

GV-VMS

Uživatelská příručka V18.3.4





© 2024 GeoVision, Inc. Všechna práva vyhrazena.

Podle zákonů o autorských právech nesmí být tato příručka kopírována jako celek ani po částech bez písemného souhlasu společnosti GeoVision.

Vynaložili jsme veškeré úsilí, abychom zajistili, že informace v této příručce jsou přesné. Společnost GeoVision, Inc. neposkytuje žádnou výslovnou ani předpokládanou záruku a nenese žádnou odpovědnost za chyby nebo opomenutí. Nepřebíráme žádnou odpovědnost za náhodné nebo následné škody vzniklé v důsledku používání informací nebo výrobků obsažených v této příručce. Funkce a specifikace se mohou změnit bez předchozího upozornění.

GeoVision, Inc.
9F, No. 246, Sec. 1, Neihu Rd.,
Neihu District, Taipei, Taiwan Tel:
+886-2-8797-8377
Fax: +886-2-8797-8335
<http://www.geovision.com.tw>

Ochranné známky použité v této příručce: *GeoVision*, logo *GeoVision* a produkty řady *GV* jsou ochranné známky společnosti GeoVision, Inc. *Windows* je registrovaná ochranná známka společnosti Microsoft Corporation.

červen 2024

Naskenujte následující QR kódy pro získání informací o záruce na produkt a pravidlech technické podpory:



[Záruka]



[Zásady technické podpory]

Zkušební verze GV-VMS

GV-VMS je komplexní systém správy videa, který zaznamenává až 64 kanálů zařízení GeoVision a/nebo IP zařízení třetích stran. Společnost GeoVision nabízí **30denní zkušební** období, které umožňuje připojení **4 kanálů IP zařízení třetích stran** s nutným licenčním klíčem. Na živém náhledu a zaznamenaných souborech pro 4 kanály IP zařízení třetích stran se zobrazí vodoznak "Zkušební verze".



Poznámka:

1. Ohledně licenčního klíče zkušební verze se obraťte na naše obchodní zástupce.
 2. Pokud vložíte hardwarový klíč pro IP zařízení třetích stran, licence hardwarového klíče nahradí zkušební verzi a 4 zkušební kanály již nebudou podporovány.
 3. Ke zkušebním kanálům nelze vzdáleně přistupovat pomocí vzdálených aplikací, jako je GV-Control Center apod.
-

Po uplynutí zkušební doby si budete muset zakoupit klíče / softwarové licence pro připojení k IP zařízením třetích stran. Podrobnosti naleznete v části *Licence* v kapitole 1.

V18.3.2 Nové funkce

Následující funkce verze V18.3.2 naleznete v souvisejících oddílech a na příslušných stránkách.

- Podpora **zkušební verze GV-VMS V18** až pro 4 kanály IP zařízení třetích stran s licenčním klíčem. Podrobnosti naleznete v části *Zkušební verze GV-VMS* (strana i).
- **Detekce PVD** pro detekci pohybu osob a/nebo vozidel až 64 CH s modulem GV-AI Accelerator. Další podrobnosti o modulu naleznete v části *1.1.2 Minimální systémové požadavky* (strana 4-5) a *1.1.3 Možnosti* (strana 5).
- **Zobrazení teploty a alarmy měření** s pravidly termografie nastavenými na termokameře IP GeoVision (GV-TMEB5800):
 - Nastavení spojení mezi GV-VMS a GV-TMEB5800 viz bod 7. *Připojení k systému GV-VMS* ve [Stručném průvodci spuštěním systému GV-TMEB5800](#).
 - Chcete-li povolit zobrazení teploty v živém náhledu a přehrávaných záznamech, viz 7. *Připojení k systému GV-VMS* ve [Stručném průvodci spuštěním GV-TMEB5800](#).
 - Konfigurace událostí detekce plamene viz 7. *Připojení k systému GV-VMS* ve [Stručném průvodci GV-TMEB5800](#), kde najdete podrobnosti.
- Do obecných nastavení byla přidána možnost **Nastavit snímkovou frekvenci dílčího streamu na všechny kamery**. Viz *2.2.3 Konfigurace obecných nastavení* (strana 77).
- Funkce **opravy** databáze a souborů AVI na **pozadí**. Viz *5.4 Oprava poškozených cest k souborům* (strana 210).
- Přidána možnost **filtru** pro zobrazení různých typů událostí v různých barvách na časové ose přehrávání. Viz č. 8, *4.1.1 Okno ViewLog* (strana 183).
- Přidána možnost **dotazování na protokoly CMS / AI Counter** ve webovém prohlížeči pomocí Webcam Serveru. Viz *7.6.1 Dotaz na seznam událostí* (strana 261).
- Funkce **orientace obrazu podle softwaru** pro IP kamery. Viz *2.2.1 Konfigurace nastavení videa* (strana 74).
- Do nastavení pohybu PVD přidány možnosti **Maska**, **Důvěryhodnost pohybu** a **Filtr velikosti lidí**. Viz *Krok 9, 1.3.4 Nastavení detekce pohybu* (strana 22).
- Plná integrace IP kamery třetí strany (Bosch DINION IP 3000i IR). Viz *3.19 Analýza videa podle kamery* (strana 158).
- Podpora oznámení, výstrah a počítačových alarmů při abnormálních událostech na disku.
 - Chcete-li v systému GV-VMS vyvolat počítačové alarmy nebo povolit zasílání e-mailových upozornění při abnormálních událostech na disku, viz *krok 6, 1.3.3 Nastavení umístění úložiště videa* (strana 18).

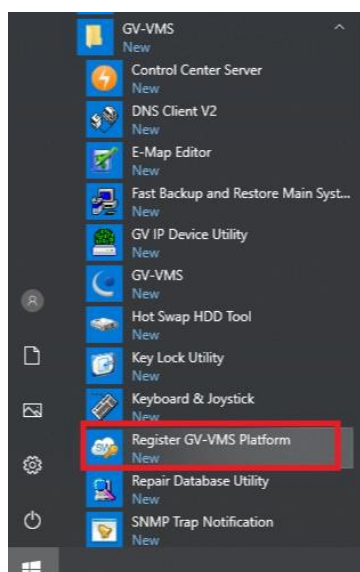
- Aktivace zobrazení textové zprávy na GV-VSM (monitoru životních funkcí) a GV-Center V2 při abnormálních událostech na disku viz [Uživatelská příručka řady GV-CMS](#).
- Možnost **Stáhnout aplikaci** pro povolení přístupu zadaného účtu ke stahování aplikací ve webovém prohlížeči. Chcete-li se k této možnosti dostat, klikněte na ID účtu v pravém horním rohu okna.
v hlavním okně a klikněte na možnost **Nastavení hesla > Upravit místní účet**. Najděte možnost v okně Karta **Webová kamera/Mobilní zařízení**.
- Možnosti **kvality exportního souboru** pro výběr kvality záložního souboru. Viz 9.11.3.1 *Pokročilá nastavení pro místní zálohování* (strana 349).
- **Zobrazení možnosti Priorita dílčího proudu** pro prioritní přehrávání nahraných videí v dílčím proudu, aby se snížilo zatížení procesoru. Chcete-li se k této možnosti dostat, vyberte **ViewLog > Panel nástrojů > Nastavení**; viz č. 3, 4.1.1.
Okno ViewLog.
- Podpora odesílání údajů o počtu osob v reálném čase z kamery s umělou inteligencí do aplikace GV-Web Report. Viz 3.19 *Analýza videa podle kamery* (strana 159).

Licencování pro GV-VMS řady V18

Řada GV-VMS V18 je speciálně navržena pro funkce integrované s umělou inteligencí a vyžaduje zakoupení licence **počínaje verzí V18.1**. Před spuštěním systému GV-VMS se ujistěte, že zakoupený hardwarový klíč nebo softwarová licence byly vloženy do počítače nebo aktivovány v počítači.

DŮLEŽITÉ:

1. Uživatelé, kteří si zakoupili softwarovou licenci, ji musí zaregistrovat pomocí **nástroje pro aktivaci licencí** a sériového klíče. Podrobnosti o licencování softwaru naleznete [zde](#).



2. Uživatelé s klíčem GV-USB pro starší verzi systému GV-VMS jej musí aktualizovat na verzi V18.1 nebo novější.

Pro připojení k zařízením IP třetích stran bude vyžadován další hardwarový klíč nebo licence na software. Viz Podrobnosti o *licenci* v kapitole 1.

Dekódování GPU

Dekódování pomocí GPU (Graphics Processing Unit) může snížit zatížení CPU a zvýšit celkovou snímkovou frekvenci podporovanou systémem GV-VMS. Dekódování GPU může provádět vestavěná grafická jednotka, externí grafická jednotka nebo obojí podle následujících specifikací.

Vestavěný grafický procesor: Dekódování GPU je podporováno pouze při použití

následujících procesorů Intel: Pro kompresi videa **H.264**

- Stolní procesory Intel Core i3 / i5 / i7 ^{2. ~ 8.} generace
- Stolní procesory Intel Core i3 / i5 / i7 / i9 ^{9. ~ 14.} generace

Pro kompresi videa **H.265**

- Stolní procesory Intel Core i3 / i5 / i7 ^{6. ~ 8.} generace
- Stolní procesory Intel Core i3 / i5 / i7 / i9 ^{9. ~ 14.} generace

Poznámka: Chcete-li dosáhnout nejlepšího výkonu procesoru Intel 12. generace nebo novějších verzí, nezapomeňte aktualizovat systém GV-VMS na verzi V18.3.2 nebo novější.

Externí GPU: Grafické karty NVIDIA s výpočetní kapacitou 3.0 nebo vyšší a pamětí 2 GB nebo vyšší. Výpočetní kapacitu grafických karet NVIDIA naleznete na [adrese: https://developer.nvidia.com/cuda-gpus](https://developer.nvidia.com/cuda-gpus).

Poznámka:

1. GV-VMS V17.1 nebo novější podporuje jednu externí grafickou kartu NVIDIA pro bezplatné dekodování GPU.
 2. NVIDIA GeForce GTX 1060 není podporována.
-

Vestavěný GPU + externí GPU: Aby bylo možné provádět dekodování pomocí vestavěného i externího GPU, musí GPU splňovat své příslušné specifikace uvedené výše.

Poznámka:

1. Pokud máte nainstalovaný jak vestavěný, tak externí grafický procesor, musí být vestavěný grafický procesor připojen k monitoru pro dekodování H.264 / H.265 pomocí GPU.
-

-
2. Pro zajištění optimálního výkonu je vyžadována výpočetní schopnost CUDA 5.0 nebo vyšší.
Další informace naleznete v části [Celková snímková frekvence a počet podporovaných kanálů](#).
-

Specifikace softwaru

Dekódování pomocí GPU je podporováno pouze v následujícím operačním systému, rozlišení a kodeku.

		2 nd Gen	3 rd ~ 4 th Gen	6 th ~ 14 th Gen
Provozován í Systém	64bitové	Windows 10 / 11 / Server 2016 / Server 2019 / Server 2022		
		1 MP / 2 MP	1 MP / 2 MP / 3 MP / 4 MP / 5 MP / 8 MP / 12 MP	1 MP / 2 MP / 3 MP / 4 MP / 5 MP / 8 MP / 12 MP
Rozlišení				
Kodek		H.264		H.264 / H.265

Vícekanálové přehrávání

Vícekanálové přehrávání v aplikaci ViewLog bylo vylepšeno, aby se zlepšila plynulost videa díky vyšší snímkové frekvenci. Přehrávání více kanálů ve vysokém rozlišení však může zvýšit zatížení procesoru, zejména pokud systém GV-VMS současně provádí jiné úlohy. V důsledku vysokého zatížení procesoru může při přehrávání více megapixelových kanálů docházet k vypadávání snímků v zaznamenaném videu. Abyste se tomuto problému vyhnuli, **doporučujeme přehrávat megapixelové video v jednom zobrazení.**

GDPR praxe

Podrobnosti o tom, jak se společnost GeoVision Inc. zavázala pomáhat uživatelům při dosažení souladu s GDPR (obecným nařízením o ochraně osobních údajů), naleznete na stránce [Žádost o souhlas s GDPR](#).

Omezení přihlašovacích údajů

Speciální znaky "@" a ":" nejsou podporovány pro použití jako přihlašovací jméno a/nebo heslo GV-VMS.

Kamery s více senzory

Kamery GV-RMS32810, GV-TMS8800 nebo GV-TMEB5800 s více senzory zabírají po připojení čtyři, dva nebo dva kanály GV-VMS.

Obsah

Zkušební verze GV-VMS	i
V18.3.2 Nové funkce	ii
Licencování pro GV-VMS řady V18	iii
Dekódování GPU	v
Vícekanálové přehrávání...	vi
Praxe GPDR	vi
Omezení přihlašovacích údajů...	vi
Kamery s více senzory	vi
1 Konfigurace hlavního systému	3

1.1 Instalace systému GV-VMS	3
1.1.1 Licence	3
1.1.2 Minimální požadavky na systém	4
1.1.3 Možnosti	5
1.1.4 Minimální požadavky na síť	6
1.1.5 Instalace systému GV-VMS.....	7
1.2 Začínáme	8
1.2.1 Hlavní obrazovka.....	9
1.2.2 Přidání kamer	10
1.2.3 Přístup k živému náhledu	11
1.2.4 Povolení nahrávání	11
1.2.5 Přehrávání videa	12
1.3 Nastavení nahrávání	13
1.3.1 Nastavení globálních nastavení záznamu pro všechny kamery.....	14
1.3.2 Nastavení nahrávání pro jednotlivé kamery	16

1.3.3	Nastavení umístění úložiště videa	18
1.3.4	Nastavení detekce pohybu	19
1.4	Živé zobrazení a rozložení.....	24
1.4.1	Využití funkcí živého náhledu	24
1.4.2	Uspořádání rozložení živého náhledu	27
1.4.3	Nastavení okna zvětšení	27
1.4.4	Nastavení okna skenování	28
1.4.5	Nastavení vyskakovacího okna	30
1.4.6	Nastavení zobrazení Focus View	31
1.4.7	Automatické přepínání mezi různými rozloženími živého náhledu	32
1.4.8	Přidání dekodéru GV-IP pro vzdálené zobrazení monitoru	32
1.4.9	Nastavení obousměrné zvukové komunikace SIP pro vytáčení ven	32
1.5	Zahájení monitorování.....	34
1.6	Konfigurace systému	35
1.6.1	Konfigurace obecných nastavení	35
1.6.2	Přizpůsobení nastavení spouštění.....	37
1.6.3	Přizpůsobení polohy displeje a rozlišení panelu.....	38
1.6.4	Nastavení e-mailových oznámení	39
1.6.5	Ochrana systému při nečinnosti	41
1.6.6	Konfigurace rychlého zámku klíče	42
1.7	Účet a heslo.....	42
1.7.1	Vytvoření účtu.....	42
1.7.2	Konfigurace nastavení účtu	43
1.7.3	Změna nebo obnovení hesla při přihlášení	45
1.7.4	Zabránění neoprávněnému ukončení systému	45
1.7.5	Nastavení spouštěcího uživatele automatického přihlášení	46
1.7.6	Nastavení limitů doby přehrávání	46
1.8	Plán	47
1.8.1	Vytvoření plánu pomocí Průvodce nastavením	48
1.8.2	Ruční vytvoření plánu.....	51
1.8.3	Export a import plánů	51
1.9	Systémový protokol.....	52
1.9.1	Nastavení systémového protokolu	52
1.9.2	Zobrazení systémového protokolu	54
1.10	Další funkce.....	56
1.10.1	Vyskočení živého náhledu	56
1.10.2	Přizpůsobení letnímu času	57
1.10.3	Nastavení detekce selhání sítě	58

1.11 Kamera PTZ	59
1.11.1 Přístup k ovládacímu panelu PTZ a automatickým funkcím	60
1.11.2 Nastavení ochrany proti nečinnosti a pokročilých funkcí.....	62
1.12 QView	63
1.13 Příběhová linie	64
1.13.1 Vytvoření příběhu v režimu živého náhledu.....	64
1.13.2 Vytvoření příběhu v režimu přehrávání videa	65
1.13.3 Vytvoření příběhu v QView.....	65
1.13.4 Přístup k linii příběhu	65
1.14 GV-VR360 Dewarped View	66

2

Nastavení IP kamery68

2.1 Přidání IP kamer	68
2.1.1 Ruční přidávání kamer	69
2.1.2 Skenování fotoaparátů.....	71
2.1.3 Mapování kamer GV-IP pomocí nástroje GV-IP Device Utility	71
2.1.4 Přidání kamer mobilních zařízení s funkcí GV-Live Streaming	72
2.2 Konfigurace jednotlivých IP kamer	72
2.2.1 Konfigurace nastavení videa	73
2.2.2 Konfigurace nastavení zvuku.....	75
2.2.3 Konfigurace obecných nastavení.....	76
2.3 Připojení přes RTSP, ONVIF a PSIA	78
2.4 Zobrazení na vyžádání	80

3

Analýza videa85

3.1 Počítání objektů a alarm narušení	85
3.1.1 Námitka Počítání	85
3.1.2 Alarm vniknutí.....	88
3.2 Index objektu	91
3.2.1 Nastavení indexu objektů	91
3.2.2 Zobrazení indexu objektu	93
3.2.3 Hledání v indexu objektů	94

3.3	Automatické snímky videa.....	95
3.3.1	Nastavení videosnímků	95
3.3.2	Vyhledávání videomomentek.....	96
3.4	Detekce obličeje.....	97
3.4.1	Nastavení detekce obličeje.....	97
3.4.2	Vyhledávání snímků s detekcí obličeje.....	98
3.5	Počet obličejů	99
3.5.1	Instalace kamery	99
3.5.2	Nastavení počítání obličejů.....	100
3.6	Rozpoznávání obličejů	103
3.6.1	Zápis údajů o tváři.....	104
3.6.2	Nastavení skupin tváří	107
3.6.3	Synchronizace databáze obličejů	108
3.6.4	Definování plánu přístupu.....	109
3.6.5	Nastavení upozornění na rozpoznávání	112
3.6.6	Konfigurace databáze rozpoznávání obličejů	113
3.6.7	Zálohování databáze obličejů	114
3.6.8	ID obličeje - profily rozpoznávání v reálném čase	114
3.6.9	Zobrazení a vyhledávání událostí rozpoznávání obličeje	115
3.6.10	Sledování rozpoznávaných tváří	116
3.6.11	Integrace rozpoznávání obličeje do řízení přístupu.....	119
3.6.12	Dávkový zápis tváří a přístupových karet.....	122
3.7	Detekce obličeje pomocí kamery	126
3.7.1	Konfigurace pro kamery FD.....	126
3.7.2	Seznam obličejů - živá detekce obličeje	127
3.8	Ochrana masky soukromí	128
3.8.1	Nastavení masky soukromí.....	128
3.8.2	Udělení přístupových práv k oblastem, které lze obnovit	129
3.9	Panoramatický pohled.....	130
3.8.1	Hlavní okno.....	130
3.8.2	Sešívání panoramatického pohledu s překrývajícími se oblastmi	131
3.8.3	Snadný režim bez překrývajících se oblastí.....	133
3.8.4	Přístup k panoramatickému zobrazení.....	135
3.10	Odmížování videa	136
3.11	Stabilizace videa	137
3.12	Odclonění širokoúhlého objektivu	138
3.13	Detekce davu.....	140
3.14	Pokročilá detekce změny scény	142

3.15	Pokročilá detekce bezobslužných objektů	144
3.16	Pokročilá detekce chybějících objektů	147
3.17	Překrytí textu	149
3.18	Pohled rybím okem	150
3.18.1	Nastavení kamery GV-Fisheye	151
3.18.2	Nastavení kamery s rybím okem třetí strany	153
3.18.3	Sledování objektů	154
3.18.4	Virtuální prohlídka PTZ	156
3.19	Analýza videa podle kamery	158
3.20	Teplotní mapa	162
3.20.1	Umožnění Heat Map	162
3.20.2	Přístup k teplotní mapě v nahrávkách	164
3.21	Upozornění na událost prostřednictvím e-mailových oznámení	165
3.22	Sledování objektů PTZ	166
3.22.1	Sledování dvěma kamerami	166
3.22.2	Sledování jednou kamerou	168
3.23	Panoramatické sledování objektů PTZ	170
3.23.1	Přístup k živému náhledu	171
3.23.2	Automatické sledování objektů	172
3.24	Specifikace	176
3.24.1	Funkce a poznámky	176
3.24.2	Události analýzy AI kamery podporované systémem GV-VMS	177

4

Přehrávání videa.....180

4.1	Přehrávání v aplikaci ViewLog	181
4.1.1	Okno ViewLog	182
4.1.2	Ovládací panel ViewLog	183
4.1.3	Nastavení pohledu kamery	186
4.1.4	Záložkování událostí videa v aplikaci ViewLog	187
4.1.5	Sloučení a export videa	188
4.1.6	Ukládání, tisk a kopírování obrázků	193
4.1.7	Úprava zkrácených zobrazení	194
4.2	Vyhledávání objektů	195
4.3	Pokročilý prohlížeč protokolů	197
4.3.1	Nastavení filtru	198

4.4	Vzdálená služba ViewLog	199
4.4.1	Získání nahraných videí ze systému GV-VMS	199
4.4.2	Získání obrázků indexu objektů	200
4.4.3	Obnovení zálohování	200
4.4.4	Export a import seznamu hostitelů	201
4.4.5	Zobrazení substreamů	201
4.5	Pro jednoho hráče	202
4.5.1	Okno pro jednoho hráče	202
4.6	Specifikace	203

5

Zálohování, mazání a opravy.....205

5.1	Zálohování dat protokolu.....	205
5.2	Zálohování nahraných souborů	206
5.3	Odstranění nahraných souborů.....	209
5.4	Oprava poškozených cest k souborům	210
5.5	Oprava poškozených video souborů	211

6

I/O aplikace

6.1	Nastavení I/O zařízení.....	214
6.1.1	Přidání I/O zařízení	215
6.1.2	Nastavení vstupních a výstupních zařízení	216
6.1.3	Spouštěč západky	218
6.1.4	Zachování stavu posledního přepínače.....	220
6.1.5	Nastavení I/O zařízení PLC	222
6.2	Pokročilé aplikace I/O.....	224
6.2.1	Nastavení akcí při spuštění vstupu	225
6.2.2	Přesun kamery PTZ do přednastavených bodů po spuštění vstupu	226
6.2.3	Nastavení okamžitého a udržovaného režimu.....	227
6.2.4	Deaktivace alarmu a výstrahy po spuštění vstupu	228

6.2.5	Další funkce aplikace I/O	229
6.3	Zařízení I/O v seznamu obsahu	230
6.4	Vizuální automatizace	231

7

Dálkový pohled233

7.1	Vzdálené prohlížení pomocí webového prohlížeče	234
7.2	Nastavení serveru WebCam	237
7.2.1	Obecná nastavení	237
7.2.2	Nastavení serveru	238
7.2.3	Nastavení videa	239
7.2.4	Nastavení zvuku	240
7.2.5	Nastavení JPG	241
7.2.6	Nastavení UPnP	242
7.2.7	Informace o síťovém portu	243
7.2.8	Mobilní služba	244
7.3	Prohlížeč s jedním zobrazením	245
7.3.1	Nastavení kvality videa	247
7.3.2	Ovládací panel	248
7.3.3	Konfigurace možností zobrazení jednoho prohlížeče	249
7.3.4	Vizuální ovládání PTZ	253
7.3.5	Řízení I/O	254
7.3.6	Vizuální automatizace	255
7.3.7	Zobrazení obrazu v obraze	256
7.3.8	Zobrazení obrázku a obrázku	257
7.4	Prohlížeč s více okny	258
7.5	Prohlížeč obrázků JPEG	259
7.6	Přehrávání událostí	260
7.6.1	Dotaz na seznam událostí	260
7.6.2	Vzdálené přehrávání	262
7.7	Vzdálený záznam ViewLog	262
7.8	Centrum stahování	263
7.9	Správce záznamů GV-Edge	264
7.10	Aplikace pro mobilní telefony	265
7.11	Webové prohlížeče ve smartphonech	265

8

Aplikace E-Map269

8.1	Editor elektronické mapy	269
8.1.1	Okno editoru mapy E-Map.....	270
8.1.2	Vytvoření mapy E-Map.....	271
8.1.3	Vytvoření mapy E-Map pro vzdáleného hostitele.....	274
8.2	Spuštění mapy E-Map	275
8.2.1	Nastavení vyskakovací mapy.....	276
8.2	3D zobrazení mapy E-Map	277
8.2.1	3D zobrazení mapy E-Map.....	277
8.2.2	Využití ikon 3D mapy E-Map.....	278
8.4	Vzdálený přístup k aplikaci E-Map	279
8.4.1	Okno vzdálené mapy E-Map.....	280
8.4.2	Přístup k elektronickým mapám více hostitelů.....	281
8.4.3	Konfigurace vzdálené mapy E-Map.....	282
8.4.4	Zobrazení seznamu událostí a přehrávání videí.....	284
8.5	Server E-Map	284
8.5.1	Instalace serveru E-Map.....	284
8.5.2	Okno serveru E-Map.....	285
8.5.3	Nastavení serveru E-Map.....	286
8.5.4	Připojení k serveru E-Map.....	286

9

Užitečné nástroje289

9.1	Dynamický systém DNS	289
9.1.1	Spuštění dynamického DNS.....	290
9.1.2	Registrace názvu domény s DDNS.....	290
9.1.3	Spuštění služby Dynamic DNS.....	291
9.2	Prohlížeč vodoznaků	292
9.2.1	Aktivace ochrany vodoznakem.....	292
9.2.2	Provozní vodoznak Proof.....	292
9.2.3	Hlavní okno.....	293

9.3	Zablokování systému Windows	294
9.3.1	Obrazovka GV-Desktop	294
9.3.2	Funkce GV-Desktop	295
9.3.3	Tokenový soubor pro nouzový režim	297
9.4	Ověřovací server	298
9.4.1	Instalace serveru	298
9.4.2	Hlavní okno	299
9.4.3	Vytváření klientů	300
9.4.4	Vytváření uživatelských účtů	301
9.4.5	Import skupin a uživatelů ze služby Active Directory	304
9.4.6	Spuštění ověřovacího serveru	307
9.4.7	Připojení k ověřovacímu serveru	309
9.4.8	Vzdálený přístup z Ovládacího centra a vzdálené mapy E-Map	311
9.5	Rychlé zálohování a obnovení	314
9.5.1	Spuštění programu FBR	314
9.5.2	Komponenta zásuvného modulu	315
9.5.3	Přizpůsobení funkcí	316
9.5.4	Zálohování a obnova nastavení	317
9.6	Aplikace pro řízení šířky pásma	320
9.6.1	Instalace řízení šířky pásma	320
9.6.2	Hlavní okno	321
9.6.3	Povolení dálkového ovládání	322
9.6.4	Připojení k serveru WebCam	323
9.6.5	Ovládání konkrétního serveru WebCam	324
9.6.6	Nastavení šířky pásma	325
9.6.7	Nastavení blokovacích seznamů	326
9.6.8	Obecné nastavení	327
9.7	Nastavení jazyka	328
9.7.1	Instalace nástroje MultiLang	328
9.7.2	Revize přeloženého textu	329
9.7.3	Nastavení jazyka uživatelského rozhraní na angličtinu	332
9.8	Nástroj pro synchronizaci karet GV-SD	333
9.8.1	Instalace nástroje	333
9.8.2	Nastavení nástroje	334
9.8.3	Hlavní okno	327
9.9	Nástroje Media Man	338
9.9.1	Okno nástrojů Media Man	338
9.9.2	Zobrazení stavu diskové jednotky	339

9.9.3	Přidání diskové jednotky	341
9.9.4	Vyjmutí diskové jednotky	342
9.9.5	Automatické přihlašování při spuštění	343
9.9.6	Nastavení panelu LED	343
9.10	Upozornění prostřednictvím protokolu SNMP	346
9.11	Místní a vzdálené zálohování	347
9.11.1	Vzdálené zálohování	347
9.11.2	Místní zálohování	347
9.11.3	Rozšířená nastavení	349
9.11.3.1	Pokročilá nastavení pro místní zálohování	349
9.11.3.2	Nastavení přenosu souborů pro místní zálohování	351
9.12	Generátor zpráv	353
9.13	GV-Cloud Center	353
9.14	GV-Cloud VMS	354

10

Prodejní místa (POS)

Aplikace356

10.1	Zobrazení transakcí na obrazovce	357
10.2	Nastavení překrytí textu	358
10.3	Filtrování transakcí pro položku produktu	359
10.4	Spouštění alarmů transakcí	361
10.5	Mapování kódové stránky	363
10.6	Barevné transakce položky produktu	364
10.7	Zobrazení podrobností o příjmu transakce	367
10.8	Filtrování transakcí podle klíčového slova	373
10.9	Vyhledávání událostí POS	376

Kapitola 1

Konfigurace hlavního systému.....3

1.1	Instalace systému GV-VMS.....	3
1.1.1	Licence	3
1.1.2	Minimální požadavky na systém	4
1.1.3	Možnosti	5
1.1.4	Minimální požadavky na síť.....	6
1.1.5	Instalace systému GV-VMS	7
1.2	Začínáme	8
1.2.1	Hlavní obrazovka	9
1.2.2	Přidání kamer	10
1.2.3	Přístup k živému náhledu	11
1.2.4	Povolení nahrávání	11
1.2.5	Přehrávání videa.....	12
1.3	Nastavení nahrávání	13
1.3.1	Nastavení globálních nastavení záznamu pro všechny kamery.....	14
1.3.2	Nastavení nahrávání pro jednotlivé kamery	16
1.3.3	Nastavení umístění úložiště videa.....	18
1.3.4	Nastavení detekce pohybu.....	19
1.4	Živé zobrazení a rozložení	24
1.4.1	Využití funkcí živého náhledu.....	24
1.4.2	Uspořádání rozložení živého náhledu.....	27
1.4.3	Nastavení okna zvětšení	27
1.4.4	Nastavení okna skenování	28
1.4.5	Nastavení vyskakovacího okna	30
1.4.6	Nastavení zobrazení Focus View.....	31
1.4.7	Automatické přepínání mezi různými rozloženými živého náhledu	32
1.4.8	Přidání dekodéru GV-IP pro vzdálené zobrazení monitoru	32
1.4.9	Nastavení obousměrné zvukové komunikace SIP pro vytáčení ven	32
1.5	Zahájení sledování.....	34
1.6	Konfigurace systému	35
1.6.1	Konfigurace obecných nastavení.....	35
1.6.2	Přizpůsobení nastavení spouštění	37
1.6.3	Přizpůsobení polohy displeje a rozlišení panelu	38
1.6.4	Nastavení e-mailových oznámení	39

1.6.5	Ochrana systému při nečinnosti	41
1.6.6	Konfigurace rychlého zámku klíče	42
1.7	Účet a heslo	42
1.7.1	Vytvoření účtu	42
1.7.2	Konfigurace nastavení účtu	43
1.7.3	Změna nebo obnovení hesla při přihlášení	45
1.7.4	Zabránění neoprávněnému ukončení systému	45
1.7.5	Nastavení spouštěcího uživatele automatického přihlášení	46
1.7.6	Nastavení limitů doby přehrávání	46
1.8	Plán	47
1.8.1	Vytvoření plánu pomocí Průvodce nastavením	48
1.8.2	Ruční vytvoření plánu	51
1.8.3	Export a import plánů	51
1.9	Systémový protokol	52
1.9.1	Nastavení systémového protokolu	52
1.9.2	Zobrazení systémového protokolu	54
1.10	Další funkce	56
1.10.1	Vyskakování živého náhledu	56
1.10.2	Přizpůsobení letnímu času	57
1.10.3	Nastavení detekce selhání sítě	58
1.11	Kamera PTZ	59
1.11.1	Přístup k ovládacímu panelu PTZ a automatickým funkcím	60
1.11.2	Nastavení ochrany proti nečinnosti a pokročilých funkcí	62
1.12	QView	63
1.13	Příběhová linie	64
1.13.1	Vytvoření příběhu v režimu živého náhledu	64
1.13.2	Vytvoření příběhu v režimu přehrávání videa	65
1.13.3	Vytvoření příběhu v QView	65
1.13.4	Přístup k linii příběhu	65
1.14	GV-VR360 Dewarped View	66

Konfigurace hlavního systému

1.1 Instalace systému GV-VMS

1.1.1 Licence

GV-VMS V18.1 nebo novější je *placený software* pro integraci AI, který podporuje připojení až 64 kanálů IP a při prvním zakoupení umožňuje připojení až 32 kanálů zařízení GV-IP. Pokud potřebujete připojit více než 32 kanálů zařízení GV-IP nebo se propojit se zařízeními IP třetích stran, jsou nutné další licence.

Podporovaná zařízení	Kanály	Licence
Pouze zařízení GV-IP	32 ch	Požadovaná počáteční licence
	64 ch	Jsou vyžadovány 2 licence: <ul style="list-style-type: none"> Počáteční licence GV-VMS V18.1 nebo novější Licence GV-VMS Pro, 32 ch na licenci
Zařízení GV-IP + 3 rd -Zařízení IP stran	4 ch	Zkušební verze: 4 kanály IP zařízení třetích stran (30 dní, nutný licenční klíč).
	32 ch	Jsou vyžadovány 2 licence: <ul style="list-style-type: none"> Počáteční licence GV-VMS V18.1 nebo novější. 3rd -Licence na HD DVR, v krocích po 1 ch.
	64 ch	Jsou vyžadovány 3 licence: <ul style="list-style-type: none"> Počáteční licence GV-VMS V18.1 nebo novější Licence GV-VMS Pro, 32 ch na licenci 3rd -Licence na HD DVR, v krocích po 1 ch.

DŮLEŽITÉ:

- Licence se udělují ve dvou formách: *GV-USB dongle* a [softwarová licence](#). Obě jsou nekompatibilní. Pokud je v počítači se systémem vložen klíč GV-USB, před použitím softwarové licence jej vyjměte.

2. Před spuštěním systému GV-VMS se ujistěte, že zakoupený klíč GV-USB nebo softwarová licence byly vloženy do počítače nebo aktivovány v počítači.

Poznámka:

1. Klíč GV-USB se dodává v interním a externím provedení. Interní dongle se doporučuje pro funkci Hardware Watchdog, která restartuje počítač při pádu nebo zamrznutí systému Windows.
2. Podrobnosti o upgradu hardwarového klíče GV-USB naleznete v kapitole 8 Upgrade hardwarového klíče ve [Stručném průvodci GV-VMS](#).
3. GV-VMS (V18.3.2 nebo novější) automaticky zakáže funkci Memory Integrity v systému Windows 10/11 během instalace. Po dokončení instalace restartujte počítač, abyste zajistili úspěšný provoz systému GV-VMS.
4. Ohledně licenčního klíče zkušební verze se obraťte na naše obchodní zástupce.

Poznámka pro GV-VMS V18.3.1 nebo novější:

1. Licence **HD DVR** je podporována pouze systémem GV-VMS V18.3.1 nebo novějším.
2. Licence **HD DVR** je vyžadována pro připojení řady UA-XVR a UA-XVL (pouze **analogové**) podporované kanály)
3. Pro připojení kamer UA-IP je vyžadována licence **3-party**.rd

1.1.2 Minimální požadavky na systém

	GV-VMS (až 32 kanálů)	GV-VMS Pro (až 64 kanálů)
OS	64bitový systém Windows 10 / 11 / Server 2016 / Server 2019 / Server 2022	
CPU	4. generace i5-4670, 3,4 GHz	4. generace i7-4770, 3,4 GHz
Paměť	8 GB RAM	16 GB RAM
Procesor Grafika	Chcete-li dosáhnout maximální možné snímkové frekvence, viz <i>Dekódování GPU</i> . Specifikace na začátku příručky.	

Poznámka:

1. Chcete-li používat funkci dewarping rybího oka, musí grafická karta podporovat DirectX 10.1 nebo vyšší.
2. Dekódování H.265 a vyhledávání událostí rozpoznávání obličeje podle obrázků obličeje vyžaduje stolní procesor Intel 6. generace (Skylake) nebo vyšší, který je vybaven integrovaným grafickým procesorem.
3. Detekce pohybu PVD vyžaduje stolní procesor Intel 11. generace nebo vyšší, který je vybaven integrovaným grafickým procesorem.

4. Pro rozšíření o další kanály detekce pohybu PVD se ujistěte, že je v počítači nainstalován modul GV-AI Accelerator Module a že splňuje následující systémové požadavky:
 - a. Pro detekci pohybu PVD až **48** kanálů: Procesor Intel 11. generace nebo novější; PC RAM alespoň 16 GB a stolní procesor Intel 11. generace nebo novější.
 - b. Pro detekci pohybu PVD až **64** kanálů: Procesor Intel Desktop 13. generace nebo vyšší.
5. Podporována je maximálně jedna jednotka modulu GV-AI Accelerator.
6. Systémové požadavky jsou stanoveny v nastavení nepřetržitého nahrávání pouze s živým náhledem, přičemž vzdálená připojení a analýza videa jsou vypnuty.

1.1.3 Možnosti

Další informace o následujících volitelných zařízeních systému GV-VMS získáte od svého prodejce.

Volitelná zařízení	Popis
Modul akcelérátoru GV-AI	Platí pouze pro GV-VMS V18.3.2 nebo novější. Modul GV-AI Accelerator Module je vybaven konektorem M.2 M key a je kompatibilní s procesory Intel 11. generace nebo novějšími verzemi. S modulem GV-AI Accelerator Module mohou uživatelé povolit detekci pohybu PVD až 64 kanálů. Viz Podrobnosti naleznete v datasheetu modulu akcelérátoru GV-AI .
Řada GV-IO Box	Řada GV-IO Box nabízí 4 / 8 / 16 vstupů a reléových výstupů a podporuje stejnosměrné i střídavé výstupní napětí, volitelně podporuje modul Ethernet a 4E navíc připojení PoE.
GV-Joystick V2	GV-Joystick V2 umožňuje snadno ovládat kamery PTZ. Lze jej buď připojit k systému GV-VMS pro samostatné použití, nebo připojit ke klávesnici GV-Keyboard.
GV-Keyboard V3	GV-Keyboard V3 slouží k programování a ovládání kamer GV-VMS a PTZ pomocí klávesnice a funkčních kláves. Prostřednictvím konfigurace RS-485 může ovládat až 36 GV-VMS. Kromě toho můžete ke klávesnici připojit kamery PTZ přímo pro ovládání PTZ.
Karta GV-NET I/O V3.2	Karta GV-NET/I/O V3.2 poskytuje 4 vstupy a 4 reléové výstupy. Podporuje stejnosměrné i střídavé výstupní napětí a poskytuje také port USB.

1.1.4 Minimální požadavky na síť

Kapacita přenosu dat systému GV-VMS závisí na počtu dostupných gigabitových připojení. Počty gigabitových síťových karet potřebných pro připojení 64 kanálů jsou uvedeny níže podle rozlišení a kodeku zdrojového videa.

Kodek	Rozlišení	Použitý datový tok (Mbps)	Celkový počet FPS pro 64 ch	Požadované gigabitové síťové karty	Max. Podporované kanály na síťovou kartu
H.264	1,3 MP	5.05	1920	1	Max. 64 ch / karta
	2 MP	7.01	1920	1	Max. 64 ch / karta
	3 MP	10.48	1280	1	Max. 64 ch / karta
	4 MP	11.65	960	2	Max. 50 ch / karta
	5 MP	16.48	640	2	Max. 38 ch / karta
	8 MP	17.14	1600	2	Max. 38 ch / karta.
	12 MP	16.67	960	2	Max. 38 ch / karta
H.265	2 MP	5.90	1920	1	Max. 64 ch / karta
	3 MP	7.06	1920	1	Max. 64 ch / karta
	4 MP	9.44	1600	1	Max. 64 ch / karta
	5 MP	7.52	1920	1	Max. 64 ch / karta
	8 MP	9.83	1280	1	Max. 64 ch / karta
	12 MP	9.85	1280	1	Max. 64 ch / karta
MJPEG	1,3 MP	32.36	1920	3	Max. 22 ch / karta
	2 MP	44.96	1920	4	Max. 16 ch / karta
	3 MP	38.73	1280	4	Max. 18 ch / karta
	4 MP	40.35	960	4	Max. 17 ch / karta
	5 MP	30.48	640	3	Max. 22 ch / karta
	8 MP	58.52	1600	6	Max. 12 ch / karta
	12 MP	65.98	960	6	Max. 11 ch / karta

Poznámka: Požadavky na síť se mohou lišit v závislosti na datovém toku streamů.

1.1.5 Instalace systému GV-VMS

Než začnete

Pro optimální výkon se před instalací systému GV-VMS řiďte následujícími doporučeními:

- Důrazně doporučujeme používat samostatné pevné disky; jeden pro instalaci operačního systému Windows a softwaru GV-VMS a druhý pro ukládání zaznamenaných souborů a systémových protokolů.
- Při formátování pevných disků vyberte jako souborový systém NTFS.
- Pokud je spuštěna služba GV-VMS, nedoporučuje se současně provádět defragmentaci disku.
- Vzhledem k tomu, že velikost přenášených dat z IP kamer může být poměrně velká a přesahuje přenosovou rychlost pevného disku, měli byste si uvědomit celkový počet snímků záznamu, které můžete přiřadit, jak je uvedeno níže:



Omezení snímkové frekvence na jednom pevném disku

Rozlišení videa	H.264		H.265	
	Snímková frekvence (fps)	Datový tok (Mbps)	Snímková frekvence (fps)	Datový tok (Mbps)
1,3 MP (1280 x 1024)	660	5.05	NEUPLATŇUJE SE	NEUPLATŇUJE SE
2 MP (1920 x 1080)	660	7.01	660	5.90
3 MP (2048 x 1536)	440	10.48	660	5.35
4 MP (2048 x 1944)	330	11.65	550	7.74
5 MP (2560 x 1920)	220	16.48	660	6.73
8 MP (3840 x 2120)	550	14.13	440	9.83
12 MP (4000 x 3000)	330	14.47	440	9.85

Poznámka: Výše uvedené údaje byly stanoveny při použití výše uvedeného datového toku, pevných disků s 7200 otáčkami za minutu, alespoň a průměrnou rychlostí R/W nad 110 MB/s.

Omezení snímkové frekvence je založeno na rozlišení zdrojů videa. Čím vyšší rozlišení, tím nižší snímkovou frekvenci můžete přiřadit jednomu pevnému disku. Jinými slovy, čím vyšší snímkové frekvence chcete zaznamenávat, tím více pevných disků budete potřebovat. Podrobné informace o snímkových frekvencích záznamu naleznete v uživatelské příručce IP kamery, kterou chcete připojit.

Instalace systému GV-VMS


1. Stáhněte si systém GV-VMS výběrem možnosti **Primární aplikace** z rozevřacího seznamu a kliknutím na tlačítko **Stáhněte si**  GV-VMS na [webových stránkách společnosti GeoVision](#).
2. Pokud používáte USB klíč, vložte jej do počítače. Připojení vyžadující licenci (licence) klíče *naleznete* v části *1.1.1 Licence*.
3. Chcete-li nainstalovat USB ovladač, vyberte z rozevřacího seznamu **Ovladače, F/W, Patch** a klikněte na ikonu **Stáhnout**  of **GV-Series Card Driver / USB Devices Driver**.
 - Chcete-li ověřit, zda je ovladač správně nainstalován, přejděte do Správce zařízení systému Windows a rozbalte položku **Zařízení DVR**. Měli byste vidět **GV-Series USB Protector**.



Obrázek 1-1

1.2 Začínáme


Při prvním spuštění systému GV-VMS vás systém vyzve k zadání ID a hesla správce.

1. Zadejte požadované **ID, heslo a nápovědu, která** vám heslo připomene.
2. Volitelně můžete nastavit následující funkce
 - **Seznam e-mailů:** Zadejte e-mailové adresy, které budou použity pro zasílání zapomenutého hesla.
 - **Automatické přihlášení:** Umožňuje automatické přihlášení jako aktuální uživatel při každém spuštění systému.
 - **Povolit odstranění hesla Systém:** Doporučujeme zvolit tuto možnost, která umožňuje odstranění databáze hesel, jakmile zapomenete hesla. Podrobnosti naleznete ve stejné možnosti v části *Účet a heslo* dále v této kapitole.
 - : Kliknutím otevřete klávesnici na obrazovce a zadejte přihlašovací údaje.
3. Klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se hlavní obrazovka GV-VMS a dialogové okno.
4. Chcete-li zvolit způsob uložení systémové databáze, vyberte možnost **Microsoft Office Access Database** nebo **Microsoft SQL Server** a vyplňte požadovaná pole.
5. Při prvním spuštění systému GV-VMS se zobrazí dialogové okno **Automatické nastavení**, které vám pomůže rychle přidat zařízení IP do systému GV-VMS.

1.2.1 Hlavní obrazovka



Obrázek 1-2

Název	Popis
Informace o verzi	Kliknutím zobrazíte nainstalovanou verzi systému GV-VMS.
Úložný prostor	Zobrazí zbývající úložný prostor. Pokud dojde k chybě pevného disku, zobrazí se vykřičník. na ikoně úložiště se zobrazí značka 
ID přihlášení	Klepnutím na tlačítko spravujete účty a hesla pro přístup k systému GV-VMS.
Audio	Klepnutím na tlačítko můžete ovládat hlasitost počítače.
Home	Zobrazí živý náhled připojených kamer.
ViewLog	Zobrazí časovou osu zaznamenaných událostí pro přehrávání. Tyto možnosti se zobrazí, když je vybrána možnost Domů : <ul style="list-style-type: none"> • Monitor: Spuštění / zastavení monitorování, monitorování I/O a monitorování plánu • Sít': Povolte server webové kamery a připojení k jinému softwaru GeoVision.
Panel nástrojů	<ul style="list-style-type: none"> • Nástroje: Zobrazit / skrýt indikátor hlasitosti a nastavit index objektu. • Konfigurace: Nastavení kamery, nahrávání, systému, plánu, zpracování videa a I/O zařízení.




- **Seznam obsahu:** Přístup k rozvržení živého náhledu, seznamům kamer a I/O zařízení a panoramatickému zobrazení.

Tyto možnosti se zobrazí, když je vybrána možnost **ViewLog**:

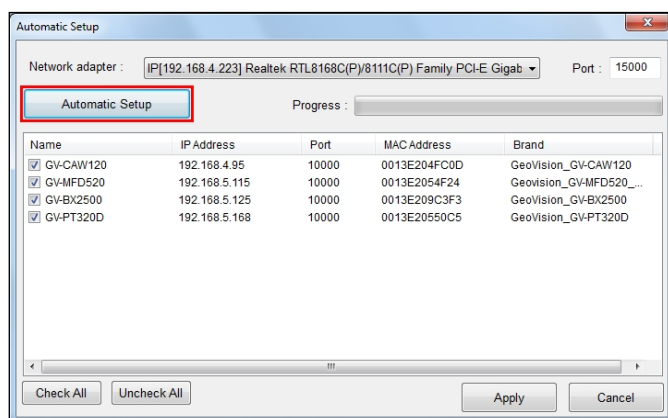
- **Zobrazení přehrávacího panelu:** Zobrazit nebo skrýt časovou osu ViewLog. Tato funkce je šedá, pokud je v pravém dolním rohu vybráno tlačítko **Připnout**.
- **Nástroje:** Nástroje: Správa vyhledávání událostí, systémový protokol, zálohování událostí a export událostí.
- **Konfigurace:** Použijte videoefekty a překrývání textu během přehrávání.
- **Seznam obsahu:** Správa rozvržení přehrávání a přístup k seznamu kamer.

Exit Kliknutím minimalizujete nebo ukončíte systém GV-VMS.

1.2.2 Přidání kamer

Chcete-li do systému GV-VMS přidat kamery, klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Instalace kamery**. Pokud je seznam kamer prázdný, automaticky se zobrazí dialogové okno Automatické nastavení.

Kliknutím na možnost **Automatické nastavení** vyhledáte IP kamery v síti LAN. Poté vyberte / zrušte výběr požadovaných kamer v seznamu a klikněte na tlačítko **Použít**.



Obrázek 1-3




Poznámka:

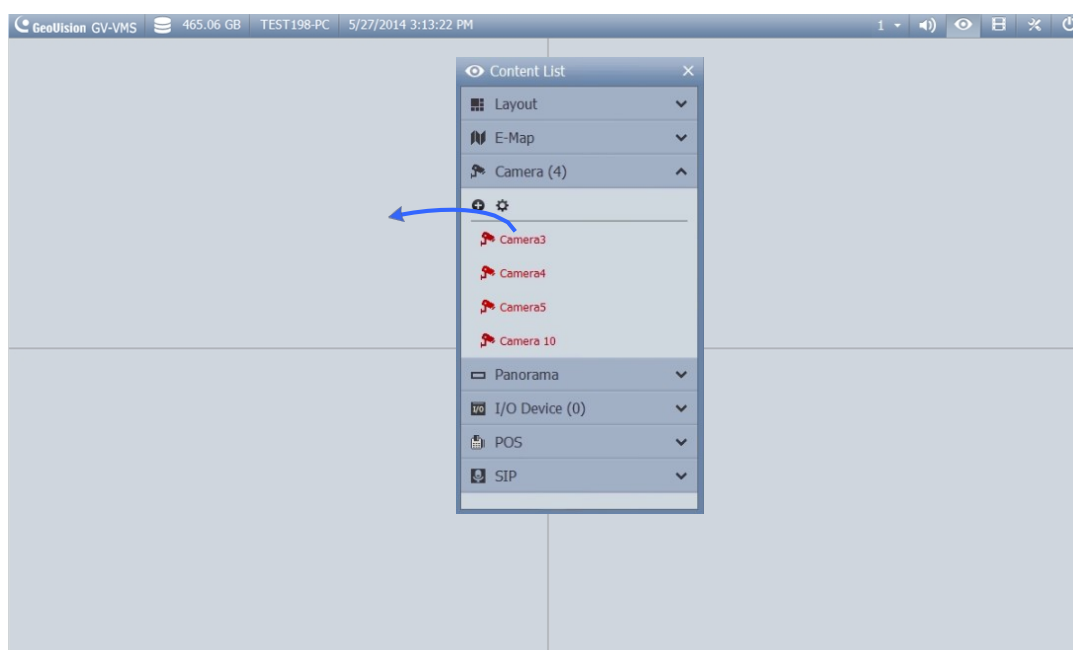
1. Výchozí přihlašovací ID a heslo připojených kamer je **admin / admin**. Chcete-li zadat přihlašovací údaje, dvakrát klikněte na kameru. Pokud vyberete možnost **Použít vše**, přihlašovací údaje se použijí pro všechny vybrané kamery.
2. Při prvním přidání kamery se automaticky přiřadí do mřížky živého náhledu.

Postup ručního přidání kamer naleznete v části *Přidání IP kamer* v kapitole 2.

1.2.3 Přístup k živému náhledu

Po přidání kamer můžete přetažením kamery v seznamu obsahu do mřížky živého náhledu získat přístup k živému náhledu kamery.




Klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Seznam obsahu** . Poté klikněte na položku **Kamera** v seznamu obsahu, čímž zobrazíte seznam přidávaných kamer, a přetáhněte požadované kamery do mřížky živého náhledu.



Obrázek 1-4

Podrobnosti naleznete v části *Živé zobrazení a rozložení* dále v této kapitole.

1.2.4 Povolení nahrávání

Chcete-li spustit nahrávání, klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **Monitor**  > **Spustit všechna monitorování**. Případně vyberte kamery, které chcete začít sledovat.

Ve výchozím nastavení nahrává každá kamera s následujícími nastaveními:

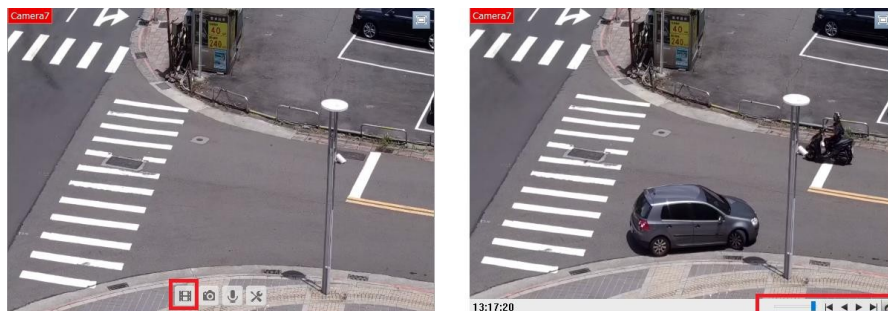
Výchozí nastavení nahrávání	
Režim nahrávání	Detekce pohybu
Rozlišení / kodek	Bude použito aktuální rozlišení / kodek fotoaparátu.

- Chcete-li změnit **režim nahrávání**, viz část *Nastavení nahrávání* dále v této kapitole.
- Informace o změně **rozlišení** a **kodeku** naleznete v části *Konfigurace nastavení videa* v kapitole 2.

1.2.5 Přehrávání videa


Okamžité přehrávání

Kliknutím na tlačítko **Okamžité přehrávání** můžete okamžitě přehrát nahrané video z jedné kamery z živého náhledu kamery.



Obrázek 1-5

ViewLog

Pro komplexní funkce přehrávání klikněte na **ViewLog**  v pravém horním rohu.

Podrobnosti naleznete v části *Přehrávání videa* v kapitole 4.

1.3 Nastavení nahrávání

Chcete-li nakonfigurovat nastavení nahrávání kamer, klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  >

Konfigurovat 

> **Konfigurace systému** > **Nastavení záznamu**. Dialogové okno Nastavení záznamu umožňuje konfigurovat následující nastavení:

1.3.1 *Nastavení globálních nastavení záznamu pro všechny kamery*

1.3.2 *Nastavení nahrávání pro jednotlivé kamery*

1.3.4 *Nastavení detekce pohybu*

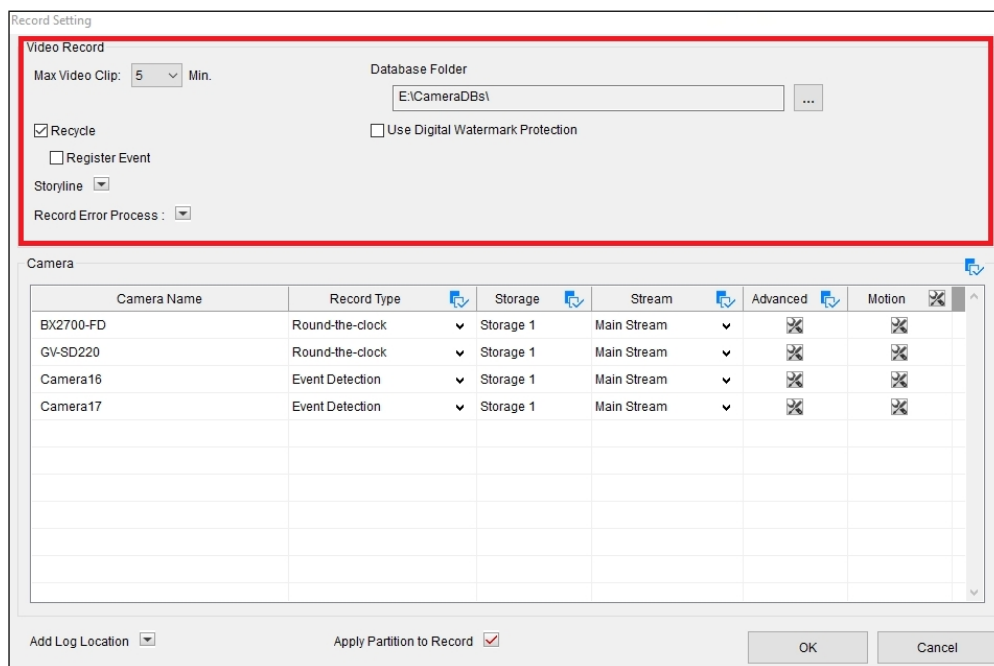
Ve výchozím nastavení má systém následující nastavení ukládání záznamů.

Výchozí nastavení ukládání dat		
Umístění úložiště	Zaznamenané soubory	D:\Record\ <camxx audxx="" nebo="" složka>.<="" td=""> </camxx>
	Soubory databáze událostí	C:\GV-VMS\CameraDBs\
	Soubory příběhů	C:\GV-VMS\StoryLine\
Funkce recyklace		Povoleno s prahem recyklace nastaveným na 32 G.

Poznámka: Po přiřazení ID fotoaparátu se automaticky vytvoří úložná složka. Například kamera s ID 1 bude uložena do složky D:\Record\Cam01.

1.3.1 Nastavení globálních nastavení záznamu pro všechny kamery

Můžete nakonfigurovat globální nastavení nahrávání, které se použije pro všechny kamery, například maximální délku každého videoklipu, funkci recyklace a akce, které se mají provést při chybách nahrávání.




Obrázek 1-6

[Záznam videa]

- **Max Video klip:** Určuje maximální délku každého nahraného souboru (od 1 do 5 minut), Pokud tedy vyberete možnost **5 min**, bude 30minutová událost rozdělena do šesti pětiminutových souborů událostí.
- **Recyklujte:** Pokud je tato možnost zvolena, budou nejstarší nahrávky smazány, jakmile systém bude potřebovat úložný prostor pro nové soubory. Pokud není vybrána, systém zastaví nahrávání, jakmile se zaplní místo na disku. Pokud chcete recyklovat registrované události ze systémového protokolu, vyberte možnost **Register Event (Registrovat událost)**.

[Příběh]

- **Zachovejte poměr obrazu:** Zachovává poměr obrazu nahraných videí s dějem.
- **Usnesení:** Určuje rozlišení nahraných videí s dějem.
- **Cesta:** Výchozí cesta k úložišti pro Storyline je C:\GV-VMS\ Storyline\. Klikněte na  a zadejte novou cestu k úložišti.

Poznámka: Chcete-li zaznamenat děj, přečtěte si část *Děj* dále v této kapitole.

[Proces chybného záznamu] Definujte, jaké akce se mají provést, když dojde k chybě záznamu.

- **Vyvolání alarmu:** Aktivuje alarm počítače přehráním vybraného zvukového souboru.
- **Vyvolat k odeslání upozornění:** Odesílá e-mailová upozornění. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení e-mailových upozornění*.
později v této kapitole.
- **Registrovat událost:** Zaznamenává chyby do systémového protokolu.
- **Výstupní modul:** Spustí vybrané výstupní zařízení. Konfigurace výstupních zařízení viz *kapitola 6 I/O aplikace*.
-

[Databázová složka] Výchozí cesta pro uložení databáze událostí (.db souborů) je na adrese

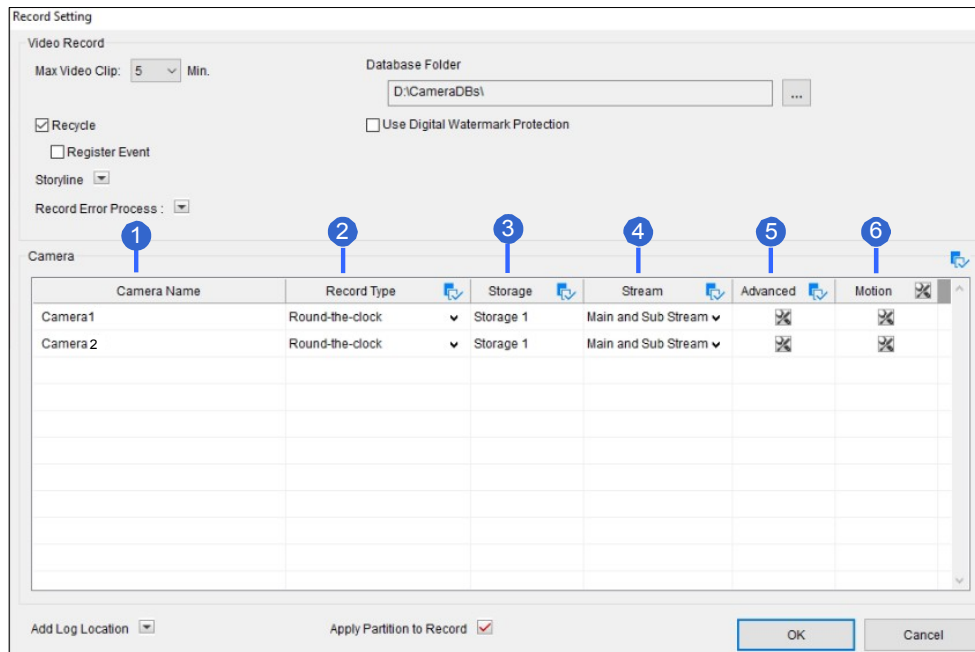
C:\GV-VMS\CameraDBs\. Klikněte na a zadejte novou cestu k úložišti. Všimněte si, že cesta k úložišti nahraných videí je zadána v možnosti **Add Log Location (Přidat umístění záznamu)**. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení videa*

Umístění úložiště dále v této kapitole.

[Použit ochranu digitálním vodoznakem] Označí všechny nahrávky vodoznakem. Podrobnosti naleznete v části *Prohlížeč vodoznaků* v kapitole 9.

1.3.2 Nastavení nahrávání pro jednotlivé kamery

Režim nahrávání a umístění úložiště videa můžete konfigurovat pouze pro vybrané kamery.



Obrázek 1-7

1. Vyberte fotoaparát, který chcete nakonfigurovat.
2. V části Typ záznamu vyberte možnost **Zakázat**, **Detekce událostí** nebo **Okolo hodin**.
3. Pokud existuje více úložišť, vyberte možnost **Úložiště** a určete, kam se mají nahrávky ukládat. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení umístění úložiště videa* dále v této části.
4. Vyberte **stream**, který chcete nahrávat. Ve výchozím nastavení je **hlavní a vedlejší stream** nastaven na nahrávání obou streamů současně. Chcete-li nahrávat videa ve vysokém rozlišení, vyberte možnost **Main Stream**. Vyberte **Sub Stream** pro nahrávání videí s nižším rozlišením.
5. V rámci programu pro **pokročilé**:

[Synchronizace záznamu z karty SD kamery při opětovném připojení] Když je kamera po odpojení opět připojena k systému GV-VMS, funkce načte a obnoví nahrané soubory z její karty SD. Na časové ose aplikace ViewLog se žlutě zobrazí záznamy, které byly synchronizovány z karet SD.

Poznámka: Chcete-li synchronizovat záznamy z kamery zpět do systému GV-VMS, je nutné povolit související nastavení v systému GV-VMS i v kompatibilní kameře. Podrobnosti o kompatibilních kamerách a pokyny naleznete v [technickém upozornění](#).

[Pre-Record] Konfiguruje dodatečné nahrávání a předběžné nahrávání.

- **Post-Rec:** Pokračuje v nahrávání po nastavenou dobu po ukončení události.
- **Pre-Rec:** Nahrává video po nastavenou dobu před začátkem události. Zadejte počet videoklipů, které se mají přednahrávat, a určete počet sekund na videoklip. Pokud například zadáte **3 videoklipy a 5 sekund**, bude se před každou událostí pohybu nebo vstupu nahrávat 15 sekund, tedy 3 soubory po 5 sekundách.
- **Naléhavé / Obecné události:** Zvolte možnost **Urgentní událost** pro záznam plného počtu snímků nebo možnost **Obecná událost** pro záznam pouze klíčových snímků.

6. V části **Pohyb** nastavte pokročilé nastavení detekce pohybu. Podrobnosti naleznete v části **1.3.4 Nastavení detekce pohybu**.


Poznámka:

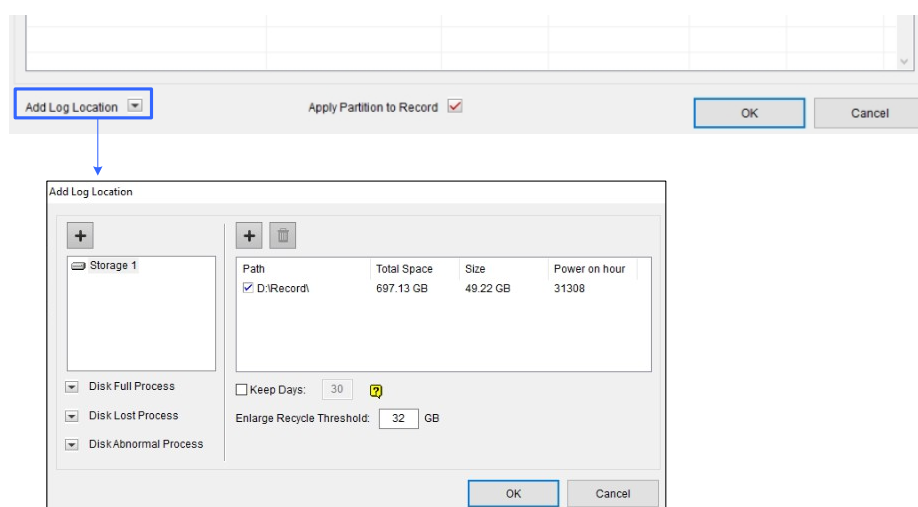
1. Můžete definovat snímkovou frekvenci urgentní události a obecné události. Podrobnosti naleznete v části Řízení **snímkové frekvence záznamu**, *Konfigurace obecných nastavení* v kapitole 2.
 2. Kamery s rybím okem nepodporují nahrávání **hlavního a vedlejšího proudu**.
-

1.3.3 Nastavení umístění úložiště videa




Přidat umístění protokolu

Můžete vytvořit maximálně 24 skupin úložišť s různými úložišti. Výchozí umístění úložiště je D:\Record\.

1. V dialogovém okně Nastavení záznamu (obrázek 1-6) vyberte kameru a klikněte na tlačítko  vedle položky **Přidat umístění záznamu**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 1-8

2. Chcete-li přidat novou složku do první skupiny úložišť, klikněte na  nad položkou Cesta a vyberte složku. V každém oddílu lze jako složku úložiště přiřadit pouze 1 složku (např. v jednotce D pouze 1 složku).
3. Chcete-li přidat novou skupinu úložišť, klikněte na  v levém horním rohu a opakováním výše uvedeného kroku přiřadte skupině úložišť alespoň jednu složku.
4. Vyberte možnost **Keep Days** a zadejte počet dní, po které mají být videosoubory uloženy.
5. V poli **Zvětšit prahovou hodnotu recyklace** v případě potřeby upravte prahovou hodnotu recyklace (minimálně 5 GB; maximálně 999 GB). Práh recyklace je velikost souboru, při které se začíná recyklovat.
6. Chcete-li určit akce, které se mají provést pro různé stavy pevných disků, klikněte na  vedle položek **Plný proces disku** / **Ztracený proces disku** / **Abnormální proces disku**.
 - **Vyvolání alarmu:** Aktivuje alarm počítače přehráním vybraného zvukového souboru.
 - **Vyvolat k odeslání upozornění:** Odesílá e-mailová upozornění. Viz *Nastavení e-mailových upozornění* dále v této kapitole.
 - **Registrovat událost:** Zaznamenává chyby do systémového protokolu. (Není k dispozici pro **Disk Abnormal Process**).

- **Výstupní modul:** Spustí vybrané výstupní zařízení. Postup nastavení vstupně-výstupních zařízení naleznete v části *Kapitola 6 I/O aplikace*. (Není k dispozici pro **proces Disk Abnormal**).

7. Klikněte na tlačítko **OK**.

Poznámka: Pokud určený úložný prostor není dostatečně velký na to, aby se v něm uchovávaly všechny videosoubory po definované dny, bude nastavení **Recycle Threshold (Práh recyklace)** nadřazeno nastavení **Keep Days (Uchovávat dny)**.

Použití oddílů na záznam

Systém GV-VMS dokáže automaticky konfigurovat cesty záznamu pro mnoho kamerových kanálů. Po konfiguraci úložných míst budou jednotlivé kamery rovnoměrně rozptýleny po daných nahrávacích cestách.


1. V dialogovém okně Nastavení nahrávání klikněte na tlačítko **Použití oddílů pro nahrávání**.
2. Vyberte požadované cesty záznamu (alespoň jednu) pro uložení záznamů z kamery a klikněte na tlačítko **OK**.

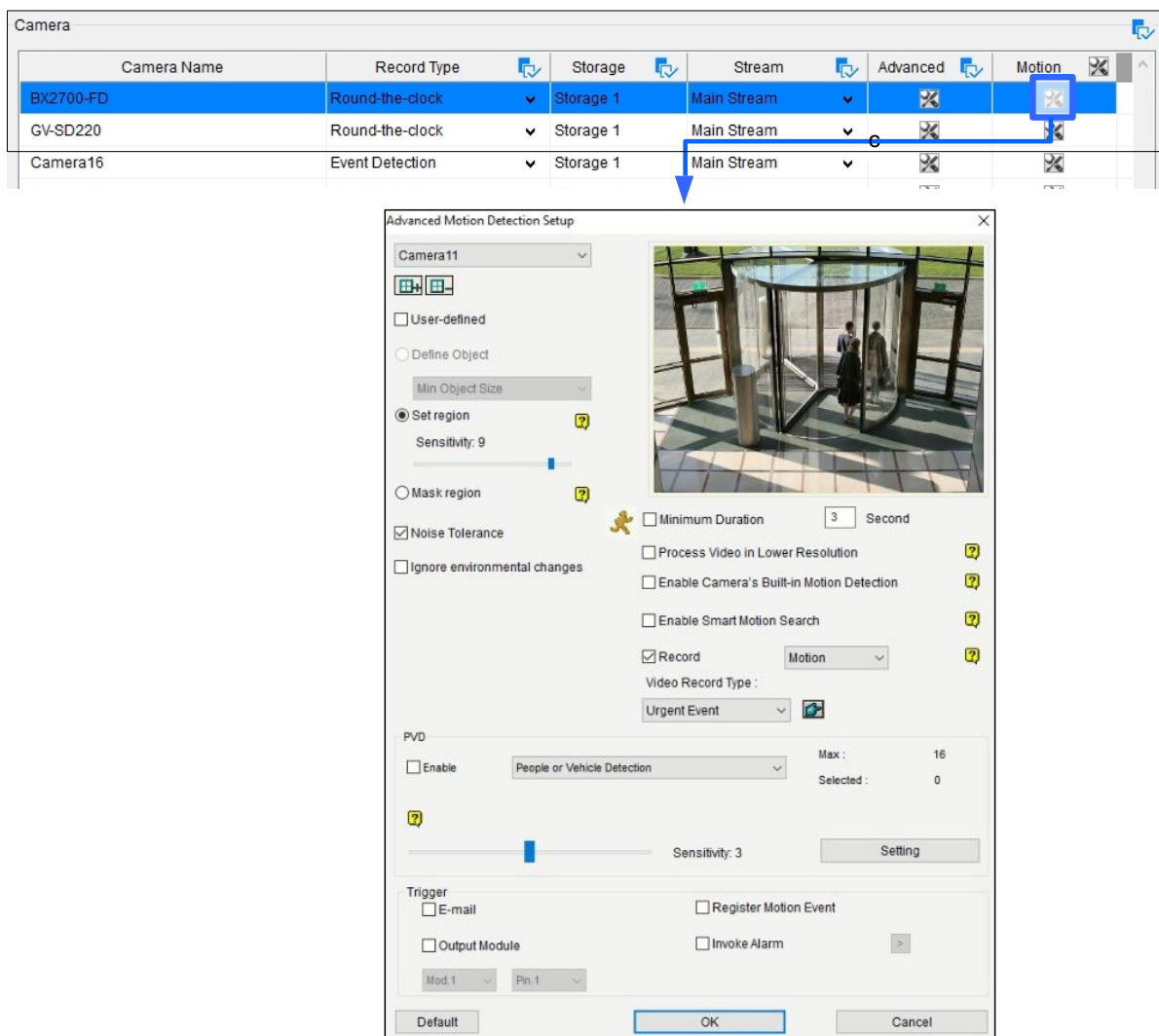
1.3.4 Nastavení detekce pohybu

Nastavení detekce pohybu platí pro typy záznamu Round-the-Clock i Event Detection. Pro zabránění falešné detekci pohybu jsou k dispozici následující funkce:

- **Velikost objektu:** Nastavte minimální a maximální velikost objektu, aby byly detekovány pouze objekty v daném rozsahu.
- **Citlivost:** Nastavte až 10 úrovní citlivosti detekce pohybu pro každou vytyčenou oblast.
- **Oblast masky:** Vymaskujte nežádoucí oblasti pro sledování, například pohyb mraků a stromů.
- **Tolerance hluku:** Ignorujte šum videa při špatných nebo měnících se světelných podmínkách.
- **Ignorujte změny prostředí:** Ignorujte změny, jako je déšť, sníh a pohyb stromů.
- **Minimální doba trvání:** Nastavte minimální dobu trvání pohybu pro spuštění alarmu.
- **PVD:** detekuje pouze pohyb člověka a/nebo vozidla (až 16 CH zdarma; až 64 CH s modulem GV-AI Accelerator).

Poznámka: Chcete-li povolit až 64 kanálů PVD, ujistěte se, že je v počítači nainstalován modul GV-AI Accelerator Module a splňuje systémové požadavky. Podrobnosti naleznete v části *1.1.2 Minimální systémové požadavky*.

1. V dialogovém okně Nastavení nahrávání (obrázek 1-6) vyberte kameru a klikněte na tlačítko  v části **Návrh**. Zobrazí se dialogové okno Pokročilé nastavení detekce pohybu.




Obrázek 1-9

2. Ve výchozím nastavení se používá vestavěná detekce pohybu kamery. Volitelně zrušte zaškrtnutí políčka **Povolit vestavěnou detekci pohybu kamery**, aby se místo detekce pohybu kamery používala softwarová detekce pohybu systému GV-VMS.

Poznámka: Ve výchozím nastavení používají kamery připojené k systému GV-VMS V18.2 nebo novějšímu vestavěnou detekci pohybu, s výjimkou kamer řady GV-QSD, GV-QFER a kamer ONVIF, které po připojení používají softwarovou detekci pohybu.

Následující kroky 3 ~ 6 definují **softwarovou detekci pohybu** pro GV-VMS:

3. Detekci pohybu můžete zpřesnit nastavením Velikosti objektu nebo Citlivosti oblasti.
 - **Definovat objekt:** Omezte detekci pohybu na objekty v daném rozsahu velikostí. Vyberte **Definováno uživatelem** a nastavte **Min. Object Size** a **Max. Object Size** z rozevíracích seznamů.
 - **Nastavení citlivosti regionu:** Nastavte různé citlivosti detekce pro různé části fotoaparátu. obrázek. Zrušte zaškrtnutí políčka **Definováno uživatelem** a kliknutím na tlačítka **Přidat/vyjmout masku**  vytvořte několik oblastí. Chcete-li upravit úroveň citlivosti pro jednotlivé oblasti, klikněte pravým tlačítkem myši na oblast detekce a přesuňte ji posuvník. Ve výchozím nastavení je celý obrázek nastaven na úroveň citlivosti 9.
 - **Oblast masky:** Chcete-li ignorovat pohyb v určité oblasti, klikněte na tlačítko **Mask Region** a přetáhněte oblast na obrázku.
4. Pro další snížení počtu falešných poplachů jsou k dispozici následující možnosti:
 - **Tolerance hluku:** Povolte ignorování šumu videa.
 - **Ignorujte změny prostředí:** Ignoruje změny prostředí, jako je déšť nebo sníh. Pokud je tato možnost vybrána, jsou objekty pohybující se trvale a opakovaně stejným směrem po dobu delší než 1,5 sekundy odfiltrovány a ignorovány.
 - **Minimální doba trvání:** Nastaví minimální dobu trvání pohybu, po kterou se spustí alarm. Zadejte minimální dobu trvání v sekundách (až 60).
5. Chcete-li snížit zatížení procesoru, vyberte volitelně možnost **Zpracovat video v nižším rozlišení**. Pokud je tato možnost povolena, Systém GV-VMS před detekcí pohybu komprimuje živý obraz na nižší rozlišení, což snižuje zatížení procesoru, ale může to ohrozit přesnost.
6. Chcete-li mít možnost vyhledávat záznamy na základě definovaných oblastí zájmu, vyberte možnost **Povolit inteligentní vyhledávání pohybu**. Informace o inteligentním vyhledávání pohybu naleznete v části 4.2 *Vyhledávání objektů*.

Následující funkce se vztahují jak na **softwarovou detekci pohybu**, tak na **vestavěnou detekci pohybu v kameře**:

[PVD]

7. Chcete-li nastavit typ záznamu a snímkovou frekvenci, povolte možnost **Nahrávat**
 - **Záznam**: Zvolte možnost **Pohyb** pro záznam jakéhokoli pohybu nebo **PVD Pohyb** pro záznam pouze pohybu osob a/nebo vozidel.
 - **Typ videozáznamu**: Zvolte **Urgentní událost** pro nahrávání celého snímku nebo **Obecná událost** pro nahrávání klíčových snímků.
8. Chcete-li nastavit nahrávání PVD, povolte **PVD** a vyberte možnost **Detekce osob**, **Detekce vozidel** nebo obojí pro detekci pouze určitého pohybu. Můžete také definovat úroveň citlivosti detekce. Funkce PVD zdarma podporuje pouze 16 kamerových kanálů.
9. Volitelně klikněte na tlačítko **Nastavení** a nakonfigurujte následující možnosti:
 - **Důvěra**: Nastavte důvěryhodnost detekce pro různé objekty od 1 do 95.
 - **Filtr velikosti**: Nastavte velikost detekce osob nebo vozidel. Pokud je objekt menší než nastavená velikost, nebude detekován. Tato funkce pomáhá předcházet falešným poplachům.
 - **Maska**: Klepnutím na tlačítka **+** / **-** přidáte nebo odeberete masky pro zablokování určitých oblastí, aby se zabránilo detekci. Lze použít maximálně 10 masek.

[Spouštěč]

10. V části Spouštěč vyberte akce, které se mají provést při detekci pohybu.
 - **E-mail**: Odesílání e-mailových oznámení. Viz část *Nastavení e-mailových oznámení* dále v této kapitole.
 - **Výstupní modul**: Spustíte výstupní zařízení. Nastavení vstupně-výstupních zařízení viz *kapitola 6 I/O aplikace*.
 - **Registrovat událost Pohyb**: Zaregistrujte události pohybu do systémového protokolu.
 - **Vyvolání alarmu**: Aktivuje počítačový alarm a přehraje vybraný zvukový soubor.
11. Klikněte na tlačítko **OK**.

Poznámka:

1. Detekci pohybu můžete povolit pouze podle citlivosti nebo velikosti objektu.
 2. Ve výchozím nastavení je celé zobrazení kamery nastaveno na úroveň citlivosti 9 **s tolerancí šumu** a. **Zpracování videa v nižším rozlišení** je povoleno.
 3. Můžete definovat snímkovou frekvenci urgentní události a obecné události. Podrobnosti naleznete v části Řízení **snímkové frekvence záznamu**, *Konfigurace obecných nastavení* v kapitole 2.
 4. Pro detekci pohybu PVD se doporučuje používat počítač vybavený procesorem Intel 11. generace nebo novějšími verzemi.
-

-
5. PVD Detekce pohybu odesílá události pohybu pouze v případě detekce osob nebo vozidel. Naše algoritmy dokáží identifikovat osobu nebo vozidlo na základě detekčního prahu. Vysoká důvěryhodnost odesílá méně událostí, ale je pravděpodobnější, že obsahují vozidla nebo osoby. Zjištěný typ pohybu PVD, důvěryhodnost a velikost se zobrazí v tabulce událostí AI. Podrobnosti naleznete v části *1.9.2 Zobrazení systémového protokolu*. Na základě výsledků detekce vyzkoušejte různá nastavení PVD (důvěryhodnost, filtr velikosti) a určete úroveň důvěryhodnosti,

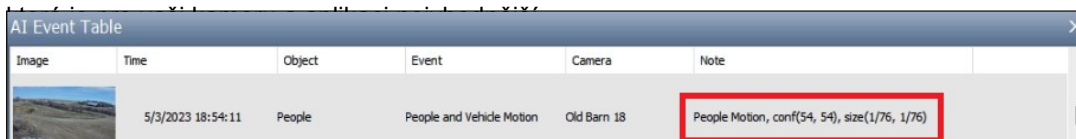



Image	Time	Object	Event	Camera	Note
	5/3/2023 18:54:11	People	People and Vehicle Motion	Old Barn 18	People Motion, conf(54, 54), size(1/76, 1/76)

6. Poměr minimální velikosti objektu k obrazu videa je 1/80 pro detekci osob i vozidel. Například pro obraz videa, který je nastaven na 1920 x 1080, by minimální velikost objektu PVD měla být 24 x 24 pixelů.
-

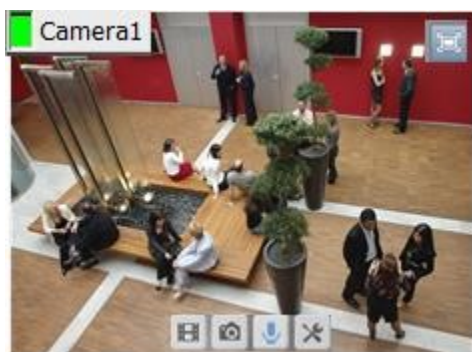
1.4 Živé zobrazení a rozložení

Tato část popisuje funkce živého náhledu fotoaparátu a vytváření nových rozložení živého náhledu.





1.4.1 Využití funkcí živého náhledu






Ikony živého náhledu

Umístěním kurzoru myši na živý náhled fotoaparátu zobrazíte níže uvedené ikony.



Obrázek 1-10


Ikony	Funkce
Okamžitá hra 	Přehraje nahrané video.
Snímek 	Zachytí snímek aktuálního živého zobrazení.
Přepínač Talk Back / Push-to-Talk 	Promluvte si s místem dohledu. Podrobnosti naleznete v části <i>[Chování tlačítka zpětného hovoru]</i> , <i>Konfigurace obecných nastavení</i> dále v této kapitole.
Nástroje 	Zahrnuje následující možnosti: <ul style="list-style-type: none"> ■ Monitor: Spustí monitorování kamery. ■ Vlastnosti: <ul style="list-style-type: none"> ⊙ Zobrazit titulky: Zobrazí název kamery v živém náhledu. ⊙ Zachovat poměr obrazu: Zamkne poměr stran obrazu fotoaparátu. ■ Zavřít: Odstraní fotoaparát z mřížky rozvržení. <p>Pokud je povolena nebo podporována související funkce, jsou k dispozici následující možnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Nastavení na Wave Out: Povolí živé zobrazení zvuku. (Viz <i>Konfigurace nastavení zvuku</i> v kapitole 2)

	<ul style="list-style-type: none"> ■ Ovládání PTZ: Povoluje funkce PTZ. (Viz část <i>Kamera PTZ</i> dále v této kapitole.) ■ Přidat do záložek: Záložky: Záložka scény pro pozdější zhlédnutí v přehrávači ViewLog. Funkce je k dispozici pouze při nahrávání kanálu. ■ Dějová linka: V roce 2012 se v Praze uskutečnil první ročník soutěže o nejlepšího herce v historii: Zaznamená sekvenci krátkých videoklipů o určité události. (Viz část <i>Storyline</i> dále v této kapitole)
Zoom 	Přepne živé zobrazení na celou obrazovku. Pokud je k dispozici určené okno pro zvětšení, kliknutím na tlačítko Zoom se místo toho zobrazí živý náhled v okně pro zvětšení.
Indikátor objemu 	Zobrazení indikátoru hlasitosti zvuku v levém horním rohu živého náhledu kamery. Klikněte na tlačítko Home  > Panel nástrojů  > Nástroje  > Zvuk > Zobrazit indikátor hlasitosti . Když je kanál aktivně nahráván, indikátor hlasitosti je zobrazen oranžově.
Poznámka: Pokud je u kamery PTZ povoleno ovládání PTZ, dvojklik na živý náhled způsobí, že se kamera místo přepnutí na celou obrazovku přiblíží.	

Funkce v živém náhledu a seznamu obsahu

Obrazovku živého náhledu lze ovládat pomocí níže uvedených akcí.

Akce	Funkce
Posouvání myši	Přiblížení nebo oddálení živého náhledu.
Dvakrát klikněte na adresu	Zobrazí živý náhled na celou obrazovku.

V seznamu obsahu (**Úvodní stránka**  > **Panel nástrojů**  > **Seznam obsahu**) klikněte pravým tlačítkem myši na fotoaparát, abyste získali přístup k následujícím možnostem, pokud jsou povoleny nebo podporovány:

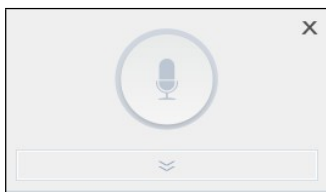
- **Monitor:** Spustí monitorování kamery. Viz část *Spuštění monitorování* dále v této části.
- **Zpracování videa:** Otevře dialogové okno Zpracování videa. Viz *kapitola 3 Analýza videa*.
- **Nastavení na Wave Out:** Povolí živé zobrazení zvuku. Viz *Konfigurace nastavení zvuku* v kapitole 2.
- **Přepínač Talk Back:** Přepínač přepíná na sledované místo z počítače. Viz část *Konfigurace nastavení zvuku* v kapitole 2.
- **Nastavení zaostřeného zobrazení:** Vytvoří až 7 uzavřených pohledů ve fotoaparátu. Viz *Nastavení zaostřeného zobrazení* později v této části.
- **Nastavení PTZ:** Povoluje funkce PTZ. Viz část *Kamera PTZ* dále v této kapitole.
- **Nastavení rybího oka:** Otevře dialogové okno Nastavení rybího oka. Viz část *Zobrazení rybím okem* v kapitole 3.

Zvukové vysílání


V případě potřeby může operátor systému GV-VMS vysílat zvuk do více kamer současně pomocí funkce reproduktoru.

Poznámka: Tato funkce není podporována kamerami připojenými prostřednictvím protokolu RTSP.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Tools**  > **Audio Broadcast**. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 1-11


2. Kliknutím na tlačítko se šipkou **dolů** vyberte kamery, do kterých chcete vysílat zvuk.
3. Chcete-li spustit zvukové vysílání, stiskněte a podržte tlačítko **Push to Broadcast**  a zároveň mluvte do mikrofonu připojeného k počítači GV-VMS.

1.4.2 Uspořádání rozložení živého náhledu

1. V seznamu Obsah klikněte na tlačítko **Rozložení**.



Obrázek 1-12

2. Chcete-li přidat rozvržení, klikněte na tlačítko **Přidat**  a na tlačítko **Přidat rozvržení**. Zobrazí se dialogové okno Přidat nové rozložení.
3. Nové rozložení pojmenujte, vyberte jednu ze tří dostupných metod v části Nastavení rozložení pro definici rozložení a klikněte na tlačítko **OK**.
4. Pokud ve výše uvedeném kroku vyberete možnost **Přizpůsobit**, zobrazí se dialogové okno Přizpůsobit rozložení.
 - a. V případě potřeby klikněte na tlačítko **Obnovit** a zadejte rozměr mřížky.
 - b. Vyberte více čtverců a kliknutím na tlačítko **Sloučit** vytvořte větší čtverec.
 - c. Po dokončení klikněte na tlačítko **OK**.

Zobrazí se zpráva. Pokud chcete kamery automaticky přiřadit k novému rozložení, klikněte na tlačítko **Ano**.

Tip: Kliknutím pravým tlačítkem myši na rozvržení v seznamu obsahu získáte přístup k dalším funkcím pro uspořádání rozvržení.



1.4.3 Nastavení okna zvětšení

Okno přiblížení můžete určit pro rychlé zobrazení obrazu z kamery zblízka, aniž by se změnilo ostatní rozložení živého náhledu.

Poznámka:

1. V každém rozložení živého náhledu lze vytvořit až dvě okna přiblížení.
 2. Pokud jsou k dispozici dvě okna zoomu, bude systém GV-VMS střídavě přepínat mezi prvním a druhým oknem zoomu pokaždé, když kliknete na tlačítko zoomu na kameře.
-

1. V seznamu obsahu vyberte položku **Rozložení**, klikněte na tlačítko **Okna** a přetáhněte položku **Okno přiblížení** do mřížky živého náhledu.

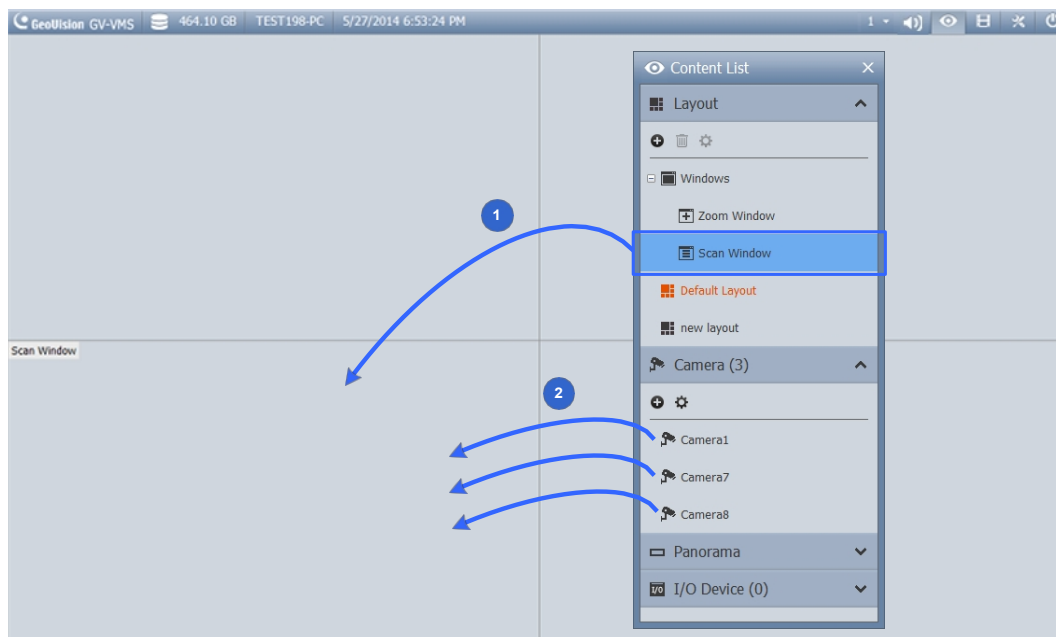
2. Přesuňte kurzor myši na živý náhled kamery a klikněte na tlačítko **Zoom**  v pravém horním rohu. Živý náhled kamery se zobrazí v okně Zoom.
3. Chcete-li kameru odebrat z okna přiblížení, umístěte kurzor na živý náhled, klikněte na tlačítko **Nástroje**  a vyberte možnost **Zavřít**. Chcete-li změnit mřížku živého náhledu zpět na normální okno, zopakujte tento krok znovu a zavřete okno Zoom.

1.4.4 Nastavení okna skenování


K oknu skenování můžete přiřadit více kamer a každá kamera se zobrazí postupně v zadaném intervalu skenování.

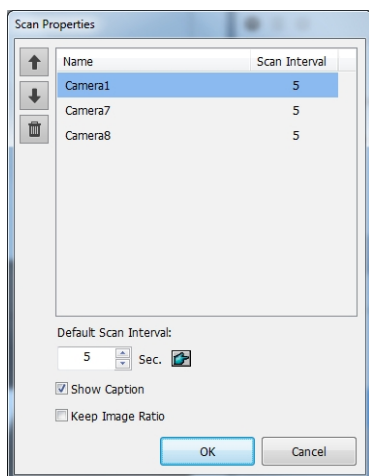
Poznámka: Na každém rozložení živého náhledu lze vytvořit až čtyři okna skenování.

1. V seznamu obsahu vyberte možnost **Rozložení**, vyberte možnost **Okna** a přetáhněte položku **Okno skenování** do mřížky živého náhledu.
2. Přetáhněte více kamer do okna Skenování.






Obrázek 1-13

3. Přesuňte kurzor do okna Skenování, klikněte na tlačítko **Nástroje**  a vyberte možnost **Vlastnosti**. Zobrazí se toto dialogové okno.




Obrázek 1-14

4. Chcete-li upravit pořadí kamery, vyberte kameru a klikněte na šipky nahoru  a dolů .
5. Chcete-li určit, po kolika sekundách se má zobrazit živý náhled každé kamery, klikněte na položku a upravte **Interval skenování** každé kamery. Volitelně můžete kliknout na **prst**  a použít tento Scan Interval pro všechny kamery.
6. Chcete-li v živém náhledu zobrazit název kamery, vyberte možnost **Zobrazit titulek**.
7. Chcete-li uzamknout původní poměr stran obrazu fotoaparátu, vyberte možnost **Zachovat poměr stran obrazu**.
8. Klikněte na tlačítko **OK**.



1.4.4.1 Vytvoření skupiny fotoaparátů

Do skupiny lze také přidat více kamer a vytvořenou skupinu lze přetáhnout přímo do mřížky živého náhledu nebo do okna Skenování pro zobrazení. Aby tato funkce fungovala, musí být v seznamu kamer alespoň 8 kamer.

1. V seznamu obsahu klikněte na položku **Fotoaparát**, klikněte na tlačítko **Přidat**  a poté na tlačítko **Přidat skupinu**. V případě potřeby skupinu přejmenujte.
2. Přetáhněte požadované kamery ze seznamu kamer do vytvořené skupiny.
3. Vytvořenou skupinu přetáhněte do živé mřížky nebo do okna Skenování. Podrobnosti o nastavení okna Scan Window najdete v části *Nastavení okna Scan Window* dříve v této kapitole.

1.4.5 Nastavení vyskakovacího okna

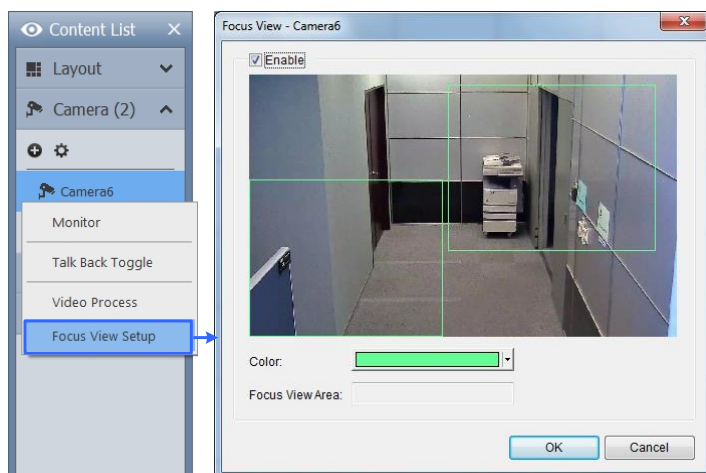
Vyskakovací okno můžete určit pro zobrazení živého obrazu kamer při událostech na samostatném monitoru. Aby tato funkce fungovala, musíte nejprve vytvořit rozložení živého náhledu na jiném monitoru.

1. V seznamu obsahu klikněte na tlačítko **Rozložení** > **Přidat**  > **Přidat rozložení** a vytvořte nové rozložení.
2. Po kliknutí na tlačítko **OK** vyberte požadovaný monitor ze seznamu **Použít na...**, aby se rozvržení aktivovalo na určeném monitoru.
3. V seznamu obsahu klikněte na položky **Windows** > **Add**  > **Add camera popup window** a vyberte kamery, které se mají zobrazit v popup okně.
4. Přetáhněte vyskakovací okno ze seznamu obsahu do vytvořeného rozvržení.

1.4.6 Nastavení zobrazení Focus View

Pro každou kameru můžete vytvořit až 7 detailních pohledů a tyto vytvořené detailní pohledy umístit do mřížky živého náhledu.

1. V seznamu obsahu klikněte pravým tlačítkem myši na fotoaparát a vyberte možnost **Focus View Setup**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 1-15

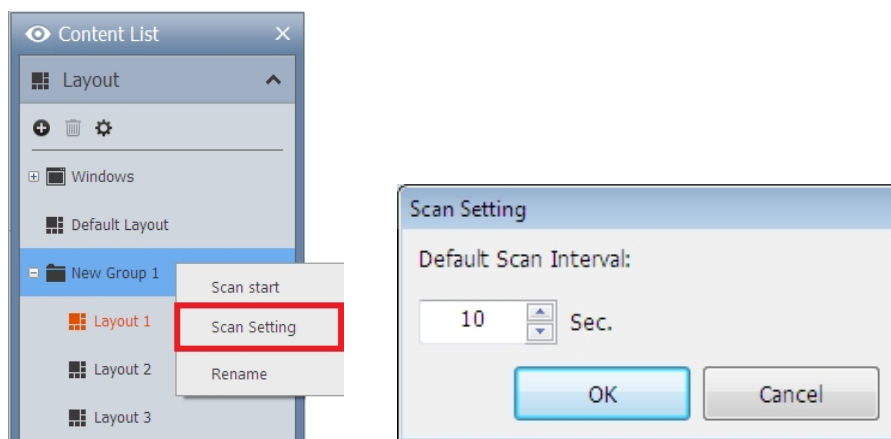
2. Kliknutím na tlačítko **Povolit** a nakreslením rámečku na zobrazení kamery vytvoříte zobrazení se zaostřením. V případě potřeby můžete vytvořit více zaostřovacích zobrazení.
3. V případě potřeby můžete změnit barvu rámečku.
4. Klikněte na tlačítko **OK**. Vytvořené pohledy se zaostřením se zobrazí v seznamu pod fotoaparátem.
5. Nyní můžete přetáhnout zobrazení se zaostřením do mřížek živého náhledu.

Poznámka: Tato funkce není podporována pro kamery s rybím okem a kamery PTZ.

1.4.7 Automatické přepínání mezi různými rozloženími živého náhledu

Různá rozložení se mohou automaticky střídat v zadaném intervalu.

1. Vytvořte a seskupte několik šablon rozvržení v rámci seznamu obsahu.
2. Kliknutím pravým tlačítkem myši na skupinu nakonfigurujte její **nastavení skenování** a určete interval skenování.



Obrázek 1-16


Chcete-li spustit automatické přepínání, klikněte na skupinu pravým tlačítkem myši a vyberte možnost **Spustit skenování**. Ve výše uvedeném příkladu se rozložení 1, rozložení 2 a rozložení 3 mezi sebou automaticky přepínají každých 10 sekund, přičemž aktuálně zobrazené rozložení je zvýrazněno oranžově.

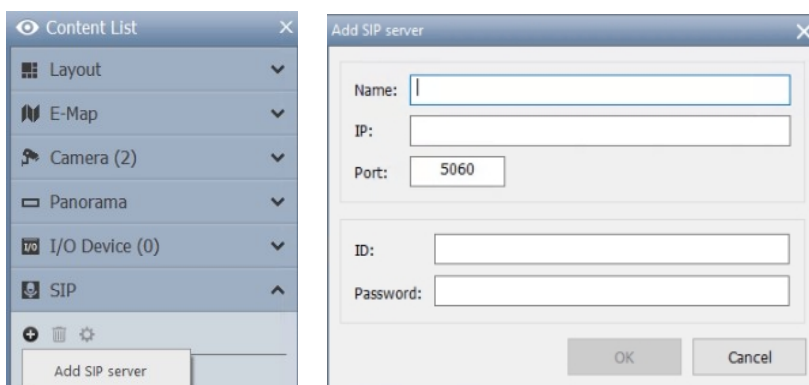
1.4.8 Přidání dekodéru GV-IP pro vzdálené zobrazení monitoru

Pouze v systému GV-VMS V18.1 nebo novějším mohou uživatelé přidat dekodér GV-IP do systému GV-VMS a přiřadit mu požadované kanály kamery pro zobrazení na vzdáleném monitoru. Podrobnosti viz kapitola 6 *Integrace do softwaru GV-Software* v [uživatelské příručce GV-IP Decoder Box Ultra](#).


1.4.9 Nastavení obousměrné zvukové komunikace SIP pro vytáčení ven

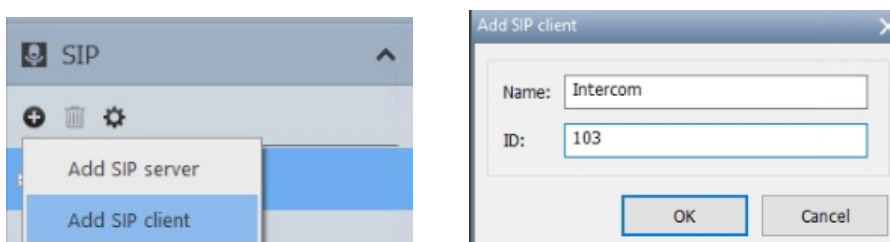
Pouze v systému GV-VMS V18.2 nebo novějším mohou uživatelé připojit systém GV-VMS k serveru SIP pro vytáčení a komunikaci se zařízeními připojenými ke stejnému serveru SIP.

1. V seznamu obsahu vyberte možnost **SIP > Přidat**  **> Přidat server SIP**.



Obrázek 1-17

2. Zadejte požadovaný název a IP adresu serveru SIP, případně upravte port.
3. V části **ID** a **Heslo** zadejte požadované identifikační číslo, podle kterého má být systém GV-VMS rozpoznán na serveru, a požadované heslo pro ochranu. Klikněte na tlačítko **OK**.
4. Vyberte možnost **SIP > Přidat**  **> Přidat klienta SIP**.

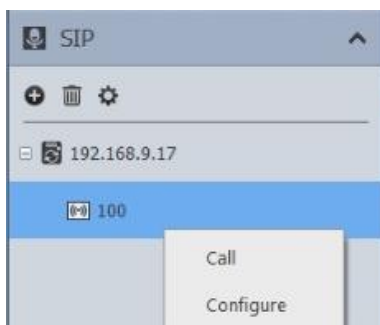


Obrázek 1-18

5. Zadejte požadovaný název klientského zařízení a jeho identifikační číslo, jak je přiřazeno na serveru SIP. Klikněte na tlačítko .

DOBŘE.

6. Chcete-li přidat více klientských zařízení, opakujte krok 5.
7. Po přidání všech požadovaných klientských zařízení mohou uživatelé kliknout pravým tlačítkem myši na libovolné klientské zařízení a výběrem možnosti **Volat** vytočit toto klientské zařízení pro



obousměrnou zvukovou komunikaci.

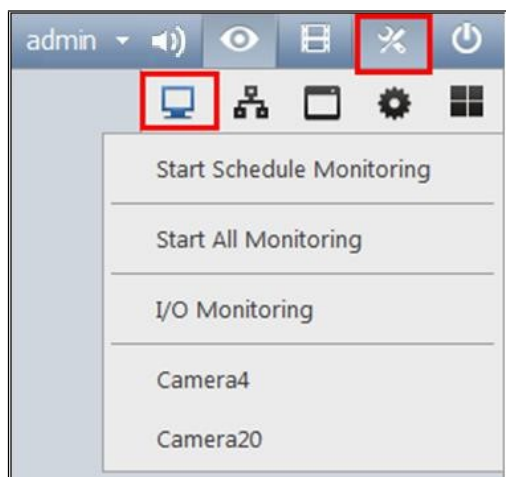
Obrázek 1-19

8. Chcete-li změnit název a/nebo identifikační číslo klientského zařízení, klikněte na něj pravým tlačítkem myši a vyberte možnost **Konfigurace**.

1.5 Zahájení sledování

Po nastavení následujících funkcí je důležité spustit monitorování, aby se funkce spustily: Nahrávání, Analýza videa, Spouštění pohybových událostí a Plán.

Chcete-li spustit monitorování, klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **Monitor**  a vyberte jednu z možností:



Obrázek 1-20




- **Spuštění sledování plánu:** Pokud chcete spustit vytvořený plán, vyberte možnost **Spustit sledování plánu**. Plán má přednost před aktuálním nastavením a tyto funkce se budou spouštět a zastavovat podle plánu: Nahrávání, Analýza videa, V/V, PTZ Auto.
Funkce, spouštění pohybových událostí a síťová připojení s Centrem V2 / Monitorováním životních funkcí. Podrobnosti naleznete v části *Plán* dále v této kapitole.
- **Spustit veškeré monitorování:** Spustí monitorování všech kamer a zahájí nahrávání a související funkce.
- **Monitorování I/O:** Spustí monitorování I/O a aktivuje funkce I/O. I/O Monitoring je k dispozici pouze po nastavení alespoň jednoho I/O zařízení. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení I/O zařízení* v kapitole 6.
- **Camera#:** Spustí monitorování vybraných kamer. Sledování jednotlivých kamer můžete spustit také kliknutím pravým tlačítkem myši na kameru v seznamu obsahu a výběrem možnosti **Sledovat**.

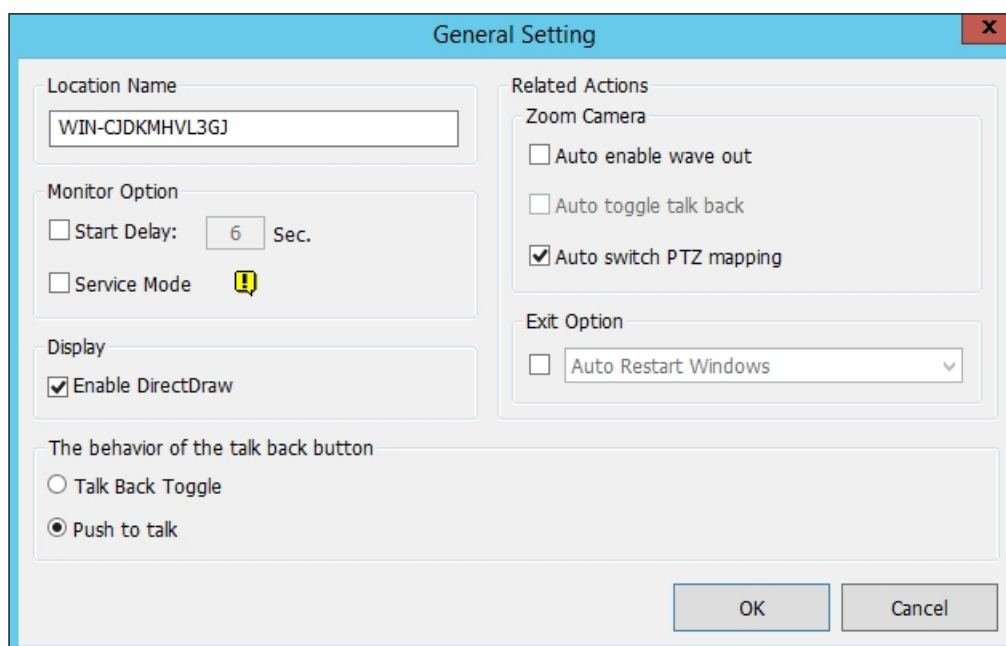
Poznámka: Detekce pohybu a spouštění vstupů se do systémového protokolu zaznamenají pouze v případě, že je spuštěno monitorování. Je také nutné povolit **Registrovat událost pohybu** v Pokročilém nastavení detekce pohybu (Obrázek 1-9) a **Registrovat vstupní událost** v Nastavení aplikace I/O (Obrázek 6-10).

1.6 Konfigurace systému

Tato část představuje konfigurace systému.

1.6.1 Konfigurace obecných nastavení

Konfiguraci **obecných nastavení** zahájíte kliknutím na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Konfigurace systému** > **Obecné nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 1-21

[Název umístění] Zadaný název (maximálně 14 znaků) se zobrazí na hlavní obrazovce jako název serveru.



[Možnost monitoru]

- **Zpoždění startu:** Zahájení nahrávání x sekund po výběru možnosti **Start All Monitoring** nebo **Start I/O Monitoring**.
- **Režim služby:** V servisním režimu se GV-VMS spouští automaticky při startu počítače a běží na pozadí bez přihlášení do systému Windows.

[Zobrazit]

- **Povolit měřítko DirectDraw:** Ve výchozím nastavení je povoleno, aby se zlepšila kvalita obrazu. U některých grafických karet může DirectDraw způsobit rozmazání obrazu. Chcete-li se tomuto problému vyhnout a zachovat DirectDraw, změňte kvalitu obrazu na **Standardní** kamery v Nastavení videa (Obrázek 2-6).

[Chování tlačítka zpětného hovoru]

- **Přepínač Talk Back:** Kliknutím na tlačítko  v živém náhledu můžete mluvit s místem sledování a opětovným kliknutím na tlačítko hovor ukončíte.
- **Tlačte na mluvení:** Klikněte a *podržte* tlačítko  v živém náhledu, abyste mohli hovořit s místem sledování, a poté tlačítko *uvolněte*.
tlačítko pro ukončení hovoru.



[Přiblížení kamery]


- **Automatické povolení vlny ven:** Automatické zapnutí funkce Wave Out fotoaparátu v okně zoomu nebo na celé obrazovce. Všimněte si, že funkci Wave Out je třeba nejprve povolit na stránce Nastavení zvuku fotoaparátu.
- **Automatické přepínání zpětného hovoru:** Automatické zapnutí funkce Toggle Talk Back fotoaparátu. Upozorňujeme, že funkci Toggle Talk Back je třeba nejprve povolit na stránce Nastavení zvuku fotoaparátu.
- **Automatické přepínání mapování PTZ:** Tato funkce platí pouze pro GV-Keyboard připojený ke GV-VMS. Pokud je vybrána, bude ovládání PTZ pomocí GV-Keyboard použito na mapovanou kameru PTZ. Pokud není vybrána, může GV-Keyboard ovládat pouze první dostupnou kameru PTZ.

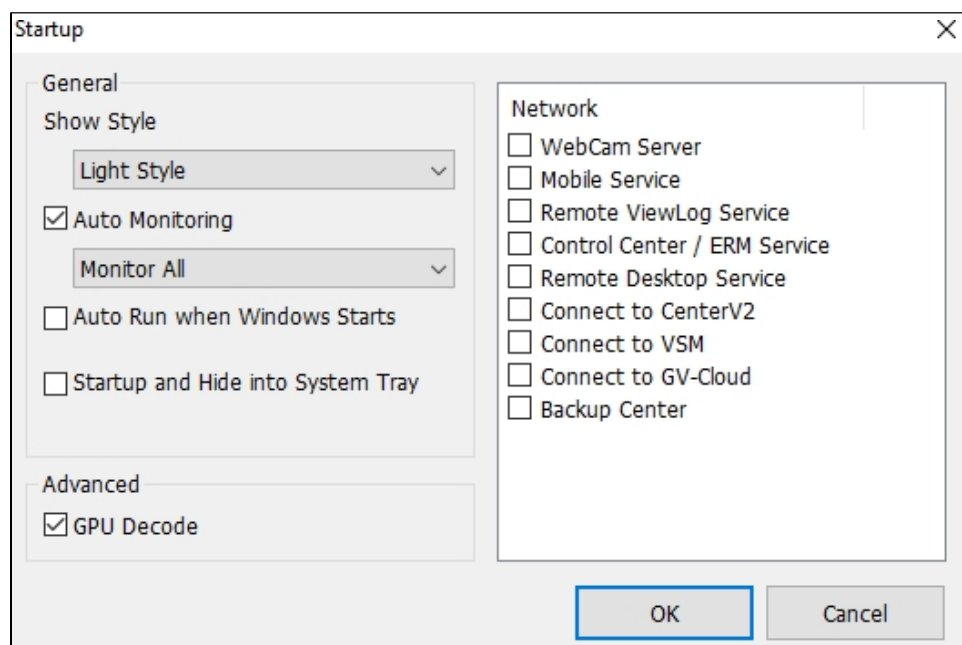
[Možnost ukončení]

- **Automatický restart systému Windows:** Restartuje operační systém Windows po ukončení GV-VMS.
- **Automatické vypnutí systému Windows:** Po ukončení GV-VMS vypne operační systém Windows.

1.6.2 Přizpůsobení nastavení spuštění

Chcete-li nakonfigurovat systém GV-VMS tak, aby při spuštění povoloval určité funkce, klikněte na **Úvodní stránka**  > **Panel nástrojů**  >.

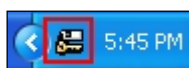
Konfigurace  > **Konfigurace systému** > **Spuštění**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 1-22

[Obecné]

- **Ukázat styl:** Změňte barevné schéma GV-VMS.
- **Automatické monitorování:** Při spuštění vyberte jeden z následujících režimů řízení monitoru:
 - ⊙ **Sledovat vše:** Spustí sledování všech kamer a I/O (pokud jsou k dispozici) při spuštění systému.
 - ⊙ **Sledování plánu:** Spustí sledování kamer podle plánu. Viz část *Plán* dále v této kapitole.
 - ⊙ **Monitor I/O:** Spustí monitorování všech I/O zařízení při spuštění.
 - ⊙ **Monitor fotoaparátu:** Povolí sledování všech kamer.
- **Automatické spuštění při spuštění systému Windows:** Automatické spuštění GV-VMS po spuštění systému Windows.
- **Spuštění a skrytí do systémové lišty:** GV-VMS se po spuštění Windows skryje v systémové liště Windows.






Poznámka: Spuštění a skrytí do systémové lišty a automatické přihlášení při spuštění nemohou fungovat současně. Pokud je obojí povoleno, funkce Automatické přihlášení po spuštění se neuplatní. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení uživatele pro automatické přihlášení po spuštění* dále v této kapitole.

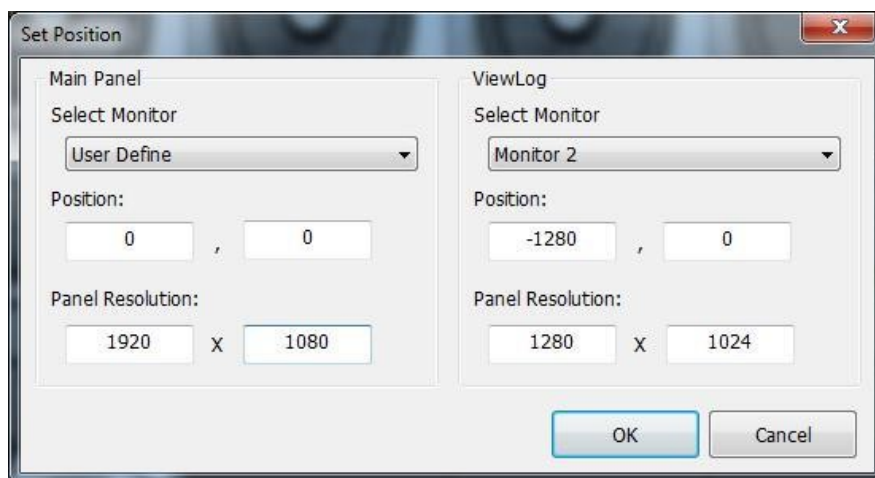
[Pokročilý]

- **Dekódování GPU:** Ve výchozím nastavení je povoleno dekodování GPU (Graphics Processing Unit), které snižuje zatížení CPU a zvyšuje celkovou snímkovou frekvenci podporovanou systémem GV-VMS. Pokud však váš počítač nesplňuje systémové požadavky uvedené v části *Dekódování GPU* na začátku příručky, můžete tuto funkci vypnout a optimalizovat tak provoz systému. Aby se změna projevila, je nutné restartovat systém.

[Sít] Při spuštění automaticky povolí připojení k následujícím aplikacím: **WebCam Server, Mobile Service, Remote ViewLog Service, ERM Service, Remote Desktop Service, Center V2, VSM, GV-Cloud, Backup Center, Control Center Server.**

1.6.3 Přizpůsobení polohy displeje a rozlišení panelu

Nastavení zobrazení systému GV-VMS můžete přizpůsobit kliknutím na **Úvodní stránka**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Konfigurace systému** > **Nastavit pozici**. Zobrazí se toto dialogové okno. Pravá polovina je k dispozici pouze v případě, že je nainstalováno více monitorů.



Obrázek 1-23

- **Vyberte možnost Monitor:** V rozevíracím seznamu vyberte monitor, který chcete nakonfigurovat.

- **Pozice:** Poloha: Posouvá polohu hlavního okna (panelu) vzhledem k levému hornímu rohu obrazovky. Výchozí pozice je 0, 0. Pozice 100, 60 umístí hlavní okno 100 pixelů doprava a 60 pixelů pod levý horní roh. Tato funkce je podporována pouze v případě, že hlavní okno nezabírá celou obrazovku.



