

# GV-VMS

## *Uživatelská příručka V17.4.8*





© 2024 GeoVision, Inc. Všechna práva vyhrazena.

Podle zákonů o autorských právech nesmí být tato příručka kopírována jako celek ani po částech bez písemného souhlasu společnosti GeoVision.

Vynaložili jsme veškeré úsilí, abychom zajistili, že informace v této příručce jsou přesné. Společnost GeoVision, Inc. neposkytuje žádnou výslovnou ani předpokládanou záruku a nenesे žádnou odpovědnost za chyby nebo opomenutí. Nepřebíráme žádnou odpovědnost za náhodné nebo následné škody vzniklé v důsledku používání informací nebo výrobků obsažených v této příručce. Funkce a specifikace se mohou změnit bez předchozího upozornění.

GeoVision, Inc.

9F, No. 246, Sec. 1, Neihu Rd.,

Neihu District, Taipei, Taiwan

Tel: +886-2-8797-8377

Fax: +886-2-8797-8335

<http://www.geovision.com.tw>

Ochranné známky použité v této příručce: *GeoVision*, logo *GeoVision* a produkty řady GV jsou ochranné známky společnosti GeoVision, Inc. *Windows* je registrovaná ochranná známka společnosti Microsoft Corporation.

duben 2024

**Naskenujte následující QR kódy pro získání informací o záruce na produkt a pravidlech technické podpory:**



[Záruka]



[Zásady technické podpory]

## Zkušební verze GV-VMS

GV-VMS je komplexní systém správy videa, který zaznamenává až 64 kanálů zařízení GeoVision a/nebo IP zařízení třetích stran. Společnost GeoVision nabízí **60denní zkušební** období, které umožňuje připojení **16 kanálů IP zařízení třetích stran** bez licence. Na živém náhledu a zaznamenaných souborech pro 16 kanálů IP zařízení třetích stran se zobrazí vodoznak "Zkušební verze".



---

### Poznámka:

1. Pokud vložíte hardwarový klíč pro IP zařízení třetích stran, licence hardwarového klíče nahradí zkušební verzi a 16 zkušebních kanálů již nebude podporováno.
  2. Ke zkušebním kanálům nelze vzdáleně přistupovat pomocí vzdálených aplikací, jako je GV-Control Center apod.
- 

Po uplynutí zkušební doby si budete muset zakoupit hardwarový klíč nebo softwarovou licenci pro připojení k IP zařízením třetích stran. Podrobnosti naleznete v části *Licence* v kapitole 1.

## Omezení přihlašovacích údajů

Speciální znaky "@" a ":" nejsou podporovány pro použití jako přihlašovací jméno a/nebo heslo GV-VMS.

## V17.4.6 Nové funkce

Následující funkce verze V17.4.6 naleznete v souvisejících oddílech a na příslušných stránkách.

- Funkce **Orientace obrazu podle softwaru** pro systém GV-VMS, která provádí orientaci obrazu z připojených IP kamer (2.2.1 *Konfigurace nastavení videa*, strana 71).
- Možnost **Stáhnout aplikaci** pro povolení přístupu zadaného účtu ke stahování aplikací ve webovém prohlížeči. Informace o konfiguraci přístupového oprávnění účtu naleznete v části 1.7.2 *Konfigurace nastavení účtu*, strana 40; podrobnosti o Centru stahování serveru WebCam naleznete v části 7.8 *Centrum stahování*, strana 246.
- Funkce **opravy** databáze a souborů AVI na **pozadí** (5.4 *Oprava poškozených cest k souborům*, strana 193).
- Podpora oznámení, výstrah a počítačových alarmů při abnormálních událostech na disku.
  - Chcete-li v systému GV-VMS vyvolat počítačové alarmy nebo povolit zasílání e-mailových upozornění při abnormálních událostech na disku, viz krok 6, 1.3.3 *Nastavení umístění úložiště videa* (1.3.3 *Nastavení umístění úložiště videa*, strana 19).
  - Chcete-li aktivovat zobrazení textové zprávy na zařízeních GV-VSM (Vital Sign Monitor) a GV-Center V2 při abnormálních událostech na disku, viz [Uživatelská příručka řady GV-CMS](#).
- Možnosti **kvality exportního souboru** pro výběr kvality záložního souboru (9.11.3.1 *Pokročilá nastavení pro místní zálohování*, strana 331~332).
- **Zobrazení** možnosti **Priorita dílčího proudu** pro prioritní přehrávání nahraných videí v dílčím proudu, aby se snížilo zatížení procesoru. Chcete-li se k této možnosti dostat, vyberte možnost **ViewLog > Panel nástrojů > Nastavení**; viz č. 3, 4.1.1 *Okno ViewLog*.
- Možnost **filtrování** pro zobrazení různých typů událostí v různých barvách na časové ose přehrávání. (4.1.1 *Okno ViewLog*, strana 166).

## Dekódování GPU

Dekódování pomocí GPU (Graphics Processing Unit) může snížit zatížení CPU a zvýšit celkovou snímkovou frekvenci podporovanou systémem GV-VMS. Dekódování GPU může provádět vestavěná grafická jednotka, externí grafická jednotka nebo obojí podle následujících specifikací.

**Vestavěný grafický procesor:** Dekódování GPU je podporováno pouze při použití následujících procesorů Intel: Pro kompresi videa **H.264**

- Stolní procesory Intel Core i3 / i5 / i7<sup>2. ~ 8.</sup> generace
- Stolní procesory Intel Core i3 / i5 / i7 / i9<sup>9. ~ 14.</sup> generace

Pro kompresi videa **H.265**

- Stolní procesory Intel Core i3 / i5 / i7<sup>6. ~ 8.</sup> generace
- Stolní procesory Intel Core i3 / i5 / i7 / i9<sup>9. ~ 14.</sup> generace

---

**Poznámka:** Chcete-li dosáhnout nejlepšího výkonu procesoru Intel<sup>12.</sup> generace nebo novějších verzí, nezapomeňte aktualizovat systém GV-VMS na verzi V17.4.7 nebo novější.

---

**Externí GPU:** Grafické karty NVIDIA s výpočetní kapacitou 3.0 nebo vyšší a pamětí 2 GB nebo vyšší. Výpočetní kapacitu grafických karet NVIDIA naleznete na [adrese: https://developer.nvidia.com/cuda-gpus](https://developer.nvidia.com/cuda-gpus).

---

**Poznámka:**

1. GV-VMS17.1 nebo novější verze může podporovat jednu externí grafickou kartu NVIDIA, která bude provádět dekodování GPU zdarma.
  2. NVIDIA GeForce GTX 1060 není podporována.
-

**Vestavěný GPU + externí GPU:** Aby bylo možné provádět dekodování pomocí vestavěného i externího GPU, musí GPU splňovat své příslušné specifikace uvedené výše.

**Poznámka:**

1. Pokud máte nainstalované obě externí GPU, musí být pro dekodování H.264 / H.265 připojeno k monitoru.
2. Pro zajištění optimálního výkonu je vyžadována výpočetní schopnost CUDA 5.0 nebo vyšší. Další informace naleznete v části [Celková snímková frekvence a počet podporovaných kanálů](#).

### Specifikace softwaru

Dekodování pomocí GPU je podporováno pouze v následujícím operačním systému, rozlišení a kodeku.

		2. generace	3. ~ 4. generace	6. generace	7. generace	8. ~ 14. generace
<b>OS</b>	<b>64bitové</b>	Windows 8 / 8.1 / 10 / Server 2012 R2 / Server 2016 / Server 2019 / Server 2022			Windows 10 / Server 2016 / Server 2019 / Server 2022	Windows 10 / 11 / Server 2016 / Server 2019 / Server 2022
<b>Rozlišení</b>		1 MP / 2 MP	1 MP / 2 MP / 3 MP / 4 MP / 5 MP / 8 MP / 12 MP			
<b>Kodek</b>		H.264		H.264 / H.265		
<p><b>Poznámka:</b> Před instalací nebo upgradem na systém Windows se ujistěte, že váš počítač splňuje systémové požadavky.</p> <p>11. Podrobnosti naleznete na <a href="#">webových stránkách společnosti Microsoft</a>.</p>						

## Vícekanálové přehrávání


Vícekanálové přehrávání v aplikaci ViewLog bylo vylepšeno, aby se zlepšila plynulost videa díky vyšší snímkové frekvenci. Přehrávání více kanálů ve vysokém rozlišení však může zvýšit zatížení procesoru, zejména pokud systém GV-VMS současně zpracovává jiné úlohy. V důsledku vysokého zatížení procesoru může při přehrávání více megapixelových kanálů někdy docházet k vypadávání snímků v zaznamenaném videu. Chcete-li se tomuto problému vyhnout, **doporučujeme přehrávat megapixelové video v jednom zobrazení.**

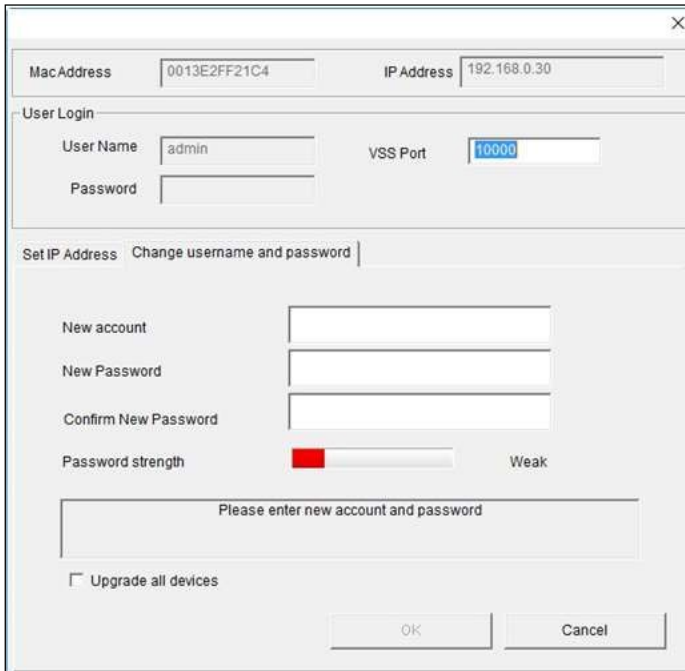
## GDPR praxe

Podrobnosti o tom, jak se společnost GeoVision Inc. zavázala pomáhat uživatelům při dosažení souladu s GDPR (obecným nařízením o ochraně osobních údajů), naleznete na stránce [Žádost o souhlas s GDPR](#).

## Vytvoření přihlašovacích údajů fotoaparátu

Chcete-li se připojit ke službě GV-VMS po zakoupení nové kamery GV-IP nebo po obnovení továrního nastavení stávající kamery GV-IP, musíte nejprve vytvořit přihlašovací uživatelské jméno a heslo pro kameru.

1. Stáhněte si a nainstalujte nástroj GV-IP Device Utility z našich [webových stránek](#).
2. V okně nástroje GV-IP Device Utility klikněte na tlačítko **Search**  a vyhledejte kameru.
3. Dvakrát klikněte na fotoaparát v seznamu. Zobrazí se toto dialogové okno.



The screenshot shows a dialog box titled "GV-IP Device Utility" with a close button (X) in the top right corner. It contains several input fields and sections:

- MacAddress:** 0013E2FF21C4
- IP Address:** 192.168.0.30
- User Login:**
  - User Name:** admin
  - Password:** (empty)
  - VSS Port:** 10000
- Set IP Address:** Change username and password
- New account:** (empty)
- New Password:** (empty)
- Confirm New Password:** (empty)
- Password strength:** A progress bar is shown with a red segment on the left, labeled "Weak".
- Please enter new account and password:** (empty)
- Upgrade all devices
- OK** and **Cancel** buttons at the bottom.

4. Klikněte na kartu **Změnit uživatelské jméno a heslo** a vytvořte uživatelské jméno a heslo.
5. Volitelně klikněte na možnost **Aktualizovat všechna zařízení**, abyste použili stejné uživatelské jméno a heslo ve všech zařízeních stejného modelu.

## Obsah

<b>Zkušební verze GV-VMS</b> .....	<b>i</b>
<b>Omezení přihlašovacieho hesla</b> .....	<b>i</b>
<b>V17.4.6 Nové funkce</b> .....	<b>ii</b>
<b>Dekódování GPU</b> .....	<b>iii</b>
<b>Vícekanálové přehrávání...</b> .....	<b>iv</b>
<b>Praxe GPDR</b> .....	<b>iv</b>
<b>Vytvoření přihlašovacích údajů fotoaparátu</b> .....	<b>v</b>

# 1

## **Konfigurace hlavního systému** .....3

<b>1.1 Instalace systému GV-VMS</b> .....	<b>3</b>
1.1.1 Licence .....	3
1.1.2 Minimální požadavky na systém .....	4
1.1.3 Možnosti .....	5
1.1.4 Minimální požadavky na síť .....	6
1.1.5 Instalace systému GV-VMS .....	7
<b>1.2 Začínáme</b> .....	<b>8</b>
1.2.1 Hlavní obrazovka .....	9
1.2.2 Přidání kamer .....	10
1.2.3 Přístup k živému náhledu .....	11
1.2.4 Povolení nahrávání .....	11
1.2.5 Přehrávání videa .....	12
<b>1.3 Nastavení nahrávání</b> .....	<b>13</b>



1.3.1	Nastavení globálních nastavení záznamu pro všechny kamery.....	14
1.3.2	Nastavení nahrávání pro jednotlivé kamery .....	17
1.3.3	Nastavení umístění úložiště videa .....	19
1.3.4	Nastavení detekce pohybu .....	20
<b>1.4</b>	<b>Živé zobrazení a rozložení.....</b>	<b>23</b>
1.4.1	Využití funkcí živého náhledu .....	23
1.4.2	Uspořádání rozložení živého náhledu .....	25
1.4.3	Nastavení okna zvětšení .....	26
1.4.4	Nastavení okna skenování .....	27
1.4.5	Nastavení vyskakovacího okna .....	29
1.4.6	Nastavení zobrazení Focus View .....	29
1.4.7	Automatické přepínání mezi různými rozloženými živého náhledu .....	30
<b>1.5</b>	<b>Zahájení monitorování.....</b>	<b>31</b>
<b>1.6</b>	<b>Konfigurace systému.....</b>	<b>32</b>
1.6.1	Konfigurace obecných nastavení.....	32
1.6.2	Přizpůsobení nastavení spouštění.....	34
1.6.3	Přizpůsobení polohy displeje a rozlišení panelu.....	35
1.6.4	Nastavení e-mailového upozornění .....	36
1.6.5	Ochrana systému při nečinnosti .....	38
1.6.6	Konfigurace rychlého zámku klíče .....	39
<b>1.7</b>	<b>Účet a heslo.....</b>	<b>39</b>
1.7.1	Vytvoření účtu.....	39
1.7.2	Konfigurace nastavení účtu .....	40
1.7.3	Změna nebo obnovení hesla při přihlášení .....	42
1.7.4	Zabránění neoprávněnému ukončení systému .....	42
1.7.5	Nastavení spouštěcího uživatele automatického přihlášení .....	43
1.7.6	Nastavení limitů doby přehrávání .....	43
<b>1.8</b>	<b>Plán .....</b>	<b>44</b>
1.8.1	Vytvoření plánu pomocí Průvodce nastavením .....	45
1.8.2	Ruční vytvoření plánu .....	47
1.8.3	Export a import nastavení plánu .....	48
<b>1.9</b>	<b>Systémový protokol.....</b>	<b>48</b>
1.9.1	Nastavení systémového protokolu .....	48
1.9.2	Zobrazení systémového protokolu .....	50
<b>1.10</b>	<b>Další funkce.....</b>	<b>52</b>
1.10.1	Vyskakování živého náhledu .....	52
1.10.2	Přizpůsobení letnímu času .....	53
1.10.3	Nastavení detekce selhání sítě.....	54

<b>1.11 Kamera PTZ</b> .....	<b>55</b>
1.11.1 Přístup k ovládacímu panelu PTZ a automatickým funkcím.....	56
1.11.2 Nastavení ochrany proti nečinnosti a pokročilých funkcí.....	58
<b>1.12 QView</b> .....	<b>59</b>
<b>1.13 Příběhová linie</b> .....	<b>60</b>
1.13.1 Vytvoření příběhu v režimu živého náhledu.....	60
1.13.2 Vytvoření příběhu v režimu přehrávání videa.....	61
1.13.3 Vytvoření příběhu v QView.....	61
1.13.4 Přístup k příběhu.....	62
<b>1.14 GV-VR360 Dewarped View</b> .....	<b>62</b>

## 2

## **Nastavení IP kamery .....65**

<b>2.1 Přidání IP kamer</b> .....	<b>65</b>
2.1.1 Ruční přidávání kamer.....	66
2.1.2 Skenovací kamera.....	68
2.1.3 Mapování kamer GV-IP pomocí nástroje GV-IP Device Utility .....	68
2.1.4 Přidání kamer mobilních zařízení pomocí služby GV-Live Streaming69	
<b>2.2 Konfigurace jednotlivých IP kamer</b> .....	<b>69</b>
2.2.1 Konfigurace nastavení videa .....	70
2.2.2 Konfigurace nastavení zvuku.....	72
2.2.3 Konfigurace obecného nastavení .....	73
<b>2.3 Připojení přes RTSP, ONVIF a PSIA</b> .....	<b>75</b>
<b>2.4 Zobrazení na vyžádání</b> .....	<b>77</b>

## 3

## **Analýza videa .....81**

<b>3.1 Počítání objektů a alarm narušení</b> .....	<b>81</b>
3.1.1 Námitka Počítání .....	81
3.1.2 Alarm vniknutí .....	84
<b>3.2 Index objektu</b> .....	<b>87</b>
3.2.1 Nastavení indexu objektů.....	87
3.2.2 Zobrazení indexu objektu.....	89
3.2.3 Hledání v indexu objektů.....	90

<b>3.3</b>	<b>Automatické snímky videa</b> .....	<b>91</b>
3.3.1	Nastavení videosnímku .....	91
3.3.2	Vyhledávání videomomentek.....	92
<b>3.4</b>	<b>Detekce obličeje</b> .....	<b>93</b>
3.4.1	Nastavení detekce obličeje.....	93
3.4.2	Vyhledávání snímků s detekcí obličeje.....	94
<b>3.5</b>	<b>Počet obličejů</b> .....	<b>95</b>
3.5.1	Instalace kamery .....	95
3.5.2	Nastavení počítání obličejů.....	96
<b>3.6</b>	<b>Rozpoznávání obličejů</b> .....	<b>99</b>
3.6.1	Zápis údajů o tváři.....	99
3.6.2	Definování plánu přístupu.....	101
3.6.3	Konfigurace nastavení obličeje .....	102
3.6.4	Zaznamenávání událostí uznání.....	102
3.6.5	Sledování rozpoznaných tváří .....	104
3.6.6	Konfigurace výstrah rozpoznávání a databáze rozpoznávání .....	108
3.6.7	Sledování rozpoznaných tváří .....	109
<b>3.7</b>	<b>Ochrana masky soukromí</b> .....	<b>112</b>
3.7.1	Nastavení masky soukromí.....	112
3.7.2	Udělení přístupových práv k oblastem, které lze obnovit .....	113
<b>3.8</b>	<b>Panoramatický pohled</b> .....	<b>114</b>
3.8.1	Hlavní okno.....	114
3.8.2	Sešívání panoramatického pohledu s překrývajícími se oblastmi.....	115
3.8.3	Snadný režim bez překrývajících se oblastí.....	117
3.8.4	Přístup k panoramatickému zobrazení.....	119
<b>3.9</b>	<b>Odměňování videa</b> .....	<b>120</b>
<b>3.10</b>	<b>Stabilizace videa</b> .....	<b>121</b>
<b>3.11</b>	<b>Odclonění širokoúhlého objektivu</b> .....	<b>122</b>
<b>3.12</b>	<b>Detekce davu</b> .....	<b>124</b>
<b>3.13</b>	<b>Pokročilá detekce změny scény</b> .....	<b>126</b>
<b>3.14</b>	<b>Pokročilá detekce bezobslužných objektů</b> .....	<b>128</b>
<b>3.15</b>	<b>Pokročilá detekce chybějících objektů</b> .....	<b>131</b>
<b>3.16</b>	<b>Překrytí textu</b> .....	<b>133</b>
<b>3.17</b>	<b>Pohled rybím okem</b> .....	<b>134</b>
3.17.1	Nastavení zobrazení rybiho oka .....	135
3.17.2	Nastavení kamery s rybím okem třetí strany .....	137
3.17.3	Sledování objektů .....	139
<b>3.18</b>	<b>Analýza videa podle kamery</b> .....	<b>143</b>

<b>3.19</b>	<b>Teplotní mapa</b> .....	<b>146</b>
3.19.1	Umožnění Heat Map.....	146
3.19.2	Přístup k teplotní mapě v nahrávkách .....	148
<b>3.20</b>	<b>Upozornění na událost prostřednictvím e-mailu</b> .....	<b>149</b>
<b>3.21</b>	<b>Sledování objektů PTZ</b> .....	<b>150</b>
3.21.1	Sledování dvěma kamerami.....	150
3.21.2	Sledování jednou kamerou .....	153
<b>3.22</b>	<b>Panoramatické sledování objektů PTZ</b> .....	<b>155</b>
3.22.1	Přístup k živému náhledu.....	156
3.22.2	Automatické sledování objektů .....	156
<b>3.23</b>	<b>Specifikace</b> .....	<b>160</b>

# 4

## **Přehrávání videa.....162**

<b>4.1</b>	<b>Přehrávání zpět na ViewLog</b> .....	<b>163</b>
4.1.1	Okno ViewLog .....	164
4.1.2	Ovládací panel ViewLog .....	165
4.1.3	Nastavení pohledu kamery .....	168
4.1.4	Záložkování událostí videa v aplikaci ViewLog.....	169
4.1.5	Sloučení a export videa .....	170
4.1.6	Ukládání obrázků.....	175
4.1.7	Tisk obrázků .....	175
4.1.8	Úprava zkreslených zobrazení.....	176
<b>4.2</b>	<b>Vyhledávání objektů</b> .....	<b>177</b>
<b>4.3</b>	<b>Pokročilý prohlížeč protokolů</b> .....	<b>179</b>
4.3.1	Nastavení filtru .....	180
<b>4.4</b>	<b>Vzdálená služba ViewLog</b> .....	<b>181</b>
4.4.1	Získávání nahraných videí ze systému GV-VMS.....	181
4.4.2	Získání obrázků indexu objektů .....	182
4.4.3	Obnovení zálohování .....	182
4.4.4	Export a import seznamu hostitelů.....	183
4.4.5	Zobrazení substreamů .....	183
<b>4.5</b>	<b>Pro jednoho hráče</b> .....	<b>184</b>
4.5.1	Okno pro jednoho hráče .....	184
<b>4.6</b>	<b>Specifikace</b> .....	<b>185</b>

## **5 Zálohování, mazání a opravy .....187**

5.1	Zálohování dat protokolu .....	187
5.2	Zálohování nahraných souborů.....	188
5.3	Odstranění nahraných souborů.....	191
5.4	Oprava poškozených cest k souborům .....	192
5.5	Oprava poškozených video souborů .....	193

## **6 I/O aplikace.....196**

6.1	Nastavení I/O zařízení .....	196
6.1.1	Přidání I/O zařízení .....	197
6.1.2	Nastavení vstupních a výstupních zařízení .....	198
6.1.3	Spouštěč západky .....	200
6.1.4	Zachování stavu posledního přepínače.....	202
6.1.5	Nastavení I/O zařízení PLC .....	204
6.2	Pokročilé aplikace I/O .....	206
6.2.1	Nastavení akcí při spuštění vstupu .....	207
6.2.2	Přesun kamery PTZ do přednastavených bodů po spuštění vstupu	208
6.2.3	Nastavení okamžitého a udržovaného režimu .....	209
6.2.4	Deaktivace alarmu a výstrahy po spuštění vstupu .....	210
6.2.5	Další funkce aplikace I/O .....	211
6.3	Zařízení I/O v seznamu obsahu .....	212
6.4	Vizuální automatizace .....	213

## **7 Dálkový pohled.....215**

7.1	Vzdálené prohlížení pomocí webového prohlížeče .....	216
7.2	Nastavení serveru WebCam.....	219
7.2.1	Obecná nastavení.....	219

7.2.2	Nastavení serveru.....	220
7.2.3	Nastavení videa .....	221
7.2.4	Nastavení zvuku .....	222
7.2.5	Nastavení JPG.....	223
7.2.6	Nastavení UPnP .....	224
7.2.7	Informace o síťovém portu.....	225
7.2.8	Mobilní služba.....	226
<b>7.3</b>	<b>Prohlížeč s jedním zobrazením.....</b>	<b>227</b>
7.3.1	Nastavení kvality videa a nahrávání videí .....	229
7.3.2	Ovládací panel.....	230
7.3.3	Konfigurace možností zobrazení jednoho prohlížeče.....	231
7.3.4	Ovládací panel PTZ.....	234
7.3.5	Vizuální ovládání PTZ.....	235
7.3.6	Řízení I/O.....	236
7.3.7	Vizuální automatizace.....	238
7.3.8	Zobrazení obrazu v obraze.....	238
7.3.9	Zobrazení obrázku a obrázku .....	239
<b>7.4</b>	<b>Prohlížeč s více okny.....</b>	<b>240</b>
<b>7.5</b>	<b>Prohlížeč obrázků JPEG.....</b>	<b>241</b>
<b>7.6</b>	<b>Přehrávání událostí.....</b>	<b>242</b>
7.6.1	Dotaz na seznam událostí .....	242
7.6.2	Vzdálené přehrávání.....	243
<b>7.7</b>	<b>Vzdálený záznam ViewLog.....</b>	<b>244</b>
<b>7.8</b>	<b>Centrum stahování.....</b>	<b>245</b>
<b>7.9</b>	<b>Správce záznamů GV-Edge .....</b>	<b>246</b>
<b>7.10</b>	<b>Aplikace pro mobilní telefony .....</b>	<b>247</b>
<b>7.11</b>	<b>Webové prohlížeče ve smartphonech .....</b>	<b>247</b>

# 8

## **Aplikace E-Map.....250**

<b>8.1</b>	<b>Editor elektronické mapy .....</b>	<b>250</b>
8.1.1	Okno editoru mapy E-Map.....	251
8.1.2	Vytvoření mapy E-Map.....	252
8.1.3	Vytvoření mapy E-Map pro vzdáleného hostitele.....	255
<b>8.2</b>	<b>Spuštění mapy E-Map .....</b>	<b>256</b>

8.2.1	Nastavení vyskakovací mapy .....	257
<b>8.2</b>	<b>3D zobrazení mapy E-Map .....</b>	<b>258</b>
8.2.1	3D zobrazení mapy E-Map .....	258
8.2.2	Využití ikon 3D E-Map .....	259
<b>8.4</b>	<b>Vzdálený přístup k aplikaci E-Map .....</b>	<b>260</b>
8.4.1	Okno vzdálené mapy E-Map .....	261
8.4.2	Přístup k elektronickým mapám více hostitelů .....	262
8.4.3	Konfigurace vzdálené mapy E-Map .....	263
8.4.4	Zobrazení seznamu událostí a přehrávání videí .....	265
<b>8.5</b>	<b>Server E-Map .....</b>	<b>265</b>
8.5.1	Instalace serveru E-Map .....	265
8.5.2	Okno serveru E-Map .....	266
8.5.3	Nastavení serveru E-Map .....	267
8.5.4	Připojení k serveru E-Map .....	267

# 9

## **Užitečné nástroje .....**

**270**

<b>9.1</b>	<b>Dynamický systém DNS .....</b>	<b>270</b>
9.1.1	Spuštění dynamického DNS .....	271
9.1.2	Registrace názvu domény s DDNS .....	271
9.1.3	Spuštění služby Dynamic DNS .....	272
<b>9.2</b>	<b>Prohlížeč vodoznaků .....</b>	<b>273</b>
9.2.1	Aktivace ochrany vodoznakem .....	273
9.2.2	Provozní vodoznak Proof .....	273
9.2.3	Hlavní okno .....	274
<b>9.3</b>	<b>Zablokování systému Windows .....</b>	<b>275</b>
9.3.1	Obrazovka GV-Desktop .....	275
9.3.2	Funkce GV-Desktop .....	276
9.3.3	Tokenový soubor pro nouzový režim .....	278
<b>9.4</b>	<b>Ověřovací server .....</b>	<b>279</b>
9.4.1	Instalace serveru .....	279
9.4.2	Hlavní okno .....	280
9.4.3	Vytváření klientů .....	281
9.4.4	Vytváření uživatelských účtů .....	282
9.4.5	Import skupin a uživatelů ze služby Active Directory .....	285

9.4.6	Spuštění serveru.....	288
9.4.7	Připojení systému GV-VMS k serveru .....	290
9.4.8	Vzdálený přístup z ovládacího centra a vzdálené mapy E-Map.....	292
<b>9.5</b>	<b>Rychlé zálohování a obnovení.....</b>	<b>295</b>
9.5.1	Spuštění programu FBR .....	295
9.5.2	Komponenta zásuvného modulu .....	296
9.5.3	Přizpůsobení funkcí .....	297
9.5.4	Zálohování a obnova nastavení.....	298
<b>9.6</b>	<b>Řízení šířky pásma.....</b>	<b>301</b>
9.6.1	Instalace řízení šířky pásma .....	301
9.6.2	Hlavní okno.....	302
9.6.3	Povolení dálkového ovládání.....	303
9.6.4	Připojení k serveru WebCam.....	304
9.6.5	Ovládání konkrétního serveru WebCam.....	305
9.6.6	Nastavení šířky pásma .....	306
9.6.7	Nastavení seznamu bloků.....	307
9.6.8	Obecné nastavení.....	308
<b>9.7</b>	<b>Nastavení jazyka .....</b>	<b>309</b>
9.7.1	Instalace nástroje MultiLang .....	309
9.7.2	Revize přeloženého textu .....	310
9.7.3	Nastavení jazyka uživatelského rozhraní na angličtinu .....	313
<b>9.8</b>	<b>Nástroj pro synchronizaci karet GV-SD .....</b>	<b>314</b>
9.8.1	Instalace nástroje GV-SD Card Sync Utility .....	314
9.8.2	Nastavení nástroje GV-SD Card Sync Utility .....	315
9.8.3	Hlavní okno.....	318
<b>9.9</b>	<b>Nástroje Media Man.....</b>	<b>319</b>
9.9.1	Okno nástrojů Media Man.....	319
9.9.2	Zobrazení stavu diskové jednotky .....	320
9.9.3	Přidání diskové jednotky .....	322
9.9.4	Vyjmutí diskové jednotky.....	323
9.9.5	Automatické přihlášení při spuštění.....	324
9.9.6	Nastavení panelu LED .....	324
<b>9.10</b>	<b>Upozornění prostřednictvím protokolu SNMP .....</b>	<b>327</b>
<b>9.11</b>	<b>Místní a vzdálené zálohování .....</b>	<b>328</b>
9.11.1	Vzdálené zálohování.....	328
9.11.2	Místní zálohování.....	328
9.11.3	Rozšířená nastavení.....	330
9.11.3.1	Pokročilá nastavení pro místní zálohování .....	330