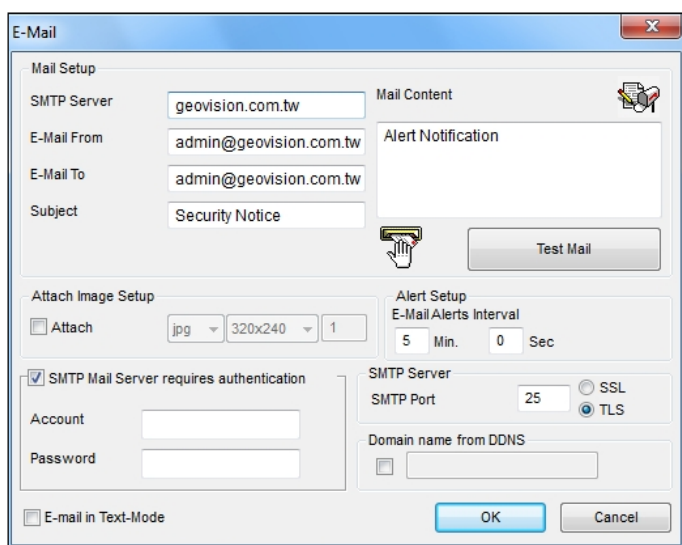
Obrázek 1-24

- **Usnesení panelu:** Nastavuje rozlišení panelu GV-VMS.

1.6.4 Nastavení e-mailových oznámení

E-mailová oznámení mohou být spuštěna následujícími událostmi: Ztráta videa, Chyba záznamu, Plný disk, Ztráta disku, Abnormální disk, Detekce pohybu, Spuštění vstupu/výstupu, Událost narušení, Detekce davu, Pokročilá detekce bezobslužného objektu, Pokročilá detekce změny scény, Pokročilá detekce chybějícího objektu a Detekce obličeje.

1. Chcete-li dostávat e-mailová upozornění při výskytu události, klikněte na **Úvodní stránka** > **Panel nástrojů** > **Konfigurace** > **Konfigurace systému** > **Nastavení přístupu k odesílání upozornění**. Zobrazí se dialogové okno Přístup k výstrahám.
2. Chcete-li povolit e-mailový server, vyberte možnost **Odeslat e-mail** > **Nastavení e-mailu**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 1-25

3. V části Nastavení pošty zadejte název hostitele serveru odchozí pošty (SMTP), e-mailovou adresu odesílatele, e-mailovou adresu příjemce a předmět pro e-mailová oznámení. V případě více příjemců přidejte mezi jednotlivé e-mailové adresy středník.
4. Kliknutím na tlačítko **Testovací pošta** odešlete zkušební e-mail a zjistíte, zda je nastavení správné. Pokud se e-mail nepodaří odeslat, bude možná nutné zkontrolovat následující nastavení:
 - **Poštovní server SMTP vyžaduje ověření:** Pokud poštovní server SMTP vyžaduje pro přihlášení ověření, vyberte tuto možnost a zadejte jméno účtu a heslo.
 - **Server SMTP:** Ponechte výchozí port 25, který je běžný pro většinu serverů SMTP. Poskytovatelé webmailu, jako jsou Gmail, Yahoo a Hotmail, však obvykle používají jiný port SMTP. V takovém případě zjistěte číslo portu SMTP u svého poskytovatele e-mailu. Zvolte **SSL** nebo **TLS**, pokud váš e-mailový server vyžaduje pro připojení ověření SSL/TLS.
5. Podle potřeby dokončete další volitelná nastavení:
 - **Obsah pošty:** Zadejte obsah e-mailu, který bude obsažen ve všech e-mailových oznámeních.
 - **Nastavení přiloženého obrázku:** Zvolte možnost **Přiložit**, chcete-li do e-mailu zahrnout až 6 snímků. Lze zvolit formát a velikost snímku. Všimněte si, že skutečná velikost může být buď hlavní, nebo vedlejší proud v závislosti na nastavení Na vyžádání. Viz část *Zobrazení na vyžádání* dále v této kapitole.
 - **Interval e-mailových upozornění:** Zadejte časový interval (0-60 sekund) mezi e-mailovými upozorněními, abyste zabránili příliš častému zasílání e-mailů. Výchozí interval je 5 minut.
 - **Název domény z DDNS:** Tato možnost generuje odkazy URL v odeslaných e-mailech pro vzdálené přehrávání videa. Aby tato funkce fungovala, zadejte pevnou IP adresu nebo název domény systému GV-VMS a povolte funkci **WebCam Server**.
 - **E-mail v textovém režimu:** Pokud je povolen **WebCam Server**, jsou e-mailová oznámení zasílána ve formátu HTML. Tuto možnost vyberte, pokud chcete e-mail odesílat v textové podobě.

Poznámka: Chcete-li povolit WebCam Server, klikněte na tlačítko **Home**.



> **Panel nástrojů**



> **Síť**



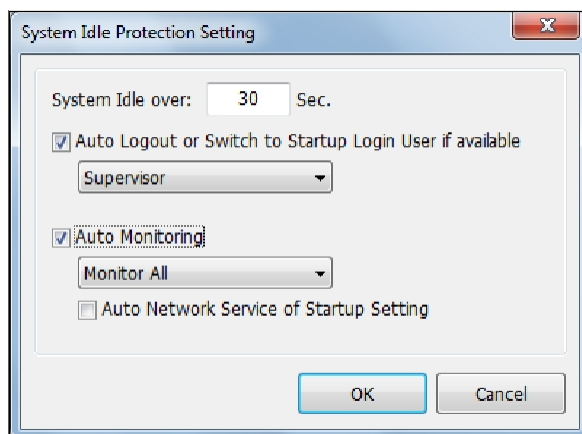
> **Webkamera**

Server.

1.6.5 Ochrana systému při nečinnosti

Ochrana proti nečinnosti systému se automaticky odhlásí a/nebo spustí monitorování poté, co je systém GV-VMS po nastavenou dobu nečinný.

1. Klikněte na **Home** > **Toolbar** > **Configure** > **System Configure** > **System Idle Protection Setting**. Zobrazí se toto dialogové okno.






Obrázek 1-26

2. Chcete-li se automaticky odhlásit nebo přepnout na spouštěcí automatické přihlášení uživatele, vyberte možnost **Automatické odhlášení nebo Přepnout na spouštěcí přihlášení uživatele, je-li k dispozici**, a v rozevřacím seznamu vyberte typ účtu, který chcete odhlásit.
Pokud jste nastavili spouštěcího uživatele pro automatické přihlášení, systém GV-VMS se místo odhlášení přepne na spouštěcího uživatele pro přihlášení. Viz část *Nastavení spouštěcího automatického přihlašovacího uživatele* dále v této kapitole.
3. Chcete-li automaticky spustit monitorování, vyberte možnost **Automatické monitorování** a pomocí rozevřacího seznamu vyberte možnost **Monitorování všeho**, **Plán monitorování**, **Monitorování I/O** nebo **Monitorování kamery**. Pokud je vybrána možnost **Monitoring All** (Monitorování všeho), bude povoleno monitorování I/O i monitorování kamery.
 - Výběrem možnosti **Auto Network Service (Automatická síťová služba) v položce Startup Setting (Nastavení spouštění)** povolíte síťová připojení k aplikacím předdefinovaným v položce **Startup**. Viz část *Přizpůsobení nastavení spouštění* dříve v této kapitole.
4. Do pole **System Idle Over** zadejte dobu nečinnosti v rozmezí 10 až 14400 sekund.
5. Klikněte na tlačítko **OK**.

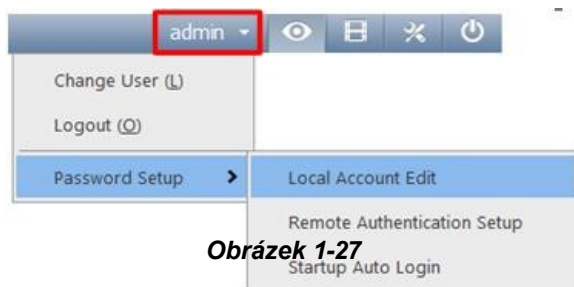
Poznámka: Funkce může sledovat stisky kláves, kliknutí myši a akce z IR dálkového ovládání a klávesnice GV.

1.6.6 Konfigurace rychlého zámku klíče

1. Chcete-li povolit/zakázat určité rychlé klávesy, klikněte na **Úvodní stránka**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Konfigurace systému** > **Nastavení zámku rychlých kláves**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení zámku rychlých kláves.
2. Vyberte jednu ze čtyř karet: Vyberte jednu ze záložek: Obecné, ViewLog, PTZ Control a Síť.
3. Zrušte zaškrtnutí u rychlých kláves, které chcete zakázat. Chcete-li rychlé klávesy obnovit, zaškrtněte políčko znovu.
4. Kliknutím na tlačítko **OK** použijte nastavení.

1.7 Účet a heslo

Nastavení hesla umožňuje přiřadit účtům oprávnění a práva. Můžete vytvořit až **1 000** hesel. Přístup k nastavení hesel je přednastaven pouze pro účty na úrovni Supervisor. Klikněte na ID účtu v pravém horním rohu hlavního okna, spusťte **Nastavení hesla** > **Úprava místního účtu**.



Obrázek 1-27

1.7.1 Vytvoření účtu

Chcete-li vytvořit nový účet, klikněte na tlačítko **Nový** v levém dolním rohu dialogového okna Úpravy místního účtu. Můžete vytvořit tři typy účtů: **Supervisor**, **Power User** a **User**.

- Správci mají oprávnění ke všem nastavením systému.
- Power Users mají stejná oprávnění jako Supervisors, pouze nemohou upravovat uživatelské účty a odstraňovat systém hesel (popsáno později).
- Uživatelé mají omezený přístup ke všem systémovým nastavením a k některým funkcím.

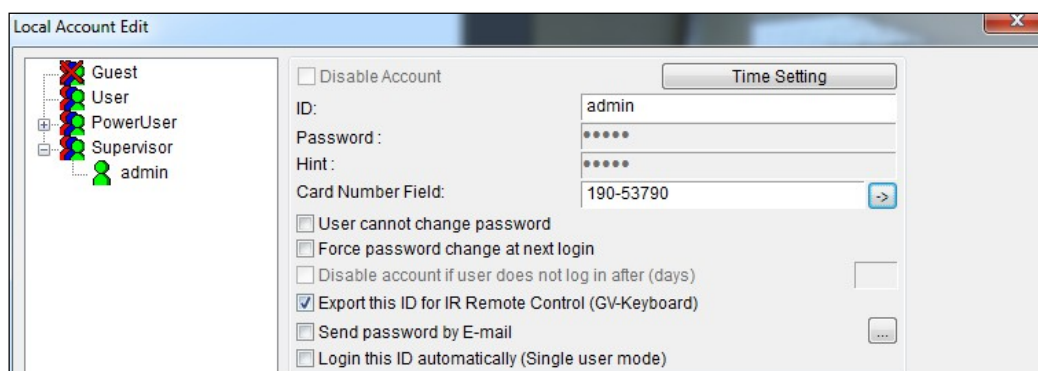
Pokud chcete účet hosta povolit, klikněte na položku **Host** a zrušte výběr možnosti **Zakázat účet**. Hosté budou moci sledovat pouze živé zobrazení.

Poznámka:


1. Pro zvýšení bezpečnosti by nové heslo mělo mít alespoň 8 znaků. Musí obsahovat tři z následujících kategorií znaků: velká písmena (A-Z), malá písmena (a-z), číslice (0-9) nebo speciální znaky (!^_+{}[]=).
2. Při připojení z GV-Control Center V3 není pro ID účtu a heslo GV-VMS podporován speciální znak @.

1.7.2 Konfigurace nastavení účtu

Tyto možnosti najdete vpravo od seznamu účtů v závislosti na úrovni oprávnění.

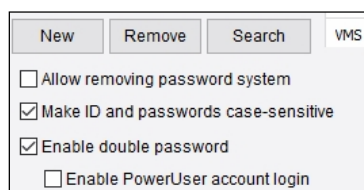


Obrázek 1-28

- **Zakázat účet:** Zvolte, zda chcete tento účet zakázat.
- **Nastavení času:** Po uplynutí nastaveného počtu dní se účet automaticky deaktivuje. Klikněte na možnost **Nastavení času** a vyberte možnost **Vyprší za (dny)**. Zadejte číslo v rozmezí 1 až 9999. nastavené číslo se bude automaticky odpočítávat.
- **Pole s číslem karty:** Uživatelé se mohou automaticky přihlásit ke svým účtům vložením karty do registrační čtečky GV-PCR310. Do pole zadejte číslo karty ručně nebo vložte kartu do čtečky GV-PCR310 Enrollment Reader a číslo karty se zobrazí v poli. automaticky. Kliknutím na  připojíte číslo karty k uživatelskému účtu.
- **Uživatel nemůže změnit heslo:** Uživatel nesmí změnit nastavené heslo.
- **Vynutit změnu hesla při příštím přihlášení:** Uživatel musí při příštím přihlášení změnit heslo.
- **Zakázat účet, pokud se uživatel nepřihlásí po xx dnech:** Pokud se uživatel nepřihlásí do systému po nastaveném počtu dní, jeho účet bude automaticky zakázán.
- **Export tohoto ID pro dálkové ovládání IR:** Umožňuje přihlásit se do systému pomocí klávesnice GV-Keyboard namísto obecné klávesnice a myši. Viz *Uživatelská příručka GV-Keyboard*.
- **Odeslat heslo e-mailem:** Umožňuje získat hesla prostřednictvím e-mailů. Chcete-li zadat e-mail, klikněte na tlačítko [...]. Viz část *Změna nebo vyzvednutí hesla při přihlášení* dále v této kapitole.

- **Toto ID se přihlašuje automaticky (režim jednoho uživatele):** Po kliknutí na tlačítko **Přihlásit** při spuštění se automaticky přihlásí k tomuto účtu.

V dolní části dialogového okna jsou globální nastavení, která se použijí pro všechny účty.



Obrázek 1-29

- **Povolit odstranění hesla Systém:** Povoluje nástroj pro odstranění hesla. Tato volba má zásadní význam v případě, že zapomenete nebo nemůžete získat žádné heslo správce. Po výběru této možnosti můžete spustit nástroj pro odstranění hesla **PassUNINStall** ze složky GV a odstranit databázi hesel. V opačném případě můžete databázi hesel odstranit pouze přeinstalováním operačního systému Windows.
- **U ID a hesel rozlišujte malá a velká písmena:** Zvolte, zda chcete, aby se u všech ID a hesel rozlišovala malá a velká písmena.
- **Povolit dvojí heslo:** Pokud je tato možnost vybrána, bude po spuštění ViewLogu nutné zadat hesla z jedné z níže uvedených kombinací:
 - Ⓐ Supervizor + supervizor
 - Ⓑ Supervisor + Power User
 - Ⓒ Power User + Power User
- **Povolte přihlášení k účtu Power User:** Zvolte, zda chcete povolit přihlašování k účtům Power User pro funkci Double Password.

Poznámka:

3. Před spuštěním nástroje **PassUNINStall** je třeba vypnout servisní režim v systému GV-VMS (obrázek 1-21) a poté systém zavřít. Po spuštění nástroje restartujte systém GV-VMS.
4. Ztrátu hesel lze řešit následujícími dvěma způsoby:
 - Získání hesla prostřednictvím e-mailů.
 - Odstranění databáze hesel pomocí nástroje **PassUNINStall** a obnovení všech účtů.

Pokud však nejsou předem vybrány obě možnosti **Send Password by Email** a **Allow Removing Password System**, je nutné po ztrátě hesel přeinstalovat operační systém Windows.

1.7.3 Změna nebo obnovení hesla při přihlášení

Hesla systému GV-VMS můžete změnit nebo načíst prostřednictvím e-mailu po přihlášení.

Změna hesla

1. V dialogovém okně Přihlášení klikněte na tlačítko **Změnit heslo**. Zobrazí se dialogové okno Změnit heslo.
2. Zadejte nové heslo a klikněte na tlačítko **OK**.

Poznámka: Heslo mohou měnit pouze nadřízení.

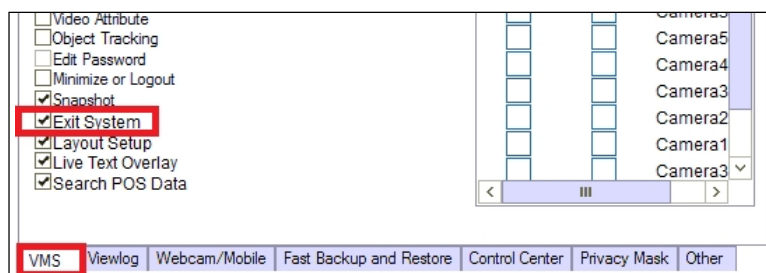
Získání hesla prostřednictvím e-mailu

Po kliknutí na tlačítko **Odeslat heslo** v dialogovém okně Přihlášení funguje načtení hesla následujícím způsobem.

- Pokud jste vedoucím pracovníkem, ale nepamatujete si své ID, budou po kliknutí na tlačítko **Odeslat heslo** odeslána samostatná hesla na všechny e-mailové účty vedoucích pracovníků.
- Pokud si pamatujete své ID, ale zapoměli jste heslo, zadejte své ID a klikněte na tlačítko **Odeslat heslo**. Heslo bude odesláno na váš e-mailový účet.

1.7.4 Zabránění neoprávněnému ukončení systému

1. Chcete-li omezit ukončení nebo restartování systému pro účet, který není účtem správce, klikněte na ID účtu v pravém horním rohu hlavního okna, klikněte na **Nastavení hesla > Upravit místní účet**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení hesla.
2. Výběrem uživatele ze seznamu uživatelů zobrazíte jeho vlastnosti.
3. Vyberte kartu **VMS** v dolní části a zrušte zaškrtnutí možnosti **Ukončit systém**, abyste uživateli omezili možnost ukončit nebo restartovat systém.



Obrázek 1-30

1.7.5 Nastavení spouštěcího uživatele automatického přihlášení

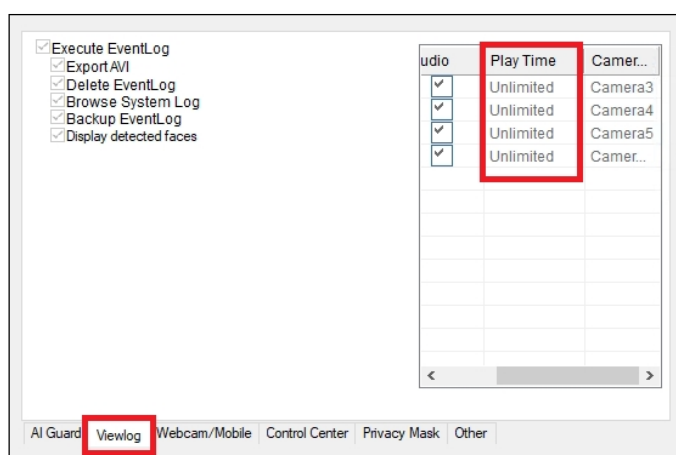
Funkce spočívá v automatickém přihlášení uživatelského účtu s omezenými přístupovými právy po spuštění systému.

1. Klikněte na ID účtu v pravém horním rohu hlavního okna, klikněte na **Nastavení hesla > Spouštění automatického přihlášení** a vyberte možnost **Nastavení automatického přihlášení při spuštění**.
2. Zadejte ID a Heslo existujícího účtu, který chcete použít pro automatické přihlášení.
3. Klikněte na tlačítko **OK**.


Pokud jste v dialogovém okně Nastavení ochrany systému při nečinnosti (Obrázek 1-25) vybrali možnost **Automatické odhlášení nebo Přepnout na spouštěcího přihlašovacího uživatele, pokud je k dispozici**, přepne se systém GV-VMS po nastavené době nečinnosti na spouštěcí automatický přihlašovací účet.

1.7.6 Nastavení limitů doby přehrávání

1. Chcete-li omezit dobu přehrávání kanálů kamery, vyberte v dialogovém okně Úprava místního účtu účet, klikněte na kartu **ViewLog** a klikněte na sloupec **Doba přehrávání**, který chcete konfigurovat.



Obrázek 1-31

2. Vyberte možnost **Omezená doba přehrávání** a zadejte časový limit. Pokud kliknete na , bude časový limit použit i pro ostatní kamery.

Poznámka: Nastavení limitů doby přehrávání vychází z času, kdy se uživatel přihlásil k účtu. Chcete-li provést reset, odhlaste se a znovu se přihlaste.

1.8 Plán

Můžete vytvořit plány pro povolení a zakázání následujících funkcí v určitou denní dobu a použít tyto plány pro týdenní, měsíční plán nebo konkrétní datum.

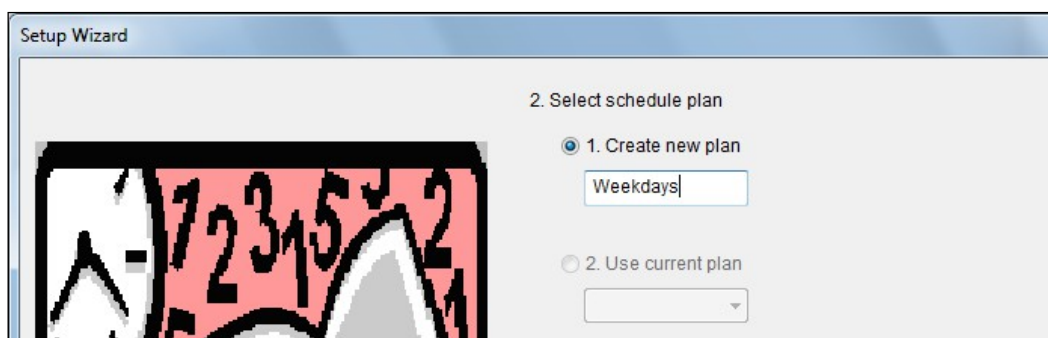
- Nahrávání
- Upozornění při detekci pohybu
- Sledování objektů PTZ
- Funkce PTZ Auto
- Zpracování videa
- Monitorování I/O
- Síťová připojení k aplikacím GV-Center V2, GV-Vital Sign Monitor, WebCam Server, Mobile Service a GV-Edge Recording Manager.

Klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Upravit plán**. Zobrazí se okno Plán.

1.8.1 Vytvoření plánu pomocí Průvodce nastavením

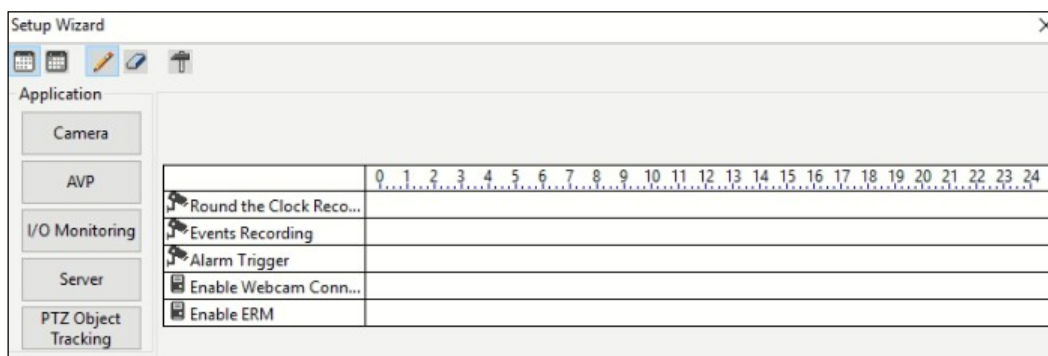
Průvodce nastavením představuje snadný způsob vytvoření nového plánu.

1. V okně Plán klikněte na tlačítko **Plán** a vyberte možnost **Průvodce nastavením**.
2. Určete, kdy se má plán rozvrhu použít, a klikněte na tlačítko **Další**.
 - **Týdenní:** Plán rozvrhu se aplikuje na vybrané dny v týdnu.
 - **Zvláštní den:** Použije plán rozvrhu na konkrétní datum.
 - **Měsíčně:** Každý měsíc se plán rozvrhu aplikuje na konkrétní den.
3. Pojmenujte plán rozvrhu.









Obrázek 1-32

4. Klikněte na tlačítko **Další**. Zobrazí se toto dialogové okno.

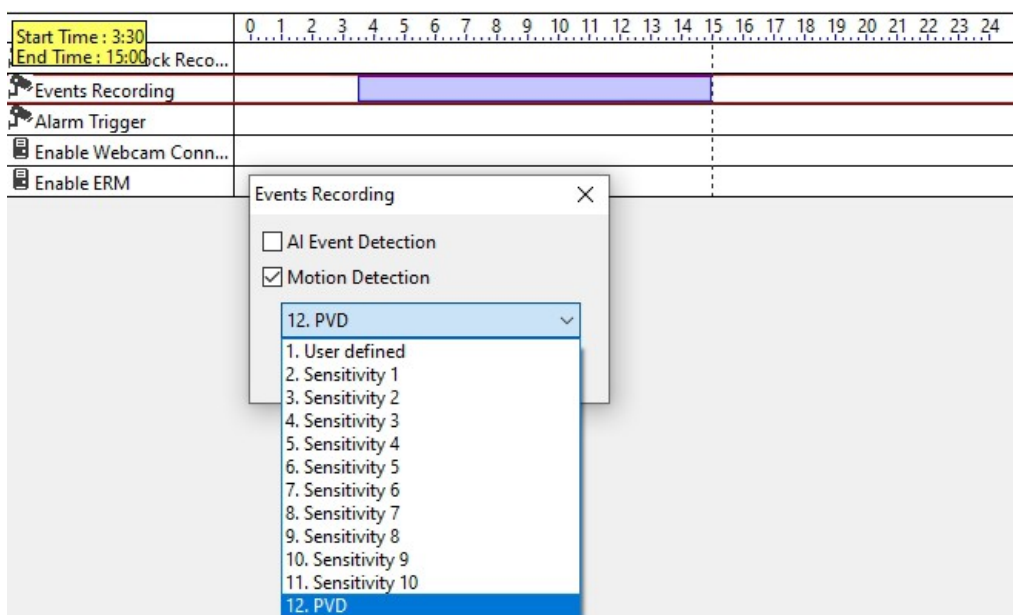


Obrázek 1-33

5. Pokud je vybráno tlačítko **Zahrnout** , začnete s prázdnou časovou osou. Klepněte na tlačítko **Přidat**  a přetáhněte jej přes časovou osu, jakmile chcete, aby se funkce aktivovala. Když chcete funkci zakázat, použijte tlačítko **Vymazat** .
6. Můžete také kliknout na tlačítko **Vyloučit**  a začít se vším zakázaným. Tlačítko **Přidat**  nyní slouží místo toho k zakázání funkce a tlačítko **Vymazat**  nyní slouží k povolení funkce.
7. Vlevo jsou k dispozici čtyři kategorie.

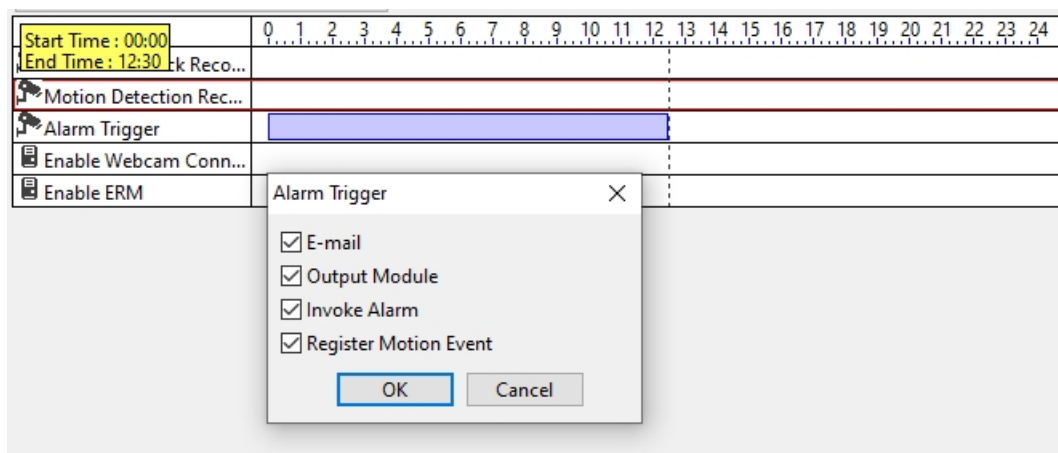
■ Fotoaparát:

- ⊙ **Nahrávání kolem dokola:** Při zvýraznění časové osy vyberte nastavení snímkové frekvence **Obecná událost** nebo **Naléhavá událost**, které bude použito po spuštění sledování plánu.
- ⊙ **Záznam událostí:** Při zvýraznění časové osy vyberte možnost **Detekce událostí AI** (spouští se z IP kamer GV podporujících AI) nebo **Detekce pohybu**. Pro Detekci pohybu můžete dále vybrat různé úrovně **citlivosti**, **Uživatelská definice** pro použití úrovně citlivosti nastavené v Pokročilém nastavení detekce pohybu (Obrázek 1-9) nebo **PVD** pro zapnutí detekce osob / vozidel.



Obrázek 1-34


- ⊙ **Spuštění alarmu:** Při zvýraznění časové osy vyberte pro požadované akce při alarmu možnost **E-mail**, **Výstupní modul**, **Vyvolat alarm** a/nebo **Registrovat pohybovou událost**.

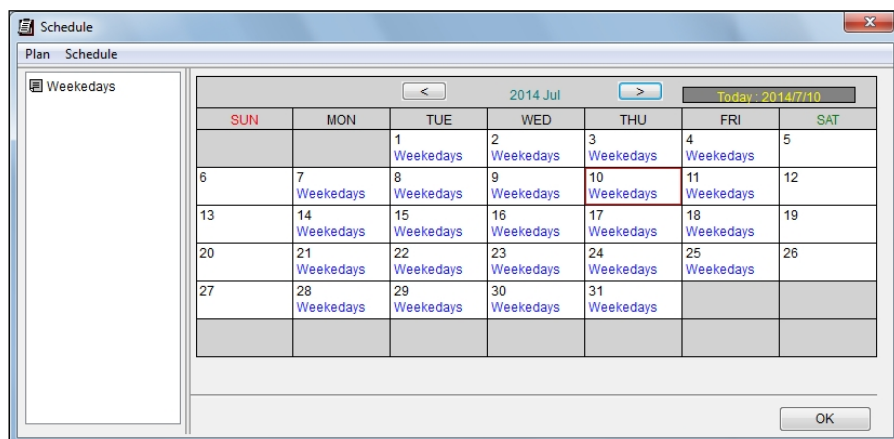


Obrázek 1-35

- ⊙ **PTZ:** Při zvýraznění časové osy vyberte funkci PTZ Auto, která má být během této doby povolena.
- ⊙ **Povolit připojení webové kamery:** Pouze v systému GV-VMS V18.1 nebo novějším, povolte přístup ke streamování pro WebCam Server ve zvýrazněných časových obdobích.
- ⊙ **Povolit server ERM:** K dispozici pouze v systému GV-VMS V18.1 nebo novějším, povolte přístup ke streamování pro Edge Recording Manager ve zvýrazněných časových obdobích.
- **AVP:** Povoluje funkce zpracování videa ve zvýrazněných časových úsecích.

Poznámka: V případě **IPC VA (událost AI)** je pro fungování plánovaného monitorování nutné povolit **záznam** v dialogovém okně Analýza videa IP kamery. Viz obrázek 3-81, *Analýza videa podle kamery* v kapitole 3.

- **Monitorování I/O:** Povoluje monitorování I/O v rámci zvýrazněných časových úseků.
 - **Server:** Umožňuje síťové připojení k Centru V2, monitoru vitálních funkcí (VSM) nebo mobilnímu telefonu ve zvýrazněných časových úsecích.
8. Chcete-li použít plány kamery a AVP pro konkrétní kamery, použijte rozevírací seznam kamery nad časovou osou nebo klikněte na tlačítko **Rozšířené nastavení** .
 9. Klikněte na tlačítko **OK**. Vytvořený rozvrh se zobrazí v zadaných dnech.



Obrázek 1-36

Tip:

1. Vytvořený plán můžete přetáhnout z levého podokna do kalendáře vpravo a plán se použije k danému datu.
 2. Chcete-li plán upravit, jednoduše dvakrát klikněte na plán v kalendáři.
-

1.8.2 Ruční vytvoření plánu

1. V okně Plán klikněte na tlačítko **Plán > Přidat**.
2. Název plánu a klikněte na tlačítko **OK**.
3. Klikněte na možnost **Plán** a vyberte níže uvedenou možnost:
 - **Upravit speciální den:** Každý rok použije plán rozvrhu na konkrétní datum. Vyberte **datum** a **Plán** a klikněte na tlačítko **Přidat**.
 - **Upravit týdeník:** Plán rozvrhu se aplikuje na vybrané dny v týdnu.
 - **Měsíční úpravy:** Plán rozvrhu se každý měsíc aplikuje na konkrétní datum. Vyberte **Den v měsíci** a **Plán** a klikněte na tlačítko **Přidat**.
4. Dvakrát klikněte na plán a upravte časovou osu plánu. Podrobnosti naleznete v části *Vytvoření plánu pomocí Průvodce nastavením* dříve v této části.

1.8.3 Export a import plánů

Plány rozvrhu lze exportovat do souboru .xml a později importovat zpět nebo do jiného systému GV-VMS.

1. V okně Plán klikněte na možnost **Plán > Exportovat** nebo **Importovat**. Zobrazí se dialogové okno.
2. Zadejte cestu k uložení souboru .xml. Nebo zadejte, kam byl exportovaný soubor .xml uložen.
3. Klikněte na tlačítko **OK**.

1.9 Systémový protokol

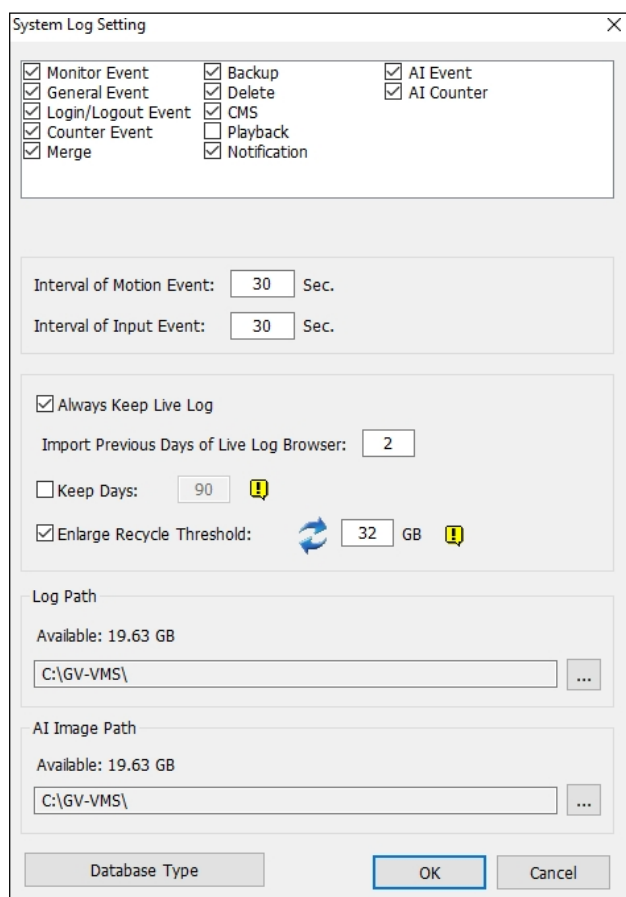
Systémový protokol poskytuje historické informace, které pomáhají sledovat události, problémy systému a údaje o počítání objektů.

1.9.1 Nastavení systémového protokolu

V nastavení systémového protokolu můžete určit, které události se mají zaznamenávat, časový interval zápisu událostí do systému a počet dní, po které se mají protokoly uchovávat. Klepněte na tlačítko

ViewLog  > **Panel nástrojů**  >

Konfigurace  > **Nastavení systémového protokolu**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 1-37

Vyberte typ události, která má být zaznamenána v systémovém protokolu:




- **Monitorování události:** Registruje události spouštěné pohybem a události spouštěné vstupem. Aby tato funkce fungovala, je třeba povolit **Registrovat událost pohybu** na obrázku 1-9 nebo **Registrovat vstupní událost** na obrázku 6-10.
- **Obecná událost:** V tomto případě se jedná o události, které registrují spuštění/ukončení systému, spuštění/zastavení síťového serveru a spuštění/zastavení monitorování.

- **Událost přihlášení/odhlášení:** Zaznamenává události přihlášení nebo odhlášení místních uživatelů do systému a na server WebCam.
- **Protiakce:** Registruje výsledky počítání.
- **Sloučení:** Zaznamená sloučení nahraných videí.
- **Zálohování:** Zálohování: Registruje zálohování nahraných videí.
- **Vymazat:** Smazat: Registruje smazání nahraných videí prostřednictvím vzdáleného připojení.
- **CMS:** CMS: registruje události centrálních monitorovacích služeb.
- **Přehrávání:** Registruje přehrávání nahraných videí.
- **Oznámení:** Registruje e-mailová oznámení.
- **Událost AI:** Zaznamenává analytické události AI spuštěné z IP kamer GV s podporou AI.

K dispozici jsou také následující nastavení:

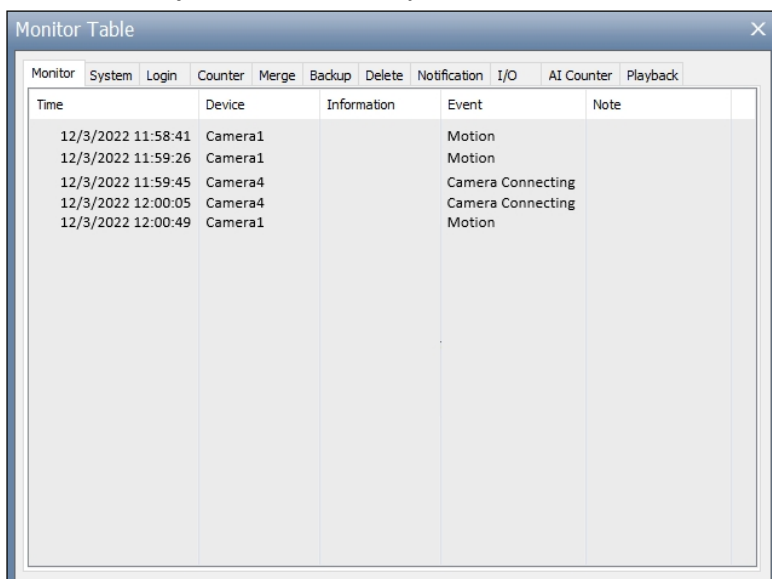
- **Interval pohybové události:** Nastavte interval záznamu mezi událostmi vyvolanými pohybem, který zabraňuje příliš častému zaznamenávání událostí při intenzivním spouštění pohybu.
- **Interval vstupní události:** Zadejte interval záznamu mezi událostmi spouštěnými vstupem, který zabraňuje příliš častému zaznamenávání událostí při intenzivním spouštění vstupu.
- **Vždy vést živý protokol:** Zobrazte nejnovější protokoly v tabulkách systémového protokolu (viz *Zobrazení systémového protokolu* dále v této kapitole). Pokud je tato volba vypnutá, budou se protokoly událostí vybraných ve ViewLog.
zobrazí se časová osa, pokud je k dispozici.
- **Import předchozích dnů Prohlížeče živých protokolů:** Zadejte, kolik dní dat se má načíst do systémového protokolu.
- **Keep Days:** Nastavte počet dní, po které se mají protokoly uchovávat.
- **Zvětšit prahovou hodnotu recyklace:** Nastavte prahovou hodnotu (5 až 999 GB) pro systém, který odstraní staré obrazy AI a protokoly AI, aby uvolnil místo pro novější soubory, když je místo v přiřazené cestě k obrazu AI obsazeno.
pod prahovou hodnotou. Výchozí prahová hodnota je nastavena na 32 GB.
- **Cesta protokolu:** Zadejte cestu k úložišti pro systémové protokoly. Ve výchozím nastavení se nachází na adrese :\\GV folder\\. Zobrazí se dostupné volné místo v cestě k úložišti.
- **Cesta k obrázku AI:** Zadejte cestu k úložišti pro obrazy událostí AI. Ve výchozím nastavení je na adrese :\\AI\\. Zobrazí se dostupné volné místo v úložné cestě.
- **Typ databáze:** Jako databázi vyberte **Microsoft Office Access Database** nebo **Microsoft SQL Server** a vyplňte požadované informace o připojení.

1.9.2 Zobrazení systémového protokolu

Chcete-li zobrazit systémový protokol, klikněte na **Úvodní stránka**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Systémový protokol**. K dispozici jsou následující možnosti: Tabulka monitoru, tabulka POS, tabulka CMS a tabulka událostí AI.

Tabulka monitoru

Tato tabulka zobrazuje místní události v systému.



Monitor	System	Login	Counter	Merge	Backup	Delete	Notification	I/O	AI Counter	Playback
Time	Device	Information	Event	Note						
12/3/2022 11:58:41	Camera1						Motion			
12/3/2022 11:59:26	Camera1						Motion			
12/3/2022 11:59:45	Camera4						Camera Connecting			
12/3/2022 12:00:05	Camera4						Camera Connecting			
12/3/2022 12:00:49	Camera1						Motion			

Obrázek 1-38

[Monitor] Zobrazuje události související s připojením a pohybem kamery. Dvojklikem na událost lze přehrát její záznam, je-li k dispozici.

[Systém] Zobrazuje spuštění/ukončení systému, spuštění/zastavení síťového serveru a spuštění/zastavení monitorování. **[Login]** Zobrazuje, kdo a kdy se přihlásil a odhlásil ze systému GV-VMS a serveru WebCam. **[Counter]** Zobrazuje informace a výsledky funkcí Counter.

[Sloučit] Zobrazí události sloučení nahraných videí.

[Zálohování] Zobrazí události zálohování nahraných videí.

[Smazat] Zobrazí vymazání nahraných videí prostřednictvím vzdáleného připojení.

[Oznámení] Zobrazí e-mailová oznámení.

[I/O] Zobrazí události spuštění I/O.

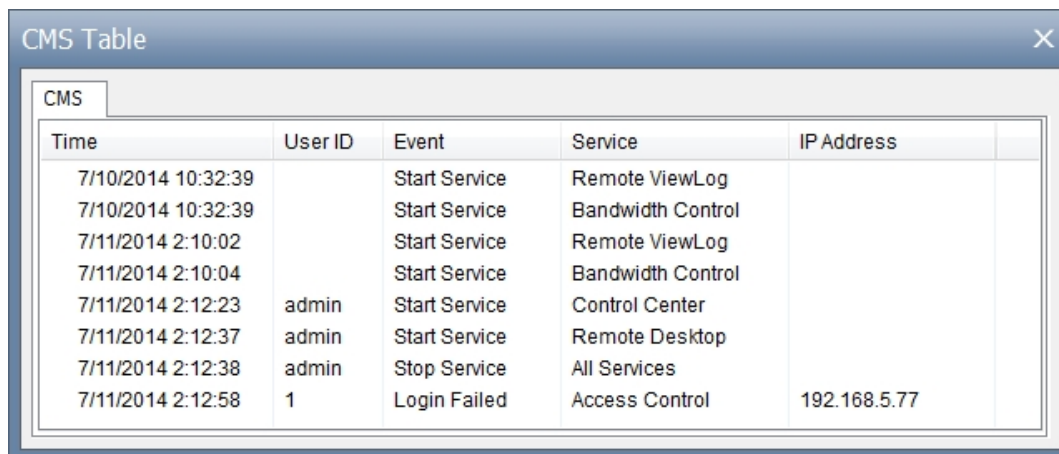
[Přehrávání] Zobrazí události přehrávání nahraných videí.

Tabulka POS

Viz část *Aplikace v místě prodeje (POS)* v kapitole 10.

Tabulka CMS

Tato tabulka zobrazuje stav připojení, přihlašovací aktivity a spuštěné/zastavené služby centrálních monitorovacích služeb (CMS).



Time	User ID	Event	Service	IP Address
7/10/2014 10:32:39		Start Service	Remote ViewLog	
7/10/2014 10:32:39		Start Service	Bandwidth Control	
7/11/2014 2:10:02		Start Service	Remote ViewLog	
7/11/2014 2:10:04		Start Service	Bandwidth Control	
7/11/2014 2:12:23	admin	Start Service	Control Center	
7/11/2014 2:12:37	admin	Start Service	Remote Desktop	
7/11/2014 2:12:38	admin	Stop Service	All Services	
7/11/2014 2:12:58	1	Login Failed	Access Control	192.168.5.77

Obrázek 1-39

Tabulka událostí AI

Tato tabulka zobrazuje zachycený obraz, čas, objekt (osoby / vozidlo), typ události a kameru událostí AI spuštěných z IP kamer GV s podporou AI. Je-li povolena funkce PVD Motion, zobrazí se ve sloupci Poznámka nastavený typ detekce pohybu, důvěryhodnost a velikost. Dvojitým kliknutím na událost lze přehrát její záznam.

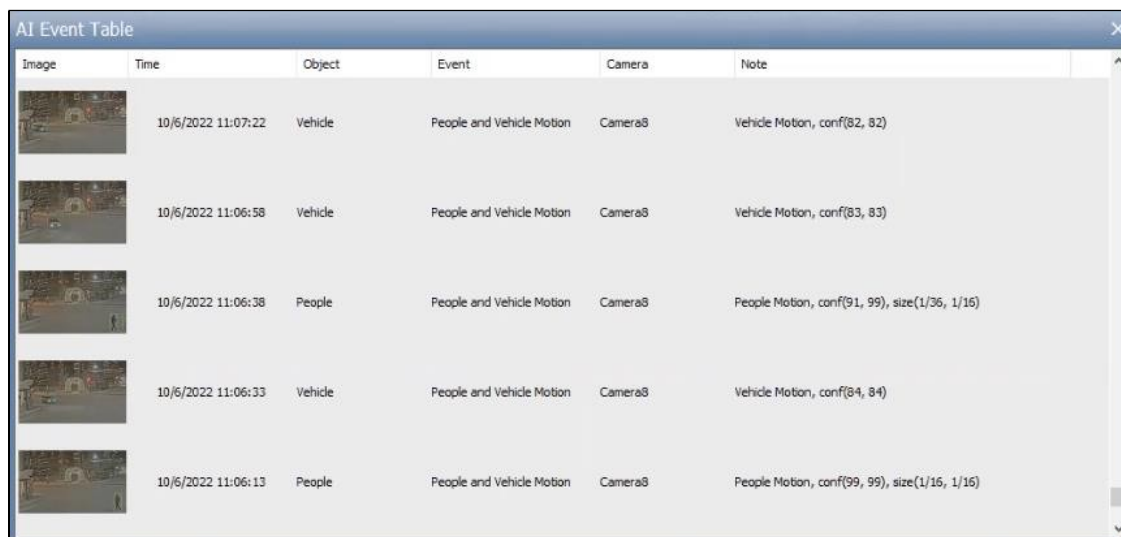

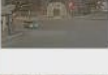
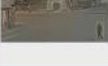





Image	Time	Object	Event	Camera	Note
	10/6/2022 11:07:22	Vehicle	People and Vehicle Motion	Camera8	Vehicle Motion, conf(82, 82)
	10/6/2022 11:06:58	Vehicle	People and Vehicle Motion	Camera8	Vehicle Motion, conf(83, 83)
	10/6/2022 11:06:38	People	People and Vehicle Motion	Camera8	People Motion, conf(91, 99), size(1/36, 1/16)
	10/6/2022 11:06:33	Vehicle	People and Vehicle Motion	Camera8	Vehicle Motion, conf(84, 84)
	10/6/2022 11:06:13	People	People and Vehicle Motion	Camera8	People Motion, conf(99, 99), size(1/16, 1/16)

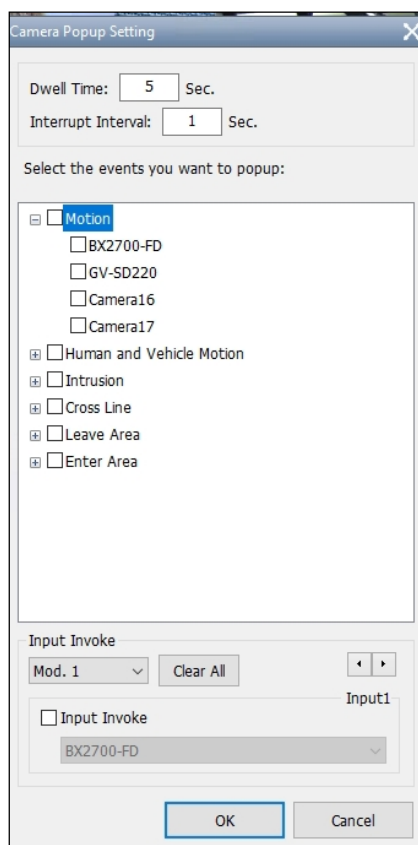
Obrázek 1-40

Filtrování událostí podle nastavených kritérií naleznete v části *Rozšířený prohlížeč protokolů* v kapitole 4.

1.10 Další funkce

1.10.1 Vyskakování živého náhledu

Chcete-li nastavit vyskakovací živé zobrazení, které při událostech překryje celou hlavní obrazovku, klikněte na **Home**  >. **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Nastavení vyskakovacího okna kamery**. Zobrazí se toto dialogové okno.




Obrázek 1-41

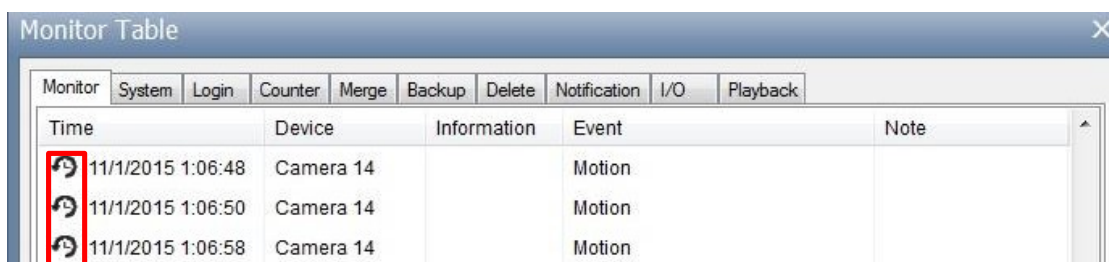
- **Dwell Time:** Určete dobu, po kterou má vyskakovací okno zůstat v popředí.
- **Interval přerušení:** Zadejte interval mezi vyskakovacími zobrazeními, který zabrání častým vyskakovacím upozorněním, když je aktivováno více kamer najednou.
- **Události:** Zvolte kanál kamery, který se zobrazí při detekci pohybu a události.
- **Input Invoke:** Zvolte **Input Invoke** a přiřaďte kameru k definovanému vstupnímu zařízení. Kdykoli vstup je spuštěn, zobrazí se živý náhled přiřazené kamery. Aby tato funkce fungovala, je nutné povolit sledování vstupů a výstupů společně se sledováním kamery.




Tip: Pomocí funkce **Mask Region (Maskovat oblast)** v pokročilém nastavení detekce pohybu (obrázek 1-9) můžete na obraze z kamery vymaskovat určité oblasti, kde bude pohyb ignorován.

1.10.2 Přizpůsobení letnímu času

GV-VMS se může automaticky přizpůsobit letnímu času (DST). Pokud se nacházíte v časovém pásmu, které používá letní čas, ujistěte se, že je letní čas povolen. V Ovládacích panelech systému Windows přejděte do části **Datum a čas**, klikněte na možnost **Změnit časové pásmo** a zkontrolujte, zda je vybrána možnost **Automaticky přizpůsobit hodiny letnímu času**.

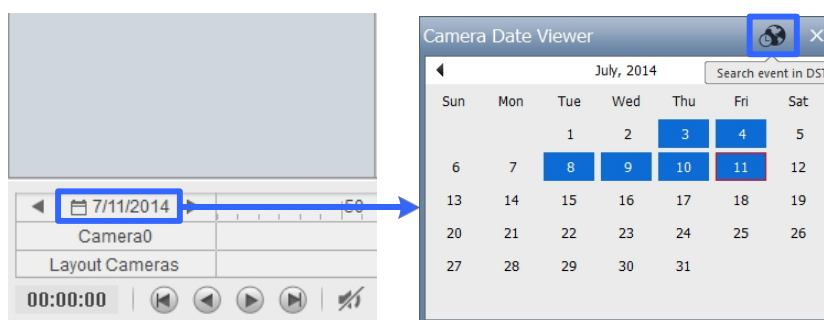
V systémovém protokolu jsou události letního času označeny ikonami hodin  ve sloupci **Čas**.



Time	Device	Information	Event	Note
 11/1/2015 1:06:48	Camera 14		Motion	
 11/1/2015 1:06:50	Camera 14		Motion	
 11/1/2015 1:06:58	Camera 14		Motion	

Obrázek 1-42

V okně ViewLog klikněte na položku **Prohlížeč data kamery** a klikněte na možnost **Hledat událost v DST**.



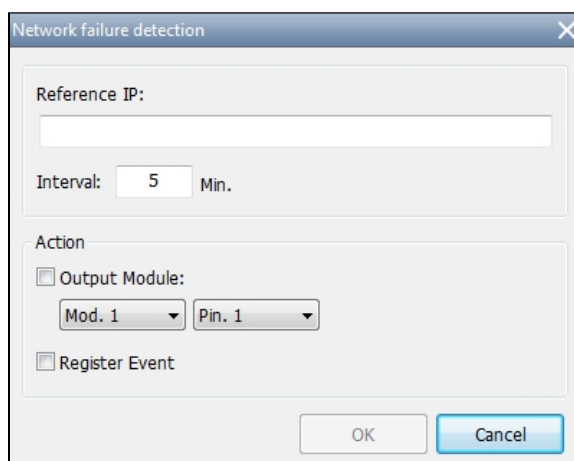
Obrázek 1-43

Poznámka: Videá nahraná v období letního času začínají příponou "GvDST", např. GvDST20140722.avi, aby se odlišila od běžných videosouborů začínajících příponou "Event", např. Event20081022.avi.

1.10.3 Nastavení detekce selhání sítě

Detekce selhání sítě spustí výstupní zařízení, když selže síťové připojení mezi GV-VMS a zadaným síťovým hostitelem.

1. Klikněte na **domovskou stránku**  > **Panel nástrojů**  > **Síť**  > **Detekce selhání sítě**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 1-44

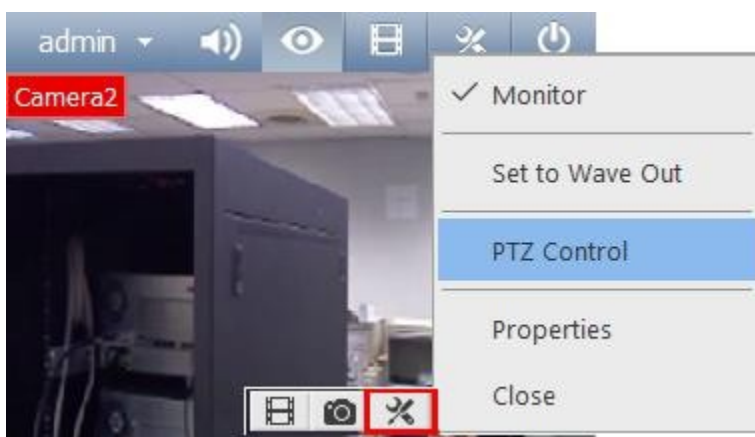
2. Do pole **IP adresa** zadejte IP adresu nebo název domény vzdáleného hostitele.
3. Vedle pole **Interval** zadejte časový interval mezi jednotlivými pingy v minutách v rozmezí od 1 do 999. Pokud je interval 5 minut, bude systém GV-VMS každých 5 minut pingovat na síťového hostitele a kontrolovat, zda je připojení stále aktivní.
4. V části Action (Akce) povolte **Output Module (Výstupní modul)** a vyberte výstupní modul a číslo pinu.
5. Povoláním možnosti **Registrovat událost** zaznamenáte chyby do systémového protokolu.
6. Klikněte na tlačítko **OK**.

Vybrané výstupní zařízení se spustí, když síťový hostitel neodpoví na zprávu ping systému GV-VMS.

1.11 Kamera PTZ

Pomocí ovládacího panelu PTZ můžete ovládat funkce PTZ, např. otáčení, naklápění, zoom, zaostřování a přednastavené body.

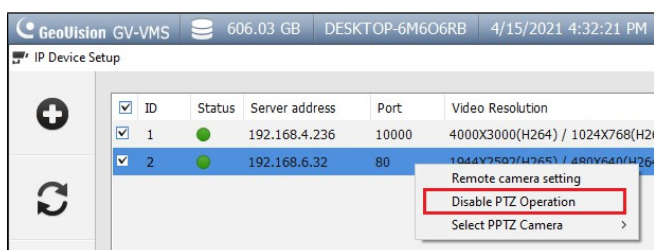
1. Přesuňte kurzor na živé zobrazení připojené kamery PTZ a klikněte na tlačítko **Nástroje** .



Obrázek 1-45

2. Kliknutím na položku **PTZ Control** povolte funkci PTZ.
3. Rychlostní kopule GV-IP můžete ovládat pomocí následujících akcí:
 - **Dvojklik:** Fotoaparát se vycentruje na místo, na které jste klikli.
 - **Přetažení:** Po kliknutí pravým tlačítkem myši na živý náhled můžete vybrat možnost Náhodný přesun nebo Přesun na střed.
 - ⊙ **Náhodný pohyb:** Přetáhněte čáru v živém náhledu a kamera se posune směrem, kterým jste ji přetáhli.
 - ⊙ **Přesun na střed:** Přetáhněte políčko v živém náhledu a kamera přiblíží oblast, kterou jste přetáhli.

Tip: Případně můžete funkce PTZ kamery zakázat kliknutím pravým tlačítkem myši na stránce Nastavení IP zařízení a výběrem možnosti **Zakázat provoz PTZ**.



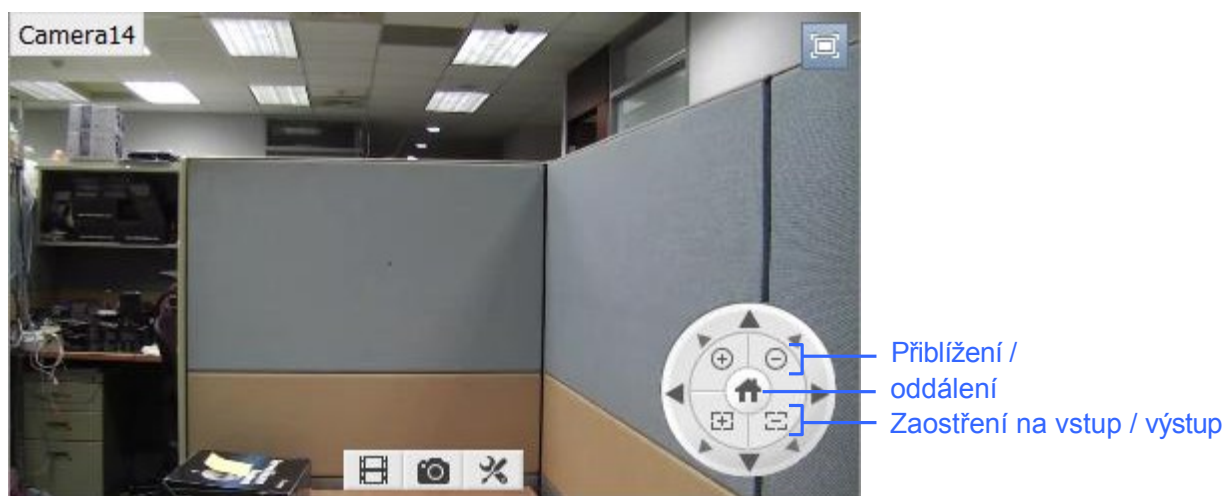
Obrázek 1-46

1.11.1 Přístup k ovládacímu panelu PTZ a automatickým funkcím


Po aktivaci funkce PTZ Control přesuňte kurzor do živého náhledu a zobrazte ovládací panel PTZ.

Všimněte si, že ovládací panel PTZ je skrytý, pokud je rozlišení živého náhledu menší než 240 x 180.

Poznámka: Od verze GV-VMS V16.10.3 již kamery ONVIF PTZ nepodporují funkci otevření/zavření clony na ovládacím panelu PTZ.





Obrázek 1-47



Na ovládacím panelu PTZ klikněte na **Home**  a získáte přístup k níže uvedeným pokročilým funkcím PTZ. Dostupné možnosti se mohou lišit v závislosti na modelu vaší kamery PTZ.

- **Domů:** Vrátil kameru do polohy Home.
- **Iris Open / Close:** Nastavuje clonu fotoaparátu. Tlačítka pro ovládání clony jsou k dispozici pouze pro GV-IP Speed Dome.
- **Automatické zaostřování:** Nastaví zaostření fotoaparátu podle objektu.
- **Automatická duhovka:** Nastaví otevření clony podle množství světla v okolí.
- **Auto Go:** Umožňuje zapnout funkce Cruise, AutoPan, Auto Tracking, Sequence a Tour. Klepnutím na tlačítko **Stop Auto Go** zastavíte zapnutou funkci Auto Go.
- **Automatické nastavení:** Umožňuje nastavit funkce AutoPan a Cruise. Podrobnosti naleznete v níže uvedené části.
- **Předvolba Go:** Kliknutím na číslo předvolby se PTZ přesune na přednastavený bod.
- **Přednastavená sada:** Umožňuje nakonfigurovat až 256 přednastavených bodů PTZ. Přesuňte kameru na místo, kde chcete nastavit přednastavený bod, a poté zde vyberte číslo přednastaveného bodu.

Automatické otáčení



Kamera PTZ se bude plynule pohybovat mezi dvěma horizontálními polohami. Můžete nakonfigurovat až 8 sad režimu automatického otáčení.



1. Přesuňte fotoaparát do počáteční polohy funkce AutoPan.
2. Chcete-li označit počáteční pozici, klikněte na tlačítko **Domů**  v ovládacím panelu PTZ, vyberte možnost **Auto Set** a vyberte možnost **Start AutoPan1**.
3. Přesuňte fotoaparát do koncové polohy funkce AutoPan. Jakýkoli pohyb ve svislém směru nebude do funkce AutoPan zahrnut.
4. Chcete-li označit koncovou polohu, klikněte na tlačítko **Domů** , vyberte možnost **Auto Set** a vyberte možnost **End AutoPan1**.
5. Chcete-li vytvořit jiný režim automatického panorámování, zopakujte výše uvedené kroky s použitím jiného čísla automatického panorámování.

Chcete-li povolit funkci AutoPan, klikněte na tlačítko **Domů** , vyberte možnost **Auto Go** a zvolte vytvořené číslo funkce AutoPan. Chcete-li funkci AutoPan zastavit, jednoduše klikněte na tlačítko Pan/Tilt v ovládacím panelu PTZ, čímž funkci AutoPan přerušíte, nebo můžete kliknout na tlačítko **Home** , vybrat možnost **Auto Go** a vybrat možnost **Stop Auto Go Function**.

Plavba

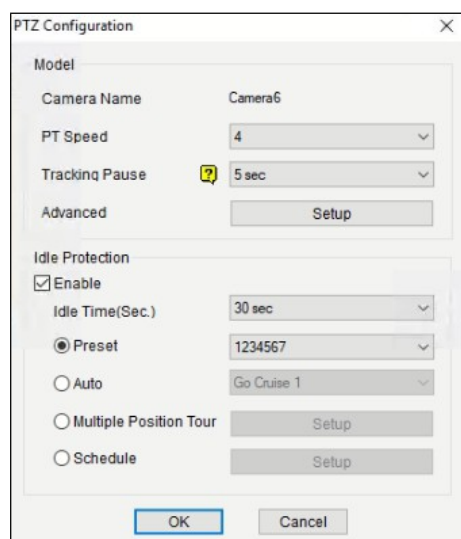
Můžete nastavit trasu, která se skládá z různých směrů, úhlů a přiblížení a kterou má kamera PTZ sledovat. Lze vytvořit až 4 trasy.

1. Přesuňte kameru do výchozí polohy plavby.
2. Chcete-li označit počáteční polohu, klikněte na tlačítko **Domů**  v ovládacím panelu PTZ, vyberte možnost **Auto Set** a vyberte možnost **Set Cruise 1**.
3. Pohybujte kamerou podle toho, jak se má kamera během plavby pohybovat. Polohy kamery, přiblížení a rychlost pohybu se budou zaznamenávat pro Cruise.
4. Po dokončení nastavení tempomatu klikněte na tlačítko **Domů** , vyberte možnost **Automatické nastavení** a vyberte možnost **Nastavit zastavení tempomatu**.
5. Chcete-li nastavit jinou trasu plavby, zopakujte výše uvedené kroky a vyberte jiné číslo plavby.

Chcete-li povolit trasu plavby, klikněte na tlačítko **Domů** , vyberte možnost **Auto Go** a zvolte vytvořené číslo plavby. Chcete-li trasu Cruise zastavit, jednoduše klikněte na tlačítko Pan/Tilt na ovládacím panelu PTZ, čímž funkci Cruise přerušíte, nebo můžete kliknout na tlačítko **Home** , vybrat možnost **Auto Go** a zvolit možnost **Stop Auto Go Function**.

1.11.2 Nastavení ochrany proti nečinnosti a pokročilých funkcí

V seznamu obsahu klikněte pravým tlačítkem myši na kameru PTZ a vyberte možnost **Nastavení PTZ**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 1-48

- **Rychlost PT:** Rychlost otáčení a naklápění: Nastavte rychlost otáčení a naklápění.
- **Sledovací pauza:** Definujte dobu pauzy od **5** do **60 s**, po kterou PTZ přestane sledovat.
- **Pokročilé:** Kliknutím na tlačítko **Nastavení** získáte přístup k pokročilým funkcím, jako jsou atributy obrázků, sekvence, prohlídka a poloha Home. Podrobnosti naleznete v příručce připojeného modelu PTZ.

[Ochrana proti nečinnosti]

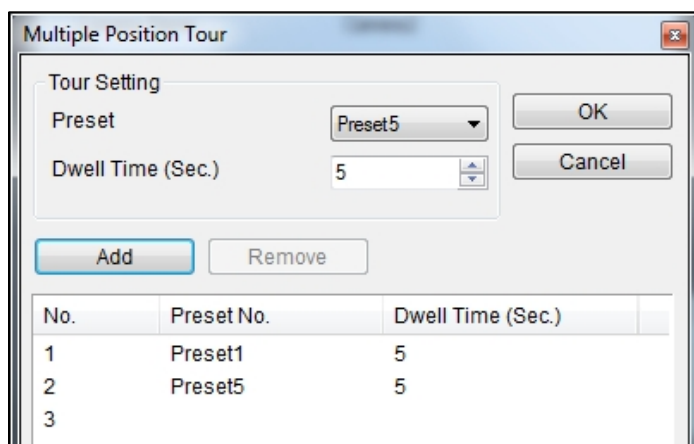
Pokud kamera PTZ zůstane po určitou dobu nehybná, může se automaticky přesunout do přednastaveného bodu, aktivovat funkci Auto, zahájit prohlídku více poloh nebo spustit plán PTZ.

1. Klikněte na tlačítko **Povolit**.
2. Nastavení **doby nečinnosti**. Po uplynutí zadané doby nečinnosti bude kamera PTZ provádět akci zvolenou v dalším kroku.
3. Jako režim ochrany vyberte **předvolbu**, **automatický** režim, režim **prohlídky více poloh** nebo **režim plánování**.
4. Klikněte na tlačítko **OK**.

Nastavení prohlídky s více pozicemi

Můžete vytvořit prohlídku PTZ s až 64 přednastavenými body. Počet podporovaných přednastavených bodů závisí na kapacitě kamery.

1. V dialogovém okně Konfigurace PTZ vyberte možnost **Vícepolohová prohlídka** a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



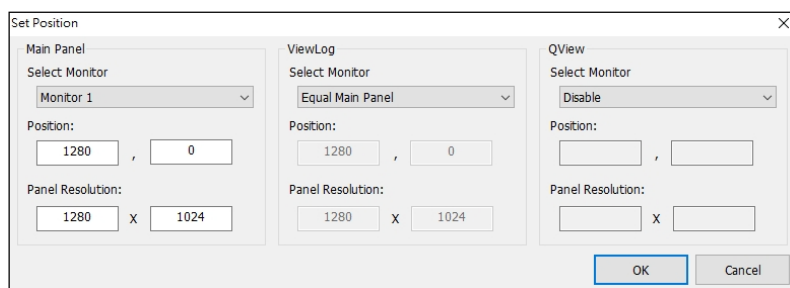
Obrázek 1-49

2. Jako výchozí bod vyberte **předvolbu**.
3. Nastavte **dobu prodlevy**, po **kteou** kamera zůstane v každém přednastaveném bodě.
4. Klikněte na tlačítko **Přidat** a opakováním kroků 2-3 vytvořte další body prohlídky.

1.12 QView

Pokud je připojeno více monitorů, můžete pomocí funkce QView zobrazit živé zobrazení kamery přes celou obrazovku na samostatném monitoru.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **System Configure** > **Set Position**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 1-50

2. V části QView vyberte monitor z rozevřacího seznamu **Vybrat monitor** pro zobrazení na celý monitor a klikněte na tlačítko **OK**.
3. Dvakrát klikněte na zobrazení kamery v hlavním okně. Pohled kamery se zobrazí na celé obrazovce na určeném monitoru.
4. Chcete-li přepnout jiné živé zobrazení na zobrazení celého monitoru, stačí dvakrát kliknout na jiné zobrazení kamery.



Chcete-li nahrávat krátké videoklipy na displeji celého monitoru, přečtěte si část *Vytvoření příběhu* v QView dále v této kapitole.

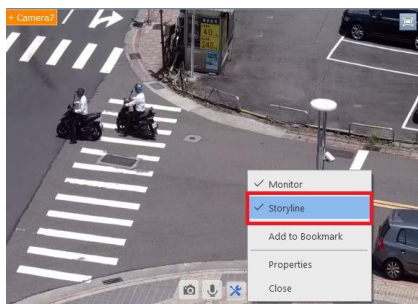
1.13 Příběhová linie

Pomocí funkce Storyline můžete zkombinovat záběry z více kamer do sekvence krátkých videoklipů zachycujících konkrétní událost, například podvody s hazardními hrami, krádeže v obchodech a další podvodné činnosti. Nahraná videa lze uložit a později přehrát pomocí přehrávače médií. Tato funkce je k dispozici v režimu živého náhledu, přehrávání videa a zobrazení QView.

1.13.1 Vytvoření příběhu v režimu živého náhledu

Nejprve přetáhněte okno přiblížení na mřížku živého náhledu. Veškeré pohledy kamery na Okno přiblížení budou zaznamenány jako dějová linie.

1. Nastavte rozdělení obrazovky s kanály kamery, které vás zajímají.
2. V seznamu obsahu vyberte položku **Rozložení**, klikněte na tlačítko **Okna** a přetáhněte položku **Okno přiblížení** do mřížky živého náhledu.
3. Chcete-li zobrazit živý náhled v okně zoomu pro nahrávání, klikněte na tlačítko **Zoom**  v pravém horním rohu náhledu kamery.
4. V okně Zoom klikněte na ikonu **Nástroje**  > **Storyline** a spustíte nahrávání. Oranžový štítek signalizuje, že probíhá nahrávání.

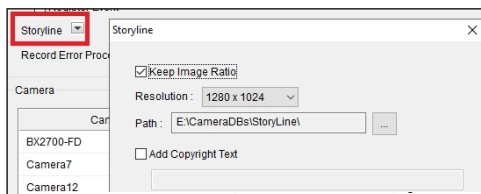


Obrázek 1-51

5. Chcete-li nahrávat z jiného pohledu kamery, klikněte na tlačítko **Zoom** daného pohledu kamery.
6. Po dokončení zrušte zaškrtnutí políčka **Storyline** a ukončete nahrávání. Zobrazí se dialogové okno Upravit popis.
7. Zadejte název nebo popis videoklipu a klikněte na tlačítko **OK**.

Poznámka:

1. Délka nahrávání je omezena na 30 minut na jednu dějovou linii.
2. Rozlišení příběhu lze nastavit na 1280 x 1024 (výchozí) nebo 1920 x 1080. Chcete-li změnit rozlišení: Rozlišení můžete změnit: **Panel nástrojů > Konfigurace > Konfigurace systému > Nastavení záznamu** a klikněte na tlačítko dolů vedle položky *Storyline*.



Obrázek 1-52

1.13.2 Vytvoření příběhu v režimu přehrávání videa

Postupy při vytváření děje s přehrávanými videi jsou podobné jako u živého náhledu.

1. Klikněte na tlačítko **ViewLog** > **Panel nástrojů** > **Seznam obsahu** a přetáhněte položku **Okno zvětšení** na mřížku přehrávání.
2. Chcete-li zobrazit video v okně zvětšení, klikněte na tlačítko **zvětšení** v pravém horním rohu přehrávaného videa.
3. V okně Zoom klikněte na ikonu **Nástroje** > **Storyline** a spusťte nahrávání.
4. Chcete-li nahrát další video, klikněte na tlačítko **Zvětšit** u tohoto přehrávaného videa.

1.13.3 Vytvoření příběhu v QView

1. Podle pokynů v QView uvedených dříve v této kapitole nastavte zobrazení celého monitoru.
2. Na určeném monitoru klikněte na **Nástroje** > **Storyline** a spusťte nahrávání.
3. Chcete-li nahrávat živý obraz z jiné kamery, stačí dvakrát kliknout na jiný pohled kamery.

1.13.4 Přístup k linii příběhu

Po vytvoření dějové linie vyberte možnost **ViewLog** > **Panel nástrojů** > **Nástroje** > **Dějová linie**. Vaše linie příběhu se zobrazí v následujícím okně.

Start Time	Description	Time Length	File Path	File Size
1/9/2017 17:51:32	During working time	00:00:26	C:\GV-VMS\CameraDBs\StoryLine\SLive20170109175132.mp4	4.05 MB
1/9/2017 17:52:51	Office hour 1	00:00:10	C:\GV-VMS\CameraDBs\StoryLine\VLog20170109175251.mp4	863.79 KB
1/9/2017 17:55:16	Office hour 2	00:01:40	C:\GV-VMS\CameraDBs\StoryLine\VLog20170109175516.mp4	12.48 MB

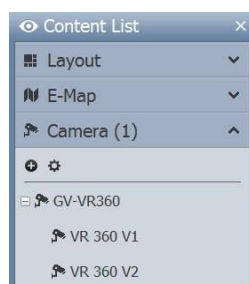
Obrázek 1-53

Kliknutím pravým tlačítkem myši na dějovou linii v seznamu získáte přístup k dalším funkcím, jako je přehrávání, změna cesty k souboru a úprava popisu. Můžete také použít tlačítko **Filtrovat** a vyhledat požadované dějové linky.





1.14 GV-VR360 Dewarped View

GV-VMS nabízí dva režimy odrosování pro [GV-VR360](#) v části Seznam obsahu (**Home**  > **Panel nástrojů**).

 > **Seznam obsahu** 



Obrázek 1-54

- **GV-VR360:** Původní obraz GV-VR360.
- **VR 360 V1:** Režim GV-VR360 s dewarpem, který umožňuje ruční ovládání pro zobrazení všech úhlů obrazu. Kliknutím a podržením tlačítka na obrázku upravíte úhel pohledu a kliknutím na  jej přiblížíte.
- **VR 360 V2:** GV-VR360, který se automaticky otáčí kolem obrazu o 360° donekonečna. Kliknutím na  nebo  můžete nastavit rychlost automatického posouvání a kliknutím na  jej



můžete přiblížit.

Obrázek 1-55

Poznámka:

1. Pro zobrazení dewarpaného obrazu GV-VR360 na GV-VMS musí grafická karta podporovat DirectX 10.1 nebo vyšší.
 2. Ke GV-VMS lze připojit až 2 GV-VR360 s celkovou snímkovou frekvencí 24 fps.
-




Kapitola 2

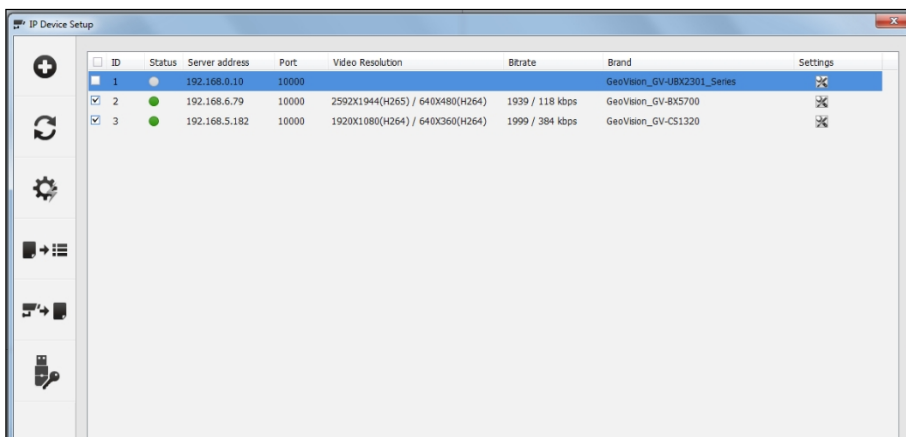
Nastavení IP kamery68

2.1	Přidání IP kamer	68
2.1.1	Ruční přidávání kamer.....	69
2.1.2	Skenování fotoaparátů.....	71
2.1.3	Mapování kamer GV-IP pomocí nástroje GV-IP Device Utility	71
2.1.4	Přidání kamer mobilních zařízení pomocí služby GV-Live Streaming ..	72
2.2	Konfigurace jednotlivých IP kamer	72
2.2.1	Konfigurace nastavení videa	73
2.2.2	Konfigurace nastavení zvuku	75
2.2.3	Konfigurace obecných nastavení	76
2.3	Připojení přes RTSP, ONVIF a PSIA	78
2.4	Zobrazení na vyžádání	80







Nastavení IP kamery

2.1 Přidání IP kamer

Existuje několik způsobů připojení zařízení IP ke službě GV-VMS a postupy se mohou lišit v závislosti na zařízení. Pro přístup k nastavení IP zařízení klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Instalace kamery**.



Obrázek 2-1

- Chcete-li ručně nastavit IP zařízení, klikněte na tlačítko **Přidat kameru** . 
- Chcete-li zjistit, zda v síti LAN nejsou zařízení IP, klikněte na možnost **Skenovat kameru** . 
- Chcete-li zjistit a automaticky přidat více zařízení IP v síti LAN, klikněte na možnost **Automatické nastavení** . 
- Chcete-li importovat IP zařízení z nástroje GV-IP Device Utility, klikněte na tlačítko **Import Camera** . 
- Chcete-li mapovat zařízení IP prostřednictvím nástroje GV-IP Device Utility, klikněte na položku **IP Device Utility** . 
- Chcete-li licencovat systém GV-VMS Pro a kamery třetích stran pomocí softwarové licence, klikněte na **nástroj GeoVision License Activation Tool**  , pokyny naleznete v [technickém upozornění](#).


Podrobnosti o automatickém nastavení najdete v části *Přidání kamer* v kapitole 1. Další metody naleznete v níže uvedených částech.

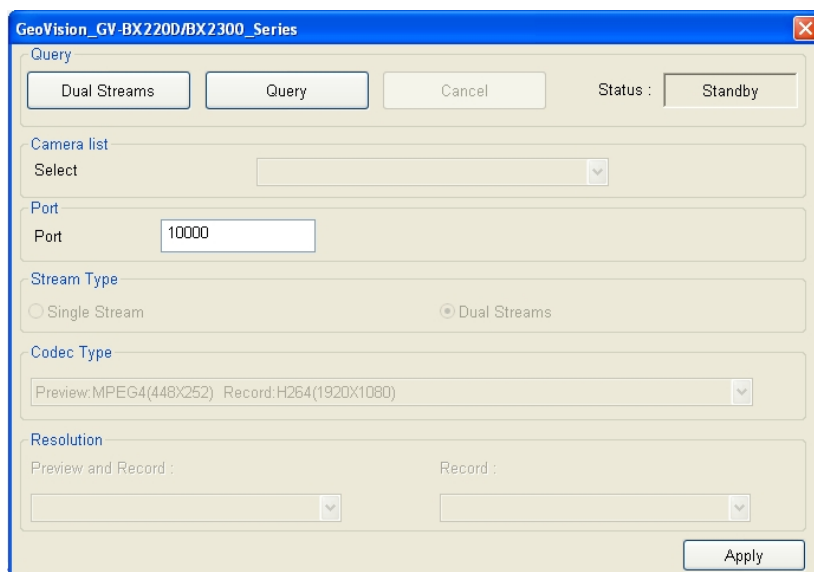
Zařízení IP třetích stran

Kromě zařízení GV-IP podporuje GV-VMS také zařízení IP třetí strany prostřednictvím ONVIF, RTSP a/nebo PSIA.

V případě, že se nepodaří detekovat zařízení třetí strany prostřednictvím skenování kamery nebo automatického nastavení, lze zařízení přidat prostřednictvím **ručního nastavení**. Viz část *Připojení prostřednictvím RTSP, ONVIF a PSIA* dále v této kapitole.

2.1.1 Ruční přidávání kamer




1. Chcete-li ručně přidat zařízení IP, klikněte na tlačítko **Přidat kameru**  v okně Nastavení zařízení IP (obrázek 2-1).
2. Zadejte IP adresu, uživatelské jméno a heslo IP zařízení. V případě potřeby upravte výchozí port HTTP **80**.
3. V rozevíracích seznamech **Značka** a **Zařízení** vyberte značku fotoaparátu a název modelu. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 2-2

4. Nakonfigurujte níže uvedené možnosti, které se mohou u různých značek fotoaparátů lišit.
 - **Duální proudy:** Kamery GV-IP jsou ve výchozím nastavení nastaveny na dva datové proudy. Tuto možnost vyberte, chcete-li použít nastavení duálního streamování (nižší rozlišení pro živé zobrazení a vyšší rozlišení pro záznam), pokud kamera podporuje duální streamy.
 - **Dotaz:** Zjistí a použije aktuální nastavení kodeku a rozlišení fotoaparátu. Tato funkce nemusí být pro některé kamery třetích stran k dispozici.
 - **Seznam fotoaparátů:** Vyberte číslo fotoaparátu.

- **Přístav:** V případě potřeby upravte port pro streamování videa na 10000.
 - **Typ toku:** V závislosti na modelu kamery můžete zvolit **jeden** nebo **dva streamy**.
 - **Typ kodeku:** V závislosti na modelu fotoaparátu můžete mít k dispozici různé možnosti kodeku. Pokud vybraná kamera podporuje duální streamování, lze kodek živého náhledu a kodek záznamu nastavit odlišně.
 - **Usnesení:** Pro živé zobrazení a nahrávání můžete zvolit různá rozlišení.
5. Kliknutím na tlačítko **Použít** přidejte IP kameru do seznamu IP zařízení.
 6. Chcete-li přidanou kameru připojit, zaškrtněte políčko vedle sloupce **ID**. Po úspěšném připojení se ikona **stavu** změní na zelenou a v odpovídajících sloupcích se zobrazí rozlišení videa a přenosová rychlost.

<input type="checkbox"/>	ID	Status	Server address	Port	Video Resolution	Bitrate	Brand	Setting
<input checked="" type="checkbox"/>	1	●	192.168.3.151	10000	1920X1080(H264) / 448X252(H264)	6902 / 51 kbps	GeoVision_GV-BX5200/BX5300_Series	
<input checked="" type="checkbox"/>	2	●	192.168.6.15	10000	1920X1080(H264) / 448X252(H264)	6854 / 137 kbps	GeoVision_GV-BX2200/BX2300_Series	
<input checked="" type="checkbox"/>	3	●	192.168.7.101	10000			GeoVision_GV-BL1500	

Obrázek 2-3


7. Chcete-li změnit číslo fotoaparátu, klikněte na ID zařízení a vyberte požadované číslo. Všimněte si, že tato funkce je k dispozici pouze pro odpojené kamery.

Poznámka: Indikace stavových ikon je uvedena níže.

- **Připojeno** Kamera je připojena.
- **Připojení** Systém GV-VMS se pokouší připojit ke kameře.
- **Připojení se nezdařilo** Nelze se připojit k fotoaparátu. Umístěním kurzoru na červenou ikonu zobrazíte chybové hlášení.
- **Neaktivní fotoaparát** Fotoaparát je neaktivní. Zaškrtněte políčko pro připojení k fotoaparátu.
- Zahájení monitorování** Kamera je pod dohledem.
- Povoleno předběžné zpracování** Předběžné nahrávání je povoleno.


Tipy: Kliknutím pravým tlačítkem myši na IP kameru a výběrem možnosti **Vzdálené nastavení kamery** získáte přístup k vlastnímu konfiguračnímu rozhraní kamery.

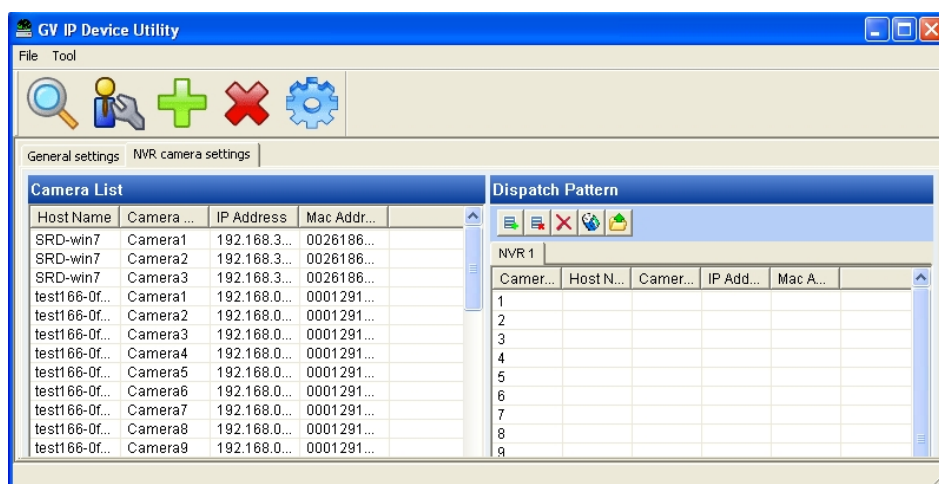
2.1.2 Skenování fotoaparátů

1. Chcete-li zjistit, zda jsou v síti LAN přítomna zařízení IP, klikněte na možnost **Scan Camera**  v okně IP Device Setup (Obrázek 2-1). Zobrazí se dialogové okno Scan Camera.
2. Klikněte na tlačítko **Spustit skenování**. Zobrazí se zjištěná IP zařízení.
3. Dvakrát klikněte na zařízení IP, ke kterému se chcete připojit, zadejte jeho uživatelské jméno a heslo a klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se obrázek 2-2.
4. Klikněte na tlačítko **Použít**. IP kamera se přidá do seznamu IP zařízení a automaticky se povolí její připojení.

2.1.3 Mapování kamer GV-IP pomocí nástroje GV-IP Device Utility

Nástroj GV-IP Device Utility detekuje všechna dostupná IP zařízení v síti LAN a umožňuje uživatelům mapovat detekované kamery na zadané kanály. Uživatelé pak mohou seznam zařízení exportovat a importovat do systému GV-VMS. Kromě toho nástroj GV-IP Device Utility umožňuje uživatelům také rychle nastavovat IP adresy, aktualizovat firmware, exportovat/importovat nastavení zařízení a restartovat IP zařízení.

Klikněte na položku **IP Device Utility**  v okně IP Device Setup (Obrázek 2-1). Všechny dostupné IP kamery v síti LAN jsou detekovány a uvedeny v okně.



Obrázek 2-4

Mapování IP kamer na kanály GV-VMS viz 7. *Přirazení kanálů kamer pro GV-DVR / NVR / VMS* v [příručce GV-IP Device Utility Guide](#).


2.1.4 Přidání kamer mobilních zařízení pomocí služby GV-Live Streaming

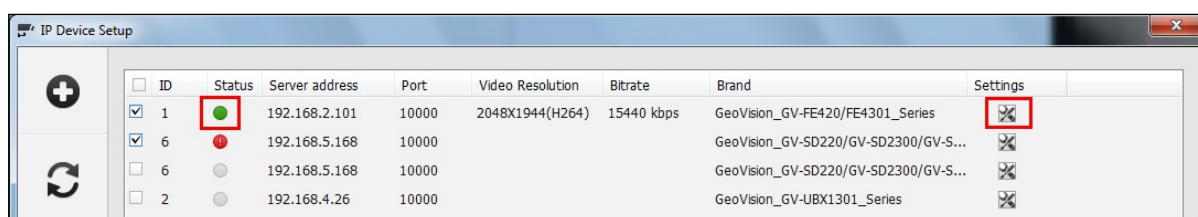
GV-Live Streaming je placená mobilní aplikace, která umožňuje připojit kameru vašeho mobilního zařízení se systémem Android / iOS a streamovat živý obraz do systému GV-VMS prostřednictvím GV-Relay.









Podrobnosti naleznete v [instalační příručce GV-Live Streaming](#).

2.2 Konfigurace jednotlivých IP kamer

Chcete-li nakonfigurovat nastavení IP kamery, jako je video, zvuk a další obecná nastavení, klikněte na tlačítko **Setup**.

 připojené kamery v seznamu IP zařízení.

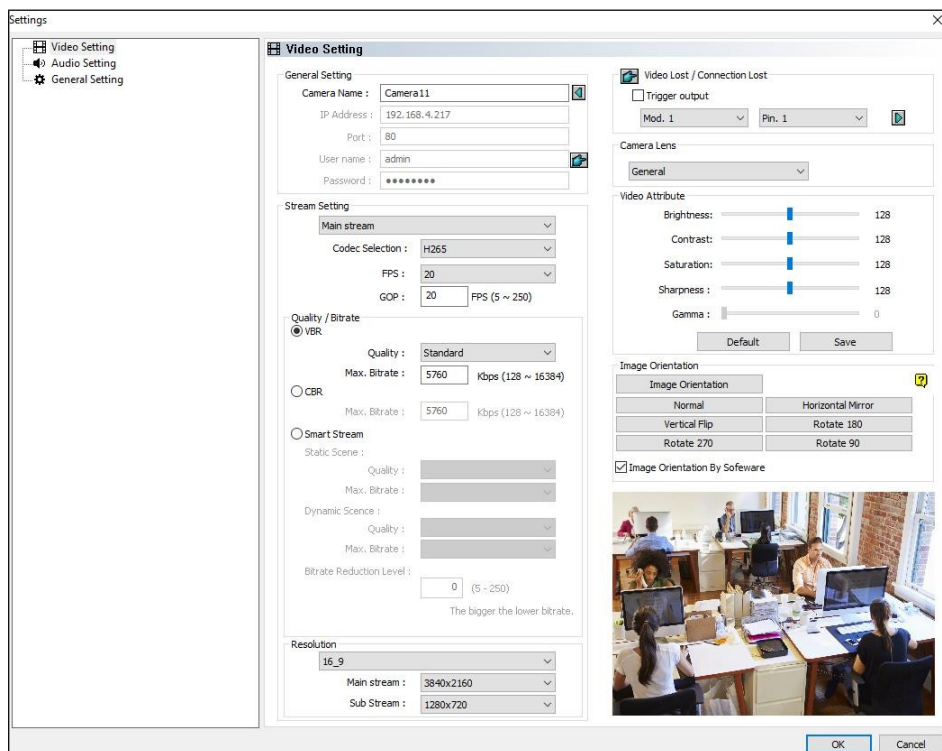


ID	Status	Server address	Port	Video Resolution	Bitrate	Brand	Settings
1		192.168.2.101	10000	2048X1944(H264)	15440 kbps	GeoVision_GV-FE420/FE4301_Series	
6		192.168.5.168	10000			GeoVision_GV-SD220/GV-SD2300/GV-S...	
6		192.168.5.168	10000			GeoVision_GV-SD220/GV-SD2300/GV-S...	
2		192.168.4.26	10000			GeoVision_GV-UBX1301_Series	

Obrázek 2-5

2.2.1 Konfigurace nastavení videa

Můžete konfigurovat nastavení videa, jako je snímková frekvence, typ kodeku a rozlišení kamery.



Obrázek 2-6

[Nastavení streamu] Z rozevíracího seznamu vyberte stream. Pro nahrávání bude použito nastavení pro hlavní stream. Při živém zobrazení lze použít buď Main Stream, nebo Sub Stream v závislosti na nastavení On Demand. Podrobnosti naleznete v části *Zobrazení na vyžádání* dále v této kapitole.

- **Výběr kodeku:** Nastavte kodek na **MJPEG, H.264** nebo **H.265**.
- **FPS:** Nastavení počtu snímků za sekundu.
- **GOP:** Nastavte počet sekund mezi jednotlivými klíčovými snímky. Pokud je například FPS nastaveno na 30, GOP 0,5 znamená, že mezi každými 15 snímky bude 1 klíčový snímek.
- **Kvalita a datový tok:** Při použití kodeku H.264 / H.265 si můžete vybrat mezi **VBR** a **H.265 CBR**.
 - ⊙ **VBR (Variable Bitrate):** Kvalita videostreamu je udržována na co nejkonstantnější úrovni. náklady na měnící se datový tok. Nastavte kvalitu obrazu na jeden z 5 standardů: **Standardní, Slušná, Dobrá, Skvělá** a **Vynikající**. Nastavte hodnotu **Max. Bitrate**, pokud je to nutné, nebo vyberte možnost **Auto**, pokud tuto funkci nechcete povolit.
 - ⊙ **CBR (Constant Bitrate):** CBR se používá k dosažení nastaveného datového toku změnou kvality datového toku. Proud H.264 / H.265. V rozevíracím seznamu vyberte jeden z datových toků.

- **Chytré streamování:**
 - ⊙ **Statická scéna:** Nastavte kvalitu obrazu na jeden z 5 standardů: **Standardní, Slušný, Dobrý, Skvělý** a **Excellent**. Nastavte **maximální hodnotu. Bitrate**, pokud je to nutné.
 - ⊙ **Dynamická scéna:** Nastavte kvalitu obrazu na jeden z 5 standardů: **Standardní, Slušná, Dobrá, Skvělá** a **Vynikající**. Nastavte **hodnotu Max. Bitrate**, pokud je to potřeba.
 - ⊙ **Úroveň redukce datového toku:** Čím vyšší je tato hodnota, tím více lze snížit datový tok ve statických scénách, a tím ušetřit velikost záznamu.
- **Rozlišení** Změna poměru zobrazení a rozlišení.

[Ztráta videa / Ztráta spojení]

- **Spouštěcí výstup:** Spustí zadaný výstupní modul při ztrátě videa nebo spojení, dokud není výstupní zařízení ručně vypnuto. Konfiguraci výstupního zařízení naleznete v části *Nastavení I/O zařízení* v kapitole 6.
 - ⊙ **Tlačítko se šipkou doprava:** Nastavte dobu počítání v rozmezí 0 až 1000 sekund pro zpoždění aktivace zadaného výstupního modulu.

[Objektiv fotoaparátu] Pokud chcete korigovat deformaci směrem k okraji obrazu fotoaparátu, vyberte možnost **Široký úhel**. Podrobnosti naleznete v části *Širokoúhlé zkreslení objektivu* v kapitole 3.

Pokud používáte kamery s rybím okem třetích stran, vyberte možnost **IMV1 Panorama** pro kameru nainstalovanou s objektivem ImmerVision IMV1 Panorama a vyberte možnost **Rybí oko** pro ostatní kamery s rybím okem třetích stran. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení kamery s rybím okem třetí strany* v kapitole 3.

[Atribut videa] Upravte vlastnosti videa, jako je jas, kontrast, sytost, ostrost a gama.

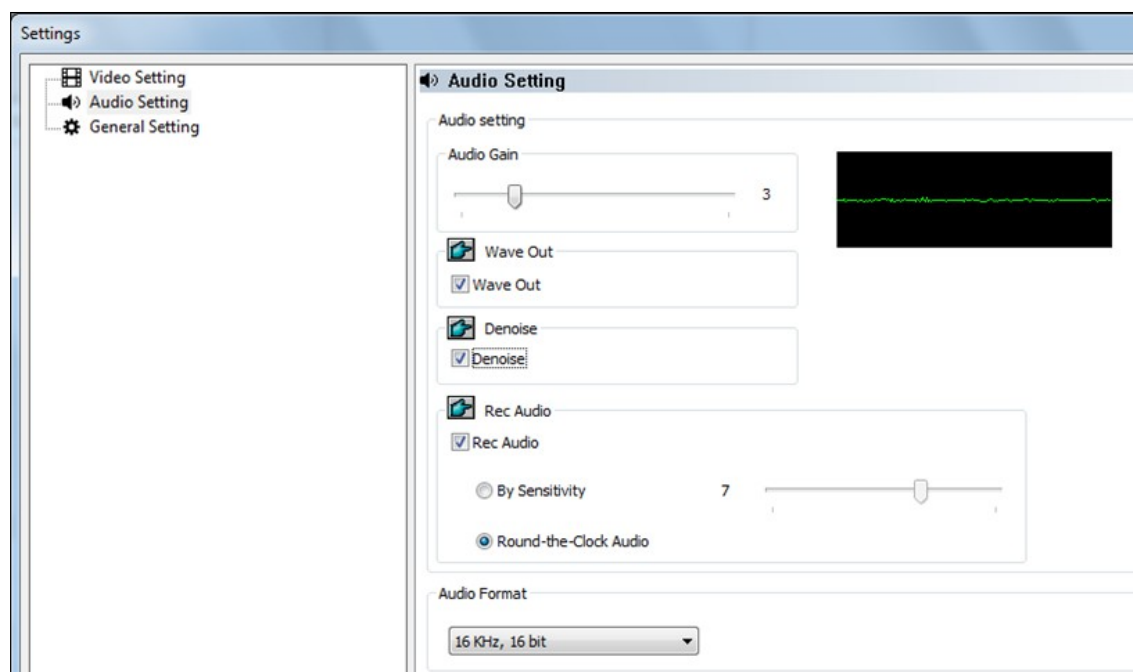
[Orientace obrazu] Orientaci obrazu upravíte výběrem možností **Normální, Horizontální zrcadlení, Vertikální převrácení, Otočit o 180, Otočit o 90** a **Otočit o 270 (formát Corridor)**. Zaškrtněte políčko **Image Orientation by Software (Orientace obrazu softwarem)**, aby funkci provedl systém GV-VMS; jinak ji provede IP kamera.

Poznámka:

1. Změny provedené na stránce Nastavení videa změní nastavení IP kamery.
2. Pokud je orientace obrazu prováděna IP kamerou, jsou možnosti **Otočit o 90** a **Otočit o 270 (koridorový formát)** k dispozici pouze u kamer GV-IP, které tuto funkci podporují.
3. Pokud je připojeno více než 32 kanálů, snímková frekvence substreamů se automaticky nastaví na 15 a GOP na 30.

2.2.2 Konfigurace nastavení zvuku

Na stránce Nastavení zvuku můžete nastavit zvuková zařízení a poslouchat živý zvuk.

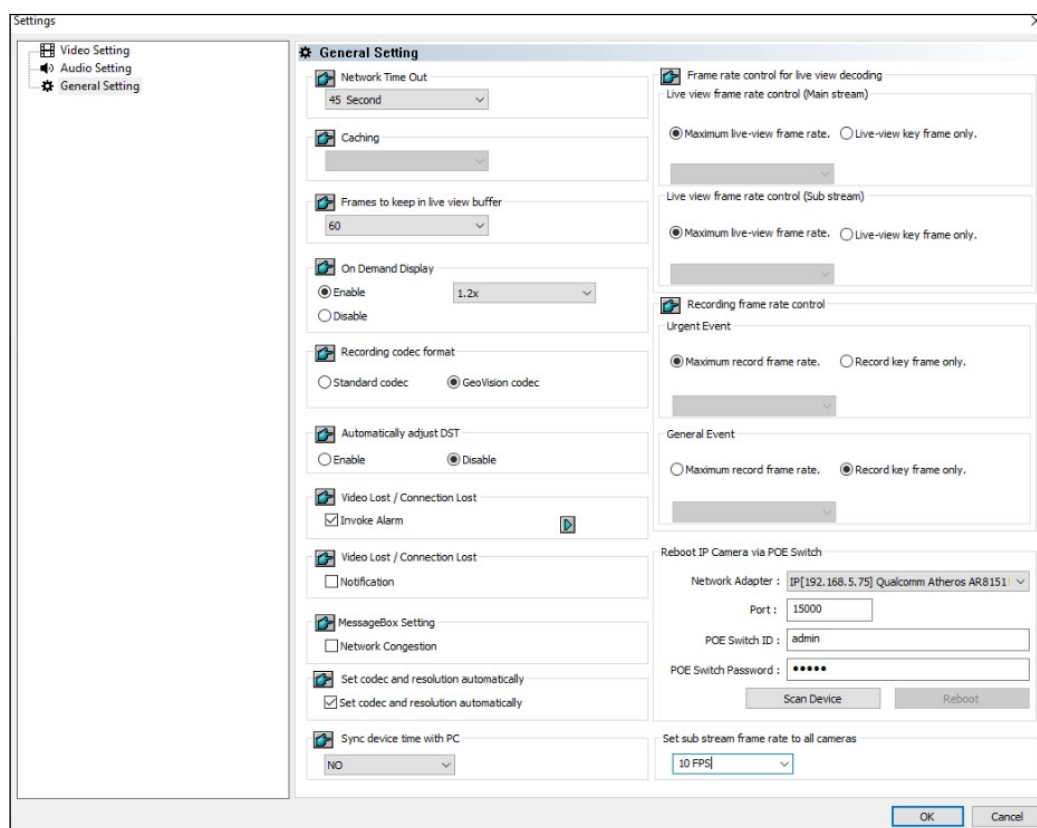


Obrázek 2-7

- **Zesílení zvuku:** Zvyšte nebo snižte zesílení mikrofonu.
- **Vlna venku:** Zvolte, chcete-li poslouchat zvuk v okolí fotoaparátu.
- **Denoise:** Zvolte pro snížení šumu zvuku.
- **Rec Audio:** Zvolte **Rec Audio** pro nahrávání zvuku v okolí kamery.
 - ⊙ **Podle citlivosti:** Nahrávání zvuku se aktivuje, když hlasitost dosáhne uvedené úrovně citlivosti.
 - ⊙ **Round-the-Clock Audio:** Záznam zvuku je zapnutý nepřetržitě.
- **Formát zvuku:** Zvolte formát zvuku z rozevíracího seznamu. Výchozí je **16 KHz, 16 bitů**.

2.2.3 Konfigurace obecných nastavení

Můžete nakonfigurovat obecná nastavení, například pro nahrávání videa.







Obrázek 2-8

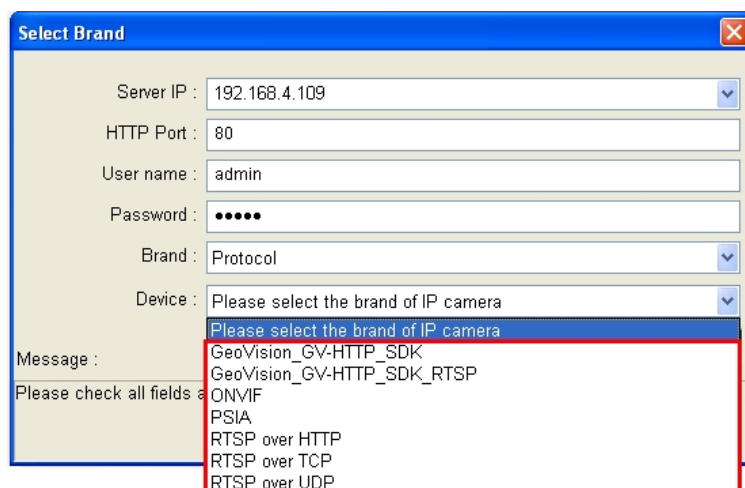
- **Časový limit sítě:** Pokud odpojení od sítě překročí zadanou dobu, ikona stavu na seznamu IP zařízení (obrázek 2-1) se zbarví žlutě.
- **Doba odložení dekódování živého náhledu (ukládání do mezipaměti):** Zadejte počet milisekund pro odložení dekódování živého náhledu. Pokud je síťové připojení s IP zařízením nestabilní nebo pokud není délka času mezi snímky rovnoměrně rozložena, odložení dekódování živého náhledu zajistí plynulejší obraz. Všimněte si, že tato funkce je k dispozici pouze pro konfiguraci, když je kamera odpojena.
- **Snímky k uchování ve vyrovnávací paměti živého náhledu:** Zadejte počet snímků, které se mají uchovávat ve vyrovnávací paměti živého náhledu. Pokud je výkon procesoru nedostatečný, můžete snížit počet snímků uchovávaných ve vyrovnávací paměti na dosáhnout vzhledu v reálném čase vypuštěním snímků. Toto nastavení nemá vliv na snímkovou frekvenci zaznamenaných videí.
- **Zobrazení na vyžádání:** Povolte automatické nastavení rozlišení živého náhledu. Podrobnosti naleznete v části *Zobrazení na vyžádání* dále v této kapitole.
- **Formát kodeku pro nahrávání:** Nastavte, zda se má nahrávat ve standardním kodeku nebo v kodeku GeoVision.

- **Automatické nastavení letního času:** Pokud je tato funkce povolena, bude čas na webovém rozhraní zařízení GV-IP synchronizován s časem v systému, když začne nebo skončí období letního času.
- **Ztráta videa / Ztráta spojení (vyvolání alarmu):** Zapněte, pokud chcete při ztrátě spojení spustit zvukový alarm. Kliknutím na tlačítko se šipkou vyberte zvuk.
- **Ztráta videa / Ztráta spojení (oznámení):** Zapněte, pokud chcete dostávat e-mailová oznámení o ztrátě připojení. Konfiguraci e-mailového serveru naleznete v části *Nastavení e-mailových oznámení* v kapitole 1.
- **Nastavení pole zpráv:** Pokud je tato možnost povolena, zobrazí se v takovém případě zpráva o přetížení sítě.
- **Řízení dekódování snímků živého náhledu (hlavní / vedlejší proud):** Nastavení snímkové frekvence živého náhledu pro hlavní a vedlejší proud.
 - ⊙ Při použití **MJPEG** je každý snímek klíčový, takže možnosti **Max. snímek** a **Pouze klíčový** jsou šedé.
 - ⊙ Při použití **H.264 / H.265** se na zadaný počet snímků přenáší pouze jeden klíčový snímek, takže můžete vybrat možnost **Key only (pouze klíčové snímky)** pro dekódování pouze klíčových snímků a vynechání všech mezisímků nebo **Max. snímek** pro zahrnutí všech snímků.
- **Řízení snímkové frekvence záznamu:** Nastavte snímkovou frekvenci záznamu pro **naléhavou událost** a **obecnou událost**. Tato funkce umožňuje nastavit různé snímkové frekvence záznamu pro pohybové, nepohybové a jiné alarmové události. Viz část *Nastavení nahrávání pro jednotlivé kamery* v kapitole 1.
 - ⊙ Při použití **MJPEG** je každý snímek klíčový, takže možnosti **Max. snímek** a **Pouze klíčový** jsou šedé. Snímkovou frekvenci záznamu můžete určit pro **Urgentní událost**, resp. pro **Obecnou událost**.
 - ⊙ Při použití **H.264 / H.265** se přenáší pouze jeden klíčový snímek na zadaný počet snímků. Pro **naléhavou událost** můžete zvolit **Max. počet snímků** a pro **obecnou událost** můžete zvolit **pouze klíč**.
- **Automatické nastavení kodeku a rozlišení:** Pokud je tato možnost povolena, GV-VMS obnoví nastavený kodek a rozlišení, jakmile zjistí změny provedené kamerou.
- **Synchronizace času zařízení s počítačem:** Po připojení se systémový čas GV-VMS synchronizuje s kamerou a po uplynutí zadaného časového období se znovu synchronizuje.
- **Přepínač POE restartuje IP kameru:** Restartujte zadanou kameru prostřednictvím připojeného přepínače GV-POE s funkcí webové správy. Zadejte ID a PW přepínače pro spuštění restartu.
- **Nastavení snímkové frekvence substream pro všechny kamery:** Při připojení více než 32 kanálů GV-VMS automaticky nastaví snímkovou frekvenci substreamu všech kamer na 15 snímků za sekundu. Chcete-li ručně nastavit snímkovou frekvenci substreamu pro všechny kamery najednou, vyberte z rozevíracího seznamu.

2.3 Připojení přes RTSP, ONVIF a PSIA

Chcete-li do systému GV-VMS přidat IP zařízení kompatibilní s protokolem RTSP, ONVIF nebo PSIA, postupujte podle následujících kroků.

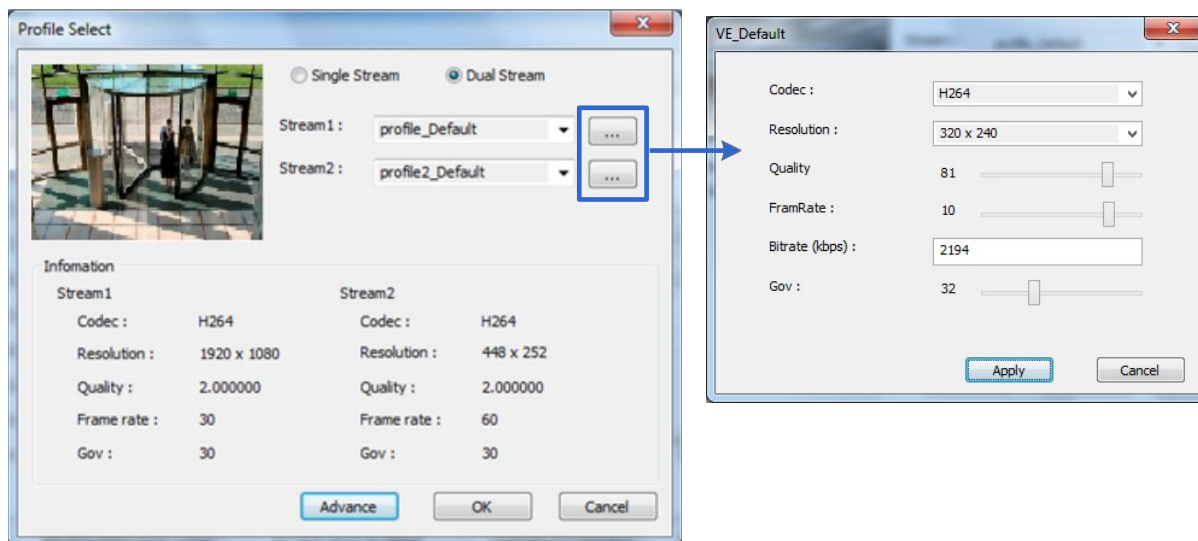
1. Chcete-li přidat výše uvedené protokoly, klikněte na **domovskou stránku**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Instalace kamery**.
2. Chcete-li ručně přidat IP kameru, klikněte na tlačítko **Přidat kameru** . Zobrazí se toto dialogové okno.
3. Zadejte IP adresu, uživatelské jméno a heslo IP kamery. V případě potřeby upravte výchozí port HTTP.
4. V rozevíracím seznamu **Značka** vyberte možnost **Protokol**.
5. V rozevíracím seznamu **Zařízení** vyberte protokol podporovaný vaší IP kamerou.



Obrázek 2-9

- **GV_HTTP_SDK:** Pouze pro uživatele SDK. Protokol RTSP používá port HTTP pro přenos dat z IP kamery.
- **GV_HTTP_SDK_RTSP:** Pouze pro uživatele SDK. Protokol RTSP používá port HTTP pro přenos dat z IP kamery.
- **ONVIF:** Tato možnost slouží k připojení kamery pomocí standardů ONVIF.
- **PSIA:** Tato možnost slouží k připojení kamery pomocí standardů PSIA.
- **RTSP přes HTTP:** Protokol RTSP používá port HTTP pro přenos dat z IP kamery.
- **RTSP přes TCP:** Protokol RTSP používá port TCP pro přenos dat z IP kamery.
- **RTSP přes UDP:** Protokol RTSP používá pro přenos dat z IP kamery port UDP.

6. Pokud vyberete možnost **ONVIF**, zobrazí se toto dialogové okno poté, co systém potvrdí, že je kamera kompatibilní s ONVIF. Kliknutím na položku **Dual Stream (Duální stream)** povolte v případě potřeby druhý stream a kliknutím na tlačítko **Setting (Nastavení)** ... vedle položek Stream1 a Stream 2 upravte následující informace.




Obrázek 2-10

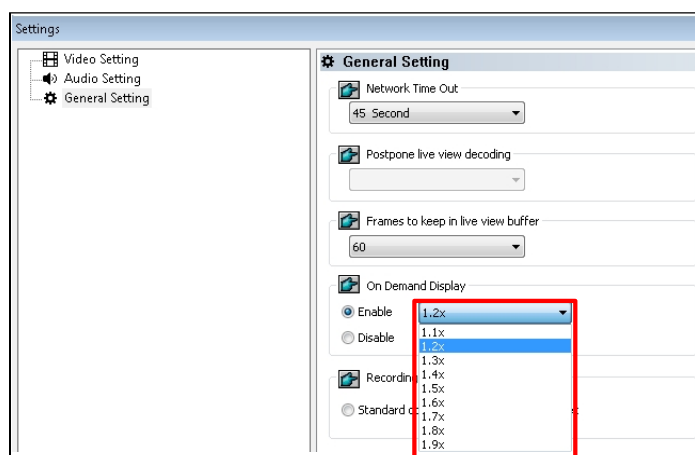
- **Kodek:** Vyberte H.264 nebo JPEG.
 - **Usnesení:** Nastavte rozlišení.
 - **Kvalita:** Nastavte kvalitu obrazu. Rozsah kvality obrazu se u různých značek liší.
 - **Snímková frekvence:** Nastavte maximální snímkovou frekvenci. Rozsah snímkové frekvence se u různých značek liší.
 - **Datový tok:** Zobrazí se aktuální nastavení přenosové rychlosti IP zařízení. V případě potřeby můžete upravit limit přenosové rychlosti v rámci podporovaného rozsahu přenosové rychlosti zařízení.
 - **GOV:** Nastavte počet snímků mezi jednotlivými klíčovými snímky. Například hodnota GOV 10 znamená, že každých 10 snímků se zobrazí 1 klíčový snímek.
7. Pokud vyberete možnost **PSIA**, zobrazí se dialogové okno poté, co systém potvrdí, že je fotoaparát kompatibilní s PSIA. Klikněte na tlačítko **Použít**.
8. Pokud vyberete možnost **RTSP**, vyberte možnost **Dual Streams**, čímž v případě potřeby povolíte substream, a zadejte adresu odkazu RTSP.
- Informace o příkazu RTSP naleznete v dokumentaci k vaší IP kameře. Například:
- V případě IP kamery AXIS zadejte RTSP://<IP IP kamery>/<codec>/media.amp.
 - Pro IP kameru HIKVISION zadejte RTSP://uživatelské jméno:heslo@<IP IP kamery>.
9. Kliknutím na tlačítko **OK** přidáte IP kameru do seznamu IP zařízení.

2.4 Zobrazení na vyžádání

U kamer, které podporují duální streamování s různým rozlišením, můžete vybrat možnost **On Demand Display**, která umožní automatické nastavení rozlišení živého náhledu. Tato možnost poskytuje dobrou kvalitu obrazu, aniž by způsobovala vysoké využití procesoru.

Jako prahovou hodnotu je třeba nastavit **hodnotu X násobku rozlišení dílčího streamu**. Pokud je obraz z kamery na obrazovce větší než prahová hodnota, systém přepne na stream s vyšším rozlišením, obvykle na hlavní stream. Takové nastavení je povoleno při použití režimů zobrazení, které vyžadují vyšší kvalitu obrazu, jako je například režim jednoho zobrazení nebo režim PIP / PAP. Systém přepne na streamování s nižším rozlišením, aby snížil využití procesoru při sledování živého zobrazení v režimech zobrazení, kde vyšší rozlišení nemá význam, jako jsou například vysoce dělené divize.

1. Ujistěte se, že IP kamera byla přidána do systému GV-VMS a že jste při nastavení vybrali možnost **Dual Stream**. Podrobnosti naleznete v části *Přidání IP kamery* dříve v této kapitole.
2. V okně Nastavení IP zařízení (Obrázek 2-1) klikněte na tlačítko **Nastavení**  požadované připojené kamery v seznamu IP zařízení a vyberte možnost **Obecné nastavení**.
3. V poli Zobrazení na vyžádání klikněte na tlačítko **Povolit** a vyberte hodnotu. Pokud je obraz z kamery na obrazovce **Xkrát** větší než rozlišení dílčího streamu, systém přepne na streamování s vyšším rozlišením.



Obrázek 2-11

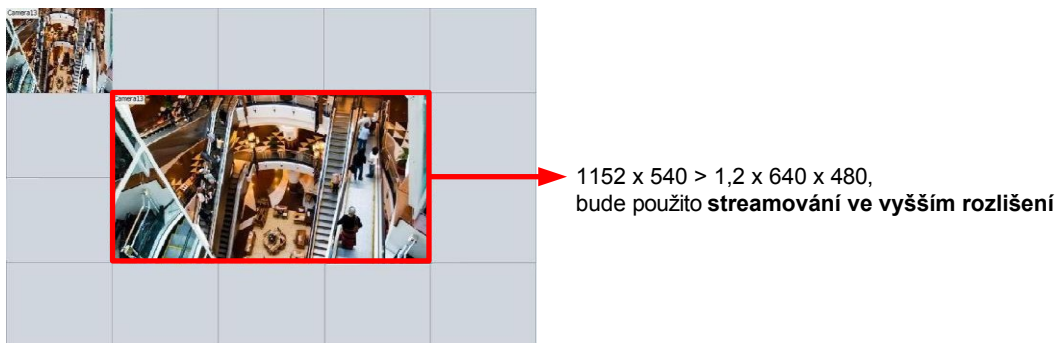
Poznámka:

1. Funkce **zobrazení na vyžádání** není pro **masku soukromí** podporována.
 2. Funkce **zobrazení na vyžádání** není u kamer GV-Fisheye podporována.
-

Příklad aplikace

Rozlišení dílčího streamu je 640 x 480 a hodnota **1,2násobku rozlišení dílčího streamu**, byla vybrána funkce On Demand Display.

- **Streamování ve vyšším rozlišení**



Obrázek 2-12

Obraz z kamery uprostřed má rozlišení 1152 x 540, takže se použije streamování s vyšším rozlišením, protože 1152 x 540 je větší než 1,2 x 640 x 480.

- **Streamování v nižším rozlišení**



Obrázek 2-13

Po přepnutí na 9kanálové rozdělení obrazovky je rozlišení každého kanálu 640 x 360, což je menší než 1,2 x 640 x 480, takže se použije streamování s nižším rozlišením.

Kapitola 3

Analýza videa	85
3.1 Počítání objektů a alarm narušení	85
3.1.1 Počítání objektů	85
3.1.2 Alarm vniknutí	88
3.2 Index objektu	91
3.2.1 Nastavení indexu objektů	91
3.2.2 Zobrazení indexu objektu	93
3.2.3 Hledání v indexu objektů	94
3.3 Automatické snímky videa	95
3.3.1 Nastavení videosnímku	95
3.3.2 Vyhledávání videomomentek	96
3.4 Detekce obličeje	97
3.4.1 Nastavení detekce obličeje	97
3.4.2 Vyhledávání snímků s detekcí obličeje	98
3.5 Počet obličejů	99
3.5.1 Instalace kamery	99
3.5.2 Nastavení počítání obličejů	100
3.6 Rozpoznávání obličejů	103
3.6.1 Zápis údajů o tváři	104
3.6.2 Nastavení skupin obličejů	107
3.6.3 Synchronizace databáze obličejů	108
3.6.4 Definování plánu přístupu	109
3.6.5 Nastavení upozornění na rozpoznávání	112
3.6.6 Konfigurace databáze rozpoznávání obličejů	113
3.6.7 Zálohování databáze obličejů	114
3.6.8 ID obličeje - profily rozpoznávání v reálném čase	114
3.6.9 Zobrazení a vyhledávání událostí rozpoznávání obličeje	115
3.6.10 Sledování rozpoznávaných tváří	116
3.6.11 Integrace rozpoznávání obličeje do řízení přístupu	119
3.6.12 Dávkový zápis tváří a přístupových karet	122
3.7 Detekce obličeje pomocí kamery	126
3.7.1 Konfigurace pro kamery GV-IP s podporou AI	126
3.7.2 Seznam obličejů - živá detekce obličeje	127

3.8	Ochrana masky soukromí	128
3.8.1	Nastavení masky soukromí	128
3.8.2	Udělení přístupových práv k oblastem, které lze obnovit	129
3.9	Panoramatický pohled	130
3.9.1	Hlavní okno	130
3.9.2	Sešívání panoramatického pohledu s překrývajícími se oblastmi	131
3.9.3	Snadný režim bez překrývajících se oblastí	133
3.9.4	Přístup k panoramatickému zobrazení	135
3.10	Odmířování videa	136
3.11	Stabilizace videa	137
3.12	Odclonění širokoúhlého objektivu	138
3.13	Detekce davu	140
3.14	Pokročilá detekce změny scény	142
3.15	Pokročilá detekce bezobslužných objektů	144
3.16	Pokročilá detekce chybějících objektů	147
3.17	Překrytí textu	149
3.18	Pohled rybím okem	150
3.18.1	Nastavení zobrazení rybího oka	151
3.18.2	Nastavení kamery s rybím okem třetí strany	153
3.18.3	Sledování objektů	154
3.18.4	Virtuální prohlídka PTZ	156
3.19	Analýza videa podle kamery	158
3.20	Teplotní mapa	162
3.20.1	Umožnění Heat Map	162
3.20.2	Přístup k teplotní mapě v nahrávkách	164
3.21	Upozornění na událost prostřednictvím e-mailových oznámení	165
3.22	Sledování objektů PTZ	166
3.22.1	Sledování dvěma kamerami	166
3.22.2	Sledování jednou kamerou	168
3.23	Panoramatické sledování objektů PTZ	170
3.23.1	Přístup k živému náhledu	171
3.23.2	Automatické sledování objektů	172
3.24	Specifikace	176
3.24.1	Funkce a poznámky	176
3.24.2	Události analytiky AI kamery podporované systémem GV-VMS	177

Analýza videa




3.1 Počítání objektů a alarm narušení

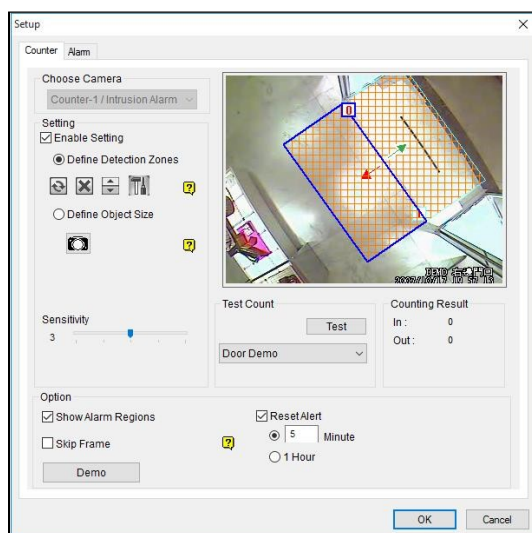
Funkce počítání objektů umožňuje obousměrné počítání objektů pod sledovanou oblastí. Může počítat jakékoli pohybující se objekty (např. vozidla), osoby nebo zvířata. Alarm narušení lze nastavit tak, aby odesílal oznámení, když se objekt pohybuje v definované oblasti.

Poznámka: Funkci počítadla se nedoporučuje používat u fotoaparátů s rybím okem.

3.1.1 Počítání objektů

Pro nastavení počítání objektů můžete vybrat až 16 kamer.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevřacím seznamu Video Analysis (Analýza videa) vyberte možnost **Counter/Intrusion Alarm Setting (Nastavení čítačů/alarmů narušení)**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Setting (Nastavení)**. Zobrazí se tato stránka.








Obrázek 3-1

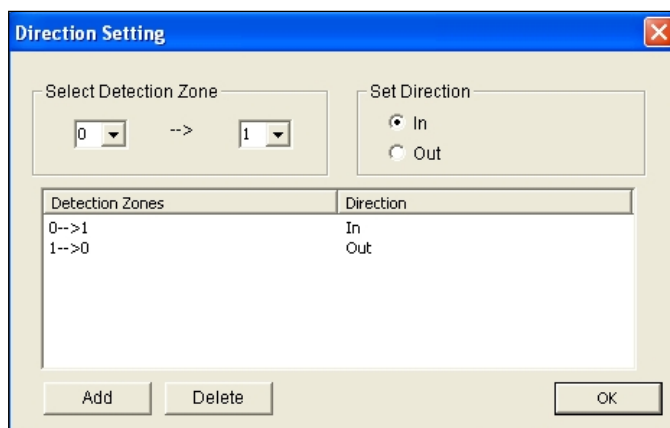
3. Vyberte požadovaný fotoaparát v části **Choose Camera** a výběrem možnosti **Enable Setting** definujte počítaadlo.

■ **Definice detekčních zón:** Zvolte tuto možnost pro definování detekčních zón.

- a. V živém náhledu nakreslete alespoň dva rámečky, kterými označíte zóny detekce vstupu a výstupu. Každá detekční zóna je očíslována. Pomocí těchto tlačítek můžete detekční zóny upravovat:


Název	Tlačítko	Funkce
Reverzní		Otočí detekční zónu.
Přepínač		Přepne na jinou detekční zónu.
Odstranit		Odstraní detekční zónu.
Směr		Konfiguruje směry vstupu a výstupu. Viz krok 3-b.


- b. Kliknutím na tlačítko  definujte vstupní a výstupní kritéria. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-2

- c. V položce **Set Direction (Nastavit směr)** vyberte možnost In/Out (Dovnitř/Ven) a v položce **Select Detection Zone (Vybrat detekční zónu)** definujte směr.
- d. Klikněte na tlačítko **Přidat**. Nastavení se přidá a zobrazí se v tabulce níže.
- e. Klikněte na tlačítko **OK**. Směry se přidají a v živém náhledu jsou označeny šipkami.

■ **Definice velikosti objektu:** Zvolte tuto možnost a kliknutím na  pozastavte živé zobrazení.

Obkreslete velikost odpovídající velikosti cílových objektů v živém náhledu. Klepnutím na tlačítko  pokračujte v práci.

4. Chcete-li otestovat nastavení počítání, vyberte v rozevíracím seznamu Testovací počet možnost **Živé** a kliknutím na tlačítko **Test** spustíte testování. Číslo v poli **Výsledek počítání** by se mělo měnit podle toho, jak se objekty pohybují detekční zónou. Případně pomocí posuvníku **Citlivost** upravte citlivost detekce podle potřeby.
5. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
6. Spusťte monitorování a začněte počítat. Počítané objekty, osoby nebo zvířata jsou v živém náhledu označeny žlutými rámečky.

Další možnosti v dialogovém okně Počítadlo:

- **Zobrazit oblasti alarmu:** Zobrazí detekční oblasti na náhledovém obrázku.
- **Přeskočit rámeček:** Systém počítá objekty pouze každé tři snímky. Tato možnost může snížit přesnost výsledku počítání.
- **Resetovat výstrahu:** Zadejte časový interval v rozmezí 1 až 1440 minut pro resetování zaznamenaného výsledku počítání v systémovém protokolu.

Poznámka:

1. Zakreslete detekční zóny co nejpřesněji, aby nedošlo k opomenutí počítání, když se cílové objekty objeví v neoznačené oblasti a pohybují se pouze přes jednu ze dvou hranic.



Obrázek 3-3

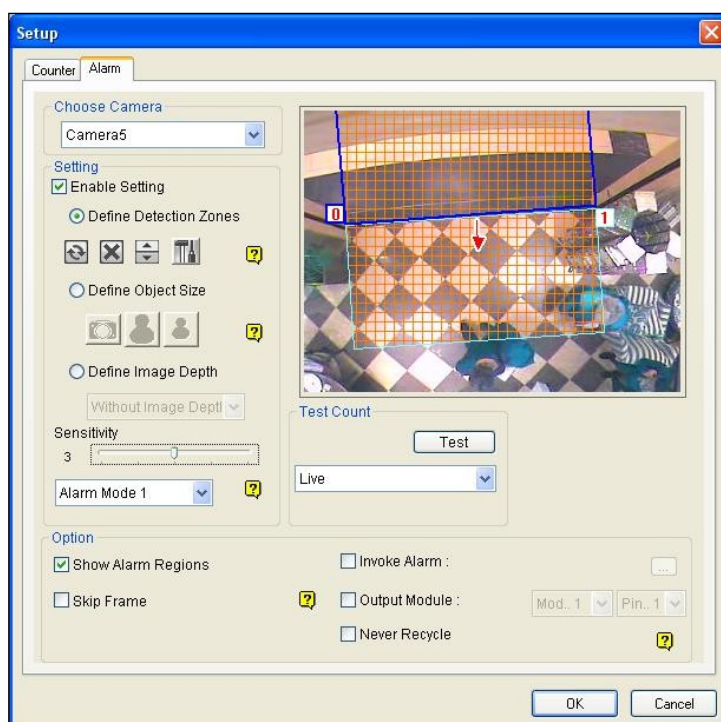
2. Chcete-li do zaznamenaných souborů zahrnout výsledky počítání, přečtěte si část *Nastavení překrývání textu* dále v této kapitole.
3. Chcete-li zobrazit protokoly událostí čítače, klikněte na tlačítko **Domů** > **Panel nástrojů** > **Nástroje** > **Systémový protokol** > **Tabulka monitoru** > karta **Čítač**.
4. Volitelně vytvořte plán, podle kterého se čítač aktivuje pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.

3.1.2 Alarm vniknutí

Až 16 kamer lze nastavit pro alarm narušení.

1. Nastavení alarmu narušení pro objekt(y) vstupující do definované oblasti. Klikněte na **Home** > **Panel nástrojů**. > **Konfigurace** > **Video proces**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V okně Analýza videa vyberte možnost **Nastavení čítače/alarmu narušení**, vyberte požadovanou kameru, klikněte na tlačítko

Nastavení a klikněte na kartu **Budík**. Zobrazí se toto dialogové okno.

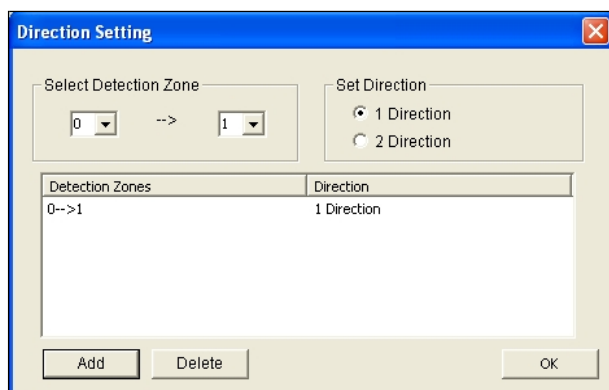


Obrázek 3-4



3. Vyberte požadovanou kameru v části **Choose Camera (Zvolit kameru)** a výběrem možnosti **Enable Setting (Povolit nastavení)** definujte alarm vniknutí.
 - **Definice detekčních zón:** Zvolte tuto možnost pro definování detekčních zón.
 - a. V živém náhledu nakreslete alespoň dva rámečky, kterými označíte zóny detekce vstupu a výstupu. Každá detekční zóna je očíslována. Pomocí těchto tlačítek můžete detekční zóny upravovat:

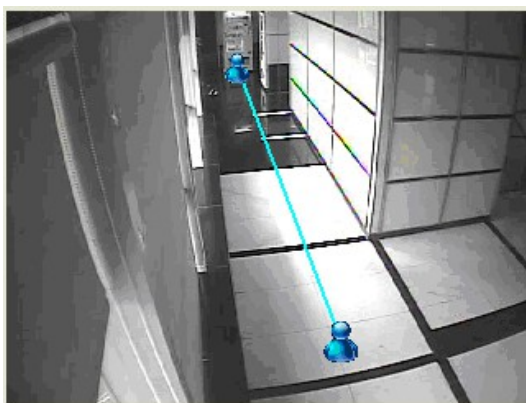
Název	Tlačítko	Funkce
Reverzní		Otočí detekční zónu.
Přepínač		Přepne na jinou detekční zónu.
Odstranit		Odstraní detekční zónu.
Směr		Konfiguruje směry vstupu a výstupu. Viz krok 3-b.

- b. Kliknutím na tlačítko  definujete kritéria alarmu. Zobrazí se toto dialogové okno.







Obrázek 3-5

- c. V položce **Set Direction (Nastavit směr)** vyberte 1 Direction (Směr 1) nebo 2 Direction (Směr 2) a v položce **Select Detection Zone (Vybrat detekční zónu)** definujte směr.
- d. Klikněte na tlačítko **Přidat**. Nastavení se přidá a zobrazí se v tabulce níže.
- e. Klikněte na tlačítko **OK**. Směry jsou v živém náhledu označeny šipkami.
- **Definice velikosti objektu:** Zvolte tuto možnost a kliknutím na  pozastavte živé zobrazení. Obkreslete velikost odpovídající velikosti cílových objektů v živém náhledu. Klepnutím na tlačítko  pokračujte v práci.
 - **Definice hloubky obrazu:** Když se objekt pohybuje směrem ke kameře nebo od ní po cestě, například po chodbě, zdá se větší, když je blíže ke kameře, a naopak. Namísto použití pevné velikosti objektu můžete definovat maximální a minimální velikost objektu podle blízkosti objektu ke kameře.



Obrázek 3-6

- a. Vyberte možnost **Definovat hloubku obrazu** a pomocí rozevíracího seznamu vyberte možnost **S hloubkou obrazu**. Zobrazí se řádek  .
- b. Přetáhněte čáru a umístěte ji podél cesty, po které se budou objekty pohybovat. Větší ikona označuje bod blíže ke kameře.

- c. Vyberte možnost **Definovat velikost objektu**. Klikněte na větší ikonu  a kliknutím na  pozastavte živé zobrazení. Pomocí myši obkreslete maximální velikost objektů v živém náhledu.
 - d. Klikněte na ikonu menšího objektu  a zopakujte výše uvedený krok, abyste definovali minimální velikost objektů, pokud jsou dále od kamery.
4. V části Nastavení jsou k dispozici dva druhy režimů alarmu:
 - **Režim alarmu 1:** Alarm se spustí, když cílový objekt projde první detekční zónou a dotkne se druhé detekční zóny v definovaném směru.
 - **Režim alarmu 2:** Alarm se spustí, když cílový objekt projde první detekční zónou a jeho střed projde druhou detekční zónou v definovaném směru.
5. Chcete-li nastavit poplašná zařízení, nakonfigurujte některou z následujících možností nebo obě.
 - **Vyvolání alarmu:** Povolte počítačový alarm, když objekt vstoupí do definované oblasti. Klikněte na tlačítko vedle možnosti pro přiřazení zvukového souboru .wav.
 - **Výstupní modul:** Povolí instalované výstupní zařízení, když objekt vstoupí do definované oblasti. Přiřaďte výstupní modul a číslo vývodu.
6. Chcete-li otestovat nastavení alarmu, vyberte v rozevíracím seznamu Testovací počet možnost **Živé** a klikněte na tlačítko **Testovat**. Při zjištění objektů narušení se aktivuje nakonfigurovaný počítačový alarm nebo výstupní zařízení. Podle potřeby případně upravte posuvník **Citlivost**.
7. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
8. Povolením monitorování spustíte detekci narušení. Zjištěné objekty narušení jsou v živém zobrazení označeny červenými rámečky.

Když dojde k události narušení, aktivuje se nakonfigurovaný počítačový alarm nebo výstupní zařízení a událost se zaznamená jako narušení do systémového protokolu pro pozdější vyhledání.

Další možnosti v dialogovém okně Alarm:

- **Zobrazit oblasti alarmu a přeskočit snímek:** Viz stejné možnosti v části *Počítání objektů* výše.
- **Nikdy nerecyklujte:** Pokud je vybrána tato možnost, události spuštěné alarmem se nikdy nerecyklují.

Poznámka:

1. Zakreslete detekční zóny co nejbliže k sobě, aby nedošlo k opomenutí událostí narušení, když se cílové objekty objeví v neoznačené oblasti a pohybují se pouze přes jednu ze dvou hranic.

**Obrázek 3-7**

2. Chcete-li zobrazit protokoly událostí narušení, klikněte na tlačítko **Domů** > **Panel nástrojů** > **Nástroje** > **Systémový protokol** > **Tabulka monitorů** > karta **Monitor**.
3. Volitelně vytvořte plán, podle kterého se alarm narušení aktivuje pouze v zadaných časových obdobích. Viz část *Vytváření plánů* v kapitole 1.

3.2 Index objektu

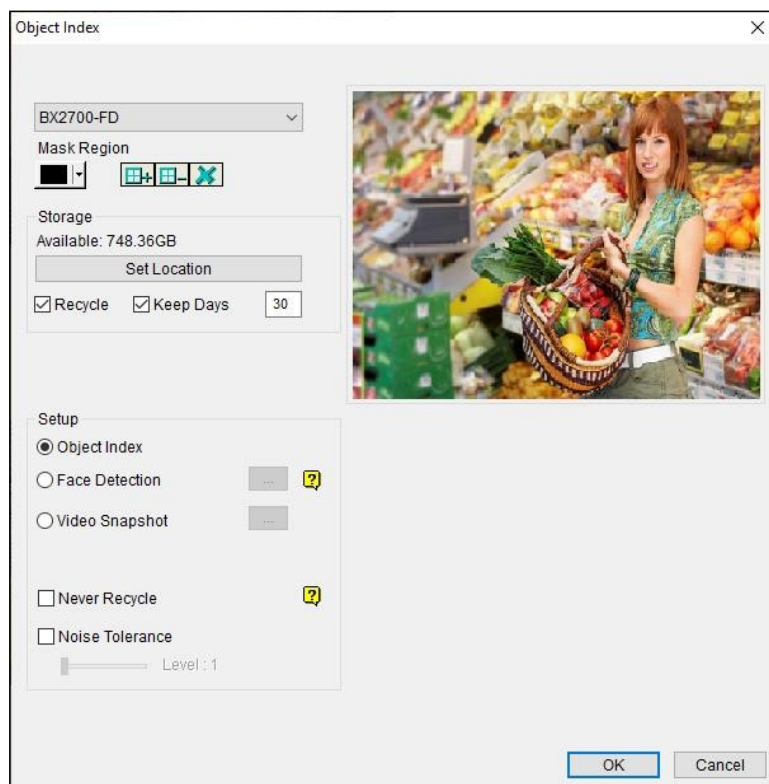
Funkce Object Index umožňuje zobrazit první snímek *souvislého* pohybu ve videoproudu. Pomocí funkce Object Index Live Viewer můžete zobrazit posledních 50 pořízených snímků. Při přístupu k funkci Object Index v aplikaci ViewLog můžete snadno vyhledat a přehrát události výběrem a zadáním požadovaných kanálů kamery a časových úseků.

3.2.1 Nastavení indexu objektů

Můžete vybrat až 16 fotoaparátů, pro které se uchovává jejich index objektu.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.

2. V rozevřacím seznamu Analýza videa vyberte položku **Index objektu**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.






Obrázek 3-8

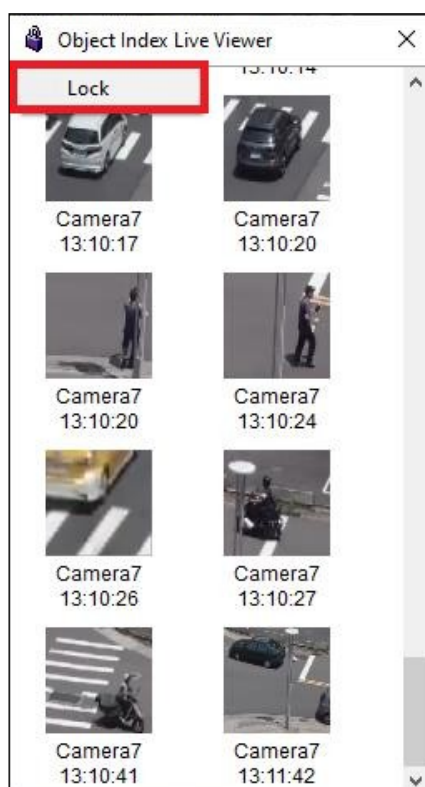
4. Z rozevřacího seznamu vyberte jednu kameru a nakonfigurujte následující položky.
- **Oblast masky:** Pomocí myši načrtněte oblast masky, kde bude pohyb ignorován.
 - **Místo natáčení:** Kliknutím na toto tlačítko přiřadíte cestu pro uložení souborů protokolu a snímků obrazu.
 - **Keep Days:** Zadejte počet dní, po které budou soubory protokolu uchovávány, od 1 do 999 dní.
 - **Recyklujte:** Pokud je zbývající místo na disku menší než 32 GB, vyberte recyklaci nejstarších souborů protokolu. Pokud je vybrána možnost Keep Days (Uchovávat dny) i Recycle (Recyklovat), systém reaguje na tu z možností, která je vybrána.
podmínka, která je splněna jako první.
 - **Nikdy nerecyklujte:** Soubory protokolu a snímky obrazu nebudou po výběru recyklovány.
 - **Tolerance hluku:** Pomocí posuvníku nastavte úroveň tolerance. Čím vyšší je úroveň, tím je systém tolerantnější k šumu videa.
5. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
6. Povoláním monitorování spustíte funkci.

Poznámka: Volitelně vytvořte plán pro index objektů, který bude povolen pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.

3.2.2 Zobrazení indexu objektu

Po nastavení můžete začít prohlížet nejnovější pořízené snímky, a to až do 50 snímků, prostřednictvím indexu objektů.

1. Spusťte sledování kamery. Zjištěné tváře nebo objekty se zobrazí v živém náhledu.
2. Klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Live Object Index**. Zobrazí se okno živého prohlížeče a zobrazí se posledních 50 zaznamenaných snímků.
3. Kliknutím na ikonu zámku a výběrem možnosti **Zamknout** pozastavíte aktualizaci indexu objektů v reálném čase.







Obrázek 3-9

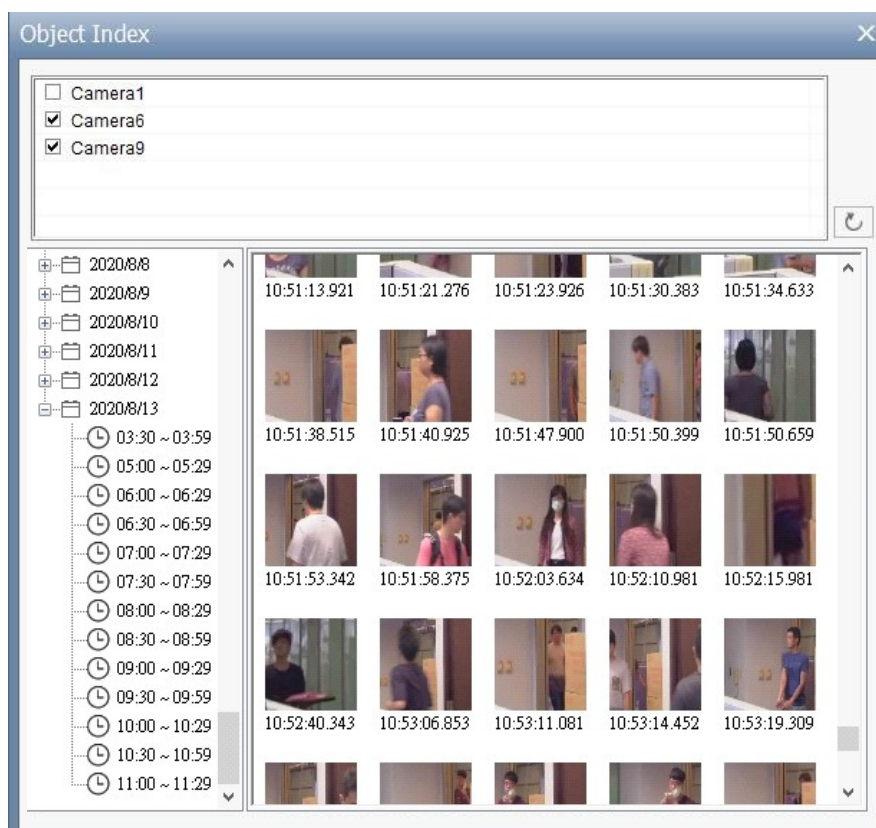
4. Když se pod každým snímkem zobrazí název kamery a čas záznamu, poklepáním na snímek přehrajete jeho záznam. Záznam se zobrazí v aplikaci ViewLog, kde jej můžete přehrát pomocí časové osy.

Poznámka: Chcete-li zobrazit odpovídající záznam, ujistěte se, že rozložení v aplikaci ViewLog zahrnuje vybraný kanál kamery.

3.2.3 Hledání v indexu objektů

V aplikaci ViewLog můžete vyhledat a okamžitě přehrát snímky požadovaných kamer v zadaném čase.

1. Klikněte na tlačítko **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Index objektů**.
2. K dispozici pouze v systému GV-VMS V18.1 nebo novějším, vyberte v horní části požadované kanály kamery a kliknutím na tlačítko **Obnovit**  zobrazte všechny snímky událostí vybraných kanálů, včetně těch naposledy zaznamenaných.



Obrázek 3-10

3. Výběrem požadovaného data a času zobrazíte snímky událostí v daném časovém období.
4. Dvakrát klikněte na snímek, který chcete přehrát. Záznam se zobrazí v okně ViewLog, kde jej můžete přehrát pomocí časové osy.

Poznámka: Chcete-li zobrazit odpovídající záznam, ujistěte se, že rozložení v aplikaci ViewLog zahrnuje vybraný kanál kamery.



3.3 Automatické snímky videa

Funkce Video Snapshot umožňuje systému pořídít až 30 snímků za sekundu při zahájení monitorování. Tato funkce umožňuje uchovávat záznamy ze sledování jako statické snímky JPEG namísto videí AVI, pokud je úložný prostor omezený.

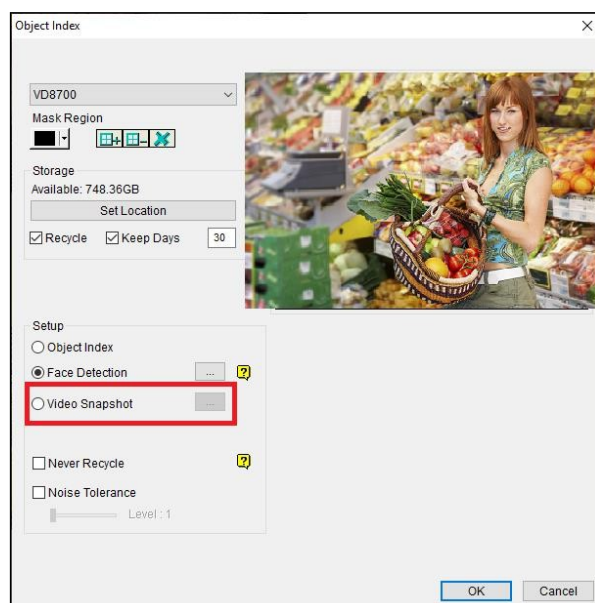
Poznámka: Po spuštění monitorování začne systém pořizovat videonímky bez ohledu na to, zda je pohyb přítomen, nebo ne.

3.3.1 Nastavení videonímků

Pro pořizování videosekvencí můžete vybrat až 16 fotoaparátů.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevřacím seznamu Analýza videa vyberte položku **Index objektu**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko .

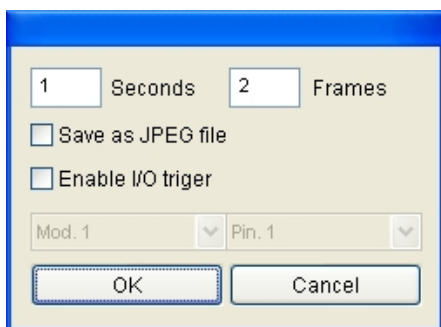
Nastavení. Zobrazí se dialogové okno Index objektu.



Obrázek 3-11

3. Z rozevřacího seznamu vyberte jeden fotoaparát.
 - A. Volitelně nakonfigurujte nastavení úložiště. Viz Krok 4, *Nastavení indexu objektů*, dříve v této kapitole.
 - B. Vyberte možnost **Video snímek**.

C. Pro další nastavení klikněte na tlačítko [...] po videozáznamu.






Obrázek 3-12

4. Určíte frekvenci automatického snímání videa. Ve výchozím nastavení systém pořídí 2 snímky každou sekundu po spuštění monitorování.
 - **Uložit jako soubor JPEG:** Uloží snímky ve formátu JPEG. Jinak lze ke snímkům přistupovat pouze pomocí přehrávače ViewLog.
 - **Povolit I/O Trigger:** Snímky se pořizují pouze při spuštění přiřazeného vstupního zařízení.
5. Chcete-li nakonfigurovat jiný fotoaparát, vyberte v kroku 3 jiný fotoaparát.
6. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
7. Spusťte monitorování a pořizujte snímky.

Poznámka:

1. Podrobnosti o dalších nastaveních dialogového okna Index objektů naleznete v části Krok 4, *Nastavení indexu objektů*, dříve v této kapitole.
 2. Volitelně můžete vytvořit plán, podle kterého bude funkce snímků videa aktivována pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.
-

3.3.2 Vyhledávání videomomentek

1. Chcete-li vyhledat videosnímky požadovaných kamer, klikněte na tlačítko **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Index objektu**. Zobrazí se okno podobné oknu Object Index (obrázek 3-10).
2. Vyberte požadovaný kanál kamery a kliknutím na tlačítko **Obnovit** zobrazíte všechny jeho snímky událostí, včetně těch naposledy zaznamenaných.
3. Výběrem požadovaného data a času zobrazíte všechny videosnímky pořízené v daném časovém období spolu se snímky událostí.

Poznámka: Pokud je povolena možnost **Uložit jako soubor JPEG** (obrázek 3-12), můžete také zobrazit videosnímky z adresáře zadaného pomocí položky **Nastavit umístění** (obrázek 3-11).




3.4 Detekce obličejů

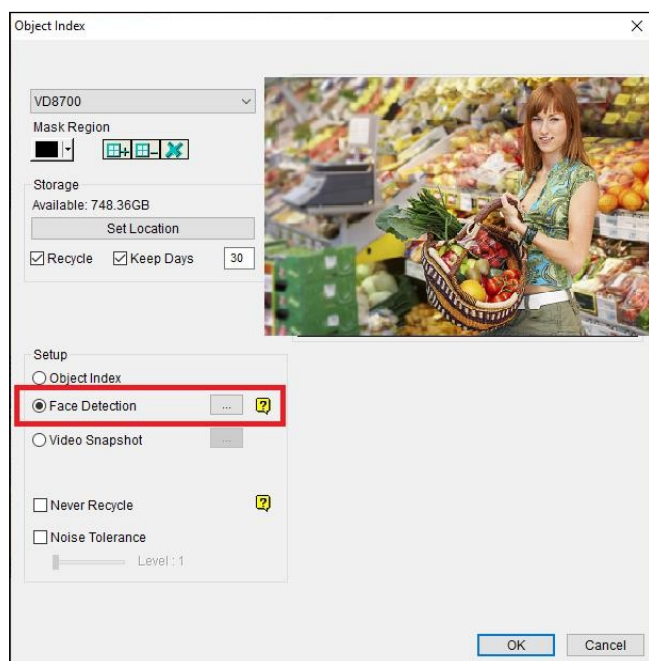
Detekce obličejů umožňuje systému detekovat a zaznamenávat lidské tváře, včetně jednotlivých tváří, když do scény vstoupí skupina lidí. Tato funkce zachycuje pouze lidské obličejy a ignoruje ostatní části těla, objekty nebo pohledy na pozadí.

Poznámka: Nastavení týkající se kamer GV-IP podporujících umělou inteligenci naleznete v části *Detekce obličejů podle kamery* dále v této kapitole.

3.4.1 Nastavení detekce obličejů

Pro tuto aplikaci lze nakonfigurovat až 16 kamer.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevíracím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Index objektu**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se dialogové okno Object Index.



Obrázek 3-13




3. Z rozevíracího seznamu vyberte jeden fotoaparát.
 - A. Volitelně můžete nakonfigurovat nastavení Oblast masky, Úložiště a Tolerance šumu. Podrobnosti naleznete v kroku 4, *Nastavení indexu objektu*, dříve v této kapitole.
 - B. Vyberte možnost **Detekce obličejů**.

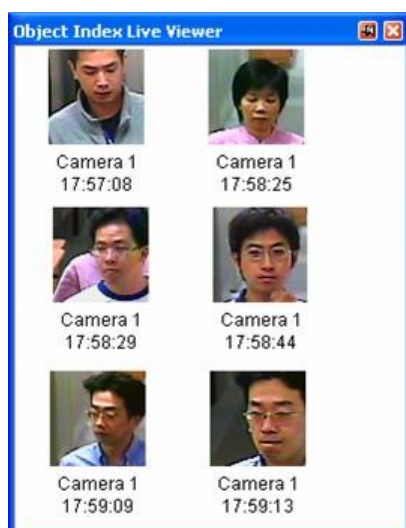
- C. Klepnutím na tlačítko [...] za tlačítkem Detekce obličeje nastavte citlivost. Čím vyšší je hodnota, tím citlivější je detekce obličeje.
4. Chcete-li nakonfigurovat jinou kameru, vyberte v kroku 3 jinou kameru.
 5. Klikněte na tlačítko **OK**.
 6. Zahájení monitorování.

Poznámka:

1. Podrobnosti o dalších nastaveních dialogového okna Index objektu naleznete v části Krok 4, *Nastavení indexu objektu*, dříve v této kapitole.
 2. Volitelně můžete vytvořit plán, podle kterého bude detekce obličeje povolena pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.
-

3.4.2 Vyhledávání snímků s detekcí obličeje

1. Kliknutím na **Home**  > **Toolbar**  > **Tools**  > **Live Object Index** zobrazíte okno Live Viewer.



Obrázek 3-14

2. Dvojklikem na požadovaný snímek okamžitě přehrajete jeho nahraný soubor.

Poznámka: Při instalaci kamery pro detekci obličeje zohledněte následující skutečnosti:

- Obrys obličeje musí být jasně viditelný
 - Rozpoznat lze pouze tváře nakloněné v rozsahu 15° vertikálně a 30° ~ 45° horizontálně.
 - Obličej, který má být detekován, musí pokrývat alespoň 1/10 obrazovky.
-

3.5 Počet obličejů

Funkce Face Count umožňuje spočítat počet obličejů, které se na snímku objevují. Můžete také zvolit, zda se při detekci obličeje nebo v případě, že systém není schopen obličeje detekovat, spustí počítačový alarm nebo výstupní zařízení.

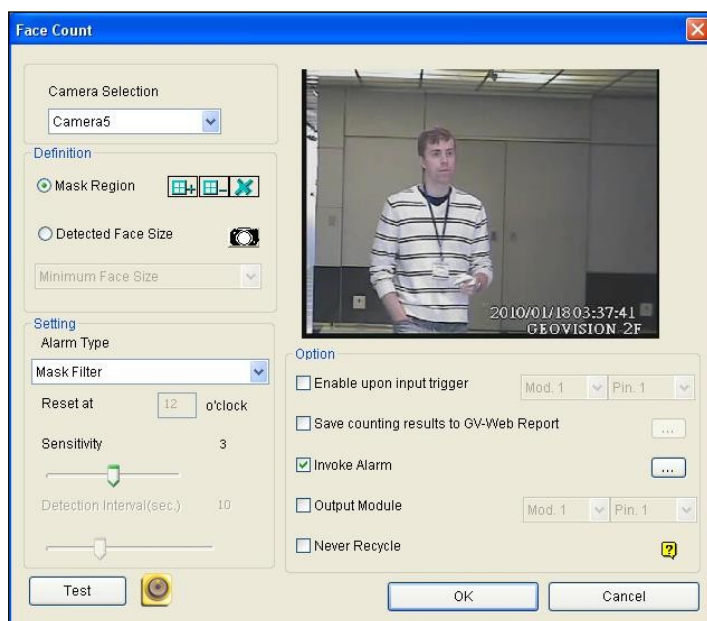
Počet spočítaných obličejů se ukládá do zprávy GV-Web Report, která dokáže analyzovat údaje o počítání z více systémů GV-VMS. Podrobnosti naleznete v *uživatelské příručce GV-Web Report*.

Poznámka:

1. Pro tuto funkci lze nakonfigurovat až 16 kamer.
2. Výsledky počítání obličejů jsou k dispozici pouze v aplikaci GV-Web Report V2.2.6.0 nebo novější.

3.5.1 Instalace kamery




1. Nainstalujte kameru do vchodu směřujícího ven. Funkce Face Count je určena k detekci obličejů pouze při pohledu zepředu a oblast detekovaného obličeje musí zabírat 10 % až 50 % živého obrazu.



Obrázek 3-15

2. Neinstalujte fotoaparát na místa, kde je vystaven přímému slunečnímu světlu nebo odrazům. Osvětlení vchodu, kam kameru umístíte, by mělo být dostatečné, ale ne příliš jasné nebo tmavé. Světlo by mělo být rovnoměrně rozloženo po plochách, aniž by z jedné strany dopadalo příliš mnoho světla. Ostré okraje stínů v záběru kamery mohou ovlivnit přesnost počítání obličejů.

3.5.2 Nastavení počítání obličejů

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevřacím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Počet obličejů**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko.


Nastavení. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-16

3. V části **Výběr kamery** vyberte z rozevřacího seznamu kameru, kterou chcete nakonfigurovat.
4. K dispozici jsou následující konfigurace:

[Definice]

- **Oblast masky:** Pomocí myši načrtněte oblast masky, kde bude pohyb ignorován.
- **Zjištěná velikost obličeje:** **Minimální velikost obličeje** a **Maximální velikost obličeje** můžete nastavit tak, aby systém detekoval pouze obličeje v tomto rozsahu velikostí. Pozastavení živého vysílání před konfigurací kliknutím na .

[Nastavení]

- **Typ detekce**
 - ⊙ **Počet obličejů:** Počítá počet obličejů. Výsledky počítání jsou k dispozici pouze v aplikaci GV-Web Report. Chcete-li se připojit ke službě GV-Web Report, viz níže uvedená možnost **Uloží výsledky počítání do služby GV-Web Report**.

- ⊙ **Upozornění na detekci obličeje:** Detekce obličejů vyvolá počítačový alarm nebo spustí výstupní zařízení.
- ⊙ **Upozornění na nezjištěný obličej:** Vyvolá počítačový alarm nebo spustí výstupní zařízení, když po počtu sekund zadaném v **Intervalu detekce** není zjištěn žádný obličej.
- **Obnovení na:** Zadejte čas resetování počítání v rozmezí 0 až 23. Pokud například zadáte 23, počet spočítaných obličejů se denně vynuluje ve 23 hodin.
- **Citlivost:** Nastavte citlivost detekce posunutím posuvníku. Čím vyšší je hodnota, tím citlivější je systém na pohyb. Výchozí hodnota je 3.
- **Interval detekce:**
 - ⊙ Pokud jsou vybrány možnosti **Filtr masek** a **Povolit při spuštění vstupního zařízení**, posuvník **Interval detekce** určuje počet sekund, po které má systém detekovat obličej při spuštění vstupního zařízení.
 - ⊙ Pokud je vybrána možnost **No Face Detected Alert**, systém se pokusí detekovat obličej po dobu zadanou pro **Detection Interval**.

[Možnost]

- **Povolení při spuštění na vstupu:** Systém začne detekovat pouze tehdy, když je vstupní zařízení spuštěno. Přiřaďte vstupní modul a číslo vývodu pro zařízení.
 - **Uloží výsledky počítání do zprávy GV-Web Report:** Uloží výsledky počítání obličejů do GV-Web Report. Zadejte informace o připojení GV-Web Report a klikněte na tlačítko **Testovat**, a zjistit, zda se připojení podařilo.
 - **Vyvolání alarmu:** Aktivuje zvukový alarm počítače, když jsou detekovány obličej v položce **Face Detected Alert** nebo když není detekován žádný obličej v položce **No Face Detected Alert**. Kliknutím na tlačítko [...] určete zvukový soubor pro počítačový alarm.
 - **Výstupní modul:** Výstupní modul: Aktivuje výstupní zařízení, když jsou detekovány obličej v položce **Face Detected Alert** nebo když není detekován žádný obličej v položce **No Face Detected Alert**. Přiřaďte výstupní modul a číslo vývodu pro zařízení.
 - **Nikdy nerecyklujte:** Zabraňuje recyklaci zaznamenaných událostí po dosažení prahové hodnoty recyklace.
5. Kliknutím na tlačítko **Test** zjistíte, zda bylo nastavení nakonfigurováno podle vašich preferencí. Pokud jste nastavili interval detekce, test bude probíhat pouze po zadaný počet sekund.
 6. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.

7. Spustíte monitorování a spustíte aplikaci. Zjištěné (spočítané) obličeje jsou v živém náhledu označeny zelenými rámečky.

Poznámka:

1. Události spuštěné pod položkou **Výstraha s detekcí obličeje** nebo **Výstraha bez detekce obličeje** budou zaznamenány do systémového protokolu pro pozdější vyhledání. V systémovém protokolu se události zaznamenávají jako **Počet obličejů** na kartě **Monitor** (Domů > Panel nástrojů > Nástroje > Systémový protokol).
 2. Výsledky **počítání obličejů** se uloží pouze v případě, že je vybrána možnost **Uložit výsledky počítání do zprávy GV-Web** a je připojena zpráva GV-Web.
 3. Funkci počítadla se nedoporučuje používat u fotoaparátů s rybím okem.
 4. Volitelně můžete vytvořit plán, podle kterého se bude počítání obličejů povolovat pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.
-


3.6 Rozpoznávání obličejů

Rozpoznávání obličejů integruje schopnosti rozpoznávání obličejů kamer GV-Face Recognition Camera a/nebo GV-AI FR, aby systém rozlišil rozpoznané lidské obličeje. Na základě databází obličejů připojených kamer / serverů tato funkce zobrazuje jména rozpoznanych osob v živém náhledu a zároveň zaznamenává události rozpoznání během nahrávání videa. Kromě toho lze zaznamenané události rozpoznávání současně použít ke spuštění e-mailových upozornění, výstupů a počítačových alarmů, spuštění požadovaných aplikací a/nebo zasílání oznámení do mobilní aplikace GV-Notify při rozpoznání osob ze zadaných skupin obličejů nebo při neznámých událostech rozpoznávání.

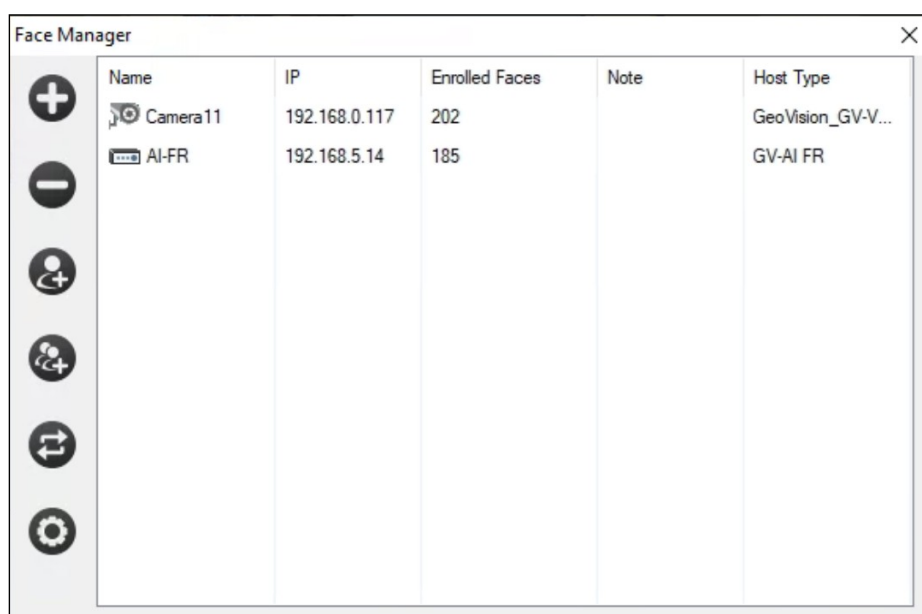
Poznámka:

1. Mezi kamery GV-Face Recognition patří GV-VD8700 a GV-FD8700-FR.
2. GV-AI FR je podporován pouze systémem GV-VMS V18.1 nebo novějším.


Pokud jsou kamery GV-Face Recognition Camera / GV-AI FR připojeny k systému GV-VMS, jejich databáze obličejů lze spravovat pomocí správce obličejů systému VMS. Chcete-li získat přístup ke

Správci tváří, klikněte na tlačítko **Home**  >

Panel nástrojů  > **Konfigurace**  > **Správce tváří**.



Obrázek 3-17

- Všechny kamery GV-Face Recognition připojené ke GV-VMS jsou automaticky přidány do Správce obličejů.
- V případě GV-AI FR mohou uživatelé spravovat jejich databáze obličejů až po jejich přidání do Správce obličejů kliknutím na tlačítko **Přidat GV-AI FR** . Viz kapitola 5 Integrace GV-VMS v [Uživatelské příručce GV-AI FR](#).


3.6.1 Zápis údajů o tváři

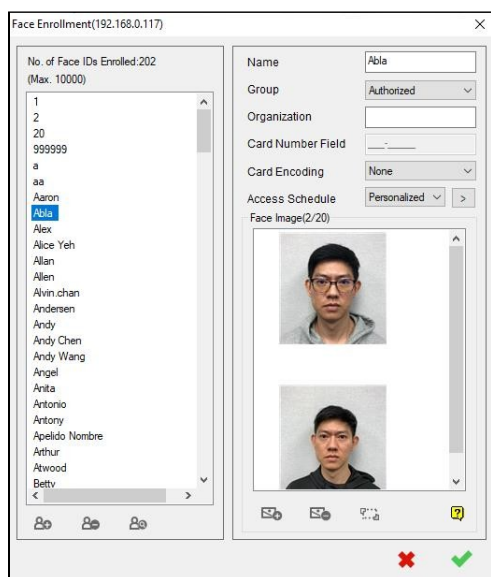
Před použitím funkce rozpoznávání obličeje je nutné vytvořit potřebná data pro rozpoznávání prostřednictvím registrace obličeje - přidáním fotografií osob, které mají být rozpoznány, do databází obličejů připojených kamer GV-Face Recognition a/nebo GV-AI FR.

- Zaregistrujte obličeje přidáním portrétních fotografií přímo do databáze připojených fotoaparátů / serverů, viz níže uvedené kroky.
- Synchronizujte data obličejů z jiných připojených kamer / serverů, viz *Synchronizace databáze obličejů* dále v této části.




DŮLEŽITÉ:

1. Systém GV-VMS přímo přistupuje k databázi obličejů kamer GV-Face Recognition / GV-AI FR a spravuje ji, takže veškeré změny se provádějí přímo v jejich databázích.
2. Fotografie použité jako rozpoznávací data mohou být snímky osob pořízené dříve nebo snímky osob zachycené připojenými kamerami.
3. Všechny fotografie použité pro zápis obličeje musí splňovat kritéria uvedená v části č. 3 v sekci [Často kladené otázky týkající se rozpoznávání obličeje](#).

1. Vyberte požadovanou kameru GV-Face Recognition Camera / GV-AI FR v aplikaci **Face Manager** a klikněte na tlačítko **Face Enrollment**.
2. Kliknutím na tlačítko **Add**  definujte nové ID obličeje. Případně můžete vybrat nebo vyhledat existující ID v nabídce **Seznam zapsaných tváří**.



Obrázek 3-18




3. Kliknutím na tlačítko **Add**  pod Face Images (Obrázky obličeje) přidejte fotografie a/nebo snímky pro vybrané Face ID z místního počítače. Přidaný obrázek volitelně oříznete tak, že jej vyberete a kliknete na tlačítko **Oříznout obrázek** .
4. Pro vybrané ID obličeje můžete také nakonfigurovat následující možnosti:
 - **Jméno:** Zadejte požadovaný název pro Face ID.
 - **Skupina:** Vyberte ze seznamu skupin, do kterých má být ID obličeje zařazeno. Toto nastavení lze použít ke spuštění e-mailových upozornění a/nebo výstupních alarmů, když se osoby ze skupiny zadaná skupina je rozpoznána na místě dohledu. Viz *Nastavení skupin obličejů a Konfigurace nastavení obličeje* dále v této kapitole.
 - **Organizace:** Zadejte požadovaný název organizace pro Face ID.
 - **Pole pro číslo karty a kódování karty:** Pouze v systému GV-VMS V18.1 nebo novějším, typ číslo přístupové karty a vyberte příslušný typ karty z rozevíracího seznamu, abyste spárovali přístupovou kartu s ID obličeje pro správu přístupu na základě rozpoznávání obličeje. Viz část *Integrace rozpoznávání obličeje do řízení přístupu* dále v této kapitole.
 - **Přístupový plán:** Zvolte předdefinovaný rozvrh, ve kterém má Face ID povolen přístup, nebo vyberte možnost **Personalized** a kliknutím na  definujte exkluzivní rozvrh pro danou osobu. Nastavení plánu, viz část *Definování plánu přístupu* dále v této kapitole.
5. Kliknutím na tlačítko **OK** uložte.

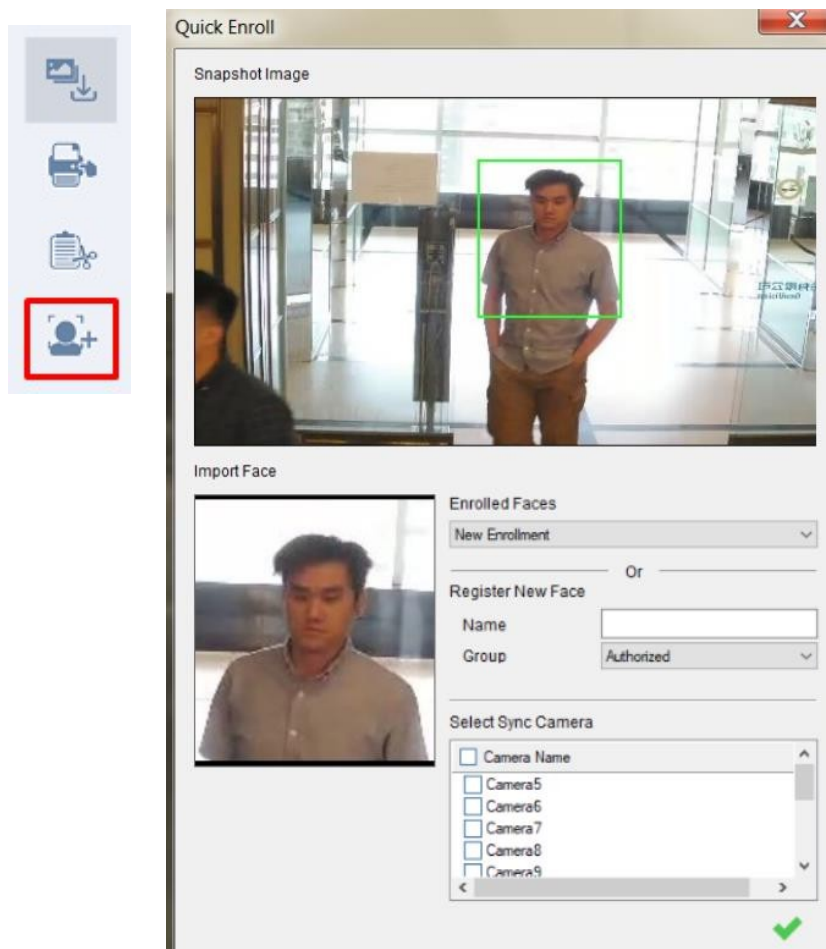
Poznámka:

1. Všechny zde provedené změny se okamžitě projeví v databázi obličejů vybrané kamery GV-Face Recognition Camera nebo GV-AI FR.
 2. Chcete-li hromadně zaregistrovat více tváří, přečtěte si část *Hromadná registrace tváří a přístupových karet* dále v této kapitole.
-


3.6.1.1 Zázpis tváří ze živého náhledu / záznamu ViewLog

Alternativou k registraci údajů o obličeji pomocí fotografií je registrace pomocí snímků obličeje pořízených jakýmkoliv kamerami připojenými k systému GV-VMS. Všimněte si, že tato funkce je podporována pouze systémem GV-VMS V18.1 nebo novějším.

1. V režimu živého náhledu / ViewLog klikněte v dolní části požadovaného kanálu na položku **Snímek** , vyberte možnost **Zázpis obličeje**  a klikněte na tlačítko . Zobrazí se okno Quick Enroll (Rychlý zápis).



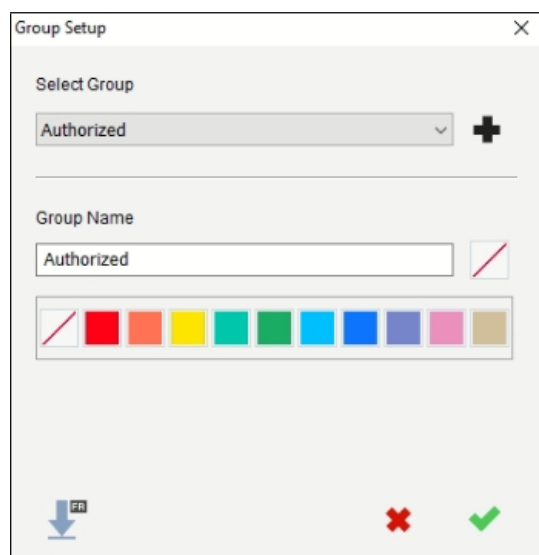
Obrázek 3-19

2. Kliknutím a přetažením na obrázek zvýrazněte obličej, který chcete zapsat jako **snímek**.
3. Vyberte možnost **Nový zápis**, zadejte požadované jméno do pole **Registrace nového obličeje**, abyste vytvořili nové ID obličeje, a vyberte **skupinu obličejů**, pod kterou jej chcete přidat. V opačném případě vyberte existující skupinu, do které má být obrázek obličeje přidán.
4. Vyberte požadovanou kameru GV-Face Recognition Camera / GV-FR Server pro zápis obličeje v části **Vyberte možnost Synchronizovat fotoaparát**.
5. Klikněte na  a uložte.


3.6.2 Nastavení skupin obličejů

Pokud chcete přidat a/nebo upravit skupiny obličejů připojené kamery GV-Face Recognition Camera / GV-AI FR, vyberte požadovanou kameru / server ve **Správci obličejů** a.


klikněte na možnost **Nastavení skupiny** . 



Obrázek 3-20

Chcete-li přidat skupinu obličejů, klikněte na tlačítko **Přidat** . 

Chcete-li upravit název skupiny obličejů, vyberte skupinu z rozevřacího seznamu **Vybrat skupinu** a upravte její název v části **Název skupiny**. Volitelně vyberte barvu pro zvýraznění rozpoznávacích událostí vybrané skupiny obličejů v okně **Face ID**. Viz část *Face ID - profily rozpoznávání v reálném čase* dále v této kapitole.

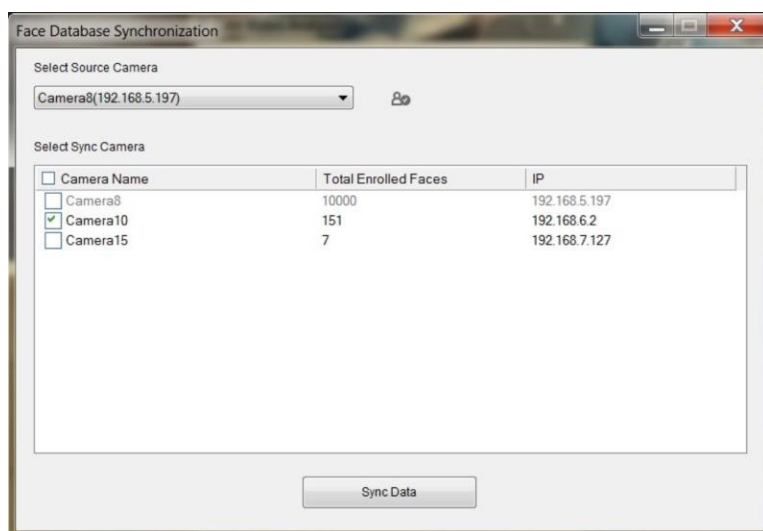
Chcete-li importovat skupiny obličejů připojené kamery GV-Face Recognition Camera / GV-AI FR, klikněte na  a vyberte požadovanou kameru / server.

Po dokončení klikněte na  a uložte.

3.6.3 Synchronizace databáze obličejů

Chcete-li synchronizovat databáze obličejů mezi více kamerami GV-Face Recognition nebo mezi více GV-AI FR, klikněte na možnost **Synchronizace databází obličejů** v aplikaci **Face Manager**. Zobrazí se následující okno.

Poznámka: Databáze obličejů kamer GV-Face Recognition nelze synchronizovat s databázemi kamer GV-AI FR.



Obrázek 3-21

- **Vyberte zdrojový fotoaparát:** Vyberte fotoaparát, ze kterého chcete synchronizovat.
- **Vyberte možnost Synchronizovat tváře** : K dispozici pouze v systému GV-VMS V18.1 nebo novějším, kliknutím vyberte ID obličeje, se kterými chcete synchronizovat.
- **Vyberte možnost Synchronizovat fotoaparát:** Vyberte kamery, které chcete synchronizovat.
- **Synchronizace dat:** Klepnutím na tlačítko zahájíte synchronizaci.



3.6.4 Definování plánu přístupu

Rozvrhy přístupu slouží k určení časových úseků, ve kterých je konkrétním osobám (Face ID) povolen nebo zakázán přístup od pondělí do neděle. Kdykoli je osoba rozpoznána mimo povolený rozvrh, je zaznamenáno upozornění na rozvrh, které lze použít ke spuštění e-mailových upozornění, výstupů a počítačových alarmů, spuštění požadovaných aplikací a/nebo odeslání oznámení do mobilní aplikace GV-Notify.

Plán přístupu lze nastavit ve třech krocích:

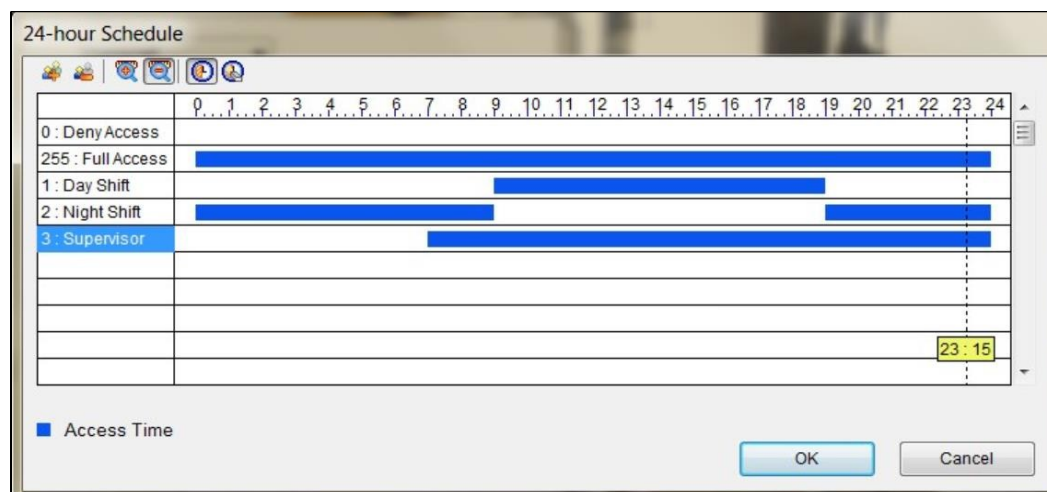
- **Krok 1 Nastavení 24hodinového rozvrhu**
Definujte minuty a hodiny, kdy má osoba povolený/odmítnutý přístup za den.
- **Krok 2 Nastavení týdenních plánů**
Definujte dny, kdy má osoba povolen/odmítnut přístup v týdnu.
- **Krok 3 Přiřazení plánů přístupu**
Přiřadte definované rozvrhy požadovaným osobám v aplikaci Face Enrollment.

3.6.4.1 Krok 1: Nastavení 24hodinových plánů


Před vytvořením týdenních plánů je třeba nejprve definovat několik požadovaných 24hodinových plánů, které lze použít pro přípravu týdenních plánů. V aplikaci **Face Manager (Home**  **> Panel nástrojů**  **>**



Configure  **> Face Manager**), klikněte na **Configure**  a vyberte **24hodinový plán**. V tomto okně se zobrazí následující pokyny,

lze definovat až 254 24hodinových rozvrhů se dvěma výchozími rozvrhy pro "plný přístup" a "odepření přístupu".




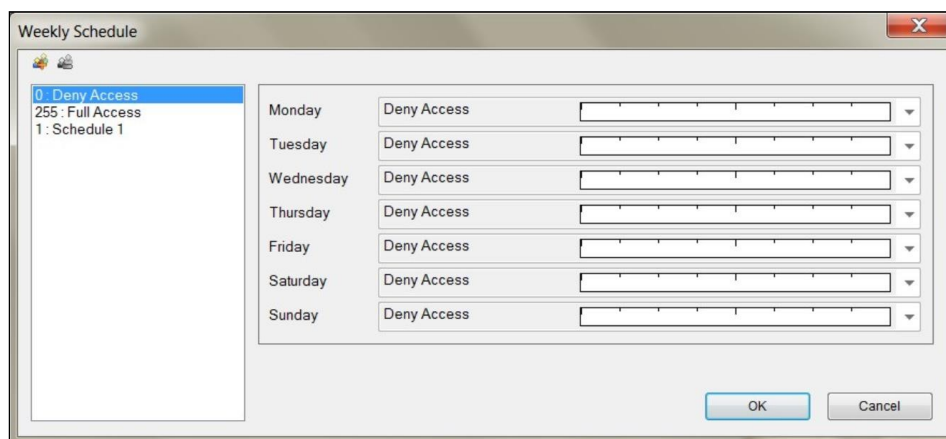
Obrázek 3-22

1. Klikněte na tlačítko **Přidat** . Automaticky se vygeneruje číslo ID vzestupně od nejnižšího existujícího ID. Zadejte požadovaný název nového rozvrhu, např. **Denní směna**, a klikněte na tlačítko **OK**.


2. Klikněte na tlačítko **Přidat čas přístupu**  . Poté tažením myši na časové ose určete časové úseky povoleného přístupu, např. **od 09:00 do 19:00**.
3. V případě potřeby zopakujte kroky 1 až 3 a vytvořte více rozvrhů, např. pro **noční směnu od 00:00 do 09:00 a od 19:00 do 24:00** a pro **vedoucího od 07:00 do 24:00**.
4. Chcete-li odstranit časové úseky povoleného přístupu, klikněte na tlačítko **Odstranit dobu přístupu**  . Poté přetáhněte myší na období, která chcete odstranit.
5. Kliknutím na tlačítko **OK** změny uložte.

3.6.4.2 Krok 2: Nastavení týdenních plánů

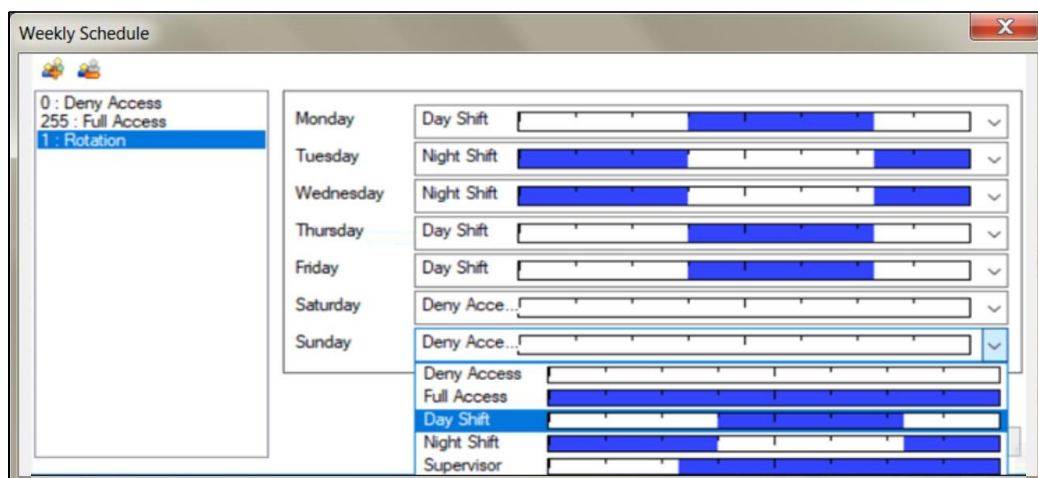
Po nastavení požadovaných 24hodinových rozvrhů klikněte na tlačítko **Configure**  v aplikaci **Face Manager** a vyberte možnost **Weekly Schedule**. V tomto okně lze definovat až 254 týdenních rozvrhů se dvěma výchozími rozvrhy pro "Plný přístup" a "Odepřít přístup".



Obrázek 3-23

1. Klikněte na tlačítko **Přidat**  . Automaticky se vygeneruje číslo ID vzestupně od nejnižšího existujícího ID. Zadejte požadovaný název nového plánu, např. **Rotace**, a klikněte na tlačítko **OK**.

2. V každém z příslušných rozevíracích seznamů vyberte požadované rozvrhy pro **pondělí až neděli**, předdefinované v *kroku 1* v této části, jak je uvedeno níže.

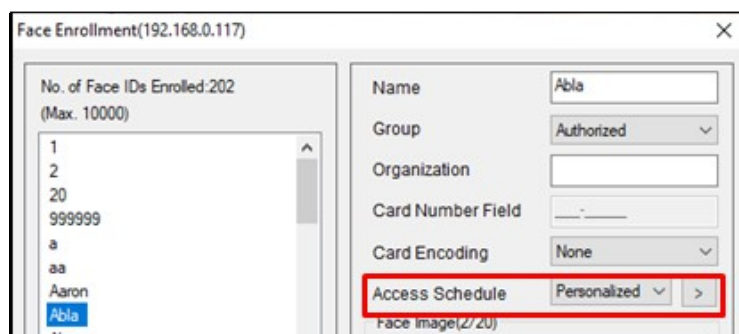


Obrázek 3-24

3. V případě potřeby zopakujte kroky 1 až 3 a vytvořte více rozvrhů, např. **pouze pro denní čas** a pro Přístup **pouze o víkendu**.
4. Chcete-li odstranit plány, vyberte plán, který chcete odstranit, a klikněte na tlačítko **Odstranit**.
5. Kliknutím na tlačítko **OK** změny uložte.

3.6.4.3 Krok 3: Přřazení plánů přístupu

Po nastavení týdenních plánů vyberte požadovanou kameru GV-Face Recognition Camera / GV-AI FR v aplikaci **Face Manager** a klikněte na tlačítko **Face Enrollment**. Vyberte nebo vyhledejte požadované ID obličeje a vyberte rozvrh v rozevíracím seznamu **Rozvrh přístupu**.



Obrázek 3-25

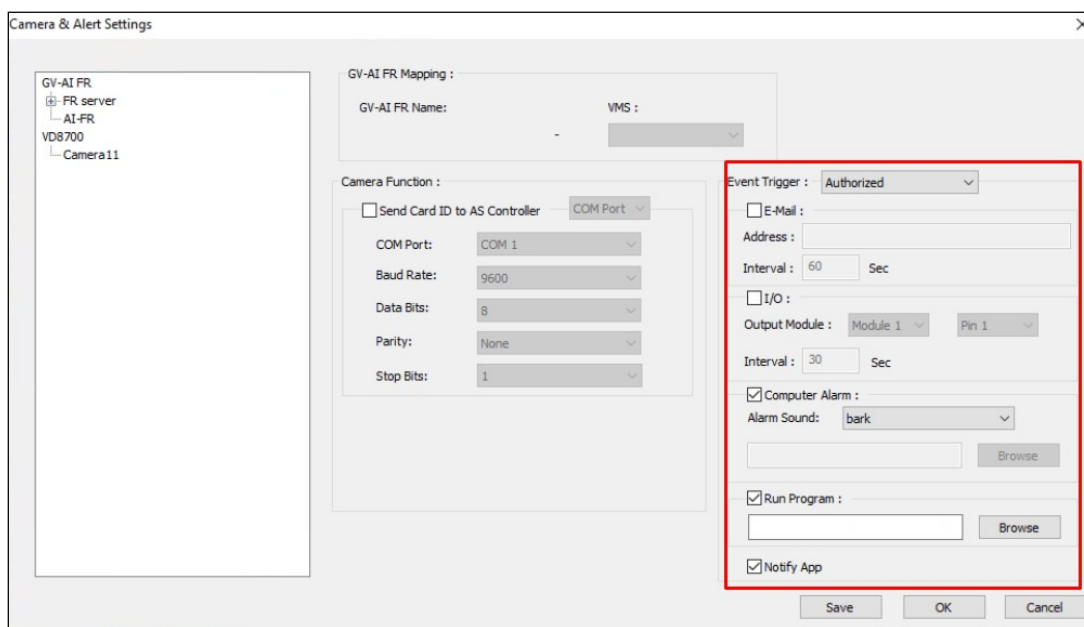
Po přiřazení plánů přístupu zapněte monitorování kanálu kamery a spusťte monitorování přístupu na základě plánů.

3.6.5 Nastavení upozornění na rozpoznávání

V této části můžete pomocí výstrah Plán, Neznámé výstrahy nebo událostí rozpoznání zadané skupiny, např. Neautorizovaný, odesílat e-mailové výstrahy, spouštět výstupy a počítačové alarmy, spouštět požadované aplikace a/nebo odesílat oznámení do řídicího centra GV-Control Center.

V okně **Správce obličejů** (Home  > Panel nástrojů  > Konfigurace  > **Správce obličejů**) klikněte na tlačítko **Konfigurovat**.

 a vyberte možnost **Nastavení fotoaparátu a upozornění**. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 3-26

Vyberte kameru GV-Face Recognition Camera nebo GV-AI FR, pro kterou chcete nastavit upozornění na rozpoznávání.

- **Spouštěč události:** Zvolte Plán výstrah, Neznámá výstraha nebo Skupina ID obličeje, pro kterou se mají nastavené výstrahy spouštět. Podrobnosti o používání plánovaných výstrah najdete v části *Definování plánu přístupu* dříve v této kapitole.
 - Pro **E-Mail** nastavte minimální povolený časový **interval** mezi jednotlivými e-mailovými oznámeními, a to od 0 do 3600 sekund.
 - Pro **vstupy/výstupy** musí být ke GV-VMS připojen GV-I/O Box, aby funkce fungovala, vyberte požadovaný **výstupní modul** a číslo **pinu**.
 - Pro **alarm počítače**, který je k dispozici pouze v systému GV-VMS V18.1 nebo novějším, vyberte požadovaný alarm z rozevíracího seznamu **Zvuk alarmu** nebo kliknutím na tlačítko **Procházet** vyberte požadovaný zvukový soubor z počítače, který se použije jako zvuk alarmu.
 - V položce **Spustit program**, která je k dispozici pouze v systému GV-VMS V18.1 nebo novějším, klikněte na tlačítko **Procházet** a vyberte požadovaný program, který se má spustit po spuštění.

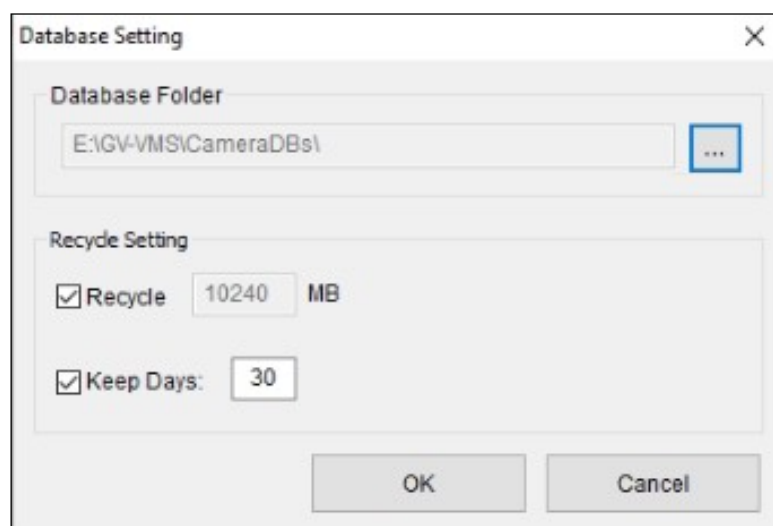
- Pro **aplikaci Notify** je k dispozici pouze v systému GV-VMS V18.1 nebo novějším. Povolte tuto funkci pro odesílání upozornění do řídicího centra GV-Control Center prostřednictvím VMD (Video Motion Detection). Podrobnosti [naleznete](#) v [uživatelské příručce GV-Control Center](#).

Poznámka: Před použitím se ujistěte, že jsou funkce e-mailu a I/O správně nakonfigurovány. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení e-mailových oznámení* a *Nastavení I/O zařízení* v kapitolách 1 a 6.

3.6.6 Konfigurace databáze rozpoznávání obličejů

Chcete-li nakonfigurovat databázi událostí rozpoznávání obličeje, včetně cesty k uložení snímků a souborů protokolu událostí rozpoznávání, klikněte na tlačítko **Konfigurovat** v aplikaci **Face Manager (Domů)** > **Panel nástrojů**.

Configure > **Face Manager**) a vyberte možnost **DB Setting**. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 3-27

- **Složka databáze:** Klikněte na tlačítko Procházet (...) a upravte cestu k úložišti pro snímky a soubory protokolu zaznamenaných událostí rozpoznávání.
- **Nastavení recyklace:** Povolte recyklaci dat ve složce databáze po dosažení nastavené prahové hodnoty objemu.
- **Keep Days:** Zadejte požadovaný počet dní, po které mají být data ve složce databáze uchována, od 1 do 999.

3.6.7 Zálohování databáze obličejů


Pokud chcete zálohovat databázi obličejů kamery GV-Face Recognition Camera / GV-AI FR, která je dostupná pouze v systému GV-VMS V18.1 nebo novějším, klikněte na tlačítko **Configure** v aplikaci **Face Manager (Home > Panel nástrojů > Configure**

> Face Manager), vyberte možnost **Zálohovat data z...** a vyberte požadovaného hostitele podle jeho IP adresy. Nyní můžete databázi uložit do místního počítače jako soubor **.fdb*.

Chcete-li importovat databázi obličejů do kamery GV-Face Recognition Camera / GV-AI FR, v aplikaci **Face Manager nakonfigurujte**, vyberte možnost **Import Backup Data To...** a vyberte požadovaného hostitele podle jeho IP adresy.

DŮLEŽITÉ: Když je databáze obličejů importována do hostitelského počítače, nahradí všechna původní data obličejů obsažená v databázi.

3.6.8 ID obličeje - profily rozpoznávání v reálném čase

Funkce Face ID, která je k dispozici pouze v systému GV-VMS V18.1 nebo novějším, umožňuje uživatelům zobrazit zjednodušené informace o událostech rozpoznávání obličeje v reálném čase, které lze připnout na hlavní obrazovku kliknutím na 

Poznámka: Tato funkce funguje pouze v případě, že se nahrává alespoň jedna kamera GV-Face Recognition Camera / GV-AI FR.

Chcete-li získat přístup k **ID obličeje**, klikněte na **domovskou stránku**, **na panel nástrojů**, vyberte možnost **Nástroje** a klikněte na položku **ID obličeje**. Zobrazí se následující okno.



Obrázek 3-28

Každá událost rozpoznání obličeje v reálném čase je zobrazena se snímkem, fotografií jeho zapsaného obličeje, jménem a poznámkami k ID obličeje, skupinou obličejů, pod kterou spadá, kanálem kamery, časem rozpoznání a jeho pohlavím a věkem (pokud je to relevantní) a je zvýrazněna barvou přiřazenou skupině obličejů.

Pouze pro události z GV-AI FR, když je povolena funkce Liveness Detection, jsou chybné události rozpoznávání obličeje, u nichž bylo zjištěno, že používají neživé objekty, jako jsou vytištěné fotografie, označeny jako

Spoofed.

Informace o přiřazení požadovaných barev skupinám obličejů naleznete v části *Nastavení skupin obličejů* dříve v této kapitole.

3.6.9 Zobrazení a vyhledávání událostí rozpoznávání obličeje

Během nahrávání se všechny události rozpoznávání spolu se snímky rozpoznávání, časem rozpoznávání a případně výstrahami plánu zaznamenávají do protokolu událostí během nahrávání videa. Chcete-li zobrazit **rozpoznávání obličeje** v nahrávaných videích, klikněte na tlačítko **ViewLog**

Panel nástrojů > **Nástroje**  >


Rozpoznávání obličeje.

Uznání. Zobrazí se toto okno.




Obrázek 3-29

- **Zobrazit vše:** Výběrem možnosti **Zobrazit vše**, **Zobrazit pouze identifikované osoby** nebo **Zobrazit pouze neznámé osoby** můžete filtrovat zobrazené události rozpoznávání.
- **Obrázek události:** Zobrazí zachycený snímek události rozpoznávání. Poklepáním na snímek zobrazíte záznam události rozpoznávání v protokolu ViewLog.
- **Výsledek uznání:** Zobrazí se fotografie ID obličeje, podle které byla osoba rozpoznána.
- **Jméno:** Zobrazte jméno rozpoznávané osoby. Vypíše se jako "Unknown", pokud není rozpoznatelná.
- **Skupina:** Zobrazte skupinu, do které je rozpoznaná osoba zařazena v databázi obličejů.
- **Název fotoaparátu:** Zobrazení kanálu, ve kterém byla rozpoznávací událost zaznamenána.
- **Čas:** Zobrazte čas rozpoznávací události.
- **Věk:** K dispozici pouze v systému GV-VMS V18.1 nebo novějším, zobrazí odhadovaný věk rozpoznávané osoby.
- **Pohlaví:** Pouze v systému GV-VMS V18.1 nebo novějším, zobrazí pohlaví, které je u dané osoby rozpoznáno.
- **Upozornění:** Plán záznamu Upozorní, když zaznamenaná událost rozpoznávání je mimo povolený plán přístupu osoby (Face ID).
- **Spoofed:** Pouze v systému GV-VMS V18.2 nebo novějším, zobrazí se *Spoofed*, pokud je událost identifikována jako chybná a používá k rozpoznání neživé předměty, například vytištěnou fotografii, jak je určeno detekcí živosti GV-AI FR.
- **Poznámka 1 / 2:** K dispozici pouze v systému GV-VMS V18.2 nebo novějším, zobrazí poznámku 1 / 2 rozpoznávaného ID obličeje.

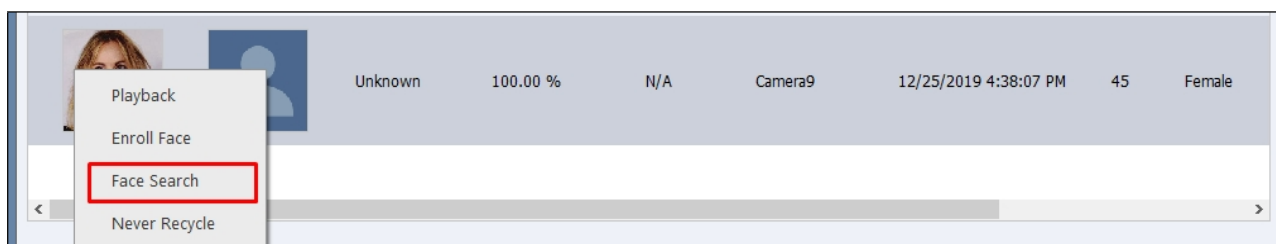
-  **Exportovat jako CSV:** Exportovat protokoly událostí detekce/roznování obličejů jako soubor .csv.

Vyhledávání podle obrázků obličejů

Pouze v systému GV-VMS V18.1 nebo novějším, klikněte na  a vyhledejte události rozpoznávání pomocí obrázku obličejů z počítače. Volitelně přetáhněte položku **Confidence Score (Skóre důvěryhodnosti)** a upravte minimální úroveň.


podobnost výsledků vyhledávání v porovnání s použitým obrazem obličejů.

Případně klikněte pravým tlačítkem myši na snímek požadované rozpoznávací události a kliknutím na možnost **Vyhledávání obličejů** ji použijte k vyhledávání rozpoznávacích událostí.



Obrázek 3-30

Vyhledávání podle dotazu

Kliknutím na **dotaz**  můžete filtrovat a vyhledávat události rozpoznávání podle času, kanálu kamery, skupiny obličejů, věku, pohlaví, událostí upozornění a/nebo vyhledávání podle klíčových slov.

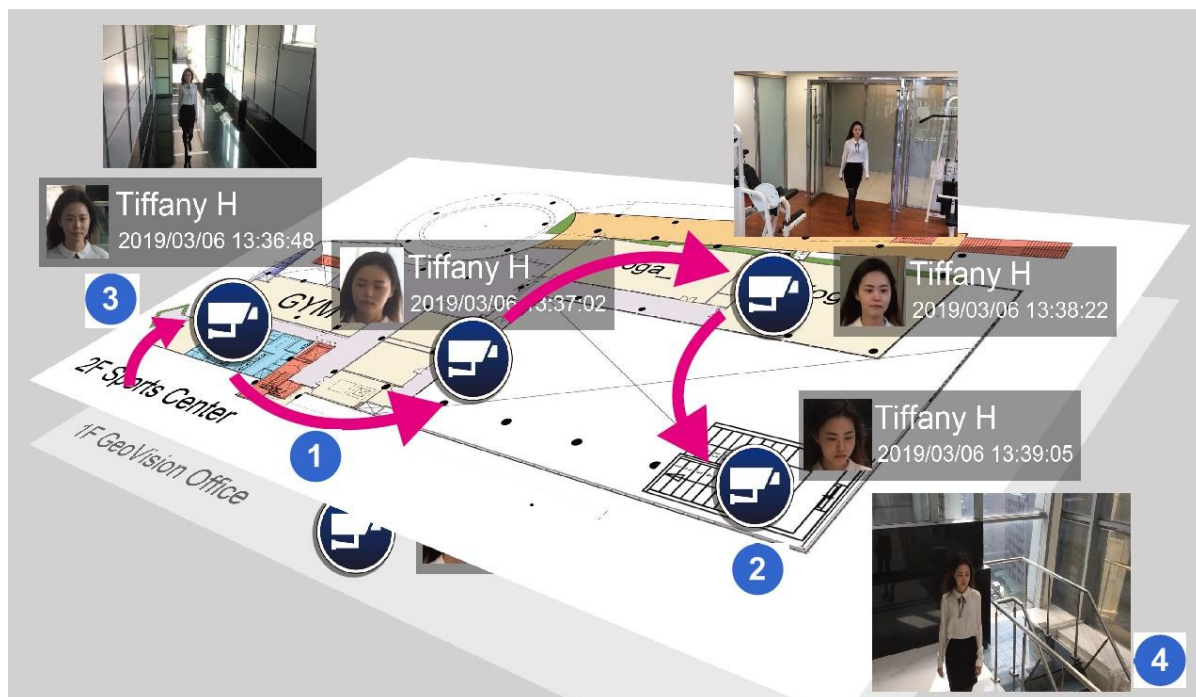
Poznámka: Vyhledávání podle názvu v dotazovacích funkcích je vyhledávání podle klíčových slov a rozlišuje velká a malá písmena.

3.6.10 Sledování rozpoznávaných tváří

Sledování rozpoznávaných obličejů lze zobrazit na mapě E-Map, pokud existuje více kamer se synchronizovanými databázemi obličejů. Chcete-li zobrazit funkci Sledování obličejů, podívejte se na následující související nastavení:

- **Krok 1 Synchronizace databáze obličejů**
Postup synchronizace databází obličejů naleznete v části *Synchronizace databáze obličejů* dříve v této kapitole.
- **Krok 2 Vytvoření e-mapy (e-map)**
Vytvoření E-Map(y) a přidání fotoaparátu viz *Vytvoření E-Map* v kapitole 8.
- **Krok 3 Zapnutí sledování a prohlížení**
Zapněte sledování pro všechny kanály kamer GV-Face Recognition Cameras / GV-AI FRs, kde lze sledovat obličej, a přetáhněte E-mapu ze seznamu obsahu na obrazovku živého náhledu.


Po nastavení všech souvisejících nastavení se na mapě E-Map zobrazí šipky označující pohyby rozpoznávaných osob, přičemž

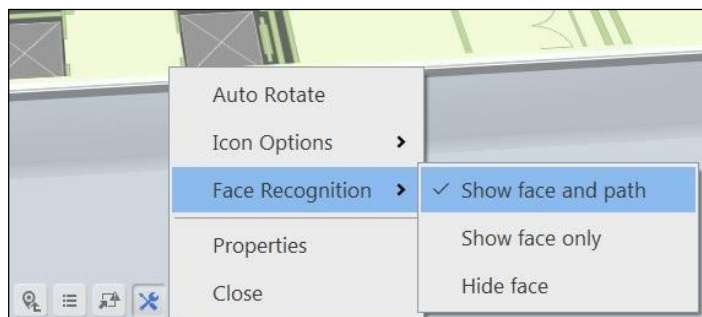


Obrázek 3-31

Ne.	Název	Popis
1	Sledování obličeje	Zobrazení směru pohybu rozpoznávaného jedince.
2	Nejnovější stránky uznání	Koncový bod šipky sledování obličeje označuje místo sledování (kanál kamery), kde byla rozpoznána osoba naposledy spatřena.
3	Předchozí stránka s uznáním	Počáteční bod šipky sledování obličeje označuje místo sledování (kanál kamery), kde byla rozpoznána osoba dříve spatřena.
4	Událost uznání	Zobrazení živého obrazu události rozpoznávání.

Nastavení režimu zobrazení na mapě E-Map

Chcete-li nastavit režim zobrazení událostí rozpoznávání na mapě (mapách) E-Map, klikněte na **Nástroje**  a vyberte možnost **Rozpoznávání obličeje** pro následující možnosti:



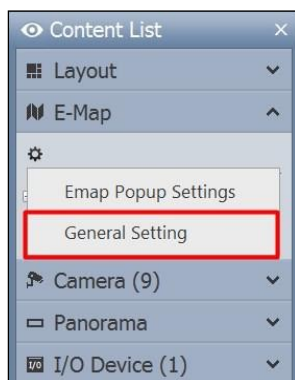
Obrázek 3-32

- **Ukažte tvář a cestu:** V případě, že je tato možnost vybrána ve výchozím nastavení, zobrazí se na e-mapě jak sledování obličeje, tak události rozpoznávání.
- **Zobrazit pouze obličej:** Zobrazí pouze události rozpoznávání na mapě E-Map.
- **Skrýt obličej:** Ne zobrazovat žádné události rozpoznávání a sledování obličeje na e-mapě.

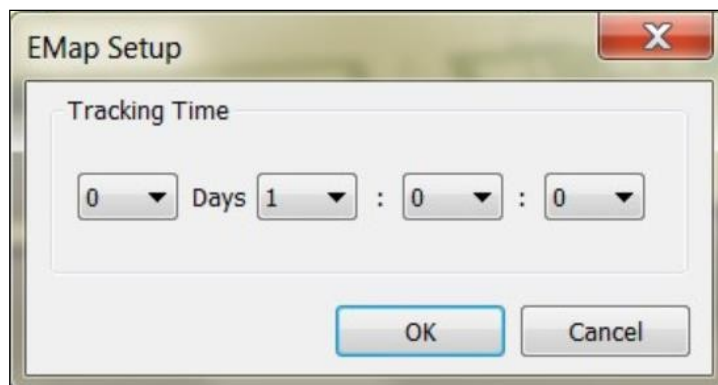
Konfigurace sledování obličeje

Pro zvýšení přesnosti můžete upravit nastavení intervalu **sledování obličeje** podle svých potřeb.

1. V seznamu obsahu živého zobrazení klikněte na možnost **Konfigurace**  > **Obecné nastavení**. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 3-33



2. V části **Doba sledování** vyberte dny (0~31), hodiny (0~23), minuty (0~59) a sekundy (0~59), abyste definovali časový interval, ve kterém bude sledování obličeje účinné. Sledování obličeje se nezobrazí pro žádné další události rozpoznávání, které nastanou po uplynutí nastaveného času sledování.
3. Kliknutím na tlačítko **OK** změny uložte.

3.6.11 Integrace rozpoznávání obličeje do řízení přístupu

Systém VMS, který je k dispozici pouze v systému GV-VMS V18.1 nebo novějším, rozšiřuje funkci rozpoznávání obličejů připojených kamer o převod rozpoznávaných obličejů na data přístupových karet pro správu kontroly přístupu. Před integrací se ujistěte, že požadované řídicí jednotky a přístupové karty byly ve vašem systému řízení přístupu, např. GV-ASManager, správně nakonfigurovány.


Konfigurace ovladače a přístupových karet, které mají být spárovány s Face ID, viz *Přidání ovladačů a přístupových karet. Nastavení karet* v kapitole 4 [uživatelské příručky GV-ASManager](#).

3.6.11.1 Párování ID obličeje s přístupovými kartami

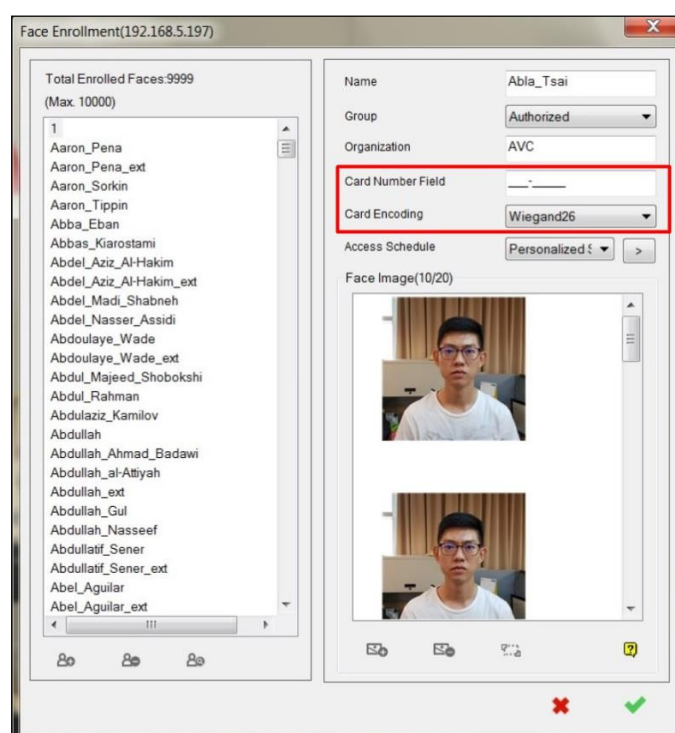
ID obličeje kamer GV-Face Recognition / GV-AI FR lze spárovat s identifikačními kartami GV-AS / klíčenkami nebo čipovými kartami ^{třetích stran} a používat je pro kontrolu přístupu regulovanou pomocí GV-ASManager.

Chcete-li spárovat ID obličeje s přístupovými kartami, postupujte podle následujících kroků.


3. V okně **Správce obličejů** (Home  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Správce obličejů**) klikněte na tlačítko

Registrace obličeje 

4. Vyberte ID obličeje, zadejte **číslo karty**, se **kterou** má být spárováno, a vyberte typ kódování z nabídky. Rozbalovací seznam **Kódování karty**.



Obrázek 3-34

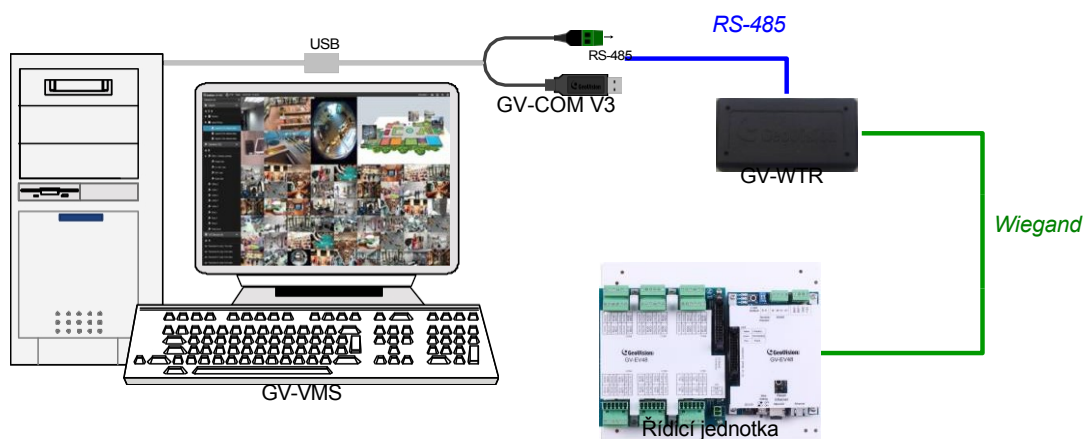
5. Klikněte na  a uložte.

Poznámka: Chcete-li hromadně zapsat více přístupových karet a/nebo importovat z aplikace GV-ASManager, přečtěte si část *Hromadné zapisování tváří a přístupových karet* dále v této kapitole.

3.6.11.2 Připojení ovladače

Aby systém GV-VMS při rozpoznání obličeje odeslal číslo spárované karty připojenému ovladači, musí být ovladač správně připojen, což lze provést jedním z následujících dvou způsobů:

■ Port COM



Obrázek 3-35





1. Připojte [GV-COM V3](#) k portu USB počítače se systémem GV-VMS.
2. Připojte [GV-WTR](#) ke GV-COM V3 pomocí jeho vodičů RS-485.
3. Připojte GV-WTR k řídicí jednotce pomocí vodičů Wiegand.

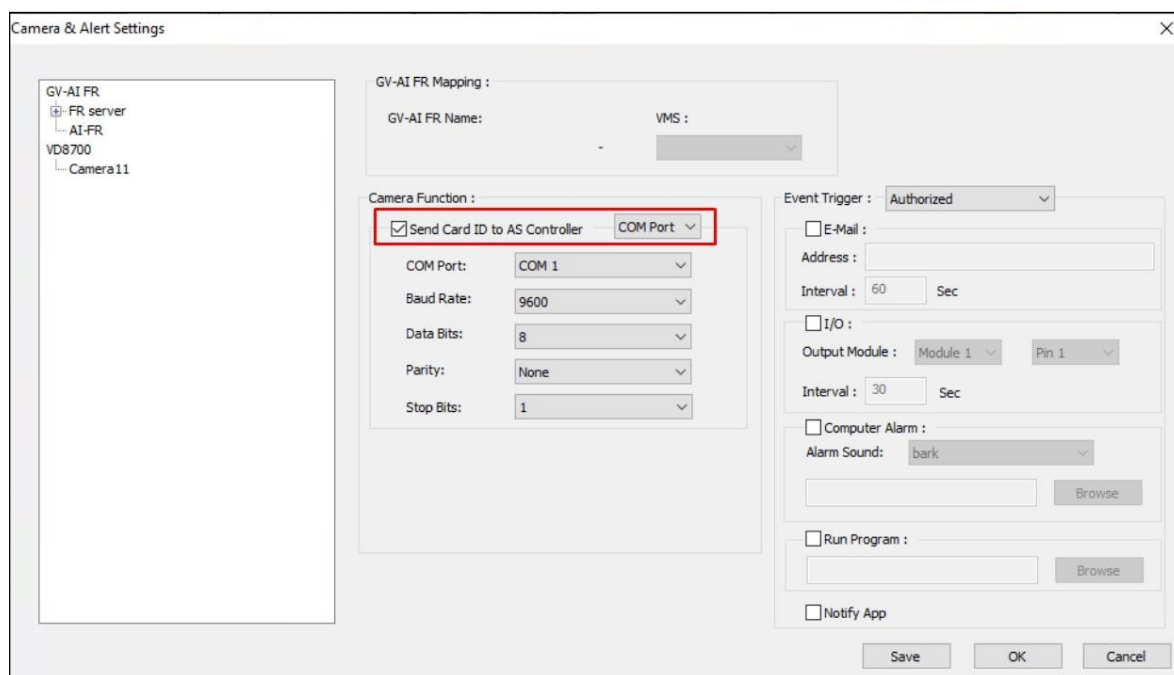
■ TCP/IP

Připojte řídicí jednotku ke stejné síti jako systém GV-VMS.

Odeslání čísla karty do řídicí jednotky pomocí Face ID

Po úspěšném připojení řadiče ke GV-VMS nakonfigurujte potřebná nastavení podle typu navázaného připojení.

1. V okně **Správce tváří** (Home  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Správce tváří**) klikněte na tlačítko **Nakonfigurujte stránku**  a vyberte možnost **Camera and Alert Settings (Nastavení kamery a upozornění)**.
2. Vyberte požadovaný fotoaparát a povolte **Send Card ID to AS Controller**. Poté nakonfigurujte potřebná nastavení podle typu použitého připojení.



Obrázek 3-36

[Port COM]

- **Port COM:** Zkontrolujte číslo portu COM GV-COM V3 připojeného ke GV-VMS ve **Správci zařízení** a podle toho vyberte z rozevíracího seznamu. Podrobnosti naleznete v [instalační příručce GV-COM V3](#).
- Ponechte výchozí hodnoty přenosové **rychlosti**, **datových bitů**, **parity** a **stop bitů**, pokud nebyly změněny ručně.

[TCP/IP]

- **IP:** Zadejte IP adresu řadiče ve stejné síti LAN jako GV-VMS.

3.6.12 Dávkový zápis tváří a přístupových karet

Funkce dávkové registrace aplikace Face Manager, která je k dispozici pouze v systému GV-VMS V18.1 nebo novějším, umožňuje uživatelům importovat velké množství snímků obličeje a údajů přístupové karty do připojené kamery GV-Face Recognition Camera / GV-AI FR najednou.

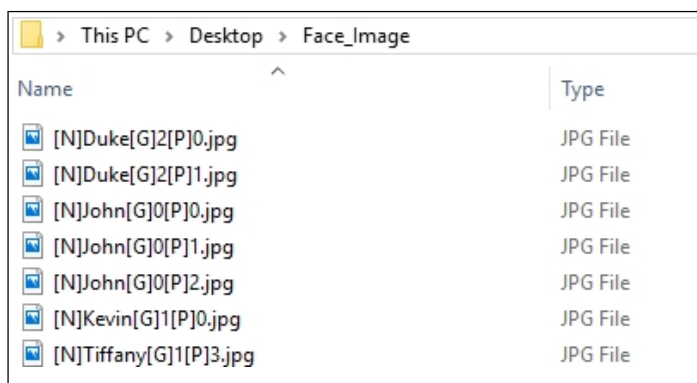
Pouze dávkový zápis tváří

Chcete-li zapsat více fotografií obličejů, uložte všechny obrázky obličejů do stejné složky v počítači a přejmenujte je podle níže uvedeného příkladu:


[N] <Název ID obličeje>[G]<Číslo skupiny - 1>[P]<Číslo obrázku - 1>.jpg

Například [N]John[G]0[P]0.jpg, [N]John[G]0[P]1.jpg, [N]John[G]0[P]2.jpg.


Výše uvedené obrazové soubory budou přidány do aplikace Face ID **John** jako **první**, **druhý** a **třetí** obraz, přičemž ID bude zařazeno do **skupiny 1**.

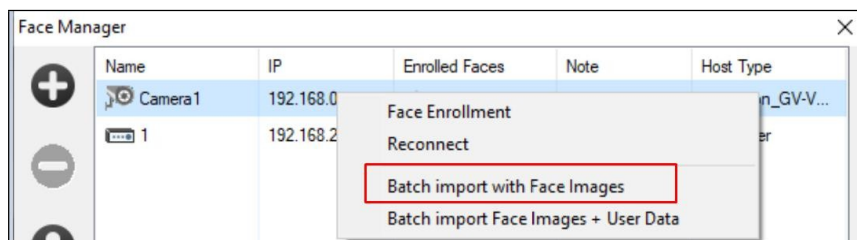


Obrázek 3-37

Jakmile jsou všechny obrázky obličejů správně pojmenovány a uloženy do stejné složky, klikněte pravým tlačítkem myši na zařízení, do kterého je chcete hromadně zapsat, v aplikaci **Face Manager** (Home 

> **Panel nástrojů**  >

Configure  > **Face Manager**) a kliknutím na možnost **Batch import from Face Images** (**Dávkový import z obrázků obličeje**) vyhledejte a vyberte složku.



Obrázek 3-38

Poznámka:

1. <Číslo skupiny - 1> označuje požadované číslo skupiny minus jedna.
2. <Obrázek č. - 1> označuje pořadí obrázků minus jedna.
3. Všechny fotografie použité pro zápis obličeje musí splňovat kritéria uvedená v [častých dotazech ke kameře GV-Face Recognition](#).

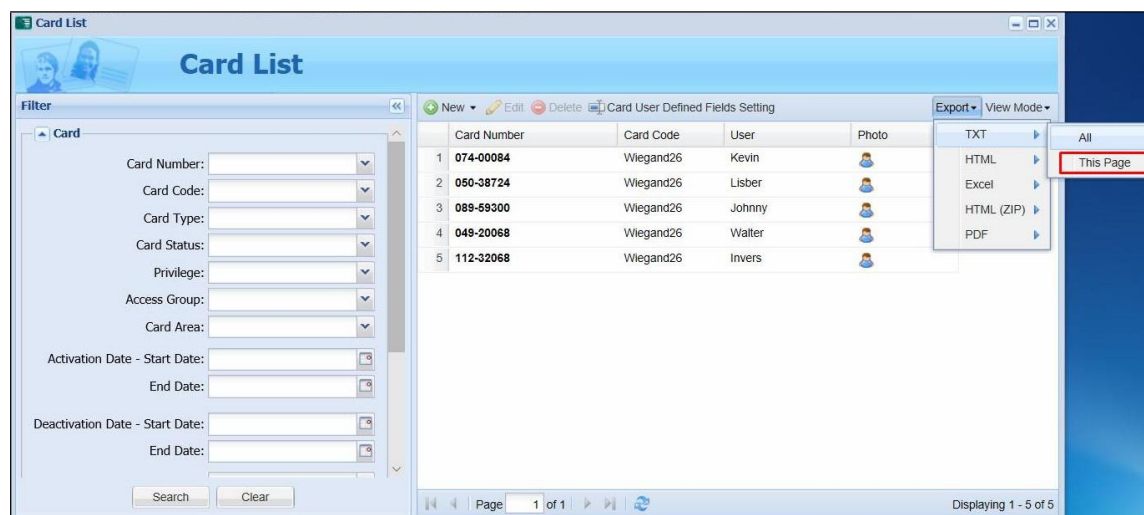
Dávkový zápis tváří + karet

Chcete-li zapsat údaje o přístupové kartě spolu s více fotografiemi obličeje z aplikace GV-ASManager do kamery GV-Face Recognition Camera / GV-AI FR současně, postupujte podle následujících kroků:

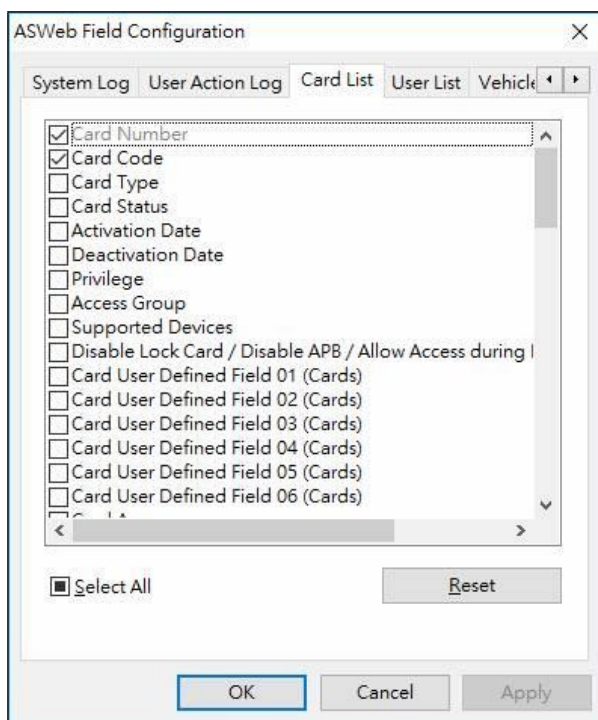
Poznámka: Před hromadným zápisem uživatelských dat a fotografií z aplikace GV-ASManager se ujistěte o následujících skutečnostech:

- A. Zobrazovaná jména uživatelů v aplikaci GV-ASManager, která budou použita jako jména Face ID, nesmí obsahovat žádné mezery.
- B. Fotografie uživatelů v aplikaci GV-ASManager musí splňovat kritéria uvedená v [častých dotazech ke kameře GV-Face Recognition](#).

1. V **seznamu karet** v systému GV-ASWeb se ujistěte, že jsou v něm obsaženy správné údaje o kartě, a to *číslo karty, kód karty, uživatel a fotografie*, poté klikněte na tlačítko **Export** a vyberte možnost **TXT > This**

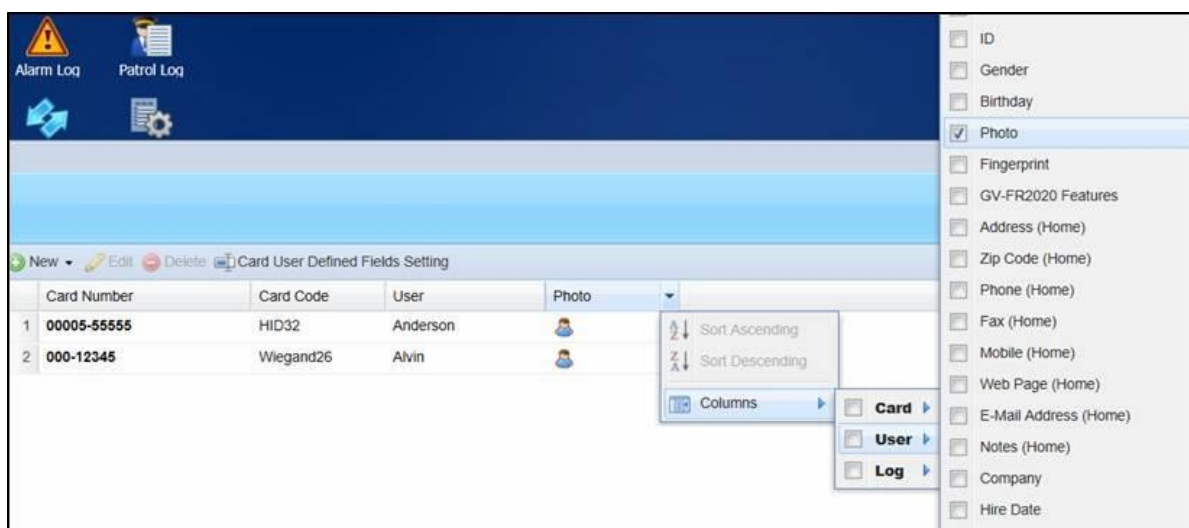
Strana.**Obrázek 3-39**

- A. Aby seznam karet obsahoval správné údaje, otevřete **Konfiguraci polí ASWebu** (v části **Nástroje** v aplikaci GV-ASManager), klikněte na kartu **Seznam karet** a vyberte **Číslo karty**, **Kód karty**, **Uživatel** a **Fotografie**.



Obrázek 3-40

- B. V **seznamu karet** vyberte, zda chcete zobrazit pole **Číslo karty**, **Kód karty**, **Uživatel** a **Fotografie**. kliknutím na jedno z tlačítek se šipkou a zrušením výběru všech ostatních polí.



Obrázek 3-41


2. Exportovaný soubor TXT, jehož příklad je uveden níže, uložte do určité složky.

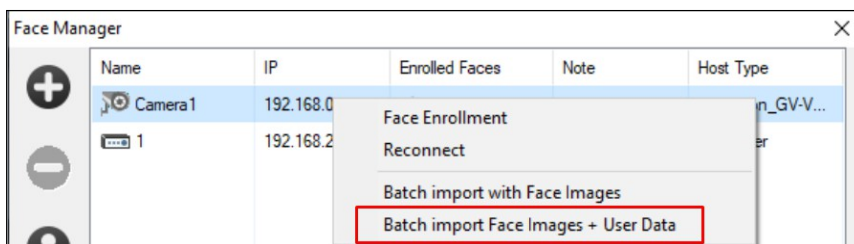
```
File Edit Format View Help
"074-00084", "Wiegand26", "Kevin", "00015_Kevin.jpg"
"050-38724", "Wiegand26", "Lisber", "00018_Lisber.jpg"
"089-59300", "Wiegand26", "Johnny", "00020_Johnny.jpg"
"049-20068", "Wiegand26", "Walter", "00023_Walter.jpg"
"112-32068", "Wiegand26", "Invers", "00024_Invers.jpg"
```

Obrázek 3-42

3. Zkopírujte fotografie uživatelů, kteří mají být zapsáni, z adresáře GV-ASManager (výchozí: \ASManager\Foto) a uložte je do stejné složky jako soubor TXT.
4. Jakmile jsou všechny obrázky obličejů uloženy ve stejné složce jako soubor TXT, klikněte pravým tlačítkem myši na soubor TXT.

zařízení, do kterého je chcete hromadně zapsat, ve **Správci obličejů (Home  > P a n e l nástrojů) .**

> **Configure  > Face Manager**) a kliknutím na možnost **Batch import Faces Images + User Data** vyhledejte a vyberte složku.






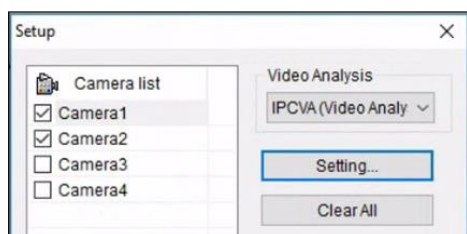
Obrázek 3-43

3.7 Detekce obličeje pomocí kamery

Funkce detekce obličeje (FD), která je k dispozici pouze v systému GV-VMS V18.1 nebo novějším a je speciálně navržena pro kamery GV-IP s podporou AI, umožňuje snadno sledovat, zaznamenávat a vyhledávat všechny události detekce obličeje těmito kamerami v rámci nastavených parametrů.

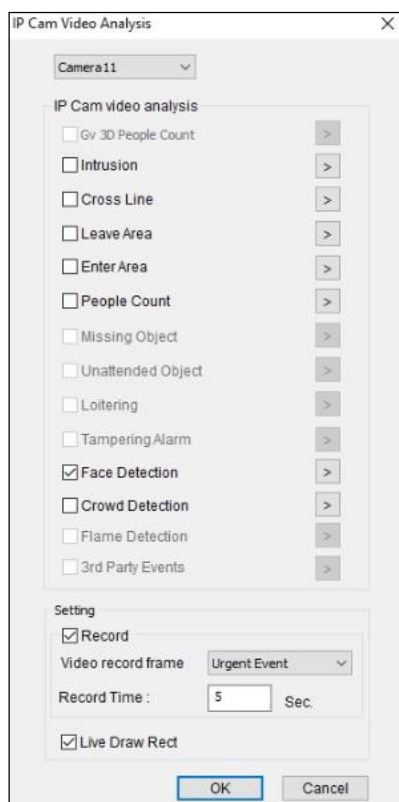
3.7.1 Konfigurace pro kamery GV-IP s podporou AI

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**.
2. V dialogovém okně Nastavení vyberte možnost **IPCVA**, vyberte kameru (kamery), ze které chcete sledovat a zaznamenávat události detekce obličeje, a klikněte na tlačítko **Nastavení**.




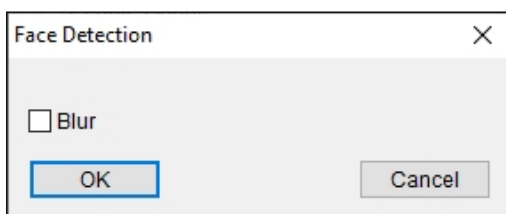
Obrázek 3-44

3. Vyberte požadovaný fotoaparát z rozevřacího seznamu v horní části a povolte funkci **Detekce obličeje**.



Obrázek 3-45


4. V části **Nastavení** (obrázek 3-45) povolte možnost **Live Draw Rect**, aby se při detekci obličeje zvýraznily detekované obličeje.
5. Klikněte na tlačítko se šipkou  vedle položky **Detekce obličeje** (Obrázek 3-45) a povolte funkci **Rozmazání**, aby systém GV-VMS cenzuroval všechny obličeje sledované a zaznamenané během detekce obličeje.





Obrázek 3-46

Poznámka: Kamery GV-VD8700 a GV-FD8700-FR s funkcí rozpoznávání obličeje nepodporují funkci detekce obličeje.

3.7.2 Seznam obličejů - živá detekce obličeje

Chcete-li zobrazit události detekce obličeje v reálném čase sledované a zaznamenané systémem GV-VMS, klikněte na **Home**  >.