9.11.3.2	Nastavení přenosu souborů pro místní zálohování .....	332
9.12	Generátor zpráv .....	334
9.13	GV-Cloud Center .....	334
9.14	GV-Cloud .....	335

## **10 Aplikace pro prodejní místa (POS) .....337**

10.1	Nastavení překrytí textu .....	338
10.2	Filtrování transakcí pro položku produktu .....	339
10.3	Spouštění alarmů transakcí.....	341
10.4	Mapování kódové stránky .....	343
10.5	Barevné transakce položky produktu .....	344
10.6	Zobrazení podrobností o příjmu transakce .....	347
10.7	Filtrování transakcí podle klíčového slova .....	353
10.8	Vyhledávání událostí POS.....	356



# Kapitola 1

---

## Konfigurace hlavního systému.....3

<b>1.1</b>	<b>Instalace systému GV-VMS .....</b>	<b>3</b>
1.1.1	Licence .....	3
1.1.2	Minimální požadavky na systém.....	4
1.1.3	Možnosti.....	5
1.1.4	Minimální požadavky na síť.....	6
1.1.5	Instalace systému GV-VMS .....	7
<b>1.2</b>	<b>Začínáme .....</b>	<b>8</b>
1.2.1	Hlavní obrazovka .....	9
1.2.2	Přidání kamer.....	10
1.2.3	Přístup k živému náhledu.....	11
1.2.4	Povolení nahrávání.....	11
1.2.5	Přehrávání videa .....	12
<b>1.3</b>	<b>Nastavení nahrávání .....</b>	<b>13</b>
1.3.1	Nastavení globálních nastavení záznamu pro všechny kamery....	14
1.3.2	Nastavení nahrávání pro jednotlivé kamery .....	17
1.3.3	Nastavení umístění úložiště videa .....	19
1.3.4	Nastavení detekce pohybu .....	20
<b>1.4</b>	<b>Živé zobrazení a rozložení.....</b>	<b>23</b>
1.4.1	Využití funkcí živého náhledu.....	23
1.4.2	Uspořádání rozložení živého náhledu .....	25
1.4.3	Nastavení okna zvětšení .....	26
1.4.4	Nastavení okna skenování .....	27
1.4.5	Nastavení vyskakovacího okna.....	29
1.4.6	Nastavení zobrazení Focus View .....	29
1.4.7	Automatické přepínání mezi různými rozloženými živého náhledu	30
<b>1.5</b>	<b>Zahájení sledování .....</b>	<b>31</b>
<b>1.6</b>	<b>Konfigurace systému .....</b>	<b>32</b>
1.6.1	Konfigurace obecného nastavení.....	32
1.6.2	Přizpůsobení nastavení spouštění.....	34
1.6.3	Přizpůsobení polohy displeje a rozlišení panelu .....	35
1.6.4	Nastavení e-mailových oznámení.....	36
1.6.5	Ochrana systému při nečinnosti.....	38
1.6.6	Konfigurace rychlého zámku klíče .....	39
<b>1.7</b>	<b>Účet a heslo .....</b>	<b>39</b>

1.7.1	Vytvoření účtu.....	39
1.7.2	Konfigurace nastavení účtu .....	40
1.7.3	Změna nebo obnovení hesla při přihlášení.....	42
1.7.4	Zabránění neoprávněnému ukončení systému .....	42
1.7.5	Nastavení spouštěcího uživatele automatického přihlášení.....	43
1.7.6	Nastavení limitů doby přehrávání.....	43
<b>1.8</b>	<b>Plán.....</b>	<b>44</b>
1.8.1	Vytvoření plánu pomocí Průvodce nastavením.....	45
1.8.2	Ruční vytvoření plánu .....	47
1.8.3	Export a import nastavení plánu .....	48
<b>1.9</b>	<b>Systémový protokol.....</b>	<b>48</b>
1.9.1	Nastavení systémového protokolu .....	48
1.9.2	Zobrazení systémového protokolu.....	50
<b>1.10</b>	<b>Další funkce .....</b>	<b>52</b>
1.10.1	Vyskakování živého náhledu.....	52
1.10.2	Přizpůsobení letnímu času.....	53
1.10.3	Nastavení detekce selhání sítě .....	54
<b>1.11</b>	<b>Kamera PTZ .....</b>	<b>55</b>
1.11.1	Přístup k ovládacímu panelu PTZ a automatickým funkcím.....	56
1.11.2	Nastavení ochrany proti nečinnosti a pokročilých funkcí.....	58
<b>1.12</b>	<b>QView .....</b>	<b>59</b>
<b>1.13</b>	<b>Příběhová linie.....</b>	<b>60</b>
1.13.1	Vytvoření příběhu v režimu živého náhledu .....	60
1.13.2	Vytvoření příběhu v režimu přehrávání videa.....	61
1.13.3	Vytvoření příběhu v QView .....	61
1.13.4	Přístup k linii příběhu.....	62
<b>1.14</b>	<b>GV-VR360 Dewarped View.....</b>	<b>62</b>

# Konfigurace hlavního systému

## 1.1 Instalace systému GV-VMS

### 1.1.1 Licence

GV-VMS podporuje připojení až 64 IP kanálů, přičemž zdarma lze připojit až 32 kanálů zařízení GV-IP. Pokud potřebujete připojit více než 32 kanálů zařízení GV-IP nebo se připojit k zařízením IP třetích stran, jsou vyžadovány licence.

Podporovaná zařízení	Kanály	Licence
Pouze zařízení GV IP	32 ch	Licence není nutná.
	64 ch	Je vyžadována licence <b>GV-VMS Pro</b> , 32 ch na licenci.
GV + zařízení IP třetí strany	16 ch	<b>Zkušební verze:</b> 16 kanálů IP zařízení třetích stran (60 dní).
	32 ch	<b>3<sup>rd</sup></b> -Vyžaduje se licence na <b>HD DVR</b> , v krocích po 1 ch.
	64 ch	Jsou vyžadovány 2 licence: <ul style="list-style-type: none"> <li>Licence <b>GV-VMS Pro</b>, 32 ch na licenci.</li> <li><b>3<sup>rd</sup></b> -Licence na <b>HD DVR</b>, v krocích po 1 ch.</li> </ul>

**DŮLEŽITÉ:** Licence se udělují ve dvou formách: *GV-USB dongle* a [softwarová licence](#). Obě jsou nekompatibilní. Pokud je v počítači se systémem vložen klíč GV-USB, před použitím softwarové licence jej vyjměte.

**Poznámka:**

1. Klíč GV-USB se dodává v interním a externím provedení. Interní dongle se doporučuje pro funkci Hardware Watchdog, která restartuje počítač při pádu nebo zamrznutí systému Windows.
2. Podrobnosti o upgradu **hardwarového klíče GV-USB** naleznete v kapitole 8 Upgrade hardwarového klíče ve [Stručném průvodci GV-VMS](#).

**Poznámka pro GV-VMS V17.4.5:**

1. Licence **HD DVR** je podporována pouze systémem GV-VMS V17.4.5 nebo novějším.
2. Licence **HD DVR** je vyžadována pro připojení řady UA-XVR a UA-XVL (pouze **analogové**) podporované kanály)
3. Pro připojení kamer UA-IP je vyžadována licence **3<sup>rd</sup>**-party.

## 1.1.2 Minimální požadavky na systém

	GV-VMS (až 32 kanálů)	GV-VMS Pro (až 64 kanálů)
<b>OS</b>	64bitový systém Windows 8 / 8.1 / 10 / 11 / Server 2012 R2 / Server 2016 / Server 2019 / Server 2022	
<b>CPU</b>	4. generace i5-4670, 3,4 GHz	4. generace i7-4770, 3,4 GHz
<b>Paměť</b>	8 GB RAM	16 GB RAM
<b>Procesor Grafika</b>	Chcete-li dosáhnout maximální možné snímkové frekvence, viz <i>Dekódování GPU</i> . Specifikace na začátku příručky.	

**Poznámka:**

1. Chcete-li používat funkci dewarping rybího oka, musí grafická karta podporovat DirectX 10.1 nebo vyšší.
2. Dekódování H.265 vyžaduje stolní procesor Intel 6. generace (Skylake) nebo vyšší, který je vybaven integrovaným grafickým procesorem.
3. Systémové požadavky jsou stanoveny v nastavení nepřetržitého nahrávání pouze s živým náhledem, přičemž vzdálená připojení a funkce analýzy videa jsou vypnuty.
4. Chcete-li ukládat systémové protokoly pomocí serveru Microsoft SQL Server, je třeba použít server Microsoft SQL Server 2014 Express nebo novější.  
požadováno.

### 1.1.3 Možnosti

Pro následující volitelná zařízení systému GV-VMS se obraťte na svého prodejce, který vám poskytne další informace.

Volitelná zařízení	Popis
<b>Řada GV-IO Box</b>	Řada GV-IO Box nabízí 4 / 8 / 16 vstupů a reléových výstupů a podporuje stejnosměrné i střídavé výstupní napětí, volitelně podporuje modul Ethernet a 4E navíc připojení PoE.
<b>GV-Joystick V2</b>	GV-Joystick V2 umožňuje snadno ovládat kamery PTZ. Lze jej buď připojit k systému GV-VMS pro samostatné použití, nebo připojit ke klávesnici GV-Keyboard.
<b>GV-Keyboard V3</b>	GV-Keyboard V3 slouží k programování a ovládání kamer GV-VMS a PTZ pomocí klávesnice a funkčních kláves. Prostřednictvím konfigurace RS-485 může ovládat až 36 GV-VMS. Kromě toho můžete ke klávesnici připojit kamery PTZ přímo pro ovládání PTZ.
<b>Karta GV-NET I/O V3.2</b>	Karta GV-NET/IO V3.2 poskytuje 4 vstupy a 4 reléové výstupy. Podporuje stejnosměrné i střídavé výstupní napětí a poskytuje také port USB.

## 1.1.4 Minimální požadavky na síť

Kapacita přenosu dat systému GV-VMS závisí na počtu dostupných gigabitových připojení. Počty gigabitových síťových karet potřebných pro připojení 64 kanálů jsou uvedeny níže podle rozlišení a kodeku zdrojového videa.

Kodek	Rozlišení	Použitý datový tok (Mbps)	Celkový počet FPS pro 64 ch	Požadované gigabitové síťové karty	Max. Podporované kanály na síťovou kartu
<b>H.264</b>	<b>1,3 MP</b>	5.05	1920	1	Max. 64 ch / karta
	<b>2 MP</b>	7.01	1920	1	Max. 64 ch / karta
	<b>3 MP</b>	10.48	1280	1	Max. 64 ch / karta
	<b>4 MP</b>	11.65	960	2	Max. 50 ch / karta
	<b>5 MP</b>	16.48	640	2	Max. 38 ch / karta
	<b>8 MP</b>	17.14	1600	2	Max. 38 ch / karta.
	<b>12 MP</b>	16.67	960	2	Max. 38 ch / karta
<b>H.265</b>	<b>3 MP</b>	7.06	1920	1	Max. 64 ch / karta
	<b>4 MP</b>	9.44	1600	1	Max. 64 ch / karta
	<b>5 MP</b>	7.52	1920	1	Max. 64 ch / karta
<b>MJPEG</b>	<b>1,3 MP</b>	32.36	1920	3	Max. 22 ch / karta
	<b>2 MP</b>	44.96	1920	4	Max. 16 ch / karta
	<b>3 MP</b>	38.73	1280	4	Max. 18 ch / karta
	<b>4 MP</b>	40.35	960	4	Max. 17 ch / karta
	<b>5 MP</b>	30.48	640	3	Max. 22 ch / karta
	<b>8 MP</b>	58.52	1600	6	Max. 12 ch / karta
	<b>12 MP</b>	65.98	960	6	Max. 11 ch / karta

**Poznámka:** Požadavky na síť se mohou lišit v závislosti na přenosové rychlosti datových toků.



## 1.1.5 Instalace systému GV-VMS

### Než začnete

Pro optimální výkon se před instalací systému GV-VMS řiďte následujícími doporučeními:

- Doporučujeme používat samostatné pevné disky; jeden pro instalaci operačního systému Windows a softwaru GV-VMS a druhý pro ukládání zaznamenaných souborů a systémových protokolů.
- Při formátování pevných disků vyberte jako souborový systém NTFS.
- Pokud je spuštěna služba GV-VMS, nedoporučuje se současně provádět defragmentaci disku.
- Vzhledem k tomu, že velikost přenášených dat z IP kamer může být poměrně velká a přesahovat přenosovou rychlost pevného disku, měli byste si uvědomit celkový počet snímků záznamu, které můžete přiřadit jednomu pevnému disku při použití záznamu jedním proudem (Main nebo Sub stream), jak je uvedeno níže:



### Omezení snímkové frekvence na jednom pevném disku při použití jedнопroudového záznamu

Rozlišení videa	H.264		H.265	
	Snímková frekvence (fps)	Přenosová rychlost (Mbit/s)	Snímková frekvence (fps)	Přenosová rychlost (Mbit/s)
1,3 MP (1280 x 1024)	660	5.05	NEUPLATŇUJE SE	NEUPLATŇUJE SE
2 MP (1920 x 1080)	660	7.01	NEUPLATŇUJE SE	NEUPLATŇUJE SE
3 MP (2048 x 1536)	440	10.48	660	5.35
4 MP (2048 x 1944)	330	11.65	550	7.74
5 MP (2560 x 1920)	220	16.48	660	6.73
8 MP (3840 x 2120)	550	14.13	NEUPLATŇUJE SE	NEUPLATŇUJE SE
12 MP (4000 x 3000)	330	14.47	NEUPLATŇUJE SE	NEUPLATŇUJE SE

**Poznámka:** Výše uvedené údaje byly stanoveny při použití výše uvedeného datového toku, pevných disků s 7200 otáčkami za minutu, alespoň a průměrnou rychlostí R/W nad 110 MB/s a při nahrávání jedním proudem (Main nebo Sub stream).

Omezení snímkové frekvence je založeno na rozlišení zdrojů videa. Čím vyšší rozlišení, tím nižší snímkovou frekvenci můžete přiřadit jednomu pevnému disku. Jinými slovy, čím vyšší snímkové frekvence chcete zaznamenávat, tím více pevných disků budete potřebovat. Podrobné informace o snímkových frekvencích záznamu naleznete v uživatelské příručce IP kamery, kterou chcete připojit.

## Instalace systému GV-VMS


1. Stáhněte si systém GV-VMS výběrem možnosti **Primární aplikace** z rozevřacího seznamu a kliknutím na tlačítko **Stáhněte si**  systému GV-VMS na [webových stránkách společnosti GeoVision](#).
2. Pokud používáte USB klíč, vložte jej do počítače. Připojení vyžadující licenci (licence) hardwarového *klíče naleznete* v části *1.1.1 Hardwarový klíč*.
3. Chcete-li nainstalovat USB ovladač, vyberte z rozevřacího seznamu **Ovladače, F/W, Záplata** a klikněte na ikonu **Stáhnout**  **ovladače karty GV-Series / ovladače zařízení USB**.
  - Chcete-li ověřit, zda je ovladač správně nainstalován, přejděte do Správce zařízení systému Windows a rozbalte položku **Zařízení DVR**. Měli byste vidět **GV-Series USB Protector**.



Obrázek 1-1

## 1.2 Začínáme

Při prvním spuštění systému GV-VMS vás systém vyzve k zadání ID a hesla správce.

1. Zadejte požadované **ID**, **heslo** a **nápovědu**, která vám heslo připomene.
2. Volitelně můžete nastavit následující funkce
  - **Seznam e-mailů**: Zadejte e-mailové adresy, které budou použity pro zaslání zapomenutého hesla.
  - **Automatické přihlášení**: Umožňuje automatické přihlášení jako aktuální uživatel při každém spuštění systému.
  - **Povolit odstranění hesla Systém**: Doporučujeme zvolit tuto možnost, která umožňuje odstranění databáze hesel, jakmile zapomenete hesla. Podrobnosti naleznete ve stejné možnosti v části *Účet a heslo* dále v této kapitole.
  - : Kliknutím otevřete klávesnici na obrazovce a zadejte přihlašovací údaje.
3. Klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se hlavní obrazovka GV-VMS a dialogové okno.
4. Chcete-li zvolit způsob uložení systémové databáze, vyberte možnost **Microsoft Office Access Database** nebo **Microsoft SQL Server** a vyplňte požadovaná pole.
5. Při prvním spuštění systému GV-VMS se zobrazí dialogové okno **Automatické nastavení**, které vám pomůže rychle přidat zařízení IP do systému GV-VMS.

## 1.2.1 Hlavní obrazovka



Obrázek 1-2

Název	Popis
Přihlašovací ID	Klikněte na něj pro správu účtů a hesel pro přístup do systému GV-VMS. Zvuk
Klikněte pro ovládání hlasitosti počítače.	
Home	Zobrazuje živé zobrazení připojených kamer.
ViewLog	Zobrazuje časovou osu zaznamenaných událostí pro přehrávání.

Tyto možnosti se zobrazí, když je vybrána možnost **Domů**:

- **Monitor:** Spuštění / zastavení monitorování, monitorování I/O a monitorování plánu
- **Síť:** Povolte server webové kamery a připojení k jinému softwaru GeoVision.
- **Nástroje:** Zobrazit / skrýt indikátor hlasitosti a nastavit index objektu.
- **Konfigurace:** Nastavení kamery, nahrávání, systému, plánu, zpracování videa a I/O zařízení.
- **Seznam obsahu:** Přístup k rozvržení živého náhledu, seznamům kamer a I/O zařízení a panoramatickému zobrazení.

Panel nástrojů






Tyto možnosti se zobrazí, když je vybrána možnost **ViewLog**:

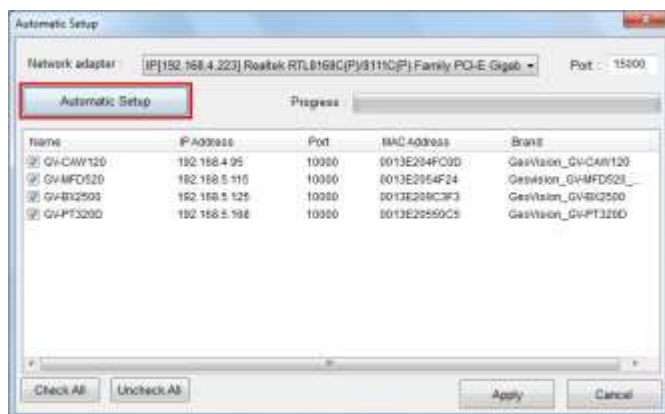
- **Zobrazení přehrávacího panelu:** Zobrazit nebo skrýt časovou osu ViewLog. Tato funkce je šedá, pokud je v pravém dolním rohu vybráno tlačítko **Připnout**.
- **Nástroje:** Nástroje: Správa vyhledávání událostí, systémový protokol, zálohování událostí a export událostí.
- **Konfigurace:** Použijte videoefekty a překryvání textu během přehrávání.
- **Seznam obsahu:** Správa rozvržení přehrávání a přístup k seznamu kamer.

UkončitKliknutím na tlačítko minimalizujete nebo ukončíte systém GV-VMS.

## 1.2.2 Přidání kamer

Chcete-li do systému GV-VMS přidat kamery, klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Instalace kamery**. Pokud je seznam kamer prázdný, automaticky se zobrazí dialogové okno Automatické nastavení.

Kliknutím na možnost **Automatické nastavení** vyhledáte IP kamery v síti LAN. Poté vyberte / zrušte výběr požadovaných kamer v seznamu a klikněte na tlačítko **Použít**.



**Obrázek 1-3**




### Poznámka:

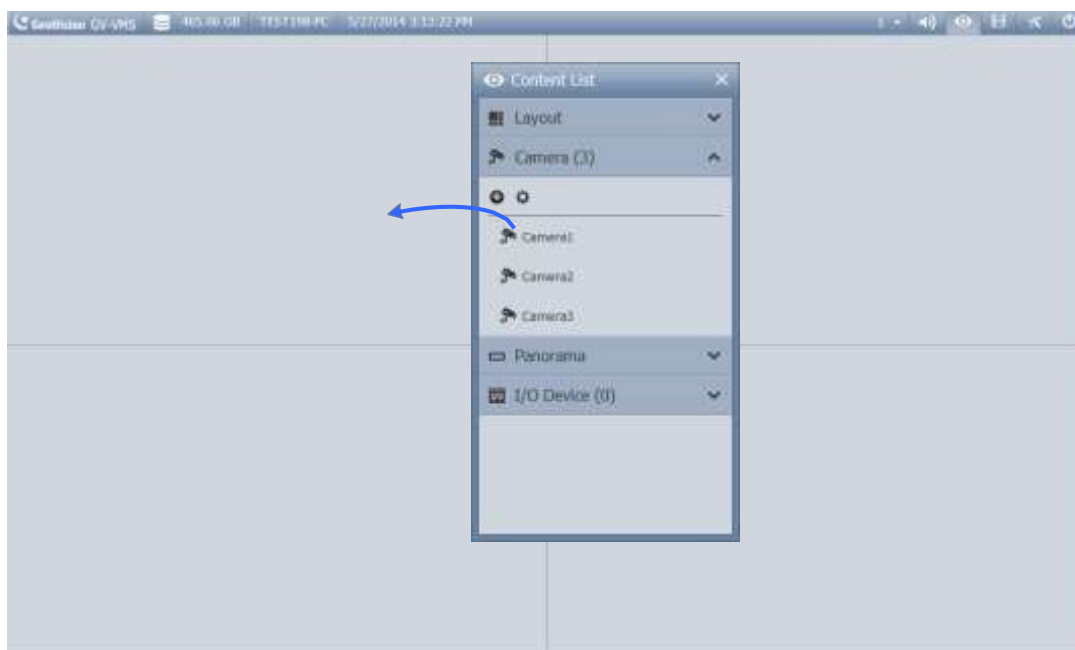
1. Výchozí přihlašovací ID a heslo připojených kamer je **admin / admin**. Chcete-li zadat přihlašovací údaje, dvakrát klikněte na kameru. Pokud vyberete možnost **Použít vše**, přihlašovací údaje se použijí pro všechny vybrané kamery.
2. Při prvním přidání kamery se automaticky přiřadí do mřížky živého náhledu.

Postup ručního přidání kamer naleznete v části *Přidání IP kamer* v kapitole 2.

## 1.2.3 Přístup k živému náhledu

Po přidání kamer můžete přetažením kamery v seznamu obsahu do mřížky živého náhledu získat přístup k živému náhledu kamery.




Klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Seznam obsahu** . Poté klikněte na položku **Kamera** v seznamu obsahu, čímž zobrazíte seznam přidanych kamer, a přetáhněte požadované kamery do mřížky živého náhledu.



Obrázek 1-4

Podrobnosti naleznete v části *Živé zobrazení a rozložení* dále v této kapitole.

## 1.2.4 Povolení nahrávání

Chcete-li spustit nahrávání, klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **Monitor**  > **Spustit veškeré monitorování**. Případně vyberte kamery, které chcete začít sledovat.

Ve výchozím nastavení nahrává každá kamera s následujícími nastaveními:

Výchozí nastavení nahrávání	
Režim nahrávání	Detekce pohybu
Rozlišení / kodek	Bude použito aktuální rozlišení / kodek fotoaparátu.

- Chcete-li změnit **režim nahrávání**, viz část *Nastavení nahrávání* dále v této kapitole.
- Chcete-li změnit **rozlišení a kodek**, přečtěte si část *Konfigurace nastavení videa* v kapitole 2.

## 1.2.5 Přehrávání videa


### Okamžité přehrávání

Kliknutím na tlačítko **Okamžité přehrávání** můžete okamžitě přehrát nahrané video z jedné kamery z živého náhledu kamery.



Obrázek 1-5

### ViewLog

Pro komplexní funkce přehrávání klikněte na **ViewLog**  v pravém horním rohu.

Podrobnosti naleznete v části *Přehrávání videa* v kapitole 4.

## 1.3 Nastavení nahrávání

Chcete-li nakonfigurovat nastavení nahrávání kamer, klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  >

**Konfigurovat** 

> **Konfigurace systému** > **Nastavení záznamu**. Dialogové okno Nastavení záznamu umožňuje konfigurovat následující nastavení:

1.3.1 *Nastavení globálních nastavení záznamu pro všechny kamery*

1.3.2 *Nastavení nahrávání pro jednotlivé kamery*

1.3.4 *Nastavení detekce pohybu*

Ve výchozím nastavení má systém následující nastavení ukládání záznamů.

Výchozí nastavení ukládání dat		
Umístění úložiště	Zaznamenané soubory	D:\Record\ <camxx audxx="" nebo="" složka&gt;.<="" td=""> </camxx>
	Soubory databáze událostí	C:\GV-VMS\CameraDBs\
	Soubory příběhů	C:\GV-VMS\StoryLine\
Funkce recyklace		Povoleno s prahem recyklace nastaveným na 32 G.

---

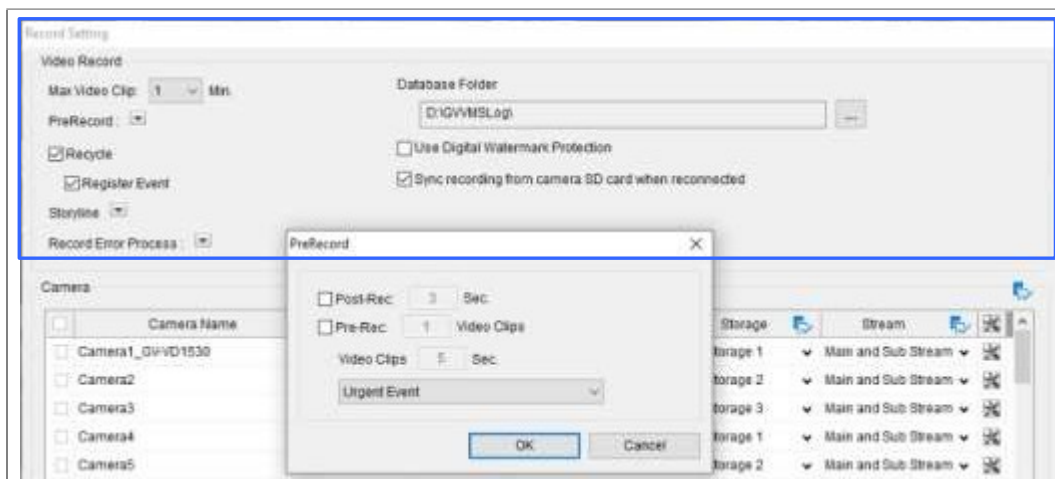
**Poznámka:** Po přiřazení ID fotoaparátu se automaticky vytvoří úložná složka. Například kamera s ID 1 bude uložena do složky D:\Record\Cam01.

---



### 1.3.1 Nastavení globálních nastavení záznamu pro všechny kamery

Můžete nakonfigurovat globální nastavení nahrávání, které se použije pro všechny kamery, například maximální délku každého videoklipu, funkci recyklace a akce, které se mají provést při



chybách nahrávání.

**Obrázek 1-6**

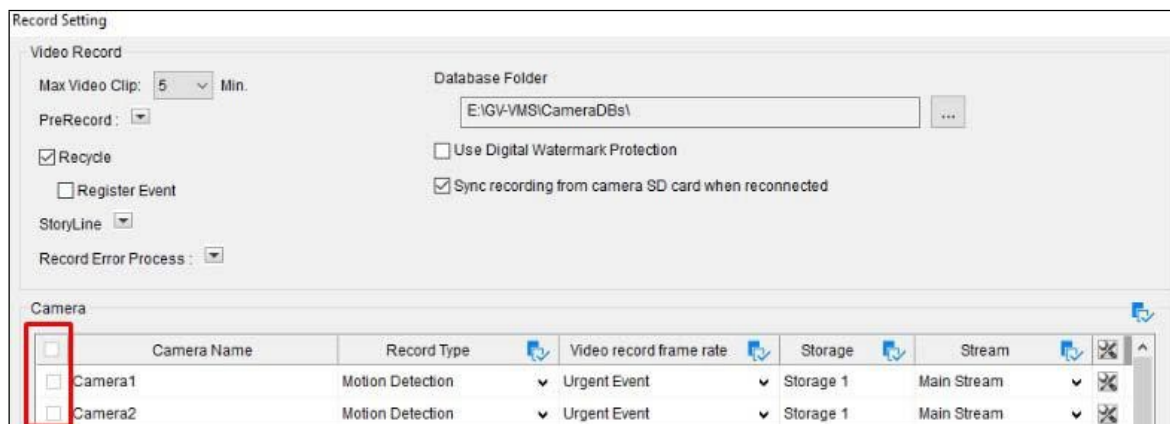
#### [Záznam videa]

- **Max Video klip:** Určuje maximální délku každého nahraného souboru (od 1 do 5 minut), Pokud tedy vyberete možnost **5 min**, bude 30minutová událost rozdělena do šesti pětiminutových souborů událostí.
- **Post-Rec:** Pokračuje v nahrávání po nastavenou dobu po ukončení události. Pro přístup klikněte na tlačítko vedle položky Pre-Record.
- **Pre-Rec:** Nahrává video po nastavenou dobu před začátkem události. Zadejte počet videoklipů, které se mají přednahrávat, a určete počet sekund na videoklip. Pokud například zadáte **3 videoklipy** a **5 sekund**, bude před každou událostí pohybu nebo vstupu zaznamenáno 15 sekund videa, tedy 3 soubory po 5 sekundách. Klepnutím na tlačítko vedle položky PreRecord získáte přístup.

Chcete-li nastavit snímkovou frekvenci pro předběžné nahrávání, můžete vybrat možnost **Urgentní událost** nebo **Obecná událost**. Snímkovou frekvenci pro Obecnou událost a Naléhavou událost lze definovat v dialogovém okně Nastavení záznamu fotoaparátu (obrázek 1-7). Za normálních okolností nastavíte vyšší snímkovou frekvenci pro Urgentní události (např.: celý snímek) a nižší snímkovou frekvenci pro Obecné události (např.: pouze klíčový snímek).

- **Recyklujte:** Pokud je tato možnost zvolena, budou nejstarší nahrávky smazány, jakmile systém bude potřebovat úložný prostor pro nové soubory. Pokud není vybrána, systém zastaví nahrávání, jakmile se zaplní místo na disku. Vyberte možnost **Register Event**, pokud chcete recyklovat události Register Events ze systémového protokolu.

- **Synchronizace záznamu z karty SD kamery po opětovném připojení:** Když je kamera znovu připojena k GV-VMS po odpojení funkce načte a obnoví nahrané soubory z karty SD. Po povolení funkce klikněte na zaškrtnávací políčka vedle názvu kamery a vyberte, kterých kamer se má funkce týkat. Na časové ose aplikace ViewLog se žlutě zobrazí záznamy, které byly synchronizovány z karet SD.



**Obrázek 1-7**

---

**Poznámka:** Chcete-li synchronizovat záznamy z kamery zpět do systému GV-VMS, je nutné povolit související nastavení v systému GV-VMS i v kompatibilní kameře. Podrobnosti o kompatibilních kamerách a pokyny naleznete v [technickém upozornění](#).