Panel nástrojů  > **Nástroje**  > **Seznam tváří**. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 3-47

Každá událost detekce obličeje je reprezentována snímkem spolu s kanálem kamery a časem, kdy k události došlo. Poklepáním na snímek přehrajete videozáznam dané události detekce obličeje.

Poznámka: Všechny události detekce obličeje jsou v systému GV-VMS zaznamenány také jako události rozpoznání neznámého obličeje. Chcete-li vyhledat události detekce obličeje, přečtěte si část *Zobrazení a vyhledávání událostí rozpoznávání obličeje* dříve v této kapitole.




3.8 Ochrana masky soukromí

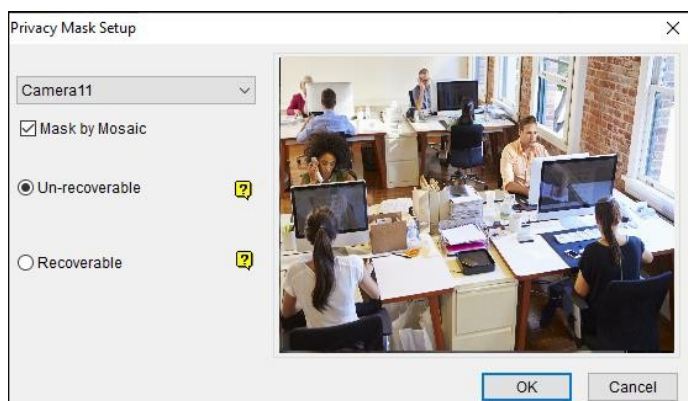
Maska soukromí může zablokovat citlivé oblasti a zakrýt je černými rámečky v živém náhledu i v nahraných klopech. Tato funkce je ideální pro místa s displeji, sekvencemi na klávesnici (např. hesly) a pro všechna další místa, kde nechcete, aby byly citlivé informace viditelné.

Můžete také zvolit načtení blokováných oblastí během přehrávání. Vyvolatelné oblasti budou chráněny heslem.

Poznámka: V oblastech nastavených pomocí masky soukromí nebude detekován žádný pohyb. Chcete-li mít masku soukromí a funkci detekce pohybu pohromadě, musíte místo toho použít vestavěnou funkci detekce pohybu v kameře (Domů > Panel nástrojů > Konfigurace > Proces videa > IPCVA > Nastavení > Detekce pohybu) a také povolit detekci pohybu v kameře.

3.8.1 Nastavení masky soukromí

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevíracím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Nastavení masky soukromí**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-48

3. Z rozevíracího seznamu vyberte fotoaparát.
4. Chcete-li použít mozaikové masky soukromí, vyberte volitelně možnost **Maska mozaikou**.
5. Vyberte možnost Neobnovitelné a/nebo Obnovitelné.
 - **Nelze obnovit:** V nahraných klopech nebude možné zablokovanou oblast (oblasti) obnovit.
 - **Lze obnovit:** Oblast(i) blokování bude možné obnovit pomocí ochrany heslem.

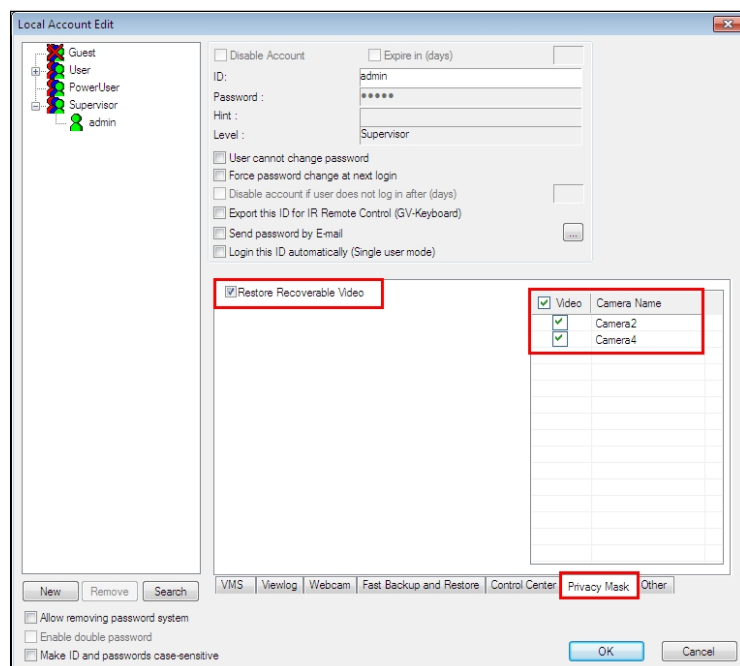
- Přetáhněte na obrázku oblast (oblasti), kterou (které) chcete vyblokovat. Budete vyzváni k uložení nastavení kliknutím na tlačítko **Přidat**. Neobnovitelná oblast je označena černě, zatímco obnovitelná oblast je zobrazena červeně.
- Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.

Poznámka: Volitelně vytvořte plán, podle kterého bude maska soukromí povolena pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.

3.8.2 Udělení přístupových práv k oblastem, které lze obnovit

Ve výchozím nastavení má přístup k zobrazení blokových oblastí na nahraných videích pouze účet Supervisor. Chcete-li udělit přístupová práva Power Users a Users, postupujte podle následujících kroků.

- Klikněte na tlačítko přihlášení uživatele **admin** na hlavní obrazovce, vyberte možnost **Nastavení hesla > Úprava místního účtu**. Zobrazí se dialogové okno Úprava místního účtu.
- Vyberte jeden účet, klikněte na kartu **Maska soukromí**, vyberte možnost **Obnovit obnovitelné video** a vyberte kameru, které chcete udělit oprávnění.




Obrázek 3-49

Poznámka: Pokud otevíráte soubory událostí (*.avi) přímo z místních disků, je pro přístup k blokováným oblastem vyžadováno také platné ID a heslo. Podrobnosti o načítání blokových oblastí v exportovaných souborech naleznete v části *Slučování a export videa* v kapitole 4.

3.9 Panoramatický pohled

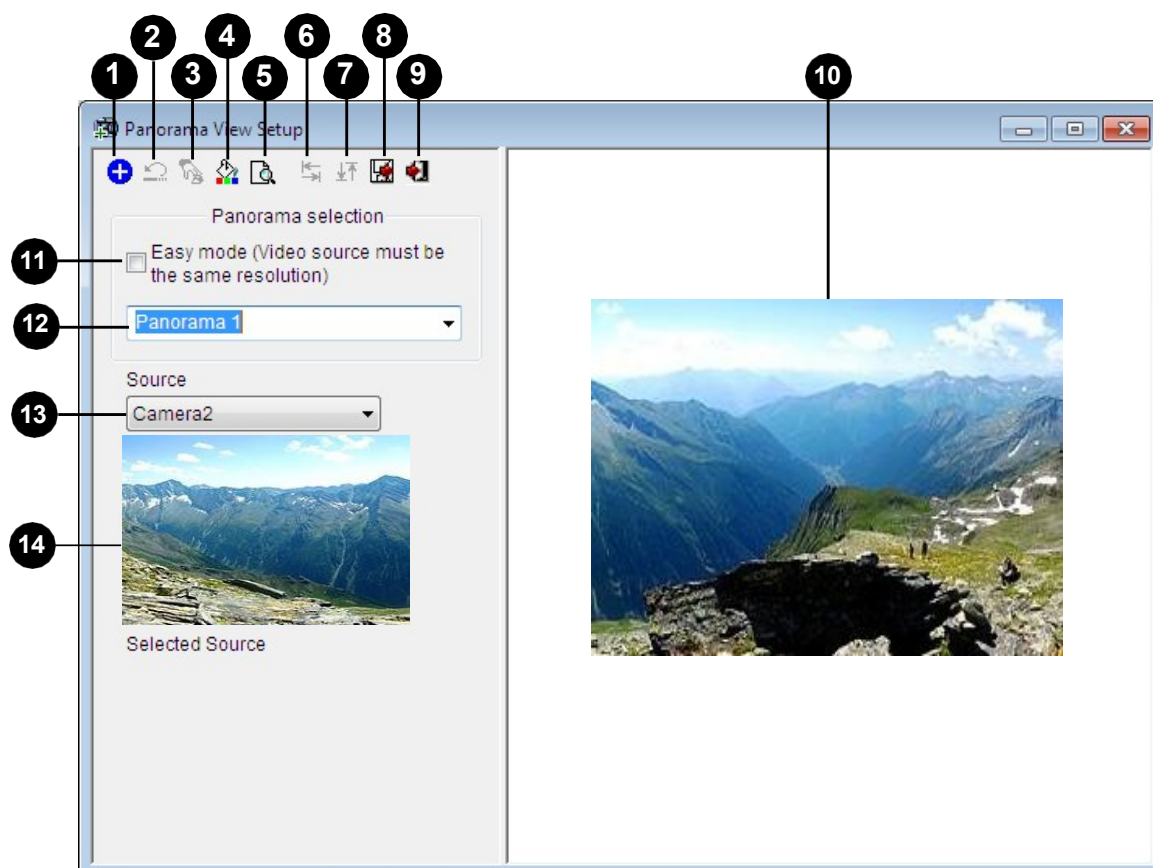
Panoramatické zobrazení spojuje několik snímků z kamery a umožňuje sledovat velkou oblast v jednom pohledu. Kamery vybrané pro panoramatické zobrazení zachovávají záznam v původním formátu. Lze vytvořit až 4 sady panoramatických zobrazení. Panoramatické zobrazení lze vytvořit dvěma způsoby:

- Spojování snímků z kamery překrýváním a porovnáváním referenčních bodů
- Snadný režim umožňuje umístit snímky z fotoaparátu vedle sebe bez překrývání.

V seznamu obsahu živého náhledu vyberte možnost **Panorama > Konfigurace** . Zobrazí se dialogové okno Nastavení panoramatického zobrazení.

Poznámka: Tato funkce není k dispozici pro verzi V18.3.2 nebo novější.

3.9.1 Hlavní okno



Obrázek 3-50

Ovládací prvky v dialogovém okně Nastavení panoramatického zobrazení:

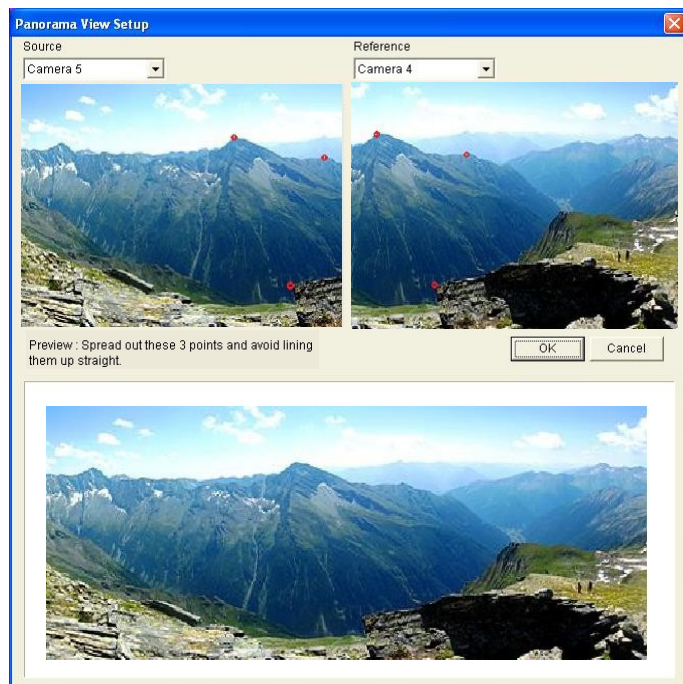
Ne.	Název	Popis
1	Přidat	Přidá obrázek pro automatické spojování.
2	Zrušit	Zruší nastavení.
3	Ruční nastavení	Ručně spojí snímky dohromady.
4	Směšování	Vytváří spojované snímky bezešvé.
5	Demo	Zobrazí postup nastavení.
6	Vlevo / vpravo	Umístíte vybraný obrázek vlevo nebo vpravo od předchozího obrázku.
7	Nahore / dole	Umístíte vybraný obrázek na horní nebo dolní část předchozího obrázku.
8	Uložit před ukončením	Uloží vytvořené panoramatické zobrazení a zavře dialogové okno.
9	Exit	Zavře dialogové okno.
10	Okno náhledu	Zobrazí vybraný zdrojový snímek nebo spojené snímky.
11	Snadný režim	Umístí pohledy kamery vedle sebe bez překrývání.
12	Výběr panoramat	Vybere sadu panoramat pro spojování snímků. Dalším kliknutím panoramatickou sadu přejmenuje.
13	Zdroj:	Vybere zdrojový obraz, který se má spojit.
14	Vybraný zdroj	Zobrazí vybraný obrázek.

3.9.2 Sešívání panoramatického pohledu s překrývajícími se oblastmi

Chcete-li spojit snímky z různých fotoaparátů, postupujte podle následujících kroků:

1. Z rozevíracího seznamu vyberte jednu sadu panoramat (č. 12, obrázek 3-50). Pokud chcete vybranou sadu panoramat přejmenovat, zadejte název do pole.
2. Vyberte jeden fotoaparát z rozevíracího seznamu Zdroj a klikněte na tlačítko **Přidat**. Tento snímek bude referenčním snímkem, na který budou nařezány ostatní snímky.

3. Z rozevřacího seznamu Zdroj vyberte jiný fotoaparát (č. 13, obrázek 3-50) a klikněte na tlačítko **Ruční nastavení** (č. 3, obrázek 3-50). Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-51

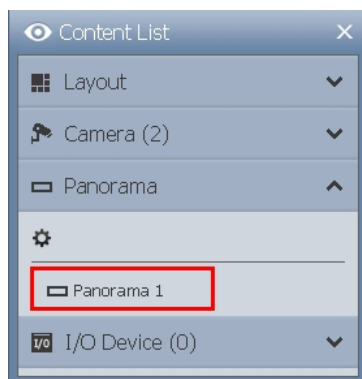
4. V rozevřacím seznamu Zdroj vyberte jeden fotoaparát jako Zdrojový snímek, který bude sešít s Referenčním snímkem.
5. Chcete-li oba obrázky spojit, klikněte na významný bod v referenčním obrázku a poté vyhledejte stejný bod ve zdrojovém obrázku. Dialogové okno výběru bodu vás vyzve k potvrzení. Pro sešití je třeba nastavit 3 body.

Poznámka: Pro dosažení nejlepšího výsledku umístěte body do překrývajících se oblastí na obou snímcích. Vyvarujte se umístování bodů do shluku nebo jejich rovného seřazení.

6. Výsledný obrázek se zobrazí v okně Náhled. Pokud jste s výsledkem spokojeni, klepnutím na tlačítko **OK** ukončete dialogové okno nastavení. Pokud ne, zadejte znovu 3 body pro sešití.
7. Pokud chcete sešít třetí nebo více snímků, klikněte na možnost **Ruční nastavení** a opakujte kroky 3 až 5 vícekrát.
8. Po dokončení sešívání snímků klikněte na tlačítko **Uložit před ukončením** (č. 6, obrázek 3-50), abyste vytvořený panoramatický pohled uložili před ukončením dialogového okna Nastavení panoramatického pohledu.

Poznámka: Rozlišení sešíváných snímků se sníží na 320 x 240. Panoramatické zobrazení má rozlišení omezené na 1920 x 1080. Po dosažení limitu nelze do vytvořeného panoramatického zobrazení sešít další snímky.

- Toto panoramatické zobrazení se uloží do kategorie Panorama v seznamu obsahu.

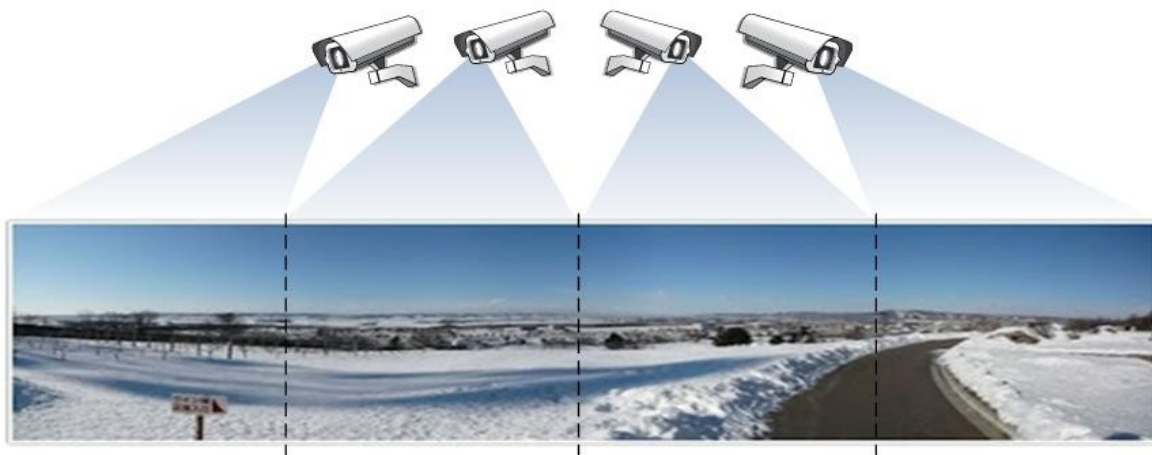


Obrázek 3-52

- Přetáhněte vytvořené panoramatické zobrazení do mřížky živého náhledu, kde se zobrazí.


3.9.3 Snadný režim bez překrývajících se oblastí

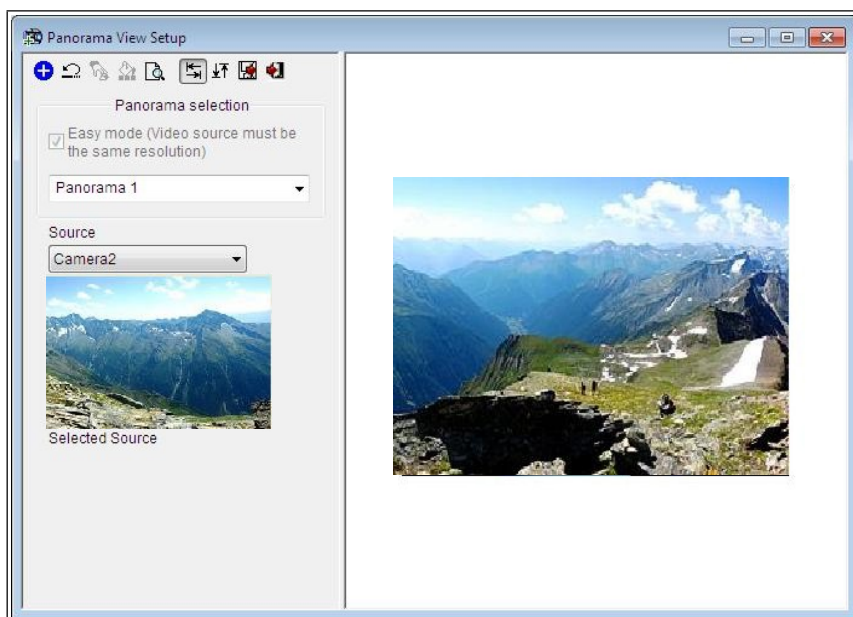
Pokud máte více pohledů kamery, které pokrývají oblasti těsně vedle sebe bez překryvů, můžete v režimu Easy Mode jednoduše umístit pohledy kamery k sobě.




Obrázek 3-53

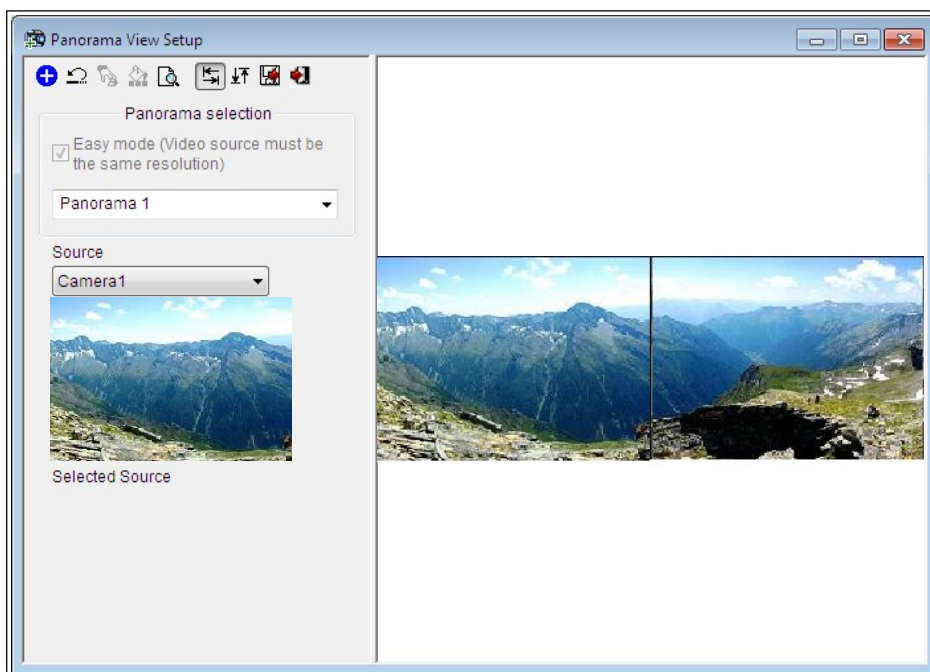
- Vyberte možnost **Easy Mode** (zdroj videa musí mít stejné rozlišení) (č. 11, obrázek 3-50).

2. Pomocí rozevíracího seznamu **Zdroj** (č. 13, obrázek 3-50) vyberte první pohled kamery, který chcete umístit do panoramatu, a klikněte na tlačítko **Přidat** . První pohled kamery se přidá do okna náhledu.






Obrázek 3-54


3. Chcete-li přidat druhý pohled kamery, vyberte kameru z rozevíracího seznamu **Zdroj**.
4. Chcete-li umístit pohled kamery vlevo nebo vpravo od prvního pohledu kamery, klikněte na ikonu  a vyberte možnost umístit druhý pohled **vlevo** nebo **vpravo** od prvního pohledu.



Obrázek 3-55

5. Chcete-li umístit pohled kamery nad nebo pod první pohled kamery, klikněte na ikonu  a vyberte umístění druhého pohledu na **horní** nebo **dolní část** prvního pohledu.
6. Postup opakujte pro všechny další fotoaparáty.

Poznámka: Další kamery bude možné přidat pouze vedle posledního přidaného pohledu kamery. Například při přidání třetí kamery můžete směrová tlačítka   použít pouze ve vztahu k druhé kameře. Nebudete se moci vrátit zpět a vybrat první kameru.

7. Po dokončení sešívání snímků klikněte před ukončením na tlačítko **Uložit před ukončením** .
8. Toto panoramatické zobrazení se uloží do kategorie Panorama v seznamu obsahu (obrázek 3-52).
9. Přetáhněte vytvořené panoramatické zobrazení do mřížky živého náhledu, kde se zobrazí.

3.9.4 Přístup k panoramatickému zobrazení

Přetáhněte nakonfigurované panorama ze seznamu obsahu (obrázek 3-52) do živého náhledu.

Panoramatické zobrazení se zobrazí na hlavní obrazovce.



Obrázek 3-56

Kliknutím pravým tlačítkem myši na panoramatické zobrazení získáte tyto možnosti:




- **Snímek:** Uložit aktuální panoramatický pohled jako obrazový soubor.
- **Přiblížení:** Umístěte kurzor na živý náhled a posunutím myši přiblížíte živý náhled.

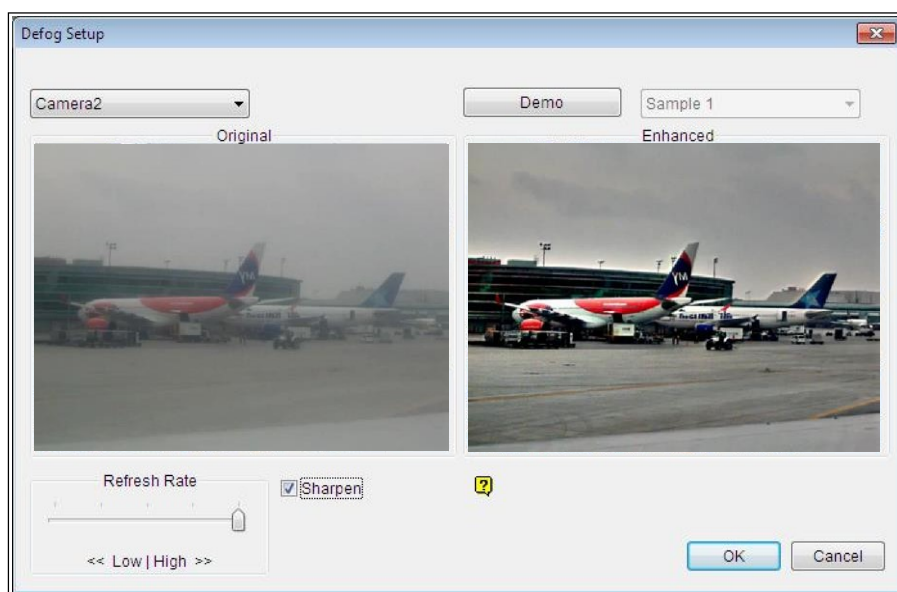
3.10 Odmlžování videa

Zakouřené prostředí a špatné počasí, jako je déšť, sníh nebo mlha, ovlivňují kvalitu obrazu a snižují viditelnost scény. Tato funkce pomáhá zlepšit kvalitu obrazu při živém sledování.

Poznámka:

1. Tato funkce vyžaduje vysoké využití procesoru a paměti. Ujistěte se, že je v systému nainstalována alespoň 1 GB paměti RAM.
 2. **Odmlžování** není podporováno, pokud je povolena funkce **Heat Map**.
-

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevíracím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Odmlžit**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-57

3. Pomocí rozevíracího seznamu vyberte fotoaparát.
4. Když je povoleno vylepšení obrazu, zvýší se zatížení systému. Nastavení **obnovovací frekvence** posunutím posuvníku optimalizovat výkon systému.
5. Chcete-li si prohlédnout ukázkou této funkce, klikněte na tlačítko **Demo**.

Poznámka:




1. Tato funkce se vztahuje pouze na živý náhled a nemá vliv na nahrané video. Chcete-li během přehrávání použít odmlžování na nahraná videa, klikněte v **aplikaci ViewLog**, pravým tlačítkem myši na požadovaný snímek > **Efekty** > **Odmlžit**.
2. Pro lepší kvalitu obrazu doporučujeme před zapnutím efektu analýzy videa změnit streamování na single stream. Tento efekt nepodporuje zobrazení na vyžádání pro automatické nastavení rozlišení videa v jednonábovém rozdělení.
1. Volitelně můžete vytvořit plán pro odmlžování videa, který bude povolen pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.

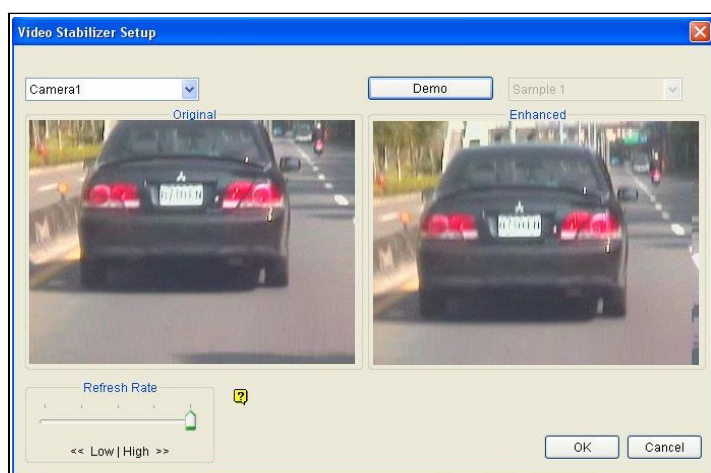
3.11 Stabilizace videa

Snímky z roztřeseného fotoaparátu jsou roztřesené nebo rozmazané. Tato funkce pomáhá omezit chvění fotoaparátu a zanechává jasné a stabilní snímky.

Poznámka:

1. Tato funkce vyžaduje vysoké využití procesoru a paměti. Ujistěte se, že je v systému nainstalována alespoň 1 GB paměti RAM.
2. **Stabilizace** není podporována, pokud je povolena funkce **Heat Map**.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevíracím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Stabilizátor**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-58

3. Pomocí rozevíracího seznamu vyberte jeden fotoaparát. Rozšířené zobrazení je zobrazeno vpravo.
4. Když je povoleno vylepšení obrazu, zvýší se zatížení systému. Nastavení **obnovovací frekvence** posunutím posuvníku optimalizovat výkon systému.
5. Chcete-li si prohlédnout ukázkou této funkce, klikněte na tlačítko **Demo**.

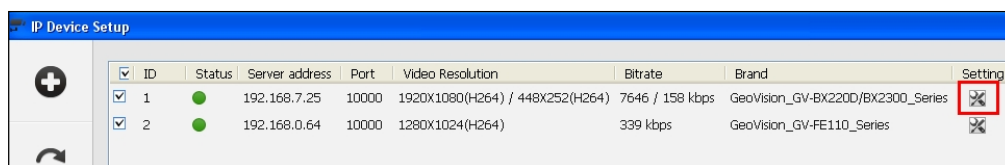
Poznámka:

1. Tato funkce se vztahuje pouze na živý náhled a nemá vliv na nahrané video. Chcete-li použít stabilizaci na nahraná videa během přehrávání, klikněte v **aplikaci ViewLog** pravým tlačítkem myši na požadovaný snímek > **Efekty** > **Stabilizátor**.
2. Pro lepší kvalitu obrazu doporučujeme před zapnutím stabilizace videa změnit streamování na single stream. Tento efekt nepodporuje funkci On Demand Display pro automatické nastavení rozlišení videa v jednonábovém rozdělení.
3. Volitelně vytvořte plán stabilizace, který bude povolen pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.

3.12 Odclonění širokoúhlého objektivu

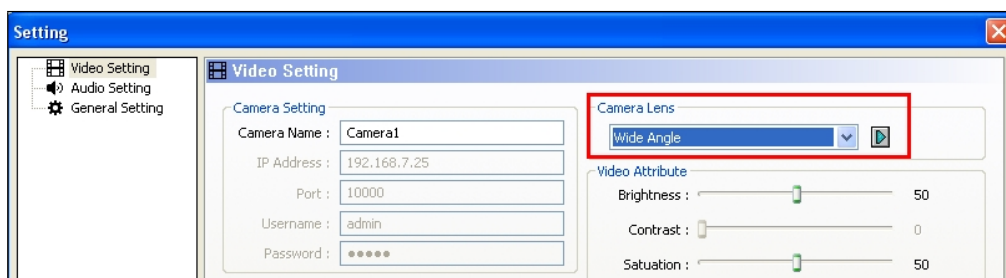
Snímky z kamery se někdy mohou jevit jako zakřivené směrem k okrajům záběru. Tato funkce pomáhá korigovat zkreslení směrem k okrajům záběru kamery.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Camera Install**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení IP zařízení.




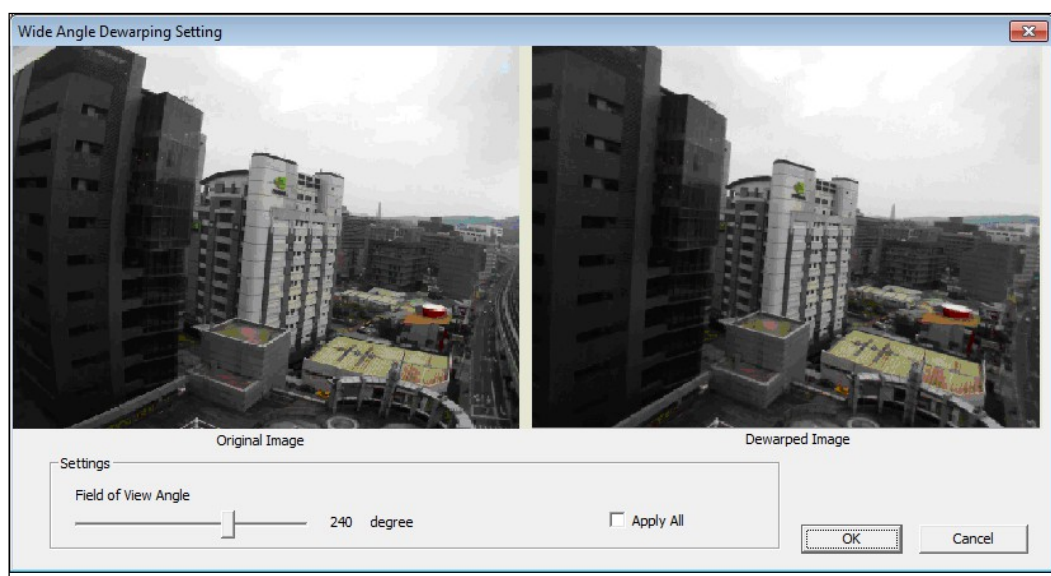
Obrázek 3-59

2. Klikněte na možnost **Nastavení**  . Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-60

3. Pomocí rozevíracího seznamu **Objektiv fotoaparátu** vyberte možnost **Širokoúhlý objektiv**.
4. Klikněte na tlačítko  . Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-61

5. Posunutím posuvníku nastavte stupeň deformace. Upravené zobrazení je zobrazeno vpravo.
6. Klikněte na tlačítko **OK**. Odstranění deformace se okamžitě použije v živém náhledu.




Poznámka:

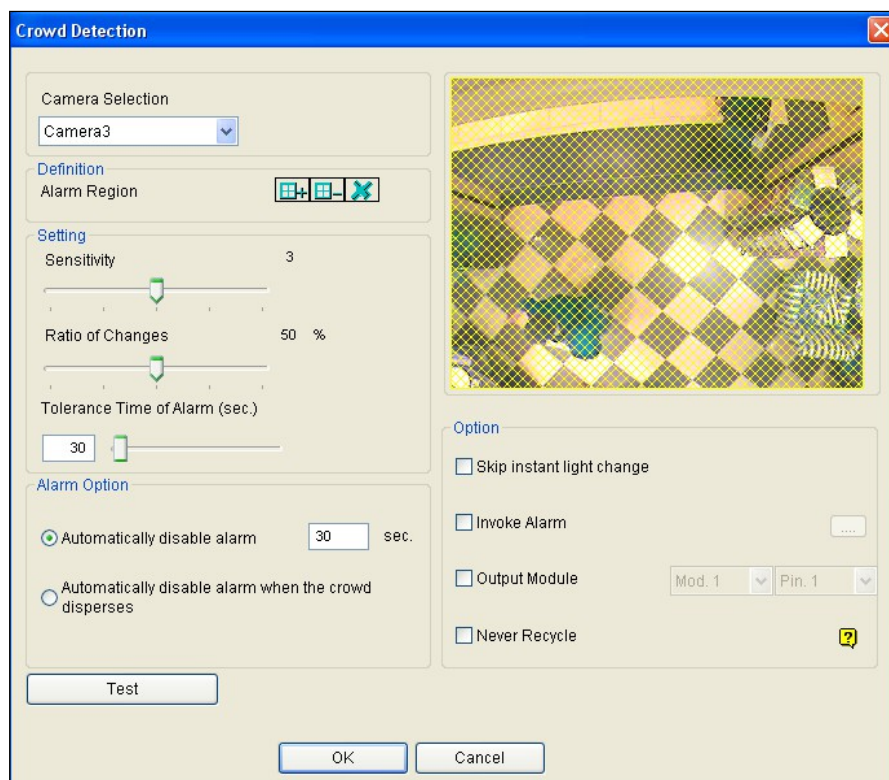
1. Tato funkce se vztahuje pouze na živý náhled a nemá vliv na nahrané video. Chcete-li použít stabilizaci na nahraná videa během přehrávání, klikněte v **aplikaci ViewLog** pravým tlačítkem myši na požadovaný snímek > **Efekty** > **Odclonění širokoúhlého objektivu**.
2. Pokud jsou použity dvouproudové IP kanály, doporučujeme pro lepší kvalitu obrazu změnit streamování na jednoproudové před povolením širokoúhlého odclonění objektivu. Tento efekt nepodporuje zobrazení na vyžádání pro automatické nastavení rozlišení videa v jednonábovém rozdělení.

3.13 Detekce davu




Detekce davu se používá k vytvoření výstrahy, když se v určité oblasti shromáždí dav lidí a překročí definovanou časovou hranici.

Poznámka: Pro tuto aplikaci lze nakonfigurovat až 16 kamer.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevracím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Detekce davu**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-62

3. Vyberte fotoaparát z rozevracího seznamu Výběr fotoaparátu.
4. Ve výchozím nastavení je celý pohled kamery nastaven jako oblast alarmu. Kliknutím na tlačítko  výchozí nastavení zrušíte. Kliknutím na tlačítko  můžete libovolně vykreslit oblast alarmu. Chcete-li zrušit dříve nakreslenou oblast, klikněte na tlačítko .
5. Chcete-li nastavit citlivost detekce davu, posuňte posuvník **Citlivost**. Čím vyšší je hodnota citlivosti, tím citlivější je systém na detekci davu.

6. Chcete-li definovat minimální poměr změn (v oblasti alarmu) pro aktivaci alarmu, posuňte posuvník **Poměr změn** a nastavte hodnotu. Čím menší je poměr změn, tím citlivější je systém na změny v pohledu kamery.
7. Definování minimální doby, po kterou musí dav lidí zůstat, aby se alarm aktivoval. Použijte **Tolerance Čas alarmu** posuvník pro zadání hodnoty nebo zadejte číslo do prázdného pole.
8. Volitelně můžete nakonfigurovat následující nastavení:
 - **Automatické vypnutí alarmu:** Po uplynutí zadaného času (vteřin) se spuštěné alarmy automaticky vypnou. Výchozí nastavení je **30** sekund.
 - **Automatické vypnutí alarmu po rozptýlení davu:** Spuštěné alarmy jsou okamžitě vypnuty, když není detekován žádný dav.
 - **Přeskočit okamžitou změnu světla:** Ignoruje náhlé změny osvětlení, aby se minimalizovaly falešné poplachy. Například vypínače světel mohou způsobit náhlou změnu osvětlení. Po výběru této možnosti bude systém ignorovat výrazné změny osvětlení, aniž by spustil alarm, a bude pokračovat v monitorování. Možné riziko viz **poznámka** níže.
 - **Vyvolání alarmu:** Povolí počítačový alarm při detekci sestavy. Klikněte na tlačítko [...] vedle možnosti přiřadit zvukový soubor .wav.
 - **Výstupní modul:** Aktivuje výstupní zařízení při detekci davu. Vyberte tuto možnost a pomocí rozevíracího seznamu přiřadte nainstalovaný výstupní modul a číslo kolíku.
 - **Nikdy nerecyklujte:** Zabraňuje systému recyklovat soubory událostí detekce davu, když je dosaženo prahu recyklace.
9. Kliknutím na tlačítko **Test** můžete nastavení vyzkoušet. Pokud je v pohledu kamery detekována sestava, zobrazí se na jejím místě blikající rámeček pro upozornění. Pokud sestavu nelze detekovat, snižte **Poměr změn**, abyste zvýšili citlivost systému pro detekci.
10. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
11. Spusťte monitorování a spusťte aplikaci. Zjištěný dav je v živém náhledu indikován blikajícími červenými a zelenými rámečky.

Pokud se v oblasti alarmu shromáždí dav lidí po zadanou dobu, jeho poloha se zvýrazní v živém náhledu, aktivuje se vybraný alarm nebo výstup a událost se zaznamená jako **detekce davu** v systémovém protokolu pro pozdější vyhledání.

Poznámka:

1. Pro možnost **Přeskočit okamžitou změnu světla**:
 - Pokud je tato možnost vybrána, může se stát, že systém nevytvoří výstrahu, kdykoli je objektiv kamery zakrytý škodlivinou.
 - Tato možnost se nedoporučuje pro infračervené kamery.
 2. Volitelně můžete vytvořit plán, podle kterého bude detekce davu povolena pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.
-

Chcete-li ručně zastavit všechna spuštěná upozornění, klikněte na tlačítko **Nástroje**  na spuštěném kanálu, vyberte možnost

Obnovit upozornění a vyberte možnost **Detekce davu**.

- **Resetovat výstrahu:** Zakáže a resetuje spuštěnou výstrahu. Po resetování výstrahy, pokud se dav shromažďuje déle než po zadanou dobu tolerance, systém jej stále detekuje jako shromažďování davu a bude nadále generovat výstrahu.

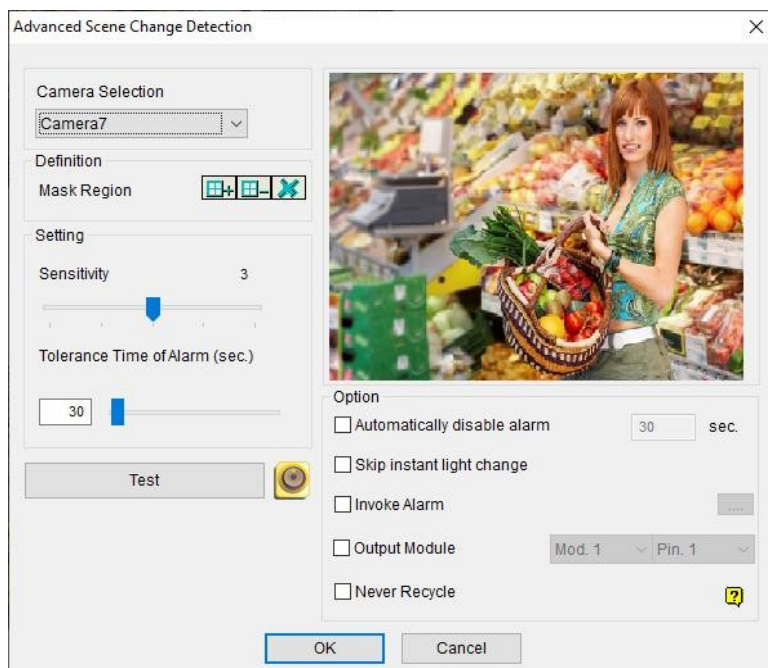
3.14 Pokročilá detekce změny scény

Pokročilá detekce změny scény detekuje jakékoli změny scény, úhlu pohledu nebo jasnosti zaostření způsobené záměrem ve vnitřním i venkovním prostředí.

Poznámka: Pro tuto aplikaci lze nakonfigurovat až 16 kamer.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.

2. V rozevřacím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Pokročilá detekce změny scény**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-63


3. Vyberte fotoaparát z rozevřacího seznamu Výběr fotoaparátu a nakonfigurujte tato nastavení:
- **Oblast masky:** V případě potřeby vymaskujte oblast v pohledu kamery, kde bude jakákoli změna scény ignorována.
 - **Citlivost:** Nastavuje citlivost detekce. Čím vyšší je hodnota, tím citlivější je systém na změny v pohledu kamery.
 - **Tolerance Čas poplachu:** Nastavuje dobu trvání změny scény, než se aktivuje stav alarmu. Posuňte posuvník nebo zadejte hodnotu (v sekundách) do prázdného pole.
 - **Automatické vypnutí alarmu:** Po zadané době trvání zastaví všechny typy spuštěných výstrah, včetně zvukového alarmu, blikajících políček a výstupního modulu. Vypnutím výstrah se nezruší nastavení výstrah a probíhající detekce.
 - **Přeskočit okamžitou změnu světla:** Ignoruje náhlé změny osvětlení, aby se minimalizovaly falešné poplachy. Například vypínače světel mohou způsobit náhlou změnu osvětlení. Po výběru této možnosti bude systém ignorovat výrazné změny osvětlení, aniž by se spustil alarm. a pokračovat v monitorování. Možné riziko viz **poznámka** níže.
 - **Vyvolání alarmu:** Zapne počítačový alarm při detekci změny scény. Klikněte na tlačítko [...] vedle možnosti přiřadit zvukový soubor .wav.
 - **Výstupní modul:** Aktivuje výstupní zařízení, když je detekována změna scény. Vyberte tuto možnost a pomocí rozevřacího seznamu přiřadte nainstalovaný výstupní modul a číslo vývodu.

- **Nikdy nerecyklujte:** Zabraňuje systému recyklovat soubory událostí změny scény, když je dosaženo prahu recyklace.
4. Kliknutím na tlačítko **Test** můžete nastavení vyzkoušet. Pokud se změna scény nepodaří zjistit, zvýšte hodnotu Hodnota **citlivosti** pro zvýšení citlivosti systému na změny v pohledu kamery.
 5. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
 6. Spuštěním monitorování spustíte aplikaci.

Pokud je v pohledu kamery po zadanou dobu detekována změna scény, zvýrazní se její poloha v živém náhledu, aktivuje se vybraný alarm nebo výstup a událost se zaznamená jako **Pokročilá změna scény** do systémového protokolu pro pozdější vyhledání.

Poznámka:

1. Pro možnost **Přeskočit okamžitou změnu světla:**
 - Pokud je tato možnost vybrána, může se stát, že systém nevytvoří výstrahu, kdykoli je objektiv kamery zakrytý škodlivinou.
 - Tato možnost se nedoporučuje pro infračervené kamery.
2. Postup vytváření plánů pro pokročilou změnu scény naleznete v části *Vytváření plánů*, kapitola 1.

Chcete-li ručně zastavit všechna spuštěná upozornění, klikněte na tlačítko **Nástroje**  na spuštěném kanálu, vyberte možnost

Obnovit upozornění a vyberte možnost **Pokročilá detekce změny scény**.

- **Resetovat výstrahu:** Zakáže a resetuje spuštěnou výstrahu. Pokud po resetování výstrahy zůstane změna scény nad zadanou toleranční dobou, systém ji bude stále detekovat jako změnu scény a bude nadále generovat výstrahu.

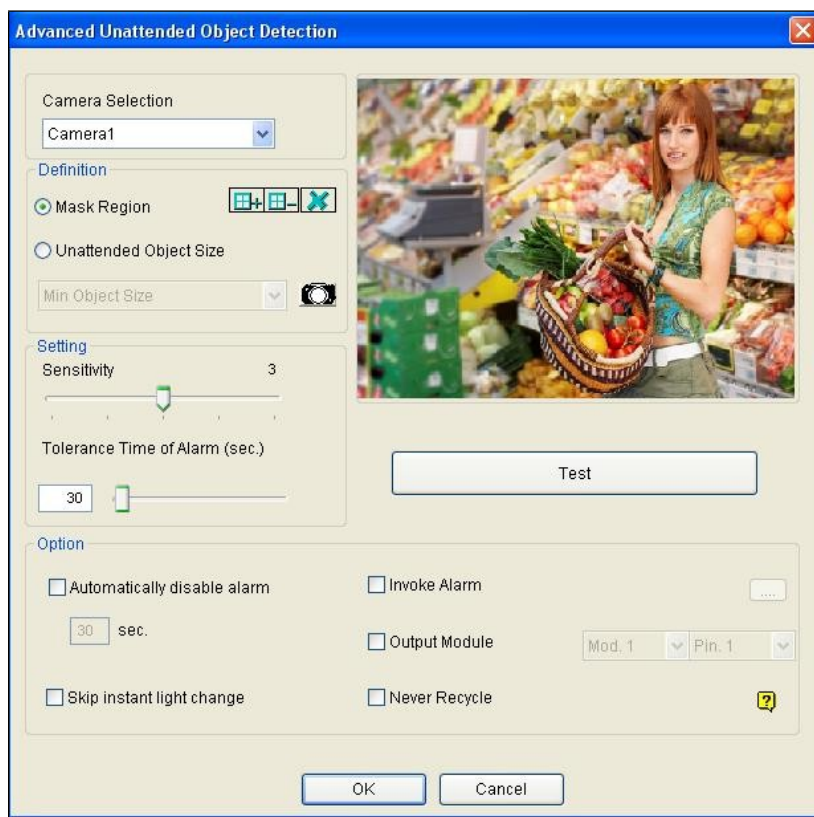
3.15 Pokročilá detekce bezobslužných objektů

Pokročilá detekce bezobslužných objektů může generovat upozornění, pokud se v záběru kamery zdržuje jakýkoli bezobslužný objekt. Tuto funkci lze použít ve vnitřním i venkovním prostředí.

Poznámka: Pro tuto aplikaci lze nakonfigurovat až 16 kamer.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.

2. V rozevřacím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Pokročilá detekce bezobslužných objektů**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-64

3. Vyberte fotoaparát z rozevřacího seznamu Výběr fotoaparátu.
4. Pokud je to nutné, použijte funkci **Mask Region (Maskovat oblast)** a vymaskujte oblast v pohledu kamery, kde bude pohyb ignorován.
5. Vyberte možnost **Unattended Object Size** a kliknutím na ikonu Kamera pozastavte živé snímky.
6. V pohledu kamery obkreslete **Min Object Size** a v rozevřacím seznamu vyberte **Max Object Size** a v pohledu kamery obkreslete maximální velikost objektu.
7. Chcete-li nastavit citlivost detekce, posuňte posuvník **Citlivost**. Čím je hodnota vyšší, tím je systém citlivější na změny v pohledu kamery.
8. Chcete-li nastavit minimální dobu potřebnou k aktivaci alarmu, upravte posuvník **Toleranční doba alarmu** nebo zadejte hodnotu do prázdného pole.
9. Volitelně nakonfigurujte tato nastavení:
 - **Automatické vypnutí alarmu:** Po uplynutí zadané doby trvání zastaví všechny typy spuštěných výstrah, včetně počítačového alarmu, blikajících políček a výstupního modulu. Vypnutím výstrah se nezruší nastavení výstrah a probíhající detekce.

- **Přeskočit okamžitou změnu světla:** Ignoruje náhlé změny osvětlení a zabraňuje falešným poplachům. Například vypínače světel mohou způsobit náhlou změnu osvětlení. Po výběru této možnosti bude systém ignorovat výrazné změny osvětlení, aniž by spustil alarm, a bude pokračovat v monitorování. Možná rizika viz **poznámka** v části *Detekce davu* dříve v této kapitole.
 - **Vyvolání alarmu:** Povolí počítačový alarm při detekci bezobslužného objektu. Klikněte na tlačítko Tlačítko [...] vedle možnosti přiřazení zvukového souboru .wav.
 - **Výstupní modul:** Výstupní modul: Aktivuje výstupní zařízení, když je detekován bezobslužný objekt. Vyberte tuto možnost a pomocí rozevíracího seznamu přiřadte nainstalovaný výstupní modul a číslo vývodu.
 - **Nikdy nerecyklujte:** Soubory událostí bezobslužné detekce objektů se po dosažení prahu recyklace nerecyklují.
10. Kliknutím na tlačítko **Test** můžete nastavení vyzkoušet. Pokud je objekt ponechán bez dozoru v pohledu kamery, zobrazí se na jeho místě blikající rámeček pro upozornění. Pokud nelze bezobslužný objekt detekovat, zvýšte hodnotu **Citlivost**, abyste zvýšili citlivost systému na změny v pohledu kamery.
 11. Kliknutím na tlačítko **OK** použijete nastavení
 12. Spustíte monitorování a spustíte aplikaci. Zjištěný dav je v živém náhledu indikován blikajícími červenými a zelenými rámečky.

Pokud je v záběru kamery po zadanou dobu detekován jakýkoli bezobslužný objekt, jeho poloha se zvýrazní v živém náhledu, aktivuje se vybraný alarm nebo výstup a událost se zaznamená jako **Pokročilá detekce bezobslužného objektu** do systémového protokolu pro pozdější načtení.

Chcete-li ručně zastavit všechna spuštěná upozornění, klikněte na tlačítko **Nástroje**  na spuštěném kanálu, vyberte možnost

Obnovit upozornění a vyberte možnost **Pokročilá detekce bezobslužných objektů**.




- **Resetovat výstrahu:** Zakáže a resetuje spuštěnou výstrahu. Pokud po resetování výstrahy zůstane objekt bez dozoru po zadanou dobu tolerance, systém jej bude stále detekovat jako objekt bez dozoru a bude nadále generovat výstrahu.

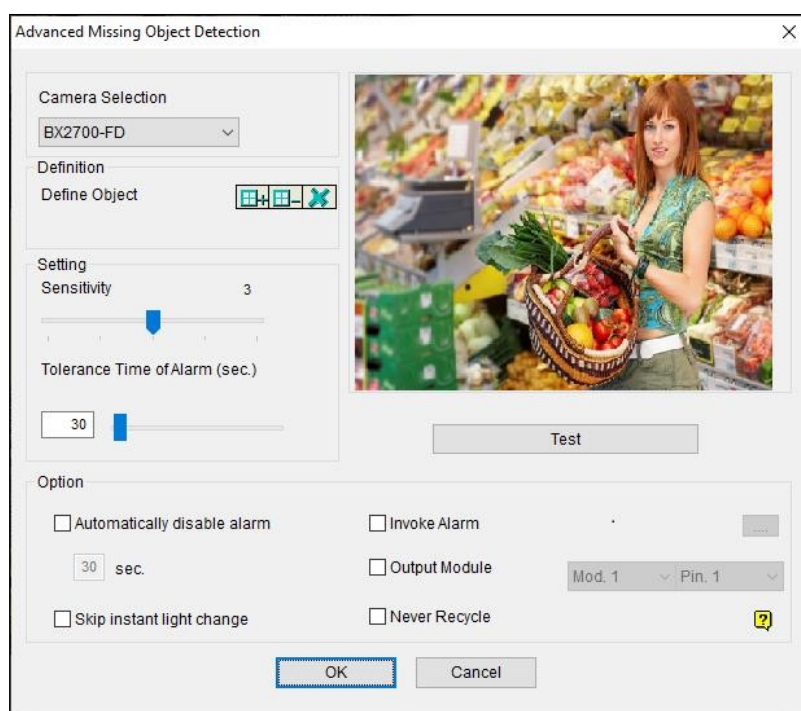
Poznámka: Volitelně vytvořte plán pro pokročilou bezobslužnou detekci objektů, která bude povolena pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.

3.16 Pokročilá detekce chybějících objektů




Pokročilá detekce chybějících objektů může generovat upozornění, když nějaký objekt zmizí ze záběru kamery. Tuto funkci lze použít ve vnitřním i venkovním prostředí.

Poznámka: Pro tuto aplikaci lze nakonfigurovat až 16 kamer.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevřacím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Pokročilá detekce chybějících objektů**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-65

3. Vyberte fotoaparát z rozevřacího seznamu Výběr fotoaparátu.
4. Kliknutím na tlačítko  obkreslete oblasti na objektech, které chcete detekovat. Chcete-li zrušit dříve nakreslenou oblast, klikněte na tlačítko  a oblast obkreslete. Chcete-li zrušit všechny dříve nakreslené oblasti, klikněte na tlačítko .
5. Chcete-li nastavit citlivost detekce, posuňte posuvník **Citlivost**. Čím je hodnota vyšší, tím je systém citlivější na změny v pohledu kamery.
6. Chcete-li změnit minimální dobu trvání, která je nutná pro aktivaci alarmu, posuňte posuvník **Toleranční doba alarmu** nebo zadejte hodnotu (v sekundách) do prázdného pole.

7. V části Možnosti nakonfigurujte tato nastavení:


- **Automatické vypnutí alarmu:** Po zadané době trvání zastaví všechny typy spuštěných výstrah, včetně zvukového alarmu, blikajících políček a výstupního modulu. Vypnutím výstrah se nezruší nastavení výstrah a probíhající detekce.
- **Přeskočit okamžitou změnu světla:** Ignoruje náhlé změny osvětlení, aby se zabránilo falešným poplachům. Například vypínače světel mohou způsobit náhlou změnu osvětlení. Po výběru této možnosti bude systém ignorovat výrazné změny osvětlení a bude pokračovat v monitorování. Viz **poznámka** v části *Detekce davu* dříve v této kapitole.
- **Vyvolání alarmu:** Povolí počítačový alarm, když je zjištěno, že objekt chybí. Klikněte na tlačítko [...] vedle možnosti pro přiřazení zvukového souboru .wav.
- **Výstupní modul:** Výstupní modul: Aktivuje výstupní zařízení, když je zjištěno, že objekt chybí. Vyberte tuto možnost a pomocí rozevíracího seznamu přiřadte nainstalovaný výstupní modul a číslo vývodu.
- **Nikdy nerecyklujte:** Při výběru této možnosti nebudou soubory událostí detekce chybějících objektů recyklovány, pokud je dosaženo prahu recyklace.

8. Kliknutím na tlačítko **Test** můžete nastavení vyzkoušet. Pokud definovaný objekt chybí, zobrazí se na jeho místě blikající pole pro upozornění. Pokud chybějící objekt nelze detekovat, zvýšte hodnotu **Citlivost**, abyste zvýšili citlivost systému na změny v pohledu kamery.

9. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.

10. Spuštěním monitorování spustíte aplikaci. Zjištěný dav je v živém náhledu indikován blikajícími červenými a zelenými rámečky.

Když jakýkoli objekt, pro který jste načrtli oblasti, zmizí na zadanou dobu z pohledu kamery, jeho poloha se zvýrazní v živém náhledu, aktivuje se vybraný alarm nebo výstup a událost se zaznamená jako **pokročilá detekce chybějícího objektu** do systémového protokolu pro pozdější vyhledání.

Chcete-li ručně zastavit všechna spuštěná upozornění, klikněte na tlačítko **Nástroje**  na spuštěném kanálu, vyberte možnost




Obnovit upozornění a vyberte možnost **Rozšířená detekce chybějících objektů**.

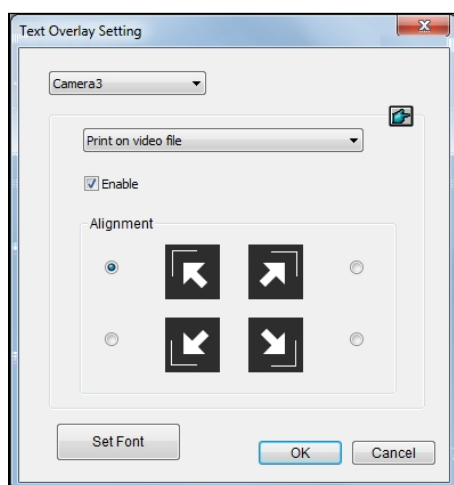
- **Resetovat výstrahu:** Zakáže a resetuje spuštěnou výstrahu. Po resetování výstrahy, pokud objekt zůstane nezvěstný po zadanou dobu tolerance, systém jej stále detekuje jako nezvěstný objekt a udržovat pohotovost.

Poznámka: Volitelně vytvořte plán pro pokročilou detekci chybějících objektů, která bude povolena pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.

3.17 Překrytí textu





Název fotoaparátu, časové razítko a název spouštěného vstupu můžete pro každý kanál zarovnat na jiné pozice.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevíracím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Nastavení překrytí textu**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-66

3. Z rozevíracího seznamu vyberte fotoaparát.
4. V části Možnosti nakonfigurujte tato nastavení:
 - **Tisk na video soubor:** Zobrazuje ID kamery, název místa, datum a čas na nahraných videích.
 - **Tisk na obrazovku (pouze pro alarm IO):** Zobrazí název spuštěného vstupního zařízení na obrazovce kamery. Aby tato funkce fungovala, je nutné namapovat fotoaparát na vstupní zařízení, viz *Další funkce aplikace I/O* v kapitole 6.
 - **Vložení výsledků počítání do nahraného videa:** Zobrazí výsledky počítadla do nahraných videí. Podrobnosti o vytvoření alarmu počítadla naleznete v části *Počítání objektů* dále v této kapitole.
 - **Tisk textu ASManager na obrazovku:** Zobrazí údaje GV-ASManageru, jako je SPZ, na živém náhledu a nahraných videích. Aby tato funkce fungovala, je nutné povolit funkci nastavení překrytí textu v aplikaci GV-ASManager. Viz *5.6 Použití překrytí textu*, kapitola 5, v části [Uživatelská příručka GV-ASManager](#).

Poznámka: Překrytí textem není podporováno, pokud je povolen kodek standardního formátu. Chcete-li toto nastavení změnit, vyberte **Domů**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Instalace kamery** > **Nastavení**  kamery > **Obecné nastavení** a vyhledejte pole Formát kodeku záznamu.

- **Zarovnání:** Zvolte způsob zarovnání informací o fotoaparátu na obrazovce fotoaparátu.
- **Nastavit písmo:** Klepnutím na tuto položku nakonfigurujete písmo, velikost písma, styl písma a související nastavení.

3.18 Pohled rybím okem

Kamera s rybím okem umožňuje pokrýt všechny úhly místa pouze jednou kamerou. Kruhový pohled rybího oka lze rozložit do následujících čtyř režimů zobrazení a můžete přetáhnout pohledy PTZ do různých úhlů.

Poznámka: Pro použití funkce dewarping rybího oka je nutná grafická karta podporující DirectX 10.1 nebo vyšší.



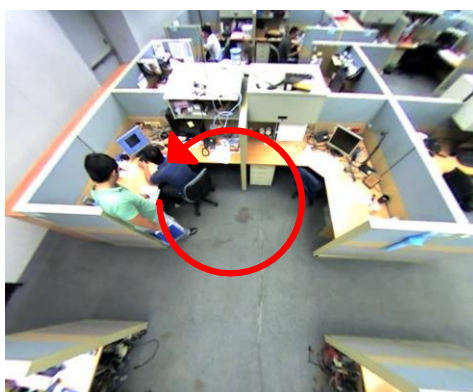
Čtyřúhelníkový pohled: 4 pohledy PTZ



360 stupňů: 2 pohledy PTZ a 1 pohled 360°



Duální 180°: 2 pohledy 180°

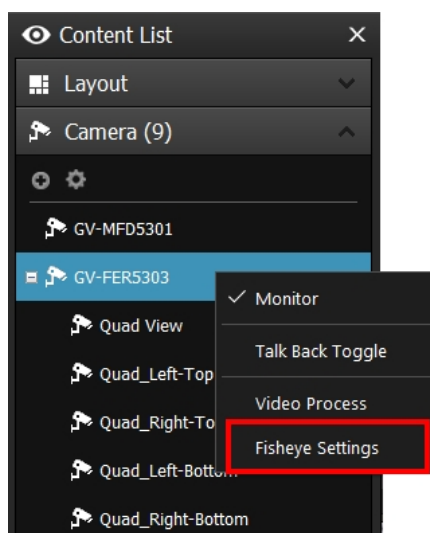


Jednotlivé zobrazení: 1 pohled PTZ

Obrázek 3-67

3.18.1 Nastavení zobrazení rybího oka

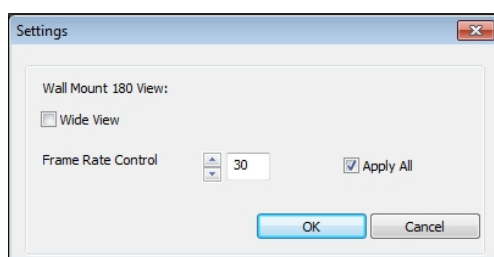
1. Chcete-li zobrazit dewarpovaný pohled, přetáhněte v seznamu obsahu kameru s rybím okem (kruhový zdrojový obraz) nebo jeden z dewarpovaných pohledů do mřížky živého náhledu.
2. Chcete-li změnit nastavení dewarfu, klikněte pravým tlačítkem myši na kameru s rybím okem v seznamu obsahu > **Nastavení rybího oka**. Zobrazí se okno Nastavení rybího oka.



Obrázek 3-68

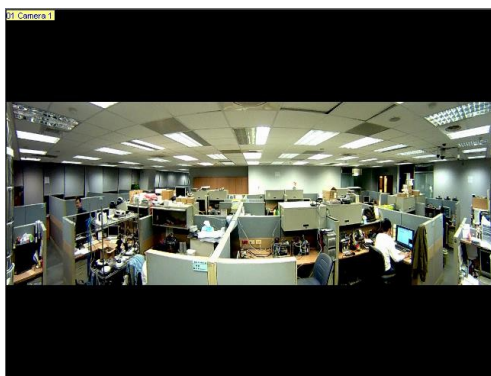
3. Kliknutím pravým tlačítkem myši na okno Nastavení rybího oka > **Možnost rybího oka** získáte přístup k následujícím nastavením:
 - **Režim fotoaparátu:** Můžete si vybrat ze čtyř režimů zobrazení.
 - ⊙ **Čtvercový pohled:** Skládá se ze čtyř pohledů PTZ.
 - ⊙ **360 stupňů:** skládá se ze dvou PTZ pohledů a jednoho 360° panoramatického pohledu.
 - ⊙ **Duální 180 stupňů:** Skládá se ze dvou 180° pohledů.
 - ⊙ **Jednotlivé zobrazení:** Skládá se z jednoho pohledu PTZ. Tento režim zobrazení podporuje pokročilou funkci Picture-in-Picture (PIP), která umožňuje detailní rosekaný pohled, aniž byste přišli o celý pohled na sledované místo.
 - **Poloha kamery:** Zvolte **strop**, **stěnu** nebo **zem** podle scénáře instalace.
 - **Nastavení rychlosti automatického panorámování u levého horního kanálu:** Zvolte nízkou, střední nebo vysokou rychlost, abyste zapnuli automatické panorámování pro zobrazení PTZ při zvolené rychlosti otáčení. Tato možnost je pouze k dispozici v **zobrazení Quad**, **360 stupňů** a v **jednoduchém zobrazení**.
 - **Zvětšení:** Vyberte možnost **Zvětšit** nebo **Zmenšit** a klikněte na obrázek.
 - **Zobrazit zdrojové video v pravém horním rohu kanálu:** Zobrazení kruhového zdrojového obrazu v pravém horním kvadrantu, když je vybráno **zobrazení Quad**.

- **360 sledování objektů:** K dispozici pouze v zobrazení **360 stupňů**. Sledování a zvýraznění detekovaného pohybu v živém náhledu. Podrobnosti naleznete v části *Sledování objektů* dále v této kapitole.
- ⊙ **Zakázat automatické nastavení zoomu během sledování 360 objektů:** Ve výchozím nastavení povoleno. Pokud je zakázáno, bude poměr přiblížení udržován na konstantní hodnotě podle nastavení.
- **Zakázat PIP:** Zakáže funkci PIP v režimu jednoho zobrazení.
- **Nastavení prohlídky stráží:** K dispozici pouze v režimu **Single View**. Umožňuje nastavit virtuální prohlídku PTZ pomocí definovaných přednastavených bodů v živém náhledu. Podrobnosti naleznete v části *Virtuální prohlídka PTZ* dále v této kapitole.
- **Nastavení:**

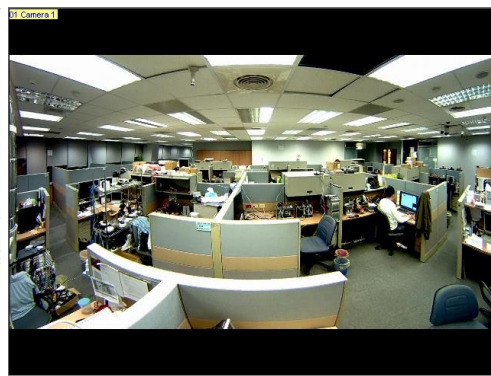


Obrázek 3-69

- ⊙ **Široký pohled:** Zvyšuje výšku 180° pohledu, když je poloha kamery nastavena na montáž na stěnu.



Obrázek 3-70:



Obrázek 3-71: Široké zobrazení povoleno

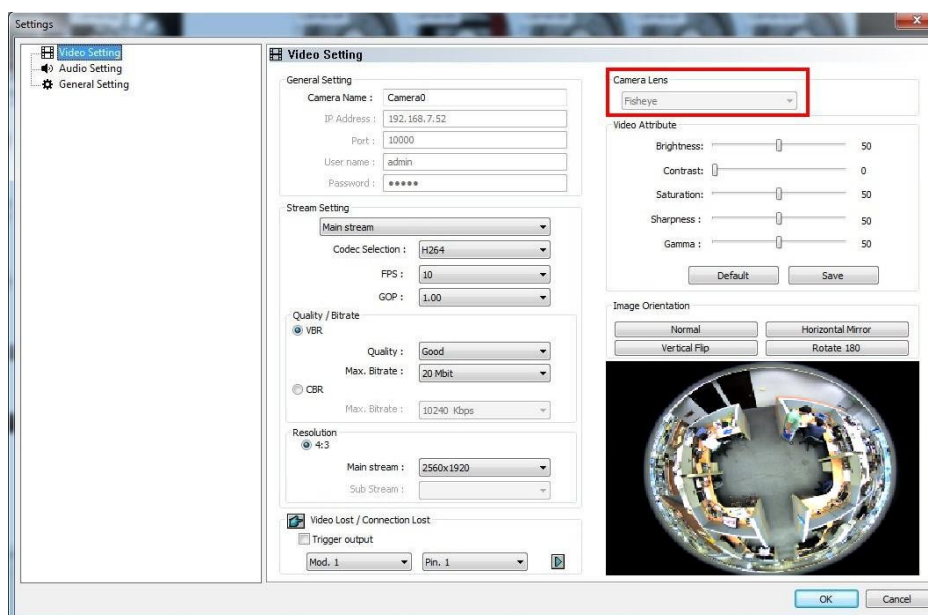
- ⊙ **Řízení snímkové frekvence:** Omezuje snímkovou frekvenci živého náhledu rybího oka na zadanou frekvenci. Výběrem možnosti **Použít vše** použijete snímkovou frekvenci na všechny pohledy rybího oka.

4. Přetáhněte dewarpované pohledy rybího oka ze seznamu obsahu do mřížek živého náhledu pro zobrazení. Přetažením pohledu PTZ nebo pohledu 180 stupňů můžete upravit úhel zobrazení.

3.18.2 Nastavení kamery s rybím okem třetí strany

Můžete také povolit dewarping pro kamery s rybím okem třetích stran a získat přístup k funkcím souvisejícím s rybím okem.

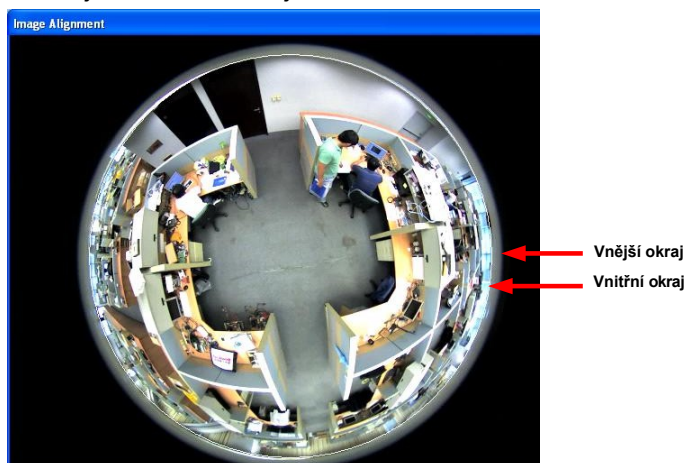
1. Ujistěte se, že jste připojili kameru s rybím okem k systému GV-VMS. Kamera by se měla objevit v seznamu obsahu.
2. Vyberte typ objektivu fotoaparátu pro deformaci obrazu.
 - A. Klikněte na **Home** > **Panel nástrojů** > **Configure** > **Camera Install**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení IP zařízení. Poté klikněte na tlačítko Nastavení požadované kamery.
 - B. V případě kamery s nainstalovaným panoramatickým objektivem ImmerVision IMV1 vyberte v rozevřacím seznamu Objektiv kamery možnost **IMV1 Panomorph**.
 - C. V případě jiných fotoaparátů s rybím okem třetích stran vyberte možnost **Rybí oko** pomocí rozevřacího seznamu Objektiv fotoaparátu.



Obrázek 3-72




3. V seznamu obsahu přetáhněte kameru s rybím okem (kruhový zdrojový obrázek) nebo jeden z dewarpovaných obrázků s rybím okem (např. Quad View) do mřížky živého náhledu.
4. Chcete-li získat přístup k funkcím souvisejícím s rybím okem, postupujte podle kroků 2 až 4, *Nastavení zobrazení rybího oka*, uvedených dříve v této kapitole.

5. Chcete-li upravit zarovnání obrazu pro dosažení optimálních výsledků, postupujte podle kroků 2 a 3, *Nastavení zobrazení rybího oka dříve* v této kapitole a vyberte možnost **Zarovnání obrazu**. V dialogovém okně zarovnejte tečkovaný kruh s vnějším okrajem obrazu fotoaparátu a poté jej zarovnejte s vnitřním okrajem rámu obrazu.



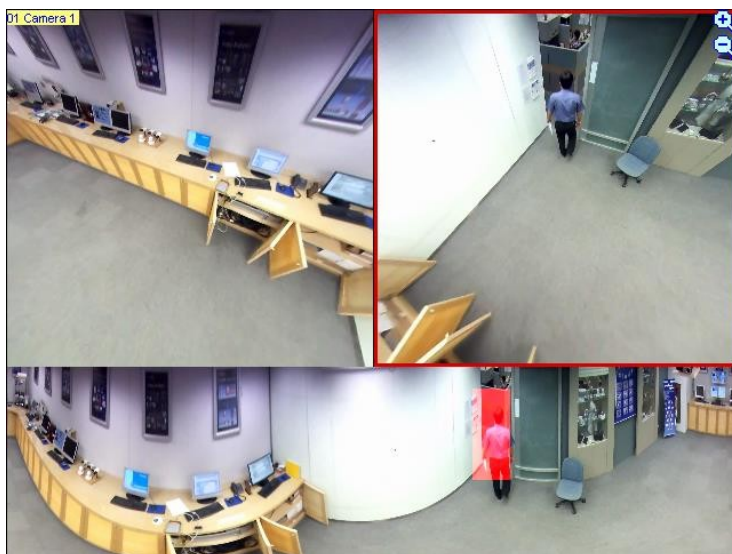
Obrázek 3-73

Poznámka:

1. U kamer GV-Fisheye je funkce vyrovnání obrazu dostupná pouze na webovém rozhraní.
 2. Bez ohledu na zde zvolený režim zobrazení bude zaznamenán zdrojový obraz polokulového rybího oka. Při přehrávání událostí typu rybí oko v aplikaci ViewLog může systém GV-VMS převést zdrojový obraz do různých režimů zobrazení podle vašich preferencí. Přehrávání událostí v zobrazení rybí oko režim, vyberte **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Seznam obsahu**  a vyberte zobrazení s dewarpem fotoaparátu.
-

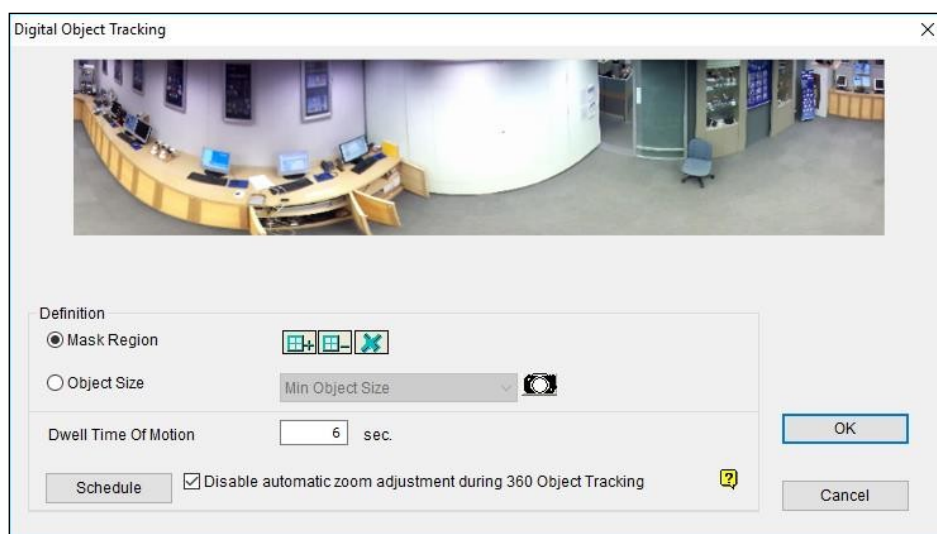
3.18.3 Sledování objektů

Sledování objektu v zobrazení rybího oka můžete nastavit tak, abyste sledovali pohybující se objekt. Funkce je k dispozici pouze v případě, že je režim zobrazení nastaven na **360 stupňů**. Při detekci pohybu v zobrazení rybího oka začne pravý horní kanál sledovat pohybující se objekt, který je zvýrazněn v dolní části zobrazení 360 stupňů.




Obrázek 3-74

1. Nastavte zobrazení rybího oka na **360 stupňů** podle kroků 1 až 3 v části 3.18.1 *Nastavení zobrazení rybího oka* a vyberte možnost **Režim kamery > 360 stupňů**.
2. V okně *Nastavení rybího oka* klikněte pravým tlačítkem myši na zobrazení rybího oka > **možnost Rybí oko > Sledování objektu 360 > Pokročilá nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-75

- **Oblast masky:** Pomocí myši načrtněte oblast masky, kde se pohyb ignoruje.
- **Velikost objektu:** Kliknutím na tlačítko  pozastavíte živý náhled a poté pomocí myši obkreslíte maximální a minimální velikost cílového objektu.
- **Doba zdržení pohybu:** Když se cílový objekt přestane pohybovat, zvýrazněná oblast a kanál vpravo nahoře zůstanou fixovány po zadaný počet sekund. Jakýkoli nový pohyb zjištěný během doby zdržení je ignorován, aby se zabránilo častému přeskokování pohledu kamery z jedné oblasti do druhé.

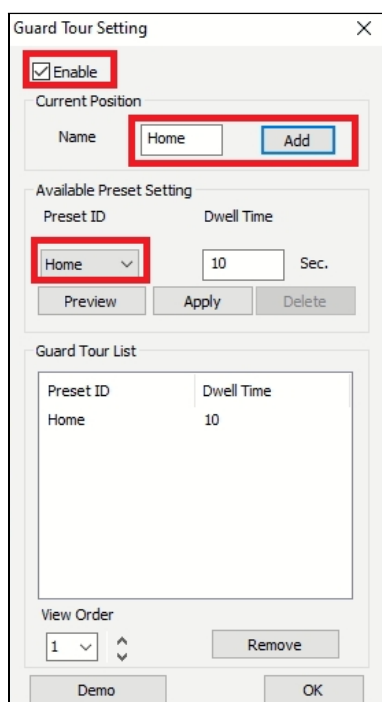
- **Časový rozvrh:** Klepnutím na tlačítko **Plán** nastavte časy spuštění sledování objektů.
- 3. Chcete-li povolit sledování objektu, klikněte v okně Nastavení rybího oka pravým tlačítkem myši na zobrazení rybího oka > **Rybí oko**.
Volby > **Sledování objektu 360** > **Sledování**.

3.18.4 Virtuální prohlídka PTZ

Můžete si nastavit virtuální prohlídku PTZ a sledovat důležitá místa na sledovaném místě. Než začnete, ujistěte se, že je kamera s rybím okem nastavena na režim **Single View**.

1. Nastavte zobrazení rybího oka na **Jednoduché zobrazení** podle kroků 1 až 3 v části 3.18.1 *Nastavení zobrazení rybího oka* a vyberte možnost **Režim fotoaparátu** > **Jednoduché zobrazení**.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na kameru s rybím okem v seznamu obsahu > **Nastavení rybího oka**. Zobrazí se okno Nastavení rybího oka.
3. Klikněte pravým tlačítkem myši na zobrazení rybího oka v okně > **možnost Rybí oko** > **Nastavení prohlídky**. Zobrazí se dialogové okno Guard Tour Setting a okno Fisheye Settings.
4. V okně Nastavení rybího oka přesuňte živý náhled do požadovaného výchozího bodu prohlídky PTZ kliknutím na vložené okno vpravo dole.

5. Povolte nastavení, zadejte název aktuálního zobrazení a klikněte na tlačítko **Přidat**. Tento bod zobrazení (přednastavený bod) se zobrazí v části Preset ID.



Obrázek 3-77

6. Zadejte dobu, po kterou má živý náhled zůstat na tomto přednastaveném bodě (doba setrvání). Výchozí hodnota je **10** sekund.
7. Volitelně můžete kliknout na tlačítko **Náhled** a zobrazit náhled přednastaveného bodu.
8. Klikněte na tlačítko **Použít**. Tento přednastavený bod se přidá do nastavení prohlídky.
9. Chcete-li přidat další přednastavené body, opakujte výše uvedené kroky.
10. Chcete-li změnit pořadí přednastavených bodů, použijte rozevírací seznam **Pořadí zobrazení** a přesuňte přednastavený bod nahoru nebo dolů v seznamu.
11. Volitelně můžete kliknout na tlačítko **Demo** a sledovat náhled prohlídky PTZ.
12. Výběrem možnosti **OK** spustíte prohlídku PTZ. Chcete-li prohlídku PTZ zastavit, zakažte tuto funkci v nastavení Guard Tour Setting.

3.19 Analýza videa podle kamery

Můžete se rozhodnout zpracovávat analýzu videa v kameře namísto v systému GV-VMS.

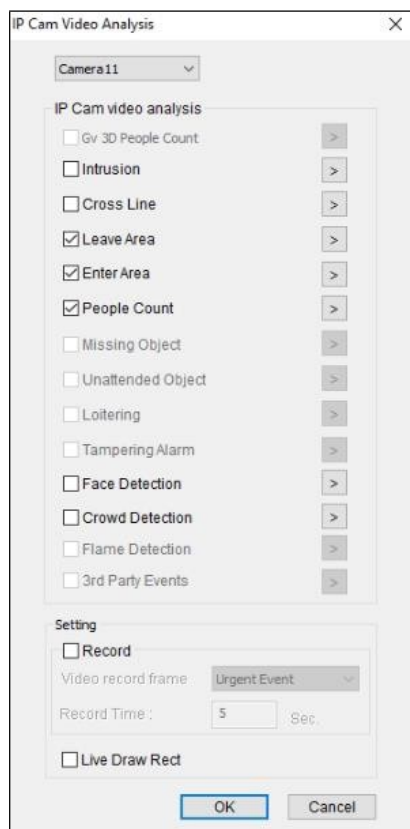
Poznámka:

1. Pro zpracování analýzy videa můžete zvolit pouze kameru nebo systém GV-VMS.
 2. Mezi události videoanalýzy podporované systémem GV-VMS z kamery GV-BX2600 patří funkce detekce pohybu, vetřelce, počtu osob, chybějícího objektu, objektu bez dozoru, volného pohybu a alarmu proti neoprávněné manipulaci.
 3. Mezi události videoanalýzy podporované systémem GV-VMS z kamery Bosch DINION IP 3000i IR patří Objekt v poli, Překročení čáry, Opuštění pole, Vjezd do pole, Pobyť, Změna stavu, Sledování trasy, Podvržení, Hledání podobnosti, Detekce davu, Počítadlo a Obsazenost.
 4. Funkce spouštěné analýzou AI jsou podporovány pouze kamerami GV-IP podporujícími AI. Viz [3.24.2 Události AI analýzy kamery podporované systémem GV-VMS](#).
 5. Chcete-li přijímat události analýzy videa z kamer, povolte předem **Synchronizovat čas zařízení s počítačem**; viz 2.2.3 *Konfigurace obecných nastavení*.
-

Přístup k této funkci získáte podle následujících kroků:

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**.
2. V dialogovém okně Nastavení vyberte možnost **IPCVA**, vyberte kameru (kamery) a vyberte možnost **Nastavení**.





3. Vyberte událost analýzy videa, která má být zpracována kamerou a z kamery. Výběrem možnosti **Události třetí strany** nakonfigurujte IP kameru ^{třetí} strany podporující AI (Bosch DINION IP 3000i IR).





Obrázek 3-81

Poznámka: Ujistěte se, že související funkce analýzy videa jsou nastaveny také ve webovém rozhraní kamery.

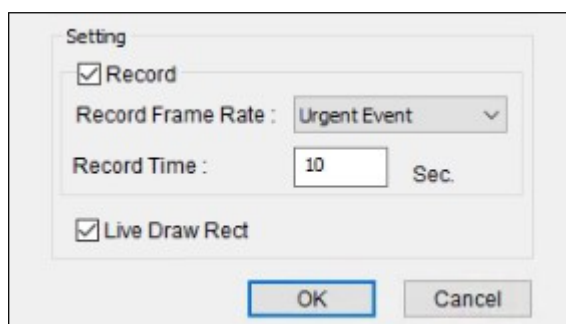
Pro události vyvolané analýzou umělé inteligence:

4. Klikněte na tlačítko se šipkou  (obrázek 3-81) pro následující konfigurace:
- Pro **narušení, překročení čáry, opuštění oblasti a vstup do oblasti**: Klepnutím na tlačítko se šipkou  nastavíte výstupní alarm, počítačový alarm, e-mail nebo dobu trvání vyskakovacího zobrazení při událostech AI.
 - Za **lidi se počítá**: Klepnutím na tlačítko se šipkou  nastavíte oblast detekce a interval nebo čas resetování alarmu při událostech počítání lidí. Volitelně vyberte možnost **Webové hlášení > Nastavení** pro nastavení připojení ke službě GV-Web Report, které umožňuje odesílání dat v reálném čase do služby GV-Web Report.
 - Pro **detekci davu**: Kliknutím na tlačítko se šipkou  nastavíte výstupní alarm, počítačový alarm, e-mail, prahovou hodnotu počtu objektů, interval upozornění a dobu trvání vyskakovacího zobrazení při AI události.

- D. Pro **detekci plamene**: Zvolte kanál GV-TMEB5800 (termální) a klikněte na **š i p k u**.  nastavít výstupní alarm, počítačový alarm, e-mail nebo zobrazení vyskakovacího okna s dobou trvání, když je splněna zadaná teplota nastavená na fotoaparátu. Nastavení spouštěčů alarmu pro detekci místa požáru a události měření teploty viz 7. *Připojení k systému GV-VMS* ve *Stručném průvodci spuštěním systému GV-TMEB5800*, kde najdete podrobnosti.
- E. Pro **detekci obličeje**: Klikněte na tlačítko se **š i p k o u**  a vyberte možnost **Rozmazat**, abyste skryli všechny detekované a zaznamenané obličeje.


Poznámka: Zjištěné obličeje můžete zobrazit v **seznamu obličejů** (**Domů > Panel nástrojů > Nástroje**) a vyhledávat události z **rozpoznávání obličejů** (**ViewLog > Panel nástrojů > Nástroje**).

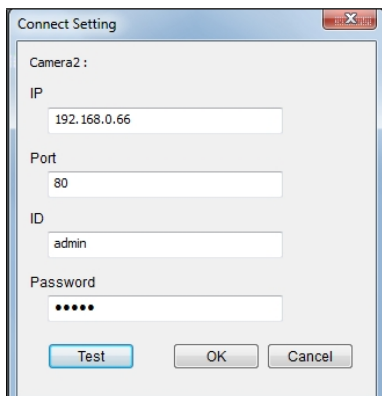
5. Chcete-li zaznamenat události AI, vyberte možnost **Record**.
6. Nastavte **frekvenci záznamu** na hodnotu Urgentní událost (např. celý snímek) nebo Obecná událost (např. klíčový snímek) a definujte délku záznamu v sekundách.
7. Chcete-li v živém náhledu zobrazit detekční obdélníky, vyberte možnost **Live Draw Rect**.



Obrázek 3-82

Pro funkci počítadla osob GV-3D:

5. Pro další nastavení klikněte na tlačítko se šipkou  .
- A. Zadejte IP adresu, ID a heslo počítadla lidí GV-3D. Výběrem možnosti **Test** zjistíte, zda je počítadlo lidí GV-3D správně připojeno. Výběrem možnosti **OK** navážete připojení.



Obrázek 3-85

- B. V živém náhledu kamery vyberte **Nástroje**  > **Monitor**. V levém horním rohu kamery se zobrazí počet osob, které vstoupily do detekční oblasti kamery a vystoupily z ní. obrazovky.



Obrázek 3-84

Všechny události analýzy videa zjištěné kamerou se zaznamenávají do systémového protokolu. Pokud například na kameře GV-BX2600 povolíte funkci GV-3D People Counter, zobrazí se následující výsledky počítání vstupů a výstupů. Podrobnosti naleznete v části *Zobrazení systémového protokolu* v kapitole 1.

Monitor Table										
Monitor	System	Login	Counter	Merge	Backup	Delete	Notification	I/O	AI Counter	Playback
Start Time	End Time	Device	In	Out						
6/15/2022 10:40:12	6/15/2022 10:50:01	Camera 1	155	271						
6/15/2022 20:37:22	6/15/2022 20:38:34	Camera 1	23	12						




Obrázek 3-85

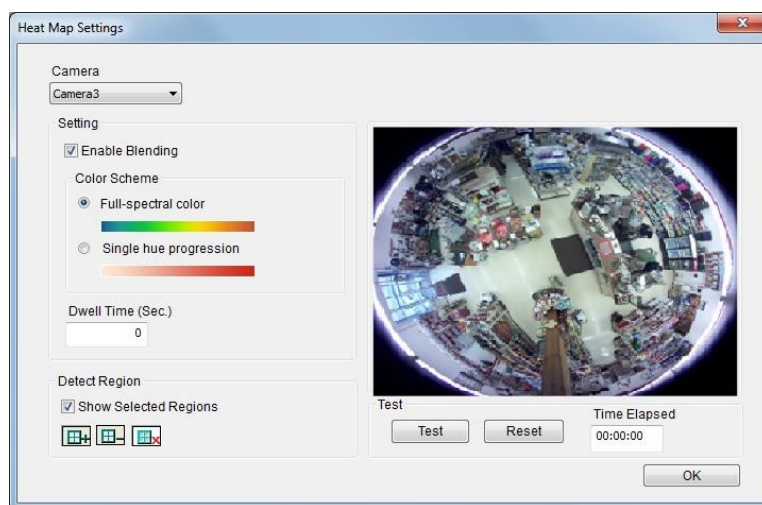
3.20 Teplotní mapa

Pomocí funkce Heat Map můžete zobrazit úroveň intenzity pohybu v oblasti, která je znázorněna různými odstíny barev. Vizualizovaná data o pohybu vás budou informovat o tom, kudy lidé často procházejí a kde se zdržují. Tato funkce je k dispozici v živém zobrazení i při přehrávání videa.

Poznámka: Stabilizace a odmlžování nejsou podporovány, pokud je povolena funkce Heat Map.

3.20.1 Umožnění Heat Map




1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevíracím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Heat Map**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení tepelné mapy.
3. Vyberte fotoaparát z rozevíracího seznamu Fotoaparát.



Obrázek 3-86

4. Pokud chcete v živém zobrazení povolit tepelnou mapu, vyberte možnost **Povolit prolínání**.

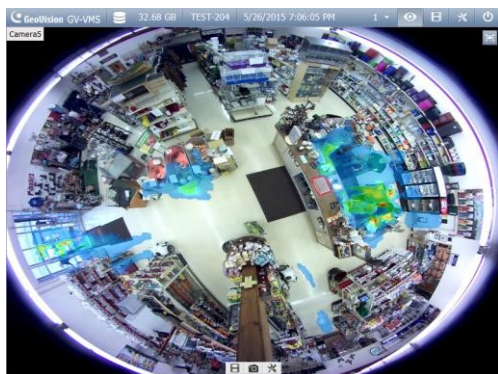
Poznámka: Pokud není vybrána možnost t Povolit prolínání, tepelná mapa se nezobrazí v živém náhledu, ale k analýze tepelné mapy lze stále přistupovat prostřednictvím přehrávání videa.

5. Chcete-li určit určitou oblast pro analýzu Heat Map, klikněte na znaménko plus  , a nakreslete oblast v živém náhledu. Chcete-li vybranou oblast z analýzy vyloučit, klikněte na znaménko minus  , nakreslete oblast a ořzněte ji. Chcete-li vymazat celou vybranou oblast, klikněte na znak X  .

Poznámka: Chcete-li nakreslit tvar, klikněte na živý náhled a nakreslete čáru, přesuňte kurzor na jiné místo a znovu klikněte. Chcete-li kresbu dokončit, spojte konce dvou čar.

6. Můžete si vybrat ze dvou barevných režimů:


- **Plnospektrální barva:** Čím červenější odstín, tím vyšší intenzita pohybu; čím modřejší odstín, tím nižší intenzita pohybu.
- **Vývoj jednoho odstínu:** Čím tmavší odstín, tím vyšší intenzita pohybu; čím světlejší odstín, tím nižší intenzita pohybu.

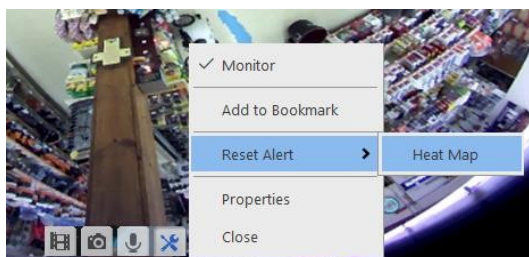


Obrázek 3-87: Celospektrální barevný režim



Obrázek 3-88: Režim progresse jednoho odstínu

7. Zadáním počtu sekund do pole **Dwell Sec** určíte počet sekund, po které pohyb zůstane v oblasti, než se spustí analýza Heat Map.
8. Chcete-li zobrazit náhled efektů, klikněte na tlačítko **Test**. Chcete-li vymazat všechny výsledky náhledu, klikněte na tlačítko **Resetovat**.
- Uplynulý čas** ukazuje, kolik času uplynulo od zahájení testování.
9. Klikněte na tlačítko **OK** a spusťte monitorování.
10. Chcete-li vymazat výsledky tepelné mapy v živém zobrazení, klikněte na tlačítko **Nástroje**  v okně kanálu s analýzou tepelné mapy, klikněte na položku **Resetovat upozornění** a klikněte na položku **Tepelná mapa**.



Obrázek 3-89

3.20.2 Přístup k tepelné mapě v nahrávkách

Můžete libovolně definovat časové období a použít analýzu tepelných map v nahrávkách.

1. V přehrávači ViewLog klikněte pravým tlačítkem myši na požadovaný obrázek a vyberte možnost **Heat Map**. Zobrazí se toto dialogové okno.



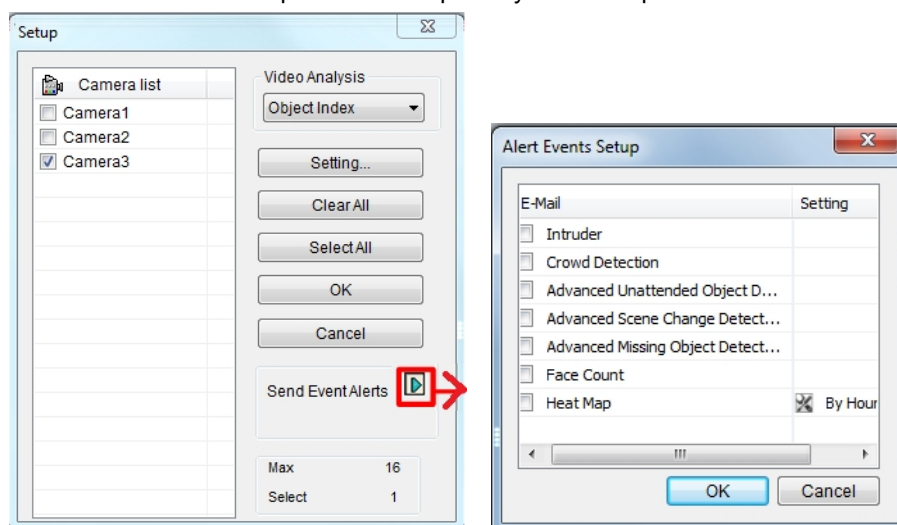
2. V části **Barevné schéma** vyberte barevný režim pro analýzu tepelné mapy.
3. V části **Nastavení časového rozpětí** vyberte čas zahájení a čas ukončení. Posunutím posuvníku pod obrázkem můžete zobrazit analýzu tepelné mapy pro každou hodinu.
4. Kliknutím na tlačítko **Použít** zobrazíte náhled. Chcete-li vymazat všechny výsledky náhledu, klikněte na tlačítko **Resetovat**.
5. Kliknutím na tlačítko **Uložit** uložíte obrázek analýzy Heat Map.

Poznámka: Časový interval pro nastavení časového rozpětí musí být kratší než 24 hodin.

3.21 Upozornění na událost prostřednictvím e-mailových oznámení

Můžete dostávat e-mailová upozornění na určité typy výstražných událostí. Viz část *Nastavení e-mailových upozornění* v kapitole 1, kde si předem nakonfigurujete e-mailový server.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**.
2. Klikněte na tlačítko se šipkou  vedle položky Odeslat upozornění na událost. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-91

3. Vyberte typy událostí pro e-mailová oznámení.
4. Klikněte na tlačítko **OK**.




3.22 Sledování objektů PTZ

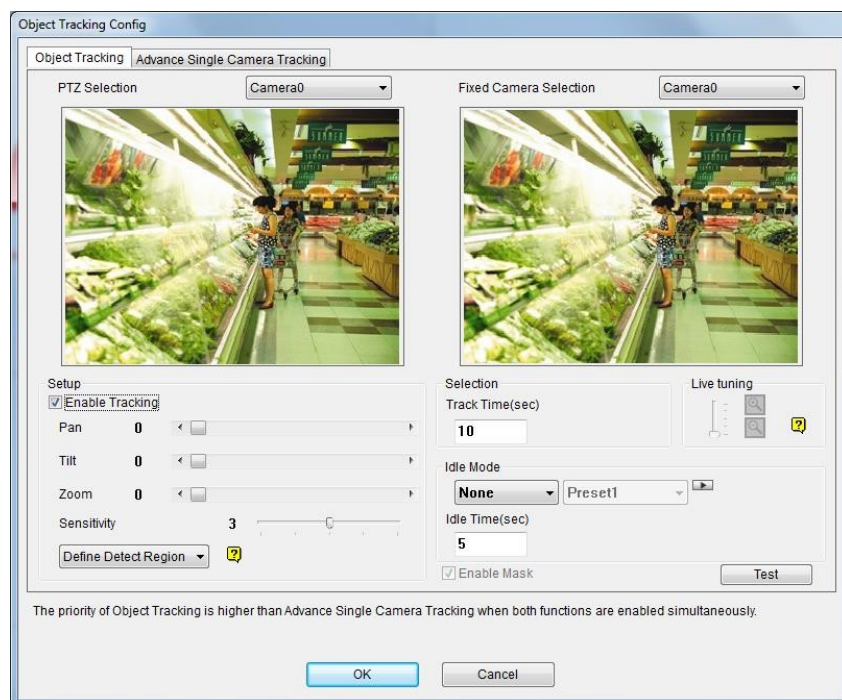
Kombinací kamery PTZ a stacionární kamery můžete automaticky sledovat a přibližovat jeden pohybující se objekt v živém náhledu. Ke sledování objektu můžete také použít pouze jednu kameru PTZ.

3.22.1 Sledování dvěma kamerami

Chcete-li automaticky sledovat objekt, potřebujete jednu kameru PTZ nastavenou pro sledování a jednu stacionární kameru nastavenou pro pevný pohled. Nainstalujte kameru PTZ a stacionární kameru do těsné blízkosti, aby se zaostření a pohled obou kamer navzájem podobaly.

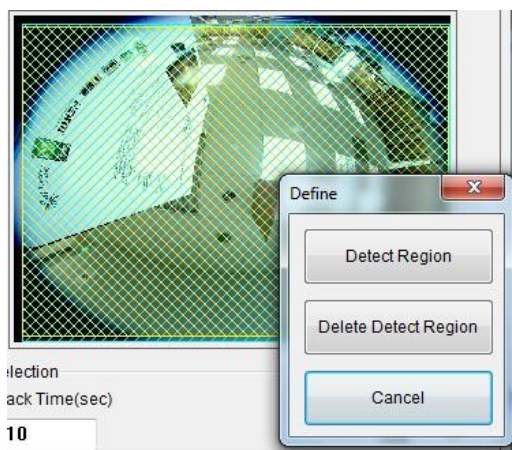
Poznámka: Funkci sledování pomocí dvou kamer podporují pouze modely GV-PTZ010D, GV-QSD5730-Indoor / QSD5730-Outdoor / QSD5731-IR, řada GV-SD220, GV-SD2722-IR / SD2723-IR / SD2733-IR / SD2300 / SD2301 / SD2411 / SD4825-IR / SD4834-IR.

1. Klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Configure**  > **Object Tracking Setup**. Zobrazí se dialogové okno Konfigurace sledování objektů.
2. V levém rozevíracím seznamu vyberte **kameru PTZ** a v pravém rozevíracím seznamu **pevnou kameru**.
3. Vyberte možnost **Povolit sledování** a spusťte nastavení.



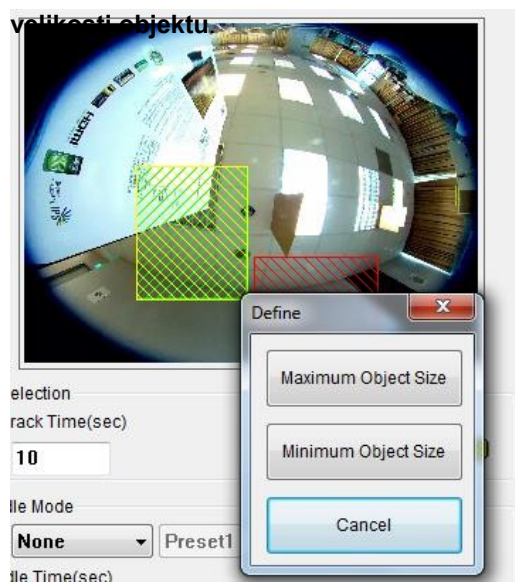
Obrázek 3-92

4. Pomocí posuvníků **Otáčení**, **Naklápění** a **Přiblížení** upravte aktuální pohled kamery PTZ.
5. Zadejte **dobu trvání sledování** v sekundách pro každý pohyb sledování.
6. Zadejte **režim nečinnosti** a **dobu nečinnosti**. Pokud kamera PTZ zůstane po určitou dobu v klidu, může se automaticky přesunout do polohy Home, přednastaveného bodu nebo spustit automatické nastavení.
7. V rozevírací nabídce vyberte možnost **Definovat oblast detekce**. Obkreslete oblast na pravém snímku (Pevná kamera). Zobrazí se výzva k potvrzení možnosti **Detect Region**.





Obrázek 3-93

8. V rozevírací nabídce vyberte možnost **Definovat velikost objektu**. Na pravém snímku (Pevná kamera) načrtněte zvlášť maximální a minimální velikost objektu pro sledování cílů. Pokaždé, když dokončíte obkreslování, budete vyzváni k potvrzení **maximální velikosti objektu** nebo **minimální velikosti objektu**.



Obrázek 3-94

9. Klikněte na tlačítko **Test** a přesuňte objekt v pohledu kamery, abyste zjistili, zda je jeho pohyb sledován, nebo ne. Při testu je třeba dodržet dvě hlavní nastavení. 1) Sledování: Sledujte, zda je cíl zobrazený v definované oblasti detekce sledován pomocí zvýrazněné masky a automaticky zvětšován v levém (PTZ) obraze. Pokud ne, zvýšte stupeň citlivosti. 2) Zvětšování: Sledujte, zda je cíl v levém (PTZ) obraze zřetelně zvětšen. Pokud ne, použijte tlačítka **živého ladění** pro nastavení stupně zvětšení.
10. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
11. Chcete-li spustit sledování objektů, klikněte na **panel nástrojů** , vyberte **Nástroje**  a vyberte možnost **Spustit sledování objektů**.

Tip: Sledování PTZ můžete přerušit a převzít ovládání kamery pomocí ovládacího panelu PTZ, klávesnice počítače a příslušenství GV, jako je GV-KeyBoard, GV-IR Remote Control a GV-IR Remote Control.

GV-Joystick. Pokud je ovládací zařízení nebo panel neaktivní déle než 5 sekund, kamera PTZ se vrátí ke sledování.

Poznámka: Pokud se pohybuje více objektů současně, kamera bude sledovat objekt s největší plochou.




3.22.2 Sledování jednou kamerou

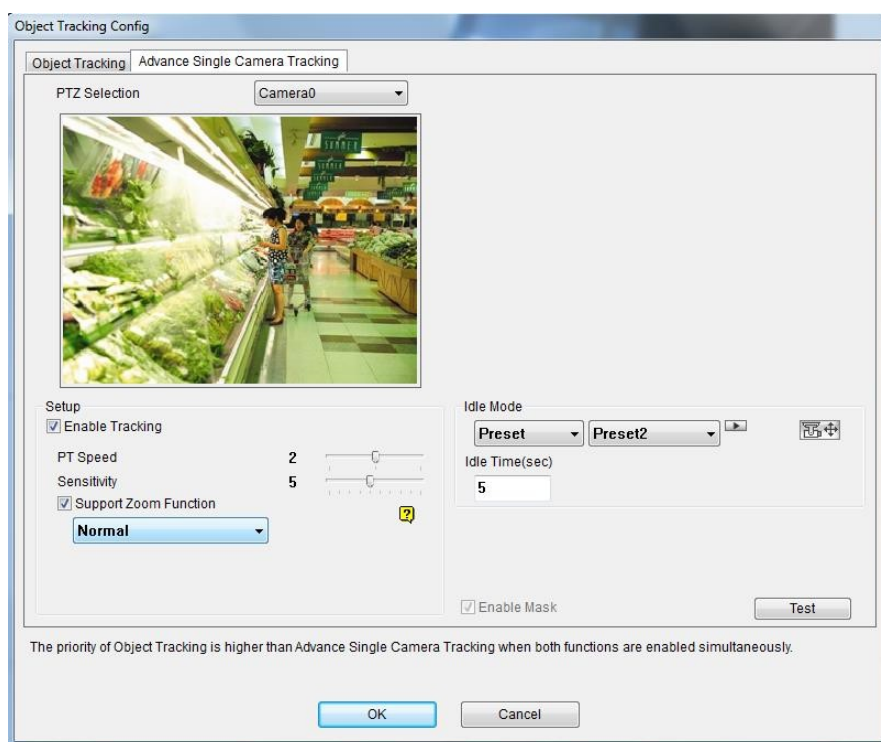
Pokročilé sledování jednou kamerou dokáže sledovat pohybující se objekt pouze pomocí jedné kamery PTZ. Když se objekt pohybuje v zorném poli kamery, kamera PTZ bude sledovat jeho pohyb. Když se objekt dostane mimo zorné pole, lze kameru PTZ nastavit tak, aby se vrátila na určené místo.

Poznámka:



1. Funkci sledování jedné kamery podporují pouze kamery řady GV-PTZ010D, GV-SD200, GV-SD220, GV-SD2723-IR / SD2733-IR / SD2300 / SD2301 / SD2411.
2. U kamer GV-SD2722-IR / SD3732-IR je podobná funkce sledování přístupná prostřednictvím ovládacího panelu PTZ. Viz *Přístup k ovládacímu panelu PTZ a automatickým funkcím* v kapitole

1.

1. Klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Nastavení sledování objektu** > karta **Pokročilé sledování jedné kamery**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-95

2. Vyberte kameru z rozevřacího seznamu **PTZ Selection**.
3. Výběrem možnosti **Povolit sledování** spustíte následující nastavení.
4. Chcete-li zvětšovat a zmenšovat obraz, vyberte **funkci Podpora zvětšení**. Vyberte možnost **Normální** a kamera jednou přiblíží pohybující se objekt. Vyberte možnost **Hluboké přiblížení** a kamera třikrát přiblíží pohybující se objekt.
5. Klepnutím na tlačítko  upravíte směr a úroveň přiblížení kamery.
6. Chcete-li nastavit, aby se kamera vrátila do výchozí polohy nebo do přednastavené polohy, když po určitou dobu není detekován žádný pohyb, zadejte **režim nečinnosti** a **dobu nečinnosti** v sekundách. Kliknutím na tlačítko  zobrazíte náhled určené polohy. Upozorňujeme, že kamera musí podporovat domovskou polohu a přednastavenou polohu.
7. Chcete-li vymežit oblast, kde bude pohyb ignorován, nakreslete oblast v pohledu kamery a v zobrazeném dialogovém okně vyberte možnost **Nastavit masku**. Chcete-li masku odstranit, nakreslete oblast větší než maska a klikněte na tlačítko **Odstranit masku**.
8. Klikněte na tlačítko **Test** a přesuňte objekt v pohledu kamery, abyste zjistili, zda je jeho pohyb sledován, nebo ne. Pokud ne, posuňte posuvník **Citlivost** a zvyšte citlivost detekce pohybu. Pokud není rychlost sledování dostatečně rychlá, posuňte posuvník **PTZ Speed** a upravte rychlost pohybu PTZ. Pokud jste nastavili masku, můžete výběrem možnosti **Enable Mask (Povolit masku)** zobrazit maskovanou oblast během testu.

9. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
10. Chcete-li spustit sledování objektu, klikněte na **panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Spustit sledování objektu**.

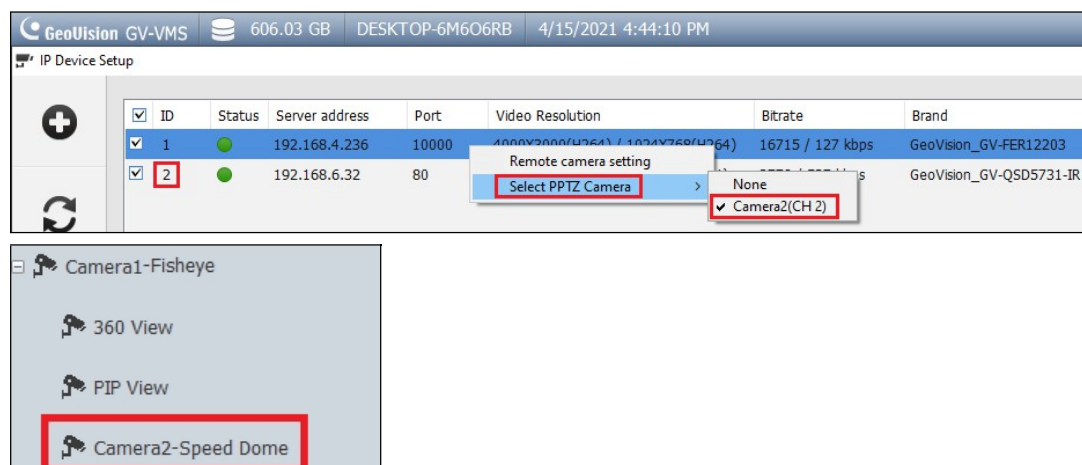
Tip: Sledování kamery PTZ můžete přerušit a převzít ovládání kamery pomocí ovládacího panelu PTZ, klávesnice počítače a příslušenství GV, jako je GV-Keyboard, GV-IR Remote Control a GV-Joystick. Pokud je ovládací zařízení nebo panel neaktivní déle než 5 sekund, kamera PTZ se vrátí ke sledování.

Poznámka: Pokud se pohybuje více objektů současně, kamera bude sledovat objekt s největší plochou.

3.23 Panoramatické sledování objektů PTZ

Pomocí jedné kamery GV-Panoramic PTZ (GV-PPTZ) nebo dvojice kamer GV-Speed Dome a GV-Fisheye můžete sledovat pohybující se objekty v živém náhledu. Kamera s rybím okem umožňuje sledovat všechny úhly místa, zatímco rychloupínací kopule dokáže jediným kliknutím na rybí oko v režimu živého náhledu okamžitě zaměřit oblast. Kromě toho můžete také nastavit sledování objektu v živém náhledu rybího oka a automaticky sledovat pohybující se objekt. Při detekci pohybu v rybím oku začne rychloběžná kopule sledovat pohybující se objekt v 360stupňovém zobrazení a pohybující se objekt se zvýrazní.

Chcete-li pro sledování objektu použít dvojici kamer GV-Speed Dome Camera a GV-Fisheye Camera, je nutné nejprve spárovat kamery Speed Dome a Fisheye Camera. Klikněte pravým tlačítkem myši na některou z kamer na stránce Nastavení IP zařízení, klikněte na možnost **Vybrat kameru PPTZ** a poté klikněte na kameru, se kterou chcete provést spárování. Rychloběžná kopule bude v seznamu obsahu seskupena pod kamerou s rybím okem.



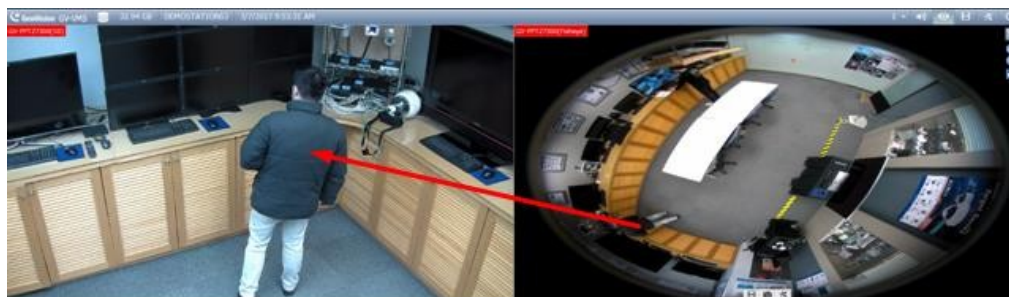
Obrázek 3-96

Poznámka:

1. Chcete-li pro sledování objektu použít dvojici kamer GV-Speed Dome Camera a GV-Fisheye Camera, nainstalujte je blízko sebe tak, aby se zaostření a pohled obou kamer navzájem podobaly.
2. Tuto funkci podporují pouze rychlé kopule GeoVision a kamery s rybím okem. Podporované modely naleznete na našich webových stránkách: [rychlé kopule](#) a [kamery s rybím okem](#).

3.23.1 Přístup k živému náhledu

Chcete-li přejít do živého zobrazení kamery GV-Panoramic PTZ, přetáhněte kanál kamery typu rybí oko i kanál speed dome v seznamu obsahu do mřížky živého zobrazení. Klikněte na živý náhled rybího oka a kamera se natočí směrem k vybranému místu.



Obrázek 3-97

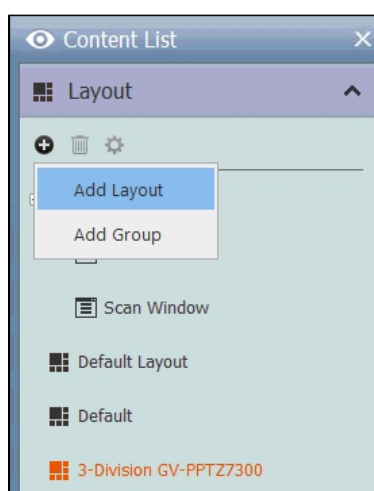
3.23.2 Automatické sledování objektů

Funkce automatického sledování objektů PPTZ funguje pouze v živém náhledu se 3 oddíly. Postupujte podle následujících kroků: Vytvořte 3dílný živý pohled a povolte funkci PPTZ Object Tracking v pohledu 360.



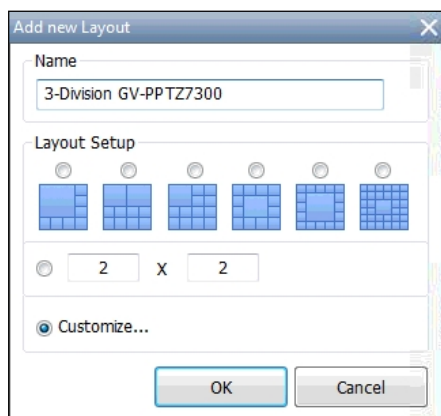
Obrázek 3-98

1. Klikněte na tlačítko **Domů**, vyberte možnost **Panel nástrojů** a vyberte možnost **Seznam obsahu**.
2. V části **Rozložení** klikněte na tlačítko **Přidat**  a vyberte možnost **Přidat rozložení**.



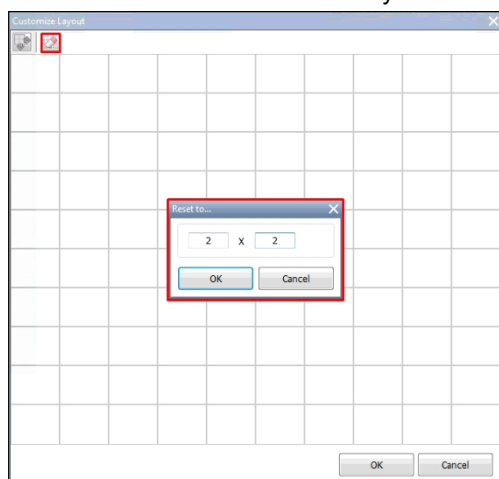
Obrázek 3-99

3. Zadejte název rozvržení do pole **Název**, vyberte možnost **Přizpůsobit** a klikněte na tlačítko **OK**.




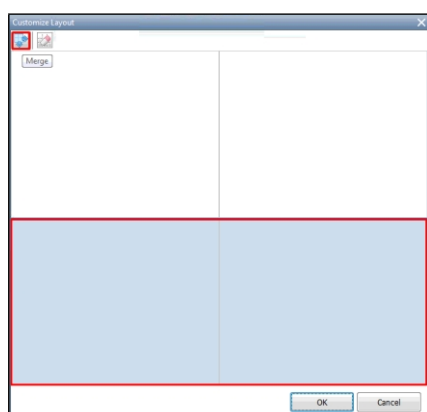
Obrázek 3-100

4. Kliknutím na tlačítko **Obnovit**  vytvoříte mřížku živého náhledu 2 x 2 a klikněte na tlačítko **OK**.



Obrázek 3-101

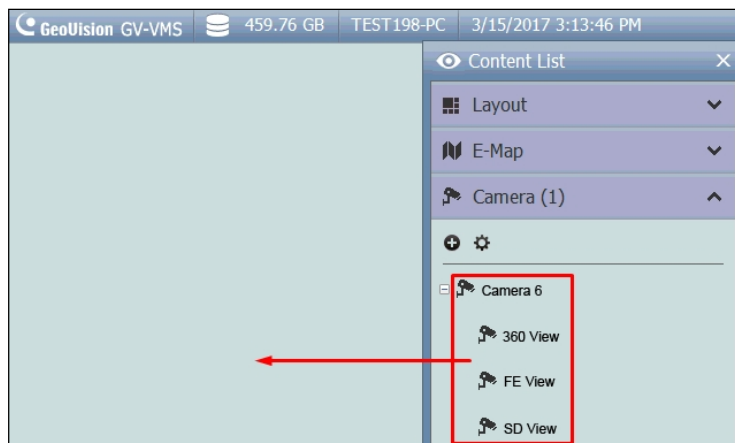
5. Vyberte 2 mřížky v dolní části, klikněte na tlačítko **Sloučit** , a kliknutím na tlačítko **OK** mřížky sloučíte.



Obrázek 3-102

6. Když se zobrazí zpráva "Chcete přiřadit kamery k tomuto rozložení automaticky", klikněte na tlačítko **Ne**, abyste místo toho přiřadili kanály kamery ručně.

7. Přetáhněte **360 View**, **SD View**, **FE View** (pro kameru GV-PPPZ) nebo **360 View**, **PIP View**, **Speed Dome camera** (pro spárované kamery typu rybí oko a speed dome) do mřížky živého náhledu.

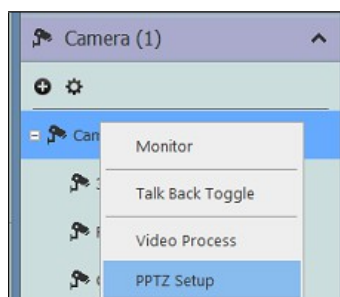


Obrázek 3-103

Po vytvoření živého náhledu se 3 oddíly proveďte níže uvedené kroky a povolte možnosti sledování objektu.

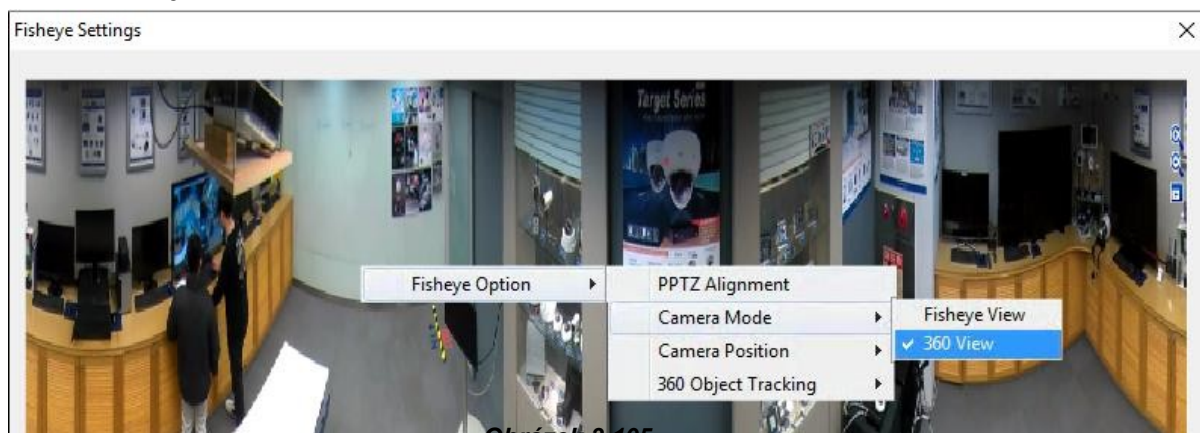
8. V seznamu obsahu klikněte pravým tlačítkem myši na kameru GV-PPTZ nebo na spárovanou kameru s rybí okem a vyberte možnost

Nastavení PPTZ. Zobrazí se dialogové okno Nastavení rybího oka.



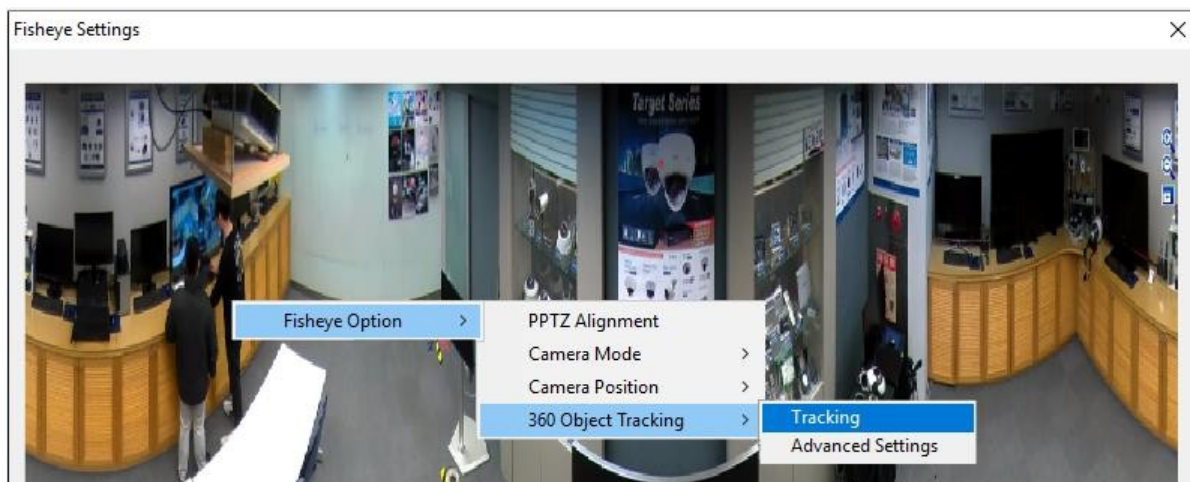
Obrázek 3-104

9. Klikněte pravým tlačítkem myši na dialogové okno Nastavení rybího oka a vyberte možnost **Rybí oko** > **Režim kamery** > **Zobrazení 360**.



Obrázek 3-105

10. Chcete-li přizpůsobit sledování objektů, vyberte možnost **360 Object Tracking > Advanced Settings**. Podrobnosti naleznete v kroku 4 v části *Sledování objektu, zobrazení rybiho oka* dříve v této kapitole.
11. Výběrem možnosti **360 Sledování objektu > Sledování** povolte sledování objektu.



Obrázek 3-106

3.24 Specifikace

3.24.1 Funkce a poznámky

Funkce		Poznámky
Panoramatický pohled		<ul style="list-style-type: none"> ● Minimálně 1 GB paměti RAM ● 4 sady panoramatického zobrazení pro sledování živého náhledu
Odmližování		<ul style="list-style-type: none"> ● Minimálně 35 MB paměti RAM na kanál ● Maximálně 64 kanálů
Stabilizátor		<ul style="list-style-type: none"> ● Minimálně 34 MB paměti RAM na kanál ● Maximálně 4 kanály
Detekce davu		<ul style="list-style-type: none"> ● Maximálně 16 kanálů
Pokročilá detekce změny scény / Pokročilá detekce bezobslužných objektů / Pokročilá detekce chybějících objektů		<ul style="list-style-type: none"> ● Maximálně 16 kanálů
Počítání objektů		<ul style="list-style-type: none"> ● Minimálně 7 snímků za sekundu a 6 MB paměti RAM na kanál ● Maximálně 32 kanálů
Maska ochrany osobních údajů		<ul style="list-style-type: none"> ● Minimálně 31 MB paměti RAM na kanál ● Maximálně 250 detekčních boxů ● Celková velikost detekčních polí nesmí překročit 102400 bajtů.
Počet obličejů		<ul style="list-style-type: none"> ● Maximálně 16 kanálů
Index objektů / Sledování objektů / Detekce obličeje		<ul style="list-style-type: none"> ● Minimálně 7 snímků za sekundu a 16 MB paměti RAM na kanál ● Maximálně 16 kanálů
Barva detekčních o pole	Počítání objektů	Žlutý
	Alarm vniknutí	Červená
	Index objektu	Modrá
	Počet obličejů	Zelená
	Detekce davu	Bliká červeně a zeleně
	Pokročilý chybějící objekt	Bliká červeně a zeleně
	Pokročilý bezobslužný objekt	Bliká červeně a zeleně

Specifikace se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Poznámka: Pro současné použití dvou nebo více následujících funkcí je zapotřebí alespoň 2 GB paměti RAM: Pokročilá analýza videa, Analýza videa, IP kamera a Předzáznam podle paměti.

3.24.2 Události analytiky AI kamery podporované systémem GV-VMS

Podrobnosti naleznete [v tabulce](#).

Kapitola 4

Přehrávání videa.....	180
4.1 Přehrávání v aplikaci ViewLog	181
4.1.1 Okno ViewLog	182
4.1.2 Ovládací panel ViewLog	183
4.1.3 Nastavení pohledu kamery.....	186
4.1.4 Záložkování událostí videa v aplikaci ViewLog.....	187
4.1.5 Sloučení a export videa.....	188
4.1.6 Ukládání, tisk a kopírování obrázků	193
4.1.7 Úprava zkreslených zobrazení	194
4.2 Vyhledávání objektů	195
4.3 Pokročilý prohlížeč protokolů.....	197
4.3.1 Nastavení filtru.....	198
4.4 Vzdálená služba ViewLog	199
4.4.1 Získávání nahraných videí ze systému GV-VMS	199
4.4.2 Získání obrázků indexu objektů	200
4.4.3 Zálohování záznamu.....	200
4.4.4 Export a import seznamu hostitelů.....	201
4.4.5 Zobrazení substreamů.....	201
4.5 Pro jednoho hráče.....	202
4.5.1 Okno pro jednoho hráče	202
4.6 Specifikace.....	203

Přehrávání videa





Nahraná videa lze přehrávat pomocí následujících různých softwarových aplikací, které nabízí GV-VMS. Níže je shrnuta jejich hlavní charakteristika, která vám pomůže rozhodnout, kterou aplikaci v dané situaci použít.

Aplikace	Popis
ViewLog	Plně funkční přehrávač pro přehrávání videa, vyhledávání video událostí, slučování a export videa a další funkce. Viz část <i>Přehrávání v aplikaci ViewLog</i> v této kapitole.
Vyhledávání objektů	Pohodlnější nástroj pro vyhledávání videosouborů zaznamenaných při pohybu nebo alarm. Viz část <i>Vyhledávání objektů</i> v této kapitole.
Vzdálená služba ViewLog	Program pro načítání souborů ze vzdálené GV-VMS, který podporuje většinu funkce poskytované přehrávačem ViewLog. Viz část <i>Vzdálená služba ViewLog</i> v této kapitole.
Server WebCam	Server, který umožňuje vzdálený přístup k živému zobrazení a přehrávání záznamů ve webovém prohlížeči bez nutnosti instalace dalšího softwaru. Viz část <i>Vzdálené prohlížení</i> v kapitole 7.
Pro jednoho hráče	Přehrávač, který přehrává záložní nahrané soubory s jednoduchými a snadnými funkcemi přehrávání. Viz část <i>Jediný přehrávač</i> v této kapitole.

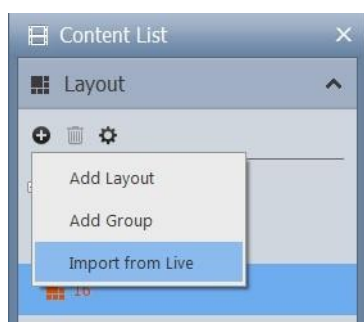
4.1 Přehrávání v aplikaci ViewLog

ViewLog je přehrávač videa, který přehrává nahraná videa bez ovlivnění probíhajícího záznamu.

Spuštění přehrávače ViewLog:

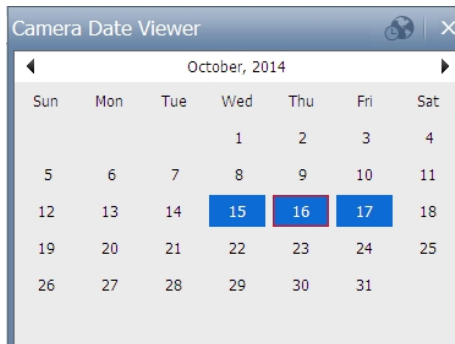
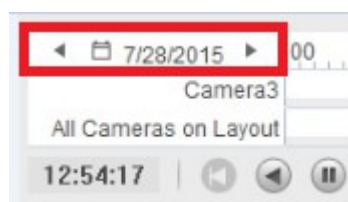
1. Vyberte možnost **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Seznam obsahu**  . Zobrazí se Seznam obsahu.
2. Výběrem možnosti **Add**  > **Import from Live** importujete aktuální živé náhledy na obrazovku přehrávání. Podrobné informace o konfiguraci rozložení živého náhledu naleznete v krocích 2 až 5 v části *Uspořádání rozložení živého náhledu* v aplikaci

Kapitola 1.




Obrázek 4-1

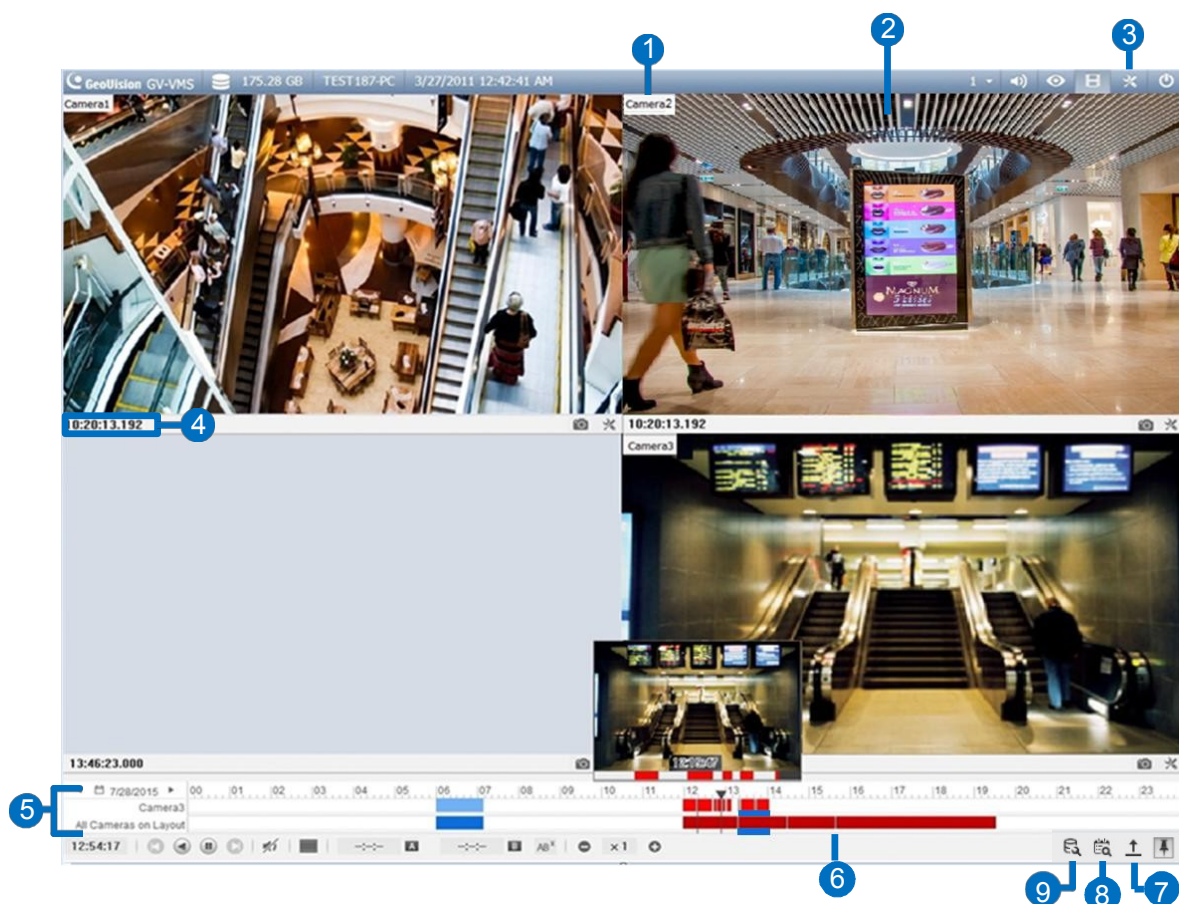
3. Volitelně můžete přetáhnout další kamery ze seznamu obsahu na obrazovku přehrávání.
4. Na časové ose klikněte na šipky nebo klikněte na datum a vyberte datum z vyskakovacího kalendáře.



Obrázek 4-2

5. Klikněte na tlačítko **Přehrát**  a spustíte přehrávání. Podrobnosti naleznete v části *Ovládací panel ViewLog* dále v této kapitole.

4.1.1 Okno ViewLog




Obrázek 4-3

Ne.	Název	Popis
1	Název fotoaparátu	Označuje název fotoaparátu.
2	Pohled kamery	Zobrazí přehrávané video.
3	Panel nástrojů	Umožňuje přístup k různým nastavením přehrávače. V nabídce Nastavení (Panel nástrojů > Konfigurace) můžete zapnout/vypnout překrývání textu, obdélníky pro detekci objektů a prioritní zobrazování dílčího proudu během přehrávání, stejně jako konfiguraci velikosti okna Náhled (viz <i>Ovládání ViewLogu</i>). <i>Panel později v této kapitole.</i>
4	Zaznamenaný čas	Označuje čas nahrávání.
5	Časová osa nahrávání	Označuje datum nahrávání a odráží videozáznamy. Viz <i>Ovládací panel ViewLog</i> dále v této kapitole.
6	Panel přehrávání	Obsahuje typická tlačítka pro ovládání přehrávání. Viz <i>Ovládací panel ViewLog</i> dále v této kapitole.
7	Zobrazit všechny databáze	Zobrazí časové osy nahrávání všech kanálů kamery.

8	Filtr časové osy	Ve vyskakovacím okně vyberte, zda chcete na časové ose zobrazit různé typy událostí různými barvami.
9	Oprava databáze	Zobrazí průběh opravy na pozadí. Podrobnosti naleznete v části 5.4 <i>Oprava poškozených cest k souborům</i> .

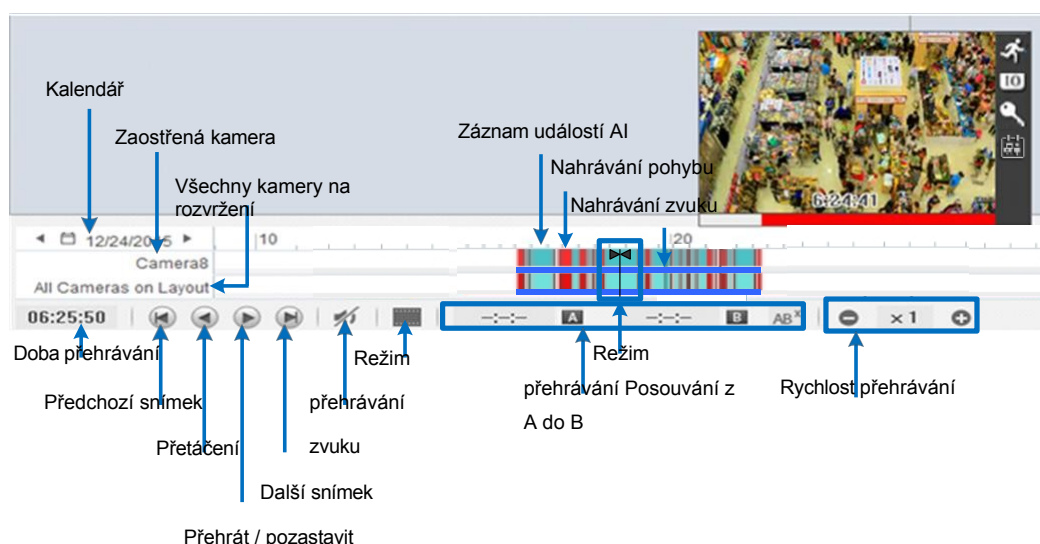
4.1.2 Ovládací panel ViewLog

Okno náhledu

Posunutím kurzoru na časové ose zobrazíte náhled nahrávání. Kliknutím na časovou osu pozastavíte všechny kanály ve vybraném čase. Chcete-li změnit velikost náhledu, klikněte na **panel nástrojů**  > **Konfigurace > Nastavení**.



Obrázek 4-4
Časová osa



Obrázek 4-5

Barvy na časové ose:


- **Červená:** Záznamy událostí pohybu / IO

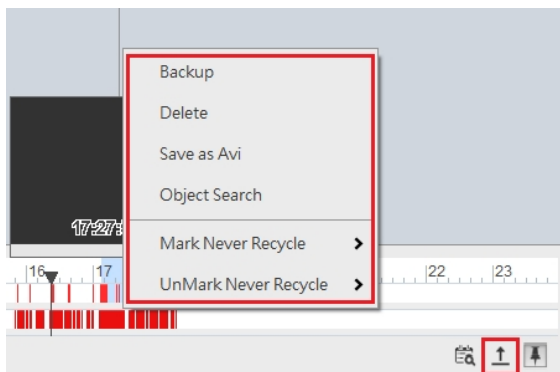
- **Modrá:** Nepřetržitý provoz / Zvukové nahrávky
- **Tyrkysová:** Záznamy událostí AI / PVD Motion
- **Žlutá barva:** Záznamy načtené z karet SD kamer při opětovném připojení po dočasném odpojení
- **Zelená:** Nikdy nerecyklujte nahrávky

Poznámka:

1. Události Round-the-Clock jsou zobrazeny modře, s výjimkou následujících podmínek:
 - Pokud je povolena možnost **Registrovat událost pohybu** nebo **narušení**, časový interval spuštěné události se změní na červenou barvu.
 - Pokud je povolena **služba Webcam Service**, interval časové osy se při vzdáleném přihlášení uživatelů do systému GV-VMS (například pomocí mobilních aplikací) zobrazí červeně.
 - Pokud je povolena **služba Control Center Service**, interval časové osy zčervená, když připojený GV-Software přijímá události z GV-VMS.
2. Pokud dojde k několika událostem současně, barvy na časové ose se budou vzájemně překrývat podle následujícího pořadí: > Naléhavé (pohyb / IO) > Nikdy nerecyklovat > Záznamy načtené z karet SD kamer.


Tip:

1. Kliknutím pravým tlačítkem myši a přetažením na časovou osu získáte rychlý přístup k různým funkcím.
2. Kliknutím na tlačítko **Zobrazit všechny databáze**  získáte přístup k časovým osám všech kanálů kamery.



Obrázek 4-6

Možnost režimu přehrávání

Ve výchozím nastavení je ViewLog nastaven na přehrávání videa v režimu reálného času. Chcete-li změnit režim přehrávání, klikněte na  ovládací panel ViewLog.

- **Snímky po snímcích (bez zvuku):** Přehrává video snímek po snímku bez zvuku; přehrávání však může být zpožděno v závislosti na šířce pásma a výkonu počítače.
- **V reálném čase:** Přehrává video v reálném čase. Přestože tato metoda šetří čas vykreslování, dochází k poklesu snímků.


Režim přehrávání A do B

Při přehrávání videa můžete nastavit počáteční a koncový snímek pro automatické přehrávání:

1. Chcete-li nastavit počáteční snímek, klikněte na **A** a dvakrát klikněte na čas na časové ose.
2. Chcete-li nastavit koncový snímek, klikněte na **B** a dvakrát klikněte na čas na časové ose.
3. Čas začátku a konce se zobrazí vedle A a B, jak je znázorněno níže.



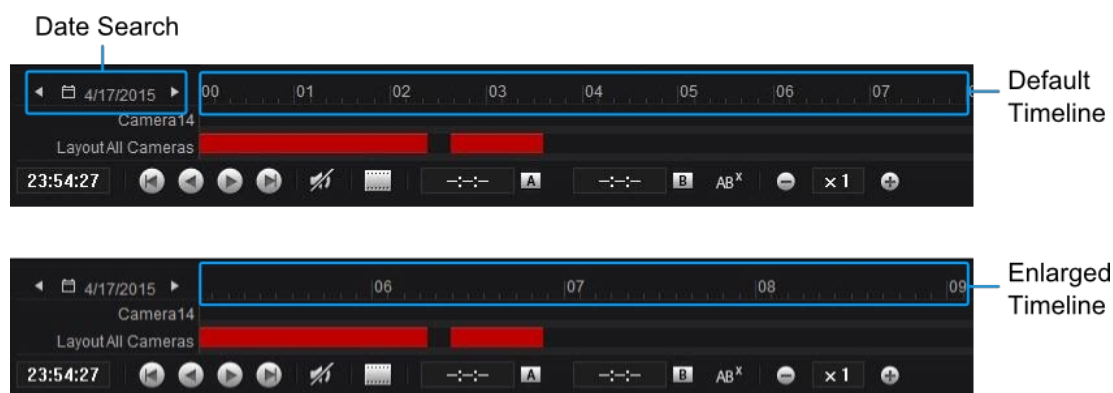
Obrázek 4-7

4. Kliknutím na  můžete opakovaně přehrávat ze snímku A do snímku B.
5. Chcete-li tento režim přehrávání zrušit, klikněte na **AB^x**

Změna zobrazeného data na časové ose záznamu

Přetažením časové osy můžete přímo vyhledávat a zobrazovat záznamy předchozího nebo následujícího dne se zaznamenanými událostmi.

1. Posunutím kolečka myši vpřed zvětšíte časovou osu. Výchozí zobrazení časové osy je 24 hodin.
2. Klikněte na časovou osu a přetáhněte ji tam a zpět. Časová osa přeskakuje mezi jednotlivými dny záznamu.

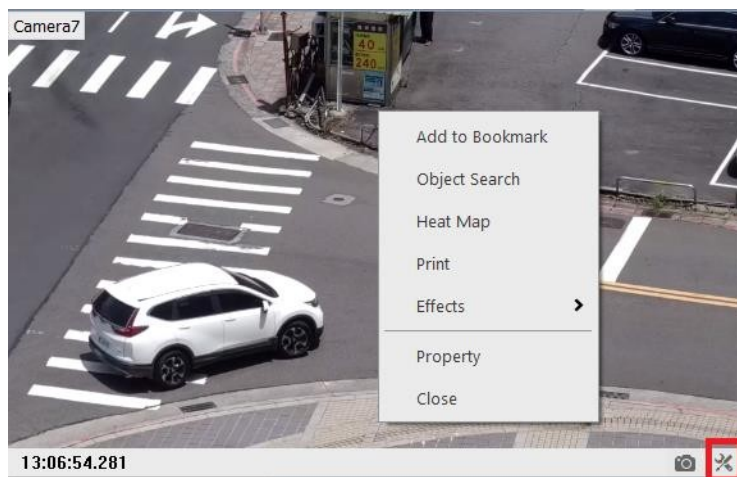


Obrázek 4-8

4.1.3 Nastavení pohledu kamery

Chcete-li upravit kvalitu obrazu zaznamenaných videí, klikněte pravým tlačítkem myši na zobrazení kamery nebo klikněte na položku **Nástroje**.

pro přístup k těmto nastavením:





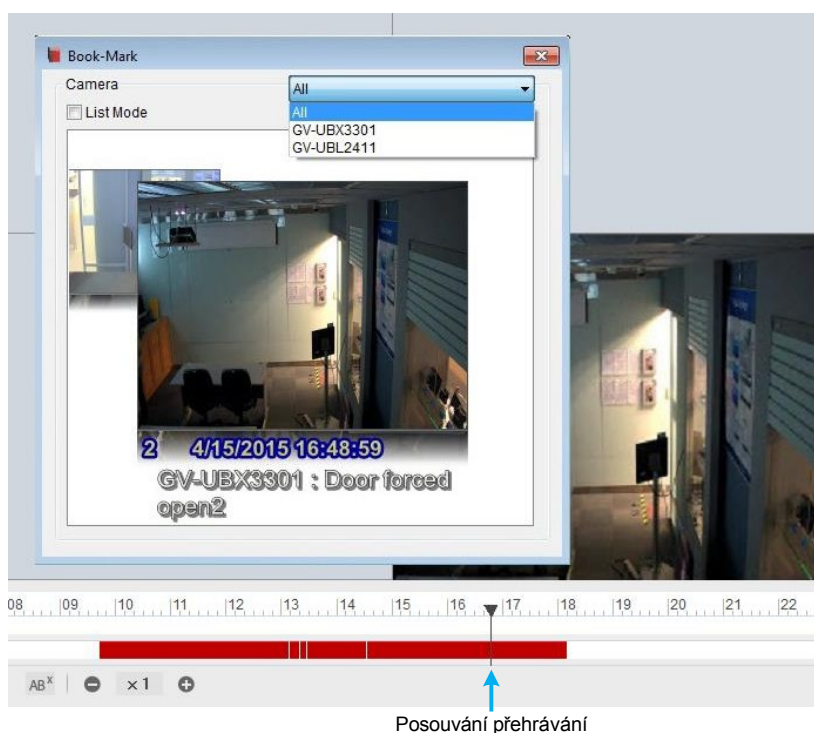
Obrázek 4-9

- **Vyhledávání objektů:** *Vyhledávání objektů* viz dále v této kapitole.
- **Tepelná mapa:** Viz *Přístup k tepelné mapě v záznamu* v kapitole 3.
- **Účinky:** Klepnutím na tlačítko použijete obrazové efekty.
 - ⊙ Chcete-li pořídít snímek aktuálního přehrávaného obrázku, vyberte možnost **Kopírovat** a poté otevřete soubor WORD nebo Malování a obrázek vložte a uložte.
 - ⊙ Chcete-li zrušit poslední povolený efekt, klikněte na tlačítko **Vrátit na předchozí akci**. Chcete-li obnovit původní nastavení videa, klikněte na tlačítko **Vrátit všechny efekty**.
- **Nemovitost:**
 - ⊙ **Zobrazit titulky:** Ve výchozím nastavení povoleno. Zobrazí název fotoaparátu.
 - ⊙ **Zachovejte poměr obrazu:** Změňte poměr zobrazení kamery na původní.

4.1.4 Záložkování událostí videa v aplikaci ViewLog

V přehrávači ViewLog můžete požadované záznamy přidat do záložek.

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na zobrazení kamery a vyberte možnost **Přidat do záložek**.
2. Chcete-li získat přístup ke všem záložkám, klikněte na **panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Záložka**. Poklepáním na libovolnou záložku se přesunete na odpovídající pozici na časové ose pomocí funkce Posunutí přehrávání.



Obrázek 4-10

3. Pokud chcete všechny záložky zobrazit v seznamu, můžete zvolit **režim seznamu**.

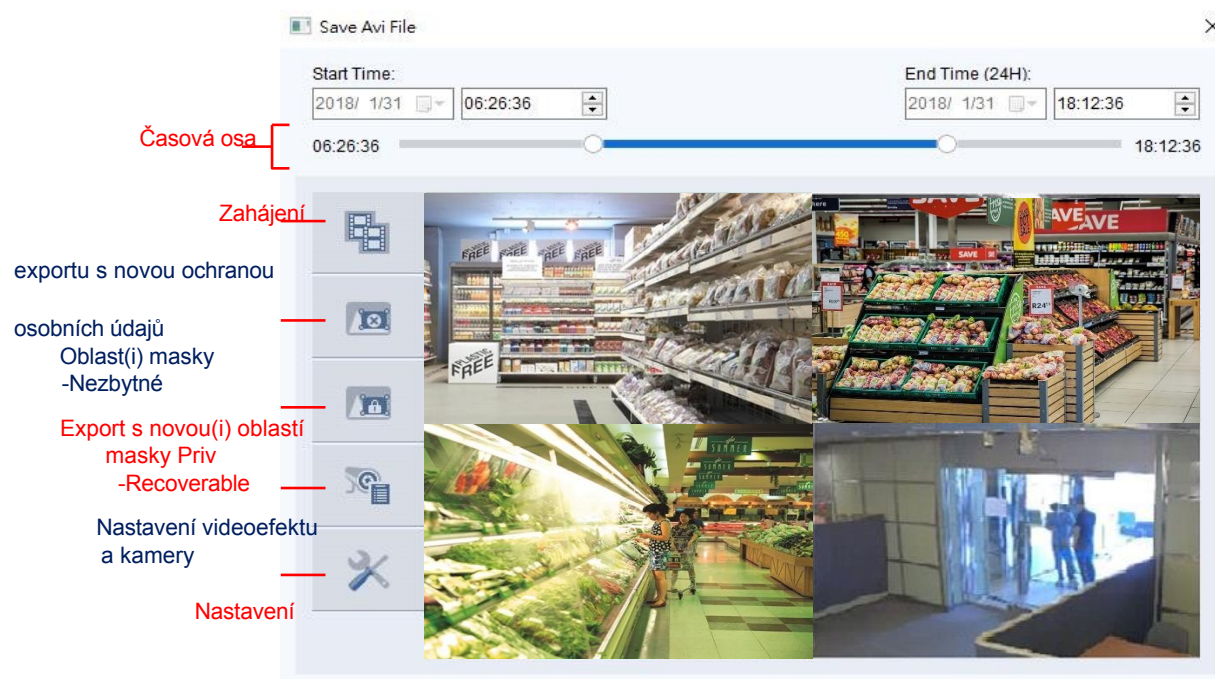
Poznámka: Události videa se záložkami budou v záznamu ViewLog označeny jako Never Recycle.

4.1.5 Sloučení a export videa

Můžete spojit několik videí do jednoho souboru AVI nebo EXE a exportovat je do místního počítače.

Poznámka: Maximální velikost exportovaného souboru je 2 GB. Každý soubor, který přesáhne 2 GB, bude rozdělen do jiného souboru. Pro sloučení a export více videí je podporováno maximálně 16 kanálů.


1. Klikněte na **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Uložit jako Avi**. Zobrazí se toto dialogové okno.

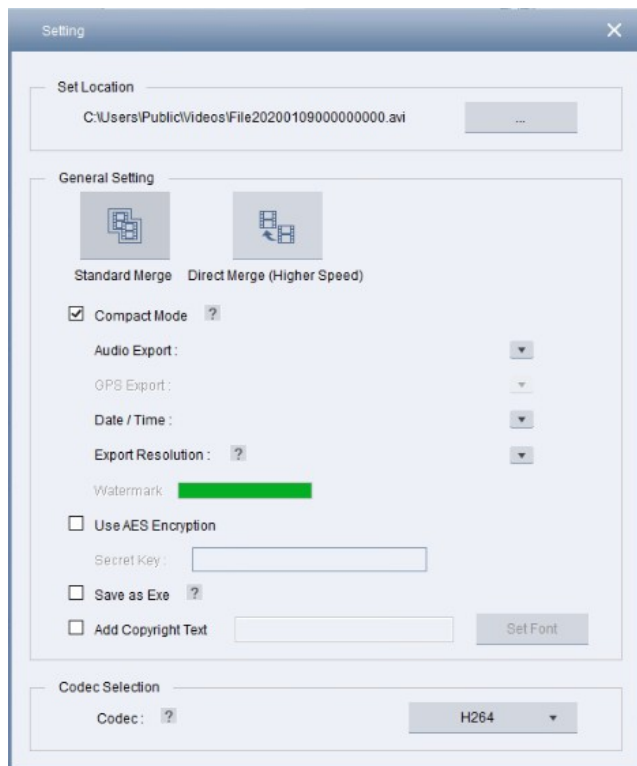


Obrázek 4-11

2. Klikněte na položku **Video Effect a Camera Setting** a vyberte kanál(y) kamery, které chcete exportovat.
3. Přetažením časové osy určete počáteční a koncový čas videa, které se má exportovat.

4. Chcete-li nakonfigurovat cestu k uložení a formát exportovaného videa, klikněte na možnost

Nastavení  . Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 4-12

[Nastavit umístění] Kliknutím na tlačítko [...] přiřadíte cestu k uložení.

[Obecné nastavení]

- **Standardní sloučení:** Uložení videa v plné délce, které obsahuje záběry z jedné kamery nebo více kamer v rámci ViewLog, se zaznamenanými a nezaznamenanými časovými úseky. Během nezaznamenaných období se zobrazí prázdná modrá obrazovka. Ve výchozím nastavení je vybrán **kompaktní režim**, který sloučí pouze období se zaznamenanými snímky.
- **Přímé sloučení (vyšší rychlost):** K dispozici pouze při exportu videí jednoho kanálu. Urychluje proces slučování videí a ukládá videosoubory v kodeku, ve kterém byly uloženy. původně nahrané. Ve výchozím nastavení je zvolen **kompaktní režim, který** ukládá kompaktní video soubory tím, že exportuje pouze klíčové snímky.

Poznámka: Při použití funkce **Direct Merge (vyšší rychlost)** se doba převodu výrazně zkrátí, ale nebudete moci upravit následující nastavení: výběr kodeku, obnovitelnost masky soukromí a digitální vodoznak.

- **Export zvuku:** Vyberte možnost **Denoise**, chcete-li z videa odstranit zvukové šумы, nebo vyberte možnost **Channel** pro export zvuku.
- **Datum / čas:** Vyberte, zda se mají zobrazovat datum a/nebo časová razítka. Můžete také vybrat pozici razítka, typ a velikost písma a barvu textu na snímcích.
- **Rozlišení exportu:** Vyberte rozlišení exportovaného videa.
- **Vodoznak:** K dispozici pouze v případě, že je na nahrané video aplikován vodoznak. Vyberte, zda chcete vodoznak zahrnout do exportovaného videa.
- **Použijte šifrování AES:** Zvolte a zadejte 16místný **tajný klíč**, který obsahuje pouze písmena a číslice, a přidejte tak další bezpečnostní ochranu exportovaného videa.
- **Uložit jako Exe:** Zvolte uložení souborů ve formátu EXE pro automatické přehrávání souborů s jakoukoli třetí stranou.
hráč. Tuto funkci povolte, chcete-li přehrávat video v počítači bez instalace kodeku GeoVision.
- **Přidání textu o autorských právech:** Pouze v systému GV-VMS V18.1 nebo novějším, vyberte, zda chcete razítka.
uživatelsky definované texty autorských práv k exportované nahrávce.
 - **Nastavit písmo:** Klepnutím na tlačítko nastavíte typ a velikost písma a polohu textu autorských práv na snímku záznamu.

[Výběr kodeku]

- **Geo H264:** H264: kodek vytvořený společností GeoVision, který poskytuje lepší kvalitu obrazu, vyšší snímkovou frekvenci a menší velikost souboru než ostatní standardní kodeky. Je-li vybrán, musí být kodek GeoVision nainstalován v počítači, který přehrává exportované video. V opačném případě se exportuje soubory ve formátu EXE pro přehrávání videa na libovolném počítači.
- **WMV9, H.264** nebo **MPEG4:** Standardní kodek umožňuje uživatelům přehrávat video pomocí přehrávače Windows Media Player nebo jiných přehrávačů videa třetích stran bez použití kodeku GeoVision. Po výběru této možnosti bude maska ochrany osobních údajů vytvořená v okně **Uložit jako AVI** zakázána.


5. Export zahájíte kliknutím na ikonu **Start**  .

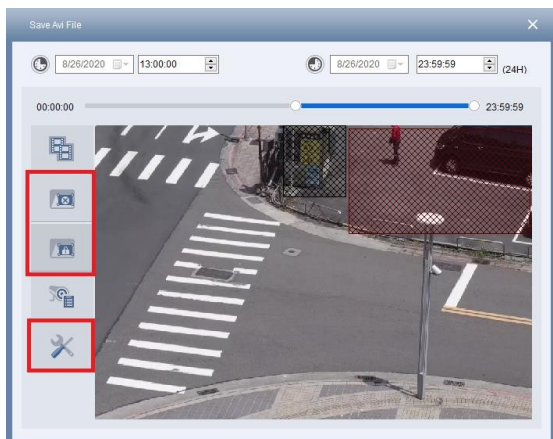
Poznámka: Zvuk není podporován u videí exportovaných v kodeku MPEG4.

Chcete-li do exportovaného videa volitelně zahrnout další funkce, postupujte podle následujících pokynů:



Konfigurace masky soukromí

Chcete-li nakonfigurovat nastavení masky soukromí pro exportované soubory, klikněte na možnost

Nastavení  a nejprve změňte položku Kodek na **Geo H264**.




Obrázek 4-13

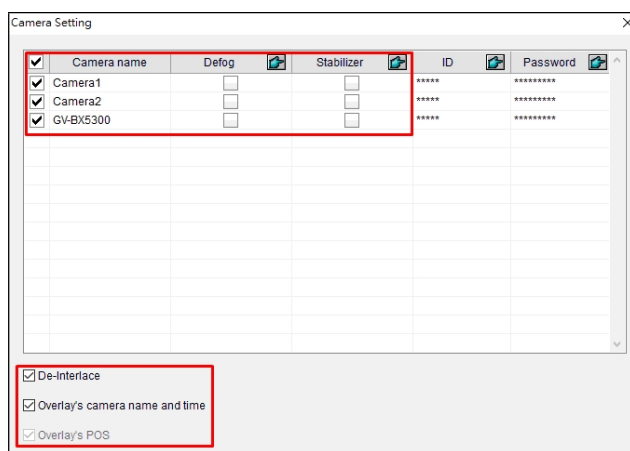
-  **Neobnovitelná maska soukromí:** V exportovaných souborech nebude možné obnovit blokovanou oblast (oblasti) označenou (označené) černou barvou.
-  **Obnovitelná maska soukromí:** Oblast(i) blokování označená(é) červenou barvou může být obnovena pomocí ID a hesla správce.

Chcete-li nastavit oblast(y) blokování, klikněte na obrázek, přetáhněte jej a vyberte možnost **Přidat** nebo **Odstranit**.

Kombinace speciálních efektů

Chcete-li k exportovanému videu připojit speciální efekty, klikněte na ikonu **Video Effect + Camera**

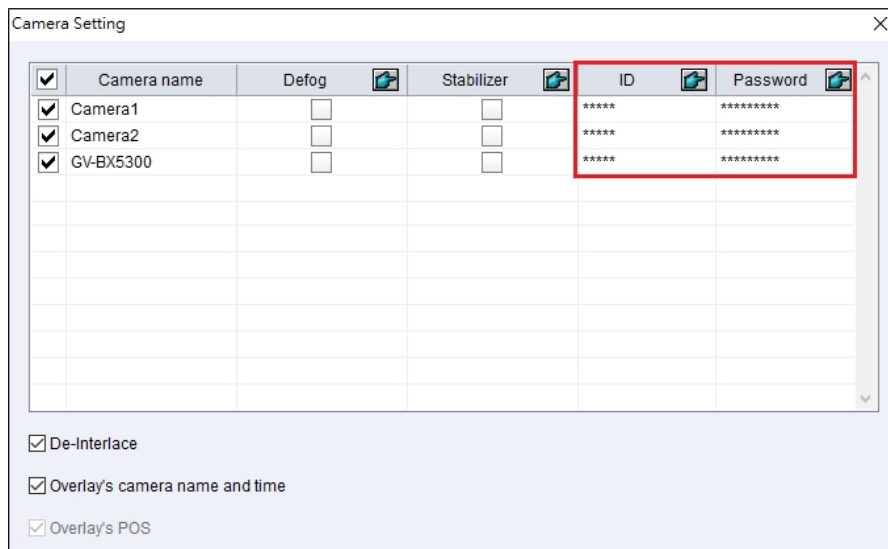
Setting (Nastavení videokamery)  a vyberte požadované efekty pro každou z vybraných kamer.



Obrázek 4-14

Zachování obnovitelných blokových ploch

U nahraných videí s nastavením masky soukromí se ve výchozím nastavení při přihlášení pomocí účtu správce zobrazí obnovitelná blokovácí oblast vytvořená v hlavním systému. Chcete-li zachovat oblast blokování před exportem nahraných videí, zadejte do polí náhodné ID a heslo nebo nechte pole prázdná. Podrobnosti naleznete v části *Ochrana masky soukromí* v kapitole 3.

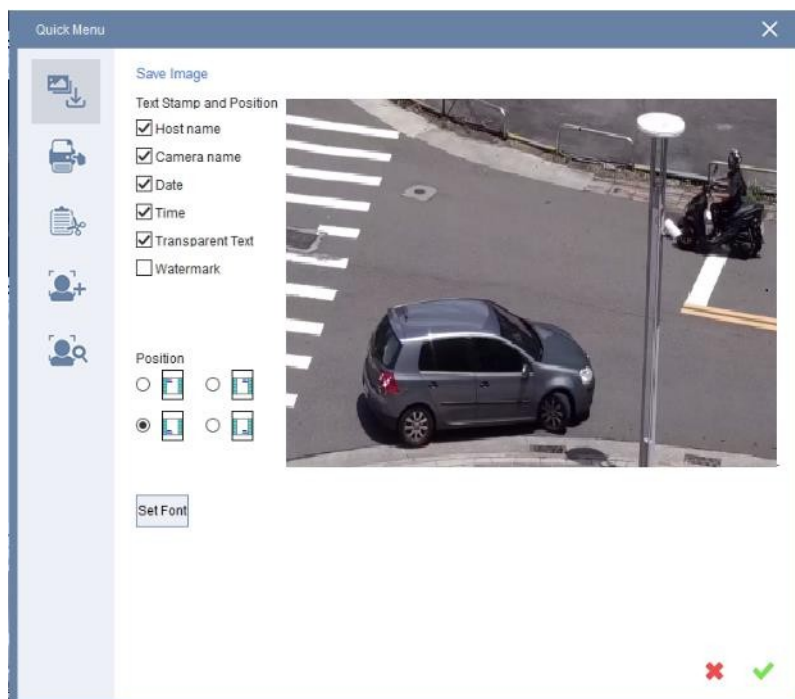


Obrázek 4-15





Poznámka: Pouze správce může nastavit ID a heslo pro načtení nebo uchování obnovitelných blokových oblastí. Chcete-li udělit přístupová práva oprávněným uživatelům a uživatelům, přečtěte si část *Udělení přístupových práv k obnovitelným oblastem* v kapitole 3.

4.1.6 Ukládání, tisk a kopírování obrázků

Během přehrávání nahraného videa můžete pořídít snímek a uložit, vytisknout nebo zkopírovat aktuální pohled z kamery jako obrázek.




Obrázek 4-16

1. Klikněte na  z kanálu kamery v seznamu ViewLog. Zobrazí se rychlá nabídka snímků.
2. Výběrem karty **Uložit snímek** , **Tisk**  nebo **Kopírovat snímek**  pořízený snímek uložíte, vytisknete nebo zkopírujete.

[Vyrazit text na obrázek] Vyberte, chcete-li na obrázek přidat text (texty). Výběrem možnosti **Průhledný text** vytvoříte razítka v průhledném textu.

[Pozice] Vyberte požadovanou pozici, vlevo nahoře, vpravo nahoře, vlevo dole nebo vpravo dole, kde budou texty přidány do uloženého obrázku.

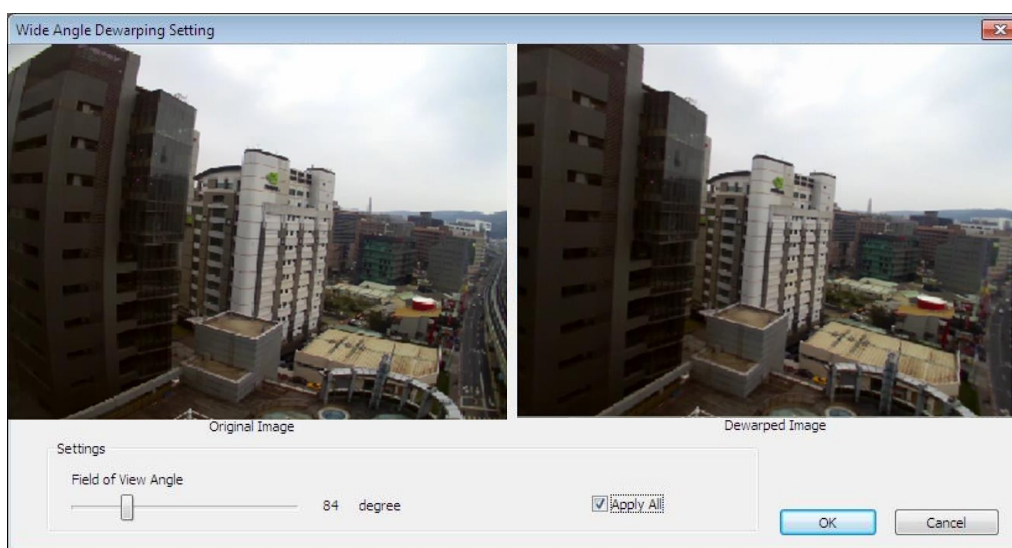
[Nastavit písmo] Kliknutím upravíte styl a/nebo velikost písma přidávaných textů.

3. Klikněte na .
 - A. Pro uložení obrázku zadejte požadovaný název, vyberte formát souboru, přiřaďte umístění pro uložení souboru s obrázkem a klikněte na tlačítko **Uložit**.
 - B. Pro tisk můžete volitelně přidat šablonu nebo změnit velikost obrázku a jeho pozici na stránce.

4.1.7 Úprava zkreslených zobrazení

Při prohlížení videí v přehrávači ViewLog mohou být obrázky v rozích zakřivené. Toto zkreslení můžete korigovat pomocí funkce Wide Angle Lens Dewarping.

1. Klikněte na tlačítko **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Efekt** > **Širokoúhlé zkreslení objektivu**.
2. Vyberte fotoaparáty, u kterých chcete použít funkci Wide Angle Lens Dewarping.
3. Chcete-li upravit stupeň nastavení, klikněte na tlačítko . Zobrazí se toto dialogové okno.






Obrázek 4-17

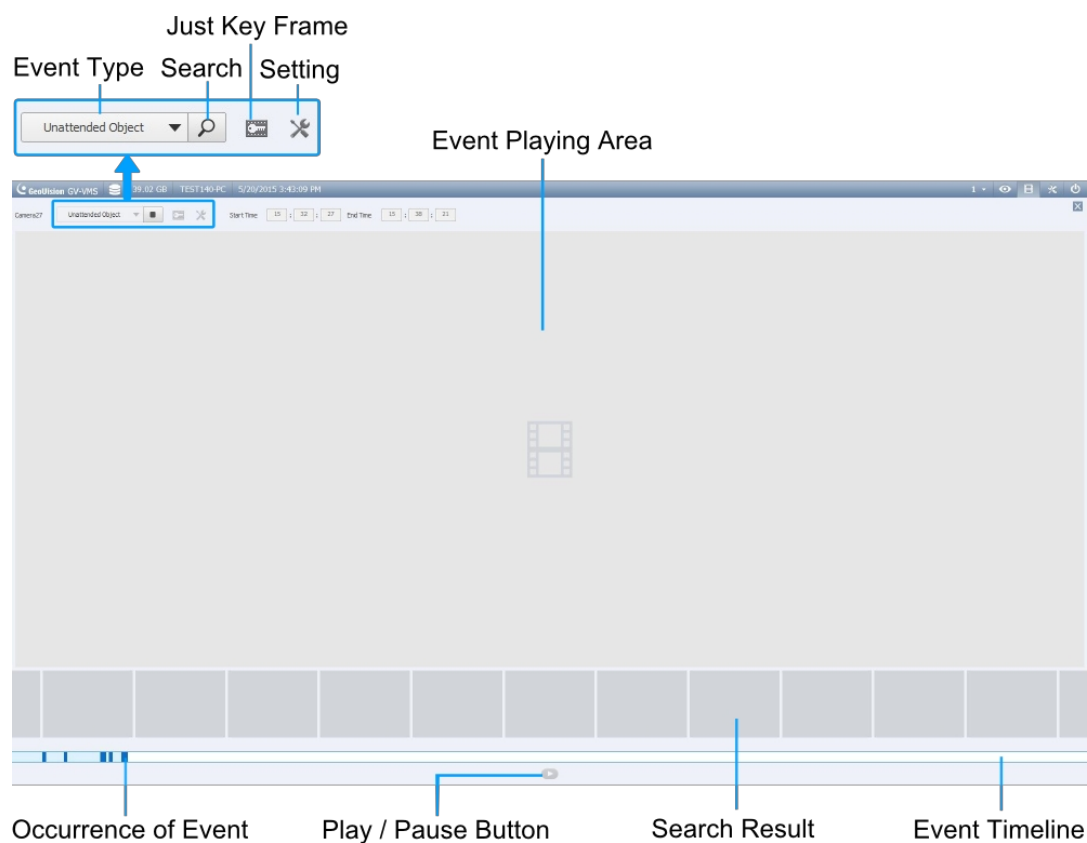
4. Posunutím posuvníku nastavte stupeň deformace. Upravené zobrazení je zobrazeno vpravo.
5. Výběrem možnosti **Použít vše** použijete nastavení na všechny vybrané fotoaparáty.
6. Klikněte na tlačítko **OK**. Kamery se okamžitě odcloní.

4.2 Vyhledávání objektů


Vyhledávání objektů umožňuje definovat oblasti zájmu na nahraných videozáznamech a vyhledávat chybějící objekty, objekty bez dozoru a pohybové události a také počítat počet objektů vstupujících do definovaných oblastí a opouštějících je.




Poznámka: Chcete-li používat funkci **inteligentního vyhledávání pohybu**, je nutné ji před nahráváním na kamerách povolit. Tuto funkci naleznete v části *1.3.4 Nastavení funkce detekce pohybu*.

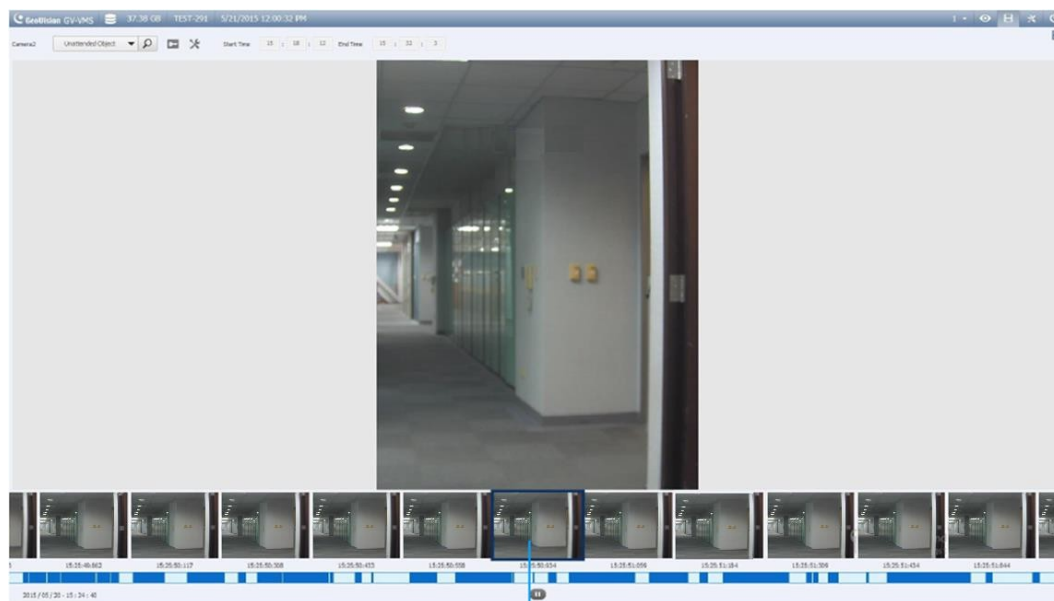
1. Vyberte možnost **ViewLog** , klikněte na požadovaný kanál a vyberte možnost **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Vyhledávání objektů**. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 4-18

2. Definujte časový rozsah pro vyhledávání. Kliknutím na tlačítko **Přehrát** zobrazíte snímky definovaného časového rozsahu.
3. Vyberte typ události z rozevíracího seznamu  .

4. Klikněte na možnost **Nastavení** .
5. Kliknutím na obrázek přidejte oblasti detekce nebo definujte velikosti objektů. Můžete také nastavit úroveň citlivosti přidanych detekčních oblastí. V případě **inteligentní detekce pohybu** nakreslete na snímek oblasti detekce.
6. Kliknutím na možnost **Jen klíčové snímky**  můžete v případě potřeby vyhledávat pouze klíčové snímky.
7. Klikněte na tlačítko **Hledat** . Výsledky hledání se na časové ose zobrazí modře.
8. Dvakrát klikněte na snímek nebo klikněte na tlačítko **Přehrát** a zobrazte událost.






Corresponding Search Result

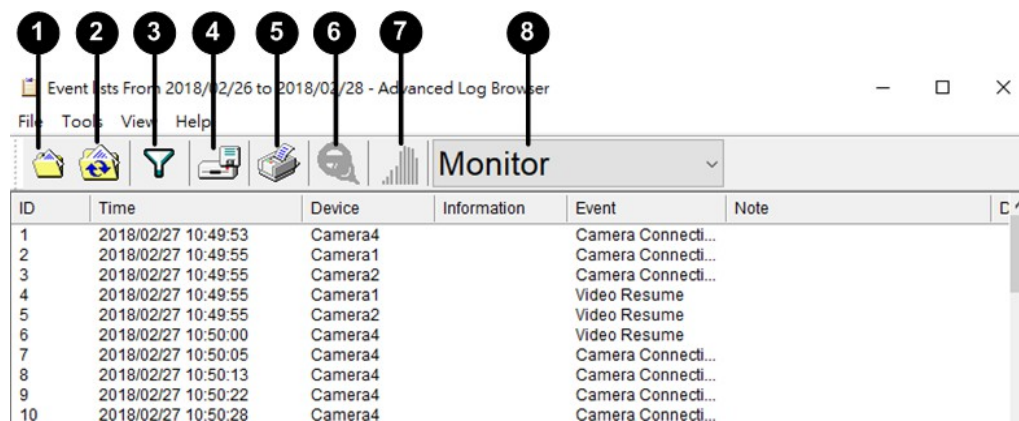
Obrázek 4-19

4.3 Pokročilý prohlížeč protokolů

Pomocí pokročilého prohlížeče protokolů můžete vyhledávat data protokolů událostí, systémových aktivit, uživatelských aktivit, událostí počítání objektů a dalších. Živé systémové protokoly naleznete v části *Systémový protokol* v kapitole 1.

1. Klikněte na tlačítko **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Pokročilý systémový protokol**. Zobrazí se dialogové okno Otevřít databázi.
2. Zadejte časový rozsah a klikněte na tlačítko **OK**. Všechny události v zadaném rozsahu se zobrazí v rozšířeném prohlížeči protokolů.

Ovládací prvky v pokročilém prohlížeči protokolů



Obrázek 4-20

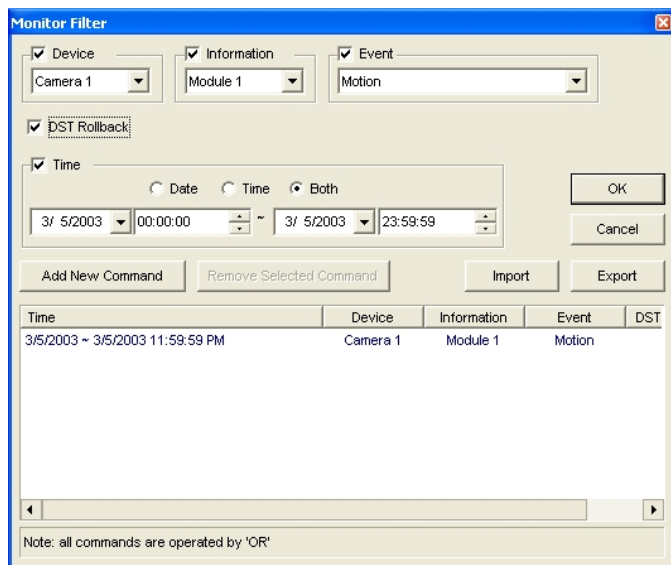
Ne.	Název	Popis
1	Otevřít	Otevře protokol událostí.
2	Znovu načíst	Chcete-li obnovit načtená data, zvolte možnost Reload All Table nebo Reload Current Table .
3	Filtr	Definuje kritéria vyhledávání. Viz část <i>Nastavení filtru</i> dále v této kapitole.
4	Záloha	Chcete-li zálohovat všechny protokoly, vyberte možnost Všechny tabulky , nebo vyberte možnost Aktuální tabulka , chcete-li zálohovat aktuální otevřená tabulka protokolu. Ve výchozím nastavení je zálohování zvuku a videa povoleno.
5	Tisk	Vypíše aktuální tabulku protokolu.
6	Filtrování / Zrušit filtrování	K dispozici pouze při spuštění filtrování. Kliknutím na tlačítko filtrování zrušíte.
7	Pultový stůl	Pokud je jako typ protokolu vybrán protokol událostí AI , získáte přístup k rozšířenému filtru událostí AI. Když je jako typ protokolu vybráno Čítač , získáte přístup k výsledkům počítání z funkce Počítání objektů. Funkce umožňuje dotazovat se a exportovat data protokolu ve formátu CSV, HTML nebo PDF.

8 Typ protokolu	Zvolte, zda se má zobrazit protokol následujícího typu: monitor, přihlášení, systém, počítač, slučování, mazání, zálohování, I/O, oznámení, přehrávání, CMS, POS a události AI.
-----------------	--

4.3.1 Nastavení filtru

Můžete definovat kritéria filtru pro vyhledání požadovaných dat protokolu. Můžete také importovat předdefinovaná nastavení filtrů pro vyhledávání v protokolech nebo uložit aktuální nastavení filtrů pro budoucí použití.

1. Na panelu nástrojů vyberte požadovaný typ protokolu, klikněte na tlačítko **Filtr** (č. 3, obrázek 4-20) > **Výchozí filtr**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 4-21

2. Definujte kritéria filtru, například konkrétní kameru, událost a časový interval.
3. Chcete-li vyhledat data protokolu zaznamenaná během letního času, vyberte možnost **DST Rollback**.
4. Chcete-li přidat další kritéria filtru, klikněte na tlačítko **Přidat nový příkaz** a opakujte krok 2.
5. Volitelně můžete kliknout na tlačítko **Exportovat** a uložit aktuální nastavení do jiného umístění nebo kliknout na tlačítko **Importovat** a použít další nastavení filtru.
6. Kliknutím na tlačítko **OK** zobrazíte výsledky filtru.

Tip: Až budete chtít příště použít stejné exportované nastavení, klikněte na tlačítko **Filtr** > **Oblíbené** a vyberte název exportovaného souboru.

Poznámka: Výchozí cesta exportu je `:\GV složka\Syslog_Favorites\`. Pokud cestu uložení změníte, název exportovaného souboru nebude uveden v možnosti **Oblíbené**.

4.4 Vzdálená služba ViewLog




Soubory ze vzdálených GV-VMS můžete načítat prostřednictvím sítě pomocí služby Remote ViewLog Service.

GV-Remote ViewLog V2:

- podporuje většinu funkcí, které poskytuje ViewLog, například Zálohování, Uložit jako AVI, Vyhledávání objektů, Zálohování databázových souborů, které byly popsány dříve v kapitole.
- je schopen vypnout připojení kamery při velkém zatížení sítě.
- může zálohovat nahrávky ze vzdáleného systému GV-VMS.

Poznámka: GV-Remote ViewLog V2 má ve srovnání s předchozí verzí GV-Remote ViewLog vylepšené uživatelské rozhraní. V současné době nejsou v systému GV-Remote ViewLog V2 dostupné všechny funkce.



4.4.1 Získání nahraných videí ze systému GV-VMS

1. V systému GV-VMS klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **sít'**  > **Control Center Server** >. **Vzdálená služba ViewLog** umožňuje vzdálený přístup.
2. Stáhněte si **GV-Remote ViewLog V2** do počítače z [webových stránek společnosti GeoVision](#).
3. Spusťte **GV-Remote ViewLog V2** a vytvořte účet Remote ViewLog. Po vytvoření účtu se zobrazí dialogové okno Přidat nového hostitele.
4. V poli Typ hostitele vyberte možnost **DVR / NVR / VMS**.
5. Zadejte **název** (pro referenci), **IP adresu**, **účet** a **heslo** systému mer-VMS. Výchozí port 5552 upravte pouze v případě potřeby.
6. Klikněte na tlačítko **OK**.

Podrobnosti naleznete v [příručce GV-Remote ViewLog V2](#).


4.4.2 Získání obrázků indexu objektů

Snímky Object Index zahrnují **Object Index**, **Face Detection** a **Video Snapshot**. Pomocí služby Remote ViewLog Service můžete načíst všechny snímky Object Index ze systému GV-VMS prostřednictvím sítě.

1. Na panelu nástrojů vyberte **Nástroje**  > **Hledat index objektů**.
2. V okně Vyhledávání indexu objektů vyberte požadovaný fotoaparát a datum souboru pro přehrávání.
3. Kliknutím na tlačítko **Obnovit**  obnovíte datum a čas.
4. Chcete-li snímky přehrát pomocí přehrávače ViewLog, dvakrát klikněte na požadovaný snímek v seznamu indexů objektů.

4.4.3 Zálohování záznamu

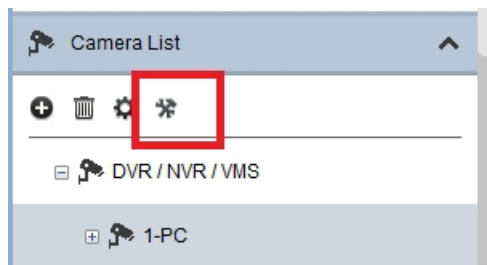
Pomocí služby Remote ViewLog Service můžete zálohovat soubory ze vzdálených systémů GV-VMS. Pokud je přenos souborů přerušeno chybou sítě, můžete zálohování dokonce obnovit.

1. Chcete-li zálohovat nahrávky, vyberte na panelu nástrojů položku **Nástroje**  > **Zálohovat**.
2. Při přerušení zálohování se zobrazí tato zpráva: *There are x file(s) could not be backup. Chcete si ponechat soubor protokolu a zálohovat je později?*
3. Klikněte na tlačítko **Ano**. Budete vyzváni k uložení souboru částečné zálohy ve formátu *lv.
4. Chcete-li pokračovat v zálohování, klikněte na tlačítko **Obnovit** v dolní části dialogového okna Zálohování a vyhledejte soubor částečné zálohy, ve kterém chcete pokračovat.

Podrobnosti naleznete v části *Zálohování nahraných souborů* v kapitole 5.


4.4.4 Export a import seznamu hostitelů

Seznam hostitelů můžete exportovat a importovat do jiného GV-Remote ViewLog a z něj. Klikněte na tlačítko **Tools** Tlačítko v části Seznam fotoaparátů umožňuje přístup k těmto funkcím.



Obrázek 4-22

4.4.5 Zobrazení dílčího proudu

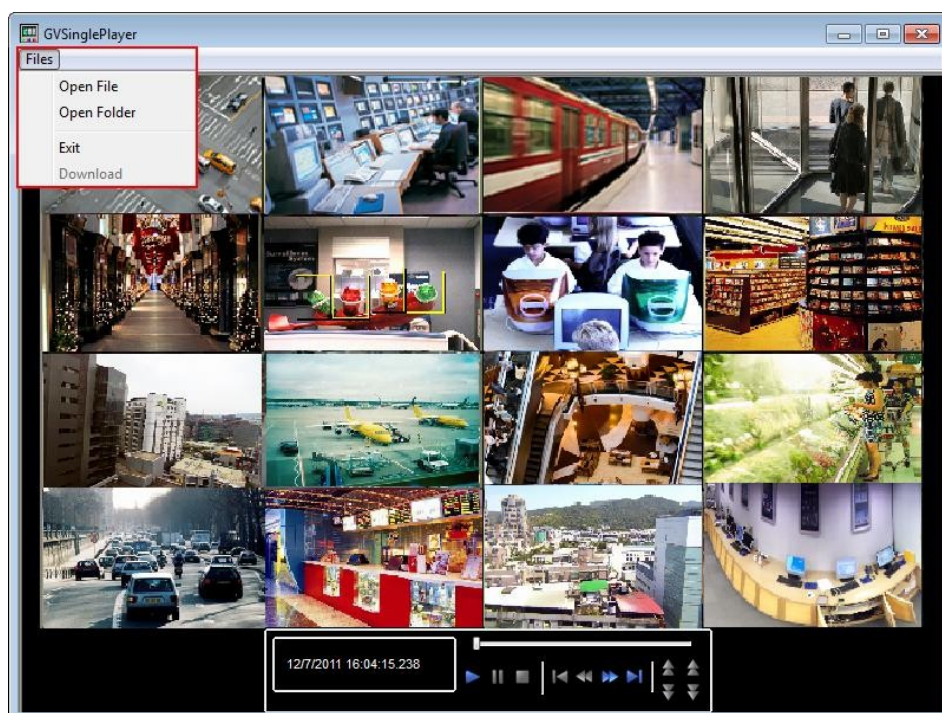
Chcete-li snížit síťové zpoždění při přehrávání více kanálů, můžete zvolit zobrazení dílčího proudu menší velikosti obrazu z připojených hostitelů, pokud jsou k dispozici dvouproudové nahrávky. Chcete-li tak učinit, klikněte na panelu nástrojů na možnost **Zobrazit**  > **Nejprve zobrazit duální stream**.

4.5 Pro jednoho hráče

Při zálohování nahraných souborů můžete zvolit, zda chcete zahrnout přehrávač ViewLog nebo Single Player (viz *Zálohování nahraných souborů* v kapitole 5). V porovnání s přehrávačem ViewLog poskytuje Single Player jednodušší a snadnější funkce přehrávání. Chcete-li přehrát nahraná videa pomocí přehrávače Single Player, otevřete složku se zálohou a spusťte **soubor GVSingPlayer.exe**.

4.5.1 Okno pro jednoho hráče

Klikněte na **Soubory > Otevřít soubor** a vyberte soubor, který chcete přehrát. Chcete-li přehrát více nahraných souborů dohromady až v 16 děleních obrazovky, klikněte na **Soubory > Otevřít složku** a vyberte složku, která shromažďuje několik záznamů z kamery.



4.6 Specifikace

Funkce	Poznámky
Podpora odmížování	Ano (64 kanálů)
Podpora pro stabilizátor	Ano (64 kanálů)
Podpora zobrazení PIP	Ano
Podpora zobrazení PAP	Ano
Podpora panoramatického zobrazení	Ano (4 sady panoramatického pohledu)
Videa exportovaná jako soubory AVI	Ano
Vyhledávání objektů	Ano
Podpora zobrazení rybím okem	Ano

Kapitola 5





Zálohování, mazání a opravy.....	205
5.1 Zálohování dat protokolu.....	205
5.2 Zálohování nahraných souborů	206
5.3 Odstranění nahraných souborů.....	209
5.4 Oprava poškozených cest k souborům.....	210
5.5 Oprava poškozených video souborů	211

Zálohování, mazání a opravy

Tato kapitola vysvětluje, jak zálohovat a mazat video/audio soubory na pevném disku. Video soubory lze kopírovat na externí paměťová média, jako jsou disky CD-R, DVD, MO nebo ZIP.

5.1 Zálohování dat protokolu

Pomocí systémového protokolu můžete zálohovat všechna data protokolu nebo filtrovaná data na základě kritérií.

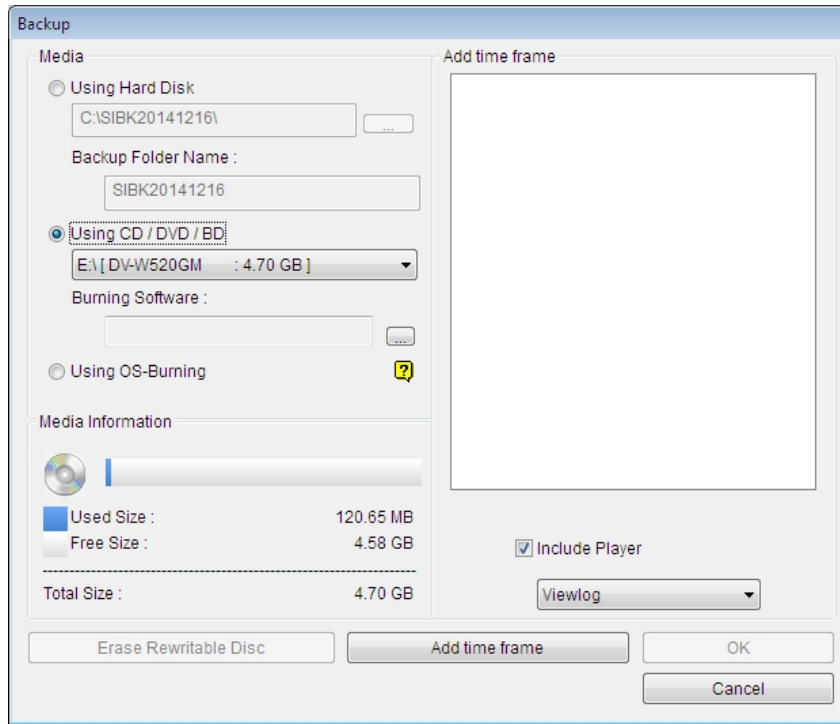
1. Klikněte na tlačítko **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Systémový protokol** > **Pokročilé**. Zobrazí se dialogové okno Otevřít databázi.
2. Zadejte časový rozsah a klikněte na tlačítko **OK**. Události zaznamenané v zadaném rozsahu se zobrazí v okně Pokročilý prohlížeč protokolů.
3. Klikněte na tlačítko **Zálohovat**  na panelu nástrojů. Zobrazí se dialogové okno Export databáze zákazníků. **Volba [Tabulka]** Vyberte možnost **Všechny tabulky** pro zálohování všech dat protokolu nebo **Aktuální tabulka** pro tabulku protokolu, u které se právě nacházíte.
[Export s video/audio daty] Zálohuje video/audio přílohy s daty protokolu.
4. Klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se dialogové okno Zálohování (obrázek 5-1).
5. V části Média vyberte metodu a cíl zálohování souborů protokolu a kliknutím na tlačítko **OK provedte** zálohování.

Poznámka:

1. Chcete-li zálohovat filtrovaná data, použijte funkci **Filtr** a nejprve definujte kritéria vyhledávání.
Viz část *Nastavení filtru, Rozšířený prohlížeč protokolů* v kapitole 4.
 2. Chcete-li otevřít záložní data, spusťte soubor **EZSysLog.exe** ze záložního souboru.
-

5.2 Zálohování nahraných souborů

1. Klikněte na **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Zálohování**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 5-1

2. Vyberte cílové médium pro zálohování souborů.

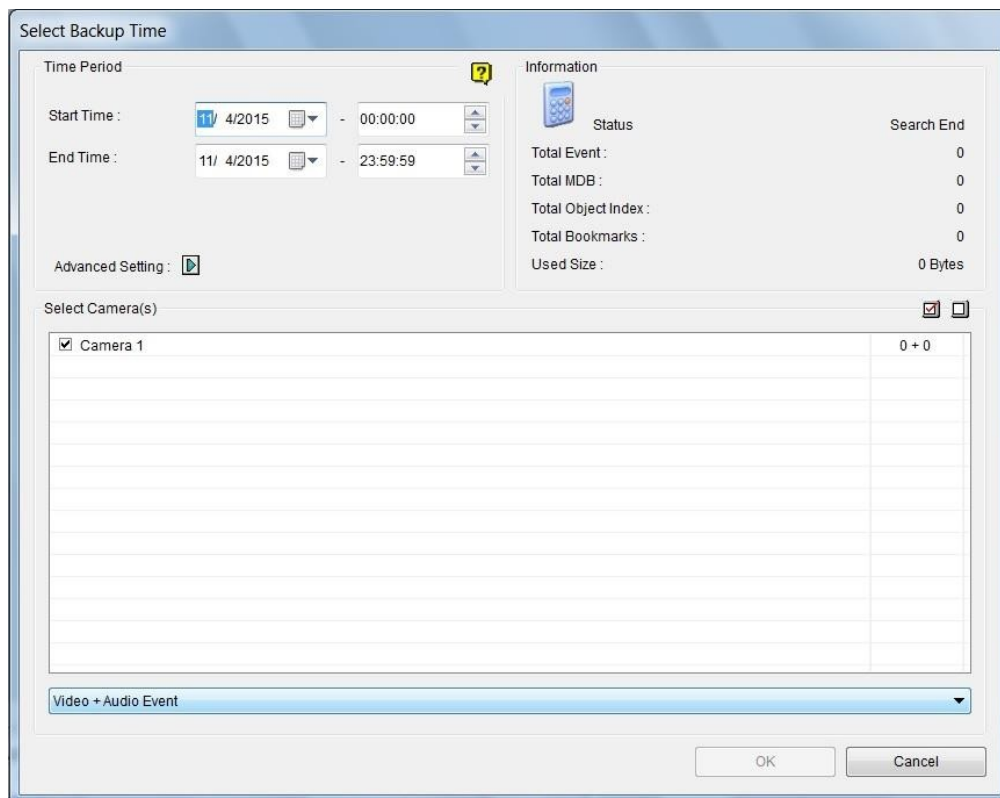
[Média]

- **Použití pevného disku:** Klikněte na tlačítko [...] a vyberte požadovaný pevný disk.
- **Název záložní složky:** Zadejte požadovaný název záložní složky.
- **Použití CD/DVD/BD:** Kliknutím zálohujete soubory na médium CD nebo DVD pomocí softwaru třetí strany.
 - Kliknutím na tlačítko [...] přiřadíte požadovaný vypalovací software (.exe soubor). Po klepnutí na tlačítko **OK** v dialogovém okně Zálohování (obrázek 5-1) vás systém vyzve k vložení záložních souborů do programu CDR-Writer a vyvolá přiřazený vypalovací software, do kterého můžete vložit a zálohovat soubory.
 - Pokud je nainstalován software Nero verze 6.6.0.14 nebo novější, můžete soubory přímo vypálit na CD/DVD bez přiřazení vypalovacího softwaru a vložení záložních souborů do programu CDR-Writer.
 - Pokud je nainstalován software Nero verze 7.0 nebo novější, můžete soubory přímo vypálit na disk Blu-ray.

- **Používání systému OS-Burning:** Vypaluje soubory pomocí vestavěného softwaru operačního systému na disky DVD, CD nebo Blu-ray. Upozorňujeme, že váš pevný disk potřebuje alespoň 1 GB vyrovnávací paměti.

[Informace o médiu] Ukazuje volné a využitě místo na médiu CD/DVD nebo na místním disku.


3. Kliknutím na tlačítko **Přidat časový rámec** určete časové období a soubory, které se mají zálohovat.



Obrázek 5-2

[Časové období] Zadejte časová období pro zálohování.

[Informace] Uvádí počet záložních souborů a jejich celkovou velikost. (Celkový počet MDB se vztahuje na soubory systémového protokolu.)

[Pokročilé nastavení]: Klikněte na  a vyberte, které soubory se mají zálohovat:

- **Databázové soubory:** Zálohuje soubory systémového protokolu.
- **Soubory indexu objektů:** Zálohuje soubory Object Index.
- **Pouze události, které se nikdy necyklují:** Zálohuje pouze události, které se nikdy necyklují.
- **Zrušte označení těchto událostí, které mají být recyklovány po dokončení zálohování:** Po dokončení zálohování se události, které se nikdy necyclejí, zruší označení pro recyklaci.
- **Zahrnout události vrácení letního času:** Zpětně se vrátí události zaznamenané během letního času.
- **Soubory se záložkami:** Zálohování souborů se záložkami.

[Vybrat kameru (kamery)] Vyberte kameru (kamery) pro zálohování. U každé kamery je uveden počet video a audio souborů, např. "Camera 1 1+0" znamená, že kamera 1 má 1 video soubor a 0 audio soubor.




■ **Rozbalovací seznam Video + Audio:** Vyberte typy video událostí pro zálohování.

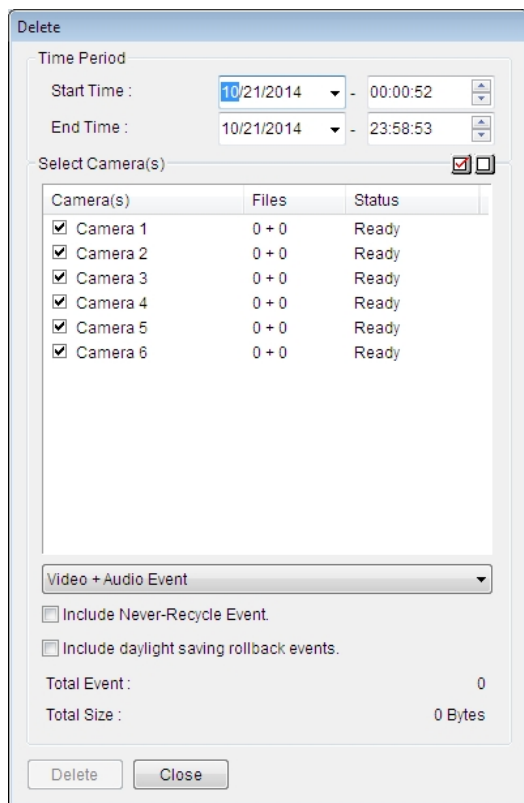
4. Kliknutím na tlačítko **OK** přidejte plán. Krok 3 můžete opakovat a vytvořit až 10 časových úseků.
5. Chcete-li zahrnout přehrávač do záložních souborů, vyberte možnost **Zahrnout přehrávač** v pravém dolním rohu dialogového okna Zálohování a vyberte možnost **ViewLog** nebo **Single Player**. Ve výchozím nastavení je vybrána možnost **ViewLog**. Pokud není vybrán žádný přehrávač, můžete záložní soubory přehrávat pouze na počítači s nainstalovaným kodekem GeoVision.
6. Zálohování zahájíte kliknutím na tlačítko **OK** v dialogovém okně Zálohování.

Poznámka:

1. Pokud se vám nedaří nahrávat CD, zkontrolujte, zda je nahrávání CD ve vypalovačce povoleno: otevřete aplikaci **Můj počítač**, klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu jednotky CD, klikněte na příkaz **Vlastnosti**, klikněte na kartu **Nahrávání** a zaškrtněte políčko **Povolit nahrávání CD na této jednotce**.
 2. Podrobnosti o přehrávači ViewLog a Single Player najdete v *kapitole 4 Přehrávání videa*.
-

5.3 Odstranění nahraných souborů




1. Chcete-li odstranit soubory pomocí ViewLog, klikněte na **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Odstranit**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 5-3

2. Definujte časové období pro odstranění souboru.
3. Zrušte zaškrtnutí u fotoaparátů, jejichž soubory nechcete odstranit.
4. Pomocí rozevíracího seznamu vyberte typy událostí, které mají být odstraněny, např. video, zvuk nebo obojí dohromady.
5. Chcete-li odstranit události, které se nikdy **necyklují**, vyberte možnost **Zahrnout událost, která se nikdy necykluje**.
6. Chcete-li odstranit události zaznamenané během letního času, vyberte možnost **Včetně události vrácení letního času**.
7. Klikněte na tlačítko **Odstranit**.

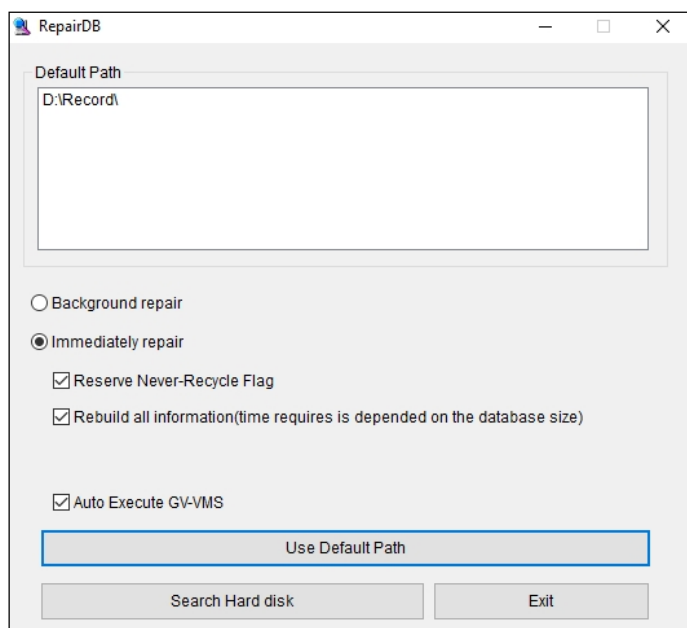
Poznámka:

1. Chcete-li zobrazit historii mazání souborů, klikněte na tlačítko **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Systémový protokol** > **Tabulka sledování** a klikněte na kartu **Odstranit**.
 2. Chcete-li zobrazit cestu k úložišti a celkovou velikost souboru fotoaparátu, klikněte na fotoaparát pravým tlačítkem myši a v dialogovém okně **Odstranit** vyberte možnost **Zobrazení událostí**.
-

5.4 Oprava poškozených cest k souborům

Pro správné odstranění video a audio souborů použijte funkci Odstranit (viz část *Odstranění nahraných souborů* dříve v této kapitole). Pokud přesunete nebo odstraníte video soubory pomocí Průzkumníka Windows nebo Správce souborů Windows, systém GV-VMS nebude schopen tuto změnu rozpoznat. Pokud jsou však tyto soubory stále uloženy na pevných discích a jsou detekovatelné operačním systémem Windows, můžete pomocí nástroje obnovit tyto chybně umístěné a chybějící nahrané soubory zpět do jejich výchozích cest. Tato Utilita je dodávána s instalací Hlavního systému. Při opravě cest postupujte podle následujících kroků.

1. Přejděte na **Start systému Windows > Všechny programy > složka GV-VMS > Nástroj pro opravu databáze**.
2. Po zobrazení dialogového okna Vybrat fotoaparát pro opravu databáze vyberte fotoaparát, které vyžadují opravu databáze, a klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se toto dialogové okno.





Obrázek 5-4

3. Nastavení **opravy na pozadí** pro rychlou kontrolu souborů, které je třeba opravit. Tato funkce umožňuje nástroji opravit soubory po dokončení kontroly, zatímco GV-VMS pokračuje ve své činnosti. Výběrem možnosti **ihned opravit** důkladně opravíte nahrané soubory, zatímco je systém GV-VMS zavřený.
4. Pokud vaše nahrané soubory existují pouze v předdefinované cestě záznamu, klikněte na tlačítko **Použít výchozí cestu**, abyste obnovili cestu k souborům pouze na předdefinovaném pevném disku záznamu.
5. Pouze pro **okamžitou opravu**: Pokud jsou nahrané soubory rozptýleny na různých pevných discích, klikněte na tlačítko **Prohledat pevný disk**, abyste získali více času na obnovení cest k těmto souborům na pevných discích připojených k systému GV-VMS. Volitelně můžete povolit

funkci **Auto Execute GV-VMS**, aby se systém GV-VMS po dokončení funkce **Immediately Repair** automaticky restartoval.

6. Klikněte na tlačítko **OK**.

Poznámka:

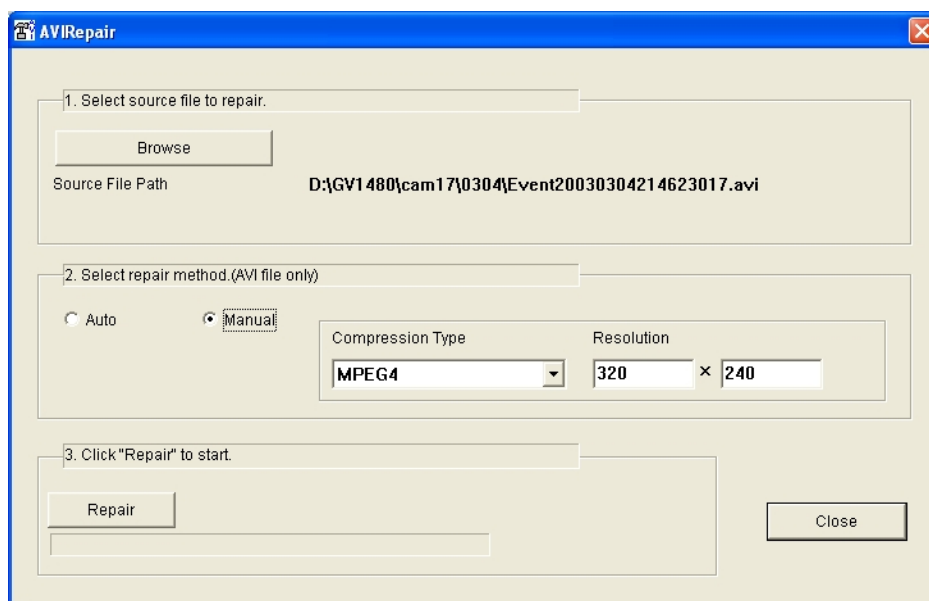
1. Funkce opravy a vyhledávání se nevztahuje na soubory, které byly přejmenovány ručně.
 2. Tento nástroj slouží k opravě databáze, pokud v záznamu ViewLog nastane některý z následujících scénářů:
 - a. V seznamu video událostí se přímo před souborem videa zobrazí otazník.
 - b. Po výběru souboru a kliknutí na tlačítko **Přehrát** se nezobrazí žádné video.
 3. Chcete-li zobrazit průběh opravy na pozadí, klikněte na tlačítko **ViewLog**  > **Repair Database** .
-

5.5 Oprava poškozených video souborů

Pokud byl počítač nesprávně vypnut, např. z důvodu výpadku napájení, použijte tuto funkci k opravě poškozených video souborů.

Tip: Pokud byl počítač nesprávně vypnut, je třeba před spuštěním systému GV-VMS nejprve spustit **nástroj Repair Database Utility**. Po spuštění nástroje Utility přejděte do ViewLog a zkontrolujte události videa. V tomto kroku byste měli být schopni přehrát všechny video soubory. Pokud se však po kliknutí na soubor zobrazí otazník, může být problém v tom, že byl přerušen proces jeho nahrávání. Chcete-li soubor opravit, spusťte **nástroj AVI Repair Utility** a postupujte podle následujících kroků.

1. Dvakrát klikněte na **soubor AVIRepairAPI.exe** ve složce GV. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 5-5

2. Kliknutím na tlačítko **Procházet** vyhledejte poškozený soubor videa.
3. Pokud znáte kodek a rozlišení souboru, vyberte možnost **Ručně**, vyberte **Typ komprese** a zadejte **Rozlišení**. Případně můžete vybrat možnost **Auto**, ale při této volbě trvá oprava déle.
4. Kliknutím na tlačítko **Opravit** spustíte.
5. Pokud byl zvolen nesprávný kodek a rozlišení, může se na obrazovce zobrazení zobrazit zkreslený obraz nebo **žádný obraz**. Klepněte na tlačítko **No** pro další kombinaci, dokud se nezobrazí kompletní obraz.

Zkreslený obraz



Obrázek 5-6

Žádný obrázek



Obrázek 5-7

léta Image



Obrázek 5-8

6. Po zobrazení kompletního obrázku klikněte na tlačítko se šipkou a zobrazte náhled souboru.
7. Kliknutím na tlačítko **Ano** zahájíte opravu.
8. Klikněte na **Ano** pro přepsání nebo **Ne** pro uložení tohoto souboru do jiné cesty. Poznámka: Pokud v tomto kroku zvolíte **Ne**, nezapomeňte po ukončení tohoto programu znovu spustit **nástroj Repair Database Utility**.

Kapitola 6

I/O aplikace214

6.1	Nastavení I/O zařízení.....	214
6.1.1	Přidání I/O zařízení.....	215
6.1.2	Nastavení vstupních a výstupních zařízení	216
6.1.3	Spouštěč západky.....	218
6.1.4	Zachování stavu posledního přepínače	220
6.1.5	Nastavení I/O zařízení PLC	222
6.2	Pokročilé aplikace I/O	224
6.2.1	Nastavení akcí při spuštění vstupu	225
6.2.2	Přesun kamery PTZ do přednastavených bodů po spuštění vstupu....	226
6.2.3	Nastavení okamžitého a udržovaného režimu	227
6.2.4	Deaktivace alarmu a výstrahy po spuštění vstupu	228
6.2.5	Další funkce aplikace I/O	229
6.3	Zařízení I/O v seznamu obsahu	230
6.4	Vizuální automatizace.....	231




I/O aplikace

Tato kapitola popisuje konfiguraci a ovládání vstupně-výstupních zařízení systému GV-VMS. I/O aplikace zahrnují následující funkce:

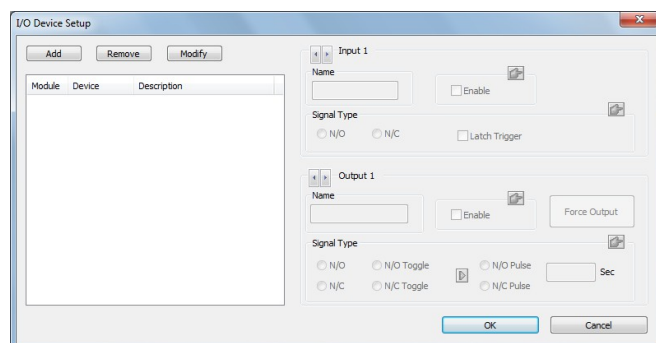
- Nahrávání videí, odesílání e-mailových upozornění a spuštění výstupních zařízení po spuštění vstupu
- Přesun kamery PTZ na přednastavené místo po spuštění vstupu
- Podpora systémů řízení přístupu v režimech Momentary a Maintained
- Vizualizace automatizace pro intuitivní spuštění výstupu kliknutím na pohled kamery

6.1 Nastavení I/O zařízení

Pro připojení I/O zařízení k počítači GV-VMS můžete potřebovat další zařízení: GV-Net, GV-Net Card, GV-NET/IO Card nebo GV-I/O Box. Podrobnosti naleznete na [webových stránkách společnosti GeoVision](#).

Chcete-li v systému GV-VMS nastavit vstupně-výstupní zařízení, klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **Konfigurace**  >.

Příslušenství (je-li k dispozici) > **I/O zařízení** (je-li k dispozici) > **Nastavení I/O zařízení**. Zobrazí se toto dialogové okno.

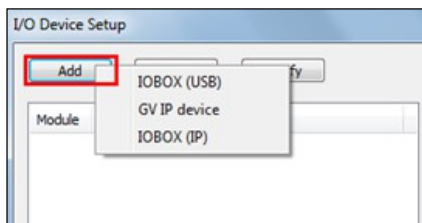


Obrázek 6-1

Poznámka: Možnost **Příslušenství** se zobrazí pouze v případě, že je v systému GV-VMS nastavena funkce GV-Keyboard nebo GV-Joystick. Možnost **I/O zařízení** se zobrazí až po přidání alespoň jednoho I/O zařízení.

6.1.1 Přidání I/O zařízení

Chcete-li do systému GV-VMS přidat zařízení I/O, klikněte na tlačítko **Přidat** v dialogovém okně Nastavení zařízení I/O.



Obrázek 6-2

Existují tři způsoby, jak přidat I/O zařízení:

- **IO Box (USB):** Vyberte, zda je GV-VMS připojen ke GV-I/O Boxu prostřednictvím připojení USB.
 1. Vyberte typ připojeného **zařízení**.
 2. Vyberte **port COM** použitý k připojení zařízení.
 3. Přiřaďte zařízení číslo **Addr**. Začněte nastavením prvního zařízení na hodnotu 1 a poté každému novému přidanému zařízení přiřaďte jinou adresu.

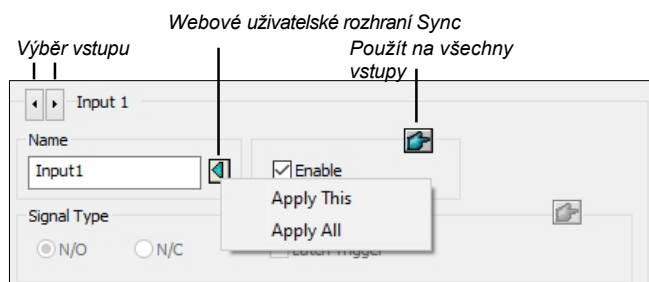
- **Zařízení GV IP:** GV-VMS může vzdáleně ovládat vstupně-výstupní zařízení připojená k zařízení GV-IP prostřednictvím připojení k síti. Vyberte zařízení GV-IP s nainstalovanými I/O zařízeními a klikněte na tlačítko

- **IO Box (IP):** GV-VMS může vzdáleně ovládat I/O zařízení připojená ke GV-I/O Boxu prostřednictvím síťového připojení.
 1. Kliknutím na tlačítko **Hledat** vyhledejte dostupná zařízení v síti LAN nebo kliknutím na tlačítko **Přidat** ručně zadejte informace o připojení zařízení.
 2. Vyberte zařízení a klikněte na tlačítko . Zadejte **uživatelské jméno** a **heslo**, pokud potřebné.

6.1.2 Nastavení vstupních a výstupních zařízení

Po přidání vstupně-výstupního zařízení povolte vstupní a výstupní zařízení. U zařízení GV-I/O Box připojených přes USB můžete v systému GV-VMS nakonfigurovat typ signálu. U zařízení GV-IP a GV-I/O Boxů připojených přes TCP/IP musíte typ signálu nakonfigurovat na webovém rozhraní zařízení.

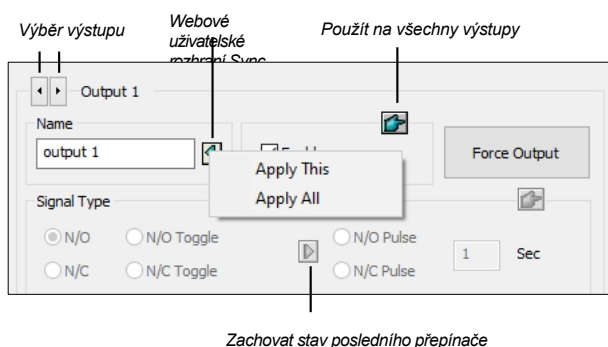
[Vstup X] Kliknutím na tlačítka se šípkami vyberte vstupní zařízení a klikněte na tlačítko **Povolit**.



Obrázek 6-3

- **Jméno:** Název každého vstupního kolíku. Kliknutím na tlačítko se šipkou vlevo a výběrem možnosti **Použít toto** synchronizujte název zadaného vstupního kolíku s názvem na webovém rozhraní I/O zařízení. Volitelně vyberte možnost **Apply All (Použít vše)** pro synchronizaci všech názvů vstupních pinů s názvy na webovém rozhraní I/O zařízení.
- **Typ signálu:** Vyberte typ signálu pro vstupní zařízení: (normálně otevřený), NC (normálně zavřený) nebo Latch Trigger. Podrobnosti o funkci Latch Trigger najdete v části *Latch Trigger* dále v této kapitole.

[Výstup X] Kliknutím na tlačítka se šípkami vyberte výstupní zařízení a klikněte na tlačítko **Povolit**.



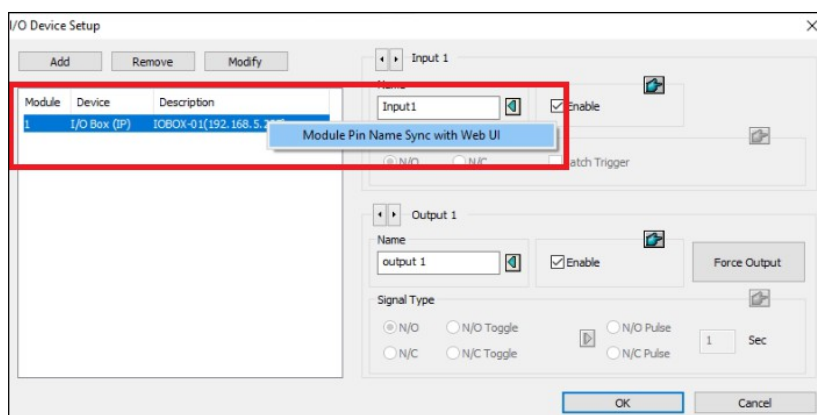
Obrázek 6-4

- **Jméno:** Název každého výstupního kolíku. Kliknutím na tlačítko se šipkou vlevo a výběrem možnosti **Použít toto** synchronizujte název zadaného výstupního kolíku s názvem na webovém rozhraní I/O zařízení. Volitelně vyberte možnost **Apply All (Použít vše)** pro synchronizaci všech názvů výstupních pinů s názvy na webovém rozhraní I/O zařízení.
- **Výstupní síla:** Klepnutím na tlačítko otestujete signál do vybraného zařízení.

- **Typ signálu:** Zvolte typ signálu: N/O (normální otevření), N/O přepínání, N/O puls, N/C (normální zavření), N/C přepínání a N/C puls. U typu výstupu **Toggle (Přepínání)** výstup pokračuje ve spouštění, dokud nový vstupní spouštěč neukončí výstup. Pro typ výstupu **Pulse** je výstup spouštěn po dobu, kterou zadáte v poli Sec.
- **Zachovat stav posledního přepínače:** Viz část *Zachování posledního stavu přepnutí* dále v této kapitole.

Poznámka:

1. Kamera PTZ a I/O zařízení nemohou být přiřazeny ke stejnému portu současně.
2. Chcete-li synchronizovat všechny názvy vstupních/výstupních pinů s názvy na webovém rozhraní I/O zařízení, klikněte pravým tlačítkem myši na I/O zařízení v seznamu a vyberte možnost



Synchronizovat název pinů modulu s webovým rozhráním.

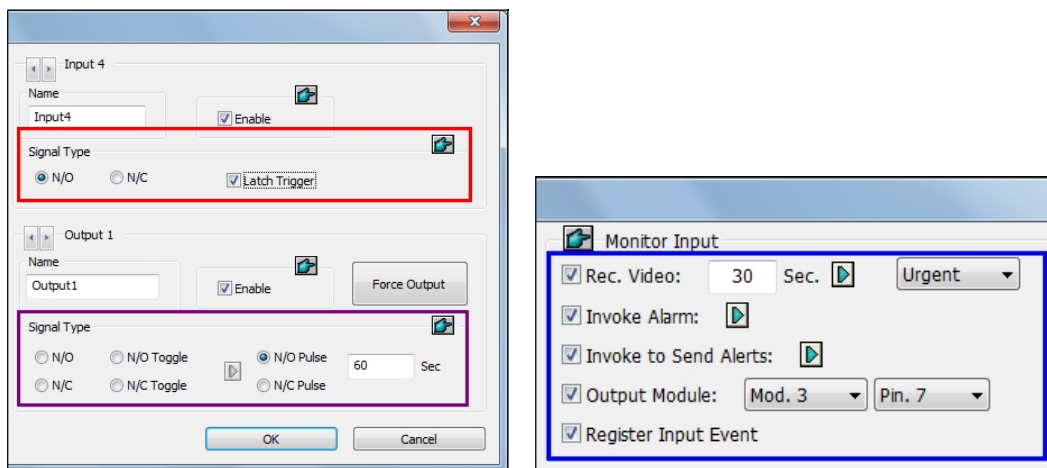
Obrázek 6-5

6.1.3 Spouštěč západky

Namísto konstantního výstupního alarmu v N/O a N/C během vstupního spouštění poskytuje možnost Latch Trigger okamžité výstupní spouštění.

Nastavení spouštěče Latch

V dialogovém okně I/O Device (Obrázek 6-1) vyberte možnost **Latch Trigger**.



Nastavení zařízení I/O

Nastavení aplikace I/O

Obrázek 6-6

Příklad aplikace

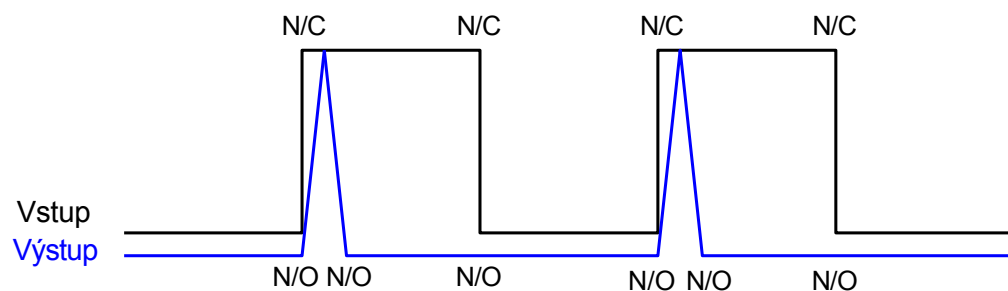
Ve výše uvedeném scénáři je vstup 4 nastaven na N/O a Latch Trigger. Když je vstup 4 spuštěn:

- Kamera začne nahrávat po dobu 30 sekund pomocí nastavení snímkové frekvence pro Urgentní událost a zastaví se, jakmile se spustí další vstup (viz možnost Rec Video v modrém rámečku).
- Počítačový alarm zazní jednou (viz možnost Vyvolat alarm).
- Výstup (modul 3, pin 7) je spuštěn současně na základě režimu Latch Trigger (viz obrázky níže).

Následující obrázky vám pomohou pochopit různé výstupní signály (viz fialový čtverec ve výše uvedeném dialogovém okně), které pracují s možností Latch Trigger.

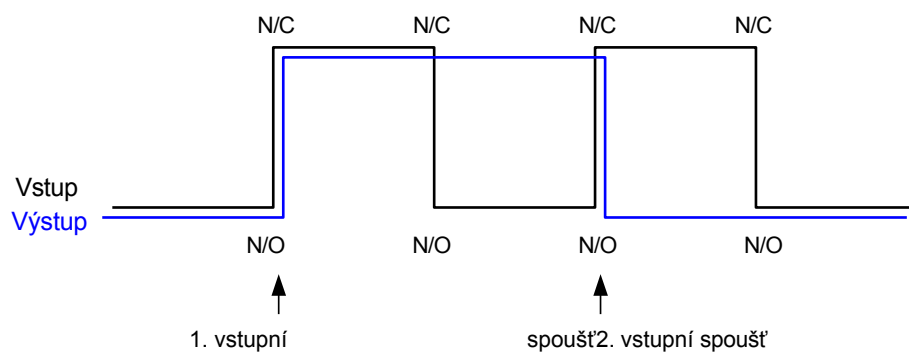
1. N/O (normální otevření) + spouštění západek

Jakmile vstup spustí výstup, výstup se na krátký okamžik spustí a poté se sám vypne.



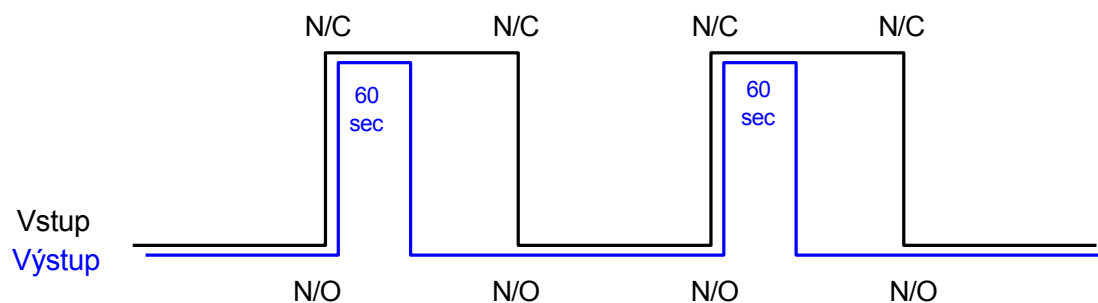
2. Přepínač N/O + spoušť západky

Jakmile vstup spustí výstup, výstup se bude spouštět až do nového spuštění vstupu.



3. N/O Pulse + Latch Trigger

Předpokládejme, že jste nastavili dobu impulzu na 60 sekund. Jakmile vstup spustí výstup, výstup zůstane zapnutý po dobu 60 sekund, než se sám vypne.

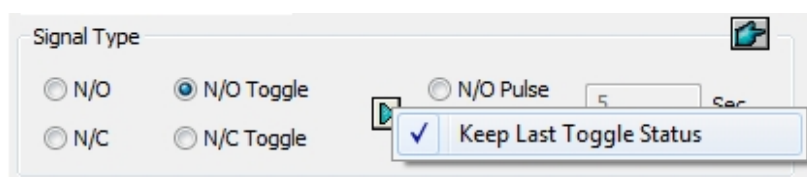


6.1.4 Zachování stavu posledního přepínače

Tato funkce si může zapamatovat aktuální stav výstupu, když je monitorování zastaveno nebo je systém restartován. Pokud je například výstupním zařízením světlo, zůstane spuštěné světlo zapnuté i po zastavení monitorování.

Nastavení funkce "Zachovat stav posledního přepnutí"

V dialogovém okně I/O Device (Obrázek 6-1) vyberte možnost **N/O Toggle** nebo **N/C Toggle** a kliknutím na tlačítko se šipkou vpravo vyberte možnost **Keep Last Toggle Status**.



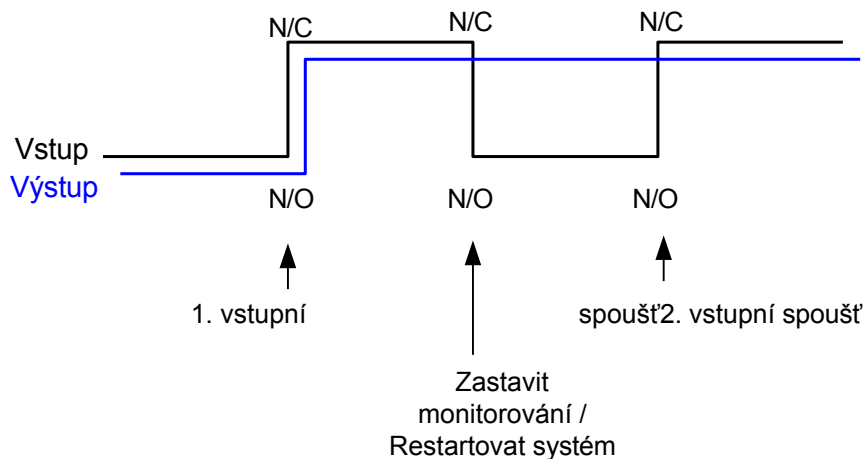
Obrázek 6-7

Příklad aplikace

Následující dva obrázky vysvětlují, jak vstup pracuje s výstupem nastaveným na **Keep Last Toggle Status**.

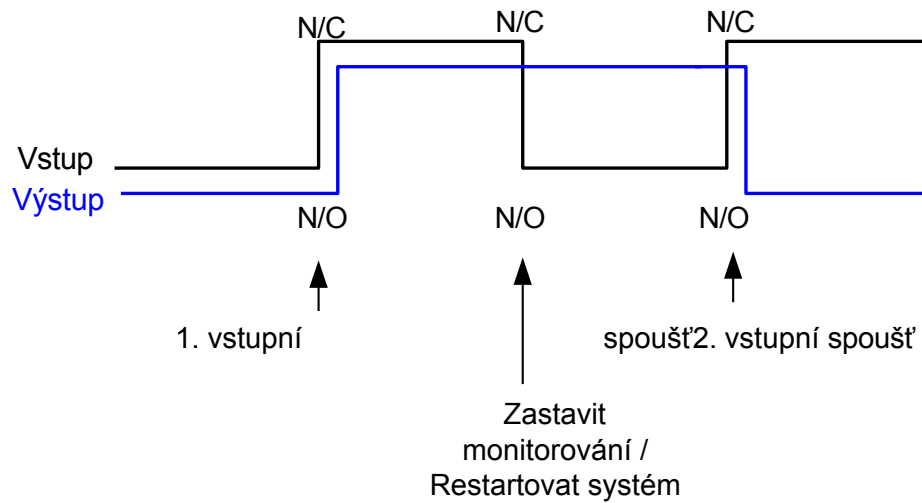
1. Vstup (N/O) + výstup (N/O přepínač + zachování posledního stavu přepnutí)

Spuštěný výstup zůstane zapnutý, i když ukončíte monitorování nebo restartujete systém.






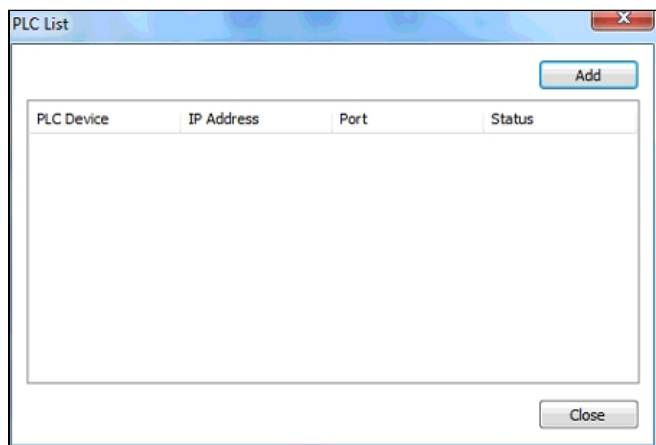
2. Vstup (N/O + Latch Trigger) + výstup (N/O Toggle + Keep Last Toggle Status)

Pokud funkce "Latch Trigger" funguje s funkcí "Keep Last Toggle Status", výstup má pouze momentální spouštění, ale musí zůstat zapnutý i po ukončení monitorování nebo restartování systému. Proto se za těchto dvou podmínek výstup vypne, když se spustí nový vstup.






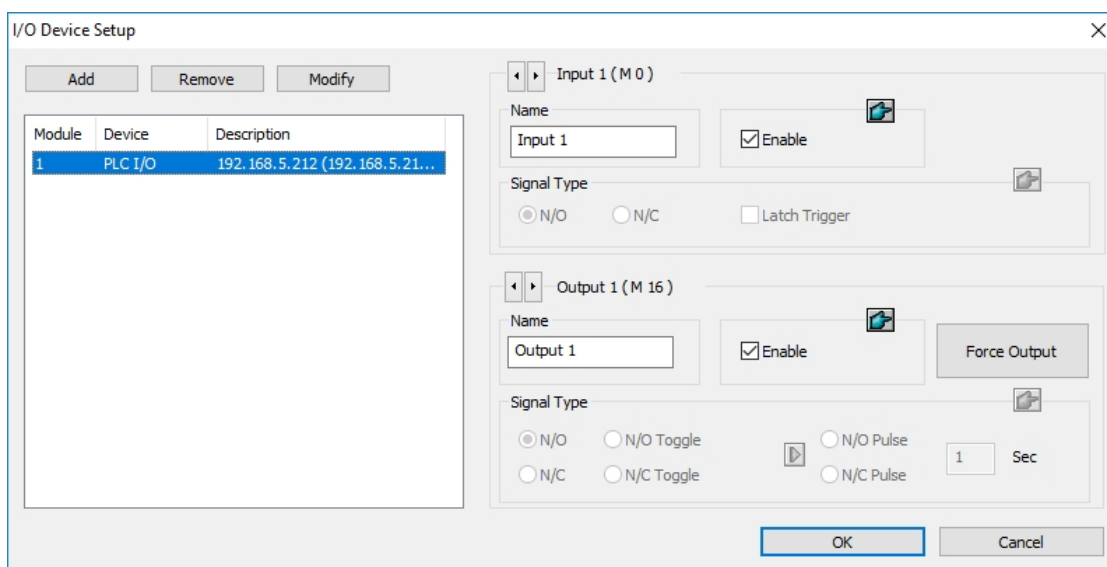
6.1.5 Nastavení I/O zařízení PLC

1. Chcete-li ke GV-VMS připojit PLC I/O zařízení, klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Příslušenství** > **Nastavení zařízení PLC**. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 6-8

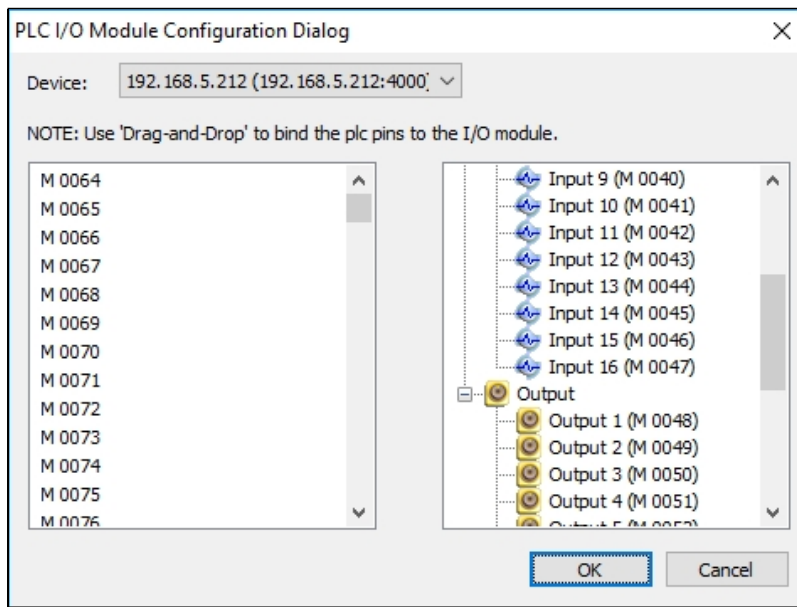
2. Klikněte na tlačítko **Add (Přidat)** a zadejte název, **IP adresu**, **port**, **heslo**, **rozsah M-Pin** a vyberte **typ připojení** zařízení PLC. Rozsah M-Pin podporuje až 999999 pinů.
3. Chcete-li svázat M-piny, klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Příslušenství** a vyberte **Nastavení I/O zařízení**. Když se zobrazí dialogové okno **Nastavení I/O zařízení**, vyberte zařízení PLC, klikněte na tlačítko **Přidat** a vyberte možnost **PLC I/O**.