---

**[Proces chybného záznamu]** Definujte, jaké akce se mají provést, když dojde k chybě záznamu.

- **Vyvolání alarmu:** Aktivuje alarm počítače přehráním vybraného zvukového souboru.
- **Vyvolat k odeslání upozornění:** Odesílá e-mailová upozornění. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení e-mailových upozornění* později v této kapitole.
- **Registrovat událost:** Zaznamenává chyby do systémového protokolu.
- **Výstupní modul:** Spustí vybrané výstupní zařízení. Konfigurace výstupních zařízení viz *kapitola 6 I/O aplikace pro konfiguraci výstupních zařízení*.

**[Příběh]**

- **Zachovejte poměr obrazu:** Zachovává poměr obrazu nahraných videí s dějem.
- **Usnesení:** Určuje rozlišení nahraných videí s dějem.


- **Cesta:** Výchozí cesta k úložišti pro Storyline je C:\GV-VMS\Storyline\. Klikněte na  a zadejte novou cestu k úložišti.

---

**Poznámka:** Chcete-li zaznamenat děj, přečtěte si část *Děj* dále v této kapitole.

---

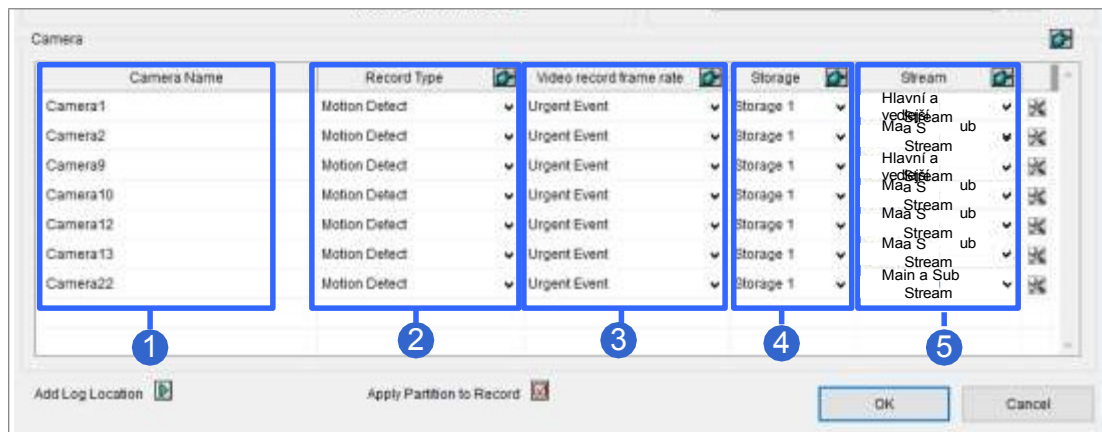
#### **[Složka databáze]**

Výchozí cesta pro uložení databáze událostí (.db souborů) je C:\GV-VMS\CameraDBs\. Klikněte na  a zadejte novou cestu k úložišti. Všimněte si, že cesta k úložišti zaznamenaných videí je zadána v možnosti **Add Log Location (Přidat umístění záznamu)**. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení umístění úložiště videa* dále v této kapitole.

**[Použit ochranu digitálním vodoznakem]** Označí všechny nahrávky vodoznakem. Podrobnosti naleznete v části *Prohlížeč vodoznaků* v kapitole 9.

## 1.3.2 Nastavení nahrávání pro jednotlivé kamery

Režim nahrávání a umístění úložiště videa můžete konfigurovat pouze pro vybrané kamery.



Obrázek 1-8

1. Vyberte fotoaparát, který chcete nakonfigurovat. V případě potřeby podržte klávesu Shift pro výběr více kamer.
2. V části Typ záznamu vyberte možnost **Zakázat**, **Detekce pohybu** nebo **Kruhový čas**.

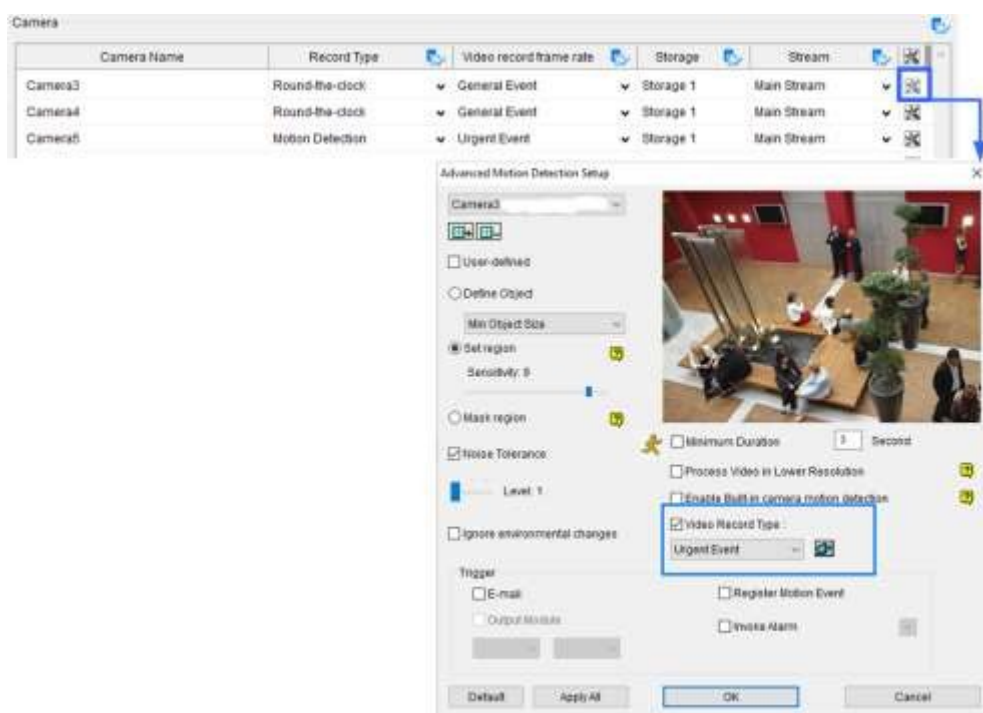
3. Můžete nastavit různé snímkové frekvence záznamu. Pokud chcete nahrávat plnou snímkovou frekvencí, vyberte možnost **Urgentní událost**. Výběrem možnosti **General Event (Obecná událost)** můžete nahrávat pouze klíčové snímky.

Snímkovou frekvenci pro obecnou událost a naléhavou událost lze definovat v dialogovém okně Obecné nastavení fotoaparátu (obrázek 2-13). Za normálních okolností byste měli nastavit vyšší snímkovou frekvenci pro Urgentní události (např. celý snímek) a nižší snímkovou frekvenci pro Obecné události (např. pouze klíčový snímek).

4. Pokud existuje více úložišť, vyberte možnost **Úložiště** a určete, kam se mají nahrávky ukládat. Viz část *Nastavení umístění úložiště videa* dále v této části.
5. V části **Stream** vyberte stream(y), který chcete nahrávat. Ve výchozím nastavení je **hlavní a vedlejší stream** nastaven na nahrávání obou streamů současně. Chcete-li nahrávat obraz s vysokým rozlišením, vyberte možnost **Main Stream**. Výběrem možnosti **Sub Stream** nahráváte videosnímky s nižším rozlišením.

**Poznámka:**

1. Nastavení snímkové frekvence pro obecnou událost a naléhavou událost naleznete v části *Konfigurace obecných nastavení* v kapitole 2.
2. V režimu Round-the-Clock má u záznamů pohybu nastavení **Typ videozáznamu** v dialogovém okně Pokročilé nastavení detekce pohybu přednost před nastavením **Snímková frekvence videozáznamu** v dialogovém okně Nastavení záznamu (Obrázek 1-8). Pokud například v dialogovém okně Nastavení záznamu vyberete možnost **Obecná událost**, ale v dialogovém okně Pokročilé nastavení detekce pohybu vyberete možnost **Urgentní událost**, budou události pohybu zaznamenávány plnou snímkovou frekvencí jako Urgentní událost.




Podrobnosti naleznete v části *Nastavení detekce pohybu* dále v této části.

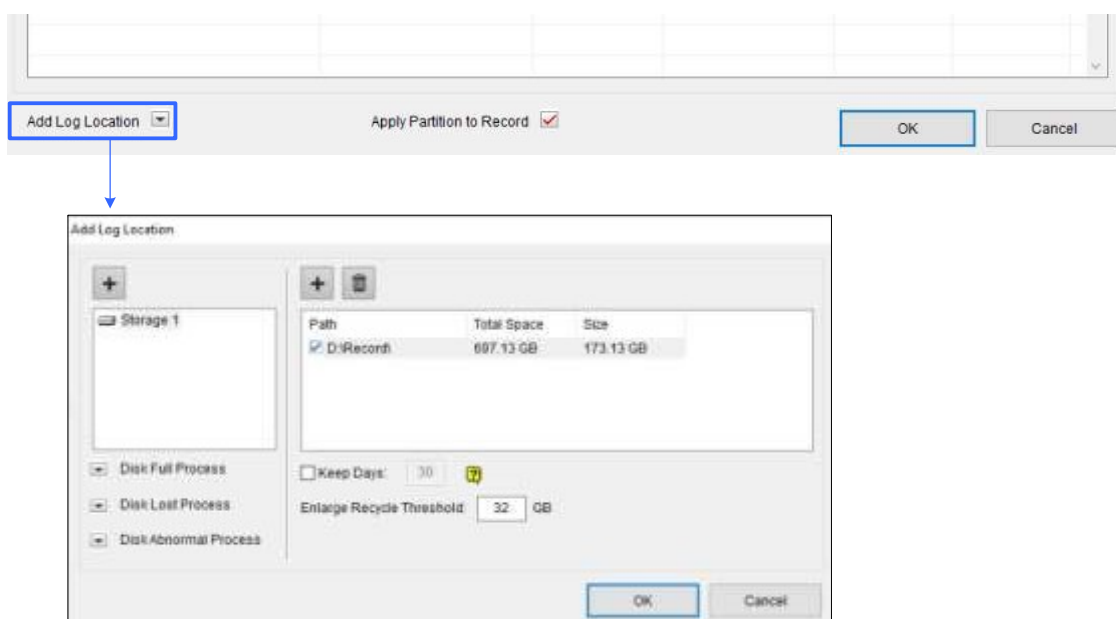
3. Kamery s rybím okem nepodporují nahrávání **hlavního a vedlejšího proudu**.

## 1.3.3 Nastavení umístění úložiště videa




### Přidat umístění protokolu

Můžete vytvořit maximálně 24 skupin úložišť s různými úložišti. Výchozí umístění úložiště je D:\Record\.

1. V dialogovém okně Nastavení záznamu (obrázek 1-6) klikněte na  vedle položky **Přidat umístění záznamu**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 1-9**

2. Chcete-li přidat novou složku do první skupiny úložišť, klikněte na  nad položkou Cesta a vyberte složku. V každém oddílu lze jako složku úložiště přiřadit pouze 1 složku (např. v jednotce D pouze 1 složku).
3. Chcete-li přidat novou skupinu úložišť, klikněte na  v levém horním rohu a opakováním výše uvedeného kroku přiřadte skupině úložišť alespoň jednu složku.
4. Vyberte možnost **Keep Days** a zadejte počet dní, po které mají být videosoubory uloženy.
5. V poli **Zvětšit prahovou hodnotu recyklace** v případě potřeby upravte prahovou hodnotu recyklace (minimálně 5 GB; maximálně 999 GB). Práh recyklace je velikost souboru, při které se začíná recyklovat.
6. Chcete-li určit akce, které se mají provést pro různé stavy pevných disků, klikněte na  vedle položek **Plný proces disku** / **Ztracený proces disku** / **Abnormální proces disku**.
  - **Vyvolání alarmu:** Aktivuje alarm počítače přehráním vybraného zvukového souboru.

- **Vyvolat k odeslání upozornění:** Odesílá e-mailová upozornění. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení e-mailových upozornění* dále v této kapitole.
- **Registrovat událost:** Zaznamená chyby do systémového protokolu. (Není k dispozici pro **Disk Abnormal Process**).
- **Výstupní modul:** Spustí vybrané výstupní zařízení. Postup nastavení vstupně-výstupních zařízení naleznete v *kapitole 6 Aplikace vstupů a výstupů*. (Není k dispozici pro **Disk Abnormal Process**).

7. Klikněte na tlačítko **OK**.

---

**Poznámka:** Pokud určený úložný prostor není dostatečně velký na to, aby se v něm uchovávaly všechny videosoubory po definované dny, bude nastavení **Recycle Threshold (Práh recyklace)** nadřazeno nastavení **Keep Days (Uchovávat dny)**.

---

## Použití oddílů na záznam


Systém GV-VMS dokáže automatizovat konfiguraci záznamových cest pro více kamerových kanálů. Každá z vašich kamer bude po nastavení úložných míst rovnoměrně rozdělena do přiřazených záznamových cest.

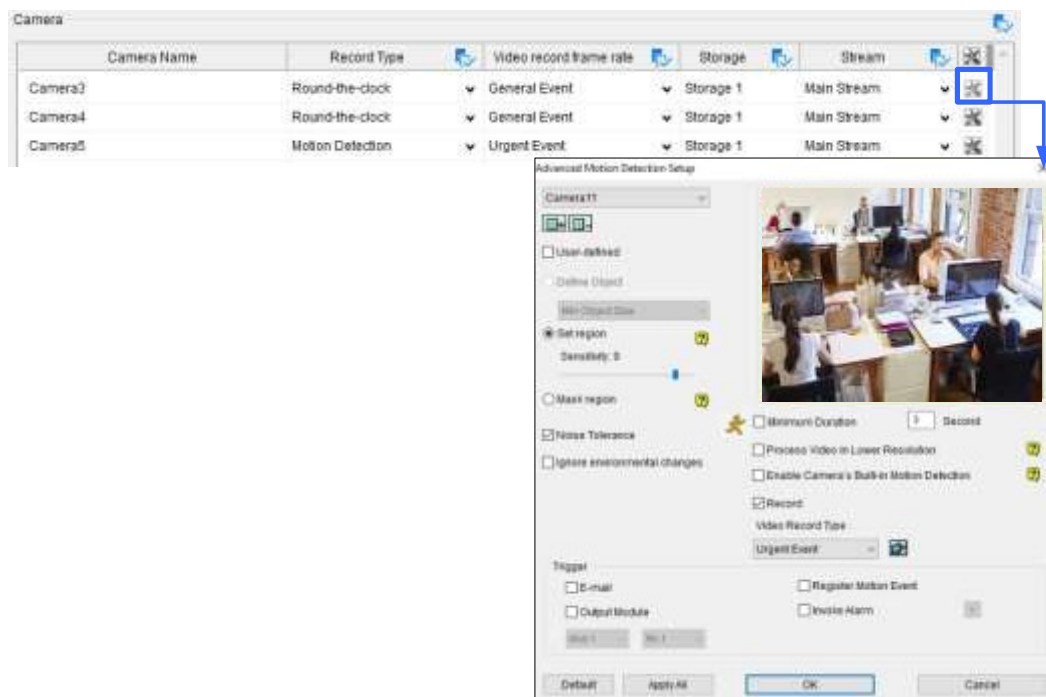
1. V dialogovém okně *Nastavení záznamu* klikněte na tlačítko **Použití oddílů pro záznam**.
2. Vyberte požadované cesty záznamu (alespoň jednu) pro uložení záznamů z kamery a klikněte na tlačítko **OK**.

## 1.3.4 Nastavení detekce pohybu


Nastavení detekce pohybu se použije na události pohybu v režimu Round-the-Clock i v režimu Motion. Pro zabránění falešné detekci pohybu jsou k dispozici následující funkce:

- **Velikost objektu:** Nastavte minimální a maximální velikost objektu, aby byly detekovány pouze objekty v rozmezí velikostí.
- **Citlivost:** Určete až 10 úrovní citlivosti detekce pohybu pro každou vytyčenou oblast.
- **Oblast masky:** Vymaskujte nežádoucí oblasti pro sledování, například pohyb mraků a stromů.
- **Tolerance hluku:** Ignorujte šum videa při špatných nebo změněných světelných podmínkách.
- **Ignorujte změny prostředí:** Ignorujte změny, jako je déšť, sníh a pohyb stromů.
- **Minimální doba trvání:** Nastavte minimální dobu, po kterou musí pohyby přetrvávat, aby systém vyhlásil pohybový poplach.

1. Otevřete dialogové okno Nastavení nahrávání (obrázek 1-6), vyberte kameru a klikněte na tlačítko . Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 1-10**

2. Detekci pohybu můžete zpřesnit nastavením Velikosti objektu nebo Citlivosti oblasti.
  - **Definovat objekt:** Omezte detekci pohybu na objekty v určitém rozsahu velikostí. Vyberte možnost **Definováno uživatelem** a nastavte hodnotu **Min. Object Size** a **Max. Object Size** v příslušných rozevíracích seznamech.
  - **Nastavení citlivosti regionu:** Nastavte různé citlivosti detekce pro různé části fotoaparátu. obrázek. Zrušte zaškrtnutí políčka **Definováno uživatelem** a kliknutím na tlačítka **Přidat/vyjmout masku**  vytvořte několik oblastí. Chcete-li upravit úroveň citlivosti pro jednotlivé oblasti, klikněte pravým tlačítkem myši na oblast detekce a přesuňte ji posuvník. Ve výchozím nastavení je celý obrázek nastaven na úroveň citlivosti 9.
3. Chcete-li ignorovat pohyb v určitých oblastech obrázku, klikněte na možnost **Maskovat oblast** a přetáhněte oblasti na obrázku.
4. Pro další snížení počtu falešných poplachů jsou k dispozici následující možnosti:
  - **Tolerance hluku:** Povolte ignorování šumu videa.
  - **Ignorujte změny prostředí:** Ignorujte změny prostředí, jako je déšť nebo sníh. Když je tato možnost vybrána, objekty pohybující se stabilně a opakovaně ve stejném směru po dobu delší než 5 minut se budou pohybovat ve stejném směru. 1,5 sekundy jsou odfiltrovány a ignorovány.
  - **Minimální doba trvání:** Nastavte minimální dobu, po kterou musí pohyby přetrvávat, aby systém vyhlásil pohybový poplach. Nastavte minimální dobu trvání v sekundách (až 60).



5. Zatížení procesoru můžete snížit výběrem možnosti **Zpracovat video v nižším rozlišení**. Pokud je tato možnost povolena, GV-VMS komprimuje živý obraz do nižšího rozlišení předtím, než GV-VMS zjistí, zda dochází k pohybu, což snižuje zatížení procesoru, ale může ovlivnit přesnost.
6. Vestavěná detekce pohybu kamery je ve výchozím nastavení povolena. Chcete-li místo detekce pohybu kamery použít softwarovou detekci pohybu GV-VSM, zrušte zaškrtnutí políčka **Povolit vestavěnou detekci pohybu kamery**.

---

**Poznámka:** Vestavěná detekce pohybu kamery je ve výchozím nastavení povolena v systému GV-VMS V17.4 nebo novějším, s výjimkou kamer řady GV-QSD, GV-QFER a kamer připojených prostřednictvím ONVIF, které při připojení používají softwarovou detekci pohybu.

---

7. Chcete-li nastavit snímkovou frekvenci pro události pohybu, klikněte na možnost **Snímková frekvence záznamu videa** a vyberte možnost **Urgentní událost** nebo **Obecná událost**. Obvykle byste pro Urgentní události nastavili vyšší snímkovou frekvenci (např.: plný počet snímků) a pro pohybové události zde vyberte možnost Urgentní událost. Úpravu snímkové frekvence obecných a naléhavých událostí naleznete v části *Konfigurace obecného nastavení* v kapitole 2.
8. V části Spouštěč události vyberte akce, které se mají provést při detekci pohybu.
  - **E-mail:** Odesílání e-mailových oznámení. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení e-mailových oznámení* dále v této kapitole.
  - **Výstupní modul:** Nastavení I/O zařízení viz *kapitola 6 I/O aplikace*.
  - **Registrovat událost Pohyb:** Zaregistrujte události pohybu do systémového protokolu.
  - **Vyvolání alarmu:** Aktivujte alarm počítače přehráním vybraného zvukového souboru.
9. Kliknutím na tlačítko **OK** uložte nastavení.

---

**Poznámka:**

1. Detekci pohybu můžete povolit pouze podle citlivosti nebo velikosti objektu.
  2. Ve výchozím nastavení je celý pohled kamery nastaven na úroveň citlivosti na pohyb 9 s **tolerancí šumu**. a funkce **Zpracovat video v nižším rozlišení**.
-

## 1.4 Živé zobrazení a rozložení

Tato část popisuje funkce živého náhledu fotoaparátu a vytváření nových rozložení živého náhledu.





### 1.4.1 Využití funkcí živého náhledu







#### Ikony živého náhledu

Umístěním kurzoru myši na živý náhled fotoaparátu zobrazíte níže uvedené ikony.



Obrázek 1-11

Ikony	Funkce
Okamžitá hra 	Přehraje nahrané video.
Snímek 	Zachytí snímek aktuálního živého zobrazení.
Přepínač Talk Back / Push-to-Talk 	Promluvit si s pracovištěm dohledu. Podrobnosti naleznete v části [Chování tlačítka zpětného hovoru], <i>Konfigurace obecných nastavení</i> dále v této kapitole.
Nástroje 	Zahrnuje následující možnosti: <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Monitor:</b> Spustí monitorování kamery.</li> <li>■ <b>Vlastnosti:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>⊙ <b>Zobrazit titulky:</b> Zobrazí název kamery v živém náhledu.</li> <li>⊙ <b>Zachovat poměr obrazu:</b> Zamkne poměr stran obrazu fotoaparátu.</li> </ul> </li> <li>■ <b>Zavřít:</b> Odstraní fotoaparát z mřížky rozvržení.</li> </ul> <p>Pokud je povolena nebo podporována související funkce, jsou k dispozici následující možnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Nastavení na Wave Out:</b> Povolí živé zobrazení zvuku. (Viz <i>Konfigurace nastavení zvuku</i>, kapitola 2).</li> </ul>

Nástroje 	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Ovládání PTZ:</b> Povoluje funkce PTZ. (Viz část <i>Kamera PTZ</i> dále v této kapitole.)</li> <li>■ <b>Přidat do záložek:</b> Záložky: Záložka scény pro pozdější zhlédnutí v přehrávači ViewLog. Funkce je k dispozici pouze při nahrávání kanálu.</li> <li>■ <b>Dějová linie: V roce 2012 se v Praze uskutečnil první ročník soutěže o nejlepšího herce v historii:</b> Nahrává sekvenci krátkých videoklipů o určité události. (Viz část <i>Storyline</i> dále v této kapitole)</li> </ul>
Zoom 	Přepne živé zobrazení na celou obrazovku. Pokud je k dispozici určené okno pro zvětšení, kliknutím na tlačítko <b>Zoom</b> se místo toho zobrazí živý náhled v okně pro zvětšení.
Svazek Indikátor 	Zobrazení indikátoru hlasitosti zvuku v levém horním rohu živého náhledu kamery. Klikněte na tlačítko <b>Home</b>  > <b>Panel nástrojů</b>  > <b>Nástroje</b>  > <b>Zvuk</b> > <b>Zobrazit indikátor hlasitosti.</b>
<b>Poznámka:</b> Pokud je u kamery PTZ povoleno ovládání PTZ, dvojklik na živý náhled způsobí, že se kamera místo přepnutí na celou obrazovku přiblíží.	

## Funkce v živém náhledu a seznamu obsahu

Obrazovku živého náhledu lze ovládat pomocí níže uvedených akcí.

Akce	Funkce
Posouvání myši	Přiblížení nebo oddálení živého náhledu.
Dvakrát klikněte na adresu	Zobrazí živý náhled na celou obrazovku.

V seznamu obsahu (**Úvodní stránka**  > **Panel nástrojů**  > **Seznam obsahu**) klikněte pravým tlačítkem myši na fotoaparát, abyste získali přístup k následujícím možnostem, pokud jsou povoleny nebo podporovány:

- **Monitor:** Spustí monitorování kamery. (Viz část *Spuštění monitorování* dále v této části)
- **Zpracování videa:** Otevře dialogové okno Zpracování videa. (Viz kapitola 3 *Analýza videa*)
- **Nastavení na Wave Out:** Povolí živé zobrazení zvuku. (Viz *Konfigurace nastavení zvuku*, kapitola 2).
- **Přepínač Talk Back:** Přepínač přepíná na sledované místo z počítače. (Viz *Konfigurace nastavení zvuku*, kapitola 2)
- **Nastavení zaostřeného zobrazení:** Vytvoří až 7 uzavřených pohledů ve fotoaparátu. (Viz *Nastavení zaostřeného zobrazení* později v této části)
- **Nastavení PTZ:** Povoluje funkce PTZ. (Viz část *Kamera PTZ* dále v této kapitole)
- **Nastavení rybího oka:** Otevře dialogové okno Nastavení rybího oka. (Viz část *Zobrazení ryším okem*, kapitola 3).

## Zvukové vysílání

V případě potřeby může operátor systému GV-VMS vysílat zvuk do více kamer současně pomocí funkce reproduktoru.

---


**Poznámka:** Tato funkce není podporována kamerami připojenými prostřednictvím protokolu RTSP.

---

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Tools**  > **Audio Broadcast**. Zobrazí se toto okno.



**Obrázek 1-12**


2. Kliknutím na tlačítko se šipkou **dolů** vyberte kamery, do kterých chcete vysílat zvuk.
3. Chcete-li spustit zvukové vysílání, stiskněte a podržte tlačítko **Push to Broadcast**  a zároveň mluvte do mikrofonu připojeného k počítači GV-VMS.

## 1.4.2 Uspořádání rozložení živého náhledu

1. V seznamu Obsah klikněte na tlačítko **Rozložení**.



**Obrázek 1-13**

2. Chcete-li přidat rozložení, klikněte na tlačítko **Přidat**  a na tlačítko **Přidat rozložení**. Zobrazí se dialogové okno Přidat nové rozložení.
3. Nové rozvržení pojmenujte, vyberte jednu ze tří dostupných metod v části Nastavení rozvržení pro definici rozvržení a klikněte na tlačítko **OK**.
4. Pokud ve výše uvedeném kroku vyberete možnost **Přizpůsobit**, zobrazí se dialogové okno Přizpůsobit rozložení.
  - a. V případě potřeby klikněte na tlačítko **Obnovit** a zadejte rozměr mřížky.

- b. Vyberte více čtverců a kliknutím na tlačítko **Sloučit** vytvořte větší čtverec.
- c. Po dokončení klikněte na tlačítko **OK**.

Zobrazí se zpráva. Pokud chcete kamery automaticky přiřadit k novému rozložení, klikněte na tlačítko **Ano**.

---

**Tip:** Kliknutím pravým tlačítkem myši na rozvržení v seznamu obsahu získáte přístup k dalším funkcím pro uspořádání rozvržení.

---



### 1.4.3 Nastavení okna zvětšení

Okno přiblížení můžete určit pro rychlé zobrazení obrazu z kamery zblízka, aniž by se změnilo ostatní rozložení živého náhledu.

---

**Poznámka:**

1. V každém rozložení živého náhledu lze vytvořit až dvě okna přiblížení.
  2. Pokud jsou k dispozici dvě okna zoomu, bude systém GV-VMS střídavě přepínat mezi prvním a druhým oknem zoomu pokaždé, když kliknete na tlačítko zoomu na kameře.
- 

1. V seznamu obsahu vyberte položku **Rozložení**, klikněte na tlačítko **Okna** a přetáhněte položku **Okno přiblížení** do mřížky živého náhledu.
2. Přesuňte kurzor myši na živý náhled kamery a klikněte na tlačítko **Zoom**  v pravém horním rohu. Živý náhled kamery se zobrazí v okně Zoom.
3. Chcete-li kameru odebrat z okna přiblížení, umístěte kurzor na živý náhled, klikněte na tlačítko **Nástroje**  a vyberte možnost **Zavřít**. Chcete-li změnit mřížku živého náhledu zpět na normální okno, zopakujte tento krok znovu a zavřete okno Zoom.

## 1.4.4 Nastavení okna skenování

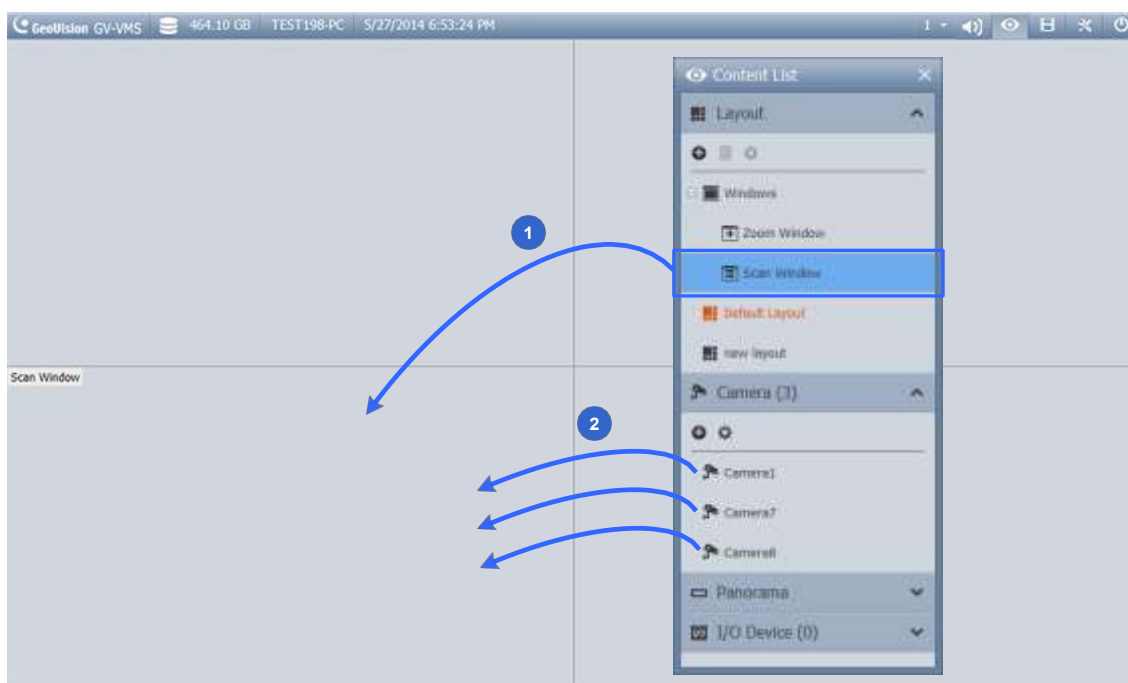
K oknu skenování můžete přiřadit více kamer a každá kamera se zobrazí postupně v zadaném intervalu skenování.

---

**Poznámka:** Na každém rozložení živého náhledu lze vytvořit až čtyři okna skenování.

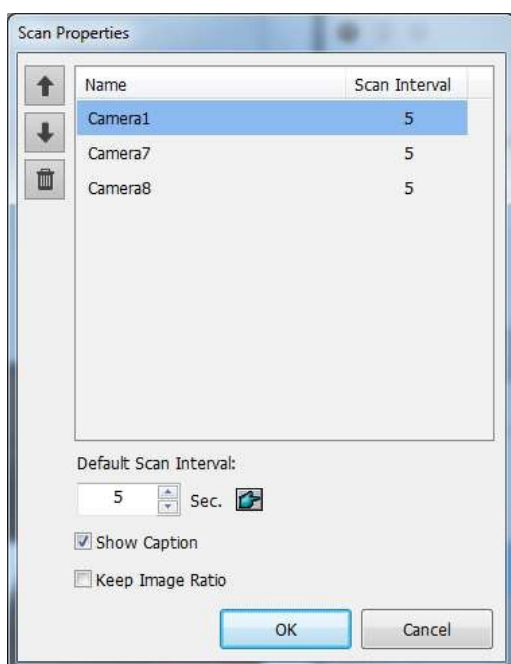
---

1. V seznamu obsahu vyberte možnost **Rozložení**, vyberte možnost **Okna** a přetáhněte položku **Okno skenování** do mřížky živého náhledu.
2. Přetáhněte více kamer do okna Skenování.






**Obrázek 1-14**

3. Přesuňte kurzor do okna Skenování, klikněte na tlačítko **Nástroje** a vyberte možnost **Vlastnosti**. Zobrazí se toto dialogové okno.




Obrázek 1-15

4. Chcete-li upravit pořadí kamery, vyberte kameru a klikněte na šipky nahoru  a dolů .
5. Chcete-li určit, po kolika sekundách se má zobrazit živý náhled každé kamery, klikněte na položku a upravte **Interval skenování** každé kamery. Volitelně můžete kliknout na **prst**  a použít tento Scan Interval pro všechny kamery.
6. Chcete-li v živém náhledu zobrazit název kamery, vyberte možnost **Zobrazit titulek**.
7. Chcete-li uzamknout původní poměr stran obrazu fotoaparátu, vyberte možnost **Zachovat poměr stran obrazu**.
8. Klikněte na tlačítko **OK**.



#### 1.4.4.1 Vytvoření skupiny fotoaparátů

Do skupiny lze také přidat více kamer a vytvořenou skupinu lze přetáhnout přímo do mřížky živého náhledu nebo do okna Skenování pro zobrazení. Aby tato funkce fungovala, musí být v seznamu kamer alespoň 8 kamer.

1. V seznamu obsahu klikněte na položku **Fotoaparát**, klikněte na tlačítko **Přidat**  a poté na tlačítko **Přidat skupinu**. V případě potřeby skupinu přejmenujte.
2. Přetáhněte požadované kamery ze seznamu kamer do vytvořené skupiny.
3. Vytvořenou skupinu přetáhněte do živé mřížky nebo do okna Skenování. Podrobnosti o nastavení okna Scan Window najdete v části *Nastavení okna Scan Window* dříve v této kapitole.

## 1.4.5 Nastavení vyskakovacího okna

Vyskakovací okno můžete určit pro zobrazení živého obrazu kamer při událostech na samostatném monitoru. Aby tato funkce fungovala, musíte nejprve vytvořit rozložení živého náhledu na jiném monitoru.

1. V seznamu obsahu klikněte na tlačítko **Rozložení** > **Přidat**  > **Přidat rozložení** a vytvořte nové rozložení.
2. Po kliknutí na tlačítko **OK** vyberte požadovaný monitor ze seznamu **Použít na...**, aby se rozvržení aktivovalo na určeném monitoru.
3. V seznamu obsahu klikněte na položky **Windows** > **Add**  > **Add camera popup window** a vyberte kamery, které se mají zobrazit v popup okně.

---

**Poznámka:** Podrobnosti o konfiguraci nastavení vyskakovacího okna fotoaparátu najdete v části *Vyskočení živého náhledu* dále v této kapitole.

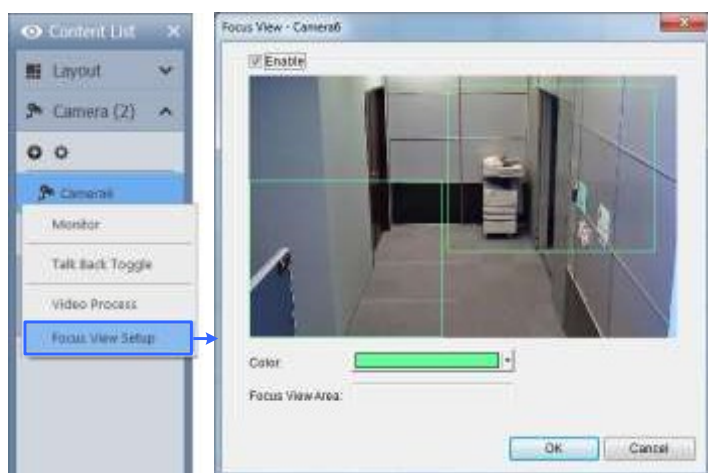
---

4. V případě potřeby přejmenujte vyskakovací okno a přetáhněte ho ze seznamu obsahu do rozložení vytvořeného v kroku 3.

## 1.4.6 Nastavení zobrazení Focus View

Pro každou kameru můžete vytvořit až 7 detailních pohledů a tyto vytvořené detailní pohledy umístit do mřížky živého náhledu.

1. V seznamu obsahu klikněte pravým tlačítkem myši na fotoaparát a vyberte možnost **Focus View Setup**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 1-16



2. Kliknutím na tlačítko **Povolit** a nakreslením rámečku v zobrazení kamery vytvoříte zobrazení se zaostřením. V případě potřeby můžete vytvořit více zaostřovacích zobrazení.
3. V případě potřeby můžete změnit barvu rámečku.
4. Klikněte na tlačítko **OK**. Vytvořené pohledy se zaostřením se zobrazí v seznamu pod fotoaparátem.
5. Nyní můžete přetáhnout zobrazení se zaostřením do mřížek živého náhledu.

---

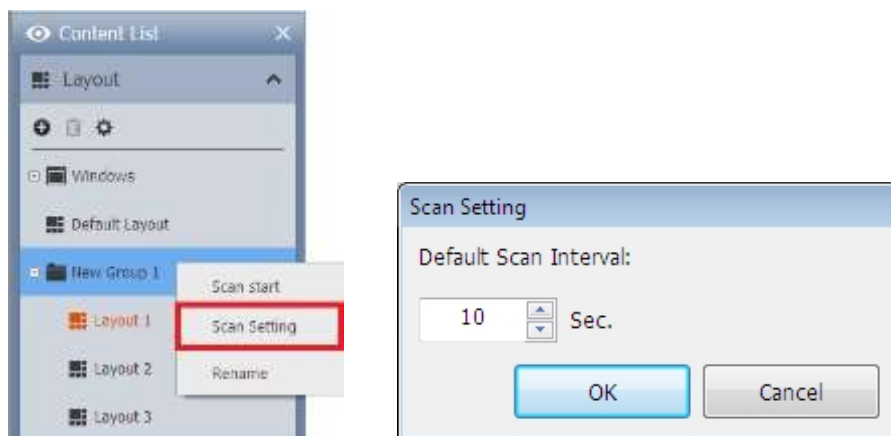
**Poznámka:** Tato funkce není podporována pro kamery s rybím okem a kamery PTZ.

---

## 1.4.7 Automatické přepínání mezi různými rozloženými živého náhledu

Různá rozložení se mohou automaticky střídat v zadaném intervalu.

1. Vytvořte a seskupte několik šablon rozvržení v rámci seznamu obsahu (obrázek 1-17).
2. Kliknutím pravým tlačítkem myši na skupinu nakonfigurujte její **nastavení skenování** a určete interval skenování.




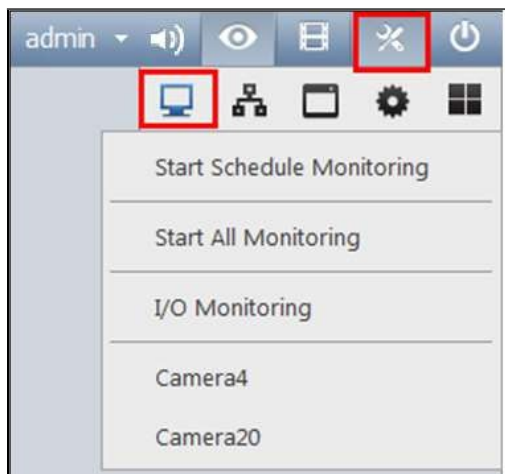
**Obrázek 1-17**

Chcete-li spustit automatické přepínání, klikněte na skupinu pravým tlačítkem myši a vyberte možnost **Spustit skenování**. Ve výše uvedeném příkladu se rozložení 1, rozložení 2 a rozložení 3 mezi sebou automaticky přepínají každých 10 sekund, přičemž aktuálně zobrazené rozložení je zvýrazněno oranžově.

## 1.5 Zahájení sledování

Po nastavení následujících funkcí je důležité spustit monitorování, aby se funkce spustily: Nahrávání, Analýza videa, Spouštění pohybových událostí a Plán.

Chcete-li spustit monitorování, klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **Monitor**  a vyberte jednu z možností:



Obrázek 1-18

- **Spuštění sledování plánu:** Pokud chcete spustit vytvořený plán, vyberte možnost **Spustit sledování plánu**. Plán má přednost před aktuálními nastaveními a tyto funkce se budou spouštět a zastavovat podle plánu: Nahrávání, Analýza videa, V/V, PTZ Auto  
Funkce, spouštění pohybových událostí a síťová připojení s Centrem V2 / Monitorováním životních funkcí. Podrobnosti o vytváření plánu naleznete v části *Plán* dále v této kapitole.
- **Spustit veškeré monitorování:** Spustí monitorování všech kamer a zahájí nahrávání a související funkce.
- **Monitorování I/O:** Spustí monitorování I/O a aktivuje funkce I/O. I/O Monitoring je k dispozici pouze po nastavení alespoň jednoho I/O zařízení. Podrobnosti o nastavení I/O zařízení v systému GV-VMS naleznete v části *Nastavení I/O zařízení* v kapitole 6.
- **Camera#:** Spustí monitorování vybraných kamer. Sledování jednotlivých kamer můžete spustit také kliknutím pravým tlačítkem myši na kameru v seznamu obsahu a výběrem možnosti **Sledovat**.

---




**Poznámka:** Detekce pohybu a spouštění I/O se do systémového protokolu zaznamenají pouze v případě, že je spuštěno monitorování. Je také nutné povolit **Registrovat událost pohybu** v dialogovém okně Pokročilé nastavení detekce pohybu (Obrázek 1-10) a **Registrovat vstupní událost** v nastavení aplikace I/O (Obrázek 6-10).

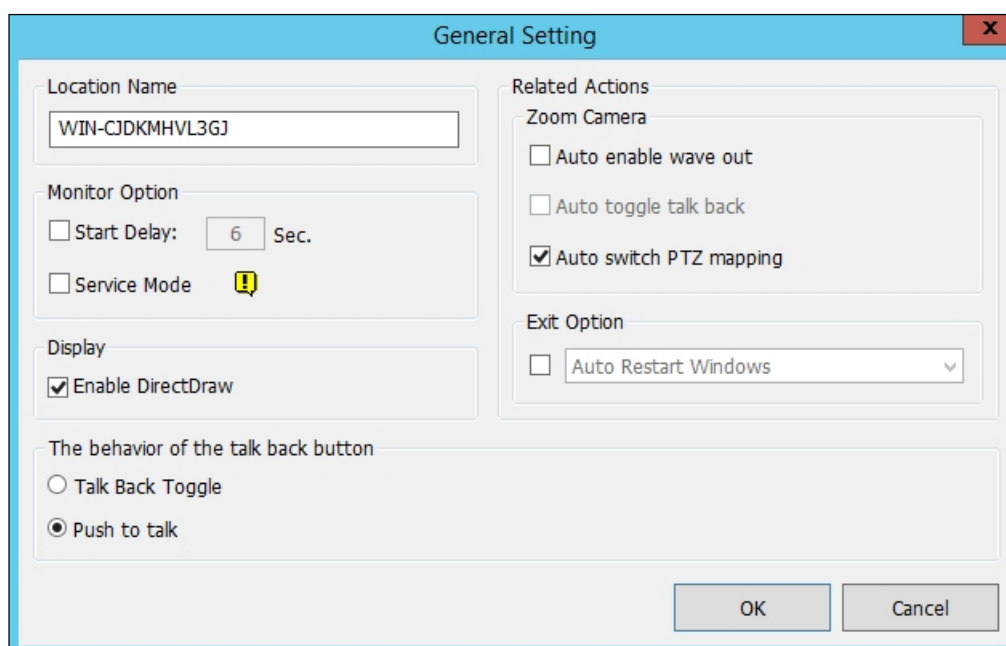
---

## 1.6 Konfigurace systému

Tato část představuje konfigurace systému GV-VMS.

### 1.6.1 Konfigurace obecného nastavení

Konfiguraci **obecných nastavení** zahájíte kliknutím na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Konfigurace systému** > **Obecné nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 1-20

**[Název umístění]** Zadaný název (maximálně 14 znaků) se zobrazí na hlavní obrazovce jako název serveru.

#### [Možnost monitoru]

- **Zpoždění startu:** Zahájení nahrávání x sekund po výběru možnosti **Start All Monitoring** nebo **Start I/O Monitoring**.
- **Režim služby:** V servisním režimu se GV-VMS může spouštět automaticky po startu systému a běžet na pozadí bez přihlášení do systému Windows.

#### [Zobrazit]



- **Povolte funkci DirectDraw Scale:** Pokud karta VGA podporuje funkci DirectDraw Scale, použije se pro zvýšení kvality obrazu. U některých karet VGA může funkce DirectDraw Scale způsobit rozmazání obrazu. Chcete-li se vyhnout problémům s obrazem a zachovat DirectDraw Scale, změňte kvalitu obrazu na **Standardní** [Nastavení videa] fotoaparátu (Obrázek 2-11).

---

**Poznámka:** Funkce **Enable Directdraw Scale** může výrazně zlepšit kvalitu obrazu. Povolte ji, pokud vaše karta VGA podporuje DirectX9. Chcete-li zkontrolovat verzi vašeho rozhraní DirectX, klepněte na tlačítko Start a spusťte program **dxdiag**. Otevřete soubor a vyhledejte související informace.

---

#### [Chování tlačítka zpětného hovoru]

- **Přepínač Talk Back:** Uživatelé mohou kliknout na tlačítko  , aby mohli hovořit s místem sledování, a opětovným kliknutím na tlačítko hovor v živém náhledu ukončit.
- **Tlačte na mluvení:** Uživatelé mohou kliknout a podržet tlačítko  , aby mohli hovořit s místem sledování, a uvolnit tlačítko, aby přestali hovořit v živém náhledu.



#### [Přiblížení kamery]


- **Automatické povolení vlny ven:** Automatické zapnutí funkce Wave Out fotoaparátu v okně zoomu nebo na celé obrazovce. Všimněte si, že funkce Wave Out musí být povolena na stránce Nastavení zvuku v okně.  
nejprve fotoaparát.
- **Automatické přepínání zpětného hovoru:** Automatické zapnutí funkce Toggle Talk Back fotoaparátu. Upozorňujeme, že funkci Toggle Talk Back je třeba nejprve povolit na stránce Nastavení zvuku fotoaparátu.
- **Automatické přepínání mapování PTZ:** Tato funkce platí pouze pro GV-Keyboard připojený ke GV-VMS. Pokud je vybrána, bude ovládání PTZ z GV-Keyboard použito na mapovanou kameru PTZ. Pokud není vybrána, může GV-Keyboard ovládat pouze první dostupnou kameru PTZ.

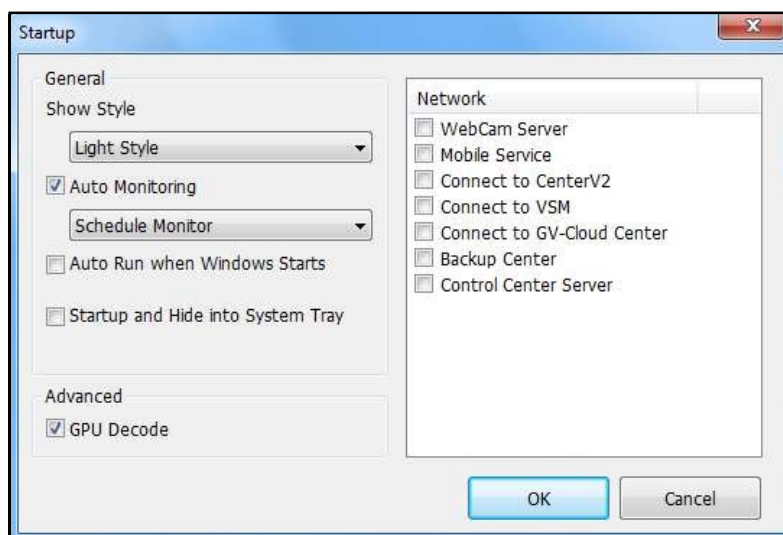
#### [Možnost ukončení]

- **Automatický restart systému Windows:** Restartuje operační systém Windows po ukončení GV-VMS.
- **Automatické vypnutí systému Windows:** Po ukončení GV-VMS vypne operační systém Windows.

## 1.6.2 Přizpůsobení nastavení spuštění

Chcete-li nakonfigurovat systém GV-VMS tak, aby při spuštění povoloval určité funkce, klikněte na **Úvodní stránka**  > **Panel nástrojů**  >.

**Konfigurace**  > **Konfigurace systému** > **Spuštění**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 1-21

### [Obecné]

- **Ukázat styl:** Změňte barevné schéma GV-VMS.
- **Automatické monitorování:** Při spuštění vyberte jeden z následujících režimů řízení monitoru:
  - ⊙ **Sledovat vše:** Spustí sledování všech kamer a I/O (pokud jsou k dispozici) při spuštění systému.
  - ⊙ **Sledování plánu:** Spustí monitorování kamer podle plánu. Viz část *Plán* dále v této kapitole.
  - ⊙ **Monitor I/O:** Spustí monitorování všech I/O zařízení při spuštění.
  - ⊙ **Monitor fotoaparátu:** Povolí sledování všech kamer.
- **Automatické spuštění při spuštění systému Windows:** Automatické spuštění GV-VMS po spuštění systému Windows. Pokud jste nenastavili účet pro automatické přihlášení nebo účet pro automatické přihlášení po spuštění, zobrazí se po spuštění dialogové okno Přihlášení.
- **Spuštění a skrytí do systémové lišty:** GV-VMS se při spuštění systému Windows zobrazí v systémové liště namísto přihlašovacího okna systému.




---

**Poznámka: Spuštění a skrytí do systémové lišty a automatické přihlášení při spuštění** nemohou fungovat současně. Pokud je obojí povoleno, funkce Automatické přihlášení po spuštění se neuplatní. Podrobnosti o funkci Auto Startup Login najdete v části *Nastavení uživatele pro automatické přihlášení po spuštění* dále v této kapitole.

---




### [Pokročilý]

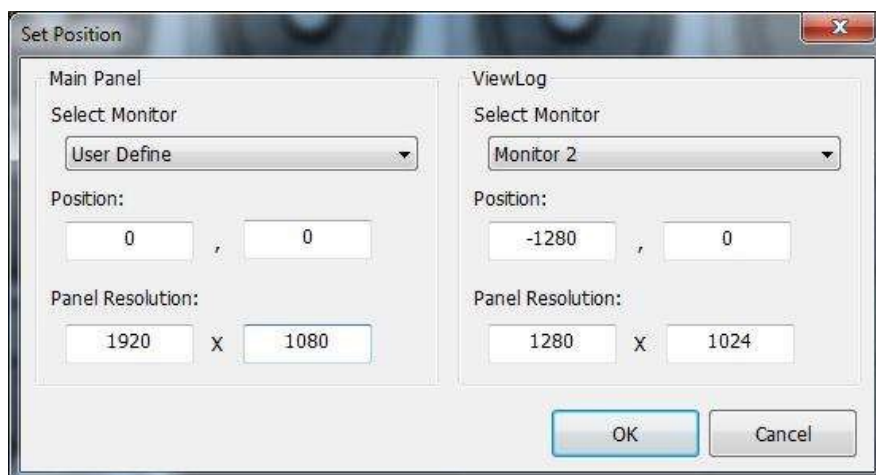
- **Dekódování GPU:** Ve výchozím nastavení je povoleno dekodování GPU (Graphics Processing Unit), které snižuje zatížení CPU a zvyšuje celkovou snímkovou frekvenci podporovanou systémem GV-VMS. Pokud však váš počítač nesplňuje systémové požadavky uvedené v části *Dekódování GPU* na začátku příručky, můžete tuto funkci vypnout a optimalizovat tak provoz systému. Po zrušení volby **GPU Decoding** restartujte GV-VMS, aby se změna projevila.

### [Síť]

- Při spuštění automaticky povolí připojení k následujícím aplikacím: **WebCam Server, Mobile Service, Center V2, VSM, GV-Cloud Center, Backup Center, Control Center Server.**

## 1.6.3 Přizpůsobení polohy displeje a rozlišení panelu

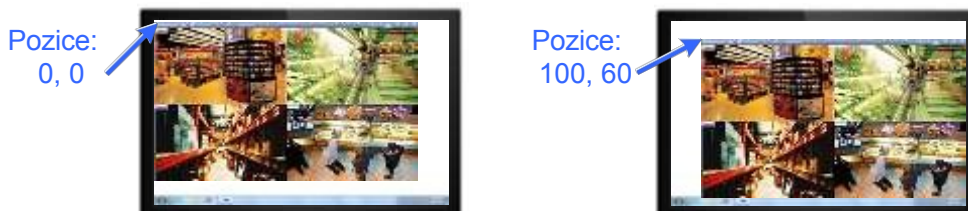
Nastavení zobrazení systému GV-VMS můžete přizpůsobit kliknutím na **Úvodní stránka**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Konfigurace systému** > **Nastavit pozici**. Zobrazí se toto dialogové okno. Pravá polovina je k dispozici pouze v případě, že je nainstalováno více monitorů.



Obrázek 1-22

- **Vyberte možnost Monitor:** V rozevřacím seznamu vyberte monitor, který chcete nakonfigurovat.

- **Pozice:** Nastavení polohy: Posune polohu okna GV-VMS vzhledem k levému hornímu rohu obrazovky. Výchozí pozice je 0, 0. Pozice 100, 60 umístí okno GV-VMS o 100 pixelů doprava a 60 pixelů pod levý horní roh. Tato funkce je podporována pouze tehdy, když je Okno GV-VMS nezabírá celou obrazovku.



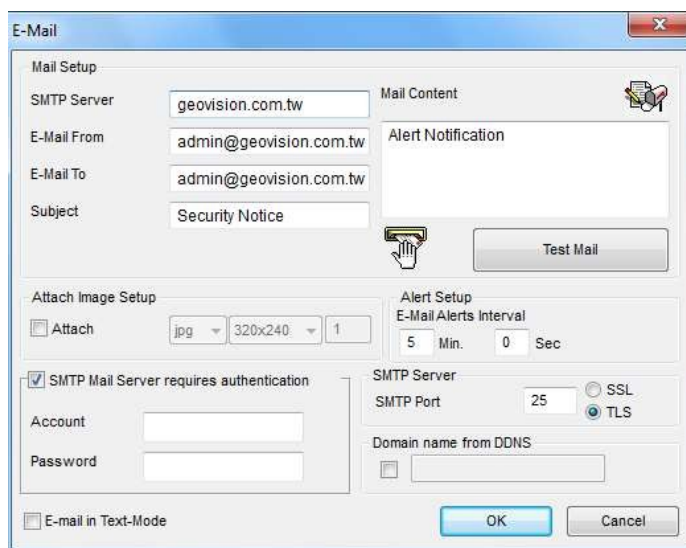
**Obrázek 1-23**

- **Usnesení panelu:** Nastavuje rozlišení panelu GV-VMS.

## 1.6.4 Nastavení e-mailových oznámení

Mezi události, které lze použít ke spuštění e-mailových oznámení, patří: Ztráta videa, Chyba záznamu, Plný disk, Ztráta disku, Abnormální disk, Detekce pohybu, Spuštění vstupu/výstupu, Událost narušení, Detekce davu, Pokročilá detekce bezobslužného objektu, Pokročilá detekce změny scény, Pokročilá detekce chybějícího objektu a Detekce obličeje.

1. Chcete-li dostávat e-mailová oznámení při výskytu události, klikněte na **Úvodní stránka** > **Panel nástrojů** > **Konfigurace** > **Konfigurace systému** > **Nastavení přístupu k odesílání upozornění**. Zobrazí se dialogové okno Přístup k výstrahám.
2. Chcete-li povolit e-mailová oznámení, vyberte možnost **Odeslat e-mail** > **Nastavení e-mailu**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 1-24**

3. V části Nastavení pošty zadejte název hostitele serveru odchozí pošty (SMTP), e-mailovou adresu odesílatele, e-mailové adresy příjemců a předmět e-mailového oznámení. V případě více příjemců přidejte mezi jednotlivé e-mailové adresy středník.
4. Kliknutím na tlačítko **Testovací pošta** odešlete zkušební e-mail a zjistíte, zda je nastavení správné. Pokud se e-mail nepodaří odeslat, bude možná nutné zkontrolovat následující nastavení:
  - **Poštovní server SMTP vyžaduje ověření:** Pokud poštovní server SMTP vyžaduje pro přihlášení ověření, vyberte tuto možnost a zadejte jméno účtu a heslo.
  - **Server SMTP:** Ponechte výchozí port 25, který je běžný pro většinu serverů SMTP. Poskytovatelé webmailu, jako jsou Gmail, Yahoo a Hotmail, však obvykle používají jiný port SMTP. V takovém případě zjistěte číslo portu SMTP u svého poskytovatele e-mailu. Zvolte **SSL** nebo **TLS**, pokud váš e-mailový server vyžaduje pro připojení ověření SSL/TLS.
5. Podle potřeby dokončete další volitelná nastavení:
  - **Obsah pošty:** Zadejte obsah e-mailu, který bude obsažen ve všech e-mailových oznámeních.
  - **Nastavení přiloženého obrázku:** Zvolte možnost **Přiložit**, chcete-li do e-mailu zahrnout až 6 snímků. Lze zvolit formát a velikost snímku. Všimněte si, že skutečná velikost může být buď hlavní, nebo vedlejší proud v závislosti na nastavení Na vyžádání. Podrobnosti naleznete v části *Zobrazení na vyžádání* dále v této kapitole.
  - **Interval e-mailových upozornění:** Zadejte časový interval (0-60 sekund) mezi e-mailovými upozorněními, abyste zabránili příliš častému zasílání e-mailů. Výchozí interval je 5 minut.
  - **Název domény z DDNS:** Tato možnost generuje odkazy URL pro vzdálené přehrávání videa v zaslaných e-mailech. Aby tato funkce fungovala, zadejte pevnou IP adresu nebo název domény.  
GV-VMS a povolte **WebCam Server**.
  - **E-mail v textovém režimu:** Pokud je povolen **WebCam Server**, bude vaše e-mailové upozornění zasíláno ve formátu HTML. Pokud chcete odesílat e-mailové upozornění v čistě textovém formátu, vyberte tuto možnost.

---

**Poznámka:** Chcete-li povolit WebCam Server, klikněte na tlačítko **Home**.



> **Panel nástrojů**



> **Sít'**



> **Webkamer  
a**


**Server.**

---



## 1.6.5 Ochrana systému při nečinnosti

Ochrana proti nečinnosti systému se automaticky odhlásí a/nebo spustí monitorování poté, co je systém GV-VMS po nastavenou dobu nečinný.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **System Configure** > **System Idle Protection Setting**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 1-25




2. Chcete-li se automaticky odhlásit nebo přepnout na spouštěcí automatické přihlášení uživatele, vyberte možnost **Automatické odhlášení nebo Přepnout na spouštěcí přihlášení uživatele, je-li k dispozici**, a v rozevíracím seznamu vyberte typ účtu, který chcete odhlásit.  
Pokud jste nastavili spouštěcího uživatele pro automatické přihlášení, systém GV-VMS se místo odhlášení přepne na spouštěcího uživatele pro přihlášení. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení spouštěcího automatického přihlašovacího uživatele* dále v této kapitole.
3. Chcete-li automaticky spustit monitorování, vyberte možnost **Automatické monitorování** a pomocí rozevíracího seznamu vyberte možnost **Monitorování všeho, Plánované monitorování, Monitorování I/O** nebo **Monitorování kamery**. Pokud je vybrána možnost Monitoring All (Monitorování všeho), bude povoleno monitorování I/O i monitorování kamery.
  - Výběrem možnosti **Auto Network Service (Automatická síťová služba) v položce Startup Setting (Nastavení spouštění)** povolíte síťová připojení k aplikacím předdefinovaným v položce Startup. Viz část *Přizpůsobení nastavení spouštění* dříve v této kapitole.
4. Do pole **System Idle Over** zadejte dobu nečinnosti v rozmezí 10 až 14400 sekund.
5. Klikněte na tlačítko **OK**.

---

**Poznámka:** Funkce může sledovat stisky kláves, kliknutí myši a akce z IR dálkového ovládání a klávesnice GV.

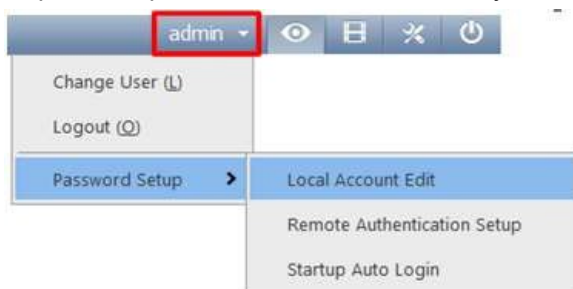
---

## 1.6.6 Konfigurace rychlého zámku klíče

1. Chcete-li povolit/zakázat určité rychlé klávesy, klikněte na **Úvodní stránka**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Konfigurace systému** > **Nastavení zámku rychlých kláves**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení zámku rychlých kláves.
2. Vyberte jednu ze čtyř karet: Vyberte jednu ze záložek: Obecné, ViewLog, PTZ Control a Síť.
3. Zrušte zaškrtnutí u rychlých kláves, které chcete zakázat. Chcete-li rychlé klávesy obnovit, zaškrtněte políčko znovu.
4. Kliknutím na tlačítko **OK** použijte nastavení.

## 1.7 Účet a heslo

Nastavení hesla umožňuje přiřadit účtům oprávnění a práva. Můžete vytvořit až **1 000** hesel. Přístup k nastavení hesel je přednastaven pouze pro účty na úrovni Supervisor. Klepněte na ID účtu, klepněte na položku **Nastavení hesla** a vyberte možnost **Úprava místního účtu** pro spuštění.



Obrázek 1-26

### 1.7.1 Vytvoření účtu

Chcete-li vytvořit nový účet, klikněte na tlačítko **Nový** v levém dolním rohu dialogového okna Úprava místního účtu. Můžete vytvořit tři typy účtů: **Supervisor**, **Power User** a **User**.

- Správci mají oprávnění ke všem nastavením systému.
- Power Users mají stejná oprávnění jako Supervisors, pouze nemohou upravovat uživatelské účty a odstraňovat systém hesel (popsáno později).
- Uživatelé mají omezený přístup ke všem systémovým nastavením a k některým funkcím.