Obrázek 6-9

4. V dialogovém okně Konfigurace I/O modulu PLC přetáhněte vývody na levé straně na I/O modul na pravé straně.

Poznámka: Každý vstupní/výstupní modul může podporovat pouze 16 pinů. Chcete-li použít další piny, přidejte další moduly I/O.

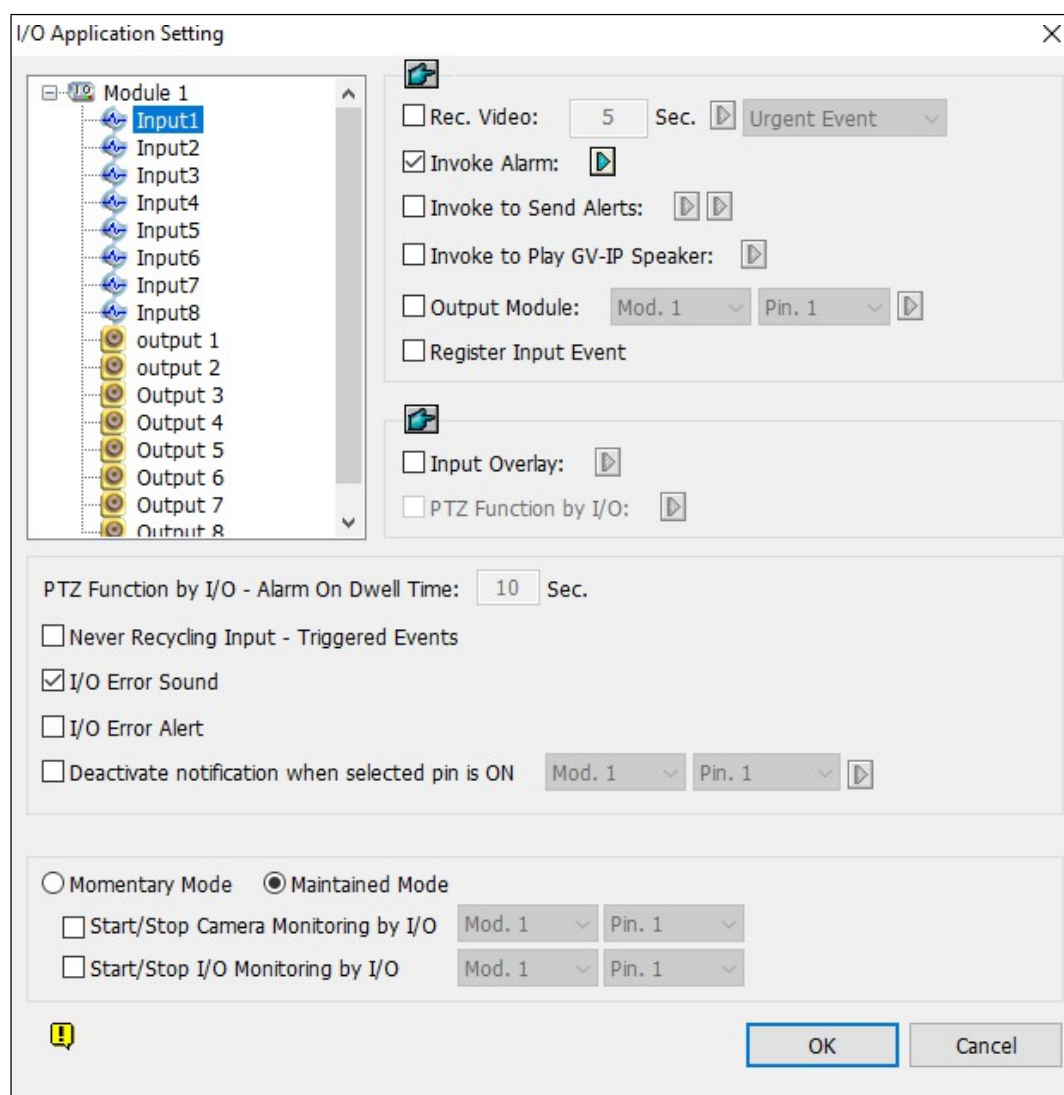


Obrázek 6-10

6.2 Pokročilé aplikace I/O

Po přidání I/O zařízení do systému GV-VMS můžete konfigurovat pokročilé I/O aplikace, například nastavit upozornění na alarm, definovat pohyb kamery PTZ po spuštění vstupu, nastavit okamžitý nebo udržovaný režim a deaktivovat nastavení alarmu a upozornění.


Klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Příslušenství** (je-li k dispozici) > **I/O zařízení** (je-li k dispozici) > **Nastavení I/O aplikace**. Zobrazí se toto dialogové okno.

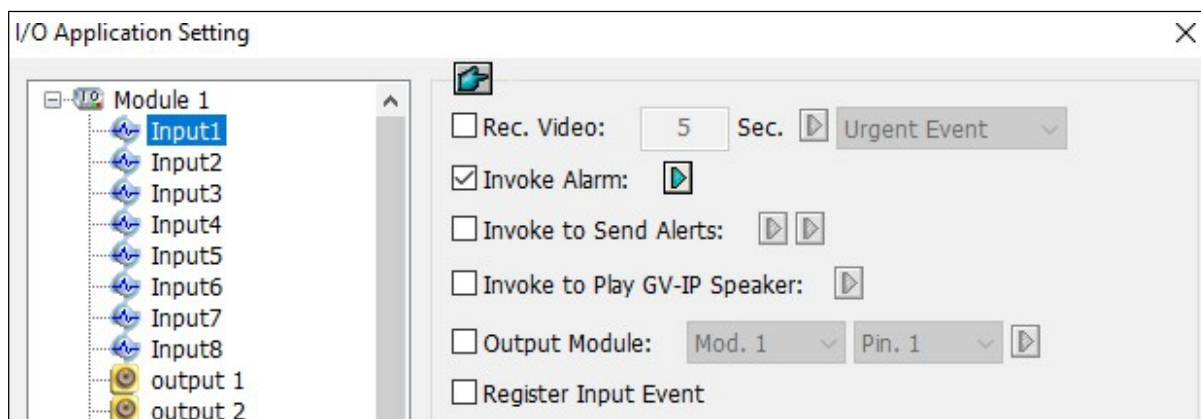


Obrázek 6-11

Poznámka: Možnost **Příslušenství** se zobrazí pouze v případě, že je v systému GV-VMS nastavena funkce GV-Keyboard nebo GV-Joystick. Možnost **I/O zařízení** se zobrazí až po přidání alespoň jednoho I/O zařízení.

6.2.1 Nastavení akcí při spuštění vstupu

Můžete nastavit akce, které se mají provést po spuštění vstupního zařízení. Vyberte vstup vlevo a poté klikněte na tlačítko Prsty , abyste použili stejné nastavení pro všechny vstupy.



Obrázek 6-12

[Vstup pro monitor]

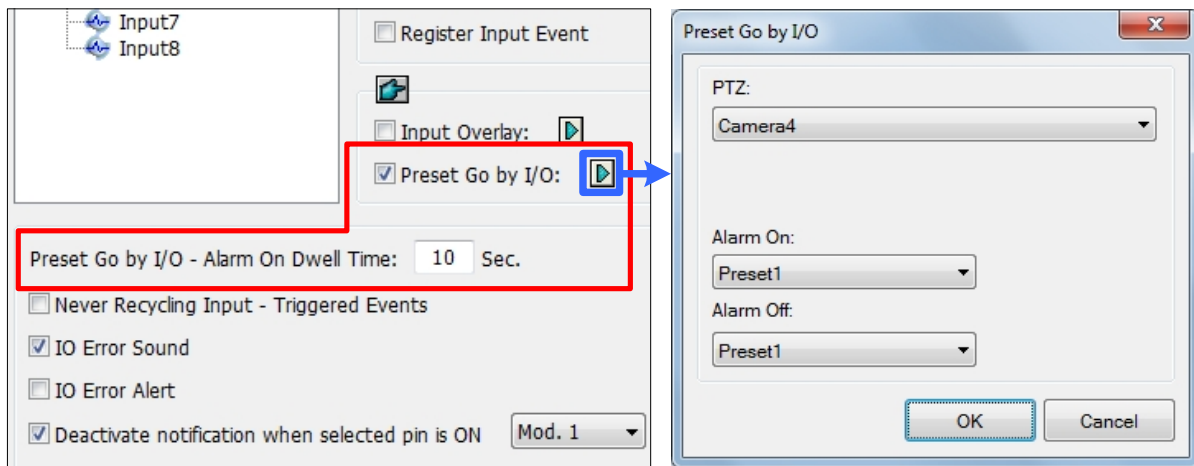
- **Rec Video:** Nahrává jedno nebo více videí po spuštění na vstupu. Zadejte délku nahrávání a kliknutím na tlačítko se **šipkou** vyberte kameru, která se má nahrávat po spuštění vstupu. Použijte tlačítko v rozevíracím seznamu vyberte, zda chcete použít nastavení snímkové frekvence pro naléhavou událost nebo obecnou událost. Podrobnosti o nastavení Urgentní a Obecné události naleznete v části *Konfigurace obecného nastavení* v kapitole 2.
- **Vyvolání alarmu:** Aktivuje počítačový alarm, když je spuštěn vstup. Zvuk alarmu můžete vybrat z rozevíracího seznamu.
- **Vyvolat k odeslání upozornění:** Odesílá e-mailová upozornění, když je spuštěn vstup. Kliknutím na první tlačítko se **šipkou** vyberte přidružený kanál kamery pro odesílání videa. Kliknutím na druhé tlačítko se **šipkou** zadejte e-mailovou adresu příjemce. Chcete-li k e-mailu přiložit video, je nutné v nastavení e-mailu povolit možnost **Attach Image Setup (Nastavení přílohy obrázku)**. Viz část *Nastavení e-mailových oznámení* v kapitole 1.
- **Vyvolání přehrávání reproduktoru GV-IP:** Aktivuje připojený reproduktor GV-IP Speaker, aby přehrával zvukové soubory, když je spuštěn vstup. Každému vstupnímu kolíku můžete přiřadit jiný zvukový soubor a jiný režim přehrávání.
- **Výstupní modul:** Spustí zadaný výstupní modul, když je aktivován vstup. Pomocí rozevíracích seznamů vyberte výstupní modul a číslo vývodu.
- **Registrovat vstupní událost:** Vstupní událost: Registruje vstupní/výstupní spouštěcí události do systémového protokolu. Každá událost je označena ID, časem, názvem zařízení (fotoaparát nebo I/O vstup), příslušným modulem zařízení a událostí pro pozdější vyhledání. Podrobnosti o systémovém protokolu naleznete v části *Systémový protokol* v kapitole 1.

Tip: Můžete také vybrat jedno výstupní zařízení a nastavit funkci **Invoke to Send Alerts** pro zasílání e-mailových upozornění po spuštění výstupu.

6.2.2 Přesun kamery PTZ do přednastavených bodů po spuštění vstupu

Tato funkce umožňuje přesunout kameru PTZ do předem nastavených bodů, když je spuštěn vstup.

Vyberte číslo vstupu, který má být nastaven.



Obrázek 6-13

- **Přednastavení Přejít podle I/O:** Kliknutím na tlačítko se šipkou vyberte z rozevřacího seznamu kameru PTZ.
- **Zapnutý alarm:** Přesune kameru PTZ do přednastaveného bodu, když se spustí vstup.
- **Alarm Off:** Přesune kameru PTZ do přednastaveného bodu, když je spuštěný vstup vypnutý.
- **Předvolba Go by I/O - Alarm On Dwell Time:** Určete dobu, po kterou kamera PTZ zůstane v přednastaveném bodě "Alarm On", než se vrátí do přednastaveného bodu "Alarm Off".

Poznámka: V závislosti na možnostech kamery PTZ lze naprogramovat až 256 přednastavených bodů PTZ (v rozsahu 1 až 256) a adres (v rozsahu 0 až 255).

6.2.3 Nastavení okamžitého a udržovaného režimu



The screenshot shows a configuration window with two radio buttons at the top: 'Momentary Mode' (unselected) and 'Maintained Mode' (selected). Below are two rows of settings, each with a checked checkbox and two dropdown menus. The first row is 'Start/Stop Camera Monitoring by I/O' with 'Mod. 1' and 'Pin. 1' dropdowns. The second row is 'Start/Stop IO Monitor by I/O' with 'Mod. 1' and 'Pin. 1' dropdowns.

Obrázek 6-14

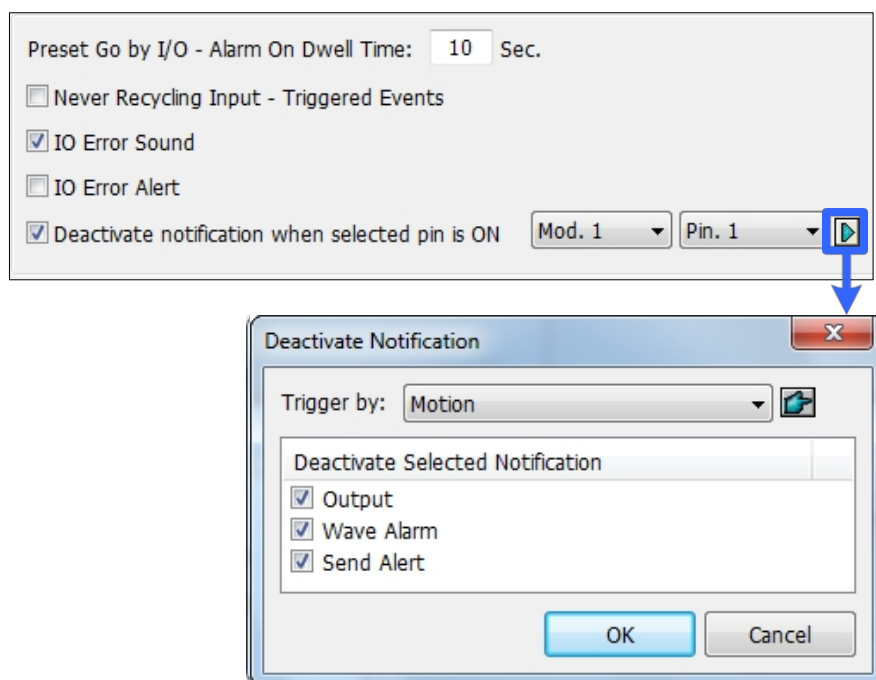
[Momentární režim] Tlačítkové spínače, které jsou normálně otevřené a zůstávají zavřené po dobu stisknutí tlačítka. Momentové spínače umožňují zapnutí nebo vypnutí z více míst.

Některé prostory mají například určené vstupní/výstupní dveře. Když zaměstnanci vstoupí do vstupních dveří, systém spustí monitorování. Když zaměstnanci odcházejí výstupními dveřmi, systém monitorování ukončí.

[Udržovaný režim] Tlačítkové spínače, které zůstávají otevřené, dokud nejsou vyhozeny, a poté zůstávají zavřené, dokud nejsou znovu vyhozeny. Udržované spínače jsou vhodné pouze pro jedno umístění spínače.

Například v pracovní době, kdy jsou dveře otevřené, systém přestane monitorovat; v mimopracovní době, kdy jsou dveře zavřené, systém začne monitorovat.

6.2.4 Deaktivace alarmu a výstrahy po spuštění vstupu



Obrázek 6-15

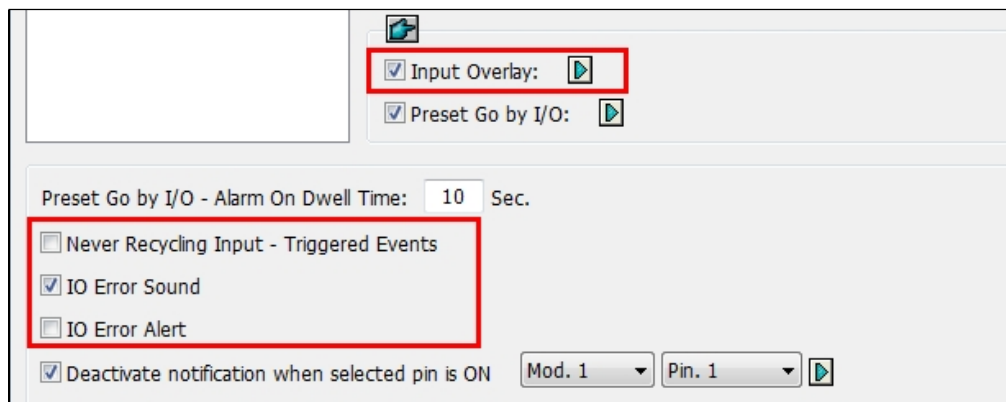
[Deaktivovat upozornění, když je vybraný pin zapnutý] Když je aktivován přiřazený vstupní modul, všechny určené alarmy a upozornění budou deaktivovány. Přiřadte nainstalovaný vstupní modul a číslo kolíku pro aplikaci.

[Deaktivovat upozornění] Kliknutím na tlačítko se **šipkou** vyberte upozornění, které chcete deaktivovat.

- **Spuštěno:** Zvolte podmínku výstrahy z rozevřacího seznamu pro aplikaci. Pokud například vyberete možnost Pohyb, všechny určené alarmy a výstrahy při detekci pohybu se deaktivují, když se aktivuje přiřazený vstupní modul.
- **Deaktivovat vybrané oznámení:** Zvolte alarmy a výstrahy, které chcete deaktivovat, například Výstup, Vlnový alarm a/nebo Odeslat výstrahu, když je aktivován přiřazený vstupní modul.



6.2.5 Další funkce aplikace I/O

V dialogovém okně Aplikace I/O zařízení můžete také nastavit překrytí vstupu v živém zobrazení, upozornění na chyby I/O a recyklaci událostí spouštěných vstupem. Vyberte číslo vstupu, které chcete nastavit.



Obrázek 6-16

[Input Overlay] Vyberte, zda chcete název vstupního zařízení překrýt na živém videu pro upozornění nebo zda chcete název uložit do videosouborů po spuštění vstupu. Kliknutím na tlačítko **se šípkou** vyberte kameru pro překrytí názvu vstupu.

Chcete-li překrýt název spuštěného vstupu na živém videu, klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů** > **Konfigurace**  > **Zpracování videa**. V zobrazeném dialogovém okně vyberte v rozevíracím seznamu Analýza videa možnost **Překrytí textu**, vyberte kameru a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Vyberte možnost **Tisknout na obrazovku (pouze pro I/O alarm)** a/nebo **Tisknout na soubor videa**. Při spuštění vstupů lze na jednom kanálu kamery vyrazit až 5 názvů vstupů.




[Nikdy nerecyklovat události spuštěné vstupem] Pokud je tato možnost vybrána, nebudou soubory zaznamenané po spuštění vstupem recyklovány systémem, pokud je místo na disku plné.

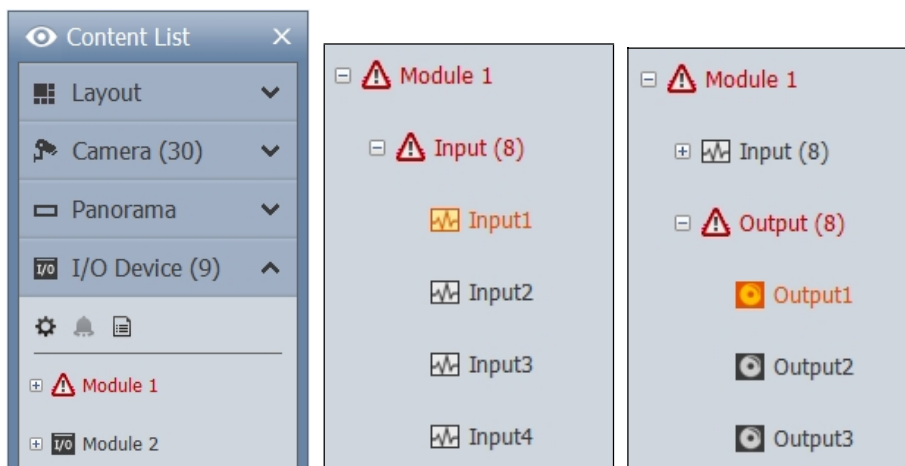
[IO Error Sound] Je-li tato funkce povolena, zazní alarm počítače, pokud systém GV-VMS nedetekuje připojené I/O zařízení.

[IO Error Alert] Pokud je tato funkce povolena, budou odesílána e-mailová oznámení, pokud systém GV-VMS nedetekuje připojené I/O zařízení. Konfigurace e-mailového serveru je popsána v části *Nastavení e-mailových oznámení* v kapitole 1.



6.3 Zařízení I/O v seznamu obsahu

Po přidání I/O zařízení do systému se toto zařízení zobrazí v seznamu obsahu.

1. Chcete-li zobrazit Seznam obsahu, klikněte na **Úvodní stránka**  > **Panel nástrojů**  > **Seznam obsahu** .
2. Kliknutím na položku **I/O zařízení** zobrazíte I/O zařízení přidaná do systému GV-VMS. Když je vstup nebo výstup spuštěn, rozsvítí se jeho ikona v seznamu I/O zařízení.



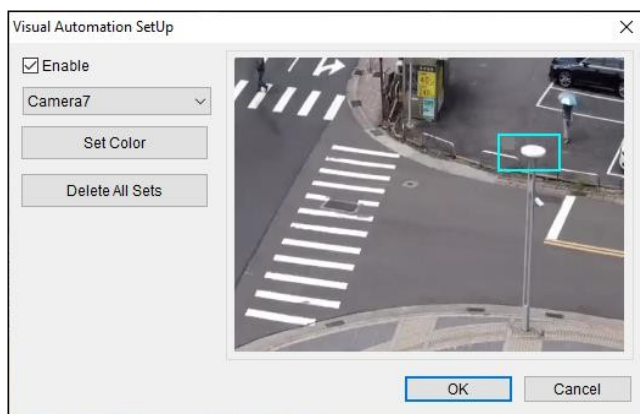
Obrázek 6-17

3. Výstupní zařízení můžete vynutit kliknutím na jeho ikonu . Dalším způsobem spuštění výstupu je vybrat výstup a kliknout na tlačítko **Vynutit výstup** .
4. Chcete-li ručně vypnout spuštěný výstup, klikněte na něj v seznamu pravým tlačítkem myši a klikněte na možnost **Resetovat**.

6.4 Vizuální automatizace

Vizuální automatizace vám pomůže automatizovat jakékoli elektronické zařízení spuštěním připojeného výstupu. Poté můžete intuitivně kliknutím na obrázek elektronického zařízení, například světla, změnit jeho aktuální stav, např. rozsvítit světlo.


1. Na hlavní obrazovce klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Příslušenství** (je-li k dispozici) > **I/O zařízení** (je-li k dispozici) > **Nastavení vizuální automatizace**. Zobrazí se toto dialogové okno.

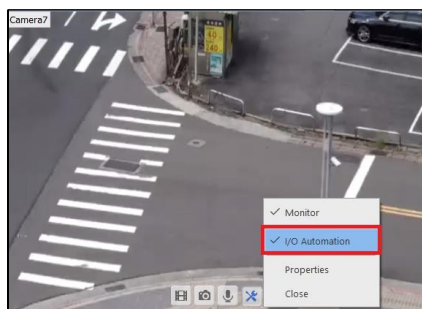


Obrázek 6-18

2. Vyberte fotoaparát z rozevřacího seznamu a vyberte možnost **Povolit**.
3. Přetáhněte oblast v zobrazení kamery. Zobrazí se dialogové okno.
4. Vyberte připojený modul a výstupní zařízení. Zadejte **poznámku**, která vám pomůže zařízení identifikovat.
5. Chcete-li změnit barvu rámečku nastavené oblasti, klikněte na tlačítko **Nastavit barvu**.
6. Chcete-li otestovat výstupní spoušť, klikněte na oblast v zobrazení kamery nakreslenou v kroku 3.

Na hlavní obrazovce přesuňte kurzor na zobrazení kamery s nastavením vizuální automatizace a klikněte na tlačítko.

Tools  > **I/O Automation**. Dále klikněte na oblast, kterou jste nastavili pro spuštění připojeného výstupního zařízení. Můžete kliknout pravým tlačítkem myši na zobrazení kamery a vybrat možnost **Zobrazit vše**, abyste viděli všechny oblasti vizuální automatizace, pokud potřebné.



Obrázek 6-19

Kapitola 7

Dálkový pohled	233
7.1 Vzdálené prohlížení pomocí webového prohlížeče	234
7.2 Nastavení serveru WebCam	237
7.2.1 Obecná nastavení	237
7.2.2 Nastavení serveru	238
7.2.3 Nastavení videa	239
7.2.4 Nastavení zvuku	240
7.2.5 Nastavení JPG	241
7.2.6 Nastavení UPnP	242
7.2.7 Informace o síťovém portu	243
7.2.8 Mobilní služba	244
7.3 Prohlížeč s jedním zobrazením	245
7.3.1 Nastavení kvality videa	247
7.3.2 Ovládací panel	248
7.3.3 Konfigurace možností zobrazení jednoho prohlížeče	249
7.3.4 Vizuální ovládání PTZ	253
7.3.5 Řízení I/O	254
7.3.6 Vizuální automatizace	255
7.3.7 Zobrazení obrazu v obraze	256
7.3.8 Zobrazení obrázku a obrázku	257
7.4 Prohlížeč s více okny	258
7.5 Prohlížeč obrázků JPEG	259
7.6 Přehrávání událostí	260
7.6.1 Dotaz na seznam událostí	260
7.6.2 Vzdálené přehrávání	262
7.7 Vzdálený záznam ViewLog	262
7.8 Centrum stahování	263
7.9 Správce záznamů GV-Edge	264
7.10 Aplikace pro mobilní telefony	265
7.11 Webové prohlížeče ve smartphonech	265

Dálkový pohled

Pomocí webového prohlížeče můžete prostřednictvím serveru WebCam Server vzdáleně sledovat živé video, stahovat a přehrávat video soubory a také ovládat kamery PTZ a zařízení I/O.

Vzdálený počítač používaný pro přístup k živému náhledu musí splňovat následující minimální požadavky:

OS	64bitové	Windows 8 / 8.1 / 10 / 11 / Server 2012 R2 / Server 2016 / Server 2019
CPU		4. generace i5-4670, 3,4 GHz
Paměť		8 GB RAM
Pevný disk		80 GB
Síť		TCP/IP
Webový prohlížeč		IE 7.0 nebo novější Chrome V38.0.2125.111 nebo novější Firefox 30.0 nebo novější Edge V20 nebo novější
DirectX		9.0c




Poznámka: Některé vzdálené funkce nemusí být podporovány prohlížeči, které nejsou součástí IE. Uživatelé si však mohou stáhnout **webový prohlížeč** z jiných prohlížečů než IE a získat tak přístup k plným funkcím serveru WebCam Server.

7.1 Vzdálené prohlížení pomocí webového prohlížeče

Systém GV-VMS má vestavěný server WebCam Server, který umožňuje vzdáleně prohlížet a spravovat obraz z kamery v systému GV-VMS pomocí webového prohlížeče. Různé prohlížeče mají mírně odlišná uživatelská rozhraní.

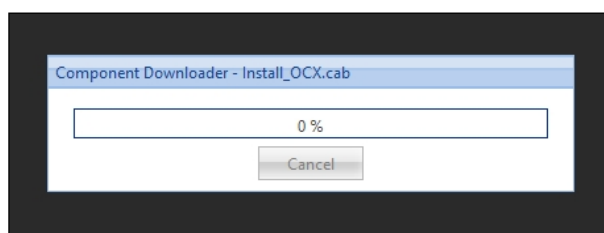
Poznámka:

1. Pro připojení k internetu musí mít GV-VMS IP adresu nebo název domény od poskytovatele internetových služeb. Pokud je IP adresa dynamická, můžete použít službu DDNS pro přímou změnu IP adresy.
GV-VMS. Informace o této službě naleznete v části *Dynamické DNS* v kapitole 9.
 2. Ujistěte se, že vzdálený počítač používaný pro přístup ke službě GV-VMS splňuje výše uvedené doporučené systémové požadavky.
 3. Pokud je se systémem GV-VMS nainstalován směrovač nebo brána firewall, zajistěte, aby byly otevřeny následující komunikační porty vyžadované serverem WebCam: Příkazový port (4550), datový port (5550), zvukový port (6550) a port HTTP (80).
-

1. Chcete-li v systému GV-VMS povolit server WebCam, klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **sítě**  > **Server WebCam**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení serveru. Klepnutím na tlačítko **OK** můžete dialogové okno prozatím zavřít a výchozí konfiguraci upravit později.
2. Na vzdáleném počítači otevřete webový prohlížeč a zadejte IP adresu nebo název domény systému GV-VMS. Zobrazí se dialogové okno Přihlášení k webové kameře.

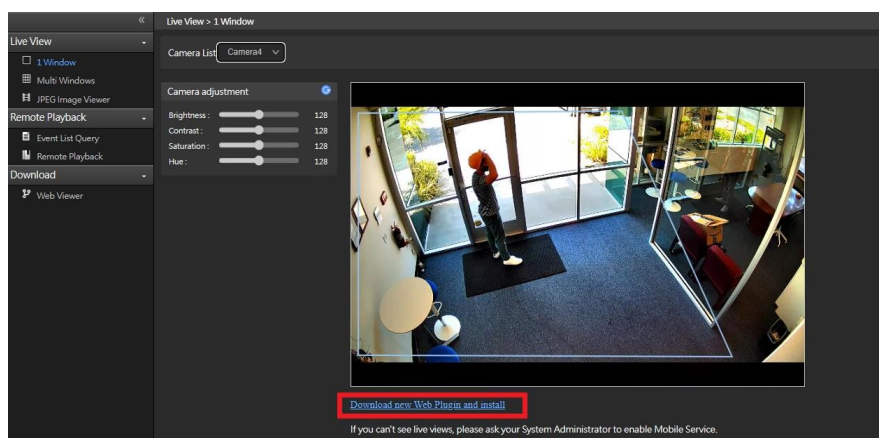
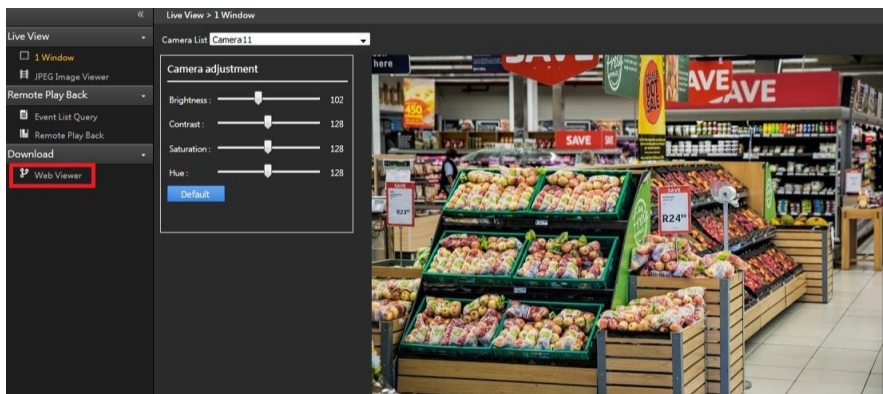
Poznámka: Pokud byl výchozí port HTTP 80 změněn, zadejte za IP adresu dvojtečku a číslo portu, například **Http://192.168.3.199:81**.

3. Zadejte ID uživatele a heslo systému GV-VMS.
4. Klikněte na tlačítko **Přihlásit**. Při prvním přístupu ke vzdálenému prohlížeči může být nutné stáhnout a nainstalovat různé soubory pro různé prohlížeče.
 - a. V **prohlížeči Internet Explorer** stáhněte a nainstalujte zásuvný modul z vyskakovacího okna.



Obrázek 7-1

- b. V prohlížečích **Google Chrome**, **Microsoft Edge** nebo **Mozilla Firefox** stáhněte a spusťte **Prohlížeč webu** z levé nabídky. Po navázání spojení s GV-VMS pomocí prohlížeče Web Viewer můžete využívat všechny funkce serveru WebCam Server. Volitelně můžete také kliknout a stáhnout Web Plugin z odkazu pod oknem živého náhledu, abyste měli přístup ke kompletním funkcím ve webových prohlížečích po vytvoření připojení ke GV-VMS.






Obrázek 7-2

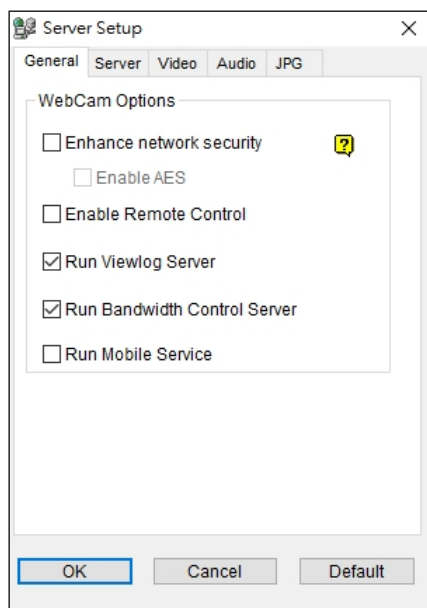
Funkce serveru WebCam

Název	Popis
Zobrazení v režimu živého náhledu	Přístup k různým typům živého náhledu. Viz <i>Jednotlivé zobrazení prohlížeče</i> , <i>Prohlížeč více oken</i> a <i>Prohlížeč obrázků JPEG</i> dále v této kapitole.
Vzdálené přehrávání	Přístup k možnostem vzdáleného přehrávání. Viz část <i>Přehrávání událostí</i> dále v této kapitole. kapitola.
Vzdálený záznam ViewLog	Umožňuje přístup k protokolu Remote ViewLog. Viz část <i>Vzdálený protokol ViewLog</i> dále v této kapitole.
Vzdálená mapa eMap	Umožňuje vzdálený přístup k mapám E-Maps nastaveným v systému GV-VMS. Viz <i>Aplikace E-Map</i> v části Kapitola 8.
Stáhnout	Umožňuje přístup do Centra stahování. Tato funkce nabízí volitelné programy pro prohlížení stáhnout do místního počítače. Viz část <i>Centrum stahování</i> dále v této kapitole.

7.2 Nastavení serveru WebCam

Chcete-li povolit a nakonfigurovat integrovanou webovou kameru Sever, klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **S íť**.
 > **Server WebCam**.

7.2.1 Obecná nastavení

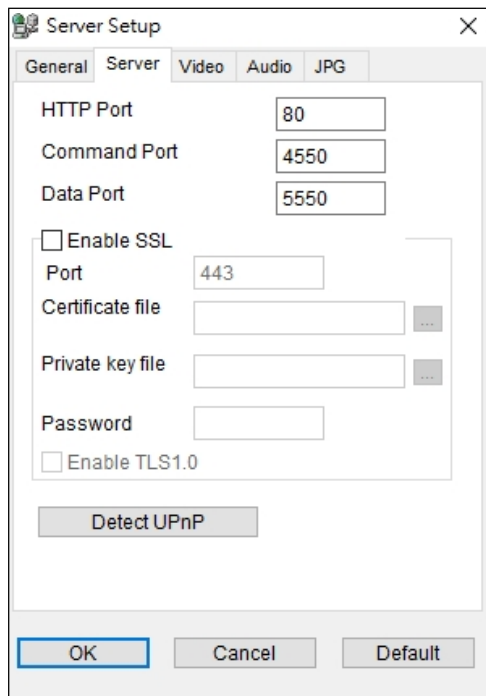


Obrázek 7-3

- **Zlepšení zabezpečení sítě:** Pokud je tato funkce povolena, je pro každé přihlášení k serveru WebCam Server vyžadován krok ověření slova.
 - **Povolit AES:** Zvolte, chcete-li přidat další bezpečnostní ochranu pro živé vysílání mezi GV-VMS a WebCam Serverem.
- **Povolit dálkové ovládání:** Zvolte, chcete-li vzdáleně konfigurovat I/O zařízení prostřednictvím serveru WebCam.
- **Spustíte server Viewlog:** Zvolte, chcete-li vzdáleně přehrávat video soubory prostřednictvím serveru WebCam.
- **Spustíte server řízení šířky pásma:** Zvolte, chcete-li povolit **server řízení šířky pásma**. Podrobnosti naleznete v části *Aplikace řízení šířky pásma* v kapitole 9.
- **Spustit mobilní službu:** Zvolte, chcete-li povolit mobilní funkci pro připojení ke GV-Eye a GV-Edge Recording Manager (verze MAC).

Poznámka: Pokud je povoleno **vylepšení zabezpečení sítě**, aplikace JPEG/Mobile budou zakázány.

7.2.2 Nastavení serveru

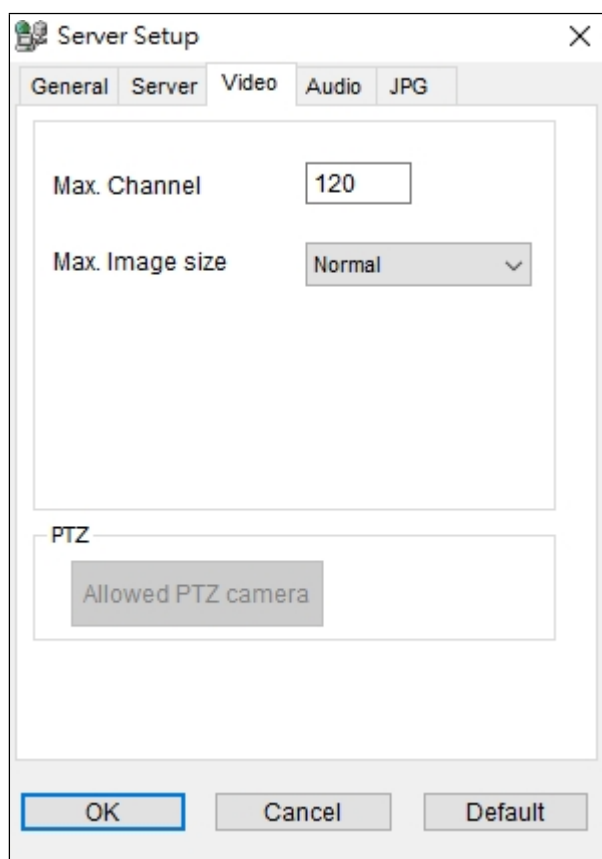


Obrázek 7-4

- **Port HTTP:** Používá se pro přístup k internetu. Ve výchozím nastavení je to 80.
- **Příkazový port:** Slouží k přístupu k WebCam. Ve výchozím nastavení je to 4550.
- **Datový port:** Slouží k přenosu dat přes internet. Ve výchozím nastavení je to 5550.
- **Povolit SSL:** Povolte protokol SSL (Secure Sockets Layer), abyste zajistili bezpečnost a soukromí internetového připojení. Chcete-li použít vlastní vygenerovaný certifikát a soukromý klíč nebo certifikáty ověřené autoritou SSL, klikněte na tlačítka [...] a vyberte soubory uložené v počítači. Všimněte si, že systém ve výchozím nastavení povolí protokoly SSL 2.0 i SSL 3.0; chcete-li při používání protokolu SSL dále povolit protokol TLS 1.0, vyberte možnost **Povolit TLS 1.0**.
- **Detekce UPnP:** Podrobnosti naleznete v části *Nastavení UPnP* dále v této kapitole.

Poznámka: Pokud chcete v počítači se systémem Windows Vista povolit protokol SSL 3.0, je nutné systém aktualizovat na Service Pack 1 nebo Service Pack 2.

7.2.3 Nastavení videa



Obrázek 7-5

- **Max. Channel(s):** Zadejte počet kanálů povolených pro přístup k serveru WebCam Server, přičemž horní hranice je 200 kanálů.
- **Max. Velikost obrázku:** Zvolte maximální povolené rozlišení pro vzdálený přístup. Výchozí rozlišení kamery WebCam je **Normal** (320 x 240). Další možnosti jsou **Velké** (640 x 480 nebo 704 x 480) a **Skutečná velikost** dané IP kamery.
- **Povolená kamera PTZ:** Ovládá kamery PTZ na vzdáleném počítači. Klikněte na tlačítko a vyberte požadované kamery PTZ, kterým chcete povolit vzdálený přístup.

Poznámka: Chcete-li určit dobu, po kterou může hostující uživatel přistupovat k serveru WebCam Server, klikněte na ID účtu v horní části hlavní stránky, klikněte na položku **Nastavení hesla** a vyberte možnost **Upravit místní účet**. Na kartě WebCam vyberte možnost **Limit Connection Time (Omezit dobu připojení)** a zadejte časovou délku. Časový rozsah je 10 až 3600 sekund.

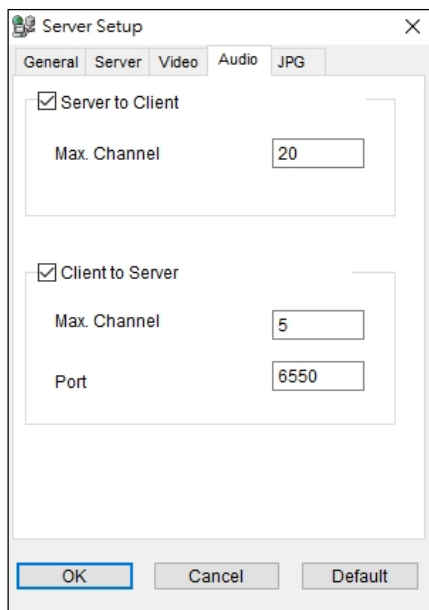
7.2.4 Nastavení zvuku

Připojení zvukových zařízení

Prostřednictvím serveru WebCam Server můžete přistupovat k živému zvuku na vzdáleném místě a v případě potřeby komunikovat s místem serveru. Před použitím této funkce se ujistěte, že je k dispozici veškerý potřebný hardware:

1. Chcete-li nahrávat zvuk, zkontrolujte, zda má připojená IP kamera vestavěnou funkci zvuku nebo zda je připojen externí mikrofon.
2. Zkontrolujte, zda je zvuková karta již v počítači. Připojte multimediální reproduktor ke zvukovému výstupu zvukové karty počítače pro příjem zvuku ze vzdáleného místa.
3. Připojte stolní mikrofon ke vstupu rozšiřující zvukové karty (nebo kabelové linky) pro přenos zvuku do vzdáleného místa.

Nastavení zvuku



Obrázek 7-6

[Server klientovi] Umožňuje vzdálenému počítači přístup k živému zvuku ze systému GV-VMS.

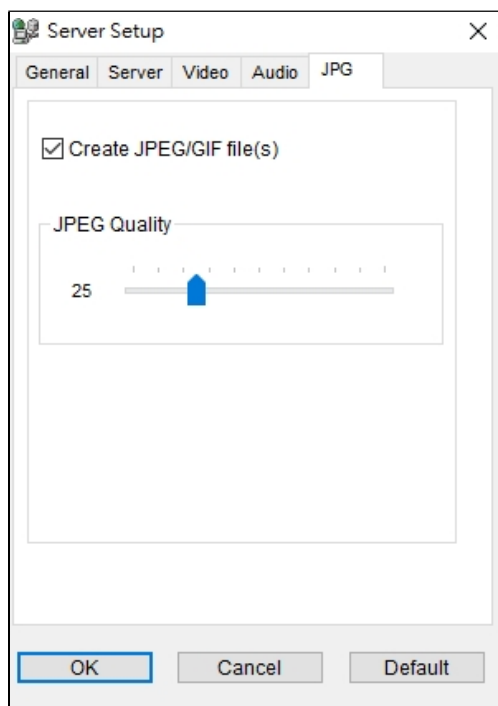
- **Max. Kanál(y):** Zadejte maximální počet kanálů povolených pro přístup k živému zvuku, přičemž horní hranice je 40 kanálů.

[Klient na server] Umožňuje vzdálenému počítači komunikovat se systémem GV-VMS.

- **Max. Kanál(y):** Zadejte maximální počet kanálů, které mohou komunikovat s místem serveru, přičemž horní hranice je 20 kanálů.
- **Port:** Výchozí zvukový port je 6550.

7.2.5 Nastavení JPG

Tato nastavení umožňují odesílat soubory JPEG nebo GIF přes Internet.



Obrázek 7-7

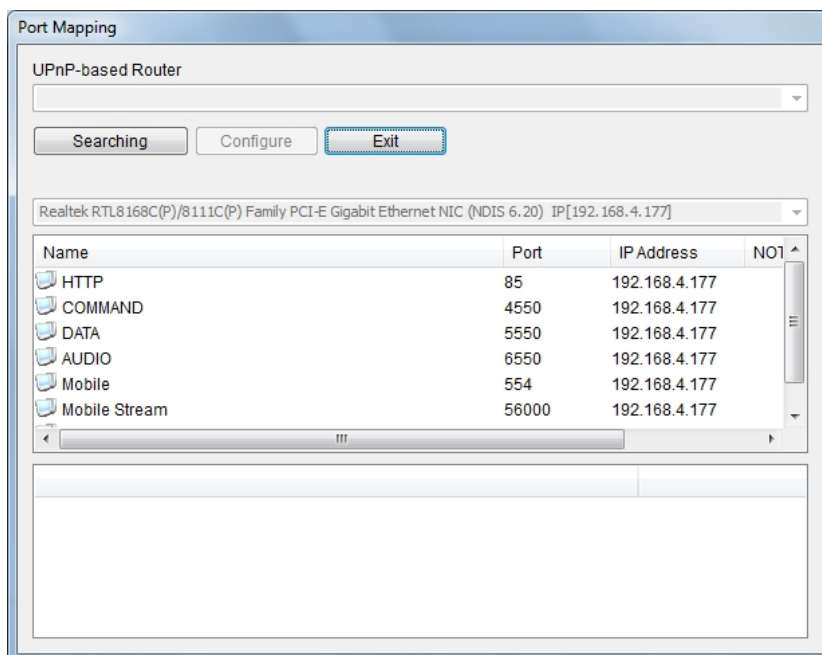
- **Vytvořit soubor(y) JPEG/GIF:** Můžete přistupovat k obrázkům JPEG prostřednictvím serveru WebCam a upravovat kvalitu obrazu. Větší číslo má za následek lepší kvalitu obrazu a větší velikost souboru s obrazem.

7.2.6 Nastavení UPnP

Server WebCam podporuje technologii UPnP (Universal Plug and Play), která umožňuje automatickou konfiguraci portů směrovače. Funkce UPnP musí být povolena jak v operačním systému, tak ve směrovači.

Povolení protokolu UPnP na serveru WebCam:

1. Na hlavní obrazovce klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Network**  > **WebCam Server**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení serveru.
2. Klikněte na kartu **Server** a na tlačítko **Detekovat UPnP**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 7-8

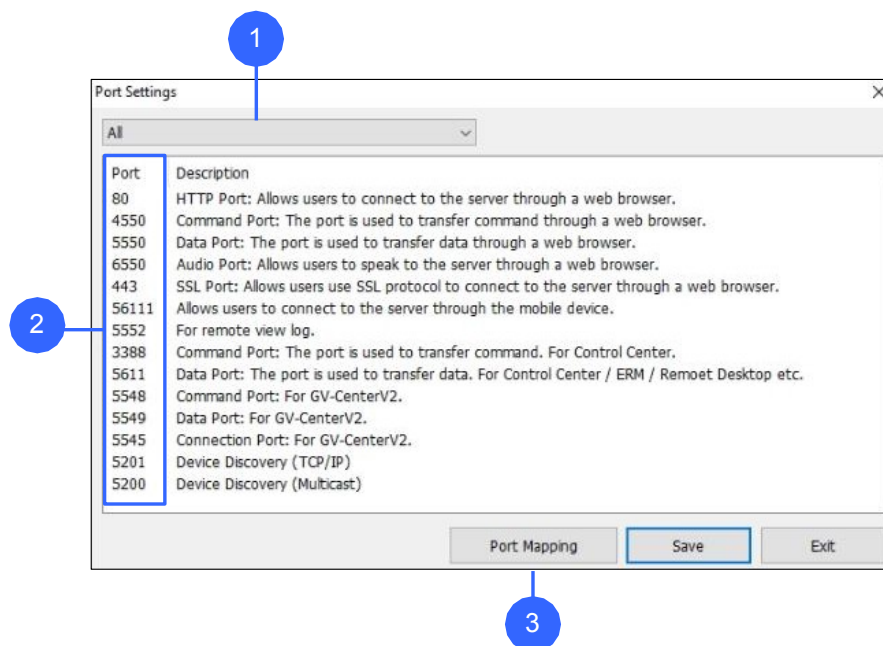
3. Kliknutím na tlačítko **Vyhledávání** vyhledáte směrovače s povolenou funkcí UPnP.
4. Pokud je na serveru nainstalováno více směrovačů, vyberte jeden z nich z rozevřacího seznamu Směrovač UPnP.
5. Pokud je na serveru nainstalováno více síťových adaptérů, vyberte jeden z nich z rozevřacího seznamu pod tlačítkem Hledat.
6. Kliknutím na tlačítko **Configure** automaticky nakonfigurujete komunikační porty směrovače.

Poznámka: Pokud nepoužíváte výchozí porty, upravte příslušné porty v dialogovém okně Nastavení serveru (obrázek 7-4) a poté klikněte na tlačítko **OK**. Znovu otevřete dialogové okno a podle výše uvedených kroků nakonfigurujte směrovač.

7.2.7 Informace o síťovém portu

Informace o síťových portech jsou určeny k tomu, aby uživatelé mohli zobrazit a spravovat všechny síťové porty vzdálených aplikací.

Na hlavní obrazovce klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Network**  > **Network Port Information**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 7-9

Ovládací prvky na stránce Nastavení portu:

Ne.	Název	Popis
1	Filtr	V rozevíracím seznamu vyberte typ aplikace pro daný port.
2	Přístav	Zobrazuje hodnotu portu pro různé aplikace. Dvakrát klikněte na port, abyste upravili hodnotu jeho portu.
3	Mapování portů	Používá technologii UPnP (Universal Plug and Play), která umožňuje automatickou konfiguraci portu směrovače.




7.2.8 Mobilní služba

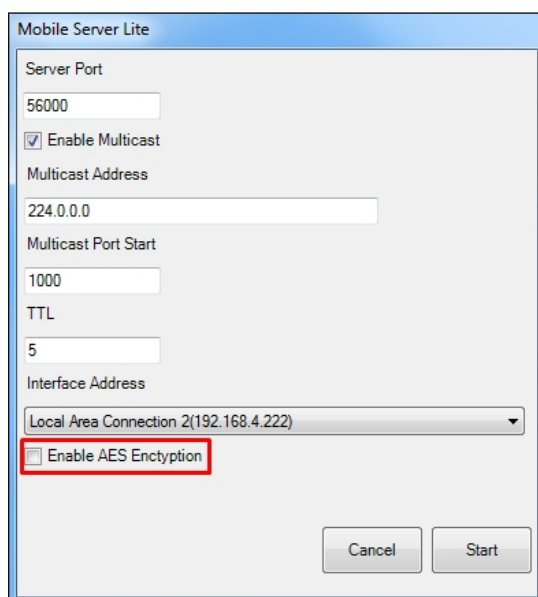
Mobilní služba umožňuje vzdálené připojení a streamování videa ze systému GV-VMS pomocí jiných aplikací, konkrétně GV-Eye, GV-Edge Recording Manager - verze pro Mac a multicast GV-Control Center. Můžete také přidat další bezpečnostní ochranu pro živé vysílání mezi GV-VMS a připojenou aplikací pomocí šifrování AES.

Podrobné informace o konfiguraci vícesměrového vysílání v GV-Control Center naleznete v části *Nastavení vícesměrového vysílání*, kapitola 9, v části

[Uživatelská příručka GV-Control Center](#).

Přidání šifrování AES:

1. Po připojení k aplikaci GV-Edge Recording Manager / GV-Control Center / GV-Eye klikněte na hlavní obrazovce GV-VMS na **Home**  > **Toolbar**  > **Network**  > **Mobile Service**.
2. Vyberte možnost **Povolit šifrování AES**.



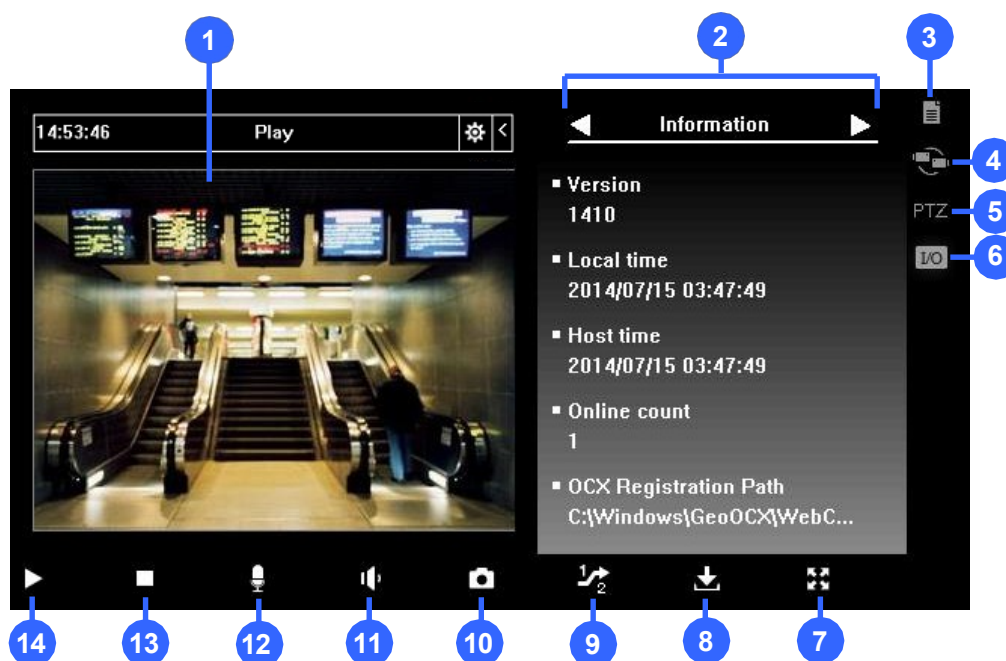
Obrázek 7-10

Poznámka: Šifrovací funkce AES je kompatibilní pouze se systémem

- GV-Edge Recording Manager V1.3.0.0 nebo novější verze
 - GV-Control Center V3.5.0.0 nebo novější
 - GV-Eye V2.5 nebo novější
 - GV-VMS (WebCam Server) V17.1 nebo novější
-

7.3 Prohlížeč s jedním zobrazením

Po úspěšném přihlášení k serveru WebCam Server se zobrazí jediný živý náhled ze systému GV-VMS.



Obrázek 7-11

Ovládací prvky v okně Single View Viewer:

Ne.	Název	Popis
1	Zobrazení v režimu živého náhledu	Kliknutím pravým tlačítkem myši v živém náhledu získáte okamžitý přístup k některým užitečným funkcím. Možnost Rozlišení může zobrazit indikátor rozlišení na v pravém dolním rohu videa.
2	Ovládací panel	Viz část <i>Ovládací panel</i> dále v této kapitole.
3	Možnosti	Viz <i>Upozornění na poplach, Konfigurace videa a zvuku, Seznam serverů, Zobrazit název fotoaparátu a vylepšení obrazu</i> později v této kapitole.
4	Změna kamery	Vybere požadovaný fotoaparát pro zobrazení.
5	Ovládání PTZ	Viz část <i>Ovládání PTZ a Vizuální ovládací panel PTZ</i> dále v této kapitole.
6	Řízení I/O	Viz část <i>Řízení I/O</i> dále v této kapitole.
7	Přes celou obrazovku	Přepne na zobrazení přes celou obrazovku. Bude použito maximální rozlišení videa nakonfigurované na serveru WebCam. Viz <i>Nastavení videa</i> v aplikaci <i>WebCam</i> <i>Nastavení serveru</i> dříve v této kapitole.
8	Uložení souboru	Ukládá video do místního počítače ve formátu AVI.

9	Změna kvality	Viz část <i>Nastavení kvality videa</i> dále v této kapitole.
10	Snímek	Pořídí snímek zobrazeného živého náhledu.
11	Reproduktor	Viz část <i>Konfigurace videa a zvuku</i> dále v této kapitole.
12	Mikrofon	Viz část <i>Konfigurace videa a zvuku</i> dále v této kapitole.
13	Zastavte	Ukončí připojení ke vzdálené službě GV-VMS.
14	Přehrát	Připojí se ke vzdálené službě GV-VMS.

Zobrazení živého náhledu na celou obrazovku na jiných monitorech

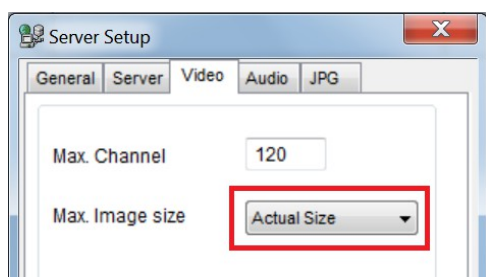
Pomocí prohlížeče IE můžete zobrazit až 10 celoobrazovkových kanálů s více nainstalovanými monitory. Klepnutím pravým tlačítkem myši na živé zobrazení a výběrem určeného monitoru zobrazte živé zobrazení na celou obrazovku. Na určeném monitoru se okamžitě zobrazí živé zobrazení přes celou obrazovku.

Poznámka: Pokud je okno webového rozhraní minimalizováno, celoobrazovkový displej se na navrženém monitoru zavře.

7.3.1 Nastavení kvality videa

Nastavení kvality živého náhledu na megapixelové rozlišení v prohlížeči Single View Viewer:

1. V systému GV-VMS vyberte možnost **Skutečná velikost**. Klikněte na **Home** > **Panel nástrojů** > **Sítě** > **WebCam Server** > záložka **Video** > vyberte **Actual Size** v poli Max. Image Size (Velikost obrazu).



Obrázek 7-12

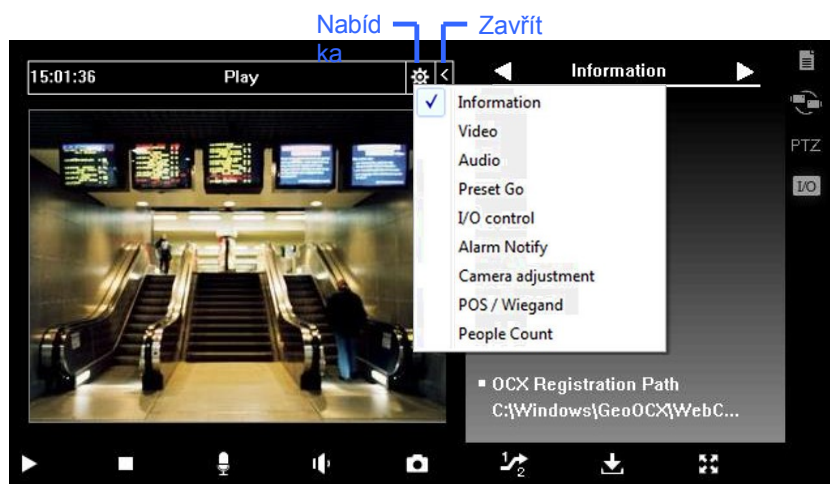
2. Na obrazovce Jednotné zobrazení klikněte na tlačítko **Změnit kvalitu** (č. 9, obrázek 7-11). Nyní budete mít možnost volby megapixelového rozlišení.

Poznámka:

1. Streamování živého zobrazení ve skutečné velikosti vyžaduje velkou šířku pásma. Tuto funkci doporučujeme povolit v prostředí LAN.
 2. Chcete-li zobrazit rybí oko s dewarpingem, musíte nejprve podle výše uvedených kroků nastavit fotoaparát s rybím okem na megapixelové rozlišení. Poté klikněte pravým tlačítkem myši na zobrazení kamery a vyberte možnost **Geo Fisheye**. Podrobnosti o nastavení rybího oka naleznete v části *Zobrazení rybím okem* v kapitole 3.
-

7.3.2 Ovládací panel

Vedle živého náhledu lze kliknutím na tlačítko **Menu** a výběrem některé z možností otevřít ovládací panel. Chcete-li měnit stránky ovládacího panelu, použijte tlačítka se šipkami doprava a doleva na panelu nebo klikněte na tlačítko **Menu** a proveďte výběr přímo.

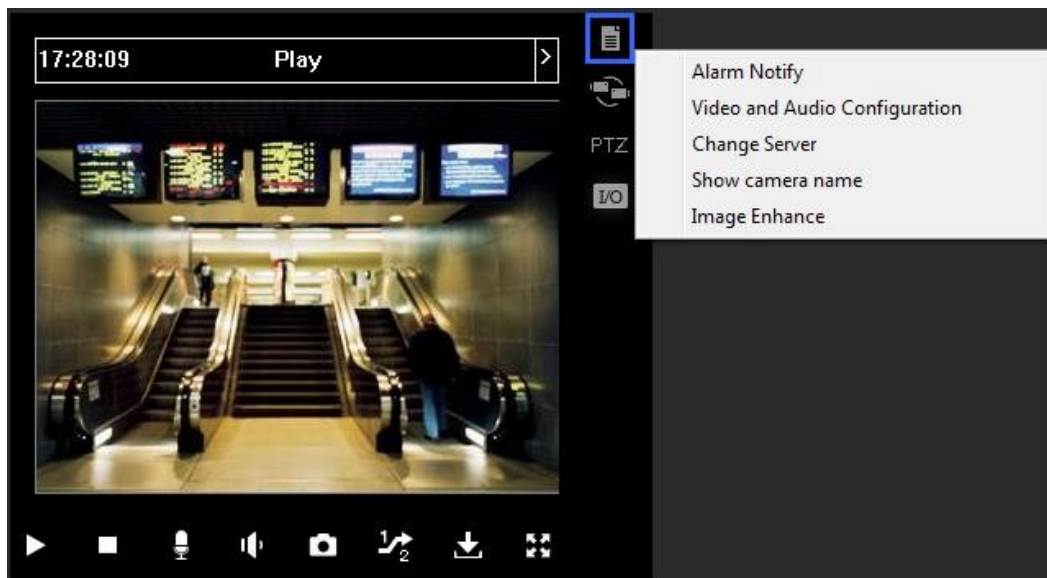


Obrázek 7-13

Název	Popis
Informace	Zobrazuje aktuální verzi, místní čas, hostitelský čas a počet kanálů. aktuálně přistupuje ke kameře WebCam.
Video	Zobrazuje aktuální kodek videa, rozlišení a rychlost přenosu dat.
Audio	Zobrazuje rychlost přenosu dat zvuku, když jsou zařízení mikrofону a reproduktoru. povoleno.
Předvolba Go	Umožňuje dálkově přesunout PTZ do přednastavených bodů.
Řízení I/O	Poskytuje grafické zobrazení vstupních a výstupních zařízení systému GV-VMS.
Upozornění na poplach	Zobrazí snímky zachycené pomocí senzorových spouští a/nebo detekce pohybu. Viz část <i>Upozornění na poplach</i> později.
Nastavení kamery	Dálkově upravuje kvalitu obrazu posunutím posuvníku na požadované hodnoty.
POS/Wiegand	Není funkční.
Počítání lidí	Zobrazí počty objektů počítání spolu s živým náhledem. Jakmile jsou počty zaznamenány do systému GV-VMS, počty In a Out se vynulují a systém se bude začít znovu počítat čísla.

7.3.3 Konfigurace možností zobrazení jednoho prohlížeče

Chcete-li přejít k možnostem prohlížeče Single View, klikněte na tlačítko **Option** umístěné vpravo od živého náhledu.



Obrázek 7-14

Upozornění na poplach

Při detekci pohybu nebo spuštění vstupu lze na ovládacím panelu zobrazit až čtyři pořízené snímky.



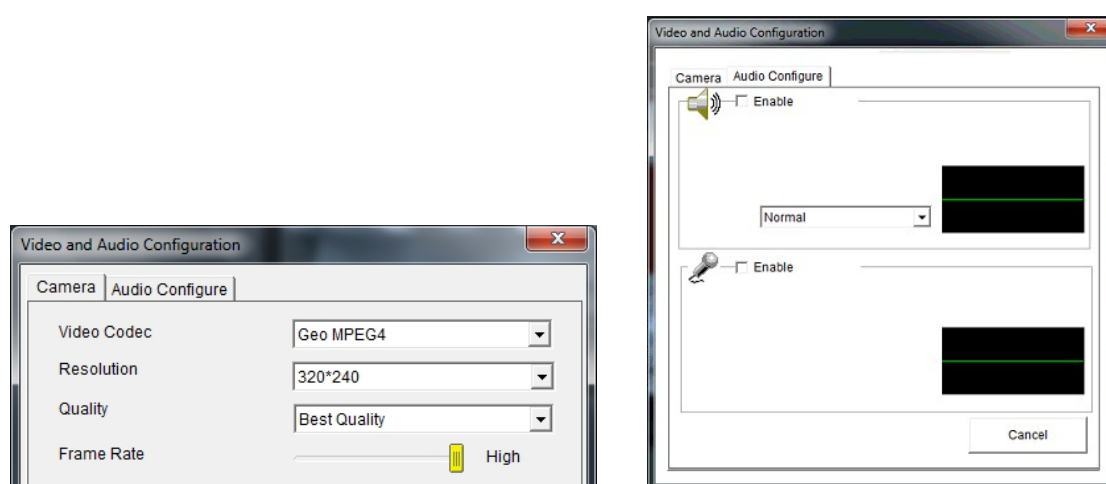
Obrázek 7-15

1. Klikněte na tlačítko **Option** a vyberte možnost **Alarm Notify**. Zobrazí se dialogové okno Alarm Notify.
 - **Návrh oznamuje:** Po detekci pohybu se pořízené snímky zobrazí na ovládacím panelu jednotného zobrazení.
 - **I/O Alarm Notify:** Po detekci vstupní spouště se na ovládacím panelu Single View zobrazí zachycené snímky.

- **Zvuková výstraha:** Aktivuje zvukovou signalizaci počítače při detekci pohybu a vstupu.
 - **Automatický snímek:** Program pořídí snímek každých 5 sekund při detekci pohybu a vstupní spouště.
 - **Cesta k souboru:** Přiřazuje cestu k uložení snímků.
2. Kliknutím na tlačítko **OK** použijte výše uvedená nastavení.

Konfigurace videa a zvuku

Chcete-li změnit konfiguraci videa a zvuku připojené kamery, klikněte na tlačítko **Option** a vyberte možnost **Video and Audio Configuration**.



Obrázek 7-16

[Kamera] Změna kodeku videa, kvality a snímkové frekvence. Možnosti rozlišení závisí na maximální velikosti obrazu nastavené na připojeném systému GV-VMS. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení videa* v části *Nastavení serveru WebCam* dříve v této kapitole.

[Konfigurace zvuku] Povolte mikrofon a reproduktor pro obousměrnou zvukovou komunikaci. Vyberte možnost **Reproduktor** pro přístup k živému zvuku z místa serveru a vyberte možnost **Mikrofon** pro komunikaci s místem serveru. Ujistěte se, že reproduktor a mikrofon jsou správně nainstalovány v místním počítači a že nastavení zvuku (Obrázek 7-6) je aktivováno také na serveru WebCam Server. Existují tři možnosti kvality zvuku:

- **Real Time:** Přenáší současně zvuk i obraz, ale v závislosti na stavu sítě může docházet k přerušování zvuku.
- **Hladké:** Má plynulou kvalitu zvuku, ale bez synchronizace zvuku a videa.
- **Normální:** Výchozí hodnota, která má zvukové a obrazové efekty mezi Real-Time a Smooth.

Seznam serverů

Na server WebCam Server můžete přidat informace o připojení více systémů GV-VMS pro pozdější rychlý přístup. Kliknutím na tlačítko **Volby > Změnit server** zobrazíte následující dialogové okno.

Chcete-li přidat systém GV-VMS do rozevíracího seznamu, klikněte na tlačítko **Nový** a zadejte informace o jeho připojení. Pokud není nutné jinak, ponechte všechna nastavení portů jako výchozí na hodnotách **4550**, **5550**, resp. **6550**. Klikněte na tlačítko **OK**. Poté se vytvořený systém GV-VMS objeví v rozevíracím seznamu Hostitel.

Zobrazit název kamery

Chcete-li zobrazit název kamery v levém horním rohu živého náhledu, klikněte na tlačítko **Možnosti** a vyberte možnost **Zobrazit název kamery**.

Vylepšení obrazu

Chcete-li zlepšit kvalitu obrazu živého náhledu, klikněte na tlačítko **Možnosti** a vyberte možnost **Vylepšení obrazu**. **Odstranění prokládání:** Převede prokládané video na neprokládané video.

- **Odblokování:** Odstraňuje blokové artefakty z nekvalitního a vysoce komprimovaného videa.
- **Povolte DirectDraw:** Povoleno ve výchozím nastavení pro zvýšení kvality obrazu. Některé grafické karty nemusí DirectDraw podporovat a mohou vytvářet zkreslené snímky. V takovém případě funkci DirectDraw zakažte.

7.3.4 Ovládací panel PTZ


Kliknutím na tlačítko **Camera Select** vyberte jednu kameru PTZ a kliknutím na tlačítko **PTZ Control** (č. 7, obrázek 7-14) zobrazte ovládací panel PTZ.



Obrázek 7-18

Jednu kameru PTZ může ovládat vždy pouze jeden uživatel. Pokud se stejnou kameru PTZ pokouší ovládat více uživatelů současně, prohlížeč Single View upřednostní prvního přihlášeného uživatele a poté dalšího uživatele v pořadí.

Každý uživatel bude mít 60 sekund na ovládání kamery PTZ. Časovač v pravém horním rohu informuje uživatele o zbývajícím době ovládání nebo o celkové čekací době. Supervizor má k dispozici 666 sekund, což je nejvyšší priorita pro ovládání kamery PTZ.

Kliknutím na tlačítko  získáte přístup k dalším funkcím PTZ. Dostupné funkce se liší v závislosti na modelech PTZ.

7.3.4 Vizuelní ovládání PTZ

Kromě ovládacího panelu PTZ můžete povolit funkce vizuelního ovládání PTZ. Klikněte pravým tlačítkem myši na živý náhled a vyberte možnost **Vizuelní PTZ**. Poté klikněte na zelené tlačítko **PTZ** v levém horním rohu okna ovládání PTZ, abyste měli k dispozici tyto možnosti:

- **Náhodný pohyb:** Kliknutím na požadovaný směr můžete přesunout pohled kamery do libovolného směru. Po umístění kurzoru myši na živý pohled se zobrazí kruhový ovládací panel PTZ. Podrobnosti o kruhovém ovládacím *panelu PTZ* naleznete v části *Ovládací panel PTZ a automatické funkce* v kapitole 1.

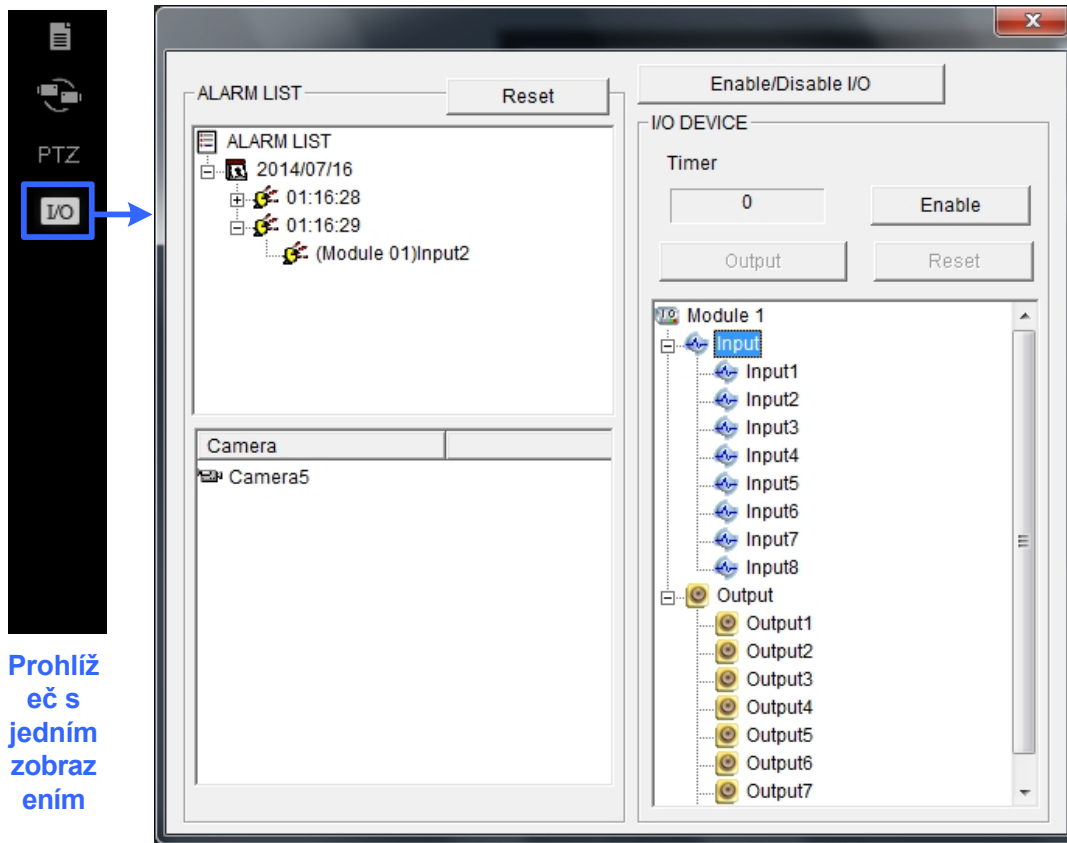


Obrázek 7-19

- **Posun na střed:** Pouze u modelu GV-SD220 můžete zvětšovat a zmenšovat obraz pomocí posouvání myši nebo nakreslením bloku přímo v živém náhledu.

7.3.5 Řízení I/O

Na ovládacím panelu I/O se zobrazuje stav I/O a alarmová událost. Kromě toho můžete vynutit výstup a povolit a zakázat I/O zařízení vzdálenému GV-VMS. Kliknutím na tlačítko **I/O Control (Ovládání I/O)** v pravé části živého náhledu vyvoláte ovládací panel I/O.



Ovládací panel I/O

Obrázek 7-20

Stav alarmu zobrazuje spuštěné vstupy. Kliknutím na tlačítko **Reset** vymažete seznam alarmů.

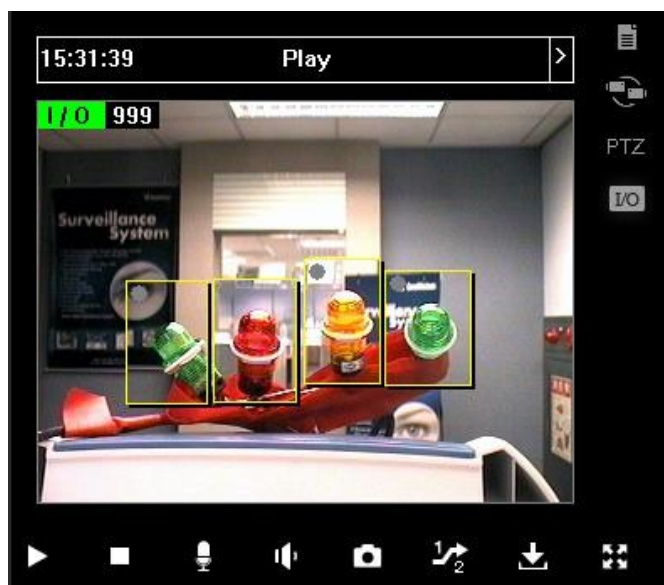
Chcete-li vynutit spuštění výstupního zařízení, klikněte na tlačítko **Povolit**, zvýrazněte výstup a klikněte na tlačítko **Výstup**. Časovač funguje stejně jako v ovládacím panelu PTZ. Každý uživatel bude mít k dispozici 60 sekund ovládacího času, zatímco supervizor má k dispozici 999 sekund. Kliknutím na tlačítko **Stop (Zastavit)** zastavíte provoz a předáte oprávnění k ovládání dalšímu uživateli, který čeká online.

Pokud chcete povolit nebo zakázat vstupně-výstupní zařízení připojená ke vzdálené GV-VMS, klikněte na tlačítko **Povolit/Zakázat vstupně-výstupní zařízení**. Všimněte si, že možnost **Povolit vzdálené ovládání** musí být předem povolena v dialogovém okně Nastavení serveru WebCam (obrázek 7-3).

7.3.6 Vizuální automatizace

Pokud je v systému GV-VMS povolena funkce Visual Automation, můžete připojený výstup spustit na dálku pouhým kliknutím na určené místo v živém náhledu. Podrobnosti o nastavení funkce Visual Automation najdete v části *Vizuální automatizace* v kapitole 6.

1. Chcete-li tuto funkci zpřístupnit, klikněte pravým tlačítkem myši na živé zobrazení a vyberte možnost **Vizuální automatizace**. V rohu se zobrazí zelená ikona I/O.
2. Chcete-li zjistit, kde se nacházejí určená místa vizuální automatizace, klikněte znovu pravým tlačítkem myši na živý náhled, vyberte možnost **Vizuální automatizace** a vyberte možnost **Zobrazit vše**.
3. Kliknutím na výstražné oblasti na obrázku vynutíte vzdálené spuštění výstupů.



Obrázek 7-2

7.3.7 Zobrazení obrazu v obraze

V zobrazení Obraz v obraze (PIP) můžete video oříznout a získat tak detailní pohled nebo video přiblížit. Tato funkce je užitečná při poskytování jasného a detailního obrazu sledované oblasti.

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na obrazovku a vyberte možnost **PIP**. V živém náhledu se zobrazí vložené okno pohledu kamery.



Obrázek 7-22

2. Posouváním navigačního rámečku ve vloženém okně si můžete vybranou oblast přiblížit. V případě potřeby můžete upravit velikost navigačního rámečku.
3. V případě potřeby můžete přetažením vloženého okna upravit jeho umístění v živém náhledu.
4. Chcete-li zobrazení PIP ukončit, klikněte na název fotoaparátu a znovu klikněte na tlačítko **PIP View**.

7.3.8 Zobrazení obrázku a obrázku

Pomocí zobrazení Obraz a obraz (PAP) můžete vytvořit efekt rozděleného videa s několika přiblíženými pohledy na obraz. Celkem lze definovat 7 detailních pohledů. Tato funkce je užitečná pro megapixelové rozlišení, které poskytuje jasné a detailní snímky sledované oblasti.

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na živý náhled a vyberte možnost **PAP**. Ve spodní části obrazovky se zobrazí řada tří vložených oken.
2. Nakreslete na obrázku navigační rámeček a tato vybraná oblast se zobrazí v jednom vloženém okně. Na obrázku lze nakreslit až sedm navigačních rámečků. V případě potřeby můžete upravit velikost a umístění navigačního rámečku.



Obrázek 7-23

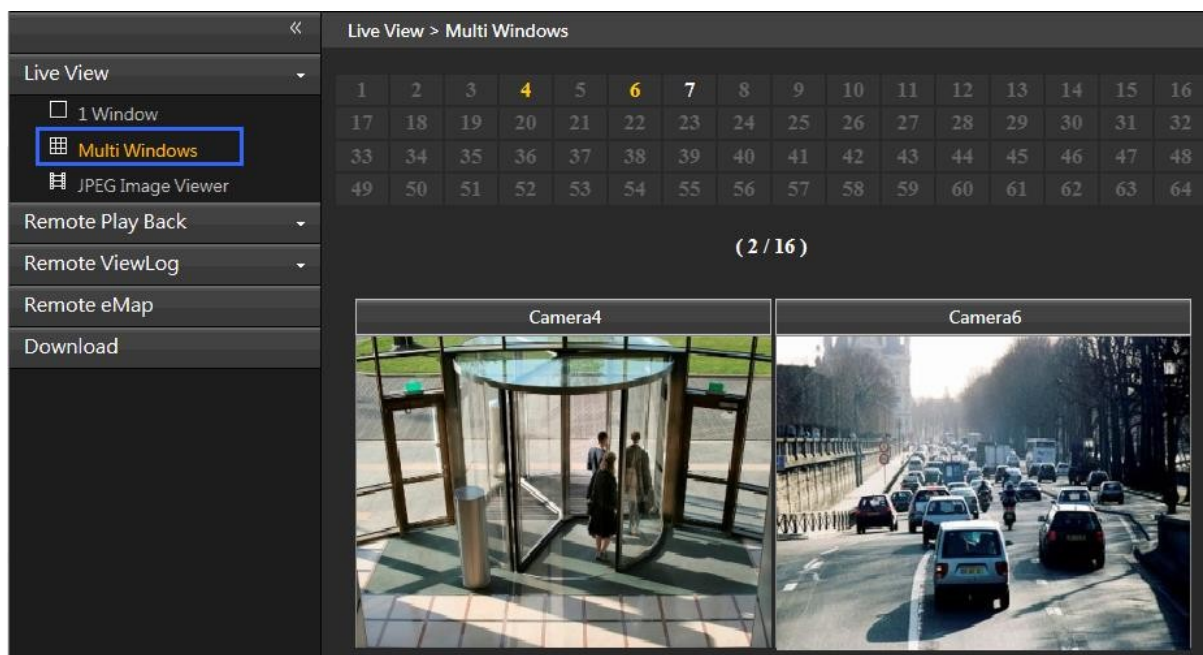
3. Chcete-li zobrazení PAP ukončit, klikněte pravým tlačítkem myši na živé zobrazení a znovu vyberte možnost **PAP**.

7.4 Prohlížeč s více okny

Multi Windows zobrazuje až 16 kanálů najednou a podporuje až 64 kanálů.

Chcete-li se dostat do okna Multi Windows, klikněte na položku **Live View** na levém panelu stránky Prohlížeč webových kamer a vyberte možnost

Více oken.






Obrázek 7-24

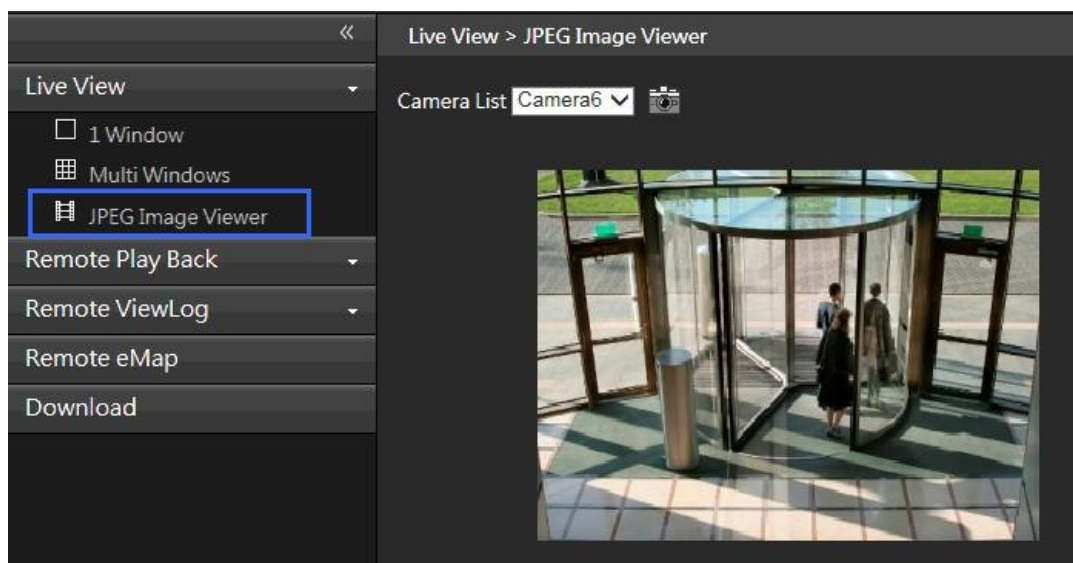
7.5 Prohlížeč obrázků JPEG

JPEG Image Viewer je multiplatformní prohlížeč kompatibilní s operačním systémem Mac OS a prohlížeči Microsoft IE. Prohlížeč, který nepřetržitě přijímá obrázky JPEG ze systému GV-VMS a je omezen na zobrazení z jedné kamery, je ideálním nástrojem pro uživatele s omezenou šířkou pásma internetu.

Poznámka: Aby bylo možné povolit prohlížeč obrázků JPEG, musí být na místním počítači nainstalována Java.

Povolení prohlížeče:

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Network**  > **WebCam Server**.
2. Na kartě Obecné zakažte funkci **Vylepšit zabezpečení sítě** (obrázek 7-3) a na kartě JPG povolte funkci **Vytvořit soubor(y) JPEG/GIF** (obrázek 7-7).
3. Přístup k systému GV-VMS pomocí webového prohlížeče.
4. Na levém panelu stránky Single View klikněte na položku **Live View** a vyberte možnost **JPEG Image Viewer**. Zobrazí se okno JPEG Image Viewer.



Obrázek 7-25

7.6 Přehrávání událostí

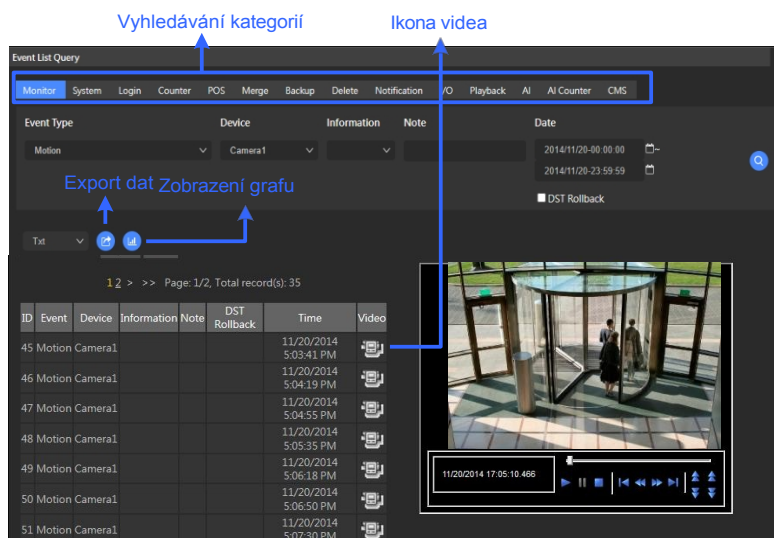
7.6.1 Dotaz na seznam událostí

Funkce dotazu na seznam událostí na serveru WebCam Server umožňuje vzdáleně vyhledat událost definováním typu a času události. Výsledky vyhledávání lze zobrazit v textové podobě nebo v grafu. Z výsledků vyhledávání lze také okamžitě přehrát události.

Umožnění vzdáleného přístupu ke službě GV-VMS a vzdáleného přehrávání událostí,

- Zkontrolujte, zda je v systému GV-VMS aktivován server WebCam Server s funkcí **Spustit server ViewLog** (obrázek 7-3).
1. Na levém panelu stránky Jednotné zobrazení klikněte na tlačítko **Vzdálené přehrávání** a vyberte možnost **Dotaz na seznam událostí**. Zobrazí se okno Query.
 2. V horní části vyberte jednu z následujících kategorií vyhledávání: **Monitor, System, Přihlášení, Počítadlo, Pokladna, Sloučení, Zálohování, Odstranění, Oznámení, V/V, Přehrávání, UI, Počítadlo UI a CMS**. Všimněte si, že tyto kategorie vycházejí z kategorií systémového protokolu v hlavním systému.
 3. Definujte kritéria vyhledávání, například Typ události, Zařízení, Informace, Datum atd. Výběr kritérií vyhledávání se může lišit v závislosti na kategoriích vyhledávání.

4. Klikněte na tlačítko **Dotaz** . Výsledky vyhledávání se zobrazí v textovém formuláři.



Obrázek 7-26

5. Chcete-li přehrát přiložené video, klikněte na ikonu **Video**. Další funkce přehrávání získáte kliknutím pravým tlačítkem myši na obrázek videa.
6. Chcete-li výsledky vyhledávání zobrazit v grafu, klikněte na ikonu **Graf**.
7. Chcete-li exportovat výsledky vyhledávání, vyberte jeden z formátů a klikněte na ikonu **Exportovat**.

7.6.2 Vzdálené přehrávání

Pomocí funkce vzdáleného přehrávání (RPB) na serveru WebCam Server můžete přehrávat nahrané soubory připojeného systému GV-VMS.

1. Chcete-li povolit vzdálený přístup ke službě GV-VMS, zajistěte, aby server WebCam se **serverem Run ViewLog Server**. (obrázek 7-3) je v systému GV-VMS aktivována.
2. Na levém panelu stránky Jednotlivé zobrazení klikněte na možnost **Vzdálené přehrávání** a vyberte možnost **Vzdálené přehrávání**. Zobrazí se okno Vzdálené přehrávání.
3. Vyberte požadovanou kameru, datum a soubor časového segmentu.
4. Kliknutím na tlačítko **Přehrát** spustíte přehrávání.
5. Další funkce přehrávání získáte kliknutím pravým tlačítkem myši na obrázek, kde jsou k dispozici možnosti **Režim přehrávání**, **Vykreslování** a **Nástroje**.

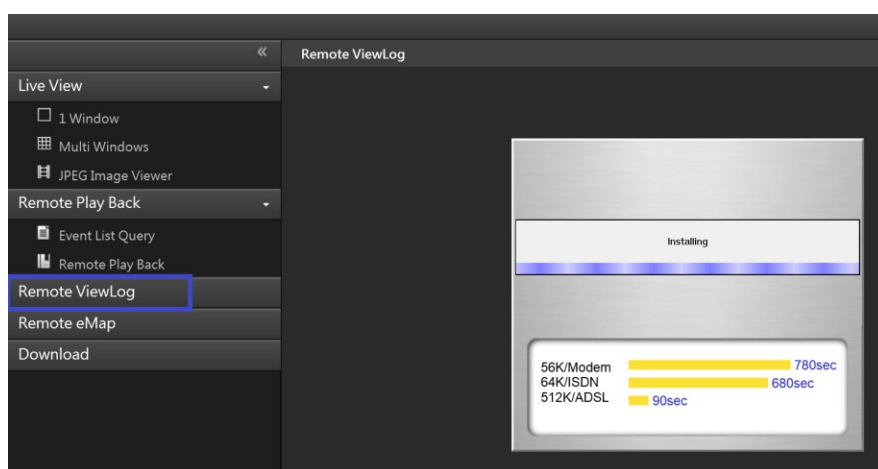
7.7 Vzdálený záznam ViewLog

Prostřednictvím serveru WebCam Server můžete vzdáleně přehrávat nahrané soubory pomocí přehrávače ViewLog.

1. Chcete-li povolit vzdálený přístup ke službě GV-VMS, zajistěte, aby server WebCam se **serverem Run ViewLog Server**.

(obrázek 7-3) je v systému GV-VMS aktivována.

2. Na levém panelu stránky Jednotné zobrazení klikněte na položku **Vzdálené zobrazení Záznam**. Pokud ještě není, bude na vašem počítači nainstalován program Remote



ViewLog.

Obrázek 7-27

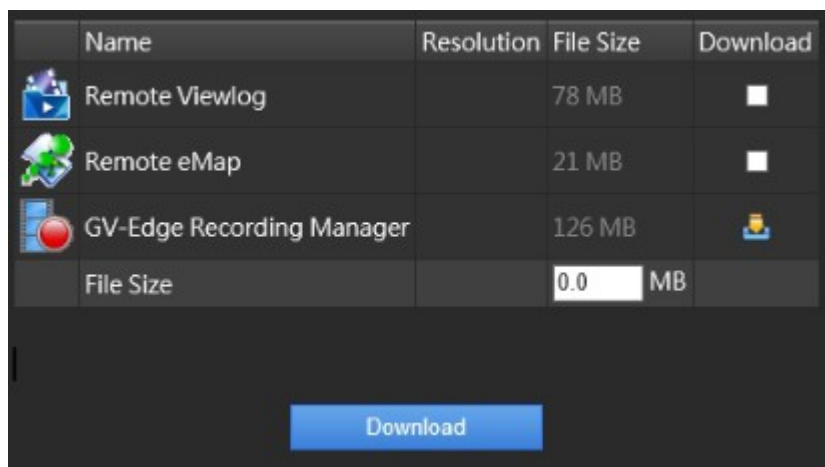
3. Spusťte GV-Remote ViewLog a vytvořte účet Remote ViewLog v dialogovém okně Přidat účet Remote Viewlog.
4. Po vytvoření účtu se zobrazí dialogové okno Přidat nového hostitele.
5. V poli Typ hostitele vyberte možnost **DVR / NVR / VMS**. Zadejte **název umístění, IP adresu, účet a Heslo** systému GV-VMS. Výchozí port 5552 upravte pouze v případě potřeby.
6. Klikněte na tlačítko **OK**. Dostupné události se zobrazí v seznamu událostí.

Podrobnosti o funkcích přehrávače ViewLog najdete v kapitole 4.

7.8 Centrum stahování

Centrum stahování umožňuje stahovat aplikace Remote ViewLog, Remote eMap a GV-Edge Recording Manager.

1. Klikněte na tlačítko **Stáhnout** v levém panelu stránky Jednotné zobrazení. Zobrazí se tato stránka.



Obrázek 7-28

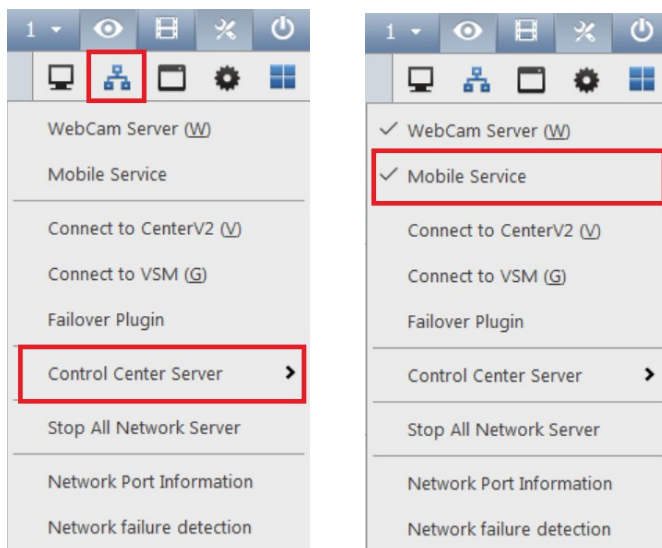
2. Zaškrtněte požadované programy. V poli **Velikost souboru** se zobrazí celková velikost vybraných programů.
3. Klikněte na tlačítko **Stáhnout** a podle pokynů na obrazovce programy nainstalujte. Po dokončení instalace se zobrazí zpráva "Install Complete".

7.9 Správce záznamů GV-Edge

GV-Edge Recording Manger je určen pro vzdálené živé prohlížení a přehrávání IP zařízení a softwaru GeoVision. GV-Edge Recording Manger přináší živé zobrazení a umožňuje vzdálené ovládání kamer GV/UA-IP, GV-Video Serveru, GV/UA-SNVR, UA-HD DVR, stejně jako GV-DVR / NVR / VMS a GV-DVR. GV-Recording Server, společně pod jedním rozhraním pro správu.

Podrobnosti o nástroji GV-Edge Recording Manager naleznete na našich webových stránkách:

- [Správce nahrávání GV-Edge \(verze pro Windows\)](#)
- [Správce záznamu GV-Edge \(verze MAC\)](#)
- **GV-Edge Recording Manager (verze pro Windows):** Zkontrolujte, zda je služba **Control Center** a **Služba Remote ViewLog Service** je v systému GV-VMS povolena.
- **GV-Edge Recording Manager (verze MAC):** Zkontrolujte, zda jsou v systému GV-VMS povoleny služby **Webcam Server** a **Mobile Service**.






Verze WinVerze

MAC

Obrázek 7-29

Poznámka:

1. **Mobilní služba** má stejnou funkci jako **Spustit mobilní službu** (WebCam Server > karta Obecné).
 2. Chcete-li přidat další bezpečnostní ochranu živého přenosu mezi GV-VMS a GV-Edge Recording Manager pomocí šifrování AES, viz část *Mobilní služba* v této kapitole.
 3. V systému GV-VMS V17.1 nebo novějším lze volitelně povolit funkci **Substream FIFO** v tlačítku **Configure (Konfigurace)** na adrese  služby CMS, čímž se sníží využití procesoru systému GV-VMS a zlepší kvalita streamování za cenu zvýšení šířky pásma. Počet povolených vzdálených připojení z jednoho systému GV-VMS závisí na velikosti dostupné šířky pásma. Chcete-li získat přístup ke službě CMS, nejprve povolte službu kliknutím na položku **Sít'  > Řídicí centrum / Služba ERM** a klikněte na tlačítko .
Ikona **služby CMS**  na hlavním panelu systému Windows v dolní části.
-

7.10 Aplikace pro mobilní telefony

Pomocí chytrého telefonu můžete přistupovat k živému náhledu a přehrávat záznamy ze systému GV-VMS pomocí mobilní aplikace GV-Eye. Aplikaci GV-Eye si můžete stáhnout z App Store nebo Android Market.

Podrobnosti naleznete v [Instalační příručce GV-Eye](#).

7.11 Webové prohlížeče ve smartphonech

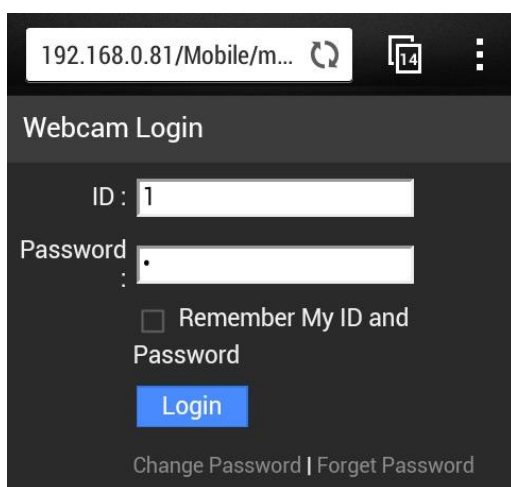
Pomocí prohlížeče v chytrém telefonu můžete sledovat živé zobrazení, ovládat živé zobrazení PTZ a přehrávat záznamy ze systému GV-VMS. Po připojení k serveru WebCam Server není potřeba žádná další aplikace.

Poznámka:

1. Zkontrolujte, zda je na serveru WebCam povolena mobilní služba.
 2. Ovládání živého náhledu je k dispozici pouze pro podporované kamery PTZ.
-

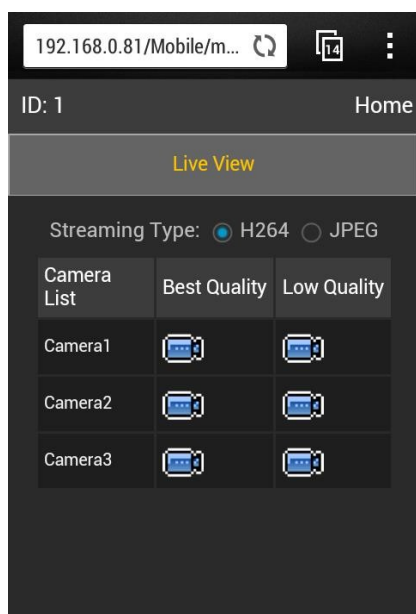
V následujících krocích použijeme chytrý telefon se systémem Android jako příklad pro přihlášení do systému GV-VMS:

1. Otevřete prohlížeč na zařízení se systémem Android a zadejte IP adresu systému GV-VMS, abyste se mohli přihlásit.




Obrázek 7-30

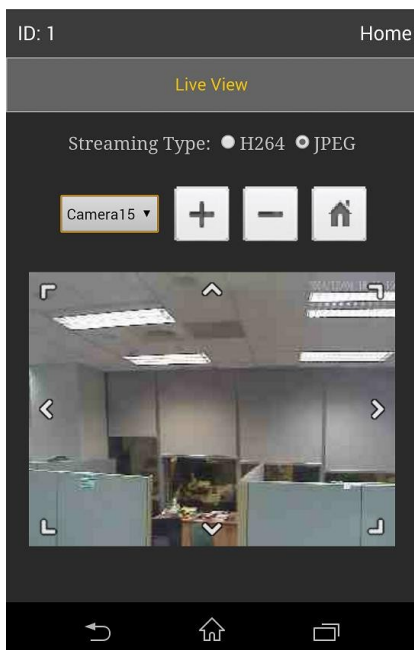
2. Klikněte na tlačítko **Přihlásit**. Zobrazí se kamery ze systému GV-VMS.



Obrázek 7-31

3. Chcete-li sledovat živé zobrazení, ponechte jako **typ streamování H.264** a klepněte na ikonu **videa** . Pokud je vybrána možnost Nejlepší kvalita, zobrazí se Stream 1 a pokud je vybrána možnost Nízká kvalita, zobrazí se Stream 2.
vybrané.

4. Chcete-li získat přístup k funkcím PTZ, klepněte na položku **JPEG** jako **typ streamu**. Zobrazí se tato stránka. Živý náhled můžete ovládat pomocí směrových šipek, tlačítek pro přiblížení/oddálení a tlačítek pro nastavení domovské pozice.



Obrázek 7-32

Kapitola 8

Aplikace E-Map	269
8.1 Editor elektronické mapy	269
8.1.1 Okno editoru mapy E-Map	270
8.1.2 Vytvoření mapy E-Map	271
8.1.3 Vytvoření mapy E-Map pro vzdáleného hostitele	274
8.2 Spuštění mapy E-Map.....	275
8.2.1 Nastavení vyskakovací mapy	276
8.3 3D zobrazení mapy E-Map	277
8.3.1 3D zobrazení mapy E-Map	277
8.3.2 Využití ikon 3D mapy E-Map	278
8.4 Vzdálený přístup k aplikaci E-Map	279
8.4.1 Okno vzdálené mapy E-Map	280
8.4.2 Přístup k elektronickým mapám více hostitelů.....	281
8.4.3 Konfigurace vzdálené mapy E-Map	282
8.4.4 Zobrazení seznamu událostí a přehrávání videí	284
8.5 Server E-Map.....	284
8.5.1 Instalace serveru E-Map.....	284
8.5.2 Okno serveru E-Map.....	285
8.5.3 Nastavení serveru E-Map.....	286
8.5.4 Připojení k serveru E-Map	286

Aplikace E-Map

Mapa E-Map zobrazuje monitorovací oblast na elektronické mapě, pomocí které může obsluha snadno lokalizovat kamery, senzory a alarmy spuštěné pohybem nebo I/O zařízeními.

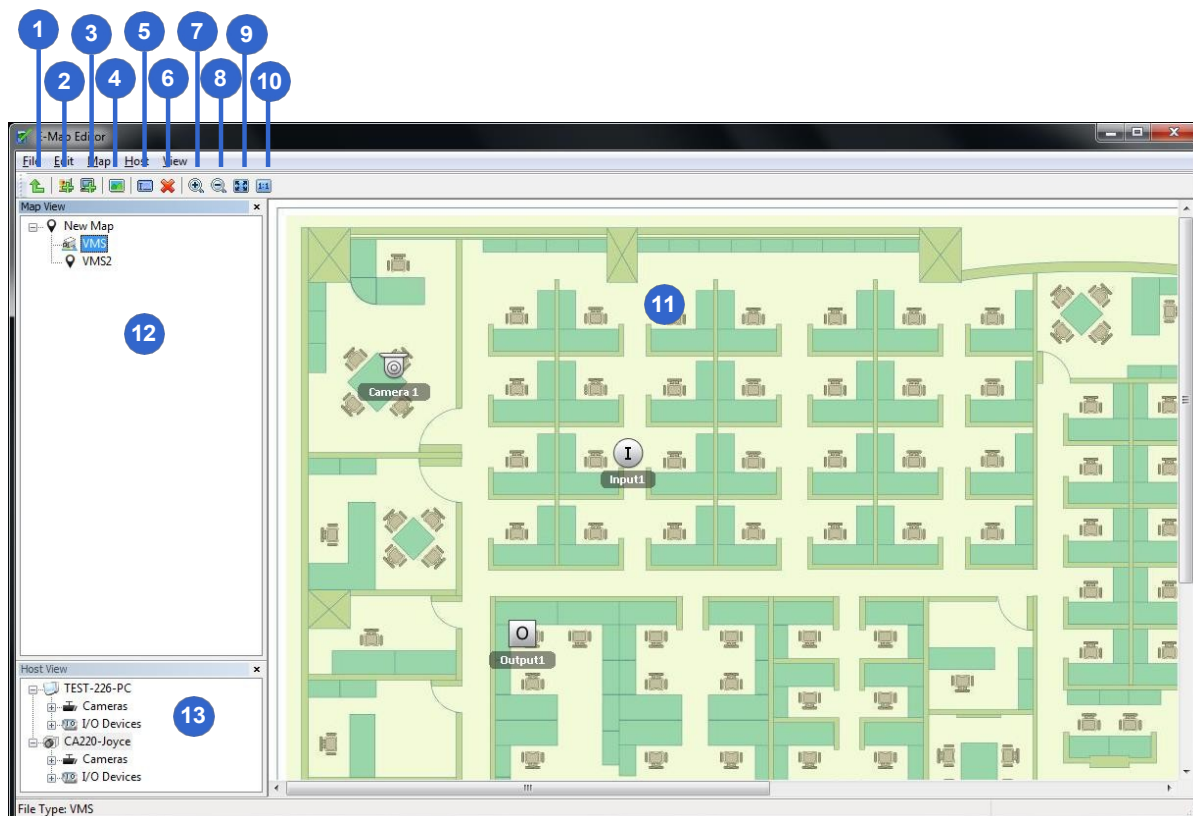
Aplikace je k dispozici prostřednictvím dvou programů: **E-Map Editor**, který je součástí instalace GV-VMS, a **E-Map Server** použitelný na určeném serveru.

8.1 Editor elektronické mapy

Editor elektronických map umožňuje importovat půdorys ve formátech BMP, GIF nebo JPEG a používat ikony kamer a vstupně-výstupních zařízení k přizpůsobení mapy.

8.1.1 Okno editoru mapy E-Map

Editor E-Map je součástí instalace GV-VMS. Klikněte na nabídku **Start** systému Windows > **Programy**, > **Složka GV** > **Editor elektronických map**. Zobrazí se okno E-Map Editor.




Obrázek 8-1

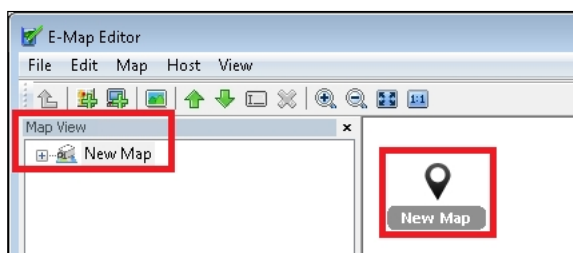
Ovládací prvky v okně Editoru mapy E-Map:

Ne.	Název	Popis
1	Nahoru	Vrátí se k předchozímu souboru mapy E-Map.
2	Přidat mapu	Přidá soubor mapy E-Map.
3	Přidat hostitele	Přidá složku hostitele v zobrazení Hostitel.
4	Mapa zatížení	Importuje mapu podlaží.
5	Přejmenování	Přejmenuje soubor a/nebo složku E-Map.
6	Odstranit	Odstraní soubor a/nebo složku E-Map.

Ne.	Název	Popis
7 & 8	Přiblížení / oddálení	Zvětší/zmenší zobrazení mapy.
9	Přizpůsobit obrazovce	Přizpůsobí zobrazení mapy aktuální velikosti okna.
10	Skutečná velikost	Zobrazí skutečnou velikost importovaného grafického souboru.
11	Půdorys	Zobrazení importovaného grafického souboru.
12	Zobrazení mapy	Stromové zobrazení souborů E-Map.
13	Pohled na hostitele	Stromové zobrazení hostitelů

8.1.2 Vytvoření mapy E-Map

1. Chcete-li vytvořit elektronickou mapu, klikněte na tlačítko **Přidat mapu**  na panelu nástrojů. Soubor Nová mapa se vytvoří zvlášť v okně Zobrazení mapy a zvlášť v okně Půdorys.



Obrázek 8-2

2. Klikněte na **Nový** soubor **mapy** v zobrazení mapy a kliknutím na tlačítko **Načíst mapu** (č. 4, obrázek 8-1) importujte grafický soubor. Soubor se otevře v okně Půdorys.
3. Přetáhněte ikony ze zobrazení Hostitel (č. 13, obrázek 8-1) na mapu v okně Půdorys.
4. Chcete-li změnit orientaci výchozí ikony kamery, klikněte pravým tlačítkem myši na kameru v zobrazení Hostitel a vyberte orientaci.
5. Chcete-li změnit ikonu kamery / IO na vlastní, klikněte pravým tlačítkem myši na kameru / IO v zobrazení Hostitel a přidejte vlastní ikonu.

Poznámka: Ujistěte se, že soubor ikony má velikost 32 x 32 pixelů nebo menší.

Definujte podmínku, za které se ikona zobrazí, výběrem možnosti **Bez události** nebo **Událost** a výběrem orientace ikony pomocí rozevřacího seznamu. Můžete nastavit různé ikony pro událost a situace bez události. V tomto příkladu se ikona IPCam.jpg zobrazí na mapě, když nenastane žádná událost, a když nastane událost, ikona se změní na výchozí.



Obrázek 8-3

- Klikněte na položku **Soubor** v nabídce okna a vyberte možnost **Uložit do AI Guard** pro uložení souboru do složky GV-AI Guard nebo vyberte možnost **Uložit do souboru** pro uložení souboru do požadované cesty.

Rozšířená nastavení

Volitelně můžete mít na vytvořené E-Mapě následující nastavení.

Poznámka: Změny orientace ikon fotoaparátu se na 3D mapě E-Map neprojeví.

A. Zobrazit zónu

Funkce View Zone zobrazuje sledovanou oblast každé kamery na mapě E-Map.

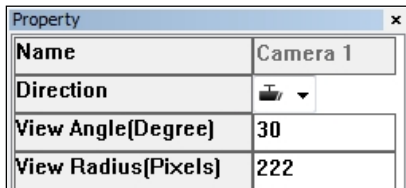
- V okně Editoru elektronické mapy kliknutím zvýrazněte ikonu fotoaparátu a vyberte možnost **Upravit zónu zobrazení**. Zobrazí se zóna pohledu ve tvaru vějíře.



Obrázek 8-4

- Pohybem myši upravte velikost a směr zóny zobrazení.

3. Klikněte pravým tlačítkem myši na mapu a výběrem možnosti **Dokončit** dokončete zónu.
4. Vlastnosti zóny zobrazení můžete upravit také v nabídce Vlastnosti.

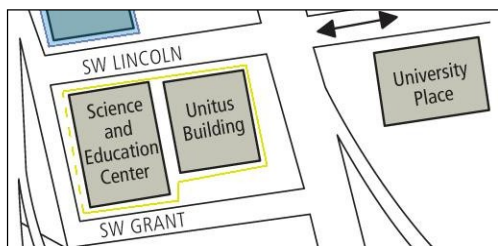


Obrázek 8-5

B. Polygonální mapa

Funkce Polygonální mapa vám pomůže rychle lokalizovat spuštěné zařízení. Nakreslete na mapu oblast, která bude blikat, jakmile se v ní spustí jakékoli zařízení.

1. V okně Editoru elektronických map kliknutím zvýrazněte mapu a vyberte možnost **Upravit polygonální mapu** nebo **Upravit polygonální IO**.
2. Kliknutím na mapu začněte kreslit polygonální tvar, který je označen žlutou tečkovanou čarou.



Obrázek 8-6


3. Po uzavření tvaru klikněte na mapu pravým tlačítkem myši a vyberte možnost **Dokončit**.

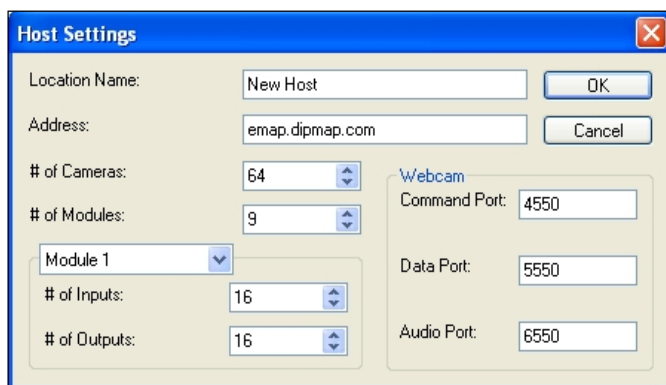
Uzavřená oblast bude zbarvena modře. Při spuštění zařízení umístěného uvnitř polygonové mapy bude modrá oblast blikat modře a červeně.

8.1.3 Vytvoření mapy E-Map pro vzdáleného hostitele

Kromě místního hostitele (GV-VMS) lze mapy E-Maps vytvářet také pro vzdálené hostitele. Prostřednictvím funkce Remote E-Map lze k těmto mapám přistupovat a sledovat je prostřednictvím webového prohlížeče. Postup vzdáleného přístupu k E-Mapám naleznete v části *Přístup k E-Mapám více hostitelů* dále v této kapitole.

Poznámka: Mezi podporované hostitele pro E-Map patří GV-DVR / NVR / VMS, GV-IP Devices, GV-Video Server a GV-Compact DVR.

1. Klikněte na tlačítko **Přidat hostitele**  na panelu nástrojů a vyberte typ hostitele. Nový hostitel se přidá v zobrazení Hostitel.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na vytvořeného hostitele a vyberte možnost **Nastavení hostitele**. Zobrazí se dialogové okno, které se liší v závislosti na hostiteli.



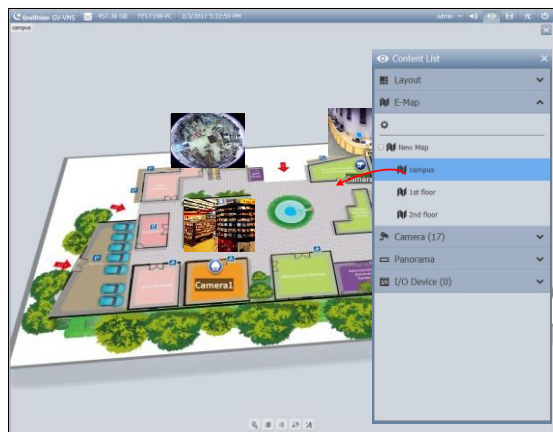
Obrázek 8-7

3. Zadejte potřebné informace, například IP adresu a počet kamer, a klikněte na tlačítko **OK**.
4. Podle pokynů uvedených v části *Vytvoření mapy E-Map* v předchozí části této kapitoly vytvořte mapu E-Map pro vzdáleného hostitele.

8.2 Spuštění mapy E-Map

Po vytvoření E-Mapy můžete spustit E-Mapu v systému GV-VMS a sledovat ji prostřednictvím E-Mapy. Když se na ní spustí některá kamera a/nebo I/O zařízení, příslušná ikona začne blikat jako upozornění.