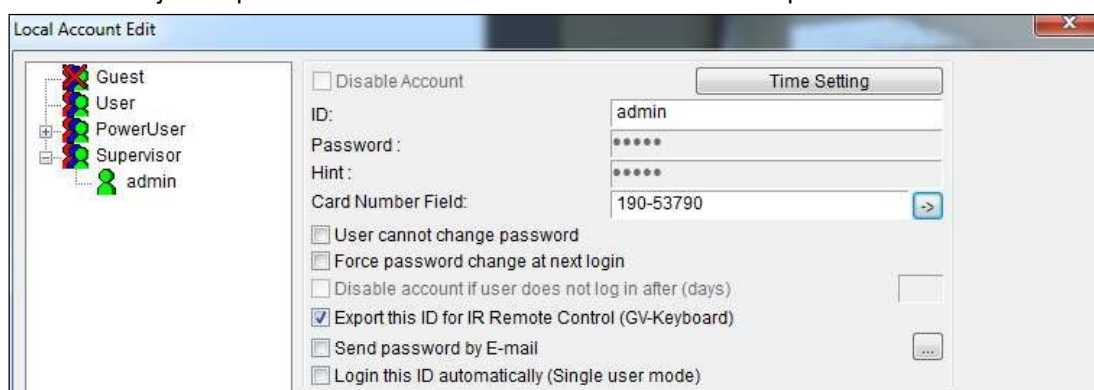
Pokud chcete účet hosta povolit, klikněte na položku **Host** a zrušte výběr možnosti **Zakázat účet**. Hosté budou moci sledovat pouze živé zobrazení.

**Poznámka:**


1. Pro zvýšení bezpečnosti by nové heslo mělo mít alespoň 8 znaků. Musí obsahovat tři z následujících kategorií znaků: velká písmena (A-Z), malá písmena (a-z), číslice (0-9) nebo speciální znaky (!^\_,+{}[]=).
2. Při připojení z GV-Control Center V3 není pro ID účtu a heslo GV-VMS podporován speciální znak @.

## 1.7.2 Konfigurace nastavení účtu

Tyto možnosti najdete vpravo od seznamu účtů v závislosti na úrovni oprávnění.

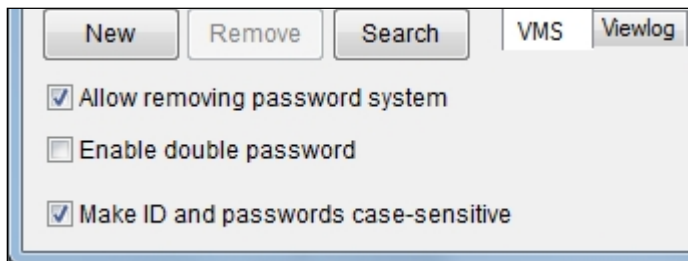


**Obrázek 1-27**

- **Zakázat účet:** Zvolte, zda chcete tento účet zakázat.
- **Nastavení času:** Po uplynutí nastaveného počtu dní se účet automaticky deaktivuje. Klikněte na možnost **Nastavení času** a vyberte možnost **Vyprší za (dny)**. Zadejte číslo v rozmezí 1 až 9999. nastavené číslo se bude automaticky odpočítávat.
- **Pole s číslem karty:** Uživatelé se mohou automaticky přihlásit ke svým účtům vložením karty do registrační čtečky GV-PCR310. Do pole zadejte číslo karty ručně nebo vložte kartu do čtečky GV-PCR310 Enrollment Reader a číslo karty se zobrazí v poli. automaticky. Kliknutím na  připojíte číslo karty k uživatelskému účtu.
- **Uživatel nemůže změnit heslo:** Uživatel nesmí změnit nastavené heslo.
- **Vynutit změnu hesla při příštím přihlášení:** Uživatel musí při příštím přihlášení změnit heslo.
- **Zakázat účet, pokud se uživatel nepřihlásí po xx dnech:** Pokud se uživatel nepřihlásí do systému po nastaveném počtu dní, jeho účet bude automaticky zakázán.
- **Export tohoto ID pro dálkové ovládání IR:** Umožňuje přihlásit se do systému pomocí klávesnice GV-Keyboard namísto obecné klávesnice a myši. Podrobnosti naleznete v *Uživatelské příručce GV-Keyboard*.
- **Odeslat heslo e-mailem:** Umožňuje získat hesla prostřednictvím e-mailů. Chcete-li zadat e-mail, klikněte na tlačítko [...]. Viz část *Změna nebo vyzvednutí hesla při přihlášení* dále v této kapitole.

- **Toto ID se přihlašuje automaticky (režim jednoho uživatele):** GV-VMS se automaticky přihlásí k tomuto účtu po kliknutí na tlačítko **Přihlásit** při spuštění.

V dolní části stránky jsou globální nastavení, která se použijí pro všechny účty.



**Obrázek 1-28**

- **Povolit odstranění hesla Systém:** Povolí nástroj pro odstranění hesla. Tato volba má zásadní význam v případě, že zapomenete nebo nemůžete získat žádné heslo správce. Po výběru této možnosti můžete spustit nástroj pro odstranění hesla **PassUNINStall.exe** ze složky GV a odstranit databázi hesel. V opačném případě můžete databázi hesel odstranit pouze přeinstalováním operačního systému Windows.
- **Povolit dvojitě heslo:** Pokud je tato možnost vybrána, bude po spuštění aplikace ViewLog nutné zadat hesla libovolných dvou nadřazených, abyste mohli pokračovat. Jsou vyžadovány alespoň 2 účty supervizorů.
- **U ID a hesel rozlišujte malá a velká písmena:** Zvolte, zda chcete, aby se u všech ID a hesel rozlišovala malá a velká písmena.

---

**Poznámka:**

1. Před spuštěním nástroje **PassUNINStall.exe** je třeba vypnout servisní režim v systému GV-VMS (obrázek 1-21) a zavřít systém GV-VMS. Po spuštění nástroje restartujte systém GV-VMS.
2. Ztrátu hesel lze řešit následujícími dvěma způsoby:
  - Získání hesla prostřednictvím e-mailů.
  - Odstranění databáze hesel pomocí nástroje **PassUNINStall.exe** a obnovení všech účtů.

Pokud však nejsou předem zaškrtnuty možnosti **Odeslat heslo e-mailem** a **Povolit odebrání systémového hesla**, je nutné po ztrátě hesel znovu nainstalovat operační systém Windows.

---

### 1.7.3 Změna nebo obnovení hesla při přihlášení

Hesla systému GV-VMS můžete změnit nebo načíst prostřednictvím e-mailu po přihlášení.

#### Změna hesla

1. V dialogovém okně Přihlášení klikněte na tlačítko **Změnit heslo**. Zobrazí se dialogové okno Změnit heslo.
2. Zadejte nové heslo a kliknutím na tlačítko **OK** změny uložte.

---

**Poznámka:** Heslo mohou měnit pouze nadřízení.

---

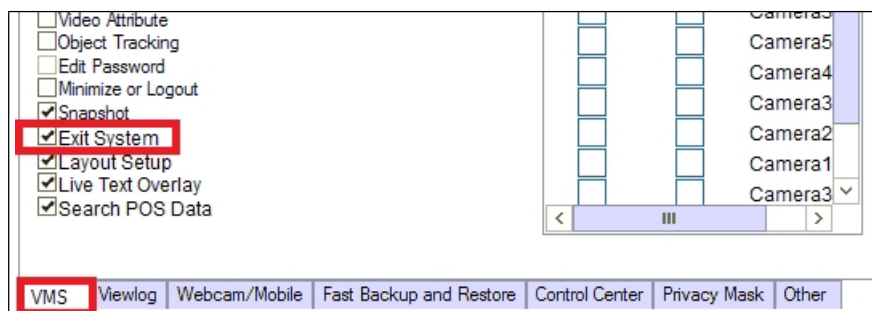
#### Získání hesla prostřednictvím e-mailu

Po kliknutí na tlačítko **Odeslat heslo** v dialogovém okně Přihlášení funguje funkce načtení hesla následujícím způsobem.

- Pokud jste vedoucím pracovníkem, ale nepamatujete si své ID, budou po kliknutí na tlačítko **Odeslat heslo** odeslána samostatná hesla na všechny e-mailové účty vedoucích pracovníků.
- Pokud si pamatujete své ID, ale zapoměli jste heslo, zadejte své ID a klikněte na tlačítko **Odeslat heslo**. Heslo bude odesláno na váš e-mailový účet.

### 1.7.4 Zabránění neoprávněnému ukončení systému

1. Chcete-li omezit ukončení nebo restartování systému pro účet, který není účtem správce, klikněte na ID účtu, klikněte na položku **Nastavení hesla** a vyberte možnost **Upravit místní účet**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení hesla.
2. Výběrem uživatele ze seznamu uživatelů zobrazíte jeho vlastnosti.
3. Vyberte kartu **VMS** v dolní části a zrušte zaškrtnutí možnosti **Ukončit systém**, abyste uživateli omezili možnost ukončit nebo restartovat systém.



Obrázek 1-29

## 1.7.5 Nastavení spouštěcího uživatele automatického přihlášení

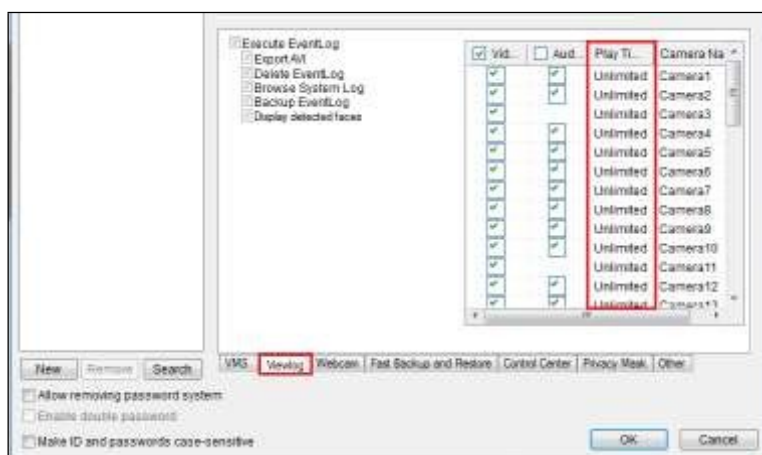
Uživatel automatického přihlášení při spuštění je obvykle uživatelský účet s omezenými přístupovými právy. Po spuštění systému se GV-VMS automaticky přihlásí pomocí Startup Auto Login User (Startovací automatický přihlašovací uživatel) namísto zobrazení dialogového okna Login (Přihlášení).

1. Vytvořte účet, který chcete použít pro automatické přihlášení při spuštění. Pokyny naleznete v části *Vytvoření účtu* dříve v této části.
2. Klikněte na ID účtu, klikněte na položku **Nastavení hesla** a vyberte možnost **Spustit automatické přihlášení**. Vyberte možnost **Nastavení automatického přihlášení při spuštění**.
3. Zadejte ID a Heslo existujícího účtu, který chcete použít.
4. Klikněte na tlačítko **OK**.

Pokud jste v dialogovém okně Nastavení ochrany systému při nečinnosti (Obrázek 1-25) vybrali možnost **Automatické odhlášení nebo Přepnout na přihlašovací účet při spuštění, pokud je k dispozici**, přepne se systém GV-VMS po uplynutí nastavené doby nečinnosti na přihlašovací účet při automatickém spuštění.

## 1.7.6 Nastavení limitů doby přehrávání

1. Chcete-li omezit dobu přehrávání kanálů kamery, vyberte v dialogovém okně Úprava místního účtu účet, klikněte na kartu **ViewLog** a klikněte na sloupec doby přehrávání, který chcete nakonfigurovat.



Obrázek 1-30

2. Vyberte možnost **Omezená doba přehrávání** a zadejte časový limit. Pokud kliknete na  ,

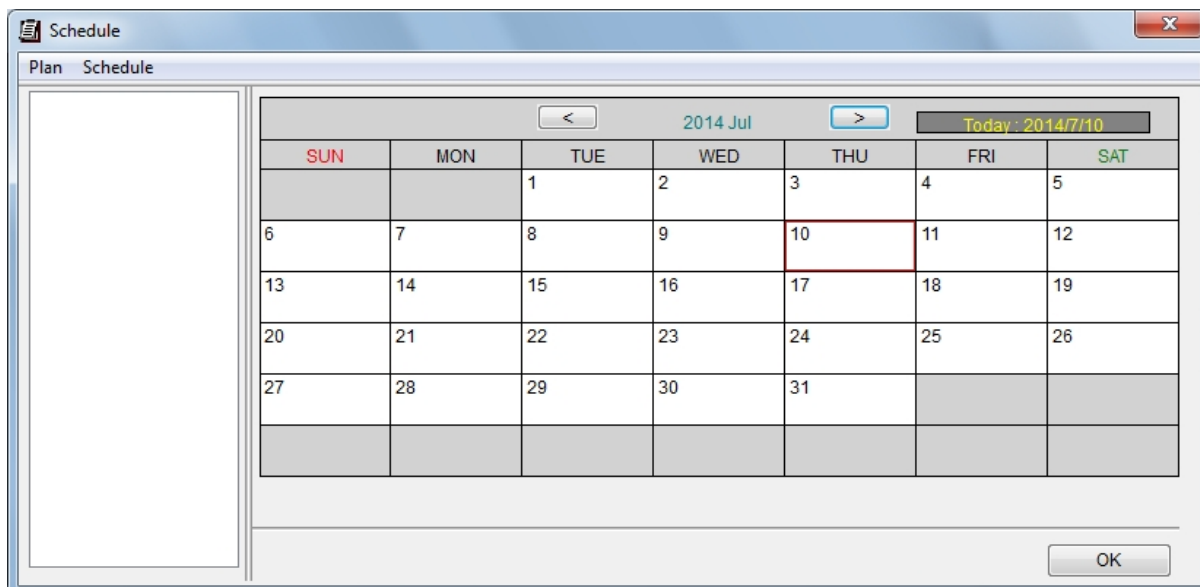
bude časový limit použit i pro ostatní kamery.

## 1.8 Plán

Můžete vytvářet plány pro povolení a zakázání následujících funkcí v určitou denní dobu a použít plán pro týdenní, měsíční plán nebo konkrétní datum.

- Nahrávání
- Upozornění při detekci pohybu
- Sledování objektů PTZ
- Funkce PTZ Auto
- Zpracování videa
- Monitorování I/O
- Síťové připojení k Centru V2, monitoru vitálních funkcí, serveru WebCam, mobilní službě a správci záznamu GV-Edge.

Klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Upravit plán**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 1-31



## 1.8.1 Vytvoření plánu pomocí Průvodce nastavením

Průvodce nastavením představuje snadný způsob vytvoření nového plánu.

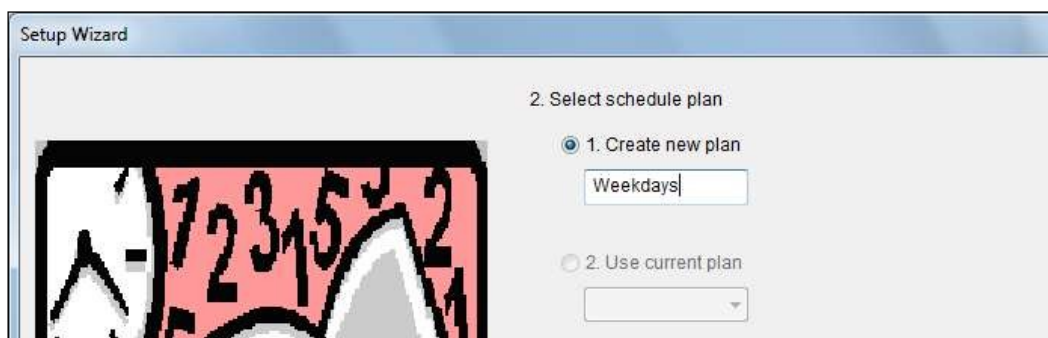
1. V dialogovém okně Plán klikněte na tlačítko **Plán** a vyberte možnost **Průvodce nastavením**.
2. Určete, kdy se má plán rozvrhu použít, a klikněte na tlačítko **Další**.
  - **Týdenní:** Plán rozvrhu se aplikuje na vybrané dny v týdnu.
  - **Zvláštní den:** Použije plán rozvrhu na konkrétní datum.
  - **Měsíčně:** Každý měsíc se plán rozvrhu aplikuje na konkrétní den.

---

**Poznámka:** Plán rozvrhu můžete použít na další dny nebo později upravit nastavení času. Po vytvoření plánu rozvrhu přejděte ke kroku 3 v části *Ruční vytvoření rozvrhu* dále v této části.

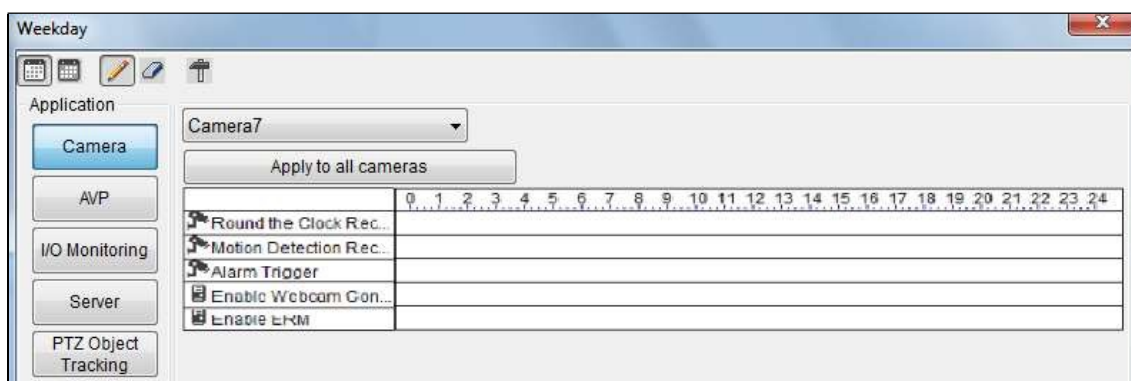
---

3. Zadejte název plánu rozvrhu. Pokud máte existující plány rozvrhu, můžete vybrat možnost **Použít aktuální plán** a použít vybraný plán na různé dny.










Obrázek 1-32

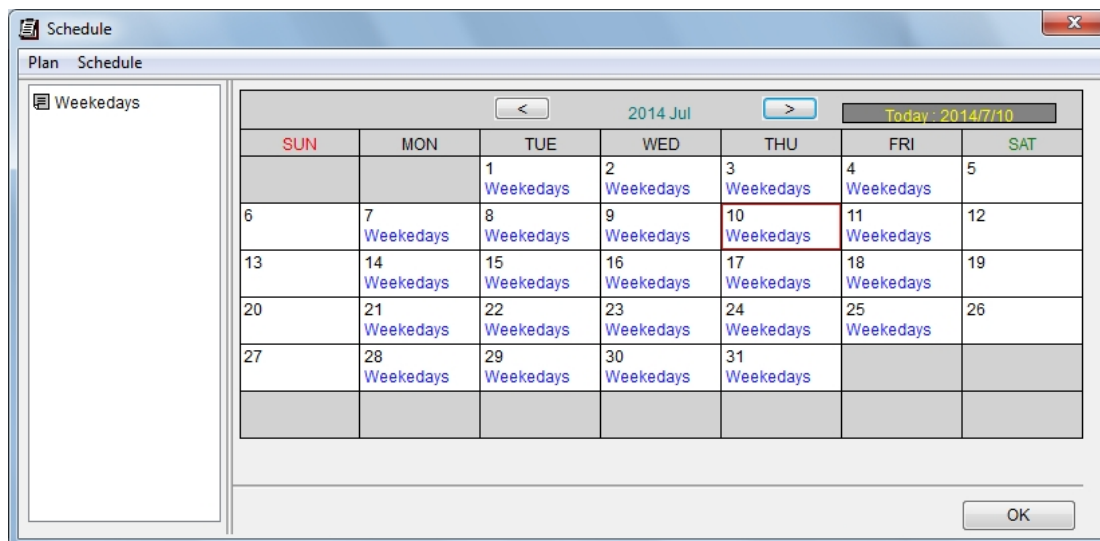
4. Klikněte na tlačítko **Další**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 1-33

5. Pokud je vybráno tlačítko **Zahrnout** , začnete s prázdnou časovou osou. Klepněte na tlačítko **Přidat**  a přetáhněte jej přes časovou osu, jakmile chcete, aby se funkce aktivovala. Když chcete funkci zakázat, použijte tlačítko **Vymazat** .
6. Můžete také kliknout na tlačítko **Vyloučit**  a začít se vším zakázaným. Tlačítko **Přidat**  nyní slouží místo toho k zakázání funkce a tlačítko **Vymazat**  nyní slouží k povolení funkce.
7. Vlevo jsou k dispozici čtyři kategorie.
  - **Fotoaparát:**
    - ⊙ **Nahrávání kolem dokola:** Při zvýraznění časové osy si můžete vybrat, zda chcete použít nastavení snímkové frekvence pro **obecnou událost** nebo **naléhavou událost**. Nastavení zde bude po spuštění monitorování podle plánu přepíše nastavení v položce Nastavení záznamu. Informace o obecných událostech a naléhavých událostech naleznete v části *Konfigurace obecného nastavení*, kapitola 2.
    - ⊙ **Záznam s detekcí pohybu:** Při zvýraznění časové osy můžete použít různé úrovně citlivosti na pohyb. Pokud vyberete možnost **Definovat uživatelem**, bude se používat úroveň citlivosti vybraná v položce Bude použito pokročilé nastavení detekce pohybu (obrázek 1-10).
    - ⊙ **Spuštění alarmu:** Metody spuštění událostí vybrané v pokročilém nastavení detekce pohybu (obrázek 1-10) budou spuštěny při pohybu ve zvýrazněných časech.
    - ⊙ **PTZ:** Při zvýraznění časové osy můžete vybrat funkci PTZ Auto, která bude v daném čase zapnutá. Je vyžadována alespoň jedna kamera PTZ.
    - ⊙ **Povolit připojení webové kamery:** V rámci zvýrazněných časových úseků povoluje přístup ke streamování pro WebCam Server pro kanál kamery.
    - ⊙ **Povolit server ERM:** Uděluje přístup ke streamování pro Edge Recording Manager pro kamerový kanál ve zvýrazněných časových obdobích.
  - **AVP:** Během povolených časů budou vybrané funkce zpracování videa povoleny, i když kamery nezaznamenávají.
  - **Monitorování I/O:** Povoluje monitorování I/O.
  - **Server:** Umožňuje síťové připojení k Centru V2, Monitoru vitálních funkcí, WebCam Serveru, Mobilní službě a/nebo službě ERM.
8. Chcete-li použít plány kamery a AVP na vybrané kamery, použijte rozevírací seznam kamery nad časovou osou nebo klikněte na tlačítko **Rozšířené nastavení** .

- Klikněte na tlačítko **OK**. Vytvořený rozvrh se zobrazí v zadaných dnech.



**Obrázek 1-34**

**Tip:**

- Vytvořený plán v levé části dialogového okna Plán můžete přetáhnout do kalendáře vpravo a plán se použije k danému datu.
- Chcete-li upravit časovou osu plánu, jednoduše dvakrát klikněte na plán v kalendáři.

## 1.8.2 Ruční vytvoření plánu

- V dialogovém okně Plán klikněte na tlačítko **Plán** a na tlačítko **Přidat**.
- Zadejte název plánu a klikněte na tlačítko **OK**.
- Klikněte na možnost **Plán** a vyberte níže uvedenou možnost:
  - **Upravit speciální den:** Každý rok použije plán rozvrhu na konkrétní datum. Vyberte **datum** a **Plán** a klikněte na tlačítko **Přidat**.
  - **Upravit týdeník:** Plán rozvrhu se aplikuje na vybrané dny v týdnu.
  - **Měsíční úpravy:** Plán rozvrhu se každý měsíc aplikuje na konkrétní datum. Vyberte **Den** v měsíci a **Plán** a klikněte na tlačítko **Přidat**.
- Dvakrát klikněte na plán a upravte časovou osu plánu. Podrobnosti naleznete v části *Vytvoření plánu pomocí Průvodce nastavením* dříve v této části.

### 1.8.3 Export a import nastavení plánu



Nastavení plánu lze exportovat do souboru .xml a později importovat zpět nebo do jiného systému GV-VMS.


1. V dialogovém okně Plán klikněte na tlačítko **Plán** a na tlačítko **Exportovat** nebo **Importovat**. Zobrazí se dialogové okno.
2. Zadejte cestu k uložení souboru .xml. Nebo zadejte, kam byl exportovaný soubor .xml uložen.
3. Klikněte na tlačítko **OK**.

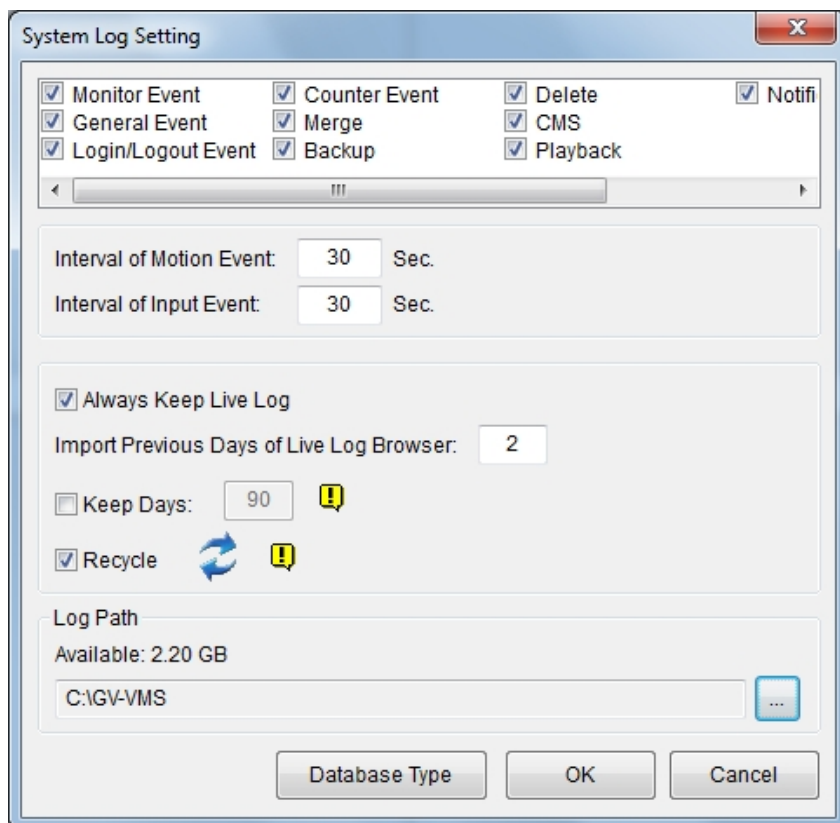
## 1.9 Systémový protokol

Systémový protokol poskytuje historické informace, které vám pomohou sledovat události, problémy systému a údaje o počítání objektů.

### 1.9.1 Nastavení systémového protokolu

V nastavení systémového protokolu můžete určit, které události se mají zaznamenávat, časový interval zápisu události do systému a počet dní, po které se mají protokoly uchovávat. Klepněte na tlačítko **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  >.

**Konfigurace**  > **Nastavení systémového protokolu**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 1-35




Vyberte typy událostí, které se mají zaznamenat do systémového protokolu:

- **Monitorování události:** Registruje události spouštěné pohybem a události spouštěné I/O. Aby tato funkce fungovala, musíte povolit možnost **Registrovat událost pohybu** na obrázku 1-10 nebo možnost **Registrovat vstupní událost** na obrázku 6-10.
- **Obecná událost:** V tomto případě se jedná o události, které registrují spuštění/ukončení systému, spuštění/zastavení síťového serveru a spuštění/zastavení monitorování.
- **Událost přihlášení/odhlášení:** Zaznamenává přihlášení/odhlášení místních uživatelů do GV-VMS a WebCam Serveru.
- **Protiakce:** Registruje výsledky počítání.
- **Sloučení:** Zaznamená sloučení nahraných videí.
- **Zálohování:** Zálohování: Registruje zálohování nahraných videí.
- **Odstranit:** Smazat: Registruje smazání nahraných videí prostřednictvím vzdáleného připojení.
- **CMS:** CMS: registruje události centrálních monitorovacích služeb.
- **Přehrávání:** Registruje přehrávání nahraných videí.
- **Oznámení:** Registruje e-mailová oznámení.

K dispozici jsou také následující nastavení:

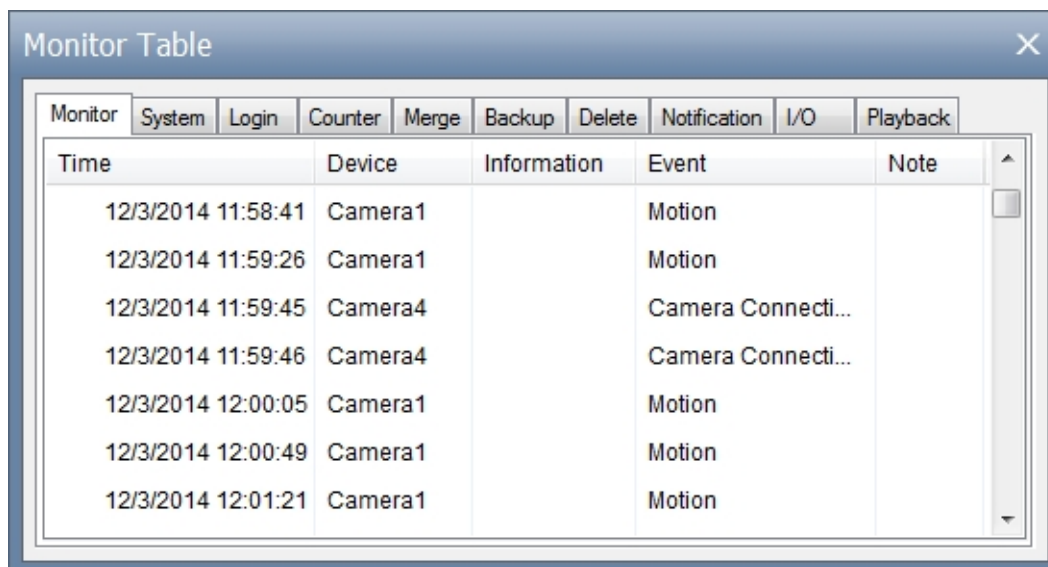
- **Interval pohybové události:** Nastavte interval záznamu mezi událostmi vyvolanými pohybem, který zabraňuje příliš častému zaznamenávání událostí při intenzivním spouštění pohybu.
- **Interval vstupní události:** Zadejte interval záznamu mezi událostmi spouštěnými vstupem, který zabraňuje příliš častému záznamu událostí při intenzivním spouštění vstupu.
- **Vždy vést živý protokol:** Zobrazte nejnovější protokoly v tabulkách systémového protokolu (viz *Zobrazení systémového protokolu* dále v této kapitole). Není-li tato možnost vybrána, budou se zobrazovat protokoly z času vybraného na časové ose ViewLog.  
se zobrazí, pokud je k dispozici.
- **Import předchozích dnů Prohlížeče živých protokolů:** Zadejte, kolik dní dat se má načíst do systémového protokolu.
- **Keep Days:** Nastavte počet dní, po které se mají protokoly uchovávat.
- **Recyklujte:** Pokud je místo v přiřazené cestě protokolu menší než 500 MB, systém odstraní staré soubory protokolu, aby uvolnil místo pro novější soubory.
- **Cesta protokolu:** Zadejte cestu pro ukládání protokolů. Ve výchozím nastavení se nachází na adrese :\\GV folder\\. Zobrazí se dostupné volné místo v cestě k úložišti.
- **Typ databáze:** Jako databázi vyberte **Microsoft Office Access Database** nebo **Microsoft SQL Server** a vyplňte požadované informace o připojení.

## 1.9.2 Zobrazení systémového protokolu

Chcete-li zobrazit systémový protokol, klikněte na možnost **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Tools**  > **System Log**. K dispozici jsou následující možnosti: Monitor Table, CMS Table a Advanced.

### Tabulka monitoru

Zobrazují se místní události v systému GV-VMS.



Time	Device	Information	Event	Note
12/3/2014 11:58:41	Camera1		Motion	
12/3/2014 11:59:26	Camera1		Motion	
12/3/2014 11:59:45	Camera4		Camera Connecti...	
12/3/2014 11:59:46	Camera4		Camera Connecti...	
12/3/2014 12:00:05	Camera1		Motion	
12/3/2014 12:00:49	Camera1		Motion	
12/3/2014 12:01:21	Camera1		Motion	

**Obrázek 1-36**

**[Monitor]** Zobrazuje události související s připojením a pohybem kamery. Dvojklikem na událost můžete zobrazit související video (pokud je k dispozici) v aplikaci ViewLog.

**[Systém]** Zobrazuje spuštění/ukončení systému, spuštění/zastavení síťového serveru, spuštění/zastavení monitorování a další změny nastavení.

**[Přihlášení]** Zobrazuje, kdo a kdy se přihlásil a odhlásil ze serveru GV-VMS a WebCam.

**[Čítač]** Zobrazí informace a výsledky funkcí čítače systému GV-VMS.

**[Sloučit]** Zobrazí události sloučení nahraných videí.

**[Zálohování]** Zobrazí události zálohování nahraných videí.

**[Smazat]** Zobrazí vymazání nahraných videí prostřednictvím vzdáleného připojení.

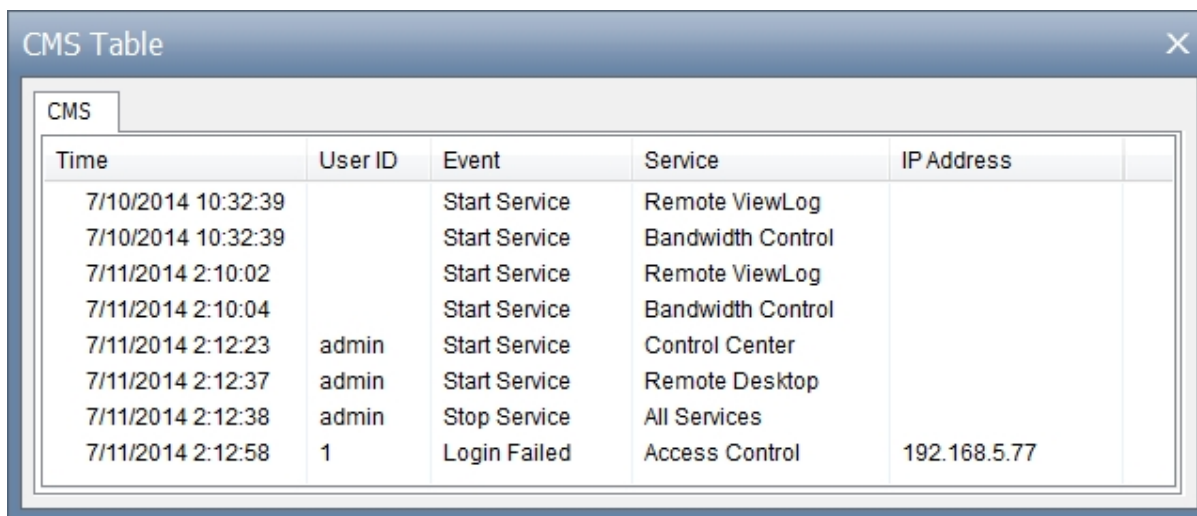
**[Oznámení]** Zobrazí e-mailová oznámení.

**[I/O]** Zobrazí události související se spouštěním I/O.

**[Přehrávání]** Zobrazí přehrávání nahraných videí.

## Tabulka CMS

Tabulka CMS zobrazuje stav připojení, přihlašovací činnosti a spuštění služby související s CMS.



The screenshot shows a window titled "CMS Table" with a close button in the top right corner. Inside the window, there is a tab labeled "CMS" and a table with the following data:

Time	User ID	Event	Service	IP Address
7/10/2014 10:32:39		Start Service	Remote ViewLog	
7/10/2014 10:32:39		Start Service	Bandwidth Control	
7/11/2014 2:10:02		Start Service	Remote ViewLog	
7/11/2014 2:10:04		Start Service	Bandwidth Control	
7/11/2014 2:12:23	admin	Start Service	Control Center	
7/11/2014 2:12:37	admin	Start Service	Remote Desktop	
7/11/2014 2:12:38	admin	Stop Service	All Services	
7/11/2014 2:12:58	1	Login Failed	Access Control	192.168.5.77




**Obrázek 1-37**

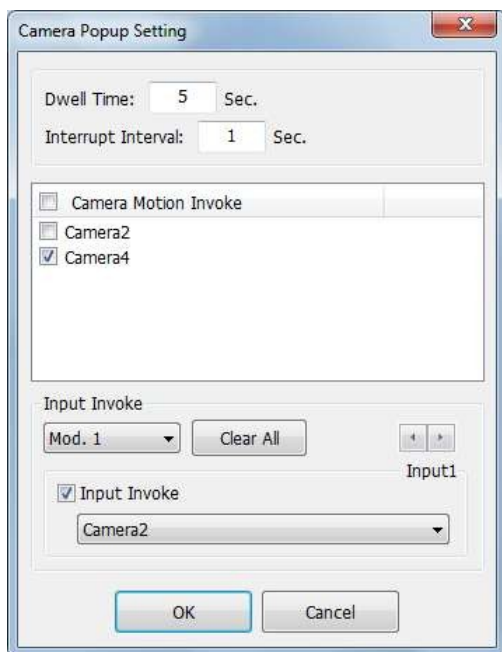
## Pokročilý prohlížeč protokolů

Viz část *Rozšířený prohlížeč protokolů* v kapitole 4.

## 1.10 Další funkce

### 1.10.1 Vyskakování živého náhledu

Chcete-li při událostech zobrazit živý náhled, klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Nastavení vyskakovacího okna kamery**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 1-38**

- **Dwell Time:** Určete dobu, po kterou má vyskakovací okno živého videa zůstat v popředí.
- **Interval přerušení:** Zadejte interval mezi jednotlivými vyskakovacími okny živého videa. Tato funkce je užitečná v případě, že je pro vyskakovací upozornění aktivováno několik kamer současně.
- **Vyvolání pohybu kamery:** Zvolte kameru, která má povolit automatické vyskakování při detekci pohybu. Je vyžadováno sledování kamery.
- **Input Invoke:** Vstupní modul: Vyberte vstupní modul pomocí rozevíracího seznamu a vyberte číslo vstupu pomocí tlačítek se šipkami. Vyberte **Input Invoke** a přiřaďte vstupnímu zařízení kameru. Kdykoli se se zobrazí živý obraz přiřazené kamery. Je vyžadováno monitorování vstupů a výstupů.

---


**Poznámka:** Pomocí funkce **Mask Region (Maskovat oblast)** v dialogovém okně **Advanced Motion Detection Setup** (Obrázek 1-10) můžete maskovat určité oblasti obrazu z kamery, které nemají být detekovány.

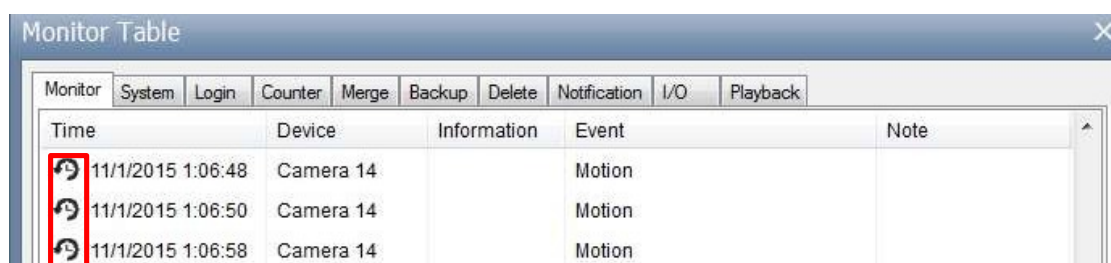
---






## 1.10.2 Přizpůsobení letnímu času

GV-VMS se může automaticky přizpůsobit letnímu času (DST). Pokud se nacházíte v časovém pásmu, které používá letní čas, ujistěte se, že je letní čas povolen. V Ovládacích panelech systému Windows přejděte do části **Datum a čas**, klikněte na možnost **Změnit časové pásmo** a zkontrolujte, zda je vybrána možnost **Automaticky přizpůsobit hodiny letnímu času**.

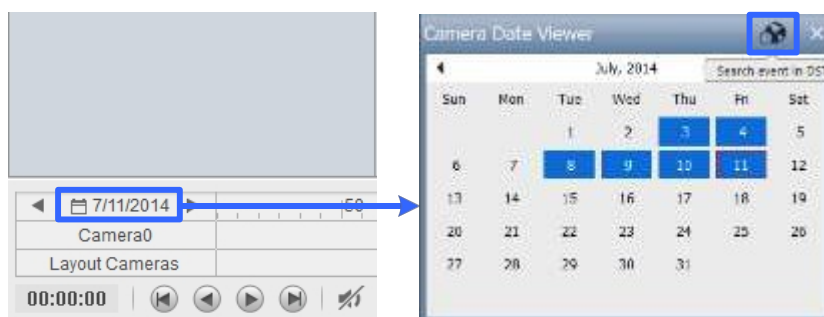
V systémovém protokolu jsou události letního času označeny ikonami hodin  ve sloupci **Čas**.



Time	Device	Information	Event	Note
 11/1/2015 1:06:48	Camera 14		Motion	
 11/1/2015 1:06:50	Camera 14		Motion	
 11/1/2015 1:06:58	Camera 14		Motion	

Obrázek 1-39

V aplikaci ViewLog klikněte na okno **Prohlížeč data kamery** a klikněte na možnost **Hledat událost v DST**.



Obrázek 1-40

---

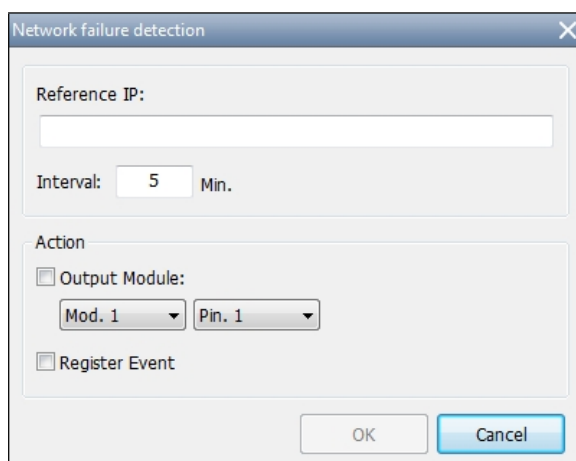
**Poznámka:** Videá nahraná v období letního času začínají příponou "GvDST", např. GvDST20140722.avi, aby se odlišila od běžných videosouborů začínajících příponou "Event", např. Event20081022.avi.

---

### 1.10.3 Nastavení detekce selhání sítě

Funkce detekce selhání sítě spustí výstupní zařízení, když dojde k selhání síťového připojení mezi GV-VMS a zadaným síťovým hostitelem.

1. Klikněte na **domovskou stránku**  > **Panel nástrojů**  > **Sítě**  > **Detekce selhání sítě**.  
Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 1-41**

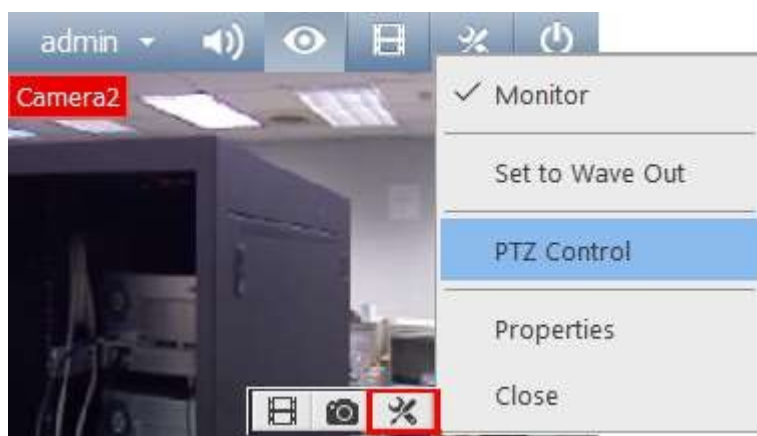
2. Do pole **IP adresa** zadejte IP adresu nebo název domény vzdáleného hostitele.
3. Vedle pole **Interval** zadejte časový interval mezi jednotlivými pingy v minutách v rozmezí 1 až 999. Pokud je interval 5 minut, bude systém GV-VMS každých 5 minut pingovat na síťového hostitele a kontrolovat, zda je připojení stále aktivní.
4. V části Action (Akce) povolte **Output Module (Výstupní modul)** a vyberte výstupní modul a číslo pinu.
5. Povolením možnosti **Registrovat událost** zaznamenáte chyby do systémového protokolu.
6. Klikněte na tlačítko **OK**.

Vybrané výstupní zařízení se spustí, když síťový hostitel neodpoví na zprávu ping systému GV-VMS.

## 1.11 Kamera PTZ

Pomocí ovládacího panelu PTZ můžete ovládat funkce PTZ, např. otáčení, naklápění, zoom, zaostřování a přednastavené body.

1. Přesuňte kurzor na živé zobrazení připojené kamery PTZ a klikněte na tlačítko **Nástroje** .



Obrázek 1-42

2. Kliknutím na položku **PTZ Control** povolte funkci PTZ.
3. Rychlostní kopule GV-IP můžete ovládat pomocí následujících akcí:
  - **Dvojklik:** Fotoaparát se vycentruje na místo, na které jste klikli.
  - **Přetažení:** Po kliknutí pravým tlačítkem myši na živý náhled můžete vybrat možnost Náhodný přesun nebo Přesun na střed.
    - **Náhodný pohyb:** Přetáhněte čáru v živém náhledu a kamera se posune směrem, kterým jste ji přetáhli.
    - **Přesun na střed:** Přetáhněte políčko v živém náhledu a kamera přiblíží oblast, kterou jste přetáhli.

---

**Tip:** Případně můžete funkce PTZ kamery zakázat kliknutím pravým tlačítkem myši na stránce Nastavení IP zařízení a výběrem možnosti **Zakázat provoz PTZ**.



## 1.11.1 Přístup k ovládacímu panelu PTZ a automatickým funkcím

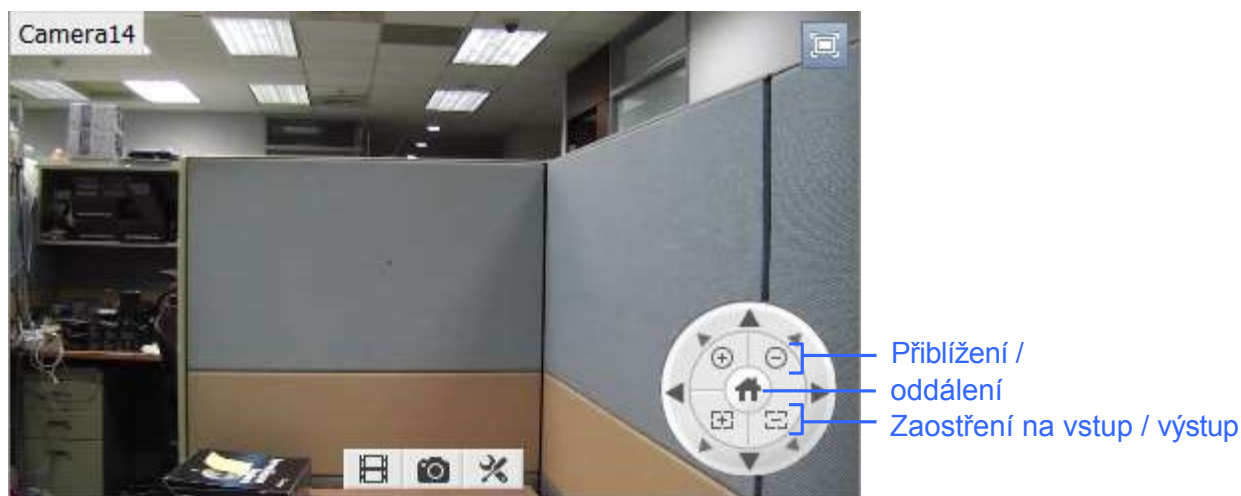
Po aktivaci funkce PTZ Control přesuňte kurzor do živého náhledu a zobrazte ovládací panel PTZ.

Všimněte si, že ovládací panel PTZ je skrytý, pokud je rozlišení živého náhledu menší než 240 x 180.

---

**Poznámka:** Od verze GV-VMS V16.10.3 již kamery ONVIF PTZ nepodporují funkci otevření/zavření clony na ovládacím panelu PTZ.

---





**Obrázek 1-43**



Na ovládacím panelu PTZ klikněte na **Home**  a získáte přístup k níže uvedeným pokročilým funkcím PTZ. Dostupné možnosti se mohou lišit v závislosti na modelu vaší kamery PTZ.

- **Domů:** Vrátil kameru do polohy Home.
- **Iris Open / Close:** Nastavuje clonu fotoaparátu. Tlačítka pro ovládání clony jsou k dispozici pouze pro GV-IP Speed Dome.
- **Automatické zaostřování:** Nastaví zaostření fotoaparátu podle objektu.
- **Automatická duhovka:** Nastaví otevření clony podle množství světla v okolí.
- **Auto Go:** Umožňuje zapnout funkce Cruise, AutoPan, Auto Tracking, Sequence a Tour. Klepnutím na tlačítko **Stop Auto Go** zastavíte zapnutou funkci Auto Go.
- **Automatické nastavení:** Umožňuje nastavit funkce AutoPan a Cruise. Podrobnosti naleznete v níže uvedené části.
- **Předvolba Go:** Kliknutím na číslo předvolby se PTZ přesune na přednastavený bod.
- **Přednastavená sada:** Umožňuje nakonfigurovat až 256 přednastavených bodů PTZ. Přesuňte kameru na místo, kde chcete nastavit přednastavený bod, a poté zde vyberte číslo přednastaveného bodu.

## Automatické otáčení



Kamera PTZ se bude plynule pohybovat mezi dvěma horizontálními polohami. Můžete nakonfigurovat až 8 sad režimu automatického otáčení.



1. Přesuňte fotoaparát do počáteční polohy funkce AutoPan.
2. Chcete-li označit počáteční pozici, klikněte na tlačítko **Domů**  v ovládacím panelu PTZ, vyberte možnost **Auto Set** a vyberte možnost **Start AutoPan1**.
3. Přesuňte fotoaparát do koncové polohy funkce AutoPan. Jakýkoli pohyb ve svislém směru nebude do funkce AutoPan zahrnut.
4. Chcete-li označit koncovou polohu, klikněte na tlačítko **Domů** , vyberte možnost **Auto Set** a vyberte možnost **End AutoPan1**.
5. Chcete-li vytvořit jiný režim automatického panorámování, zopakujte výše uvedené kroky s použitím jiného čísla automatického panorámování.

Chcete-li povolit funkci AutoPan, klikněte na tlačítko **Domů** , vyberte možnost **Auto Go** a zvolte vytvořené číslo funkce AutoPan. Chcete-li funkci AutoPan zastavit, jednoduše klikněte na tlačítko Pan/Tilt v ovládacím panelu PTZ, čímž funkci AutoPan přerušíte, nebo můžete kliknout na tlačítko **Home** , vybrat možnost **Auto Go** a vybrat možnost **Stop Auto Go Function**.

## Plavba

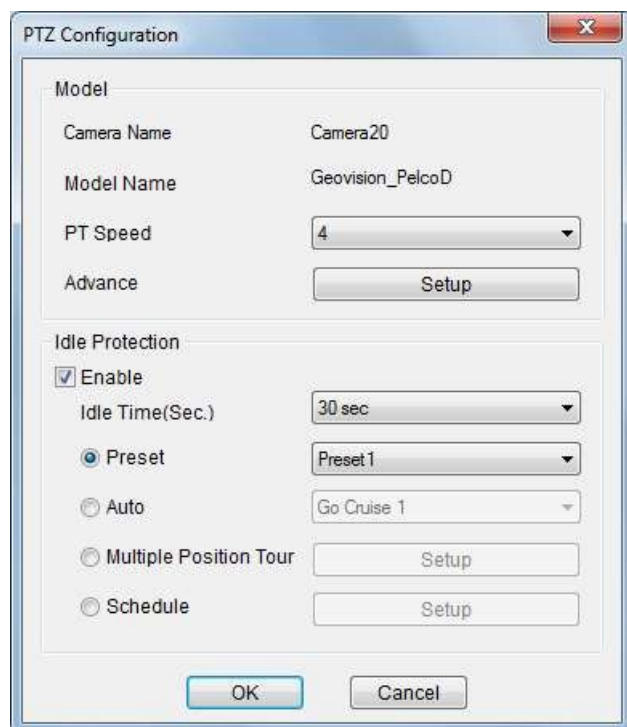
Pro kameru PTZ můžete nastavit trasu, která se skládá z různých směrů, úhlů a přiblížení. Lze vytvořit až 4 trasy.

1. Přesuňte kameru do výchozí polohy plavby.
2. Chcete-li označit počáteční polohu, klikněte na tlačítko **Domů**  v ovládacím panelu PTZ, vyberte možnost **Auto Set** a vyberte možnost **Set Cruise 1**.
3. Pohybujte kamerou podle toho, jak se má kamera během plavby pohybovat. Polohy kamery, přiblížení a rychlost pohybu se budou zaznamenávat pro Cruise. .
4. Po dokončení nastavení tempomatu klikněte na tlačítko **Domů** , vyberte možnost **Automatické nastavení** a vyberte možnost **Nastavit zastavení tempomatu**.
5. Chcete-li nastavit jinou trasu plavby, zopakujte výše uvedené kroky a vyberte jiné číslo plavby.

Chcete-li povolit trasu plavby, klikněte na tlačítko **Domů** , vyberte možnost **Auto Go** a zvolte vytvořené číslo plavby. Chcete-li trasu Cruise zastavit, jednoduše klikněte na tlačítko Pan/Tilt na ovládacím panelu PTZ, čímž funkci Cruise přerušíte, nebo můžete kliknout na tlačítko **Home** , vybrat možnost **Auto Go** a zvolit možnost **Stop Auto Go Function**.

## 1.11.2 Nastavení ochrany proti nečinnosti a pokročilých funkcí

V seznamu obsahu klikněte pravým tlačítkem myši na kameru PTZ a vyberte možnost **Nastavení PTZ**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 1-44**

- **Rychlost PT:** Rychlost otáčení a naklápění: Nastavuje rychlost otáčení a naklápění.
- **Pokročilé:** Kliknutím na tlačítko **Nastavení** získáte přístup k pokročilým funkcím, jako jsou atributy obrázků, sekvence, prohlídka a poloha Home. Podrobnosti naleznete v příručce připojeného modelu PTZ.

### [Ochrana proti nečinnosti]

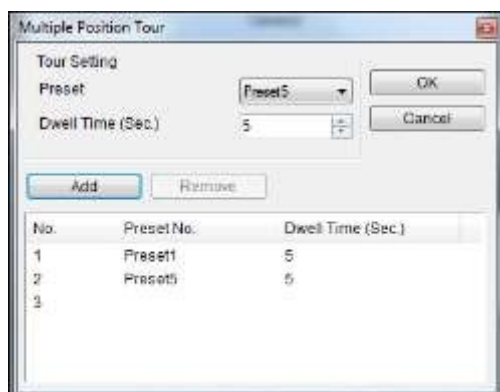
Pokud kamera PTZ zůstane po určitou dobu nehybná, může se automaticky přesunout do přednastaveného bodu, aktivovat funkci Auto, zahájit prohlídku více poloh nebo spustit plán PTZ.

1. Klikněte na tlačítko **Povolit**.
2. Nastavení **doby nečinnosti**. Kamera PTZ provede akci zvolenou v dalším kroku poté, co doba nečinnosti překročí zadanou dobu nečinnosti.
3. Jako režim ochrany vyberte **předvolbu**, **automatický** režim, režim **prohlídky více poloh** nebo režim **plánování**. Viz část *Nastavení vícepolohové prohlídky* níže.
4. Klikněte na tlačítko **OK**.

## Nastavení prohlídky s více pozicemi

Můžete vytvořit prohlídku PTZ s až 64 přednastavenými body. Všimněte si, že počet přednastavených bodů závisí na kapacitě vašeho PTZ.

1. V dialogovém okně Konfigurace PTZ vyberte možnost **Vícepolohová prohlídka** a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



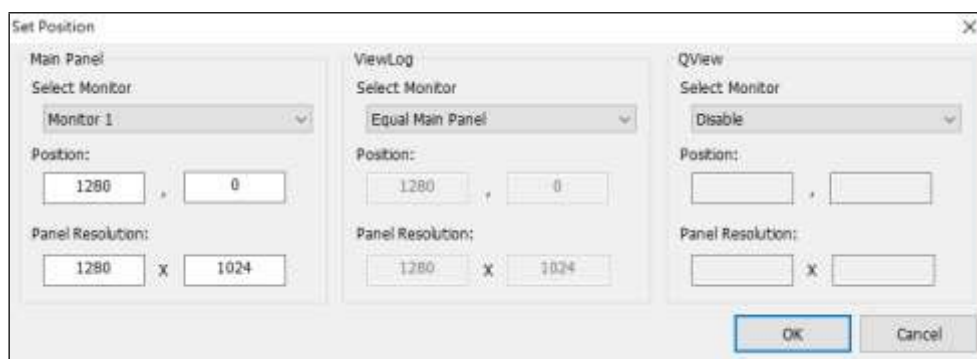
Obrázek 1-45

2. Jako výchozí bod vyberte **předvolbu**.
3. Nastavte **dobu prodlevy**, po kterou bude PTZ setrvávat v každém přednastaveném bodě.
4. Klikněte na tlačítko **Přidat** a opakováním kroků 2-3 vytvořte další body prohlídky.

## 1.12 QView

Pokud je připojeno více monitorů, můžete pomocí funkce QView zobrazit živé zobrazení kamery přes celou obrazovku na samostatném monitoru.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **System Configure** > **Set Position**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 1-46

2. V části QView vyberte požadovaný monitor z rozevíracího seznamu **Vybrat monitor**, aby se otevřelo zobrazení celého monitoru, a klikněte na tlačítko **OK**.
3. Dvakrát klikněte na zobrazení kamery v mřížce živého náhledu. Pohled kamery se nyní zobrazí na celé obrazovce na určeném monitoru.
4. Chcete-li přepnout jiné živé zobrazení na zobrazení celého monitoru, stačí dvakrát kliknout na jiné zobrazení kamery.



Chcete-li nahrávat krátké videoklipy na displeji celého monitoru, přečtěte si část *Vytvoření příběhu v QView* dále v této kapitole.

## 1.13 Příběhová linie

Pomocí funkce Storyline můžete zkombinovat záběry z více kamer do sekvence krátkých videoklipů zachycujících konkrétní událost, například podvody s hazardními hrami, krádeže v obchodech a další podvodné činnosti. Nahraná videa lze uložit a později přehrát pomocí přehrávače médií. Tato funkce je k dispozici v režimu živého náhledu, přehrávání videa a zobrazení QView.

### 1.13.1 Vytvoření příběhu v režimu živého náhledu

Nejprve přetáhněte okno přiblížení na mřížku živého náhledu. Veškeré pohledy kamery na Okno přiblížení budou zaznamenány jako dějová linie.

1. Nastavte rozdělení obrazovky s kanály kamery, které vás zajímají.
2. V seznamu obsahu vyberte položku **Rozložení**, klikněte na tlačítko **Okna** a přetáhněte položku **Okno přiblížení** do mřížky živého náhledu.
3. Chcete-li zobrazit živý náhled v okně přiblížení pro nahrávání, klikněte na tlačítko **přiblížení**  v pravém horním rohu náhledu kamery.
4. V okně Zoom klikněte na ikonu **Nástroje**  > **Storyline** a spusťte nahrávání. Oranžový štítek signalizuje, že probíhá nahrávání.





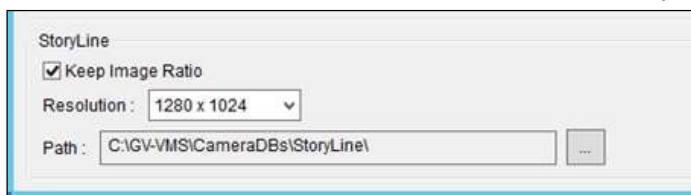
**Obrázek 1-47**

5. Chcete-li nahrávat z jiného pohledu kamery, klikněte na tlačítko **Zoom** daného pohledu kamery.
6. Po dokončení zrušte zaškrtnutí políčka **Storyline** a ukončete nahrávání. Zobrazí se dialogové okno Upravit popis.
7. Zadejte název nebo popis videoklipu a klikněte na tlačítko **OK**.

---

**Poznámka:**

1. Délka nahrávání je omezena na 30 minut na jednu dějovou linii.
2. Rozlišení příběhu lze nastavit na 1280 x 1024 (výchozí) nebo 1920 x 1080. Chcete-li rozlišení změnit, vyberte možnost **Panel nástrojů > Konfigurace > Konfigurace systému > Nastavení záznamu** a klikněte na tlačítko dolů vedle položky **Storyline**.








**Obrázek 1-48**


---

## 1.13.2 Vytvoření příběhu v režimu přehrávání videa




Postupy pro vytvoření dějové linie s přehrávanými videi jsou si podobné jako u živého náhledu.