1. V **seznamu obsahu** GV-VMS rozbalte složku **E-Map** a přetáhněte vytvořenou E-Mapu do mřížky živého náhledu. Zobrazí se E-Mapa.



Obrázek 8-8

2. Pokud je spuštěna jakákoli kamera nebo I/O zařízení na mapě E-Map, příslušná ikona začne blikat červeně. Najetím kurzoru na ikonu se zobrazí živý náhled kamery nebo kliknutím na ikonu se zobrazí celý náhled.



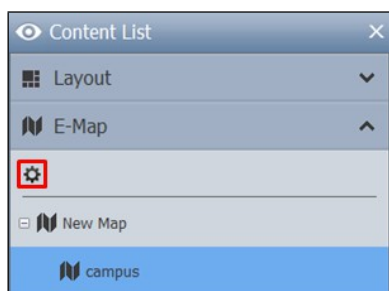
Obrázek 8-9

Poznámka: Pokud jste vytvořili elektronické mapy pro více hostitelů, můžete tyto mapové soubory zobrazit v seznamu obsahu. Tyto mapy však nebudou fungovat v systému GV-VMS, ale pouze ve vzdálené webové kameře. Viz *Přístup k E-Mapám více hostitelů* dále v této kapitole.


8.2.1 Nastavení vyskakovací mapy

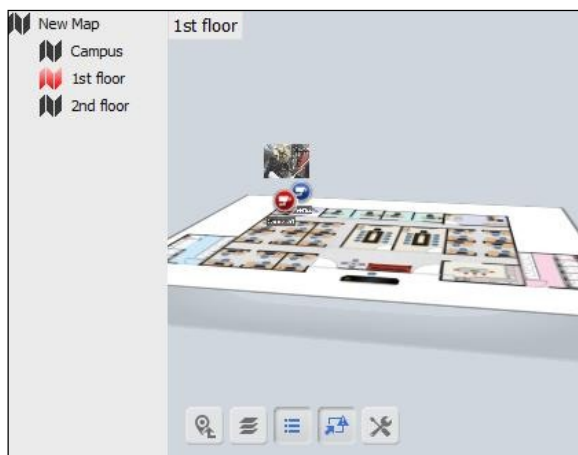
Pokud je současně sledováno více map E-Maps, lze pro pohodlné sledování povolit funkci vyskakovacího okna. Po spuštění libovolné kamery nebo I/O zařízení se zobrazí odpovídající E-Mapa, která nahradí aktuální E-Mapu.

1. V seznamu obsahu klikněte na tlačítko **Configure** v části E-Map.



Obrázek 8-10

2. Vyberte požadované kamery a vstupní zařízení pro danou aplikaci a zadejte **Interval přerušení** pro dobu mezi spuštěním události. Během tohoto intervalu bude systém ignorovat jakékoli spuštění události, aby se zabránilo častému vyskakování mapy.
3. V dolní části mřížky E-Map klikněte na tlačítko **E-Map Auto Pop-up** , čímž funkci povolíte.



Obrázek 8-11

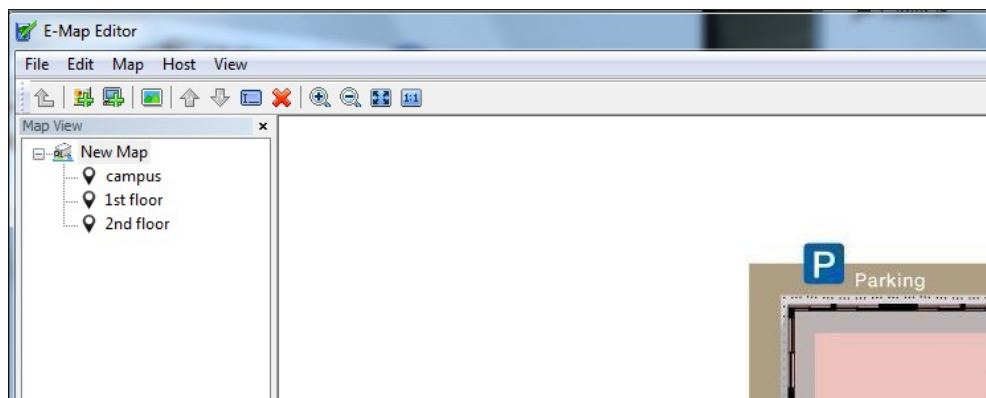
8.3 3D zobrazení mapy E-Map

Upozorňujeme, že funkce 3D E-Map jsou použitelné pouze pro GV-VMS V16.10.3.0 nebo novější.

8.3.1 3D zobrazení mapy E-Map

Mapa E-Map dokáže zobrazit monitorovací oblast ve 3D zobrazení, což znamená, že ji můžete přibližovat a oddalovat pomocí kolečka myši a libovolně otáčet.

1. Vytvořte elektronickou mapu podle pokynů v části *Vytvoření elektronické mapy* v této kapitole. Chcete-li vytvořit více vrstev map, vytvořte ve složce E-Map další podsložku, jak je znázorněno níže.



Obrázek 8-12





2. Po vytvoření elektronické mapy klikněte v systému GV-VMS na tlačítko **Domů** > **Panel nástrojů** > **Seznam obsahu**.
3. Rozbalte složku **E-Map** a přetáhněte vytvořenou E-Mapu do mřížky živého náhledu.
4. Chcete-li oblast sledování přiblížit nebo oddálit, jednoduše posuňte kolečko myši nahoru nebo dolů.
5. Chcete-li upravit úhel pohledu, klikněte a podržte tlačítko na mapě E-Map a pohybujte libovolným směrem.
6. Chcete-li se posunout v zobrazení budovy (č. 2, obrázek 8-13) nahoru nebo dolů, klikněte pravým tlačítkem myši na elektronickou mapu a otočte kolečkem.


8.3.2 Využití ikon 3D E-Map

Displej 3D E-Map je vybaven sadou ikon pro nastavení a ovládání. Umístěním kurzoru myši na mapu E-Map zobrazíte níže uvedené ikony.







Obrázek 8-13

Ne	Ikony	Funkce
1	Posun nahoru 	Přesun do hlavní složky aktuální mapy E-Map.
2	Pohled na budovu 	Přepněte půdorys do režimu 3D zobrazení budovy.
3	Seznam map 	Zobrazení seznamu E-Map.
4	Automatické vyskakovací okno E-Map 	Povolením této funkce se automaticky zobrazí příslušná mapa, kdykoli se na ní spustí jakékoli zařízení. Viz část <i>Nastavení vyskakovací mapy</i> dříve v této kapitole.

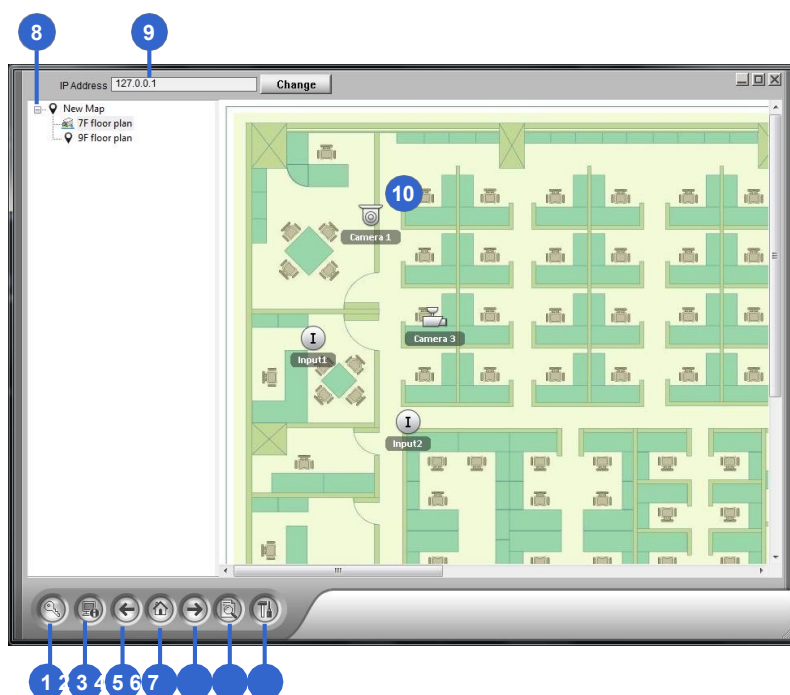
5	Nástroje 	<p>Zahrnuje následující možnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Automatické otáčení: Automatické otáčení mapy E-Map proti směru hodinových ručiček. ■ Možnosti ikon: <ul style="list-style-type: none"> ➤ Vždy zobrazovat živé video: Vždy zobrazte přijaté živé zobrazení na mapě E-Map. ➤ Zobrazit název zařízení: Zobrazení názvu zařízení na mapě E-Map. Tato možnost je ve výchozím nastavení povolena. ➤ Velké ikony: Změna na velké ikony fotoaparátů. Ve výchozím nastavení se používají velké ikony. ➤ Malé ikony: Pokud chcete používat malé ikony, povolte tuto možnost. ■ Vlastnosti: V levém horním rohu zobrazte název E-Mapy a změňte velikost písma názvu E-Mapy. ■ Zavřít: Odstranění zobrazení mapy E-Map.
---	--	--

8.4 Vzdálený přístup k aplikaci E-Map

Pomocí webového prohlížeče můžete vzdáleně přistupovat k mapám E-Maps a prohlížet si je.

1. Chcete-li povolit vzdálený přístup k E-mapám, klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Sít**  > **WebCam Server** na GV-VMS. Zobrazí se dialogové okno Nastavení serveru.
2. Kliknutím na tlačítko **OK** spustíte server WebCam.
3. Otevřete webový prohlížeč a zadejte adresu systému GV-VMS. Po navázání spojení se zobrazí stránka Single View.
4. Na levém panelu klikněte na položku **Vzdálená elektronická mapa**. Zobrazí se dialogové okno Přihlášení.
5. Zadejte přihlašovací údaje systému GV-VMS a klikněte na tlačítko . Zobrazí se okno Vzdálená elektronická mapa.

8.4.1 Okno vzdálené mapy E-Map



Obrázek 8-14

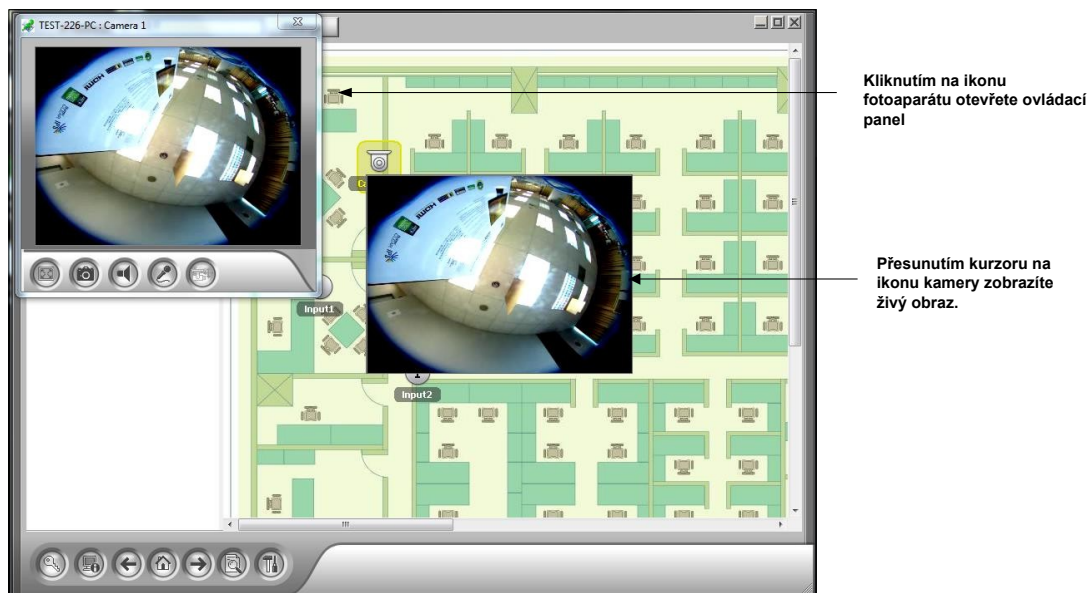
Ovládací prvky v okně:

Ne.	Název	Popis
1	Přihlášení	Zaznamená až 500 hostitelů.
2	Informace o hostiteli	Zobrazí informace o příchozích událostech při detekci pohybu a spuštění I/O zařízení.
3	Předchozí	Přejde na poslední vybraný soubor E-Map.
4	Home	Přejde zpět na začátek stromového zobrazení.
5	Další	Přejde na další soubor mapy E-Map.
6	ViewLog	Umožňuje přístup k funkci Remote ViewLog. Viz část <i>Služba Remote ViewLog</i> v kapitole 4.
7	Konfigurace	Konfiguruje pokročilá nastavení.
8	Seznam stromů	Zobrazí všechny vytvořené soubory a složky E-Map.
9	IP adresa	Zobrazí IP adresu připojeného hostitele. Když dojde k události, příslušné ikony začnou blikat červeně.
10	Ikona kamery / vstupu / výstupu	Ikona fotoaparátu: Přesunutím kurzoru na ikonu zobrazíte živý obraz. Kliknutím na ikonu otevřete ovládací panel kamery. Ikona výstupu: Kliknutím na ikonu ručně spustíte výstupní zařízení. .

Poznámka: Ve výchozím nastavení se E-Mapy otevřené pomocí Remote E-Map zobrazují ve 3D. Chcete-li zobrazit E-Mapy v

2D zobrazení, klikněte na tlačítko **Configure** (č. 7, obrázek 8-16) a vyberte možnost **Disable 3D eMap**.


Ovládací prvky v ikoně fotoaparátu



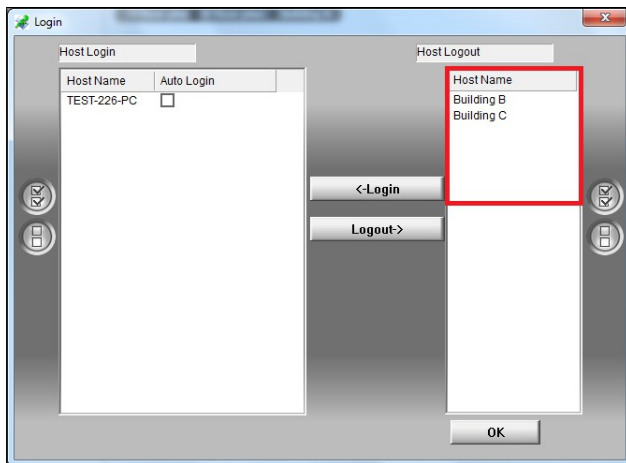
Obrázek 8-15

8.4.2 Přístup k elektronickým mapám více hostitelů

Pokud jste vytvořili mapy E-Maps pro více hostitelů, můžete tyto mapy E-Maps sledovat vzdáleně prostřednictvím webového prohlížeče. Současně lze přistupovat až k 500 hostitelům.

1. Chcete-li začít, klikněte v okně Vzdálená elektronická mapa na možnost **Přihlášení** . Zobrazí se okno Přihlášení.

- Na pravém panelu vyberte hostitele a klikněte na tlačítko **Přihlásit**. Zobrazí se výzva k zadání požadovaných přihlašovacích údajů.

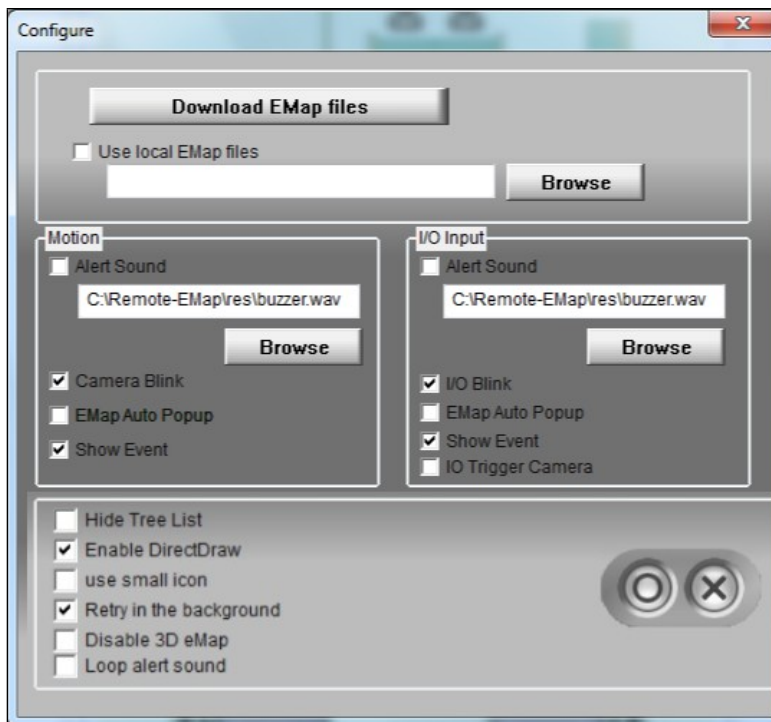


Obrázek 8-16

- Kliknutím na tlačítko **OK** se vrátíte do okna Vzdálená elektronická mapa. Nyní můžete pro nového hostitele vybrat odpovídající mapu E-Map pro monitorování.

8.4.3 Konfigurace vzdálené mapy E-Map

V okně Vzdálená elektronická mapa klikněte na tlačítko **Konfigurovat** . Zobrazí se dialogové okno Konfigurovat.



Obrázek 8-17

[Stáhnout soubory E-Map] Stáhněte soubory E-Map z místního serveru do klientského počítače. Tato možnost může snížit zatížení sítě, pokud si přejete zobrazit E-Mapy více hostitelů.


- **Použijte místní soubory E-Map:** Po stažení souborů E-Map do klientského počítače můžete tyto soubory E-Map vybrat a použít pro připojení.

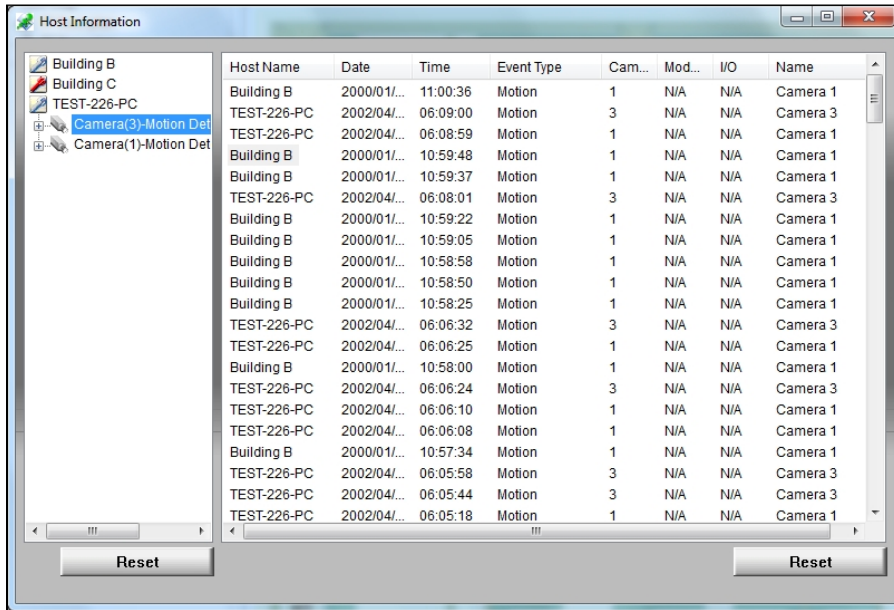
[Pohyb] / [Vstup I/O]

- **Zvuková výstraha:** Přiřadte soubor .wav, který upozorní obsluhu na spuštění kamer nebo I/O zařízení.
- **Blikání kamery, blikání I/O:** Když jsou spuštěny kamery nebo I/O zařízení, jejich ikony na mapě E-Map blikají.
- **Automatické vyskakovací okno E-Map:** Při spuštění kamer nebo I/O zařízení se příslušná mapa okamžitě objeví na obrazovce, když je okno Remote-E-Map minimalizováno.
- **Výstavní akce:** Zobrazení informací o spuštěných událostech v okně Host Information.
- **I/O spouštěcí kamera:** Po spuštění vstupních zařízení se zobrazí zobrazení související kamery. Chcete-li tuto funkci povolit, musíte nejprve namapovat vstupní zařízení na kamery v systému GV-VMS. Viz část *Vyskočení živého náhledu* v kapitole 1.
- **Skrýt seznam stromů:** Zvolte, chcete-li skrýt seznam stromů.
- **Povolte DirectDraw:** Ve výchozím nastavení je povoleno, aby se urychlilo vykreslování grafiky. Některé grafické karty nemusí DirectDraw podporovat a mohou vytvářet zkreslené snímky. V takovém případě funkci zakažte.
- **Použít malou ikonu:** Povolte, aby se zařízení zobrazovala pomocí menších ikon.
- **Opakování pokusu na pozadí:** Při odpojení vzdálené mapy od GV-VMS se každých 30 sekund zobrazí varovná zpráva. Zvolte, zda chcete zprávu skrýt a zopakovat připojení na pozadí.
- **Zakázat 3D emapu:** Vypněte funkci 3D e-mapy.
- **Výstražný zvuk smyčky:** Pokud je povolen **zvuk výstrahy**, přiřazený soubor .wav se bude opakovaně přehrávat, dokud jej obsluha nevyčne.

8.4.4 Zobrazení seznamu událostí a přehrávání videí

V okně Host Information můžete zobrazit seznam spuštěných událostí a přehrát požadované video (video).

1. V okně Vzdálená mapa E-Map klikněte na položku **Informace o hostiteli** . Zobrazí se okno Informace o hostiteli.



Obrázek 8-18

2. Pro přehrávání událostí dvakrát klikněte na libovolnou událost pohybu na levém panelu. Zobrazí se přehrávač.
3. Volitelně můžete kliknout pravým tlačítkem myši na obrázek, abyste získali přístup k pokročilým funkcím přehrávače.

8.5 Server E-Map

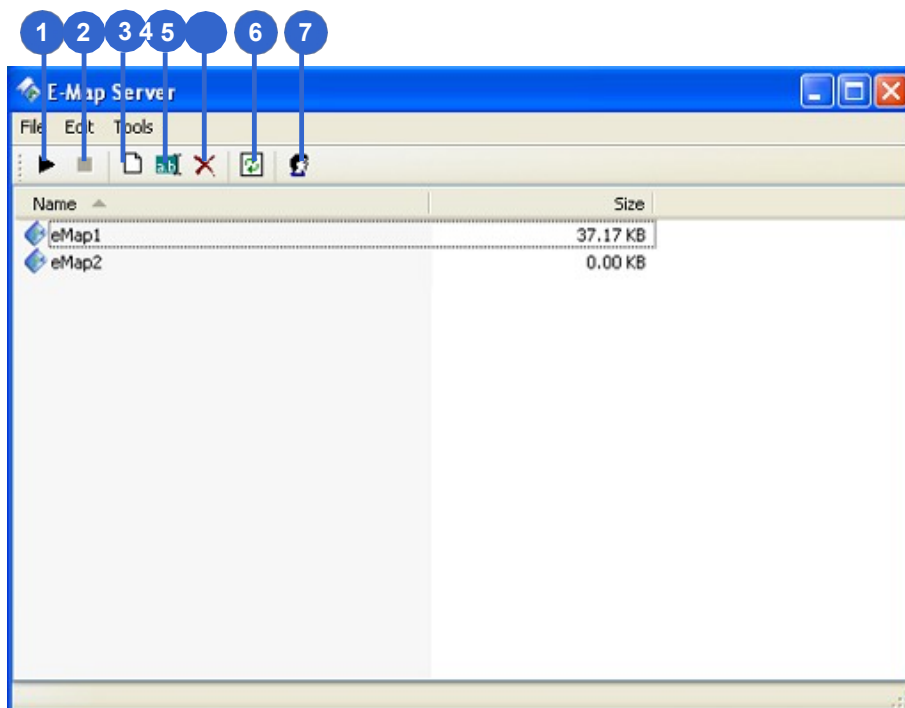
E-Map Server je nezávislý program určený k vytváření E-Map pro různé hostitele. Pomocí E-Map Server můžete sledovat různá místa na elektronických mapách prostřednictvím libovolného počítače připojeného k síti.

8.5.1 Instalace serveru E-Map

Server GV-E-Map můžete nainstalovat z [webových stránek společnosti GeoVision](#).

8.5.2 Okno serveru E-Map

Přejděte do nabídky **Start systému Windows > Programy > eMapServer** a klikněte na položku **E-Map Server**. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 8-19

Ne.	Název	Popis
1	Spuštění služby	Spustí server E-Map.
2	Zastavení služby	Zastaví server E-Map.
3	Nový	Vytvoří nový soubor E-Map.
4	Přejmenování	Přejmenuje soubor E-Map.
5	Odstranit	Odstraní soubor E-Map.
6	Obnovit	Obnoví okno serveru E-Map.
7	Účty	Vytváří uživatelské účty serveru E-Map.


8.5.3 Nastavení serveru E-Map

Před spuštěním serveru E-Map je nutné vytvořit soubory E-Map a uživatelské účty.

- Chcete-li vytvořit elektronickou mapu, klikněte na tlačítko **Nový** (č. 3, obrázek 8-19). Viz část *Vytvoření E-Mapy* dříve v této kapitole.
- Chcete-li vytvořit uživatelský účet pro server, klikněte na položku **Účty** (č. 7, obrázek 8-19).

8.5.4 Připojení k serveru E-Map

Pomocí serveru E-Map Server můžete sledovat různá místa na elektronických mapách prostřednictvím libovolného počítače připojeného k síti.

1. Otevřete webový prohlížeč a zadejte IP adresu serveru E-Map.
2. Zadejte přihlašovací údaje serveru E-Map. Budete vyzváni k výběru souboru E-Map (.emp).
3. Klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se okno Vzdálená elektronická mapa (obrázek 8-16).
4. Kliknutím na tlačítko **Login**  se přihlaste k požadovanému hostiteli. Podrobnosti naleznete v části *Přístup k elektronickým mapám více hostitelů* dříve v této kapitole.

Poznámka: Chcete-li se přihlásit do systému GV-VMS, ujistěte se, že je povolen server WebCam.

Viz část *Vzdálený přístup k E-Mapě* dříve v této kapitole.

Kapitola 9

Užitečné nástroje	289
9.1 Dynamický systém DNS	289
9.1.1 Spuštění dynamického DNS.....	290
9.1.2 Registrace názvu domény s DDNS	290
9.1.3 Spuštění služby Dynamic DNS	291
9.2 Prohlížeč vodoznaků.....	292
9.2.1 Aktivace ochrany vodoznakem.....	292
9.2.2 Provozní vodoznak Proof	292
9.2.3 Hlavní okno.....	293
9.3 Zablokování systému Windows.....	294
9.3.1 Obrazovka GV-Desktop	294
9.3.2 Funkce GV-Desktop	295
9.3.3 Tokenový soubor pro nouzový režim	297
9.4 Ověřovací server	298
9.4.1 Instalace serveru	298
9.4.2 Hlavní okno.....	299
9.4.3 Vytváření klientů	300
9.4.4 Vytváření uživatelských účtů.....	301
9.4.5 Import skupin a uživatelů ze služby Active Directory	304
9.4.6 Spuštění ověřovacího serveru.....	307
9.4.7 Připojení k ověřovacímu serveru	309
9.4.8 Vzdálený přístup z jiného softwaru pro správu videa / mobilní aplikace	
311	
9.5 Rychlé zálohování a obnovení.....	314
9.5.1 Spuštění programu FBR.....	314
9.5.2 Komponenta zásuvného modulu	315
9.5.3 Přizpůsobení funkcí.....	316
9.5.4 Zálohování a obnova nastavení	317
9.6 Řízení šířky pásma	320
9.6.1 Instalace řízení šířky pásma	320
9.6.2 Hlavní okno.....	321
9.6.3 Povolení dálkového ovládání.....	322
9.6.4 Připojení k serveru WebCam	323

9.6.5	Ovládání konkrétního serveru WebCam	324
9.6.6	Nastavení šířky pásma	325
9.6.7	Nastavení blokovacích seznamů	326
9.6.8	Obecné nastavení	327
9.7	Nastavení jazyka	328
9.7.1	Instalace nástroje MultiLang	328
9.7.2	Revize přeloženého textu	329
9.7.3	Nastavení jazyka uživatelského rozhraní na angličtinu	332
9.8	Nástroj pro synchronizaci karet GV-SD	333
9.8.1	Instalace nástroje	333
9.8.2	Nastavení nástroje	334
9.8.3	Hlavní okno	337
9.9	Nástroje Media Man	338
9.9.1	Okno nástrojů Media Man	338
9.9.2	Zobrazení stavu diskové jednotky	339
9.9.3	Přidání diskové jednotky	341
9.9.4	Vyjmutí diskové jednotky	342
9.9.5	Automatické přihlašování při spuštění	343
9.9.6	Nastavení panelu LED	343
9.10	Upozornění prostřednictvím protokolu SNMP	346
9.11	Místní a vzdálené zálohování	347
9.11.1	Vzdálené zálohování	347
9.11.2	Místní zálohování	347
9.11.3	Rozšířená nastavení	349
9.11.3.1	Pokročilá nastavení pro místní zálohování	349
9.11.3.2	Nastavení přenosu souborů pro místní zálohování	351
9.12	Generátor zpráv	353
9.13	GV-Cloud Center	353
9.14	GV-Cloud VMS	354

Užitečné nástroje

GV-VMS podporuje některé pokročilé nástroje pro zvýšení výkonu systému v bezpečnostní síti.

9.1 Dynamický systém DNS

Služba GV-Dynamic DNS zajišťuje registraci doménového jména, takže vaše dynamická IP adresa ukazuje na server GV-VMS. GV-Dynamic DNS bude každých 10 minut aktualizovat IP adresu serveru na serveru DNS. I když se IP adresa vašeho serveru změní, můžete jej stále najít pomocí registrovaného názvu domény.

Poznámka: GV-Dynamic DNS odesílá IP adresy přes Internet prostřednictvím portů 80 a 81. Pokud je server GV-VMS připojen za směrovačem nebo firewallem, ujistěte se, že jsou porty 80 a 81 povoleny.

Služba GV-Dynamic DNS nahraje pouze globální IP adresy. Pokud váš server GV-VMS používá virtuální IP, je třeba nejprve provést mapování portů NAT.

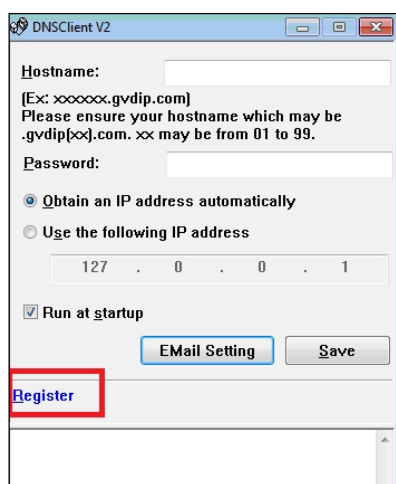
DŮLEŽITÉ: Služba DDNS zjednodušuje proces připojení IP video zařízení k síti. Společnost GeoVision však nezaručuje a nemůže zaručit, že služba DDNS bude nepřetržitá nebo bezchybná. Před použitím služby si pečlivě přečtěte podmínky služby. Kromě společnosti GeoVision můžete bezplatnou službu DDNS získat také od těchto poskytovatelů: DynDNS.org a No-IP.com.

9.1.1 Spuštění dynamické služby DNS

Služba GV-Dynamic DNS je součástí instalace systému GV-VMS. Přejděte do nabídky **Start systému Windows > Programy > GV-VMS > Klient DNS V2**. Zobrazí se dialogové okno DNSClient V2.

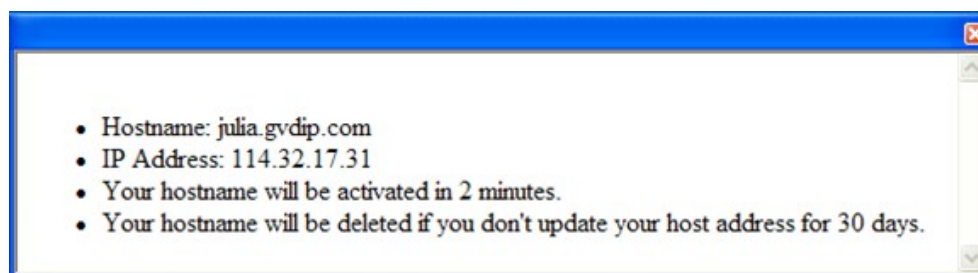
9.1.2 Registrace názvu domény s DDNS

1. V dialogovém okně DNSClient V2 klikněte na tlačítko **Registrovat**. Zobrazí se registrační stránka.



Obrázek 9-1

2. Zadejte uživatelské jméno, heslo a ověřovací kód Word. Heslo musí mít alespoň 6 znaků.
3. Klikněte na tlačítko **Odeslat**. Zobrazí se následující zpráva.



Obrázek 9-2

- **Hostitelské jméno:** Vytvořeno podle registrovaného uživatelského jména a "gvdip.com". V tomto příkladu je název hostitele "http://julia.gvdip.com". To bude název domény, který se bude používat pro přihlášení do systému.
- **IP adresa:** Aktuální IP adresa vašeho systému. Tato IP adresa se aktualizuje každých 10 minut.

Poznámka: Název domény .gvdip(xx).com se může lišit s xx od 01 do 99.

9.1.3 Spuštění služby Dynamic DNS

Po registraci názvu domény u služby GV-Dynamic DNS povolte v systému funkci DDNS. Spustěte **klienta DDNS V2** (obrázek 9-1) a ujistěte se, že je na pozadí povolen také software GeoVision.

Po zadání **názvu hostitele** a **hesla**, které byly použity k povolení služby Dynamic DNS, dokončete následující nastavení:

- **Automaticky získat IP adresu:** Server DDNS použije jakoukoli dostupnou IP adresu ze systému nebo směrovače.
- **Použijte následující IP adresu:** Pokud má váš systém nebo směrovač více než jednu IP adresu, můžete pro připojení mezi serverem DDNS a systémem GV-VMS přiřadit jednu IP adresu. Důrazně doporučujeme přiřadit pevnou IP adresu namísto dynamické IP adresy, která nebude při změně IP adresy pro DDNS přístupná.
- **Spustit při spuštění:** Zvolte, zda se má služba DDNS automaticky spouštět při startu systému Windows.
- **Nastavení e-mailu:**
 - **Schéma:** Zvolte danou situaci, na kterou chcete dostávat e-mailová oznámení.
 - **Odesílatel:** Zadejte jméno, e-mailovou adresu, uživatelské jméno a heslo odesílatele.
 - **Příjímač:** Zadejte e-mailovou adresu (adresy) příjemce. V případě více příjemců přidejte mezi jednotlivé e-mailové adresy středník.
 - **Poštovní server:** Zadejte název hostitele nebo adresu poštovního serveru. Ponechte výchozí port 25 nebo jej změňte, pokud poštovní server používá jiný port. Vyberte **SSL**, pokud váš e-mailový server vyžaduje pro připojení ověření SSL.
 - Kliknutím na tlačítko **Test** odešlete zkušební e-mail, abyste si ověřili, zda jsou nastavení správná.



Klikněte na tlačítko **Uložit**. Zobrazí se informace o připojení.


Poznámka: Klient DNS nenahraje IP adresu, pokud není na pozadí spuštěn kompatibilní software GeoVision, například GV-VMS. Pokud není IP adresa vašeho systému aktualizována déle než 30 dní, bude název hostitele automaticky odstraněn.

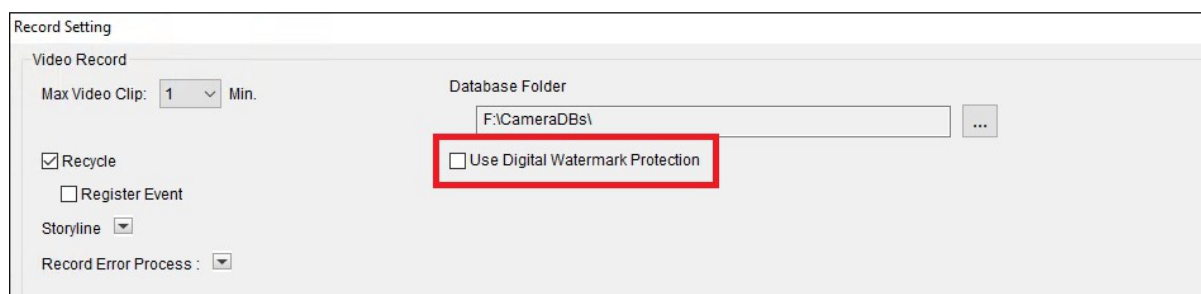
9.2 Prohlížeč vodoznaků

Systém GV-VMS může do videoproudů vkládat digitální vodoznaky pro účely ověřování. Vodoznaky jsou ve videoproudech zašifrovány digitálními podpisy během fáze komprese, což zajišťuje, že obrazy nejsou po nahrání upraveny nebo poškozeny. Kromě toho můžete použít **Watermark Proof**, program pro kontrolu vodoznaků, který je součástí instalace systému GV-VMS, a dále tak ověřit pravost záznamu.

9.2.1 Aktivace ochrany vodoznakem

Chcete-li povolit ochranu vodoznaku, klikněte na **Úvodní stránka**  > **Panel nástrojů**  >

Konfigurace  > **Konfigurace systému** > **Nastavení záznamu** a vyberte možnost **Použít ochranu digitálním vodoznakem**. Systém GV-VMS bude digitálně podepisovat videa během nahrávání.

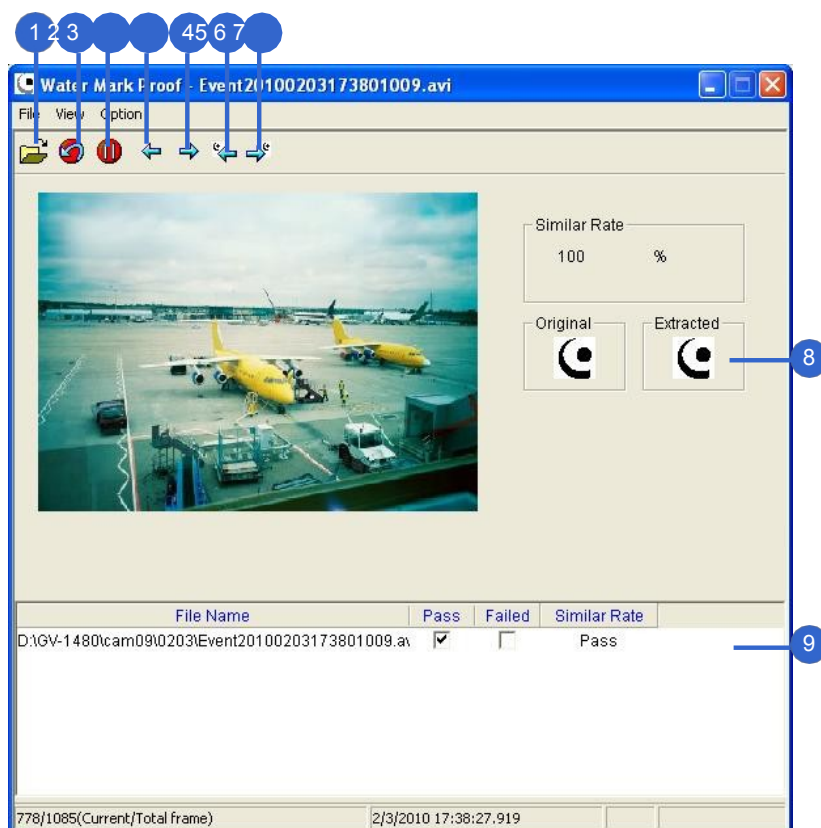


Obrázek 9-3

9.2.2 Provozní vodoznak Proof

1. Vyhledejte složku GV-VMS a spusťte **soubor WMPProof.exe**. Zobrazí se okno Watermark Proof.
2. Klikněte na položku **Soubor** na panelu nabídek, vyberte možnost **Otevřít**, vyhledejte nahraný soubor (.avi) a klikněte na tlačítko **Otevřít**. Vybraný soubor se zobrazí v seznamu souborů (č. 9, obrázek 9-4). Případně můžete soubor přímo přetáhnout z úložné složky do okna.
 - Pokud je záznam nezměněný, zobrazí se ve sloupci **Prošel** zaškrtnutí.
 - Pokud je záznam během nahrávání upraven nebo neobsahuje vodoznak, zobrazí se ve sloupci **Neúspěšný** zaškrtnutí.
3. Chcete-li záznam přehrát, dvakrát klikněte na uvedený soubor v okně.

9.2.3 Hlavní okno



Obrázek 9-4

Ne.	Název	Popis
1	Otevřít soubor	Otevře nahraný soubor.
2	První snímek	Přejde na první snímek souboru.
3	Přehrát	Přehraje soubor.
4	Předchozí snímek	Přejde na předchozí snímek souboru.
5	Další snímek	Přejde na další snímek souboru.
6	Předchozí Rám vodoznaku	Přejde na předchozí snímek, který obsahuje vodoznak.
7	Další Rám vodoznaku	Přejde na další snímek, který obsahuje vodoznak.
8	Původní vs. extrahované	Extrahovaná ikona by měla být totožná s původní ikonou. Pokud tomu tak není, znamená to, že s nahrávkou bylo manipulováno.
9	Seznam souborů	Zobrazí výsledky důkazu.

9.3 Zablokování systému Windows

GV-Desktop pomáhá zabezpečit počítač mimo pracovní stanici. Při spuštění přizpůsobené plochy GV-Desktop můžete uzamknout plochu systému Windows. V prostředí GV-Desktop mohou uživatelé spouštět pouze GV-VMS a vybrané programy.

9.3.1 Obrazovka GV-Desktop

GV-Desktop je součástí instalace GV-VMS. Přejděte na **Start systému Windows > Programy > GV-VMS > Nástroj pro uzamčení klíče**. Zobrazí se obrazovka GV-Desktop.



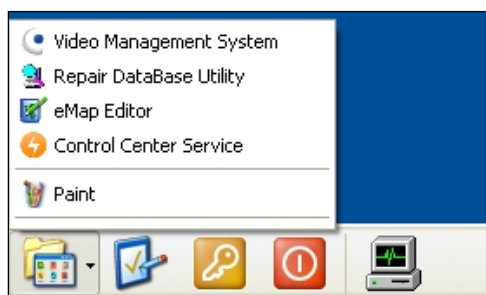
Obrázek 9-5

Ne.	Název	Popis
1	Programy	Přístupy k programům.
2	Nastavení	Přidá programy do nabídky programů.
3	Odhlásit se	Odhlásí se ze systému GV-Desktop.
4	Vypnutí	Vypne počítač.
5	Správce úloh	Zobrazí aktuálně spuštěné úlohy v počítači.

9.3.2 Funkce GV-Desktop

Programy

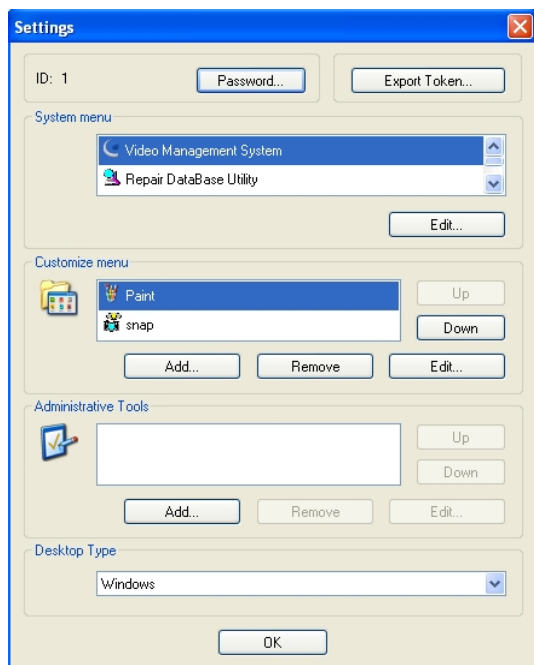
Kliknutím na tlačítko **Programy** (č. 1, obrázek 9-5) zobrazíte nabídku programů. Výchozími programy jsou Video Management System (GV-VMS), Repair DataBase Utility, eMap Editor a Control Center Service. Chcete-li do nabídky přidat nebo odebrat nové programy, viz část *Nastavení* dále v této kapitole. V níže uvedeném příkladu je do nabídky přidán nový program Malování.



Obrázek 9-6

Nastavení

Klikněte na tlačítko **Nastavení** (č. 2, obrázek 9-5) a zadejte platné ID a heslo. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 9-7

[Heslo] Změna hesla. Informace o **povolání odstranění systému hesel** viz *Účet a heslo* v kapitole 1.

[Exportovat token] Viz část *Soubor s tokenem pro režim ukládání* dále v této kapitole.

[Systémová nabídka] Vyberte požadovaný program a kliknutím na tlačítko **Upravit** změňte jeho název.

[Přizpůsobit nabídku] Nastavte nabídku Programů podle potřeby. Chcete-li přidat program, klikněte na tlačítko **Add**. V dialogovém okně Zástupce zadejte název programu, klikněte na tlačítko vedle pole pro přiřazení cesty a klikněte na tlačítko **OK**.

[Nástroje pro správu] Nastavte nabídku Programů podle pokynů v možnosti *Přizpůsobená nabídka*. Pro spuštění přidanych programů nakonfigurovaných v poli Administrative Tools je vyžadováno administrátorské ID a Heslo.

[Typ plochy] V rozevírací nabídce vyberte možnost Windows nebo GV-VMS. Vybraná plocha se spustí při příštím přihlášení k počítači.

Odhlásit se

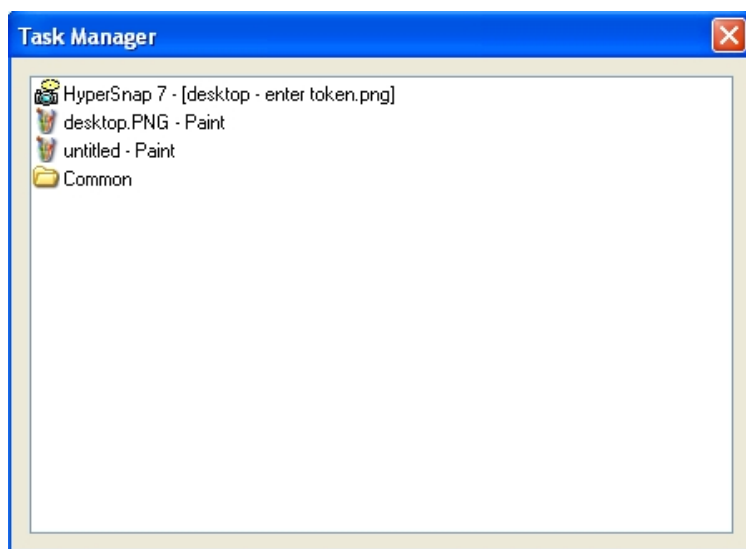
Klepnutím na tlačítko **Odhlásit** (č. 3, obrázek 9-5) se odhlásíte z aplikace GV-Desktop pomocí platného ID a hesla.

Vypnutí

Klepnutím na tlačítko **Vypnout** (č. 4, obrázek 9-5) vypnete počítač pomocí platného ID a hesla.

Správce úloh

Kliknutím na tlačítko **Správce úloh** (č. 5, obrázek 9-5) zobrazíte programy, které jsou v počítači aktuálně spuštěny. Když program minimalizujete, bude skrytý a bude v provozu na pozadí. Chcete-li program vrátit na plochu, poklepejte na program uvedený ve Správci úloh.



Obrázek 9-8

9.3.3 Tokenový soubor pro nouzový režim

Tato možnost v části Nastavení umožňuje exportovat soubor s tokenem. V případě, že spustíte systém Windows v nouzovém režimu a ve stavu GV-Desktop, umožní tento soubor s tokenem ukončit práci s GV-Desktop a vstoupit na plochu systému Windows. Chcete-li exportovat soubor s tokenem, postupujte podle následujících kroků.

Export souboru s tokeny

1. Klikněte na tlačítko **Exportovat token** (obrázek 9-7). Zobrazí se okno Zadejte kód tokenu.
2. Zadejte kód do pole Kód tokenu a klikněte na tlačítko **OK**.
3. V dialogovém okně Uložit jako vyhledejte cestu, zadejte požadovaný název do pole Název souboru a klikněte na tlačítko **Uložit** pro uložení souboru.

Přechod z GV-Desktop na plochu systému Windows

1. Klikněte na tlačítko **Nastavení** na ploše GV-Desktop. Budete vyzváni k vyhledání uloženého souboru tokenu a zadání nakonfigurovaného kódu tokenu.
2. Po zobrazení okna Nastavení (obrázek 9-7) vyberte v poli Typ plochy možnost **Windows** a okno ukončete.
3. Kliknutím na tlačítko **Odhlásit se** odhlásíte aplikaci GV-Desktop a spustíte pracovní plochu systému Windows. Je třeba vyhledat uložený soubor tokenu a znovu zadat nakonfigurovaný kód tokenu.

9.4 Ověřovací server

GV-Authentication Server je systém správy hesel a účtů pro více systémů GV-VMS. Prostřednictvím autentizačního serveru může správce vytvořit účty s různými přístupovými právy ke skupině systémů GV-VMS. Jakmile je jakýkoli systém GV-VMS připojen k serveru Authentication Server, předchozí nastavení hesel v místním systému GV-VMS jsou neplatná. Místní GV-VMS se podřídí plné kontrole autentizačního serveru.

Poznámka:

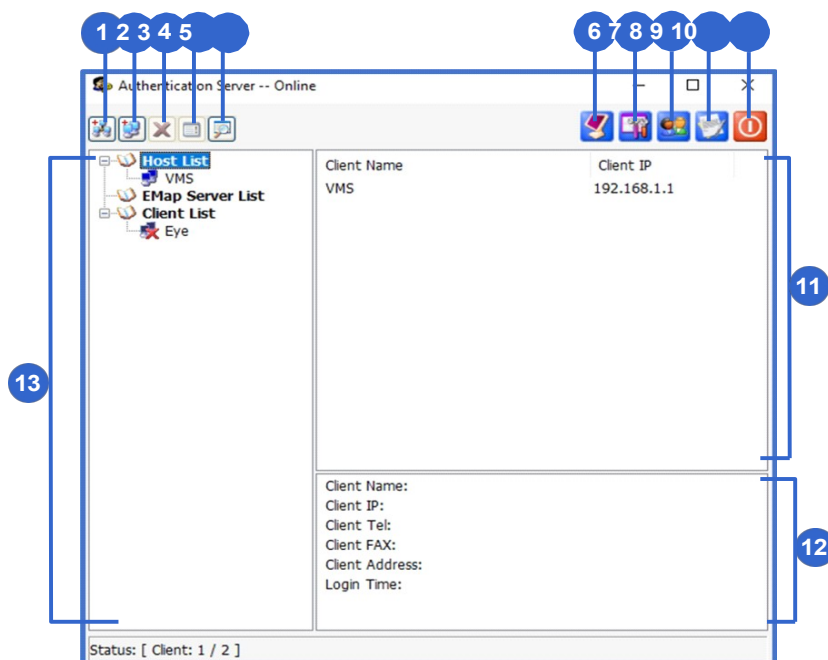
1. Kromě GV-VMS / DVR / NVR, kde autentizační server funguje jako systém správy hesel a účtů, podporuje autentizační server také server E-Map, GV-Control Center, GV-Edge Recording Manager a aplikace GV-Eye umožňují uživatelům přístup k určité skupině hostitelů GV-VMS / DVR / NVR prostřednictvím uživatelského účtu Authentication.
 2. GV-Eye V2.8.0 nebo novější a GV-Edge Recording Manager V2.1.0 nebo novější podporují více připojení k serveru GV-Authentication Server najednou.
-

9.4.1 Instalace serveru

Server **GV-Authentication Server** můžete nainstalovat z **nástroje** na [webových stránkách GeoVision](#).

9.4.2 Hlavní okno

Přejděte do nabídky **Start systému Windows > Programy > AuthServer > AuthServer**. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 9-9

Ne.	Tlačítko	Popis
1	Přidání oblasti	Vytvoří skupinu Oblast.
2	Přidat klienta	Vytvoří klientský účet.
3	Odstranění oblasti / klienta	Odstraní existující skupinu nebo klienta.
4	Zobrazit / upravit klienta	Vyberte klienta ze seznamu klientů a kliknutím na něj jej zobrazte / upravte.
5	Najít klienta	Vyhledá stávajícího klienta.
6	Spuštění / zastavení služby	Spustí / zastaví ověřovací server.
7	Nastavení serveru	Konfiguruje ověřovací server.
8	Nastavení účtu	Konfiguruje hesla a uděluje oprávnění klientům. Importuje skupiny ze služby Active Directory.
9	Přihlásit se	Nastaví protokol ověřovacího serveru a otevře prohlížeč protokolu.
10	Exit	Ukončí toto okno; Odhlásí správce; Změní heslo, importuje nebo exportuje informace o účtu.
11	Seznam připojených klientů	Zobrazí seznam připojených klientů: GV-VMS / DVR / NVR, E-Map Server, GV-Control Center, GV-Edge Recording Manager a GV-Eye.
12	Informace o klientovi	Zobrazí seznam informací o vybraném klientovi.
13	Seznam klientů	Zobrazí seznam vytvořených klientů.

9.4.3 Vytváření klientů

Nejprve je třeba vytvořit a uspořádat klienty, jejichž uživatelské pověření bude centrálně spravovat ověřovací server. Chcete-li vytvořit seznam klientů GV-VMS, postupujte podle následujících kroků.

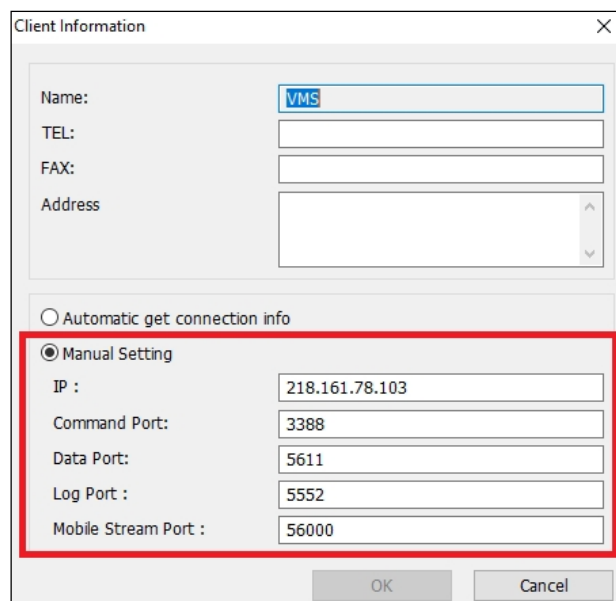
1. Chcete-li vytvořit klienta GV-VMS, zvýrazněte v levém podokně **seznam hostitelů** a klikněte na tlačítko **Přidat klienta**.

ta tlačítko  . Zobrazí se dialogové okno Informace o klientovi.



Obrázek 9-10

2. Zadejte informace o klientovi a vyberte možnost **Automaticky získat informace o připojení**. **Název** musí odpovídat názvu místní GV-VMS.
3. Volitelně vyberte možnost **Ruční nastavení** a zadejte IP adresu ověřovacího serveru. Ponechte výchozí porty nebo je v případě potřeby upravte.



Client Information

Name:

TEL:

FAX:

Address:

Automatic get connection info

Manual Setting

IP :

Command Port:

Data Port:


Log Port :

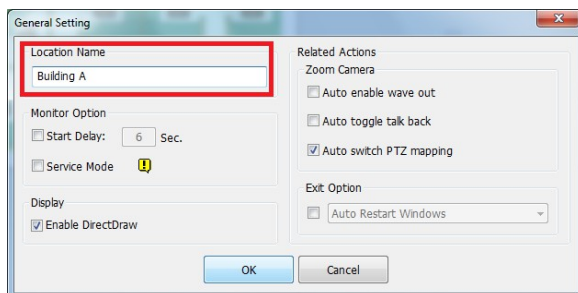
Mobile Stream Port :

OK Cancel

Obrázek 9-11

4. Klikněte na tlačítko **OK**.

Tip: Chcete-li zobrazit název systému GV-VMS, vyberte na **panelu nástrojů**  > **Konfigurace** > **Konfigurace systému** > **Obecné nastavení**.



Obrázek 9-12

5. Chcete-li vytvořit dalšího klienta, zopakujte výše uvedené kroky.
6. Více klientů můžete také uspořádat do skupiny tak, že zvýrazníte seznam a kliknete na tlačítko **Přidat oblast** (č. 1, obrázek 9-9). Vytvořená skupina se zobrazí pod vybraným Seznamem.

9.4.4 Vytváření uživatelských účtů

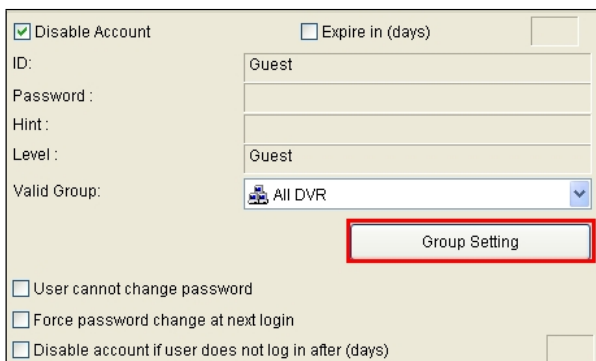
Chcete-li vytvořit uživatelské účty s různými přístupovými právy a přiřadit je skupině klientů GV-VMS, postupujte podle následujících kroků.

1. Klikněte na tlačítko **Nastavení účtu** (č. 8, obrázek 9-9) > **Nastavení hesla**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení hesla.
2. Vytvoření uživatelského účtu. Viz část *Účet a heslo* v kapitole 1.

Poznámka: Správce má právo měnit hesla všech účtů.

3. Přřazení vytvořeného uživatele ke skupině klientů GV-VMS:

A. Klikněte na tlačítko **Nastavení skupiny**.

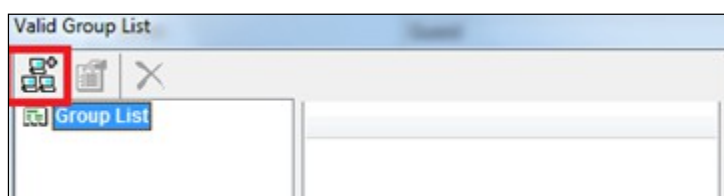


Disable Account Expire in (days)
 ID:
 Password:
 Hint:
 Level:
 Valid Group:

 User cannot change password
 Force password change at next login
 Disable account if user does not log in after (days)

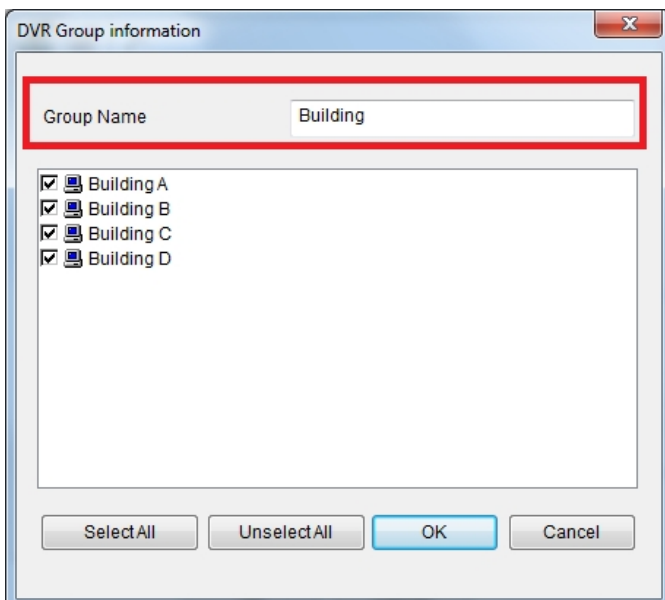
Obrázek 9-13

B. V okně Seznam platných skupin klikněte na tlačítko **Nová skupina**.



Obrázek 9-14

C. V okně Informace o skupině DVR pojmenujte skupinu a vyberte klienty GV-VMS, které chcete do skupiny přidat. Klikněte na tlačítko **OK**.

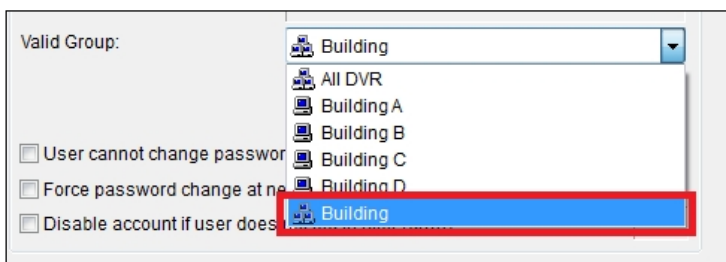


DVR Group information
 Group Name
 Building A
 Building B
 Building C
 Building D

Obrázek 9-15

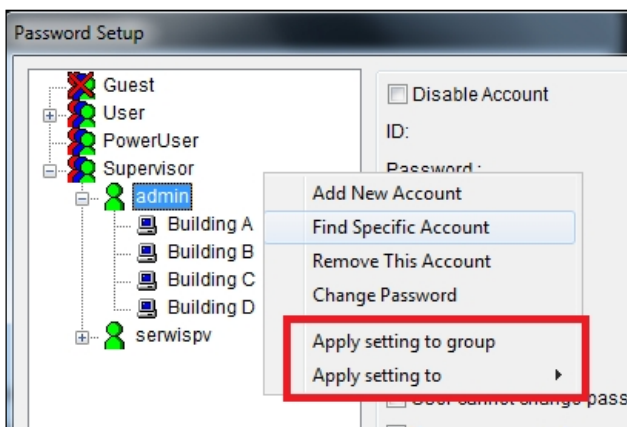
D. Opětovným kliknutím na tlačítko **OK** se vrátíte do okna Nastavení hesla.

- E. Pomocí rozevřacího seznamu **Platná skupina** vyberte vytvořenou skupinu. Uživatel se bude moci přihlásit k přiřazeným klientům GV-VMS.



Obrázek 9-16

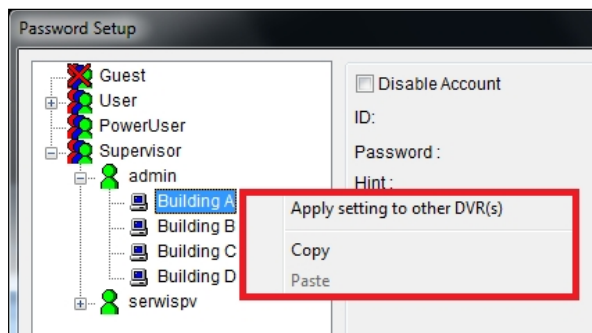
4. K uspořádání uživatelských a klientských účtů můžete volitelně použít následující funkce.
- A. Kliknutím pravým tlačítkem myši na uživatelský účet získáte dvě možnosti. Možnost **Použít nastavení na** použije stejné nastavení na konkrétní uživatelský účet. Možnost **Použít nastavení na skupinu** použije stejné nastavení na všechny uživatelské účty pod stejnou



úrovni účtu.

Obrázek 9-17

- B. Kliknutím pravým tlačítkem myši na klientský účet získáte dvě možnosti. Možnost **Použít nastavení na ostatní DVR** umožňuje použít stejné nastavení na všechny klienty pod stejným uživatelským účtem. V tomto příkladu se nastavení klienta budovy A použije na všechny klienty budov B, C a D. Možnost **Kopírovat** umožňuje zkopírovat a vložit nastavení jednoho klienta a



libovolného klienta.

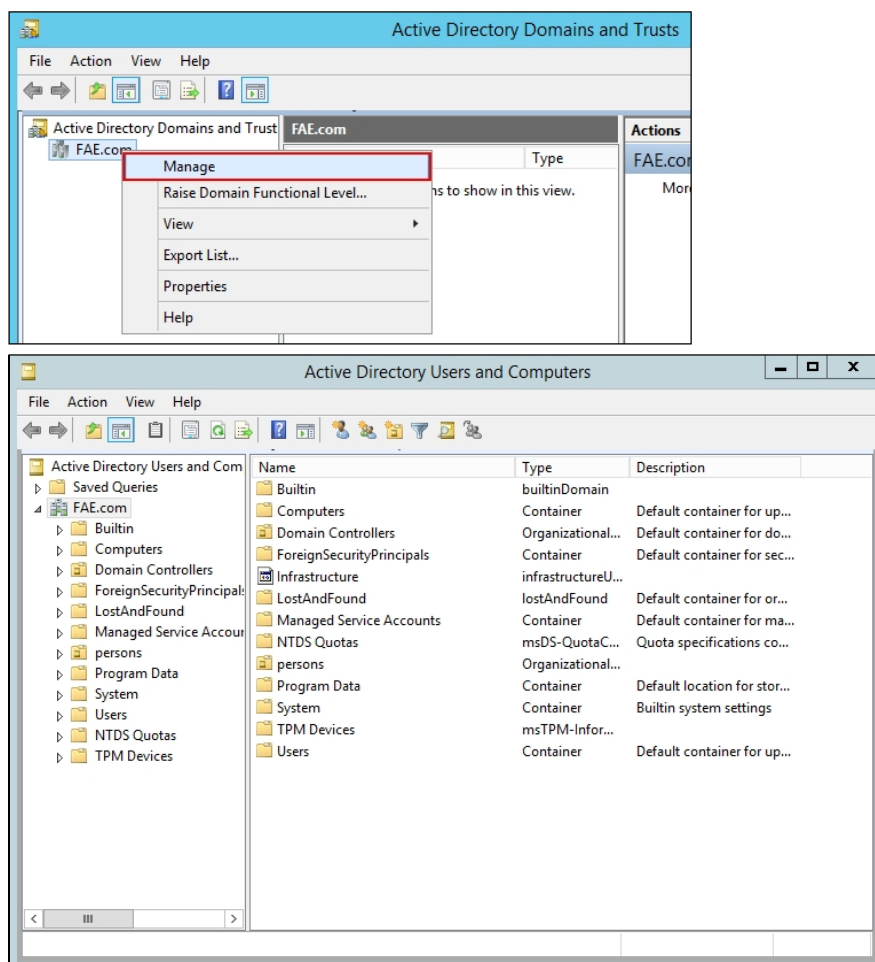
Obrázek 9-18

9.4.5 Import skupin a uživatelů ze služby Active Directory

Chcete-li efektivně vytvářet uživatelské účty, můžete na autentizační server importovat skupiny a uživatele ze služby Active Directory společnosti Microsoft. Než budete postupovat podle následujících kroků, je třeba nainstalovat službu Active Directory na serveru Windows Server a nastavit uživatele do skupin.

Poznámka: Uživatelské účty ve službě Active Directory je třeba nejprve seskupit do nastavení Skupiny, protože do autentizačního serveru lze importovat pouze skupiny.

1. Spusťte službu **Active Directory Domains and Trusts** v systému Windows Server kliknutím na nabídku **Start** a otevřením **Nástroje pro správu**.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na místní systém Active Directory a vyberte možnost **Spravovat**. Zobrazí se dialogové okno Uživatelé a počítače služby Active Directory.



Obrázek 9-19

3. V nabídce **Zobrazit** vyberte možnost **Rozšířené funkce**.

Poznámka: Pokud místo serveru 2012 používáte systém Windows Server 2008, přeskočte krok 3.

4. Klikněte pravým tlačítkem myši na složku uloženou s uživatelskými účty nebo skupinami a vyberte možnost **Vlastnosti**.

Tip: Kliknutím na tlačítko **Zobrazit** a výběrem možnosti **Filtrovat** můžete změnit parametry dotazu nebo zobrazit všechny položky pro každou složku.

5. Vyberte kartu **Editor atributů**, dvakrát klikněte na atribut **distinguishedName** a zkopírujte hodnotu jako **OU=persons,DC=FAE,DC=com**. Tuto hodnotu budete muset vložit v *kroku 8, C* pro přiřazení složky pro import uživatelských účtů nebo skupin.
6. V okně **Ověřovací server** klikněte na tlačítko **Nastavení účtu** (č. 8, obrázek 9-9) a vyberte možnost **Nastavení služby Active Directory**. Zobrazí se tato stránka.

The screenshot shows a 'Configure' dialog box with the following fields and options:

- Source Database:**
 - Default Database
 - Active Directory
- Active Directory Setup:**
 - Server IP Address: 127.0.0.1
 - Port: 389
 - Connect with current login information
 - Connect with administrator login information
 - User Name: administrator
 - Password: [masked]
 - Test Connection button
- Distinguished name (DN) or naming context:**
 - Group Search Base: OU=persons,DC=FAE,DC=com
 - User Search Base: CN=Users,DC=FAE,DC=com
- Group Mapping Setup:** Assign Authority Level button
- Auto Update Setup:**
 - Auto update
 - 5 Minute(s) [1~9999]

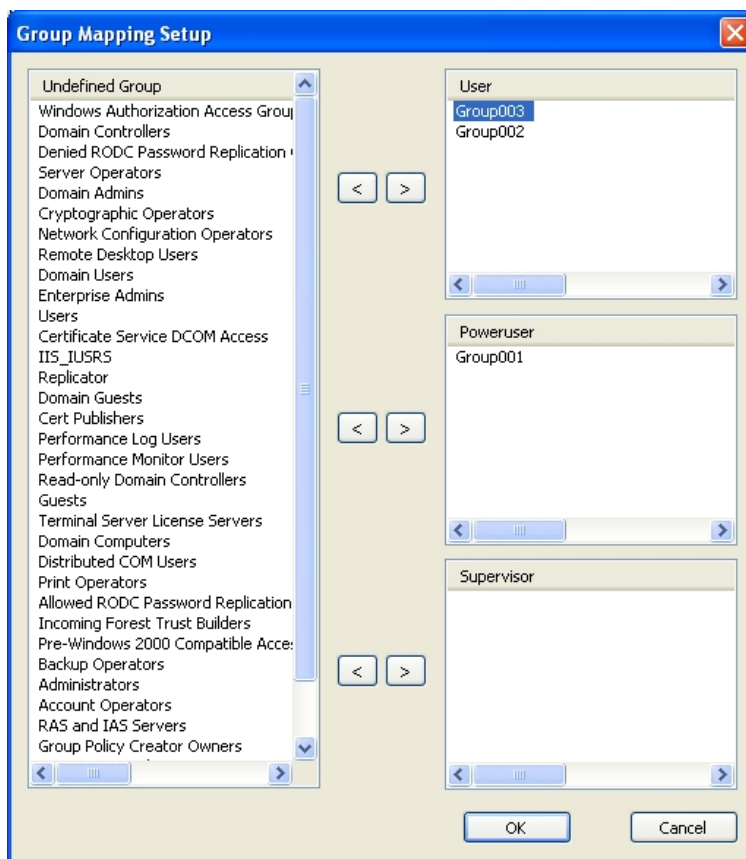
Please restart Authentication Server for changes to take effect.

OK Cancel

Obrázek 9-20

7. V části **Zdrojová databáze** vyberte možnost **Active Directory**, čímž funkci povolíte.

8. Připojení k serveru pomocí služby Active Directory:
 - A. Zadejte **IP adresu serveru** a číslo **portu** serveru.
 - B. Chcete-li se přihlásit k serveru pomocí aktuálních přihlašovacích údajů, vyberte možnost **Připojit pomocí aktuálních přihlašovacích údajů**. Chcete-li se k serveru přihlásit pomocí přihlašovacích údajů jeho správce, vyberte možnost **Připojit s přihlašovacími údaji správce**.
 - C. Vložte hodnotu rozlišujícího názvu, kterou jste zkopírovali v kroku 5, do **Group / Users Search Base**.
 - D. Kliknutím na tlačítko **Testovat připojení** zjistíte, zda se můžete připojit k serveru pomocí služby Active Directory.
9. Přiřazení skupin v Active Directory k úrovním oprávnění User, Power User nebo Supervisor:
 - A. Klikněte na tlačítko **Přiřadit úroveň autority**. Zobrazí se toto dialogové okno.



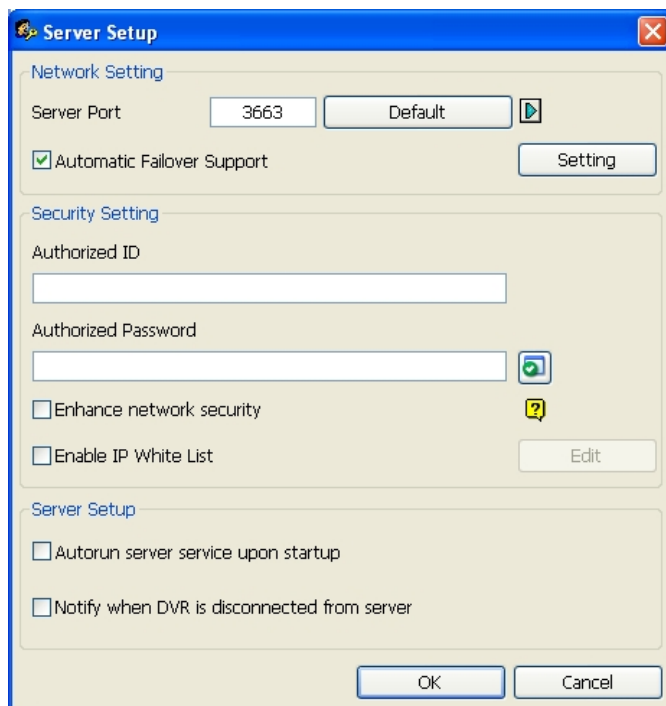
Obrázek 9-21

- B. Vyberte skupiny zjištěné v Active Directory ze seznamu Nedefinované skupiny a pomocí tlačítek se šipkami přiřadte skupiny na úroveň User, Power User nebo Supervisor.
 - C. Kliknutím na tlačítko **OK** importujte uživatelská data do okna Nastavení hesel.
10. Chcete-li automaticky aktualizovat změny uživatelských dat ve službě Active Directory, klikněte na možnost **Automatická aktualizace** a zadejte frekvenci aktualizace v minutách.
11. Klikněte na tlačítko **OK** a restartujte ověřovací server, aby se nastavení použilo.

9.4.6 Spuštění ověřovacího serveru

Chcete-li nakonfigurovat a spustit ověřovací server, postupujte podle následujících kroků.

1. Klikněte na tlačítko **Nastavení serveru** (č. 7, obrázek 9-9). Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-22

2. V části Nastavení zabezpečení zadejte **autorizované ID** a **autorizované heslo**, které bude klient GV-VMS používat pro přihlášení k ověřovacímu serveru.
3. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
4. Kliknutím na tlačítko **Spustit/Zastavit službu** (č. 6, obrázek 9-9) spustíte služby.

Před spuštěním ověřovacího serveru můžete volitelně nakonfigurovat následující nastavení:

[Nastavení sítě]

- **Port serveru:** Výchozí číslo portu je **3663**. Chcete-li použít UPnP pro automatickou konfiguraci portu směrovače, klikněte na tlačítko **Šipka**. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení UPnP* v kapitole 7.
- **Podpora automatického převzetí služeb při selhání:** Zvolte a klikněte na tlačítko **Nastavení** a nakonfigurujte až 2 autentizační servery pro případ, že primární autentizační server selže. V případě selhání druhý nebo třetí server převezme připojení od klientů a bude poskytovat nepřerušované služby. Všimněte si, že nastavení Authorized ID a Authorized Password na serveru pro převzetí služeb při selhání se musí shodovat s nastavením primárního serveru.

Tip: Chcete-li nastavit ověřovací server s podporou převzetí služeb při selhání, můžete exportovat aktuální nastavení pomocí příkazu

Funkce **Exportovat účet** a **Importovat účet** v tlačítku **Exit**.

Poznámka: Jakmile je primární ověřovací server připraven obnovit služby, zavřete záložní ověřovací server, aby se připojení klientů mohla přesunout zpět na primární server.

[Nastavení zabezpečení]

- **Zlepšení zabezpečení sítě:** Posílení zabezpečení sítě na autentizačním serveru.
- **Povolení bílé listiny IP:** Klepnutím na tlačítko **Upravit** vytvoříte seznam pouze těch IP adres, které mohou navázat spojení s ověřovacím serverem.

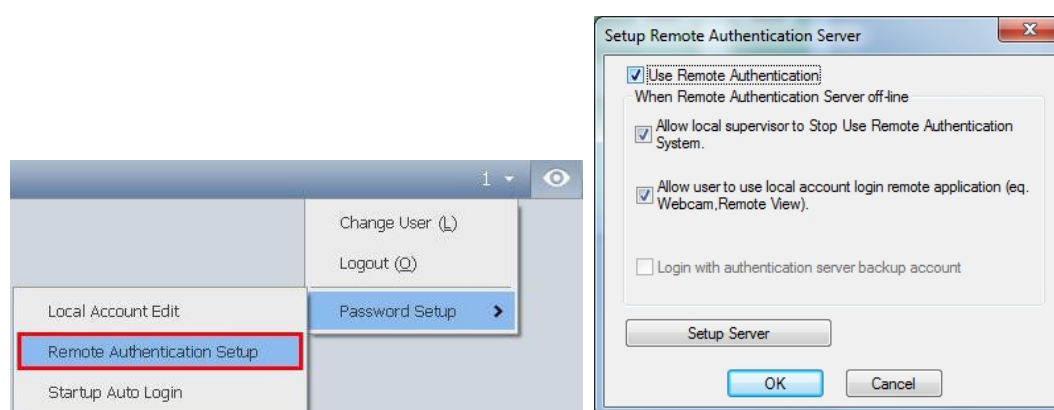
[Nastavení serveru]

- **Automatické spuštění služby serveru při spuštění:** Spustí službu automaticky při spuštění autentizačního serveru.
- **Upozornění na odpojení DVR od serveru:** Upozornit autentizační server vyskakovacím oknem, když je GV-VMS odpojen od autentizačního serveru.

9.4.7 Připojení k ověřovacímu serveru

Chcete-li nakonfigurovat systém GV-VMS pro vzdálený přístup k ověřovacímu serveru prostřednictvím síťového připojení, postupujte podle následujících kroků.

1. Na hlavní obrazovce systému GV-VMS klikněte na možnost **Uživatel** ¹ > **Nastavení hesla** > **Nastavení vzdáleného ověřování**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení vzdáleného ověřovacího serveru.




Obrázek 9-23

2. Vyberte možnost **Použít vzdálené ověřování** a volitelně vyberte:

[Když je vzdálený ověřovací server vypnutý]

- **Povolit místnímu správci, aby přestal používat systém vzdáleného ověřování:** Povolit místnímu supervizorovi zastavit aplikaci ověřování, když selže spojení s ověřovacím serverem. Poznámka: Pokud je tato možnost zakázána a spojení s Ověřovacím serverem selže, místní supervizor se nebude moci přihlásit do systému GV-VMS a dialogové okno nebude přístupné, dokud se spojení neobnoví.
- **Povolit uživateli přihlášení ke vzdálené aplikaci pomocí místního účtu:** Povolit místním uživatelům přístup ke vzdáleným aplikacím s jejich předchozím nastavením hesla a ID, pokud selže spojení s autentizačním serverem.
- **Přihlášení pomocí záložního účtu ověřovacího serveru:** Záložní heslo: Pokračujte v používání nastavení hesla vytvořeného na autentizačním serveru, i když spojení se serverem selže.

3. Klikněte na tlačítko **Nastavit server**. Zobrazí se dialogové okno Vzdálené ověřování.
4. Zadejte IP adresu a port ověřovacího serveru.
5. Zadejte **autorizované ID** a **autorizované heslo** ověřovacího serveru.
6. Připojení zahájíte kliknutím na tlačítko **OK**. Po navázání spojení bude předchozí nastavení hesla v systému GV-VMS neplatné.

7. Stisknutím klávesy [L] na klávesnici vyvoláte dialogové okno Přihlášení. Ikona  označuje, že spojení je navázáno.



Obrázek 9-24

Dokud bude ověřovací modul Sever fungovat, zobrazí se po spuštění systému GV-VMS dialogové okno Přihlášení. Zadejte uživatelský účet vytvořený na autentizačním serveru pro přihlášení do GV-VMS.

Poznámka: Ikona odpojení  se zobrazí v dialogovém okně Přihlášení (obrázek 9-24), pokud nastane jedna z následujících situací:

1. Přihlašovací ID a Heslo se neshodují s žádným z ID uživatelů a Hesel vytvořených na Ověřovacím serveru.
 2. Název klienta neodpovídá názvu umístění GV-VMS (obrázek 9-12).
 3. Síťové připojení naráží na problémy s přenosem.
-

9.4.8 Vzdálený přístup z jiného softwaru pro správu

video / mobilní aplikace

Autentizační server podporuje E-Map Server, GV-Control Center, GV-Edge Recording Manager, a GV-Eye umožnit uživatelům přístup k určité skupině hostitelů GV-VMS prostřednictvím uživatelského účtu Ověřování.

Nejprve je třeba nastavit vzdálené ověřování na serveru E-Map Server, GV-Control Center, GV-Edge Recording Manager nebo GV-Eye. Po jejich připojení k autentizačnímu serveru bude uživatel vyzván k přihlášení pomocí ID uživatele a hesla, které jste vytvořili na autentizačním serveru. Jakmile se uživatel přihlásí, zobrazí se seznam hostitelů GV-VMS autorizovaných k uživatelskému účtu a uživatel bude moci zobrazit přiřazené kamery.

Nastavení ověřovacího serveru

Je třeba vytvořit a uspořádat klientské účty E-Map Serveru, GV-Control Center, GV-Edge Recording Manageru nebo GV-Eye v jejich samostatných seznamech v okně Autentizační server (obrázek 9-9).

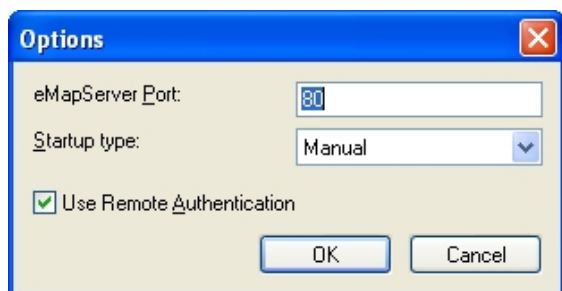
1. V poli Seznam klientů klikněte na **Seznam serverů E-Map** nebo **Seznam klientů** a klikněte na tlačítko **Přidat klienta**. (č. 2, obrázek 9-9). Zobrazí se dialogové okno Informace o klientovi.
2. Zadejte název a informace o požadovaném softwaru nebo mobilní aplikaci, která má být připojena. Název se nemusí shodovat s názvem umístění softwaru nebo mobilní aplikace.
3. Kliknutím na tlačítko **OK** klienta přidáte.

Přístup ze serveru E-Map

Server E-Map má přístup k nastavení účtu autentizačního serveru.

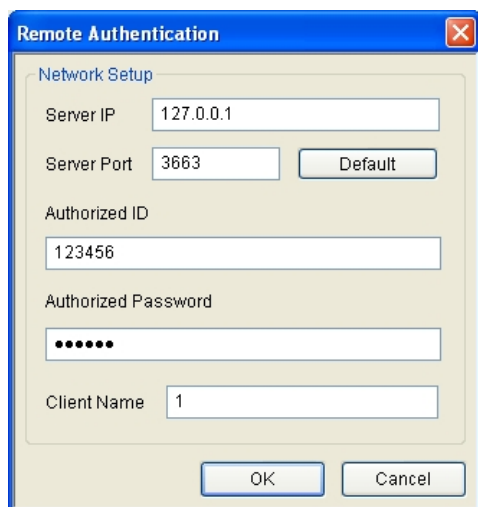
1. Spusťte **server E-Map**. Podrobnosti naleznete v části *E-Map Sever* v kapitole 8.

2. V okně E-Map Server klikněte na tlačítko **Nástroje** na panelu nabídek a vyberte možnost **Možnosti**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-25

3. Vyberte možnost **Použít vzdálené ověřování**.
4. Chcete-li povolit automatické spuštění služby Ověřovací server při startu systému Windows, vyberte možnost **Automaticky**. Port **80** serveru E-Map ponechte jako výchozí nebo jej v případě potřeby upravte.
5. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
6. V okně E-Map Server klikněte na **Nástroje** na panelu nabídek a vyberte možnost **Vzdálené ověřování**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-26

7. Zadejte IP adresu, autorizované ID a autorizované heslo autentizačního serveru a název klienta E-Map Serveru vytvořený na autentizačním serveru a klikněte na tlačítko **OK**.
8. V okně E-Map Server klikněte na **Nástroje** na panelu nabídek a výběrem možnosti **Spustit službu** spusťte E-Map Server.
9. Při přihlašování k serveru E-Map zadejte ID uživatele a heslo vytvořené na autentizačním serveru. Zobrazí se seznam klientů GV-VMS přiřazených k uživateli.

Přístup z GV-Control Center

Středisko GV-Control Center má přístup k nastavení účtu ověřovacího serveru.

Poznámka: Ověřovací server podporuje pouze GV-Control Center V3.1.2.0 nebo starší.

1. Spustíte **GV-Control Center**.
2. V seznamu hostitelů klikněte pravým tlačítkem myši na položku **Seznam hostitelů podle ID** a vyberte možnost **Nastavení vzdáleného ověřování**. Zobrazí se dialogové okno.
3. Zadejte IP adresu, autorizované ID a autorizované heslo ověřovacího serveru a název klienta Control Center vytvořený na ověřovacím serveru a kliknutím na tlačítko **OK** povolte připojení k ověřovacímu serveru.
4. Chcete-li získat přístup k nastavení účtu ověřovacího serveru, klikněte v seznamu hostitelů pravým tlačítkem myši na položku **Seznam hostitelů podle ID**.
a vyberte možnost **Získat seznam hostitelů podle ID**. Dialogové okno vás vyzve k zadání ID a hesla.
5. Zadejte ID uživatele a heslo vytvořené na ověřovacím serveru a klikněte na tlačítko **OK**.
Zobrazí se seznam hostitelů GV-VMS přiřazených uživateli.

Podrobnosti naleznete v [uživatelské příručce GV-Control Center](#).

Přístup ze Správce záznamů GV-Edge / GV-Eye

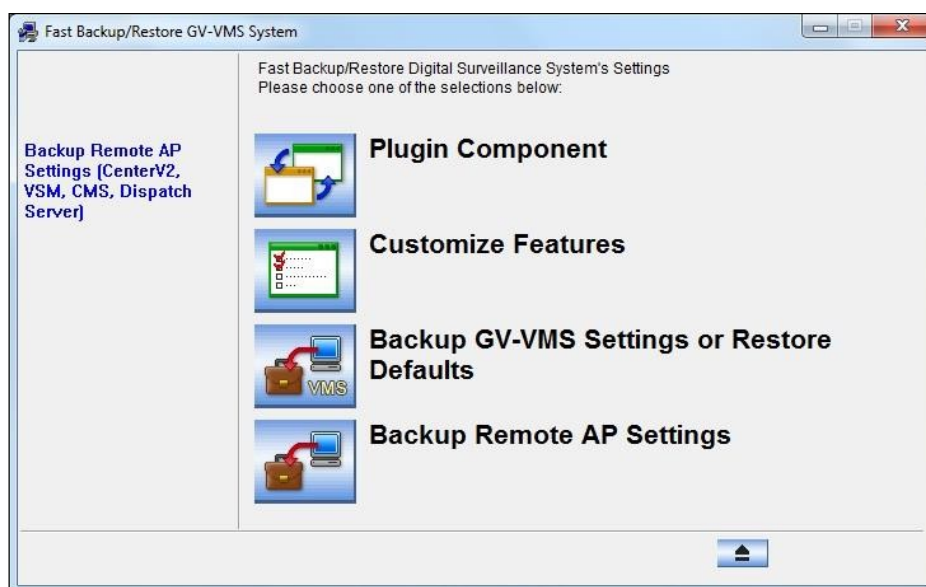
Podrobnosti naleznete v kapitole 8 v [uživatelské příručce GV-Edge Recording Manager](#) nebo v kapitole 13 v [instalační příručce GV-Eye](#).

9.5 Rychlé zálohování a obnovení

Pomocí řešení Rychlé zálohování a obnovení (FBR) můžete měnit vzhled rozhraní a přizpůsobovat funkce podle vlastních preferencí, stejně jako zálohovat a obnovovat konfigurace v systému GV-VMS.

9.5.1 Spuštění programu FBR

Přejděte na **Start systému Windows > Programy > GV-VMS > Rychlé zálohování a obnovení hlavního systému**. Budete vyzváni k zadání platného ID a Hesla GV-VMS a poté se zobrazí toto okno.

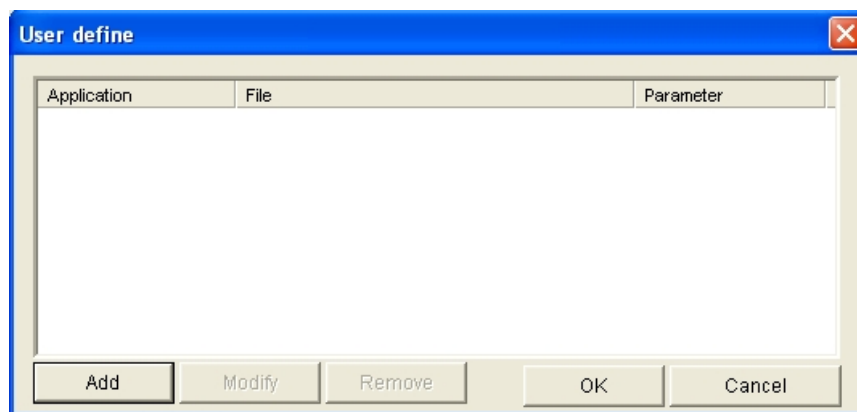


Obrázek 9-27

9.5.2 Komponenta zásuvného modulu

Do systému GV-VMS můžete přidat programy a rozšířit tak nabídku aplikací.




1. V okně FBR (obrázek 9-27) klikněte na ikonu **Součást zásuvného modulu**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-28

2. Klikněte na tlačítko **Přidat**. Zobrazí se dialogové okno Přidat novou položku.

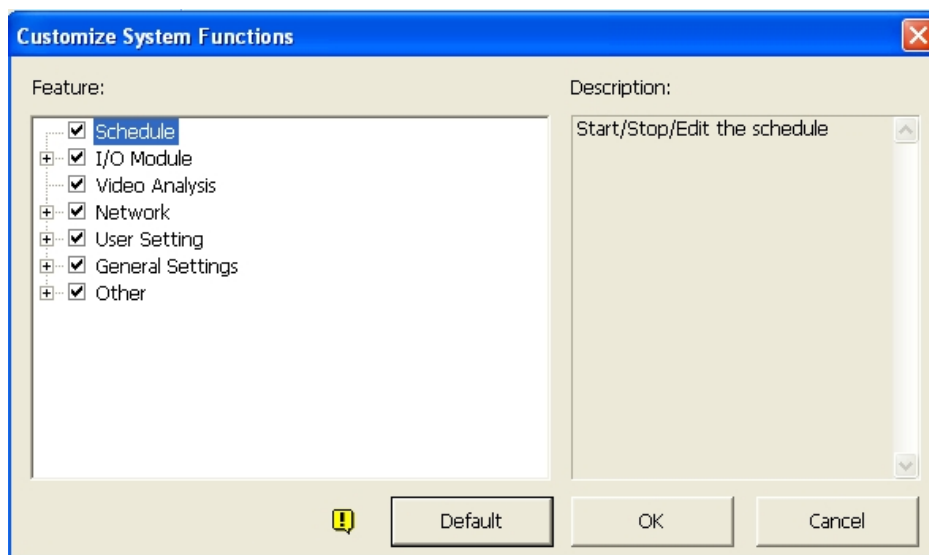
Poznámka: U některých aplikací zadejte v případě potřeby do sloupce Parametr **/FBR**.

3. Zadejte název požadované aplikace, vyhledejte její cestu a klikněte na tlačítko **OK**.
4. Chcete-li přidat další aplikace, opakujte kroky 1 až 3 a klikněte na tlačítko **OK** v dialogovém okně Definovat uživatele.
5. Chcete-li získat přístup k přidaným aplikacím, spusťte GV-VMS, klikněte na **Úvodní stránka**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  >. **Plugin** a vyberte požadovanou aplikaci.

9.5.3 Přizpůsobení funkcí

Ne každá funkce vás může zajímat stejně. Můžete určit, které funkce se mají zobrazit při spuštění systému.

1. V okně FBR (obrázek 9-27) klikněte na tlačítko **Přizpůsobit funkce**. Zobrazí se toto dialogové okno.




Obrázek 9-29

2. Rozbalte složku a klikněte na funkci, kterou chcete v systému GV-VMS zakázat.
3. Kliknutím na tlačítko **OK** nastavení uložte.
4. Restartujte systém GV-VMS, aby se nastavení projevila.

9.5.4 Zálohování a obnova nastavení

Konfigurace provedené v systému GV-VMS můžete zálohovat a zálohovaná data obnovit do aktuálního systému nebo je importovat do jiného systému GV-VMS.

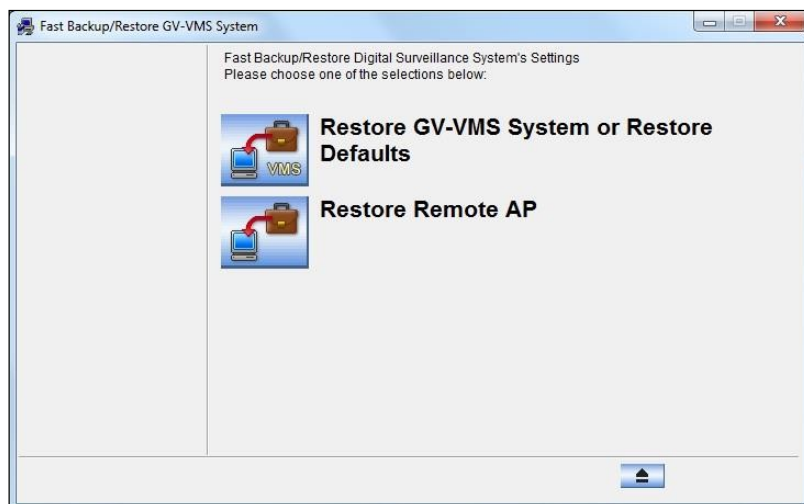
Zálohování nastavení

1. V okně FBR (obrázek 9-27) klikněte na možnost **Zálohovat nastavení GV-VMS** nebo **Obnovit výchozí nastavení > Záložní aktuální systém**.
2. Vyberte nastavení, která chcete zálohovat, a klikněte na tlačítko **Další krok** .
3. V dialogovém okně Uložit jako vyberte místo určené pro uložení souboru zálohy. Po dokončení zálohování se zobrazí zpráva "Úspěšně provedeno zálohování nastavení systému GV-VMS":


Obnovení systému

Aktuální systém můžete obnovit pomocí zálohy konfiguračního souboru. Tento záložní soubor můžete také zkopírovat a nakonfigurovat jiný systém se stejným nastavením jako aktuální systém.

1. Otevřete záložní soubor (*.exe), který jste předtím uložili.



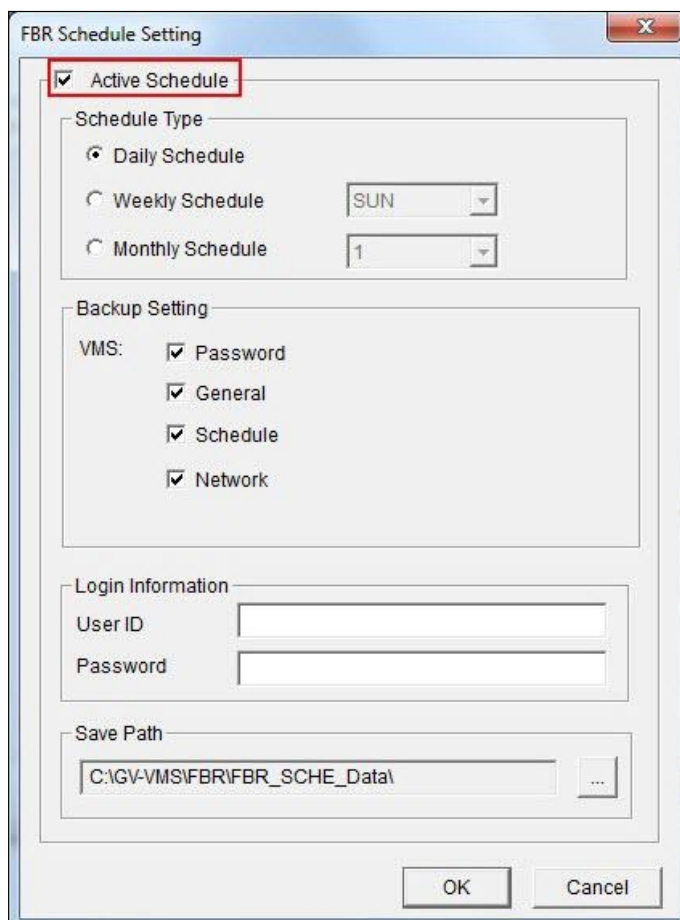
Obrázek 9-30

2. Klikněte na tlačítko **Obnovit systém GV-VMS** a vyberte nastavení zálohy, které chcete obnovit.
3. Kliknutím na tlačítko **Další krok**  zahájíte obnovu.
4. Po dokončení obnovy se zobrazí zpráva "Úspěšně obnoveny nastavení systému GV-VMS".

Plánování zálohování konfigurace

Nyní můžete nastavit pravidelný plán s ochranou heslem pro zálohování provedených konfigurací GV-VMS.

1. Přejděte na **Start systému Windows > Programy > GV-VMS > Rychlé zálohování a obnovení hlavního systému**.
2. Klikněte na možnost **Zálohovat nastavení GV-VMS nebo Obnovit výchozí nastavení > Nastavení plánu**.
3. Vyberte možnost **Aktivní plán**.



Obrázek 9-31

4. Vyberte požadovaný typ plánu.
5. Vyberte požadované možnosti zálohování.
 - **Heslo:** Zálohujte všechny uživatelské účty a nastavení hesel systému GV-VMS.
 - **Obecné informace:** Zálohujte všechna nastavení videoanalýzy, IP zařízení, konfigurace systému, Seznamu obsahu, E-Mapy, GV-Keybord / GV-Joystick a Systémového protokolu.
 - **Časový rozvrh:** Zálohujte konfiguraci plánu nahrávání.

- **Sít'**: Zálohujte síťovou konfiguraci připojení k VSM (Vital Sign Monitor) a k Centru V2.
6. V části Přihlašovací údaje zadejte ID uživatele a heslo. ID a heslo musí být shodné s uživatelským účtem vytvořeným v systému GV-VMS. Toto ID a heslo budete muset použít pro obnovení záložního souboru.
 7. Vyhledejte cestu pro uložení obsahu zálohy.

Obnovení výchozího nastavení

Chcete-li obnovit výchozí nastavení systému, klikněte na ikonu **Zálohovat nastavení GV-VMS** nebo **Obnovit výchozí nastavení** (obrázek 9-27), vyberte možnost **Obnovit výchozí nastavení** a postupujte podle pokynů na obrazovce.

9.6 Řízení šířky pásma

Řízení šířky pásma je nezávislá aplikace, která řídí a monitoruje síťový provoz serverů WebCam. Má následující funkce:

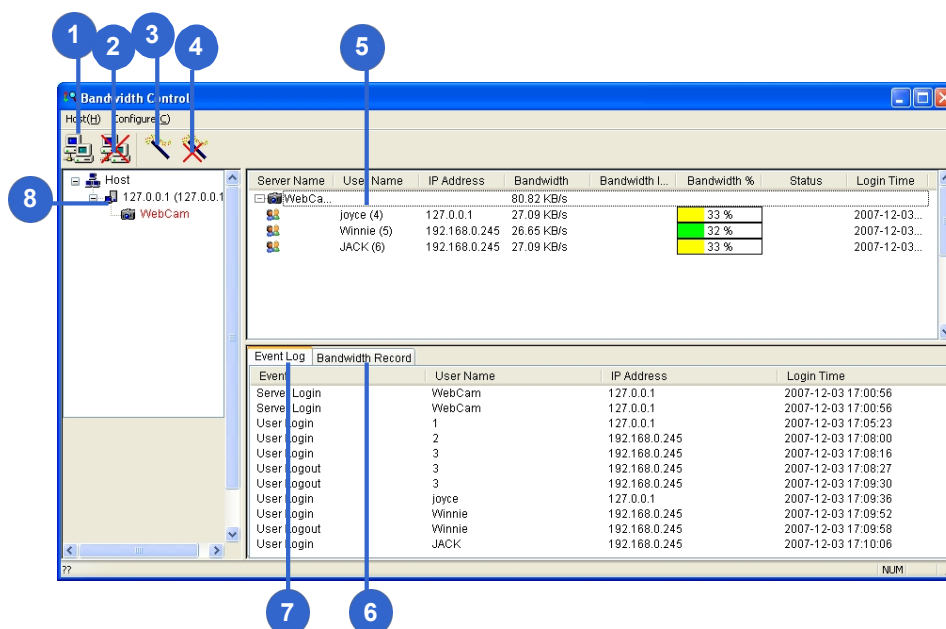
- Správa až 5 systémů GV-VMS
- Získat využití šířky pásma každého serveru webové kamery a každého uživatele
- Nastavení prahových hodnot šířky pásma pro konkrétní uživatele a IP adresy
- Černobílý seznam IP
- Vykopnutí nežádoucích uživatelů

9.6.1 Instalace řízení šířky pásma

Klientskou stránku **GV-Bandwidth Control** můžete nainstalovat z nástroje na [webových stránkách GeoVision](#).

9.6.2 Hlavní okno

Po dokončení instalace dvakrát klikněte na ikonu **Vzdálené ovládání šířky pásma** vytvořenou na pracovní ploše. Zobrazí se okno Bandwidth Control.







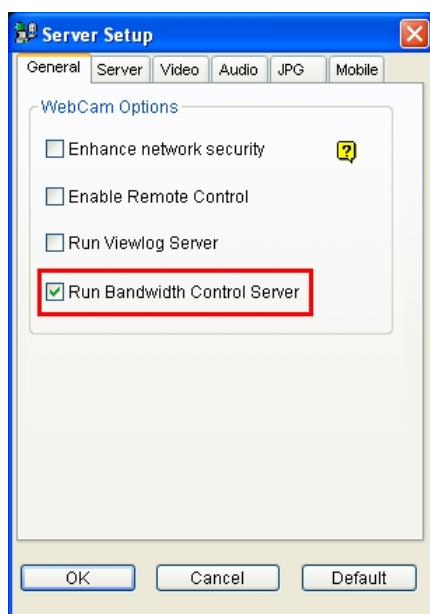
Obrázek 9-32

Ne.	Název	Popis
1	Připojení	Vytvoří připojení k serveru WebCam.
2	Odpojení	Ukončí připojení k serveru WebCam.
3	Získat kontrolu	Získá právo vzdáleně ovládat server WebCam.
4	Vzdejte se kontroly	Přestane kontrolovat servery WebCam a uživatele.
5	Seznam uživatelů	Zobrazuje připojené uživatele a jejich stav
6	Záznam o šířce pásma	Zobrazí síťový provoz v grafu.
7	Protokol událostí	Zaznamenává aktivity serverů WebCam a uživatelů.
8	Seznam hostitelů	Zobrazí všechny servery WebCam, které mají být připojeny.

9.6.3 Povolení dálkového ovládání

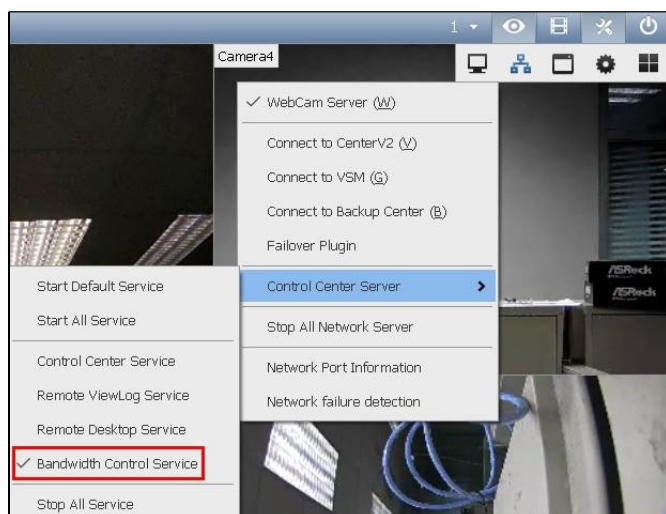
Chcete-li povolit vzdálené ovládání šířky pásma na serveru WebCam, postupujte podle následujících kroků.

1. Na hlavní obrazovce systému GV-VMS klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Sít**  > **Server WebCam**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-33

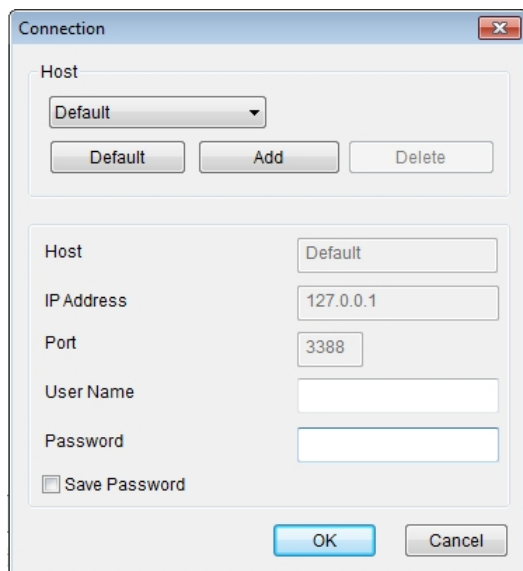
2. Na kartě **Obecné** vyberte možnost **Spustit server Řízení šířky pásma**. Po povolení této možnosti je v seznamu možností serveru řídicího centra **služba Řízení šířky pásma** označena zatržítkem.



Obrázek 9-34

9.6.4 Připojení k serveru WebCam

1. Klikněte na tlačítko **Připojení** (č. 1, obrázek 9-32) na panelu nástrojů. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-35

2. Chcete-li přidat server WebCam, ke kterému se chcete připojit, klikněte na tlačítko **Přidat**.
3. Zadejte název hostitele, IP adresu, uživatelské jméno a heslo serveru WebCam. V případě potřeby upravte port.
4. Klikněte na tlačítko **OK**. Po navázání spojení se server WebCam Server zobrazí v seznamu hostitelů.
5. Opakováním výše uvedených kroků můžete přidat až 10 serverů WebCam.
6. Chcete-li připojení ukončit, vyberte hostitele a klikněte na tlačítko **Odpojit** (č. 2, obrázek 9-32). Hostitel bude odstraněn ze seznamu hostitelů.
7. K jednomu serveru WebCam se může připojit až 5 uživatelů programů Bandwidth Control pro sledování síťového provozu. Přístup k nastavení šířky pásma má však pouze jeden uživatel. Když tento uživatel klikne na tlačítko **Give Up Control** (č. 4, obrázek 9-32), přestane ovládat server WebCam. Ten, kdo klikne na tlačítko **Získat kontrolu** (č. 3, obrázek 9-32) jako první, má přístup k nastavení šířky pásma. Nastavení šířky pásma naleznete v části *Ovládání konkrétního serveru WebCam* dále v této kapitole.

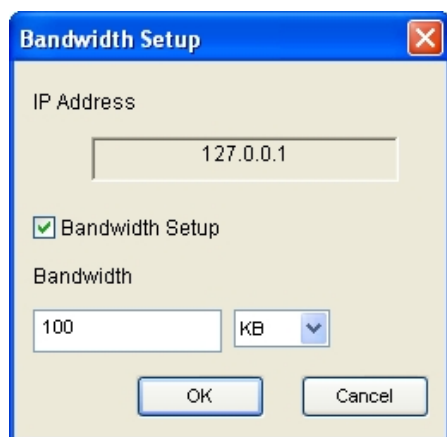
9.6.5 Ovládání konkrétního serveru WebCam

Chcete-li odpojit přihlášeného uživatele nebo nastavit limit šířky pásma pro konkrétního uživatele, klikněte na něj pravým tlačítkem myši a zobrazí se vám níže uvedené možnosti:

Server Na...	User Name	IP Address	Bandwidth	Bandwidt...	Bandwidt...	Status	Login Time
WebC...			736.00 B/s				
	Joyce (4)	192.1		50 %			2021-04-1...
	Peter (5)	192.1		50 %			2021-04-1...

Obrázek 9-36

- **Kopnutí:** Odpojte uživatele od serveru WebCam.
- **Blokovat IP:** Zakáže uživateli připojit se k serveru WebCam. Chcete-li funkci použít, zadejte Nejprve je třeba vybrat možnost **Povolit černou listinu IP** (obrázek 9-39).
- **Nastavení šířky pásma:** Vyberte možnost **Podle uživatelského jména**, chcete-li zadat limit šířky pásma pro uživatele, nebo vyberte možnost **Podle IP**, chcete-li omezit šířku pásma využívanou IP adresou. Zobrazí se toto dialogové okno nastavení. V tomto příkladu je pro nastavení limitu šířky pásma vybrána IP adresa. Vyberte možnost **Bandwidth Setup (Nastavení šířky pásma)**, zadejte limit šířky pásma a klikněte na tlačítko **OK**.

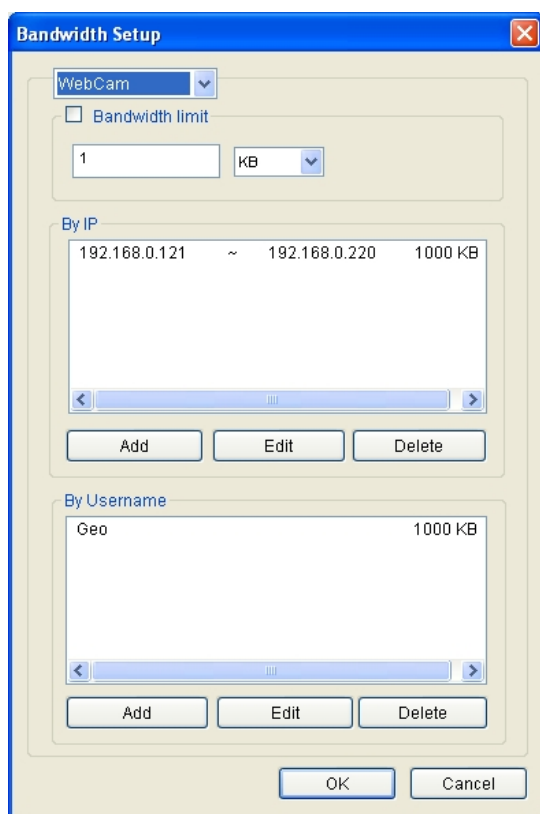


Obrázek 9-37

9.6.6 Nastavení šířky pásma

Šířku pásma více hostitelů přidělených serveru WebCam Server můžete spravovat určením určitých uživatelů a IP adres, pokud je síť vytížená nebo silně zatížená.

1. Klikněte na tlačítko **Configure** na panelu nabídek a vyberte možnost **Bandwidth Setup**.
2. V dialogovém okně Nastavení šířky pásma vyberte požadovaný server WebCam a klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-38

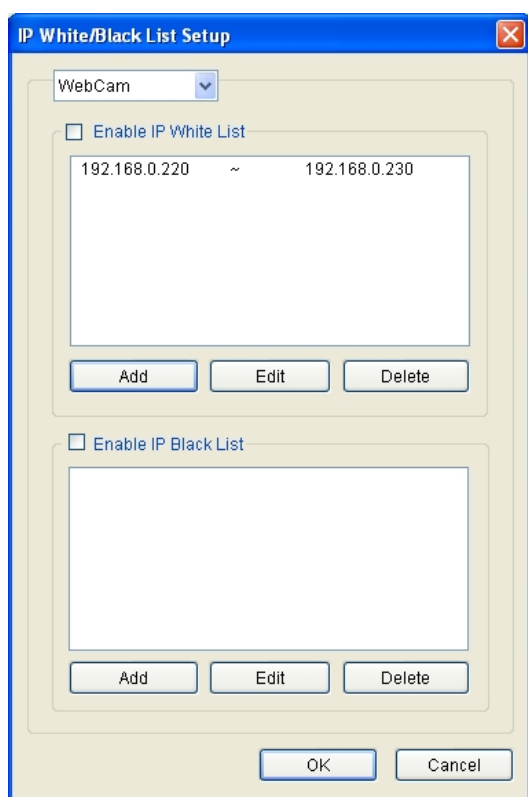
- **Omezení šířky pásma:** Zvolte, chcete-li definovat celkovou šířku pásma, kterou bude server WebCam Server moci využívat ve vaší síti.
- **Podle IP:** Klikněte na tlačítko **Přidat** a zadejte IP adresu nebo rozsah IP adres a jejich limit šířky pásma.
- **Podle uživatelského jména:** Klikněte na tlačítko **Přidat** a zadejte uživatelské jméno a jeho limit šířky pásma.

Poznámka: Pokud jste již zadali celkovou šířku pásma pro server WebCam, bude upřednostněna před limity šířky pásma nastavenými pro uživatelská jména a IP adresy.

9.6.7 Nastavení blokovacích seznamů

K omezení přístupu k serveru WebCam jsou k dispozici dva typy seznamů blokování: povolení a zakázání určitého rozsahu IP adres pro navázání spojení. Všimněte si, že v daném okamžiku lze použít pouze jeden typ seznamu blokování.

1. Klikněte na tlačítko **Configure** na panelu nabídek a vyberte možnost **IP White / Black List Setup**. Zobrazí se dialogové okno s výzvou k výběru hostitele.
2. V dialogovém okně Nastavení IP White / Black List vyberte požadovaný server WebCam a klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se toto dialogové okno.

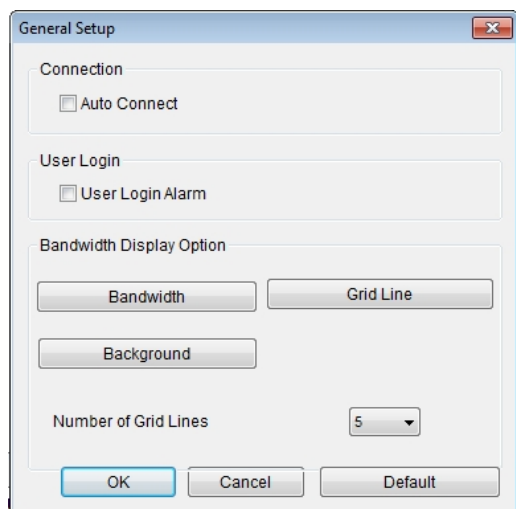


Obrázek 9-39

3. Vyberte požadovaný typ seznamu blokování a kliknutím na tlačítko **Přidat** definujte IP adresy.
 - **Povolit IP White list:** Povolte definovanému rozsahu IP adres navázat spojení se serverem WebCam.
 - **Povolení černé listiny IP:** Zakažte definovanému rozsahu IP adres navázat spojení se serverem WebCam.
4. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.

9.6.8 Obecné nastavení

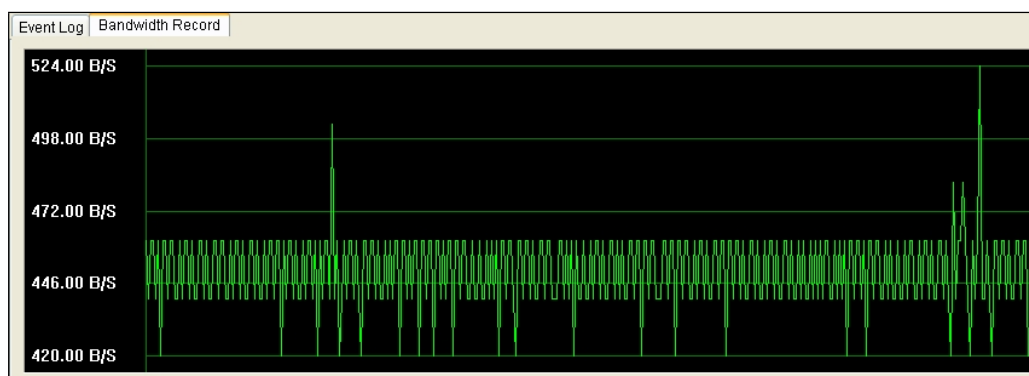
Můžete nastavit zvukový alarm pro přihlášení uživatele nebo změnit zobrazení grafu síťového provozu v reálném čase. Klepněte na tlačítko **Configure (Konfigurace)** na panelu nabídek a vyberte možnost **General Setup (Obecné nastavení)**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-40

- **Automatické připojení:** Povolte aplikaci, aby se při příštím restartu automaticky připojila k dříve připojeným hostitelům,
- **Alarm pro přihlášení uživatele:** Zapněte alarm počítače, když se přihlásí uživatel.
- **Možnost zobrazení šířky pásma:** Nastavte barvu uložení šířky pásma, čáry mřížky grafu a barvu pozadí grafu.
- **Počet řádků mřížky:** Nastavte počet čar mřížky, které se mají v grafu zobrazit.