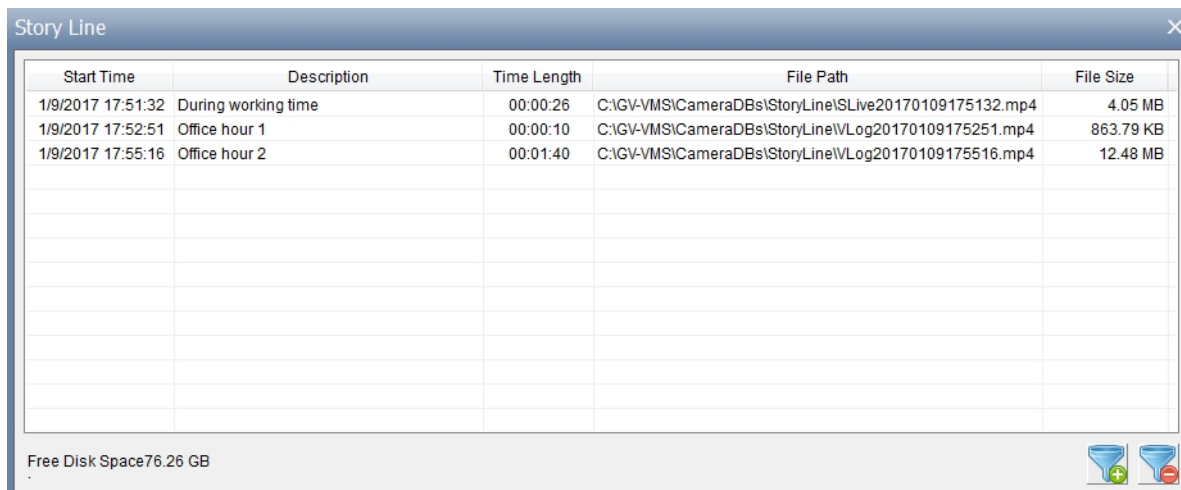
1. Klikněte na tlačítko **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Seznam obsahu**  a přetáhněte položku **Okno zvětšení** na mřížku přehrávání.
2. Chcete-li zobrazit video v okně zvětšení, klikněte na tlačítko **zvětšení**  v pravém horním rohu přehrávaného videa.
3. V okně Zoom klikněte na ikonu **Nástroje**  > **Storyline** a spusťte nahrávání.
4. Chcete-li nahrát další video, klikněte na tlačítko **Zoom** daného přehrávaného videa.

## 1.13.3 Vytvoření příběhu v QView

1. Podle pokynů v QView uvedených dříve v této kapitole nastavte zobrazení celého monitoru.
2. Na určeném monitoru klikněte na **Nástroje**  > **Storyline** a spusťte nahrávání.
3. Chcete-li nahrávat živý obraz z jiné kamery, stačí dvakrát kliknout na jiný pohled kamery.

## 1.13.4 Přístup k linii příběhu


Po vytvoření dějové linie vyberte možnost **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Dějová linie**. Vaše linie příběhu se zobrazí v následujícím okně.






Start Time	Description	Time Length	File Path	File Size
1/9/2017 17:51:32	During working time	00:00:26	C:\GV-VMS\CameraDBs\StoryLine\SLive20170109175132.mp4	4.05 MB
1/9/2017 17:52:51	Office hour 1	00:00:10	C:\GV-VMS\CameraDBs\StoryLine\VLog20170109175251.mp4	863.79 KB
1/9/2017 17:55:16	Office hour 2	00:01:40	C:\GV-VMS\CameraDBs\StoryLine\VLog20170109175516.mp4	12.48 MB

Free Disk Space 76.26 GB

Obrázek 1-49





Kliknutím pravým tlačítkem myši na dějovou linii v seznamu získáte přístup k dalším funkcím, jako je přehrávání, změna cesty k souboru a úprava popisu. Můžete také použít tlačítko **Filtrovat**  a vyhledat požadované dějové linky.

## 1.14 GV-VR360 Dewarped View

GV-VMS nabízí dva režimy odrosování pro [GV-VR360](#) v seznamu obsahu (**Home**  > **Panel nástrojů**)  > **Seznam obsahu** .



Obrázek 1-50

- **GV-VR360:** Nezkreslený obraz GV-VR360.
- **VR 360 V1:** Režim GV-VR360 s dewarpem, který umožňuje ruční ovládání pro zobrazení všech úhlů obrazu. Kliknutím a podržením tlačítka na obrázku upravíte úhel pohledu a kliknutím na  jej přiblížíte.
- **VR 360 V2:** GV-VR360, který se automaticky otáčí kolem obrazu o 360° donekonečna. Kliknutím na  nebo  můžete nastavit rychlost automatického posouvání a kliknutím na  jej můžete přiblížit.



**Obrázek 1-51**

---

**Poznámka:**

1. Pro zobrazení dewarpaného obrazu GV-VR360 na GV-VMS musí grafická karta podporovat DirectX. 10.1 nebo vyšší.
  2. K systému GV-VMS lze připojit až 2 kamery GV-VR360 s celkovou snímkovou frekvencí 24 snímků za sekundu.
-



## Kapitola 2




---

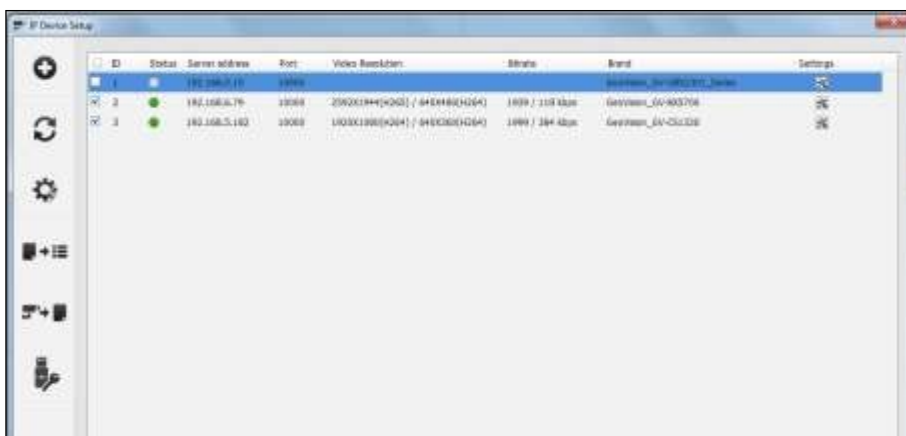
### **Nastavení IP kamery.....65**

<b>2.1 Přidání IP kamer .....</b>	<b>65</b>
<b>2.1.1 Ruční přidávání kamer .....</b>	<b>66</b>
<b>2.1.2 Skenování fotoaparátů .....</b>	<b>68</b>
<b>2.1.3 Mapování kamer GV-IP pomocí nástroje GV-IP Device Utility .....</b>	<b>68</b>
<b>2.1.4 Přidání kamer mobilních zařízení pomocí služby GV-Live Streaming.....</b>	<b>69</b>
<b>2.2 Konfigurace jednotlivých IP kamer .....</b>	<b>69</b>
<b>2.2.1 Konfigurace nastavení videa .....</b>	<b>70</b>
<b>2.2.2 Konfigurace nastavení zvuku.....</b>	<b>72</b>
<b>2.2.3 Konfigurace obecných nastavení.....</b>	<b>73</b>
<b>2.3 Připojení přes RTSP, ONVIF a PSIA .....</b>	<b>75</b>
<b>2.4 Zobrazení na vyžádání .....</b>	<b>77</b>







# Nastavení IP kamery

## 2.1 Přidání IP kamer

Existuje několik způsobů připojení zařízení IP ke službě GV-VMS a postupy se mohou lišit v závislosti na zařízení. Pro přístup k nastavení IP zařízení klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Instalace kamery**.



Obrázek 2-1

- Chcete-li ručně nastavit IP zařízení, klikněte na tlačítko **Přidat kameru** .
- Chcete-li zjistit, zda v síti LAN nejsou zařízení IP, klikněte na možnost **Skenovat kameru** .
- Chcete-li zjistit a automaticky přidat více zařízení IP v síti LAN, klikněte na možnost **Automatické nastavení** .
- Chcete-li importovat IP zařízení z nástroje GV-IP Device Utility, klikněte na možnost **Import Camera** .
- Chcete-li mapovat zařízení IP prostřednictvím nástroje GV-IP Device Utility, klikněte na položku **IP Device Utility** .
- Chcete-li licencovat systém GV-VMS Pro a kamery třetích stran pomocí softwarové licence, klikněte na **nástroj GeoVision License Activation Tool** , pokyny [naleznete v technickém upozornění](#).


Podrobnosti o automatickém nastavení najdete v části *Přidání kamer* v kapitole 1. Další metody naleznete v níže uvedených částech.

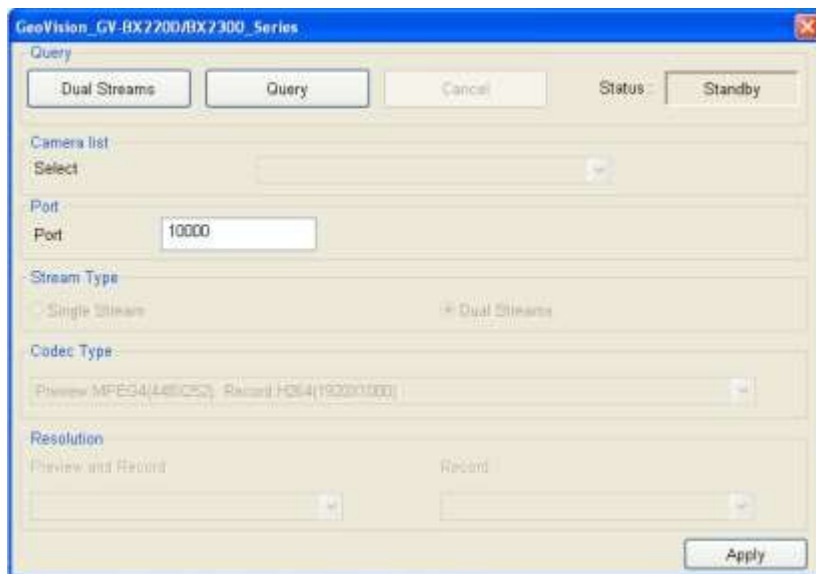
## Zařízení IP třetích stran

Kromě zařízení GV-IP podporuje GV-VMS také zařízení IP třetí strany prostřednictvím ONVIF, RTSP a/nebo PSIA.

V případě, že se nepodaří detekovat zařízení třetí strany prostřednictvím skenování kamery nebo automatického nastavení, lze zařízení přidat prostřednictvím **ručního nastavení**. Viz část *Připojení prostřednictvím RTSP, ONVIF a PSIA* dále v této kapitole.

### 2.1.1 Ruční přidávání kamer

1. Chcete-li ručně přidat zařízení IP, klikněte na tlačítko **Přidat kameru**  v okně Nastavení zařízení IP (obrázek 2-1).
2. Zadejte IP adresu, uživatelské jméno a heslo IP zařízení. V případě potřeby upravte výchozí port HTTP **80**.
3. V rozevíracích seznamech **Značka** a **Zařízení** vyberte značku fotoaparátu a název modelu. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 2-2**

4. Nakonfigurujte níže uvedené možnosti, které se mohou u různých značek fotoaparátů lišit.
  - **Duální proudy:** Kamery GV-IP jsou ve výchozím nastavení nastaveny na dva datové proudy. Tuto možnost vyberte, chcete-li použít nastavení duálního streamování (nižší rozlišení pro živé zobrazení a vyšší rozlišení pro záznam), pokud kamera podporuje duální streamy.
  - **Dotaz:** Zjistí a použije aktuální nastavení kodeku a rozlišení fotoaparátu. Tato funkce nemusí být pro některé kamery třetích stran k dispozici.
  - **Seznam fotoaparátů:** Vyberte číslo kamery.



- **Přístav:** V případě potřeby upravte port pro streamování videa na 10000.
  - **Typ toku:** V závislosti na modelu kamery můžete zvolit **jeden** nebo **dva streamy**.
  - **Typ kodeku:** V závislosti na modelu fotoaparátu můžete mít k dispozici různé možnosti kodeku. Pokud vybraná kamera podporuje duální streamování, lze kodek živého náhledu a kodek záznamu nastavit odlišně.
  - **Usnesení:** Můžete si vybrat různá rozlišení pro živý náhled a nahrávání.
5. Kliknutím na tlačítko **Použít** přidejte IP kameru do seznamu IP zařízení.
  6. Chcete-li přidanou kameru připojit, zaškrtněte políčko vedle sloupce **ID**. Po úspěšném připojení se ikona **stavu** změní na zelenou a v odpovídajících sloupcích se zobrazí rozlišení videa a přenosová rychlost.

ID	Status	Server address	Port	Video Resolution	Bitrate	Brand	Setting
<input checked="" type="checkbox"/> 1	<span style="color: green;">●</span>	192.168.3.151	10000	1920x1080(H264) / 448x252(H264)	6902 / 51 kbps	GeoVision_GV-BX5200/BX5300_Series	
<input checked="" type="checkbox"/> 2	<span style="color: green;">●</span>	192.168.6.15	10000	1920x1080(H264) / 448x252(H264)	6854 / 137 kbps	GeoVision_GV-BX2200/BX2300_Series	
<input checked="" type="checkbox"/> 3	<span style="color: orange;">●</span>	192.168.7.101	10000			GeoVision_GV-BL1500	

Obrázek 2-3

7. Chcete-li změnit číslo fotoaparátu, klikněte na ID zařízení a vyberte požadované číslo. Všimněte si, že tato funkce je k dispozici pouze pro odpojené kamery.

---


**Poznámka:** Indikace stavových ikon je uvedena níže.

- **Připojeno** Fotoaparát je připojen.
  - **Připojení** GV-VMS se pokouší připojit ke kameře.
  - **Připojení se nezdařilo** Nepodařilo se připojit ke kameře. Umístěním kurzoru na červenou ikonu zobrazíte chybové hlášení.
  - **Neaktivní** fotoaparátFotoaparát je neaktivní. Zaškrtnutím políčka se ke kameře připojíte.
  - Zahájení monitorování** Kamera je monitorována.
  - Povoleno předběžné zpracování** Předběžné nahrávání je povoleno.
- 

**Tipy:** Kliknutím pravým tlačítkem myši na IP kameru a výběrem možnosti **Vzdálené nastavení kamery** získáte přístup k vlastnímu konfiguračnímu rozhraní kamery.

---

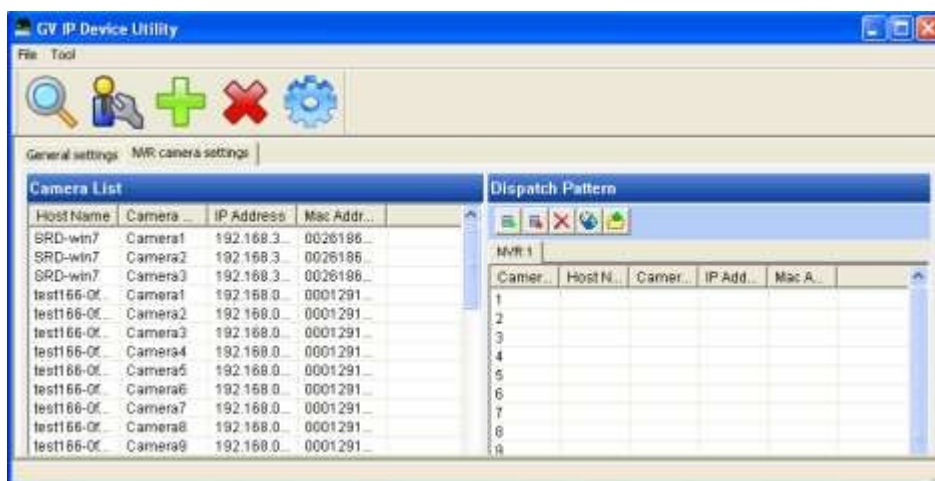
## 2.1.2 Skenování fotoaparátů

1. Chcete-li zjistit, zda jsou v síti LAN přítomna zařízení IP, klikněte na možnost **Scan Camera**  v okně IP Device Setup (Obrázek 2-1). Zobrazí se dialogové okno Scan Camera.
2. Klikněte na tlačítko **Spustit skenování**. Zobrazí se zjištěná IP zařízení.
3. Dvakrát klikněte na zařízení IP, ke kterému se chcete připojit, zadejte jeho uživatelské jméno a heslo a klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se obrázek 2-2.
4. Klikněte na tlačítko **Použít**. IP kamera se přidá do seznamu IP zařízení a automaticky se povolí její připojení.

## 2.1.3 Mapování kamer GV-IP pomocí nástroje GV-IP Device Utility

Nástroj GV-IP Device Utility detekuje všechna dostupná IP zařízení v síti LAN a umožňuje uživatelům mapovat detekované kamery na zadané kanály. Uživatelé pak mohou seznam zařízení exportovat a importovat do systému GV-VMS. Kromě toho nástroj GV-IP Device Utility umožňuje uživatelům také rychle nastavovat IP adresy, aktualizovat firmware, exportovat/importovat nastavení zařízení a restartovat IP zařízení.

Klikněte na položku **IP Device Utility**  v okně IP Device Setup (Obrázek 2-1). Všechny dostupné IP kamery v síti LAN jsou detekovány a uvedeny v okně.



Obrázek 2-4


Mapování IP kamer na kanály GV-VMS viz 7. *Přiřazení kanálů kamer pro GV-DVR / NVR / VMS* v [příručce GV-IP Device Utility Guide](#).

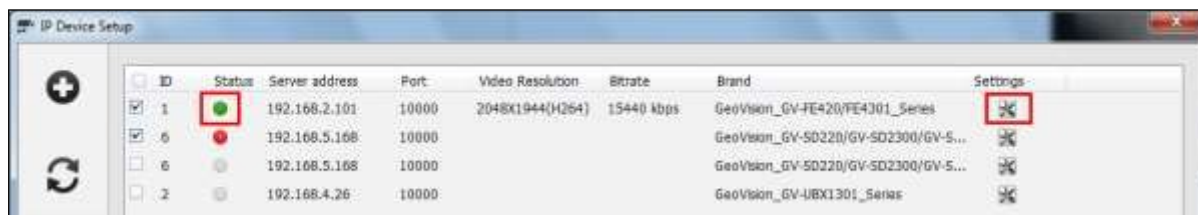
## 2.1.4 Přidání kamer mobilních zařízení pomocí služby GV-Live Streaming

GV-Live Streaming je placená mobilní aplikace, která umožňuje připojit kameru vašeho mobilního zařízení se systémem Android / iOS a streamovat živý obraz do systému GV-VMS prostřednictvím GV-Relay. Podrobnosti naleznete v [instalační příručce GV-Live Streaming](#).

## 2.2 Konfigurace jednotlivých IP kamer

Chcete-li nakonfigurovat nastavení IP kamery, jako je video, zvuk a další obecná nastavení, klikněte na tlačítko **Setup**.

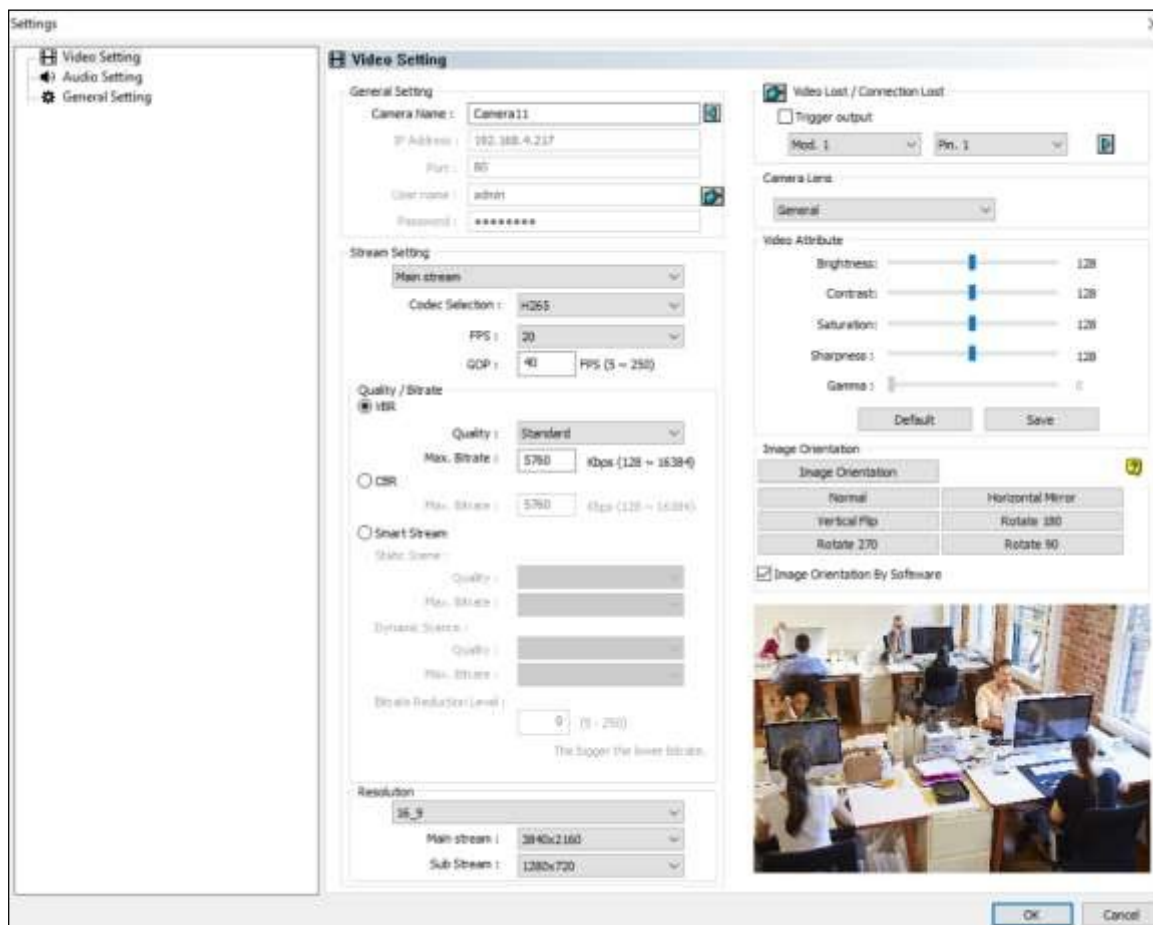
 připojené kamery v seznamu IP zařízení.



Obrázek 2-5

## 2.2.1 Konfigurace nastavení videa

Můžete konfigurovat nastavení videa, jako je snímková frekvence, typ kodeku a rozlišení kamery.



Obrázek 2-6

**[Nastavení streamu]** Z rozevřacího seznamu vyberte stream. Pro nahrávání bude použito nastavení pro hlavní stream. Při živém zobrazení lze použít buď Main Stream, nebo Sub Stream v závislosti na nastavení On Demand. Podrobnosti naleznete v části *Zobrazení na vyžádání* dále v této kapitole.

- **Výběr kodeku:** Nastavte kodek na **MJPEG, H.264** nebo **H.265**.
- **FPS:** Nastavení počtu snímků za sekundu.
- **GOP:** Nastavte počet sekund mezi jednotlivými klíčovými snímky. Pokud je například FPS nastaveno na 30, GOP 0,5 znamená, že mezi každými 15 snímky bude 1 klíčový snímek.
- **Kvalita a datový tok:** Při použití kodeku H.264 / H.265 si můžete vybrat mezi **VBR** a **H.265 CBR**.
  - ⊙ **VBR (Variable Bitrate):** Kvalita videostreamu je udržována na co nejkonstantnější úrovni za cenu proměnlivého datového toku. Nastavte kvalitu obrazu na jeden z 5 standardů: **Standardní, Slušná, Dobrá, Skvělá** a **Výborná**. Nastavte hodnotu **Max. Bitrate**, pokud je to nutné, nebo vyberte možnost **Auto**, pokud tuto funkci nechcete povolit.

☉ **CBR (Constant Bitrate):** CBR se používá k dosažení nastaveného datového toku změnou kvality datového toku.

Proud H.264 / H.265. V rozevíracím seznamu vyberte jeden z datových toků.

■ **Chytré streamování:**

☉ **Statická scéna:** Nastavte kvalitu obrazu na jeden z 5 standardů: **Standardní, Slušný, Dobrý, Skvělý** a **Excellent**. Nastavte **maximální hodnotu. Bitrate**, pokud je to nutné.

☉ **Dynamická scéna:** Nastavte kvalitu obrazu na jeden z 5 standardů: **Standardní, Slušná, Dobrá, Skvělá** a **Vynikající**. Nastavte hodnotu **Max. Bitrate**, pokud je to potřeba.

☉ **Úroveň redukce datového toku:** Čím vyšší je tato hodnota, tím více lze snížit datový tok ve statických scénách, a tím ušetřit velikost záznamu.

■ **Rozlišení** Změna poměru zobrazení a rozlišení.

**[Ztráta videa / Ztráta spojení]**

■ **Spouštěcí výstup:** Spustí zadaný výstupní modul při ztrátě videa nebo spojení, dokud není výstupní zařízení ručně vypnuto. Konfiguraci výstupního zařízení naleznete v části *Nastavení I/O zařízení* v kapitole 6.

☉ **Tlačítko se šipkou doprava:** Nastavte dobu počítání v rozmezí 0 až 1000 sekund pro zpoždění aktivace zadaného výstupního modulu.

**[Objektiv fotoaparátu]** Pokud chcete korigovat deformaci směrem k okraji obrazu fotoaparátu, vyberte možnost **Široký úhel**. Podrobnosti naleznete v části *Širokoúhlé zkreslení objektivu* v kapitole 3.

Pokud používáte kamery s rybím okem třetích stran, vyberte možnost **IMV1 Panorama** pro kamery nainstalované s objektivem ImmerVision IMV1 Panorama Lens a vyberte možnost **Rybí oko** pro ostatní kamery s rybím okem třetích stran. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení kamery s rybím okem třetí strany* v kapitole 3.

**[Atribut videa]** Upravte vlastnosti videa, jako je jas, kontrast, sytost, ostrost a gama.

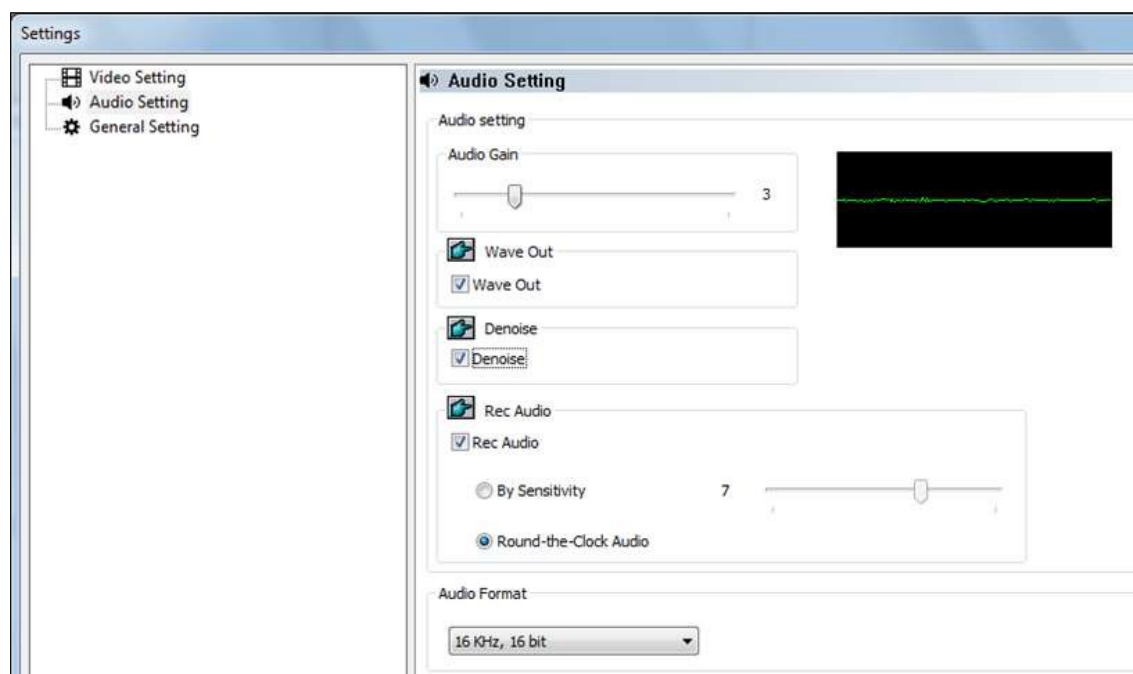
**[Orientace obrazu]** Orientaci obrazu upravíte výběrem možností **Normální, Horizontální zrcadlení, Vertikální převrácení, Otočit o 180, Otočit o 90** a **Otočit o 270 (formát Corridor)**. Zaškrtněte políčko **Image Orientation by Software (Orientace obrazu softwarem)**, aby funkci provedl systém GV-VMS; jinak ji provede IP kamera.

### Poznámka:

1. Změny provedené na stránce Nastavení videa změní nastavení IP kamery.
2. Pokud je orientace obrazu prováděna IP kamerou, jsou možnosti **Otočit o 90** a **Otočit o 270 (koridorový formát)** k dispozici pouze u kamer GV-IP, které tuto funkci podporují.
3. Pokud je připojeno více než 32 kanálů, snímková frekvence substreamů se automaticky nastaví na 15 a GOP na 30.

## 2.2.2 Konfigurace nastavení zvuku

Na stránce Nastavení zvuku můžete nastavit zvuková zařízení a poslouchat živý zvuk.

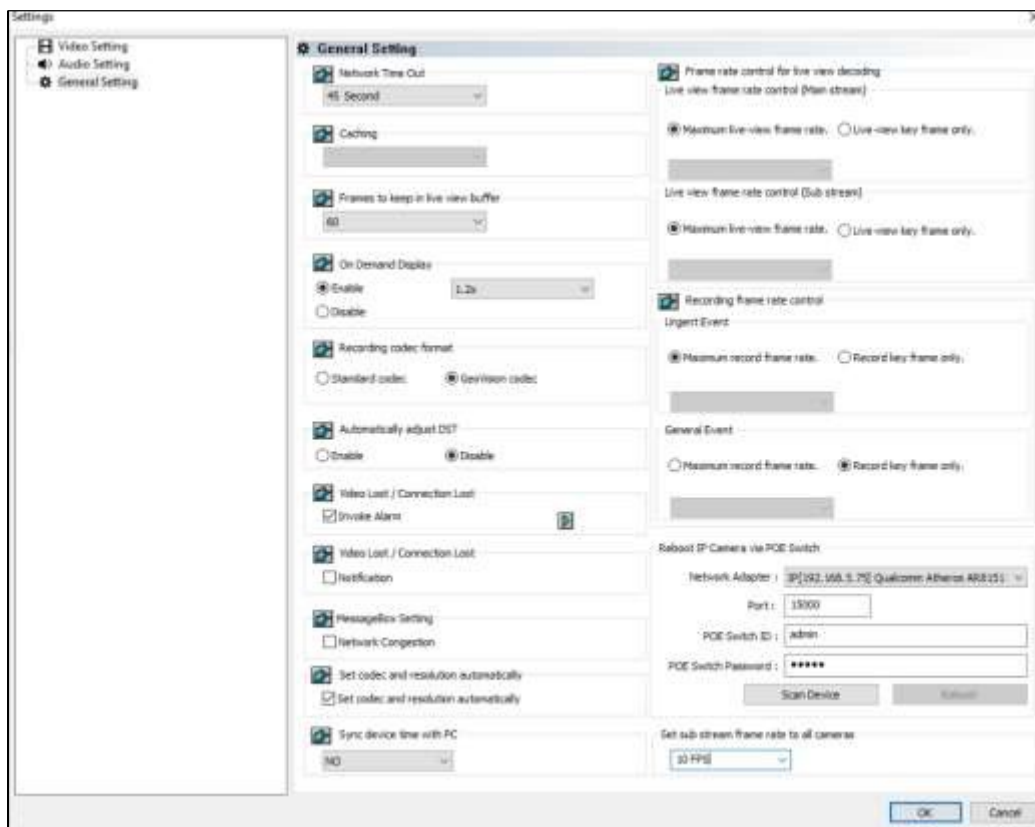


**Obrázek 2-7**

- **Zesílení zvuku:** Zvyšte nebo snižte zesílení mikrofonu.
- **Vlna venku:** Zvolte, chcete-li poslouchat zvuk v okolí fotoaparátu.
- **Denoise:** Zvolte pro snížení šumu zvuku.
- **Rec Audio:** Zvolte **Rec Audio** pro nahrávání zvuku v okolí kamery.
  - Ⓒ **Podle citlivosti:** Nahrávání zvuku se aktivuje, když hlasitost dosáhne uvedené úrovně citlivosti.
  - Ⓒ **Round-the-Clock Audio:** Záznam zvuku je zapnutý nepřetržitě.
- **Formát zvuku:** V rozevíracím seznamu vyberte zvukový formát. Výchozí je **16 KHz, 16 bitů**.