Kliknutím na kartu Záznam o šířce pásma v okně Řízení šířky pásma můžete zobrazit síťový provoz v grafu.



Obrázek 9-41

9.7 Nastavení jazyka

Uživatelské rozhraní bylo přeloženo z angličtiny do 30 dalších jazyků. Pokud vám překlad nevyhovuje a chcete jej opravit, použijte k revizi překladu nástroj **MultiLang** Tool. Poté můžete revidovaný text použít v aplikacích a exportovat soubor **MRevise.exe**, abyste mohli stejnou revizi provést na jiném počítači. Revizi můžete také zaslat zpět společnosti GeoVision, aby byla revize zahrnuta do budoucího vydání softwaru.

9.7.1 Instalace nástroje MultiLang

Nástroj **GV-MultiLang** Tool můžete nainstalovat z **nástroje** na [webových stránkách společnosti GeoVision](#).

9.7.2 Revize přeloženého textu

Revize přeloženého textu

- Po dokončení instalace zavřete všechny aplikace GeoVision, přejděte do nabídky **Start systému Windows > programs > MultilingualConfig**. Zobrazí se toto dialogové okno.

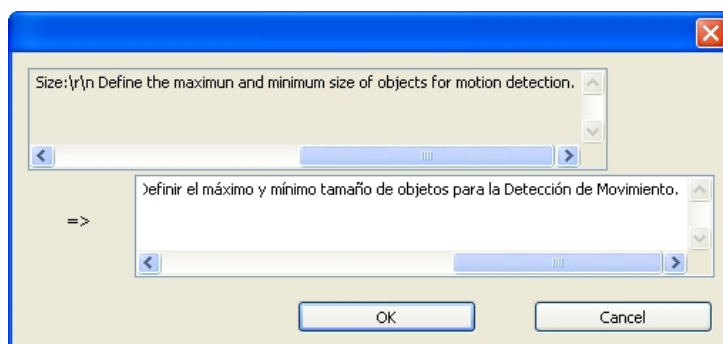


Obrázek 9-42

- Klikněte na tlačítko **Jazyk** a vyberte jazyk textu, který chcete opravit.
- Kliknutím na položku **Verze** vyberte verzi systému GV-VMS, kterou chcete revidovat.
- Do pole **Hledat** zadejte celý text nebo jeho část v angličtině nebo v cílovém jazyce a klikněte na tlačítko **Hledat**. Zobrazí se výsledky.

Poznámka: Při vyhledávání se rozlišují malá a velká písmena.

- Dvakrát klikněte na text, který chcete opravit. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-43

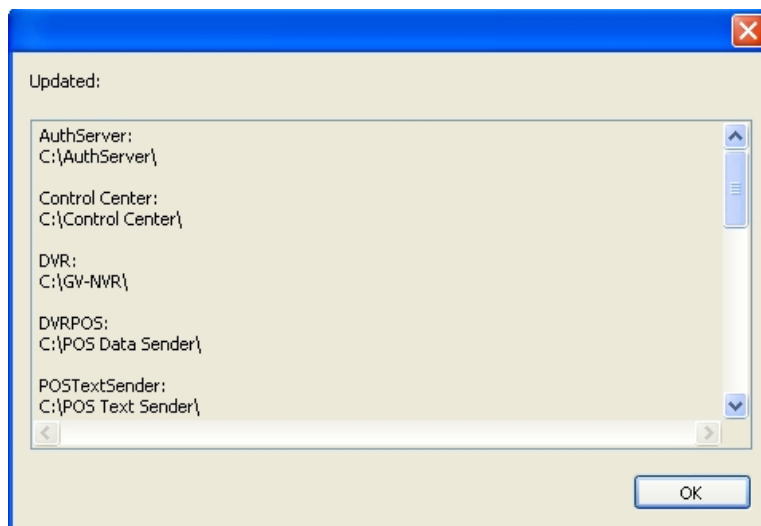
6. Přeložený text upravte a klikněte na tlačítko **OK**.

Poznámka:

1. Doporučuje se revidovat celou větu najednou, nikoli pouze vyhledat jedno slovo a nahradit ho ve všech ostatních řetězcích.
 2. Text může obsahovat symboly jako %d nebo \n, které dávají aplikaci pokyn k provedení určitých funkcí. Dávejte pozor, abyste tyto symboly v přeloženém textu nezměnili.
 3. Před provedením jakékoli revize klikněte na tlačítko **Nástroje** a vyberte možnost **Poznámka k revizi**, abyste si přečetli pokyny k revizi.
-

Použití revidovaného textu

1. Chcete-li revidovaný překlad použít na aplikaci, klikněte na tlačítko **Uložit**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-44

Poznámka: Systém automaticky vyhledá příslušné soubory v počítači a nahradí je revidovaným překladem pro následující aplikace: GV-VMS, Authentication Server, Bandwidth Control Client Site, Center V2, Dispatch Server, Fast Backup and Restore (FBR), GV-IP Device Utility, MCamCtrl Utility, Remote E-Map a Remote ViewLog.

2. Klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se zpráva "*Chcete použít revidované vícejazyčné texty na jinou složku?*". Pokud byla cesta k uložení aplikace změněna nebo pokud není přidružená aplikace uvedena v dialogovém okně, klikněte na tlačítko **Ano** a vyberte složku aplikace.

Export revidovaného textu

1. Chcete-li revizi exportovat jako spustitelný soubor, klikněte na **Nástroje > Exportovat > Exportovat spustitelný soubor**. Soubor .exe můžete zkopírovat do jiného počítače a použít stejnou revizi překladu spuštěním souboru .exe.
2. Nahlášení revize překladu zpět do GeoVision:
 - Pokud je vaším výchozím poštovním klientem Outlook, Outlook Express nebo Mozilla Thunderbird, klikněte na **Nástroje, Exportovat a Odeslat zprávu** a odešlete revizi.
 - Pokud není váš výchozí poštovní klient nastaven nebo podporován, klikněte na **Nástroje, Export a Exportovat textový soubor** a pošlete exportovaný textový soubor e-mailem na [adresu gvlocalize@geovision.com.tw](mailto:gvlocalize@geovision.com.tw).
3. Pro distributory duplikovat Software DVD s revizí překladu,
 - Zkopírujte a vložte celý obsah softwarového DVD do počítače.
 - Exportujte revidovaný soubor překladu a přejmenujte jej na **MRevise.exe**.
 - Přesuňte **soubor MRevise.exe** do umístění, kam jste uložili obsah softwarového DVD :**\Software\Překlad revize**.
 - Duplikujte softwarové DVD se souborem **MRevise.exe**.
 - Softwarové DVD otestujte kliknutím na tlačítko **10. Importovat revizi překladu** v okně Instalační program pro použití revize překladu.

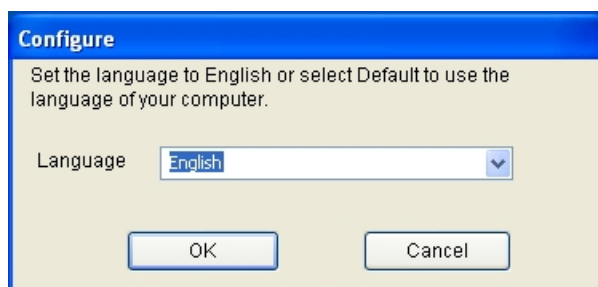
9.7.3 Nastavení jazyka uživatelského rozhraní na angličtinu

Výchozí jazyk uživatelského rozhraní (UI) následujícího softwaru a aplikací GeoVision je nastaven podle zjištěného regionu. Pro nastavení jazyka uživatelského rozhraní na angličtinu můžete nainstalovat nástroj **Set Language**.

- GV-AI Guard
- GV-VMS
- GV-Fast Zálohování a obnovení systému Multicam
- ViewLog
- GV-Remote ViewLog
- Nástroj pro zařízení GV-IP
- GV-Center V2
- Server GV-Dispečink
- GV-Control Center
- GV-Remote E-Map

Nástroj **GV-Set Language** můžete nainstalovat z **nástroje** na [webových stránkách společnosti GeoVision](#).

1. V okně Konfigurace vyberte z rozevíracího seznamu Jazyk **angličtinu**.



Obrázek 9-45

2. Klikněte na tlačítko **OK** a restartujte software nebo aplikaci GeoVision, aby se aktivovalo české uživatelské rozhraní.

9.8 Nástroj pro synchronizaci karet GV-SD

Nástroj GV-SD Card Sync Utility umožňuje stahovat videa z paměťové karty vložené do kamery GV-IP. Při ztrátě spojení mezi kamerou GV-IP a systémem GV-VMS se záznamy automaticky uloží na paměťové karty vložené do kamery GV-IP. Chcete-li automaticky synchronizovat a stahovat nahrávky z paměťové karty do místní složky, nainstalujte a spusťte program na GV-VMS.


Poznámka:

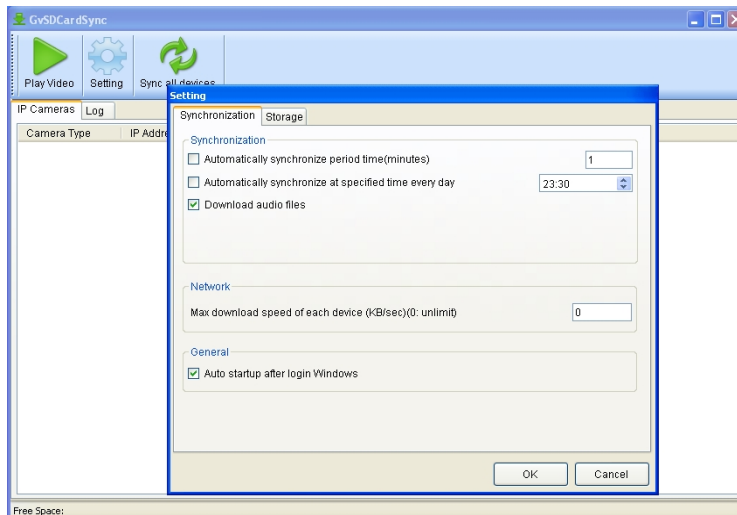
1. Nástroj GV-SD Sync Card Utility je podporován pouze kamerami GV-IP Cam H.264 V1.11 nebo novějšími, GV-IP Cam. H.265 V1.00 nebo novější, GV-BX2600 V1.00 nebo novější, GV-PPTZ7300 V1.01 nebo novější a GV-SD2411. / BX12201 / FER12203 V1.01 nebo novější.
 2. Doporučujeme, aby nástroj GV-SD Card Sync Utility běžel na pozadí a automaticky synchronizoval a stahoval videa.
 3. Kromě synchronizace karty SD pomocí nástroje GV-SD Card Sync Utility podporuje systém GV-VMS také funkci **Synchronizovat nahrávání z karty SD kamery při opětovném připojení**; viz *1.3.2 Nastavení nahrávání pro jednotlivé kamery*.
-

9.8.1 Instalace nástroje

Nástroj GV-SD Card Sync Utility můžete nainstalovat z Utility [na webových stránkách společnosti GeoVision](#).

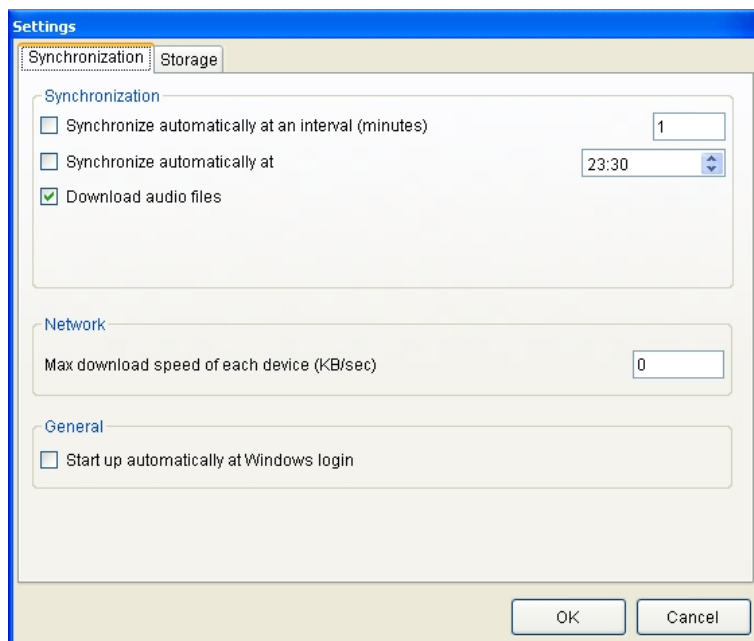
9.8.2 Nastavení nástroje

1. Spustíte **nástroj GV-SD Card Sync Utility**. Zobrazí se hlavní okno a okno Nastavení. Okno Setting se zobrazí automaticky při prvním spuštění. V opačném případě klikněte na tlačítko **Setting**  on the hlavního okna:



Obrázek 9-46

2. Chcete-li nakonfigurovat nastavení synchronizace, sítě a spuštění, vyberte v okně Nastavení kartu **Synchronizace**. Zobrazí se tato stránka.



Obrázek 9-47

[Synchronizace]

- **Synchronizovat automaticky v určitém intervalu:** Automatická synchronizace videí z karet micro SD do místní složky v zadaném intervalu.
- **Synchronizace probíhá automaticky při:** Automaticky synchronizovat videa z karet micro SD do místní složky v zadaný čas.
- **Stáhnout zvukové soubory:** Stáhněte si zvukové soubory spolu s video soubory. Tato možnost je ve výchozím nastavení povolena.

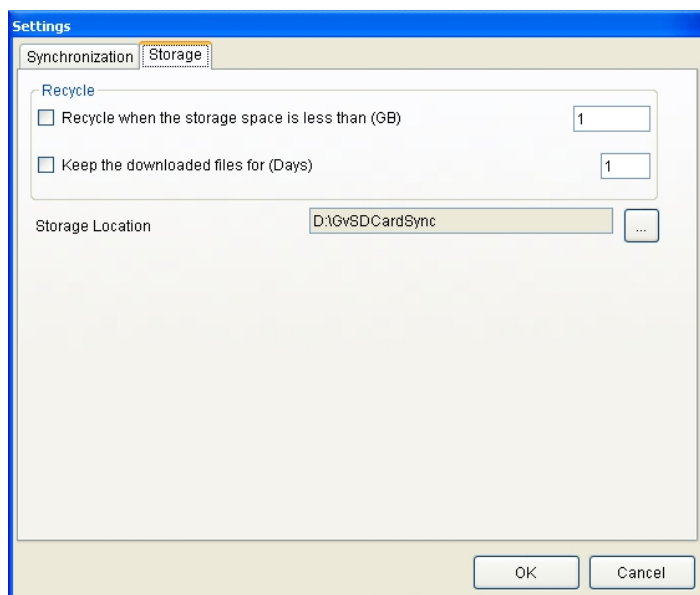
[Sít']

- **Maximální rychlost stahování každého zařízení (Kb/s):** Abyste se ujistili, že při stahování souborů z paměťové karty nedojde k úplnému vyčerpání šířky pásma, zadejte maximální rychlost stahování. Pokud je na adrese nehcete nastavit limit šířky pásma, zadejte **0**.

[Obecné]

- **Automatické spuštění při přihlášení do systému Windows:** Automatické spuštění nástroje GV-SD Card Sync Utility při spuštění systému Windows.

3. Chcete-li nakonfigurovat nastavení úložiště a recyklace, vyberte v okně Nastavení kartu **Úložiště**. Zobrazí se tato stránka.

**Obrázek 9-48**

Poznámka: Ve výchozím nastavení jsou stažené soubory ukládány do **:\GvSDCardSync** a nejsou automaticky recyklovány.

[Recyklace]


- **Recyklujte, když je úložný prostor menší než (GB):** Zadejte minimální volné místo v místním úložišti pro recyklaci souborů.
- **Stážené soubory uchovávejte po dobu (Dny):** Zadejte počet dní, po které se mají stažené soubory uchovávat na místním pevném disku.
-

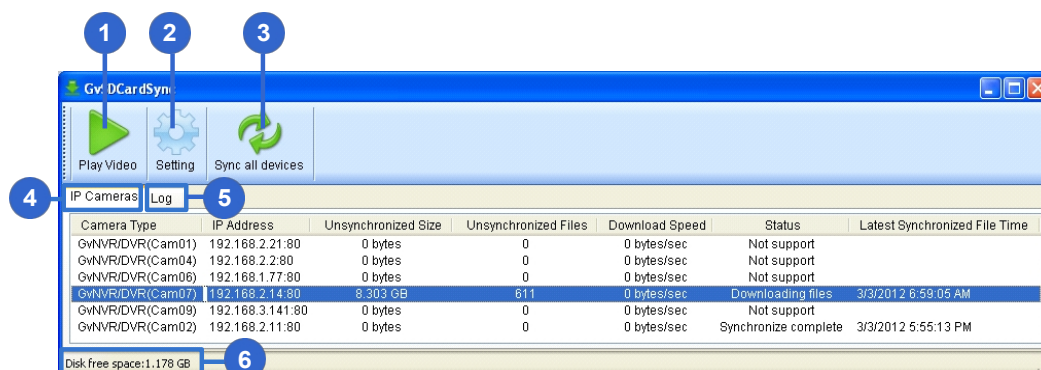
[Místo uložení]

Chcete-li nakonfigurovat cestu k úložišti, klikněte na tlačítko vedle pole umístění a zadejte umístění úložiště.

4. Kliknutím na tlačítko **OK** uložte konfiguraci a ukončete okno Nastavení.

9.8.3 Hlavní okno

Po instalaci nástroje GV-SD Card Sync Utility přejděte na položky **Start systému Windows > Programy > GV-SDCardSync >** klikněte na adresu  , čímž nástroj spustíte. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 9-49

Ne.	Název	Popis
1	Přehrát video	Přehrává stažené záznamy vybraných kamer GV-IP pomocí přehrávače ViewLog. Viz kapitola 4 Přehrávání videa.
2	Nastavení	Konfiguruje nastavení synchronizace, sítě, umístění úložiště a kritérií recyklace. Viz část <i>Nastavení nástroje</i> dříve v této kapitole.
3	Synchronizace všech zařízení	Ručně synchronizuje a stahuje soubory záznamu uložené v kameře GV-IP.
4	Karta IP kamera	Zobrazuje informace o kameře GV-IP připojené ke GV-VMS.
5	Karta protokolu	Zobrazí až 100 záznamů událostí. Po zaplnění záznamů se začne recyklovat od nejstarších souborů.
6	Úložný prostor	Zobrazuje úložný prostor určeného pevného disku.

Poznámka:

1. Čas synchronizace se zaznamenává podle systémového času kamery GV-IP.
2. Protokoly se po opětovné aktivaci nástroje odstraní.

9.9 Nástroje Media Man

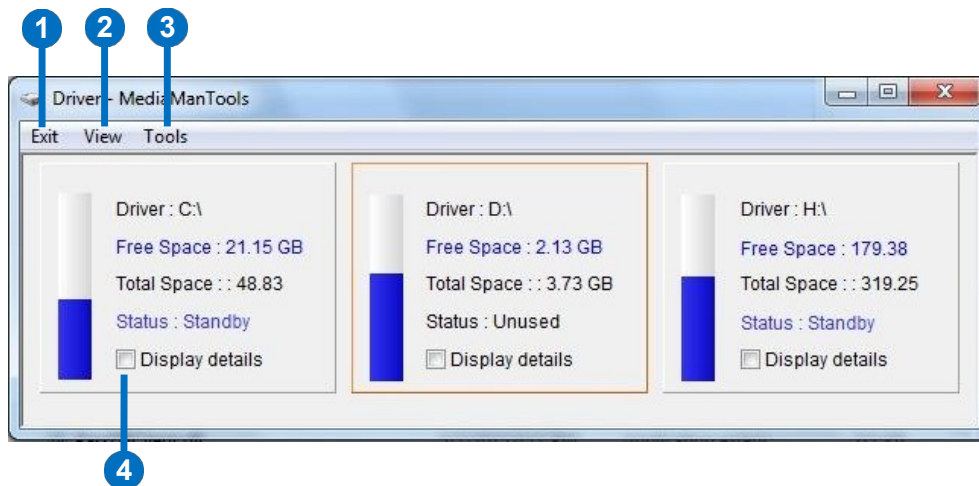
Program Media Man Tools nabízí funkci hot-swap, která umožňuje nepřetržité nahrávání. Do systému GV-VMS můžete přidávat a odebírat hot-swap nebo přenosný pevný disk, aniž byste přerušili jeho sledování. Po přidání nového disku se automaticky nakonfiguruje do cesty záznamu.

Kromě toho můžete zálohovat přehrávač ViewLog a databázové soubory a přehrávat je na libovolném počítači.

Poznámka: Minimální kapacita disku pro funkci hot-swap je 32 GB.

9.9.1 Okno nástrojů Media Man

Tento program je součástí instalace systému GV-VMS. Vyhledejte složku GV-VMS a vyberte položku **Media Man Tools**. Zobrazí se toto okno.

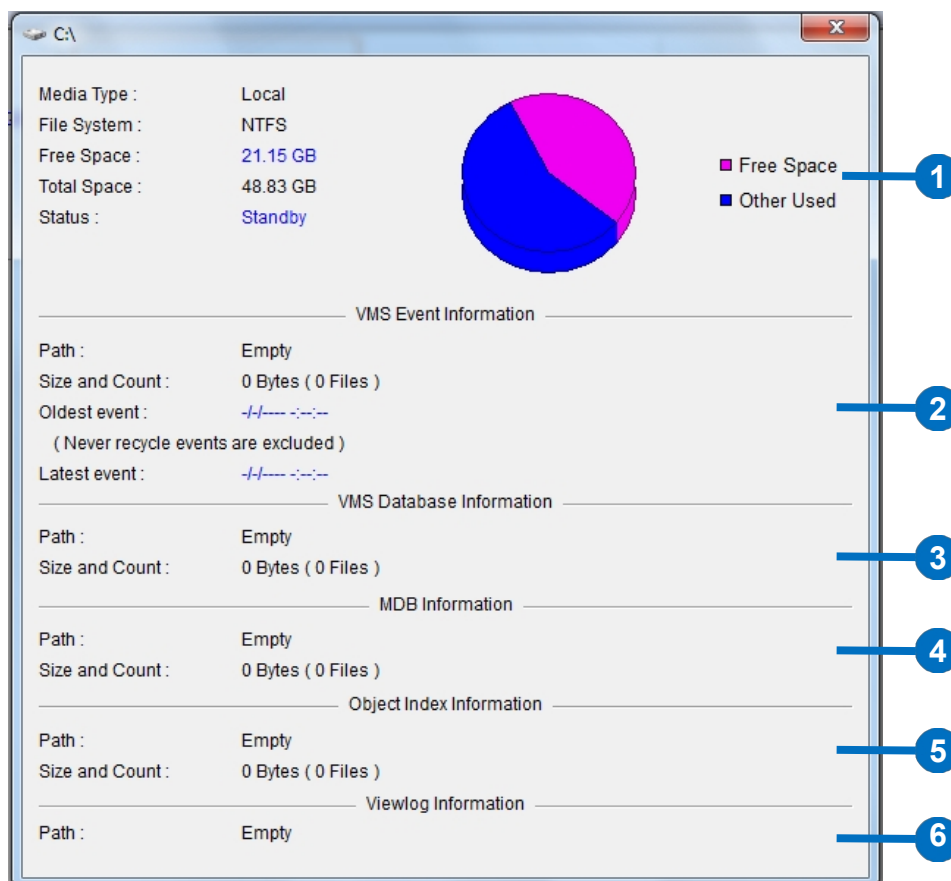


Obrázek 9-50

Ne.	Název	Popis
1	Exit	Zavře nebo minimalizuje okno Media Man Tools.
2	Zobrazit	Obnoví stav diskové jednotky zobrazený v tomto okně.
3	Nástroje	Nastaví panel LED a automaticky se přihlásí do nástroje Media Man Tools okno.
4	Zobrazení podrobností	Výběrem této možnosti zobrazíte stav a informace o diskových jednotkách. Viz <i>Zobrazení stavu diskové jednotky</i> dále v této části.

9.9.2 Zobrazení stavu diskové jednotky

Chcete-li zobrazit podrobné informace o jednotce, zaškrtněte políčko **Zobrazit podrobnosti** (č. 4, obrázek 9-49) v požadované sekci jednotky. Zobrazí se stavové okno.



Obrázek 9-51

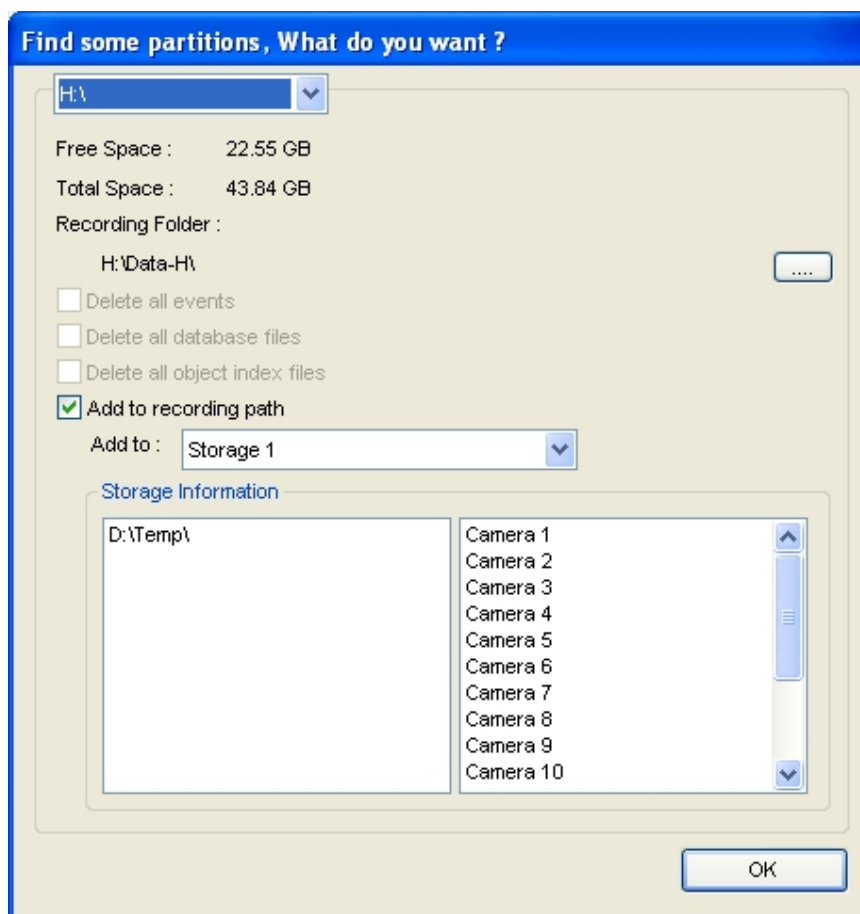
Ne.	Název	Popis
1	Vlastnosti disku	<p>Uvádí informace o disku.</p> <p>V části "Typ média" se mohou zobrazit dvě zprávy:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● LAN: označuje připojení síťového pevného disku. ● Místní: označuje, že je připojen místní pevný disk. <p>V části "Status" se mohou objevit tři zprávy:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Standby: označuje pevný disk, který je již zadán jako cesta záznamu. ● Nepoužitý: označuje pevný disk, který není zadán jako cesta záznamu. ● Nahrávání: označuje, že se soubory nahrávají na disk.

Ne.	Název	Popis
2	Informace o události VMS	Uvádí cestu, velikost a počet zaznamenaných událostí; data událostí nejstarší a nejnovější události.
3	Informace o databázi VMS	Uvádí cestu, velikost a číslo souborů protokolu seznamu událostí ViewLog.
4	Informace o MDB	Uvádí cestu, velikost a počet souborů systémového protokolu.
5	Informace o indexu objektu	Uvádí cestu, velikost a počet souborů Object Index.
6	Informace o záznamu ViewLog	Označuje místo, kam jste záložovali přehrávač EZ ViewLog.

Poznámka: Informace o události VMS se aktualizují každou minutu. Informace o MDB, informace o databázi VMS, informace o indexech objektů a informace ViewLog se aktualizují podle změn dat.

9.9.3 Přidání diskové jednotky

1. Vyhledejte složku GV-VMS a vyberte možnost **Nástroje Media Man**.
2. Vložte hot-swap pevný disk nebo připojte přenosný pevný disk k počítači. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-52

3. Vyberte možnost **Přidat do cesty záznamu** a z rozevřacího seznamu vyberte skupinu úložišť.
4. Pokud jsou na pevném disku uloženy soubory záznamu, můžete vybrat možnosti **Odstranit všechny události**, **Odstranit všechny databázové soubory** nebo **Odstranit všechny soubory indexů objektů**.
5. Kliknutím na tlačítko **OK** automaticky nakonfigurujete pevný disk na cestu záznamu.

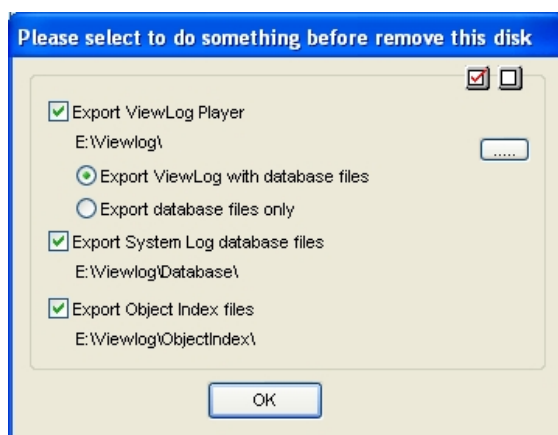
Chcete-li ověřit, zda byl pevný disk úspěšně přidán, zkontrolujte, zda se na displeji "Stav" disku zobrazuje položka *Pohotovostní režim*.

(viz obrázek 9-50).

Tip: Chcete-li do cesty záznamu přidat místní jednotku, klikněte pravým tlačítkem myši na požadovanou jednotku v okně **Nástroje Správce médií** (obrázek 9-50) a vyberte možnost **Přidat pro záznam**.

9.9.4 Vyjmutí diskové jednotky

Chcete-li odebrat diskovou jednotku z cesty záznamu, klikněte pravým tlačítkem myši na požadovanou jednotku v okně Media Man Tools (obrázek 9-49) a vyberte možnost **Remove from recording path**. Zobrazí se toto dialogové okno. Můžete exportovat související databázové soubory s nahrávkami na pevném disku. Můžete také exportovat přehrávač ViewLog, který umožňuje přehrávání záznamů na libovolném počítači.



Obrázek 9-53

- **Exportovat přehrávač ViewLog:**
 - ⊙ **Export ViewLogu s databázovými soubory:** Exportuje přehrávač ViewLog spolu s protokolovými soubory ViewLog Event List (.db soubory), které se vztahují k záznamům na pevném disku.
 - ⊙ **Exportovat pouze databázové soubory:** Exportuje soubory protokolu ViewLog Event List (.db soubory) pouze v případě, že program ViewLog již skončil na pevném disku.
- **Exportovat databázové soubory systémového protokolu:** Exportuje soubory systémového protokolu (.mdb), které se vztahují k záznamům na pevném disku.
- **Exportovat soubory indexu objektů:** Exportuje soubory Object Index, které se vztahují k nahrávkám na pevném disku.
- **[...] tlačítko:** Pokud chcete změnit výchozí složku "Viewlog" vytvořenou na pevném disku, klikněte na toto tlačítko.

Poznámka: Odstranění pevného disku ovlivní databázi ViewLog. Chcete-li tyto události obnovit, přidejte pevný disk zpět do systému a spusťte **nástroj Repair Database Utility**.

9.9.5 Automatické přihlašování při spuštění

Chcete-li se automaticky přihlásit a minimalizovat okno Media Man Tools při spuštění systému Windows, postupujte podle následujících kroků:

1. Na panelu nabídek klikněte na položku **Nástroje** a vyberte možnost **Automatické přihlášení při spuštění systému Windows**. Zobrazí se dialogové okno.
2. Zadejte ID a heslo systému GV-VMS pro budoucí automatické přihlášení.
3. Pokud chcete okno Media Man Tools při spuštění minimalizovat na systémovou lištu, vyberte možnost **Automaticky minimalizovat při spuštění**.
4. Klikněte na tlačítko **OK**.

9.9.6 Nastavení panelu LED

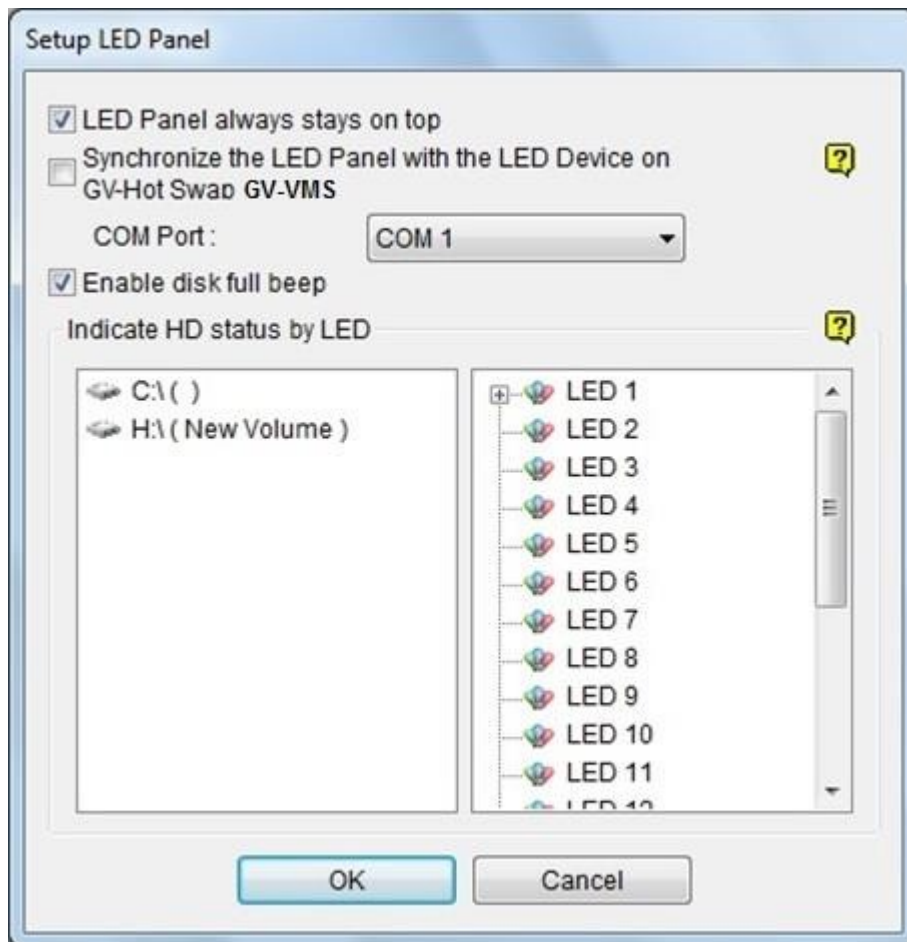
Panel LED na obrazovce poskytuje rychlou indikaci stavu aktivity jednotek pevného disku.



Obrázek 9-54

Barva LED	Popis
Šedá	Této kontrolce LED není přiřazen žádný HDD.
Zelená	Této LED diodě je přiřazen HDD.
Červená	HDD je plný.
Bliká zeleně	GV-VMS nahrává nebo se video / audio soubory přehrávají v aplikaci ViewLog.
Bliká červeně	HDD se recykluje.

1. Klikněte na tlačítko **Nástroje** na panelu nabídek v okně Nástroje programu Media Man a vyberte možnost **Nastavení panelu LED**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-55

- **Panel LED zůstává vždy nahoře:** Při minimalizaci okna Media Man Tools zůstane panel LED vždy nahoře nad ostatními okny.
 - **Synchronizace panelu LED se zařízením LED v systému GV-Hot Swap VMS:** Pouze pro systém GV-Hot Swap VMS. Pokud je tato funkce povolena, zařízení LED nainstalované na předním panelu systému GV-Hot Swap VMS System se synchronizuje s panelem LED na obrazovce.
 - **Povolení zvukového signálu plného disku:** Když je pevný disk plný, systém vydá zvukový signál. Všimněte si, že tato funkce funguje pouze v případě, že je základní deska vybavena nebo nainstalována s Reprodukter počítače.
2. Ve výchozím nastavení bude LED přiřazena pouze jednotka pevného disku, na které jsou uloženy video a audio soubory. Pokud chcete jednotku pevného disku znovu přiřadit nebo přiřadit jiné jednotky k LED, libovolně přesuňte jednotku pevného disku na požadovanou LED ve stromu.
 3. Kliknutím na tlačítko **OK** použijte nastavení a minimalizujte okno Media Man Tools, aby se na obrazovce zobrazil panel LED.

4. Chcete-li se vrátit do okna Media Man Tools, klikněte pravým tlačítkem myši na panel LED a vyberte možnost **Přepnout do okna nastavení**.

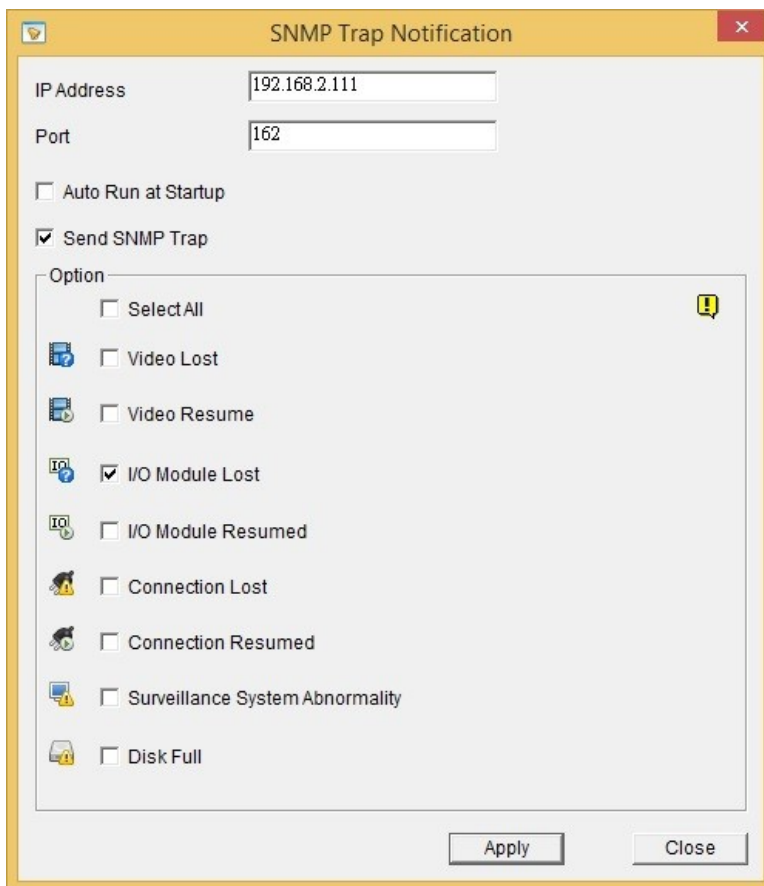
Poznámka:

1. Vzhledem k tomu, že kontrolky LED jsou určeny k indikaci zápisu nebo čtení video a audio souborů, nedoporučuje se přiřazovat kontrolkám LED pevné disky, na kterých jsou uloženy soubory protokolu.
 2. Pokud je HDD, na kterém jsou uloženy soubory protokolu, přiřazen k LED diodě, ujistěte se, že se na něj nezapisují soubory protokolu (LED dioda se rozsvítí červeně), než jej vyjmete. V opačném případě by mohlo dojít ke ztrátě souborů protokolu během vyjmutí. Výchozí umístění pro ukládání dat je D:\Record\
-

9.10 Upozornění prostřednictvím protokolu SNMP

Pomocí nástroje SNMP Trap Notification můžete odesílat upozornění do softwaru kompatibilního s protokolem SNMP.

1. Klikněte na tlačítko **Start systému Windows > Všechny programy > GV-VMS > SNMPTrapNotification.exe**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-56

2. Zadejte **IP adresu** softwaru, který bude přijímat upozornění, a upravte pole. **Port**, pokud je to nutné.
3. Chcete-li spustit upozornění na protokol SNMP Trap při spuštění systému, vyberte možnost **Automaticky spustit při spuštění**.
4. Výběrem možnosti **Odeslat SNMP Trap** funkci povolíte.
5. V části Volby vyberte typy oznámení, které chcete do softwaru odesílat.
6. Klikněte na tlačítko **Použít**.

9.11 Místní a vzdálené zálohování

System GV-VMS může zálohovat nahrané soubory na libovolně připojené pevné disky nebo do zálohovacího centra GV-Backup Center přes Internet. Kopie nahraných souborů se automaticky zálohuje do přiřazené cesty nebo do centra GV-Backup.

Poznámka: Můžete zvolit pouze **místní zálohování** nebo **vzdálené zálohování** (s GV-Backup Center).




Tyto dvě metody zálohování nelze použít současně.

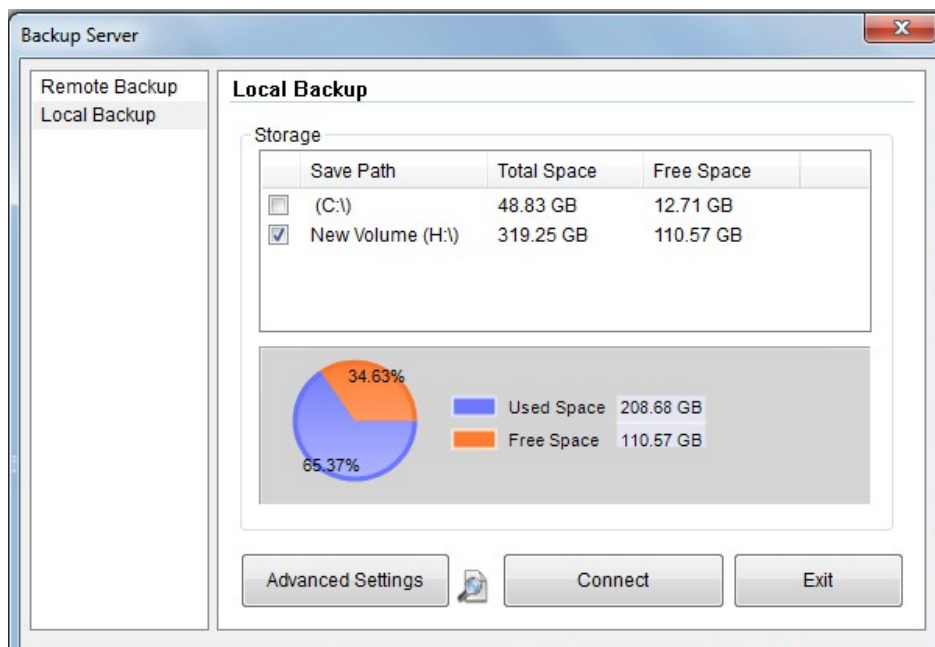
9.11.1 Vzdálené zálohování

Zálohování pomocí GV-Backup Center viz 3.3 *Připojení GV-DVR / DVR / VMS* v [uživatelské příručce GV-Backup Center](#).

9.11.2 Místní zálohování

Chcete-li se připojit k jednotce pevného disku, postupujte podle následujících kroků:

1. Klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **síť**  < **Centrum zálohování**. Zobrazí se dialogové okno Zálohovací server.



Obrázek 9-57

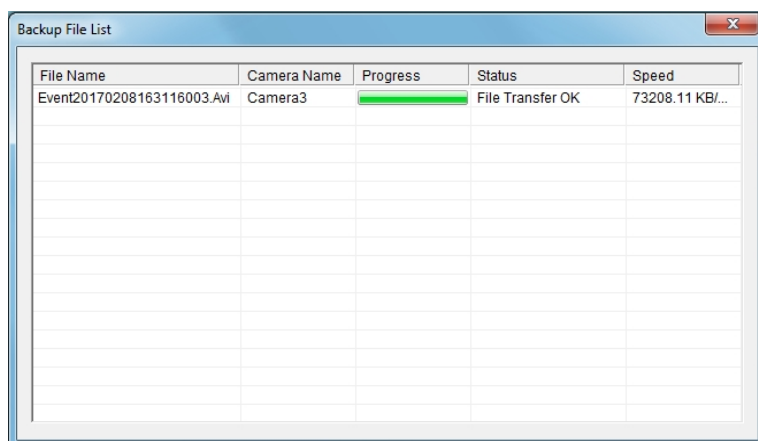
2. V levém podokně vyberte možnost **Místní zálohování**.

3. Zadejte, na který pevný disk chcete zálohovat soubory. Pokud přiřadíte více pevných disků, po zaplnění prvního pevného disku budou soubory zálohovány na druhý pevný disk.
4. Podrobnosti o **pokročilých nastaveních** naleznete v další části.
5. Konfigurace plánu zálohování souborů a doby přenosu viz *Nastavení přenosu souborů pro místní zálohování*. později v této kapitole.
6. Vyberte požadovanou cestu k úložišti a vyberte možnost **Připojit k** zálohování souborů.
7. Na hlavním panelu systému Windows klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu **Geo Backup Client**. K dispozici jsou tři možnosti:



Obrázek 9-58


- **Stav:** "Připojeno" znamená, že místní zálohování bylo úspěšně aktivováno.
- **Stav zálohování:** označuje stav zálohování souborů.
- **Přehrávání:** otevření přehrávače ViewLog pro přehrávání.



File Name	Camera Name	Progress	Status	Speed
Event20170208163116003.Avi	Camera3	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: green;"></div>	File Transfer OK	73208.11 KB/...

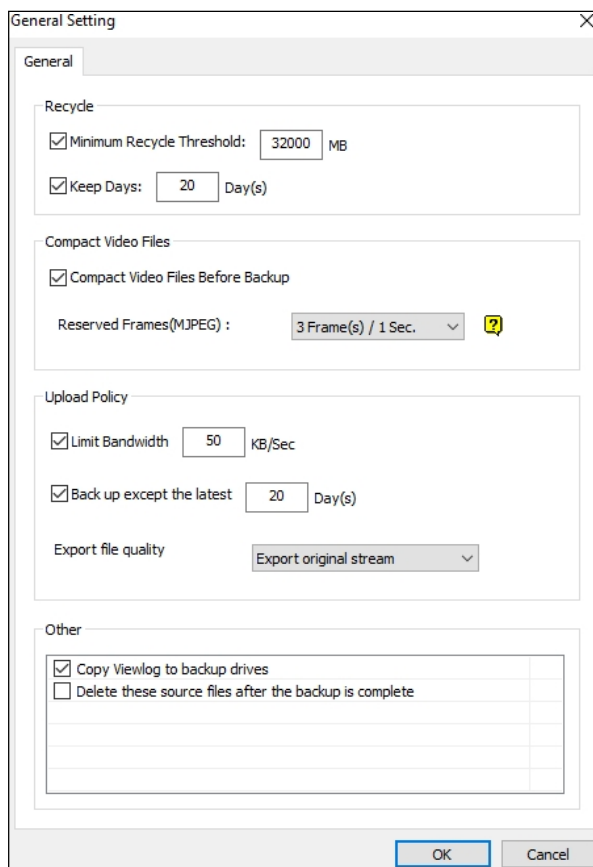
Obrázek 9-59

Poznámka:

1. Přehrávač ViewLog můžete otevřít také kliknutím na  na první stránce nastavení Místní zálohování.
 2. Ujistěte se, že jste přiřadili jiné cesty k úložišti Local Backup než v systému GV-VMS.
-

9.11.3 Rozšířená nastavení

9.11.3.1 Pokročilá nastavení pro místní zálohování



Obrázek 9-60

- **Minimální práh recyklace:** Zadejte minimální volné místo v místním úložišti pro recyklaci souborů.
- **Keep Days:** Zadejte počet dní, po které se mají stahované soubory uchovávat na místním pevném disku.
- **Kompaktní video soubory před zálohováním:** Před zálohováním zkomprimujte nahrané video soubory.
 - Pokud je nahrané video komprimováno pomocí kodeku H.265 nebo H.264, bude zkomprimováno pouze do klíčových snímků.
 - Pokud je zaznamenané video komprimováno kodekem MJPEG, můžete pomocí možnosti **Reserved Frames (MJPEG)** určit počet snímků.
- **Omezit šířku pásma xx KB/sec:** Zadejte limit šířky pásma při nahrávání souborů.
- **Zálohujte kromě nejnovějšího xx dne (dnů):** Zadejte, zda chcete při zálohování vyloučit poslední počet dní.

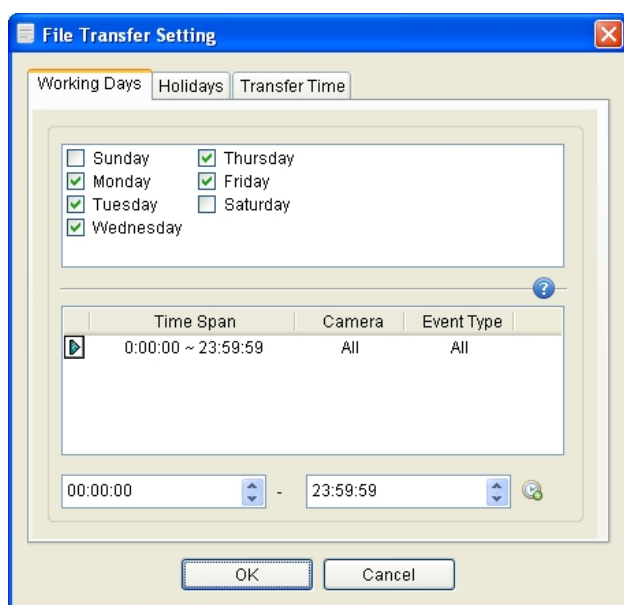
- **Kvalita exportního souboru:** Zvolte požadovanou kvalitu souboru z následujících možností:
 - ⊙ **Export původního proudu:** Export souborů v hlavním i vedlejším proudu.
 - ⊙ **Export hlavního proudu:** Export souborů v hlavním proudu.
 - ⊙ **Export hlavního proudu klíčů:** Export souborů pouze s klíčovými snímky v hlavním proudu.
 - ⊙ **Export dílčího proudu:** Export souborů v dílčím proudu.
 - ⊙ **Export dílčího proudu klíčů:** Export souborů pouze s klíčovými snímky v dílčím proudu.
- **Zkopírujte protokol Viewlog na záložní jednotky:** Zkopírujte přehrávač ViewLog na přiřazené záložní jednotky.
- **Po dokončení zálohování tyto zdrojové soubory smažte:** Po úspěšném zálohování smažte zaznamenané soubory v systému GV-VMS.

9.11.3.2 Nastavení přenosu souborů pro místní zálohování

Nastavení přenosu souborů umožňuje určit nahrávky, které se mají zálohovat, a dobu přenosu.

V tomto dialogovém okně nastavení můžete definovat následující pravidla zálohování:

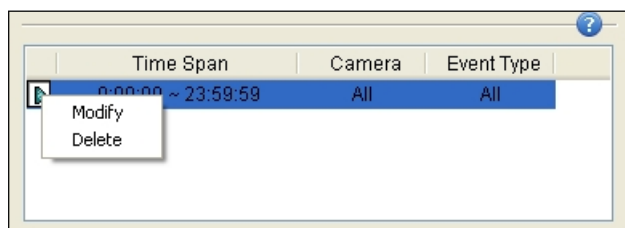
- Den přenosu nahrávek.
- Časový úsek nahrávek, které mají být přeneseny.
- Typ záznamů, které se mají přenášet, včetně detekce pohybu, spouštění I/O nebo všech typů událostí.
- Čas na zálohování souborů.



Obrázek 9-61

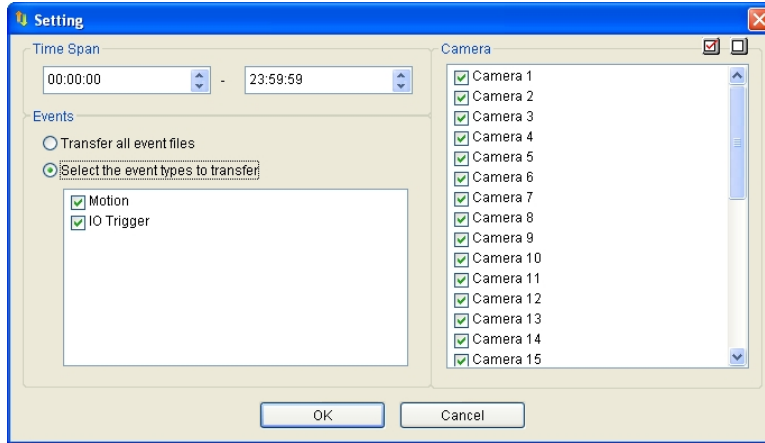
[Pracovní dny] Definujte až 10 pravidel zálohování, která určují, které záznamy, včetně typu, časového období a pracovních dnů, kdy byly zaznamenány, mají být přeneseny na přiřazenou jednotku pevného disku.

1. Vyberte den, včetně pondělí až neděle.
2. Klikněte na tlačítko se šipkou před položkou Time Span a vyberte možnost **Modify**.




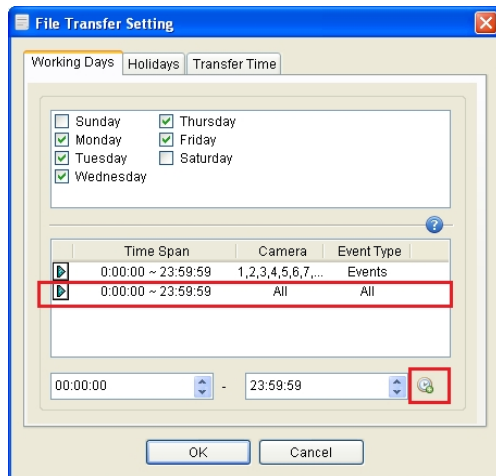
Obrázek 9-62

3. V tomto dialogovém okně vyberte **kameru**, jejíž záznamy chcete zálohovat, zadejte **Časové rozpětí**, v jakém časovém úseku mají být záznamy přeneseny, a vyberte **Události**, které chcete zálohovat, všechny soubory událostí nebo pouze události spouštěče pohybu či vstupu/výstupu.



Obrázek 9-63

4. Klikněte na tlačítko **OK**. Nastavení zálohování se vytvoří.
5. Chcete-li definovat další pravidlo zálohování, klikněte na tlačítko . Vytvoří se nové časové rozpětí.



Obrázek 9-64

6. Klikněte na tlačítko se šipkou, vyberte možnost **Upravit** a podle kroku 3 definujte pravidlo zálohování.

[Dovolená] Definujte až 10 pravidel zálohování pro nepracovní dny, která zahrnují, který nepracovní den, která kamera a který typ záznamu se má přenést na přiřazenou jednotku pevného disku. Postup nastavení pravidla naleznete v pokynech uvedených výše v části **[Pracovní dny]**.

[Čas přenosu] Definujte denní čas od 00:00 do 23:59:59, kdy se budou zálohovat soubory z hostitelů na přiřazenou jednotku pevného disku.

9.12 Generátor zpráv

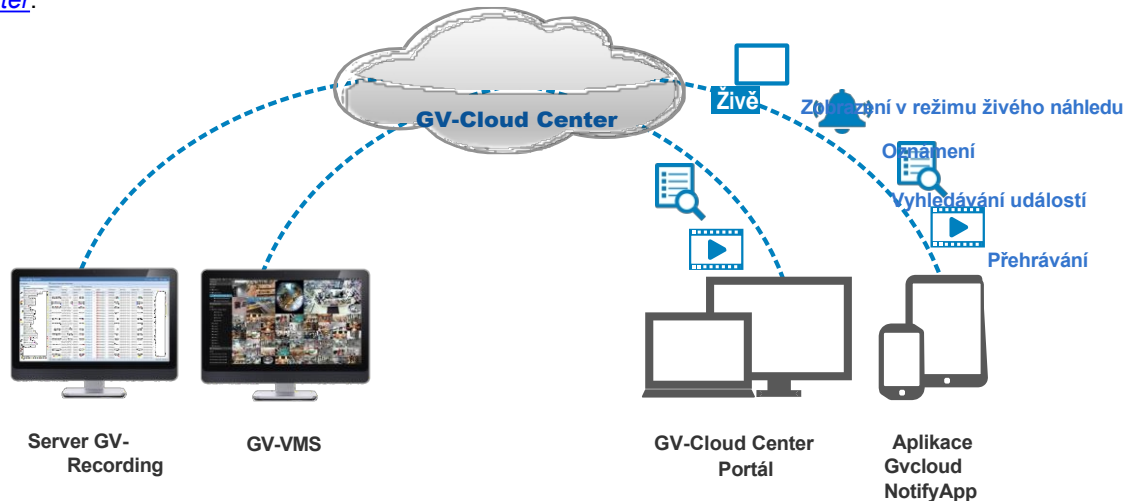
Generátor sestav je k dispozici pouze v systému GV-VMS V18.1 nebo novějším a je užitečným nástrojem, který umožňuje uživatelům vytvářet denní a/nebo týdenní sestavy ve formátu MDB nebo HTML pro data záznamů systému GV-VMS, aniž by bylo nutné provádět další instalaci.

Podrobnosti naleznete v [Uživatelské příručce generátoru sestav](#).

9.13 GV-Cloud Center

Události systému GV-VMS můžete vyhledávat pomocí cloudové služby GV-Cloud Center. Pomocí **aplikace myGVcloud NotifyApp** můžete přijímat oznámení, vyhledávat události, přistupovat k živému náhledu a přehrávat záznamy z jakéhokoli mobilního zařízení se systémem iOS nebo Android. Bez nutnosti instalace jakéhokoli softwaru se můžete také přihlásit do systému

Portál GV-Cloud Center z webového prohlížeče na libovolném počítači pro přístup ke službě GV-Cloud Center pro vyhledávání a přehrávání událostí. Podrobnosti naleznete v [Uživatelské příručce GV-Cloud Center](#).



Obrázek 9-65

Poznámka: Tuto funkci podporuje pouze GV-VMS V18.1 ~ V18.3.1.

9.14 GV-Cloud VMS

Podrobné pokyny k připojení k systému GV-Cloud VMS [naleznete](#) v části 2.4 *Připojení systému GV-VMS nebo GV-AI Guard* v [uživatelské příručce systému GV-Cloud VMS](#).

Poznámka: Tato funkce je podporována pouze systémem GV-VMS V18.3.3 nebo novějším.

Kapitola 10

Aplikace pro prodejní místa (POS)	356
10.1 Zobrazení transakcí na obrazovce	357
10.2 Nastavení překrytí textu	358
10.3 Filtrování transakcí pro položku produktu	359
10.4 Spouštění alarmů transakcí	361
10.5 Mapování kódové stránky	363
10.6 Barevné transakce položky produktu	364
10.7 Zobrazení podrobností o příjmu transakce	367
10.8 Filtrování transakcí podle klíčového slova	373
10.9 Vyhledávání událostí POS	376

Aplikace pro prodejní místa (POS)

Do systému GV-VMS lze integrovat pokladní zařízení s transakčními daty překrytými videokanály. Lze spouštět upozornění na transakce, která vás budou informovat o transakčních událostech. Vyhledávání videí lze provádět na základě konkrétní položky transakce nebo zadaného časového období.

Společnost GeoVision nabízí tři řešení integrace pokladen, která vyhovují různým potřebám.


1. Přímá integrace POS
2. Integrace sběrného boxu GV-Data Capture Box
3. Integrace grafického režimu POS

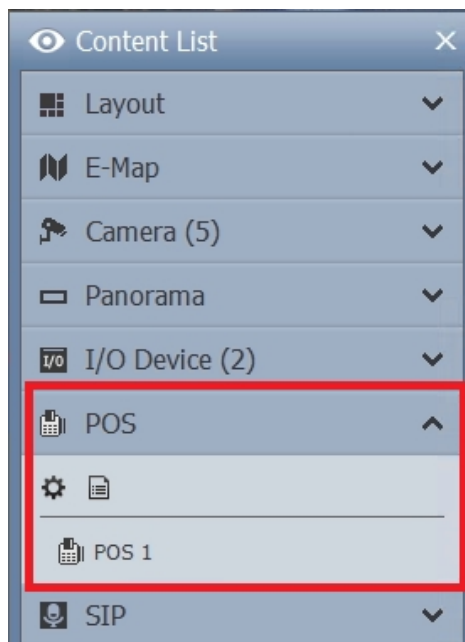
Podívejte se na vývojový diagram a zjistěte, které řešení je pro vás vhodné:

https://s3.amazonaws.com/geovision_downloads/TechNotice/POS/POSflowchart/posflow-2023.htm

10.1 Zobrazení transakcí na obrazovce

Údaje o transakcích můžete zobrazit na kterémkoli z oddílů obrazovky bez zobrazení živého náhledu.

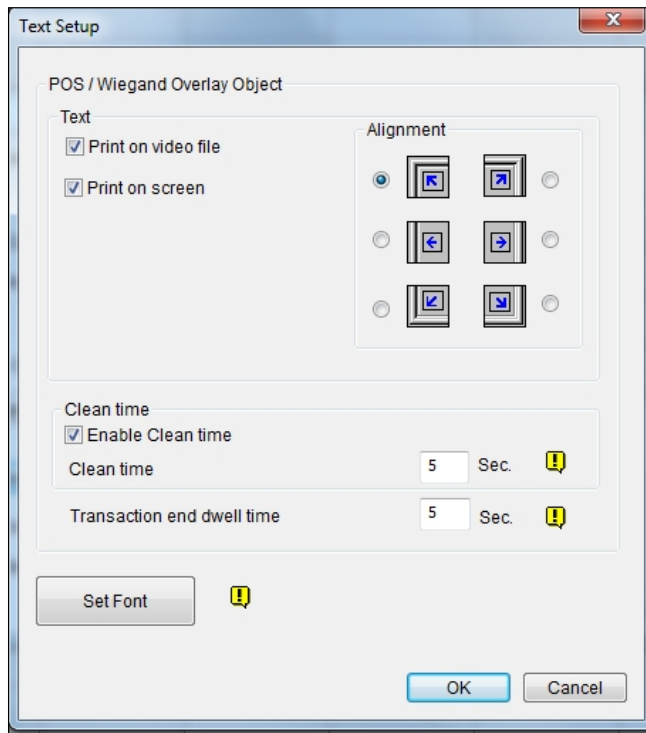
1. V seznamu obsahu v části **POS** klikněte na  a nastavte pokladní zařízení. Zařízení POS se zobrazí v seznamu. Podrobnosti o nastavení pokladního zařízení naleznete v [blokovém schématu](#).
2. Přetáhněte vytvořené pokladní zařízení na libovolné rozdělení obrazovky. Po spuštění transakce na pokladním zařízení se údaje zobrazí na obrazovce.



Obrázek 10-1

10.2 Nastavení překrytí textu

Chcete-li změnit písmo textu a polohu údajů o transakcích v živém náhledu a zaznamenaných souborech, klikněte na tlačítko **Nastavení textu** v dialogovém okně Nastavení pokladního serveru (**Domů > Panel nástrojů > Konfigurace > Konfigurace systému > Příslušenství > Nastavení pokladního zařízení > vyberte pokladní zařízení v seznamu > klikněte na tlačítko Upravit**).



Obrázek 10-2

[Text]

- **Tisk na video soubor:** Zobrazí údaje o pokladně na nahraných videích.
- **Tisk na obrazovku:** Zobrazí pokladní data na transakčních scénách.
- **Zarovnání:** Zvolte polohu překrytí textu na obrazovce.

[Čistý čas]

- **Doba čištění:** Zadejte dobu v sekundách, po kterou GV-VMS nepřijímá údaje o transakci z pokladního zařízení, tj. pokladní přestane zadávat údaje o transakci. Již zobrazená data pokladny budou skryta z živého zobrazení.
- **Doba zdržení na konci transakce:** Zadejte dobu v sekundách, po kterou zůstanou pokladní data v živém náhledu před další transakcí.

[Nastavit písmo] Kliknutím na toto tlačítko nastavíte písmo pro údaje pokladny.

10.3 Filtrování transakcí pro položku produktu

Filtr polí POS umožňuje vytvořit nezávislý sloupec pro položku transakce v systémovém protokolu. Funkce filtruje transakce a zvýrazňuje cenu položky pod vytvořeným sloupcem.

V tomto příkladu je položkou transakce "Golden Pineapple", jejíž údaje o transakci vynikají v systémovém protokolu a přitahují vaši pozornost.

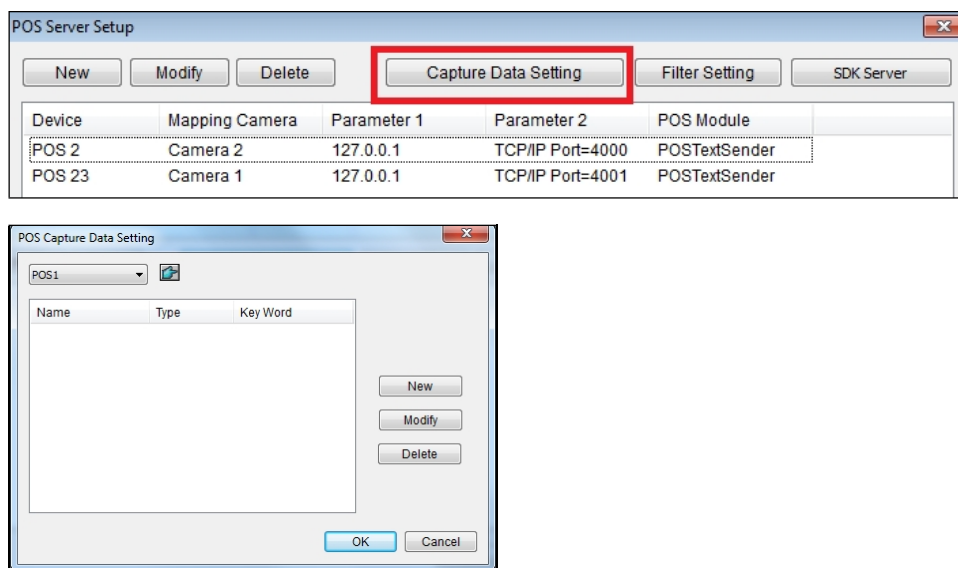
Time	Event	Content	Camera	coke	Total	Golden Pineapple	Note
2/15/2017 17:54:48		* Apple Juice \$0.99	Camera...				
2/15/2017 17:54:52		* Papaya \$1.00	Camera...				
2/15/2017 17:54:56		* Strawberry \$5.99	Camera...				
2/15/2017 17:55:00		* Peach \$3.99	Camera...				
2/15/2017 17:55:04		Reg 4889 5 Item	Camera...				
2/15/2017 17:55:08		Total \$12.96	Camera...		12.96		
2/15/2017 17:55:12		Cash \$20.00	Camera...				
2/15/2017 17:55:16	Cash Drawer open	Change\$17.04	Camera...				
2/15/2017 17:55:21		* All Natural Creamline milk \$1.78	Camera...				
2/15/2017 17:55:25		* Golden Pineapple \$3.99	Camera...			3.99	
2/15/2017 17:55:29		* Ben Jerry Ice Cream \$3.00	Camera...				
2/15/2017 17:55:33		* Doritos Chips \$1.78	Camera...				
2/15/2017 17:55:37		Reg 4888 4 Item	Camera...				
2/15/2017 17:55:41		Total \$12.35	Camera...		12.35		

Obrázek 10-3

Chcete-li funkci nastavit, postupujte podle následujících kroků:

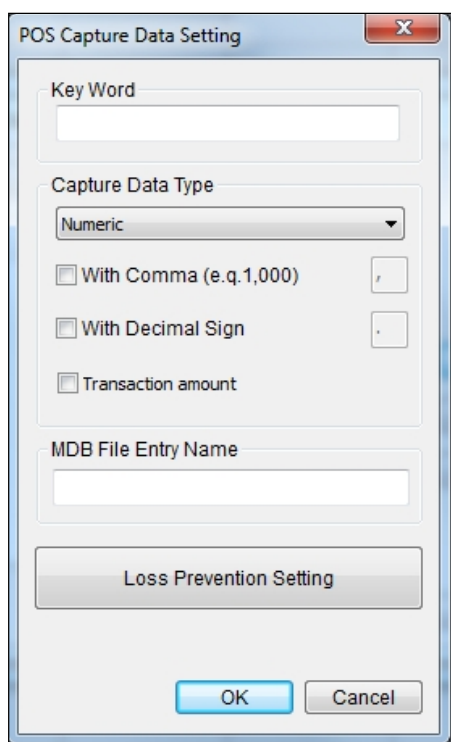
1. V dialogovém okně Nastavení pokladního serveru vyberte pokladní zařízení a vyberte možnost

Nastavení zachycení dat. Zobrazí se dialogové okno Nastavení dat zachycení POS.



Obrázek 10-4

2. Z rozevřacího seznamu vyberte pokladní zařízení pro nastavení.
3. Klikněte na tlačítko **Nový** a vyberte možnost **Data titulku**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 10-5

[Klíčové slovo] Zadejte klíčové slovo, které přesně odpovídá položce transakce na účtence. Pole rozlišuje velká a malá písmena.

[Capture Data Type] Vyberte typ dat, za kterým následuje konkrétní položka transakce: Vyberte položku transakce: **Číselné**, **Měnové** nebo **Textové**. Pokud za položkou transakce následuje částka ceny, vyberte možnost **Numerické** nebo **Měna**. Pokud za ní následují abecedy, vyberte možnost **Text**. Za klíčovým slovem bude vyvedena jakákoli definovaná částka nebo text.

- **S čárkou:** Pokud je v ceně čárka, např. 1 000 USD, vyberte tuto možnost.
- **S desetinným znaménkem:** Pokud jsou v ceně desetinná znaménka, např. 10,5 USD, vyberte tuto možnost.
- **S prostorem:** Tato možnost je k dispozici pouze při výběru možnosti **Text**. Pokud je mezi písmeny mezera, vyberte tuto možnost.

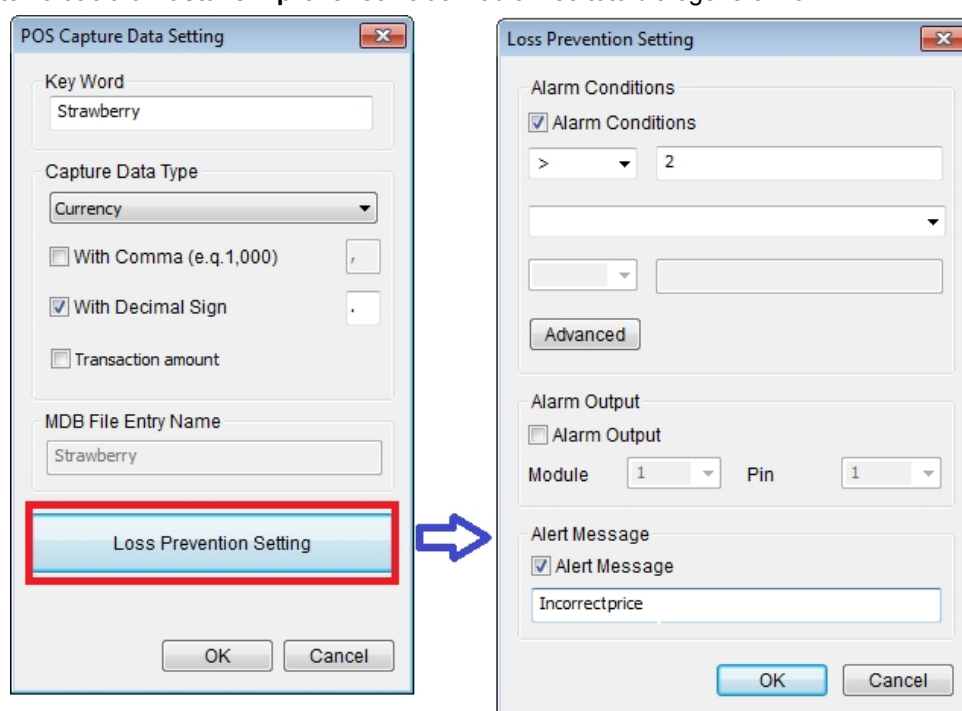
[MDB File Entry] Pojmenujte soubor, do kterého budou data uložena.

4. Klikněte na tlačítko **OK**.
5. Chcete-li zobrazit výsledky filtrování, otevřete tabulku POS (**Domů > Panel nástrojů > Nástroje > Systémový protokol > Tabulka POS**).

10.4 Spouštění alarmů transakcí

Pokud dojde k abnormálnímu množství transakcí s položkou, může tato funkce automaticky aktivovat výstupní zařízení a odeslat upozornění e-mailem. Chcete-li tuto funkci nastavit, postupujte podle následujících kroků:

1. Při definování položky transakce postupujte podle kroků uvedených v části *Filtrování transakcí pro položku produktu* dříve v této kapitole. Všimněte si, že pro tuto funkci alarmu není povolena mezera mezi písmeny pro Klíčové slovo.
2. Klikněte na tlačítko **Nastavení prevence ztrát**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 10-6

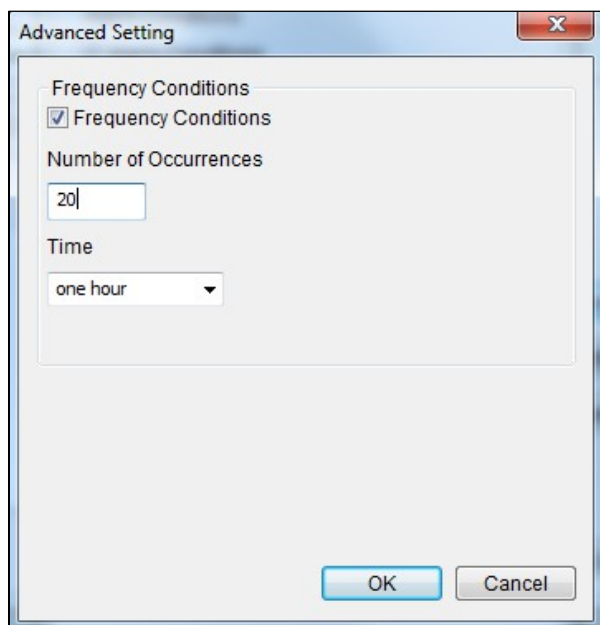
[Alarmové podmínky] Definujte cenový rozsah pro alarmovou podmínku. V tomto příkladu, když je částka ceny v transakci větší než (>) než 2 dolary, aktivuje se přiřazený výstup alarmu a e-mailové upozornění.

[Tlačítko Advanced] Frekvenci alarmů definujte v kroku 3 níže.

[Alarmový výstup] Přiřadte instalovaný výstupní modul. Při splnění definované podmínky alarmu se spustí výstupní alarm.

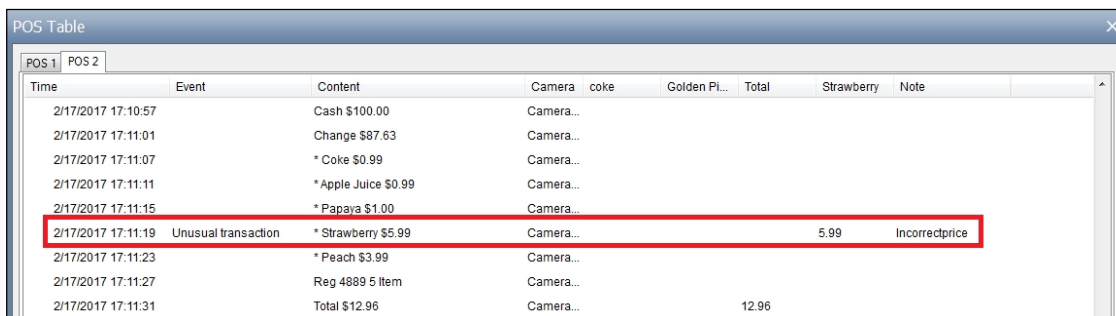
[Výstražná zpráva] Zadejte výstražnou zprávu (mezera mezi písmeny není povolena). Když je splněna definovaná podmínka alarmu, budou odeslána e-mailová upozornění. Konfigurace e-mailového serveru je popsána v části *Nastavení e-mailových oznámení* v kapitole 1. Výstražná zpráva bude navíc zaznamenána do systémového protokolu.

3. Chcete-li eliminovat falešné poplachy, nakonfigurujte frekvenci poplachů.



Obrázek 10-7

- **Podmínka frekvence:** Umožňuje nastavit počet výskytů událostí v časovém období, které spustí alarm.
 - ⊙ **Počet výskytů:** Zadejte počet výskytů události.
 - ⊙ **Časový rámec:** Zvolte jeden z časových úseků: **jedna hodina, 12 hodin, jeden den, jeden týden** nebo jeden **den, jeden měsíc.**
4. Otevřete tabulku POS (**Domů > Panel nástrojů > Nástroje > Systémový protokol > Tabulka POS**). Transakce, které splnily definované podmínky alarmu, budou v systémovém protokolu označeny událostí "neobvyklá transakce".



Time	Event	Content	Camera	coke	Golden Pl...	Total	Strawberry	Note
2/17/2017 17:10:57		Cash \$100.00	Camera...					
2/17/2017 17:11:01		Change \$87.63	Camera...					
2/17/2017 17:11:07		* Coke \$0.99	Camera...					
2/17/2017 17:11:11		* Apple Juice \$0.99	Camera...					
2/17/2017 17:11:15		* Papaya \$1.00	Camera...					
2/17/2017 17:11:19	Unusual transaction	* Strawberry \$5.99	Camera...				5.99	Incorrect price
2/17/2017 17:11:23		* Peach \$3.99	Camera...					
2/17/2017 17:11:27		Reg 4889 5 Item	Camera...					
2/17/2017 17:11:31		Total \$12.96	Camera...			12.96		

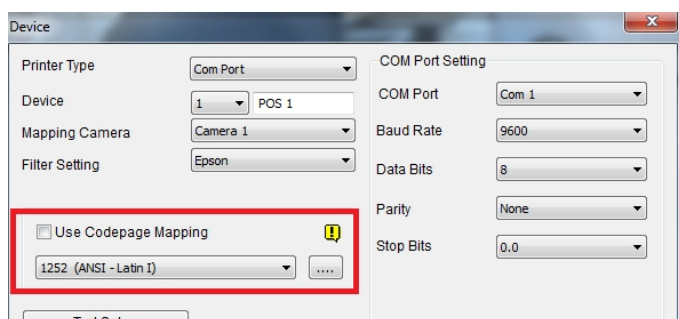
Obrázek 10-8

10.5 Mapování kódové stránky

Tato funkce podporuje zobrazování speciálních znaků a symbolů. Pokud se na obrazovce nesprávně zobrazí text transakce, může být použit nesprávný kód znaku. Chcete-li změnit kód znaku, postupujte podle následujících kroků.

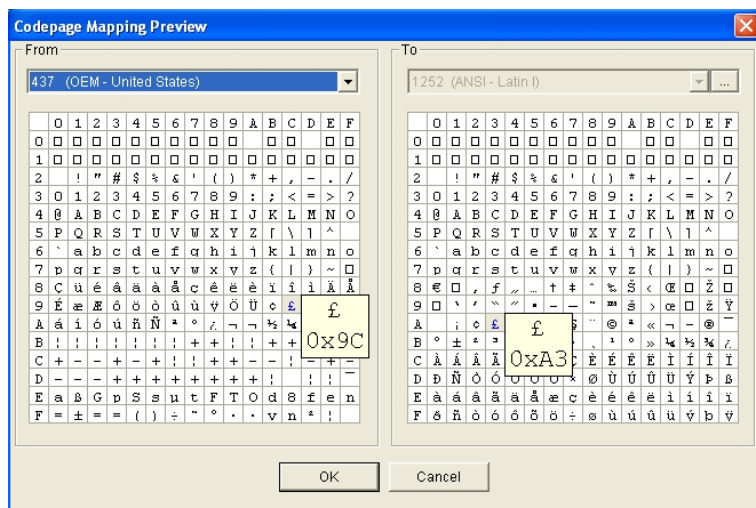
Poznámka: Pokud v možnosti **Nastavit písmo** (Obrázek 10-1) nenajdete správné "písmo", můžete použít funkci Kódování, abyste vyřešili problém se zobrazením textu transakce.

1. V dialogovém okně Zařízení vyberte možnost **Použít mapování kódových stránek** a z rozevřacího seznamu vyberte kód znaku.



Obrázek 10-9

2. Chcete-li ověřit vybraný kód znaku, kliknutím na tlačítko [...] zobrazte jeho kódovou stránku.



Obrázek 10-10

3. V poli Od vyberte jeden symbol nebo znak, které se nezobrazují správně. V tomto příkladu vidíte, že jeho předchozí kód znaku (Ze strany: 0x9C) byl převeden na výchozí ekvivalent (Na stranu: 0xA3).

10.6 Barevné transakce položky produktu

Požadovanou položku transakce můžete zvýraznit libovolnou barvou. Když je položka transakce identifikována, její text bude mít výraznější barvu než ostatní v živém náhledu a současně se může spustit alarm a e-mailové upozornění. Pokud je například zakázáno prodávat alkohol o půlnoci, může prodejce pomocí této funkce zabránit případnému nechtěnému prodeji.

Identifikace se zaznamená do systémového protokolu, aby bylo možné ji později vyhledat. V tomto příkladu je položka transakce "Jahoda" zbarvena červeně, "Zlatý ananas" oranžově a "Zmrzlina" růžově, kdykoli se tyto položky transakce objeví.

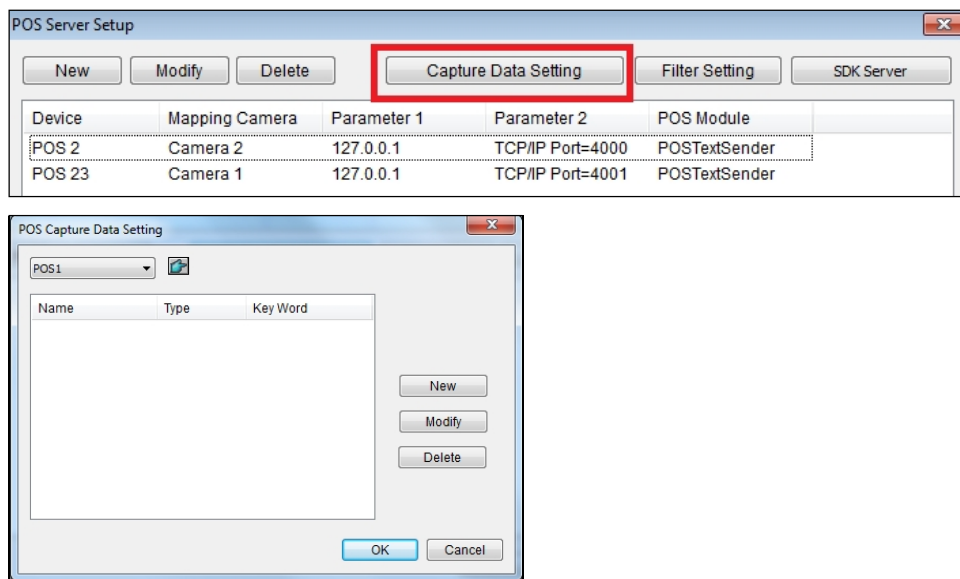
POS Table							
POS 1		POS 2		POS 23			
Time	Event	Content	Camera	coke	Golden Pi...	Total	Note
2/16/2017 9:58:46		* Apple Juice \$0.99	Camera...				
2/16/2017 9:58:50		* Papaya \$1.00	Camera...				
2/16/2017 9:58:54		* Strawberry \$5.99	Camera...				
2/16/2017 9:58:58		* Peach \$3.99	Camera...				
2/16/2017 9:59:02		Reg 4889 5 Item	Camera...				
2/16/2017 9:59:06		Total \$12.96	Camera...			12.96	
2/16/2017 9:59:10		Cash \$20.00	Camera...				
2/16/2017 9:59:14	Cash Drawer o...	Change\$17.04	Camera...				
2/16/2017 9:59:19		* All Natural Creamline milk \$1.78	Camera...				
2/16/2017 9:59:23		* Golden Pineapple \$3.99	Camera...		3.99		
2/16/2017 9:59:27		* Ben Jerry Ice Cream \$3.00	Camera...				
2/16/2017 9:59:32		* Doritos Chips \$1.78	Camera...				
2/16/2017 9:59:36		Reg 4888 4 Item	Camera...				
2/16/2017 9:59:40		Total \$12.35	Camera...			12.35	
2/16/2017 9:59:44		Cash \$100.00	Camera...				

Obrázek 10-11

Chcete-li nakonfigurovat funkci barvení, postupujte podle následujících kroků:

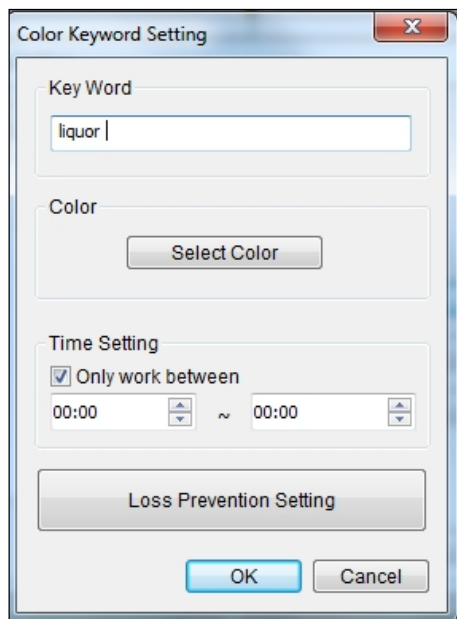
1. V dialogovém okně Nastavení pokladního serveru vyberte možnost **Nastavení zachycení dat**.

Zobrazí se dialogové okno POS Capture Data Setting.



Obrázek 10-12

2. Klikněte na tlačítko **Nový** a vyberte možnost **Klíčové slovo Barva**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 10-13

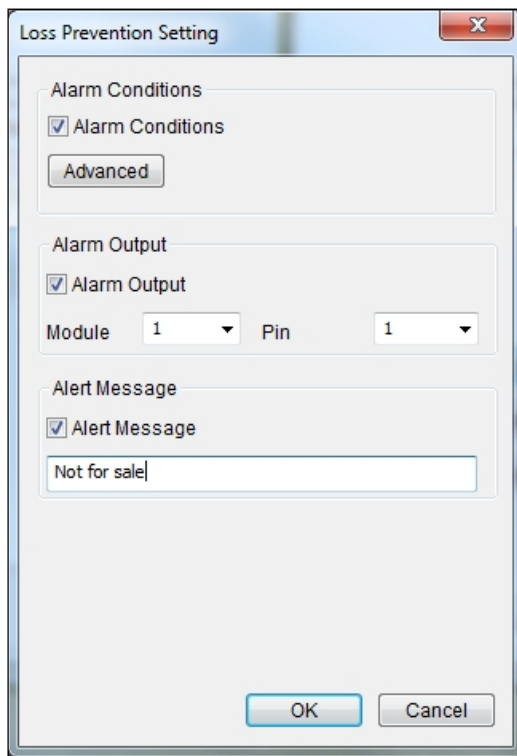
[Klíčové slovo] Zadejte klíčové slovo, které má být v transakcích identifikováno. V poli se rozlišují malá a velká písmena.

[Barva] Vyberte barvu, která se má na klíčovém slově zobrazit.

[Pracovat pouze mezi] Zadejte časové období transakcí pro identifikaci klíčového slova.

Poznámka: Pro identifikaci můžete nastavit až 32 klíčových slov.

3. Chcete-li spustit alarm při zjištění klíčového slova během transakcí, klikněte na tlačítko **Nastavení prevence ztrát**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 10-14

- **Alarmové podmínky:** Povolte alarm, když je detekován definovaný text. Chcete-li nakonfigurovat frekvenci alarmů, klikněte na tlačítko **Upřesnit**. Podrobnosti naleznete v kroku 3, *Spouštění alarmů transakcí*, dříve v této kapitole.
 - **Výstup alarmu:** Přiřadte instalovaný výstupní modul. Při splnění definované podmínky alarmu se spustí výstupní alarm.
 - **Výstražná zpráva:** Zadejte výstražnou zprávu. Při splnění definované podmínky alarmu budou odeslána e-mailová oznámení. Konfigurace e-mailového serveru viz *Nastavení e-mailového upozornění* v části Kapitola 1.
4. Klikněte na tlačítko **OK**.

Pokud je klíčové slovo identifikováno v transakcích, zobrazí se identifikace nejen v živém zobrazení, ale je zaznamenána i v systémovém protokolu (**ViewLog > Panel nástrojů > Nástroje > Systémový protokol > Tabulka POS**).

10.7 Zobrazení podrobností o příjmu transakce

Můžete zjistit podrobnosti o účtenkách jednotlivých transakcí, takže budete znát částku transakce, jakož i celkový počet a celkovou částku všech transakcí za definované období.

Veškerý obsah transakce týkající se jedné transakce

Jedna transakce

Počet transakcí za definované období

Částka jednotlivé transakce

Celková částka transakcí za definované období

ID	Time	Event	Device	Content	Camera	Total
6	2017/02/07 00:00:...		POS 1	* All natural creamline ...	Camere...	
7	2017/02/07 00:00:...		POS 1	* Golden Pineapple \$3...	Camere...	
8	2017/02/07 00:00:...		POS 1	* ben jerry ice cream \$3...	Camere...	
9	2017/02/07 00:00:...		POS 1	doritos chips \$1.78	Camere...	
10	2017/02/07 00:00:...		POS 1	Reg 4888 4 Item	Camere...	
11	2017/02/07 00:00:...		POS 1	Total \$12.35	Camere...	12.35
12	2017/02/07 00:00:...		POS 1	Cash \$100.00	Camere...	
13	2017/02/07 00:00:...	Stop Transaction	POS 1	Change\$87.63	Camere...	

Transaction List	
2017/02/07 00:00:18	
2017/02/07 00:00:52	
2017/02/07 00:01:30	
2017/02/07 00:02:03	
2017/02/07 00:02:41	
2017/02/07 00:03:15	
2017/02/07 00:03:53	
2017/02/07 00:04:26	
2017/02/07 00:05:05	
2017/02/07 00:05:38	
2017/02/07 00:06:16	
2017/02/07 00:06:49	
2017/02/07 00:07:27	
2017/02/07 00:08:00	
2017/02/07 00:08:38	
2017/02/07 00:09:11	
2017/02/07 00:09:49	
Transaction Count	
1486	
Single Transaction Amount	
12.35	
Total Transaction Amount	
18805.25	

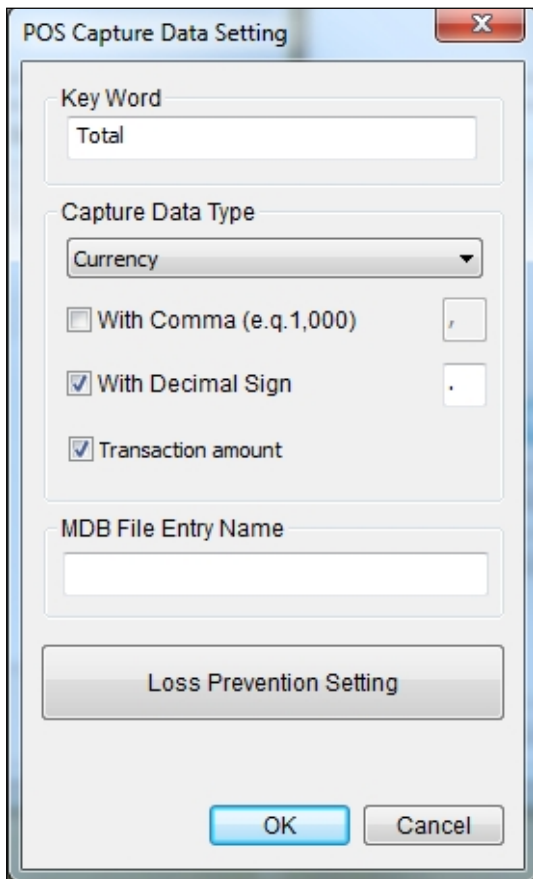
Obrázek 10-15

Chcete-li tuto funkci používat, musíte definovat formát, v němž se zobrazuje částka transakce, a způsob, jakým transakce na účtence končí. Pro dokončení nastavení postupujte podle následujících 3 kroků:

- *Krok 1: Definice částky transakce uvedené na účtence*
- *Krok 2: Definujte, jak transakce na účtence končí*
- *Krok 3: Zobrazení podrobností o příjmu transakce*

Krok1: Definice částky transakce zobrazené na účtence

1. V dialogovém okně Nastavení pokladního serveru vyberte požadované pokladní zařízení a vyberte možnost **Nastavení zachycení dat**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení dat zachycení POS.
2. Klikněte na tlačítko **Nový**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 10-16

3. Jako příklad uvedme následující účtenku.

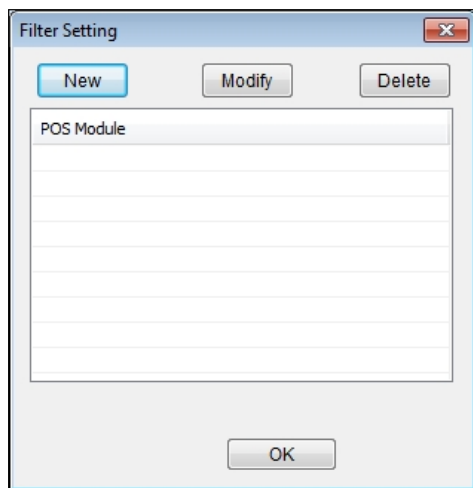
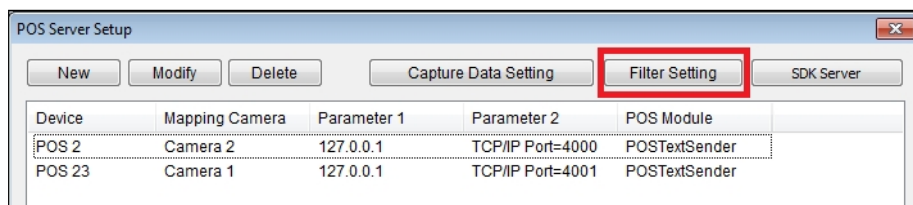
* All Natural Creamline milk \$1.78
* Golden Pineapple \$3.99
* Ben Jerry Ice Cream \$3.00
* Doritos Chips \$1.78
Reg 4888 4 Item
<u>Total \$12.35</u>
Cash \$100.00
Change\$87.63

Obrázek 10-17

- a. Zadejte **klíčové slovo** související s částkou transakce. V tomto příkladu je klíčovým slovem "**Celkem**", které je předponou částky a objevuje se na každé účtence. Všimněte si, že pole rozlišuje velká a malá písmena.
 - b. V části Capture Data Type určete, zda je k celkové částce připojen symbol měny. V tomto příkladu vyberte možnost **Měna**, protože je použit symbol měny \$.
 - c. Pokud jsou v celkové částce čárky, vyberte možnost **S čárkou**. Vyberte možnost **S desetinným znaménkem**, pokud jsou v celkové částce desetinná znaménka. V tomto příkladu "Celkem 12,35 USD" vyberte možnost **S desetinným znaménkem**.
4. Vyberte možnost **Částka transakce** a klikněte na tlačítko **OK**.

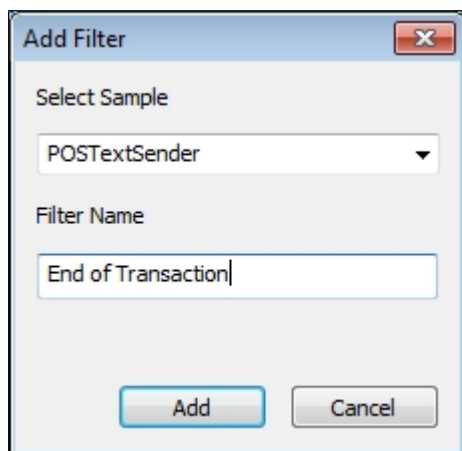
Krok 2: Definování způsobu ukončení transakce na účtence

5. V dialogovém okně Nastavení pokladního serveru vyberte konkrétní pokladní zařízení a vyberte možnost **Nastavení filtru**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení filtru.



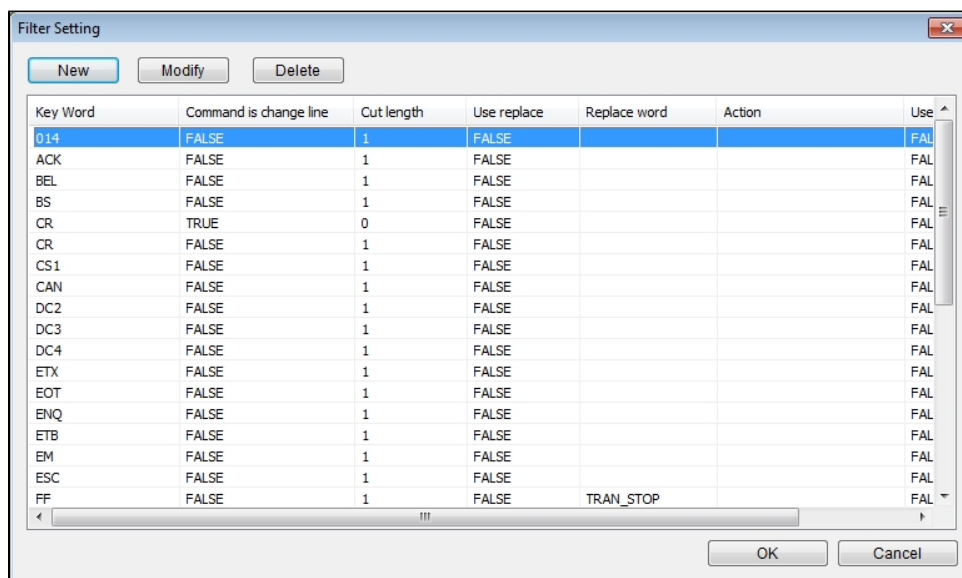
Obrázek 10-18

6. Klikněte na tlačítko **Nový**. Zobrazí se toto dialogové okno.



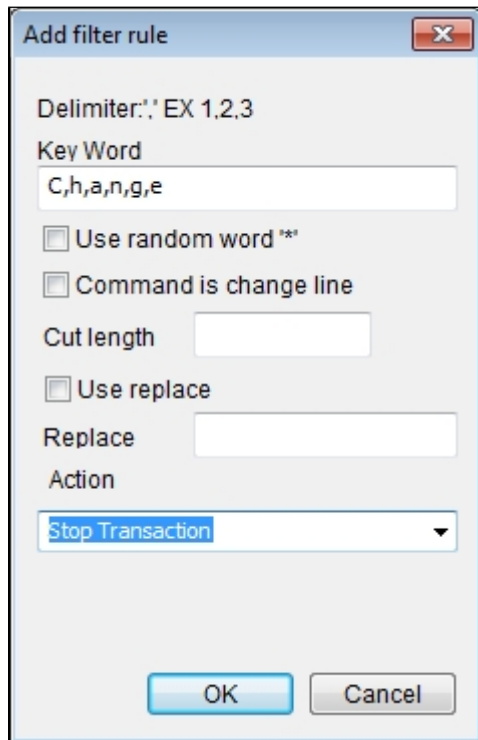
Obrázek 10-19

- a. V části Vybrat vzorek vyberte typ tiskárny připojené k pokladnímu zařízení nebo program GeoVision nainstalovaný v pokladním zařízení.
 - b. V části Název filtru pojmenujte kritéria filtrování. V tomto příkladu budeme definovat, jak transakce na účtence končí, a proto jej pojmenujeme jako "Konec transakce".
7. Klikněte na tlačítko **Přidat**. V seznamu se zobrazí název filtru.
8. Vyberte název vytvořeného filtru a klikněte na tlačítko **Upravit**. Zobrazí se toto dialogové okno.



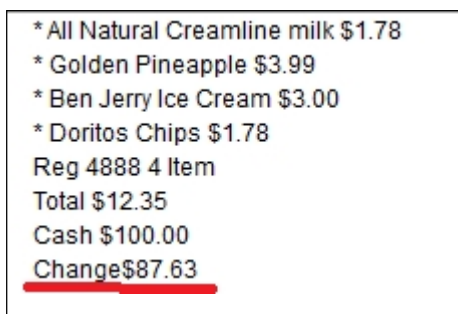
Obrázek 10-20

9. Klikněte na tlačítko **Nový**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 10-21

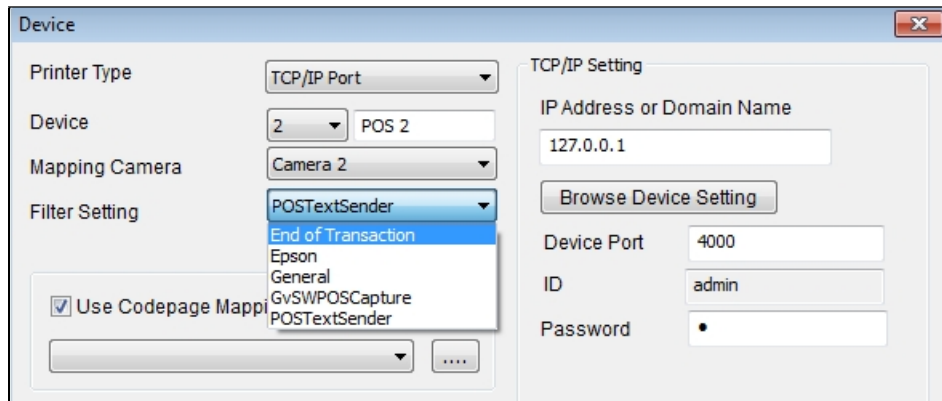
10. Zadejte **klíčové slovo** označující konec transakce a mezi každé písmeno přidejte čárku (.). V tomto příkladu je klíčovým slovem "Změna", které se objevuje na konci každé transakce, takže zadejte C,h,a,n,g,e.



Obrázek 10-22

11. V části Akce vyberte možnost **Zastavit transakci**.
12. Několikrát klikněte na tlačítko **OK**, čímž se vrátíte do dialogového okna Nastavení POS serveru.





13. Vyberte pokladní zařízení v seznamu použitém pro nastavení filtru a klikněte na tlačítko **Upravit**. Zobrazí se dialogové okno Zařízení.
14. V části Nastavení filtru vyberte nastavení filtru, které jste nastavili pro konec transakce. V tomto příkladu je to "Konec transakce".



Obrázek 10-23

15. Klikněte na tlačítko **OK**.

Krok 3: Zobrazení podrobností o příjmu transakce

16. Vyberte možnost **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Tools**  > **System Log** > **Advanced**. Zobrazí se dialogové okno Otevřít databázi.
17. Definujte časový úsek, po který se mají data POS načítat.
18. V levé části panelu nástrojů vyberte položku **POS data**, vyberte **pokladní** zařízení a kliknutím na tlačítko  zobrazte seznam transakcí za definované období.



Obrázek 10-24

19. Po kliknutí na transakci v Seznamu se zobrazí její související obsah účtenky.

10.8 Filtrování transakcí podle klíčového slova

Transakce můžete filtrovat podle klíčového slova, které má následující funkce: začít nový řádek za klíčovým slovem, odstranit nežádoucí text před klíčovým slovem, nahradit klíčové slovo jiným a/nebo být zaznamenáno jako Událost, například Otevřená pokladní zásuvka, v systémovém protokolu, když se klíčové slovo objeví.

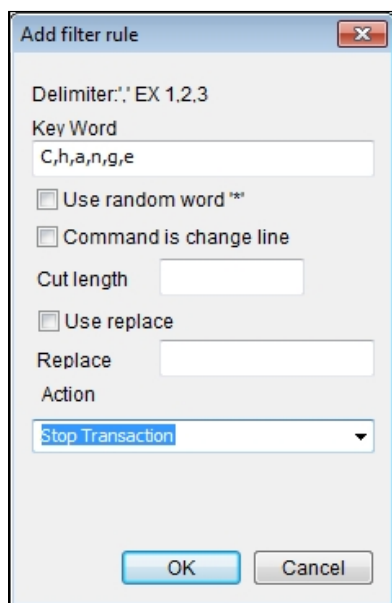
Například jako klíčové slovo definujeme "Change" a zadáme ji jako událost "Cash Drawer Open". Kdykoli se na účtence objeví "Změna", v systémovém protokolu se zobrazí nejen podrobnosti o transakci, ale také zaznamenaná událost "Otevřená pokladní zásuvka".

Time	Event	Content	Camera	coke	Total	Golden Pl...	Note
2/15/2017 16:15:09		* Ben Jerry Ice Cream \$3.00	Camera...				
2/15/2017 16:15:13		* Doritos Chips \$1.78	Camera...				
2/15/2017 16:15:17		Reg 4888 4 Item	Camera...				
2/15/2017 17:24:47		Cash \$100.00	Camera...				
2/15/2017 17:24:51	Cash Drawer open	Change\$87.63	Camera...				
2/15/2017 17:24:57		* Coke \$0.99	Camera...				
2/15/2017 17:25:01		* Apple Juice \$0.99	Camera...				
2/15/2017 17:25:05		* Papaya \$1.00	Camera...				
2/15/2017 17:25:09		* Strawberry \$5.99	Camera...				
2/15/2017 17:25:13		* Peach \$3.99	Camera...				
2/15/2017 17:25:17		Reg 4889 5 Item	Camera...				
2/15/2017 17:25:21		Total \$12.96	Camera...		12.96		
2/15/2017 17:25:25		Cash \$20.00	Camera...				
2/15/2017 17:25:29	Cash Drawer open	Change\$17.04	Camera...				

Obrázek 10-25

Chcete-li funkci nakonfigurovat, postupujte podle následujících kroků:

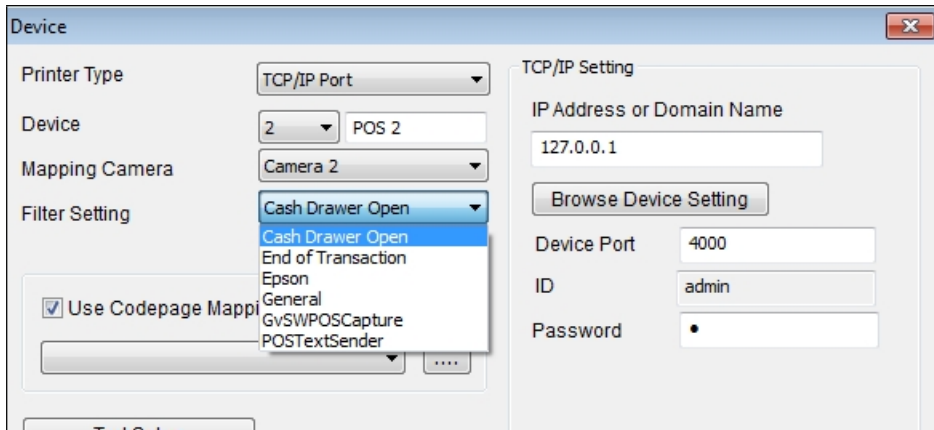
1. Chcete-li otevřít následující dialogové okno, postupujte podle kroků 5 až 8 v části *Krok 2: Definování způsobu ukončení transakce na účtence, 10.6 Zobrazení podrobností o účtence transakce.*



Obrázek 10-26

2. Zadejte **klíčové slovo** a mezi každé písmeno přidejte čárku (.). V tomto příkladu je klíčové slovo "Change", takže zadejte C,h,a,n,g,e.
3. Pokud má klíčové slovo náhodnou předponu, vyberte možnost **Použit náhodné slovo** a před klíčové slovo zadejte symbol (*), např. *,C,h,a,n,g,e.
4. Pokud chcete, aby text začínal nový řádek vždy, když se objeví klíčové slovo, vyberte možnost **Příkaz je změnit řádek**.
5. Pokud chcete odstranit zkomolený text před klíčovým slovem, zadejte počet znaků, které chcete odstranit, do pole **Délka řezu**.
6. Pokud chcete klíčové slovo nahradit jiným, vyberte možnost **Použit nahrazení** a zadejte požadované slovo.
7. Můžete definovat událost, která se má zobrazit v systémovém protokolu: Můžete nastavit, zda chcete v záznamovém protokolu zobrazit výstrahu, otevření pokladní zásuvky, zavření pokladní zásuvky, spuštění transakce, zastavení transakce nebo platnou transakci.
8. Několikrát klikněte na tlačítko **OK**, čímž se vrátíte do dialogového okna Nastavení POS serveru.

9. Vyberte pokladní zařízení v seznamu použitým pro nastavení filtru a klikněte na tlačítko **Upravit**. Zobrazí se dialogové okno Zařízení.
10. V části Nastavení filtru vyberte nastavení filtru, které jste nastavili dříve. V tomto příkladu je to Otevřená pokladní zásuvka.



Obrázek 10-27

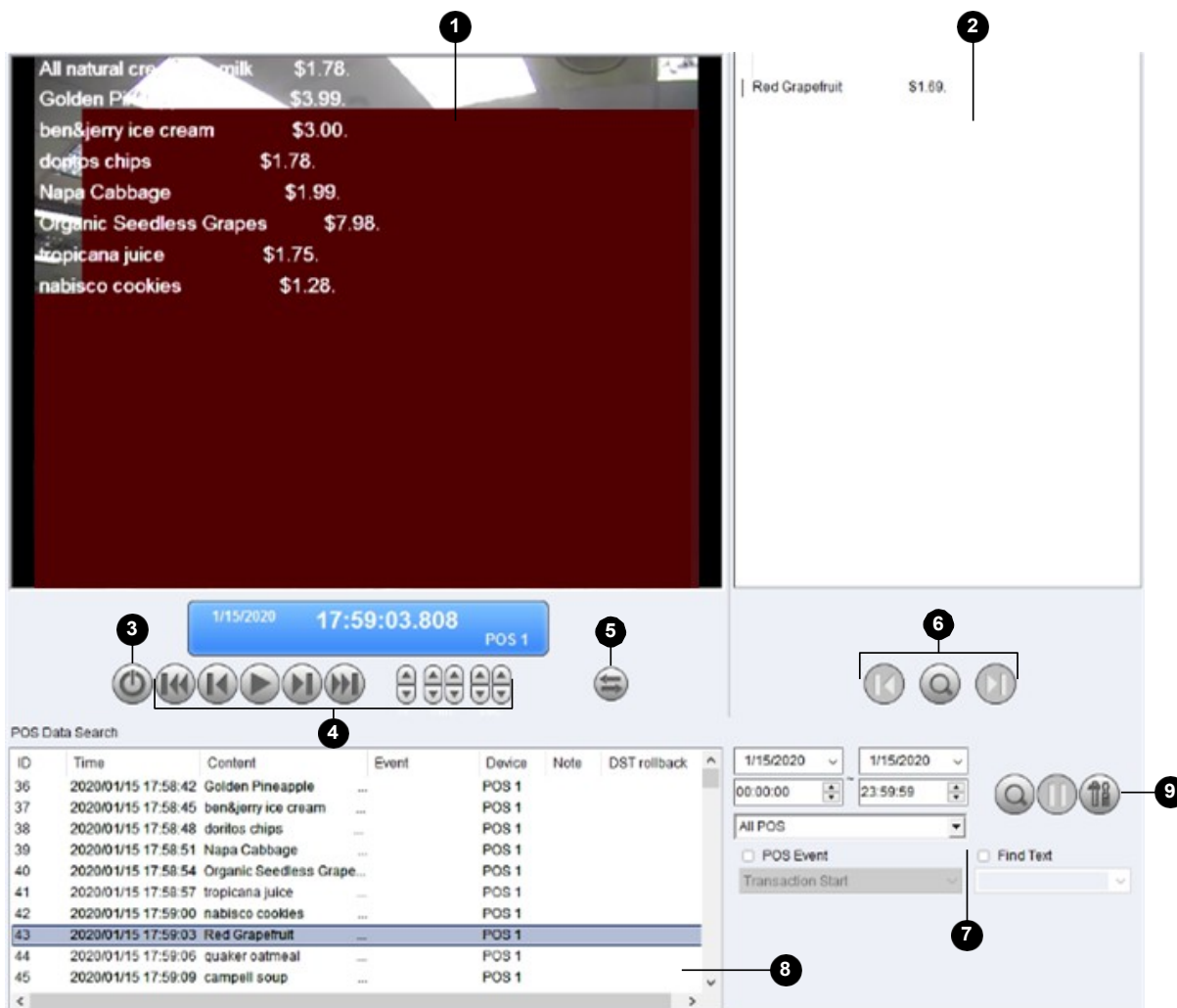
11. Klikněte na tlačítko **OK**.
12. Chcete-li zobrazit výsledky filtrování, otevřete systémový protokol (**ViewLog > Panel nástrojů > Nástroje > Systémový protokol > Tabulka POS**).

10.9 Vyhledávání událostí POS

Funkce POS Search je k dispozici pouze v systému GV-VMS V18.1 nebo novějším a umožňuje okamžité vyhledávání a přehrávání událostí POS ze záznamu ViewLog. Tuto funkci zpřístupníte kliknutím na

ViewLog > Panel nástrojů.

> Tools > POS Search. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 10-28

Ne.	Název	Popis
1	Okno přehrávání	Zobrazí záznam vybrané události nebo obsahu POS. Klikněte pravým tlačítkem myši na v okně, abyste měli k dispozici možnosti Režim přehrávání , Vykreslování a Nástroje .
2	Transakční okno	Zobrazí všechny pokladní transakce zobrazené při přehrávání na přehrávači. Okno.
3	Exit	Kliknutím zavřete obrazovku rychlého vyhledávání

4	Panel přehrávání	Obsahuje tlačítka Přehrát, Pozastavit, Předchozí, Následující, 10 snímků a Konec, jakož i tlačítka Časový úsek pro skok o 1 sekundu, 10 sekund, 1 minutu, 10 minut a/nebo 1 hodinu později nebo dříve.
---	------------------	--

5	Dialogové okno Rozbalit / Zmenšit	Výběrem možnosti Rozbalit/Zmenšit dialogové okno zobrazíte okno Transakce nebo výběrem možnosti Rozšířené hledání zobrazíte panel Rozšířené hledání.
6	Zjistit stav	Kliknutím na tlačítko Vyhledat podmínku můžete vyhledat konkrétní klíčová slova a/nebo typ události pokladní transakce dopředu nebo dozadu, počínaje datem a nastavený čas. Pomocí tlačítek Najít předchozí a Najít další můžete přeskakovat z jednoho výsledku vyhledávání na druhý.
7	Rozšířené vyhledávání Panel	Viz dále část 6.1.1 <i>Pokročilá nastavení vyhledávání</i> .
8	Výsledky vyhledávání	Zobrazí výsledky vyhledávání podle pokročilého vyhledávání.
9	320<->640	Kliknutím přepnete mezi zobrazením 640 x 480 a 320 x 240.

Panel pokročilého vyhledávání

Chcete-li vyhledat události POS s podrobnými kritérii, klikněte na tlačítko **Rozbalit / Zmenšit dialogové okno** v okně Windo pro vyhledávání POS a vyberte možnost **Rozšířené vyhledávání**. Zobrazí se panel rozšířeného vyhledávání.

1. V příslušných rozevracích seznamech vyberte **počáteční/koncové datum** a **počáteční/koncový čas** a zadejte požadované časové období vyhledávání pokladních míst.
2. V rozevracím seznamu **POS zařízení** vyberte pokladní zařízení, která chcete vyhledat.
3. Volitelně vyberte možnost **Událost POS** pro vyhledání typu události transakce POS.
4. Volitelně vyberte možnost **Najít text** a zadejte klíčové slovo, které chcete vyhledat.
5. Po nastavení požadovaných podmínek klikněte na tlačítko **Hledat**. Výsledky vyhledávání se zobrazí v levé části panelu.