## 2.2.3 Konfigurace obecných nastavení

Můžete nakonfigurovat obecná nastavení, například pro nahrávání videa.



Obrázek 2-8

- **Časový limit sítě:** Pokud odpojení od sítě překročí zadanou dobu, ikona stavu na seznamu IP zařízení (obrázek 2-1) se zbarví žlutě.
- **Čas odložení dekódování živého náhledu (ukládání do mezipaměti):** Zadejte počet milisekund pro odložení dekódování živého náhledu. Pokud je síťové připojení s IP zařízením nestabilní nebo pokud není délka času mezi snímky rovnoměrně rozložena, odložení dekódování živého náhledu zajistí plynulejší obraz. Všimněte si, že tato funkce je k dispozici pouze pro konfiguraci, když je kamera odpojena.
- **Snímky, které se mají uchovávat ve vyrovnávací paměti živého náhledu:** Zadejte počet snímků, které se mají uchovávat ve vyrovnávací paměti živého náhledu. Pokud je výkon procesoru nedostatečný, můžete snížit počet snímků uchovávaných ve vyrovnávací paměti na dosáhnout vzhledu v reálném čase vypuštěním snímků. Toto nastavení nemá vliv na snímkovou frekvenci zaznamenaných videí.
- **Zobrazení na vyžádání:** Povolte automatické nastavení rozlišení živého náhledu. Podrobnosti naleznete v části *Zobrazení na vyžádání* dále v této kapitole.
- **Formát kodeku pro nahrávání:** Nastavte, zda se má nahrávat ve standardním kodeku nebo v kodeku GeoVision.

- **Automatické nastavení letního času:** Je-li tato funkce povolena, čas na webovém rozhraní zařízení GV-IP se synchronizuje s časem v systému GV-VMS, když v systému GV-VMS začne nebo skončí období letního času.
- **Ztráta videa / Ztráta spojení (vyvolání alarmu):** Zapněte, pokud chcete při ztrátě spojení spustit zvukový alarm. Kliknutím na tlačítko se šipkou vyberte zvuk.
- **Ztráta videa / Ztráta spojení (oznámení):** Pokud chcete při ztrátě připojení odeslat e-mailové oznámení, povolte tuto možnost. Nastavení e-mailového serveru viz *Nastavení e-mailových oznámení* v kapitole 1.
- **Nastavení pole zpráv:** Pokud je tato možnost povolena, zobrazí se v takovém případě zpráva o přetížení sítě.
- **Automatické nastavení kodeku a rozlišení:** Pokud je tato možnost povolena, GV-VMS obnoví nastavený kodek a rozlišení, jakmile zjistí změny provedené kamerou.
- **Synchronizace času zařízení s počítačem:** Po připojení bude systémový čas GV-VMS synchronizován s kamerou a po uplynutí zadaného časového období bude znovu synchronizován.
- **Řízení dekódování snímků živého náhledu (hlavní / vedlejší proud):** Nastavení snímkové frekvence živého náhledu pro hlavní a vedlejší proud.
  - ⊙ Při použití **MJPEG** je každý snímek klíčový, takže možnosti **Max. snímek** a **Pouze klíčový** jsou šedé.
  - ⊙ Při použití **H.264 / H.265** se na zadaný počet snímků přenáší pouze jeden klíčový snímek, takže můžete vybrat možnost **Key only (pouze klíčové snímky)** pro dekódování pouze klíčových snímků a vynechání všech mezisnímků nebo **Max. snímek** pro zahrnutí všech snímků.
- **Řízení snímkové frekvence záznamu:** Nastavte snímkovou frekvenci záznamu pro **naléhavou událost a obecnou událost**.

**Událost.** Tato funkce umožňuje nastavit různé snímkové frekvence záznamu pro pohybové, nepohybové a jiné alarmové události. Viz část *Nastavení nahrávání pro jednotlivé kamery* v kapitole 1.





  - ⊙ Při použití **MJPEG** je každý snímek klíčový, takže možnosti **Max. snímek** a **Pouze klíčový** jsou šedé. Můžete zadat snímkovou frekvenci záznamu pro **naléhavou událost a obecnou událost**.
  - ⊙ Při použití **H.264 / H.265** se přenáší pouze jeden klíčový snímek na zadaný počet snímků. Pro **naléhavou událost** můžete zvolit **Max. počet snímků** a pro **obecnou událost** můžete zvolit **pouze klíčový snímek**.
- **Přepínač POE restartuje IP kameru:** Restartujte zadanou kameru prostřednictvím připojeného přepínače GV-POE s funkcí webové správy. Zadejte ID a PW přepínače pro spuštění restartu.
- **Nastavení snímkové frekvence substream pro všechny kamery:** Při připojení více než 32 kanálů GV-VMS automaticky upraví snímkovou frekvenci všech kamer na 15 snímků za sekundu.

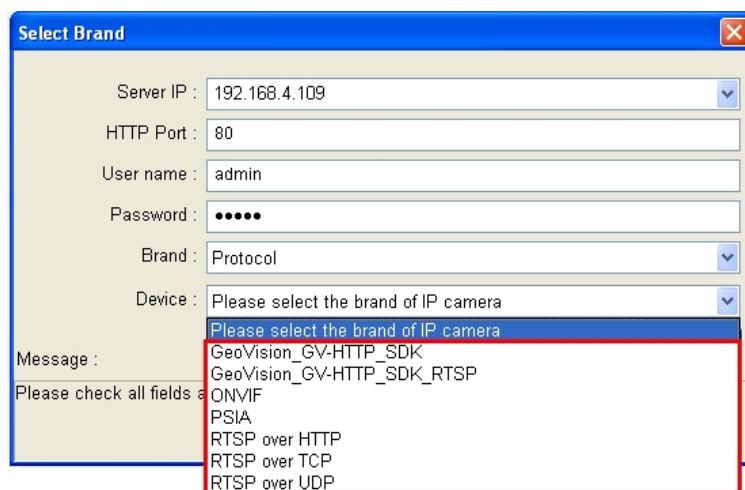
Chcete-li ručně nastavit snímkovou frekvenci dílčího streamu pro všechny kamery najednou, vyberte z rozevíracího seznamu.



## 2.3 Připojení přes RTSP, ONVIF a PSIA

Chcete-li do systému GV-VMS přidat IP zařízení kompatibilní s RTSP, ONVIF nebo PSIA, postupujte podle následujících kroků.

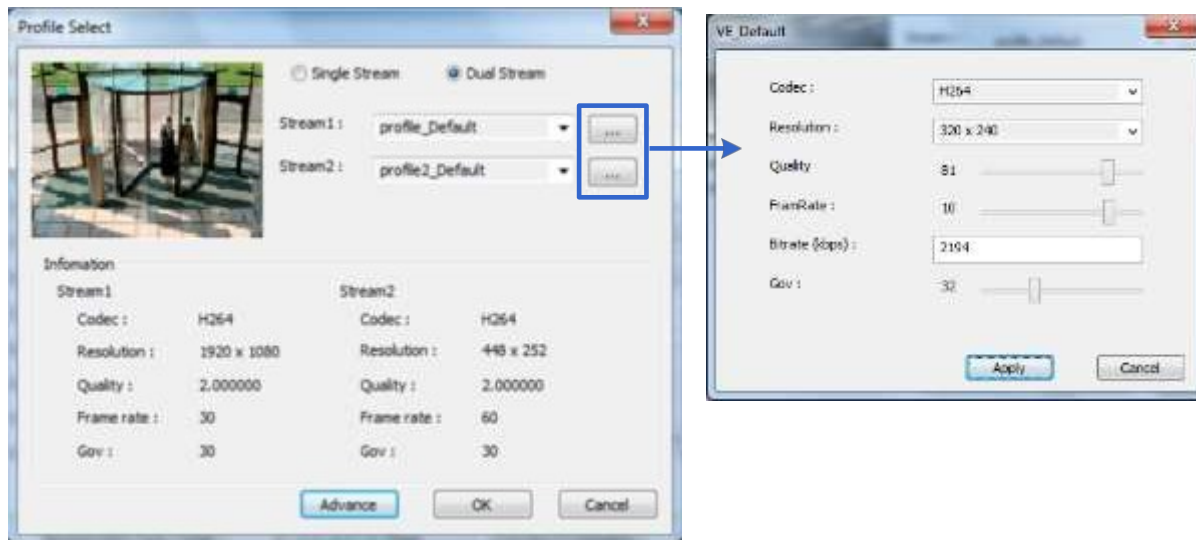
1. Chcete-li přidat výše uvedené protokoly, klikněte na **domovskou stránku**  > **Panel nástrojů**  > **konfigurace**  > **Instalace kamery**.
2. Chcete-li ručně přidat IP kameru, klikněte na tlačítko **Přidat kameru** . Zobrazí se dialogové okno.
3. Zadejte IP adresu, uživatelské jméno a heslo IP kamery. V případě potřeby upravte výchozí port HTTP.
4. V rozevřacím seznamu **Značka** vyberte možnost **Protokol**.
5. V rozevřacím seznamu **Zařízení** vyberte protokol podporovaný vaší IP kamerou.



Obrázek 2-9

- **GV\_HTTP\_SDK:** Pouze pro uživatele SDK. Protokol RTSP používá port HTTP pro přenos dat z IP kamery.
- **GV\_HTTP\_SDK\_RTSP:** Pouze pro uživatele SDK. Protokol RTSP používá port HTTP pro přenos dat z IP kamery.
- **ONVIF:** Tato možnost slouží k připojení kamery pomocí standardů ONVIF.
- **PSIA:** Tato možnost slouží k připojení kamery pomocí standardů PSIA.
- **RTSP přes HTTP:** Protokol RTSP používá port HTTP pro přenos dat z IP kamery.
- **RTSP přes TCP:** Protokol RTSP používá port TCP pro přenos dat z IP kamery.
- **RTSP přes UDP:** Protokol RTSP používá pro přenos dat z IP kamery port UDP.

6. Pokud vyberete možnost **ONVIF**, zobrazí se toto dialogové okno poté, co systém potvrdí, že je kamera kompatibilní s ONVIF. Kliknutím na položku **Dual Stream (Duální stream)** povolte v případě potřeby druhý stream a kliknutím na tlačítko **Setting (Nastavení)** vedle položek Stream1 a Stream 2 upravte následující informace.



**Obrázek 2-10**

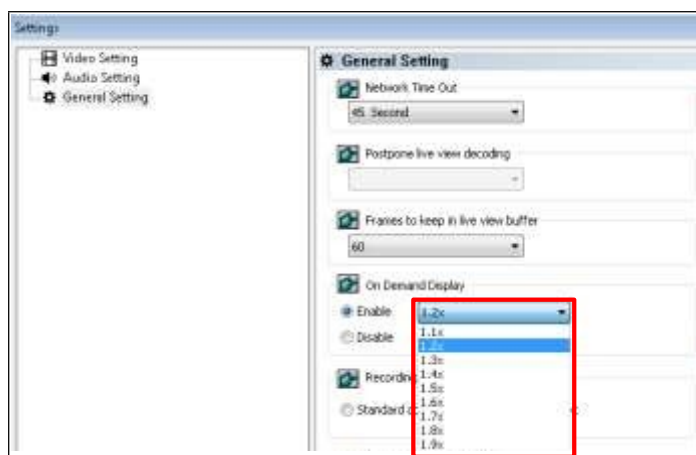
- **Kodek:** Vyberte H.264 nebo JPEG.
  - **Usnesení:** Nastavte rozlišení.
  - **Kvalita:** Nastavte kvalitu obrazu. Rozsah kvality obrazu se u různých značek liší.
  - **Snímková frekvence:** Nastavte maximální snímkovou frekvenci. Rozsah snímkové frekvence se u různých značek liší.
  - **Datový tok:** Zobrazí se aktuální nastavení přenosové rychlosti IP zařízení. V případě potřeby můžete upravit limit přenosové rychlosti v rámci podporovaného rozsahu přenosové rychlosti zařízení.
  - **GOV:** Nastavte počet snímků mezi jednotlivými klíčovými snímky. Například hodnota GOV 10 znamená, že každých 10 snímků se zobrazí 1 klíčový snímek.
7. Pokud vyberete možnost **PSIA**, zobrazí se dialogové okno poté, co systém potvrdí, že je fotoaparát kompatibilní s PSIA. Klikněte na tlačítko **Použít**.
8. Pokud vyberete možnost **RTSP**, vyberte možnost **Dual Streams**, čímž v případě potřeby povolíte substream, a zadejte adresu odkazu RTSP.
- Informace o příkazu RTSP naleznete v dokumentaci k vaší IP kameře. Například:
- V případě IP kamery AXIS zadejte RTSP://<IP IP kamery>/<codec>/media.amp.
  - Pro IP kameru HIKVISION zadejte RTSP://uživatelské jméno:heslo@<IP IP kamery>.
9. Kliknutím na tlačítko **OK** přidáte IP kameru do seznamu IP zařízení.

## 2.4 Zobrazení na vyžádání

U kamer, které podporují duální streamování s různým rozlišením, můžete vybrat možnost **On Demand Display**, která umožní automatické nastavení rozlišení živého náhledu. Tato možnost poskytuje dobrou kvalitu obrazu, aniž by způsobovala vysoké využití procesoru.

Jako prahovou hodnotu je třeba nastavit **hodnotu X násobku rozlišení dílčího streamu**. Pokud je obraz z kamery na obrazovce větší než prahová hodnota, systém přepne na stream s vyšším rozlišením, obvykle na hlavní stream. Takové nastavení je povoleno při použití režimů zobrazení, které vyžadují vyšší kvalitu obrazu, jako je například režim jednoho zobrazení nebo režim PIP / PAP. Systém přepne na streamování s nižším rozlišením, aby se snížilo využití procesoru při sledování živého zobrazení v režimech zobrazení, kde vyšší rozlišení nemá význam, jako jsou například vysoce dělené divize.

1. Ujistěte se, že IP kamera byla přidána do systému GV-VMS a že jste během nastavení vybrali možnost **Dual Stream**. Podrobnosti naleznete v části *Přidání IP kamery* dříve v této kapitole.
2. V okně Nastavení IP zařízení (Obrázek 2-1) klikněte na tlačítko **Nastavení** požadované připojené kamery v seznamu IP zařízení a vyberte možnost **Obecné nastavení**.
3. V poli Zobrazení na vyžádání klikněte na tlačítko **Povolit** a vyberte hodnotu. Pokud je obraz z kamery na obrazovce **Xkrát** větší než rozlišení dílčího streamu, systém přepne na streamování s vyšším rozlišením.



Obrázek 2-11

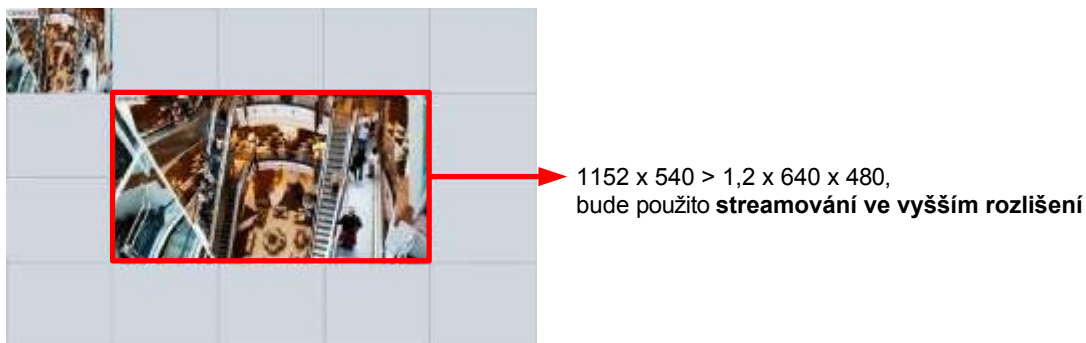
### Poznámka:

1. Funkce **zobrazení na vyžádání** není pro **masku soukromí** podporována.
2. Funkce **zobrazení na vyžádání** není u kamer GV-Fisheye podporována.

### Příklad aplikace

Rozlišení dílčího streamu je 640 x 480 a hodnota **1,2násobku rozlišení dílčího streamu**, byla vybrána funkce On Demand Display.

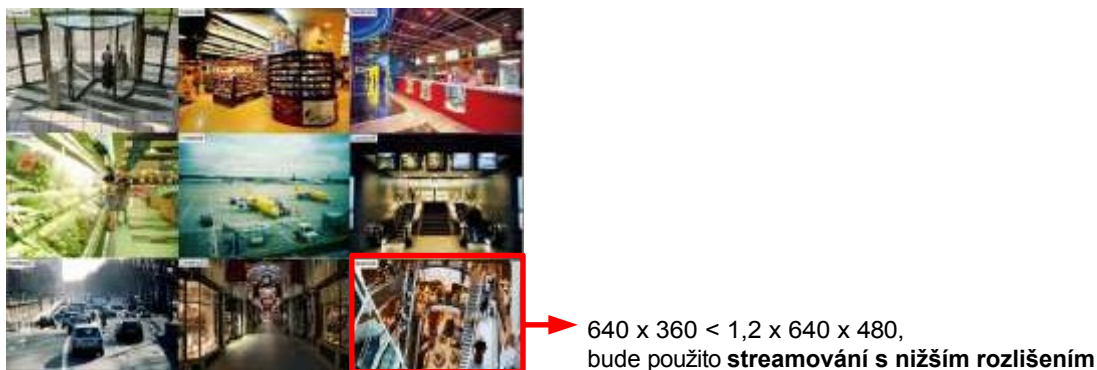
- **Streamování ve vyšším rozlišení**



**Obrázek 2-12**

Obraz z kamery uprostřed má rozlišení 1152 x 540, takže se použije streamování s vyšším rozlišením, protože 1152 x 540 je větší než 1,2 x 640 x 480.

- **Streamování v nižším rozlišení**



**Obrázek 2-13**

Po přepnutí na 9kanálové rozdělení obrazovky je rozlišení každého kanálu 640 x 360, což je menší než 1,2 x 640 x 480, takže se použije streamování s nižším rozlišením.

## Kapitola 3

---

<b>Analýza videa .....</b>	<b>81</b>
<b>3.1 Počítání objektů a alarm narušení .....</b>	<b>81</b>
3.1.1 Počítání objektů .....	81
3.1.2 Alarm vniknutí .....	84
<b>3.2 Index objektu .....</b>	<b>87</b>
3.2.1 Nastavení indexu objektů.....	87
3.2.2 Zobrazení indexu objektu.....	89
3.2.3 Hledání v indexu objektů .....	90
<b>3.3 Automatické snímky videa .....</b>	<b>91</b>
3.3.1 Nastavení videosnímků .....	91
3.3.2 Vyhledávání videomomentek .....	92
<b>3.4 Detekce obličeje .....</b>	<b>93</b>
3.4.1 Nastavení detekce obličeje.....	93
3.4.2 Vyhledávání snímků s detekcí obličeje.....	94
<b>3.5 Počet obličejů .....</b>	<b>95</b>
3.5.1 Instalace kamery .....	95
3.5.2 Nastavení počítání obličejů .....	96
<b>3.6 Rozpoznávání obličejů.....</b>	<b>99</b>
3.6.1 Zápis údajů o tváři .....	99
3.6.2 Synchronizace databáze obličejů .....	101
3.6.3 Spuštění rozpoznávání obličeje.....	102
3.6.4 Zobrazení a vyhledávání událostí rozpoznávání obličeje.....	102
3.6.5 Definování plánu přístupu.....	104
3.6.6 Konfigurace výstrah rozpoznávání a databáze rozpoznávání .....	108
3.6.7 Sledování rozpoznávaných tváří .....	109
<b>3.7 Ochrana masky soukromí .....</b>	<b>112</b>
3.7.1 Nastavení masky soukromí .....	112
3.7.2 Udělení přístupových práv k oblastem, které lze obnovit.....	113
<b>3.8 Panoramatický pohled .....</b>	<b>114</b>
3.8.1 Hlavní okno.....	114
3.8.2 Sešívání panoramatického pohledu s překrývajícími se oblastmi.....	115

3.8.3	Snadný režim bez překrývající se oblasti.....	117
3.8.4	Přístup k panoramatickému zobrazení .....	119
<b>3.9</b>	<b>Odmlžování videa.....</b>	<b>120</b>
<b>3.10</b>	<b>Stabilizace videa.....</b>	<b>121</b>
<b>3.11</b>	<b>Odclonění širokoúhlého objektivu .....</b>	<b>122</b>
<b>3.12</b>	<b>Detekce davu .....</b>	<b>124</b>
<b>3.13</b>	<b>Pokročilá detekce změny scény .....</b>	<b>126</b>
<b>3.14</b>	<b>Pokročilá detekce bezobslužných objektů .....</b>	<b>128</b>
<b>3.15</b>	<b>Pokročilá detekce chybějících objektů .....</b>	<b>131</b>
<b>3.16</b>	<b>Překrytí textu.....</b>	<b>133</b>
<b>3.17</b>	<b>Pohled rybím okem.....</b>	<b>134</b>
3.17.1	Nastavení zobrazení rybího oka.....	135
3.17.2	Nastavení kamery s rybím okem třetí strany .....	137
3.17.3	Sledování objektů.....	139
<b>3.18</b>	<b>Analýza videa podle kamery .....</b>	<b>143</b>
<b>3.19</b>	<b>Teplotní mapa .....</b>	<b>146</b>
3.19.1	Umožnění Heat Map.....	146
3.19.2	Přístup k teplotní mapě v nahrávkách .....	148
<b>3.20</b>	<b>Upozornění na událost prostřednictvím e-mailových oznámení</b>	<b>149</b>
<b>3.21</b>	<b>Sledování objektů PTZ.....</b>	<b>150</b>
3.21.1	Sledování dvěma kamerami.....	150
3.21.2	Sledování jednou kamerou .....	153
<b>3.22</b>	<b>Panoramatické sledování objektů PTZ.....</b>	<b>155</b>
3.22.1	Přístup k živému náhledu .....	156
3.22.2	Automatické sledování objektů .....	156
<b>3.23</b>	<b>Specifikace .....</b>	<b>160</b>

## Analýza videa

### 3.1 Počítání objektů a alarm narušení

Funkce počítání objektů umožňuje obousměrné počítání objektů pod sledovanou oblastí. Může počítat jakékoli pohybující se objekty (např. vozidla), osoby nebo zvířata. Alarm narušení lze nastavit tak, aby odesílal oznámení, když se objekt pohybuje v definované oblasti.




---

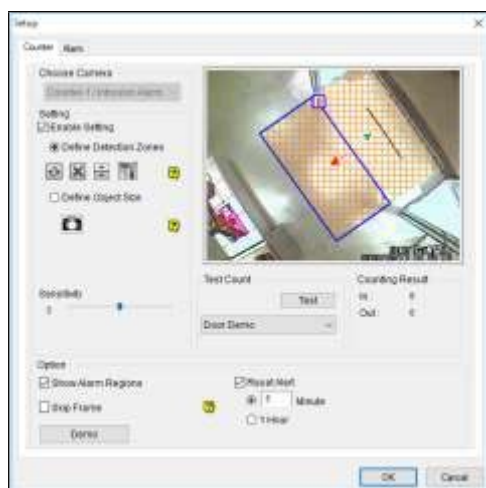
**Poznámka:** Funkci počítadla se nedoporučuje používat u fotoaparátů s rybím okem.

---

#### 3.1.1 Počítání objektů

Pro nastavení počítání objektů můžete vybrat až 16 kamer.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevíracím seznamu Video Analysis (Analýza videa) vyberte možnost **Counter/Intrusion Alarm Setting (Nastavení čítačů/alarmů narušení)**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Setting (Nastavení)**. Zobrazí se tato stránka.



Obrázek 3-1

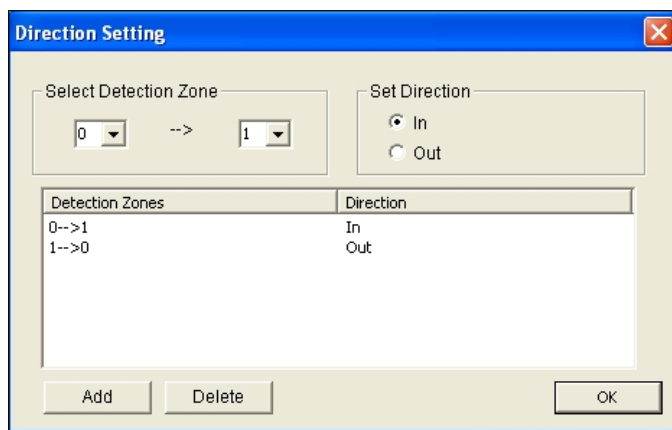
3. Vyberte požadovaný fotoaparát v části **Choose Camera** a výběrem možnosti **Enable Setting** definujte počítaadlo.

■ **Definice detekčních zón:** Zvolte tuto možnost pro definování detekčních zón.

- a. V živém náhledu nakreslete alespoň dva rámečky, kterými označíte zóny detekce vstupu a výstupu. Každá detekční zóna je očíslována. Pomocí těchto tlačítek můžete detekční zóny upravovat:

Název	Tlačítko	Funkce
Reverzní		Otočí detekční zónu.
Přepínač		Přepne na jinou detekční zónu.
Odstranit		Odstraní detekční zónu.
Směr		Konfiguruje směry vstupu a výstupu. Viz krok 3-b.

- b. Kliknutím na tlačítko definujte vstupní a výstupní kritéria. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 3-2**

- c. V části **Set Direction (Nastavit směr)** vyberte možnost In/Out (Dovnitř/Ven) a v části **Select Detection Zone (Vybrat detekční zónu)** definujte směr.
- d. Klikněte na tlačítko **Přidat**. Nastavení se přidá a zobrazí se v tabulce níže.
- e. Klikněte na tlačítko **OK**. Směry se přidají a v živém náhledu jsou označeny šipkami.

■ **Definice velikosti objektu:** Zvolte tuto možnost a kliknutím na pozastavte živé zobrazení.

Obkreslete velikost odpovídající velikosti cílových objektů v živém náhledu. Klepnutím na tlačítko pokračujte v práci.

4. Chcete-li otestovat nastavení počítání, vyberte v rozevíracím seznamu Testovací počet možnost **Živé** a kliknutím na tlačítko **Test** spustíte testování. Číslo v poli **Výsledek počítání** by se mělo měnit podle toho, jak se objekty pohybují detekční zónou. Volitelně pomocí posuvníku **Sensitivity (Citlivost)** upravte citlivost detekce podle potřeby.
5. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
6. Spusťte monitorování a začněte počítat. Počítané objekty, osoby nebo zvířata jsou v živém



náhledu označeny žlutými rámečky.



Další možnosti v dialogovém okně Počítadlo:

- **Zobrazit oblasti alarmu:** Zobrazí detekční oblasti na náhledovém obrázku.
- **Přeskočit rámeček:** Systém počítá objekty pouze každé tři snímky. Tato možnost může snížit přesnost výsledku počítání.
- **Resetovat výstrahu:** Zadejte časový interval v rozmezí 1 až 1440 minut pro resetování zaznamenaného výsledku počítání v systémovém protokolu.

#### Poznámka:

1. Zakreslete detekční zóny co nejpřesněji, aby nedošlo k opomenutí počítání, když se cílové objekty objeví v neoznačené oblasti a pohybují se pouze přes jednu ze dvou



hranic.

**Obrázek 3-3**

2. Chcete-li do zaznamenaných souborů zahrnout výsledky počítání, přečtěte si část *Nastavení překrývání textu* dále v této kapitole.
3. Chcete-li zobrazit protokoly událostí čítačů, klikněte na tlačítko **Zobrazit protokol**, **Panel nástrojů**, **Nástroje**, **Systémový protokol**, **Tabulka monitorů** a klikněte na kartu **Čítače**.
4. Volitelně vytvořte plán, podle kterého se čítač aktivuje pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.

### 3.1.2 Alarm vniknutí

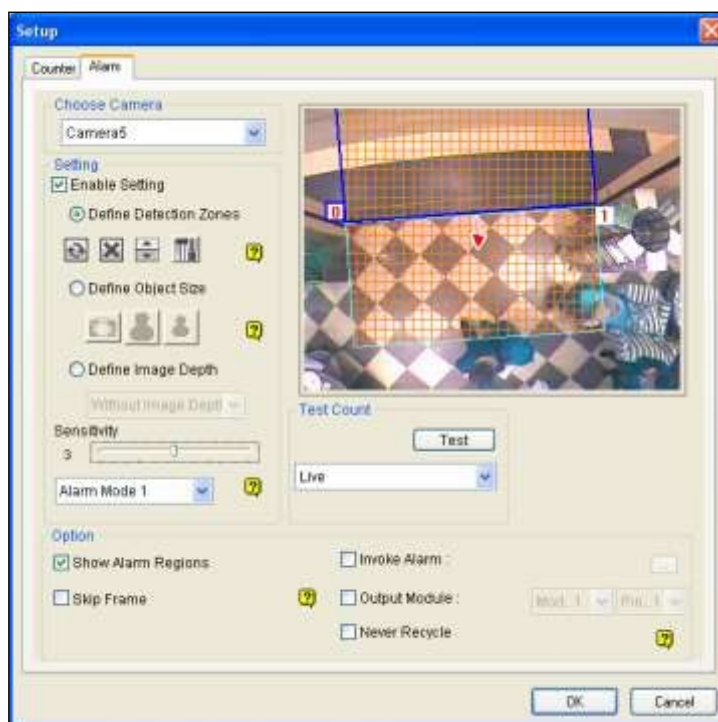
Až 16 kamer lze nastavit pro alarm narušení.

1. Nastavení alarmu narušení pro objekt(y) vstupující do definované oblasti Klikněte na **Home** > **Panel nástrojů**.

> **Konfigurace** > **Proces videa**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.

2. V okně Analýza videa vyberte položku **Nastavení čítače/alarmu narušení**, vyberte požadovanou kameru, klikněte na tlačítko


**Nastavení** a klikněte na kartu **Budík**. Zobrazí se toto dialogové okno.



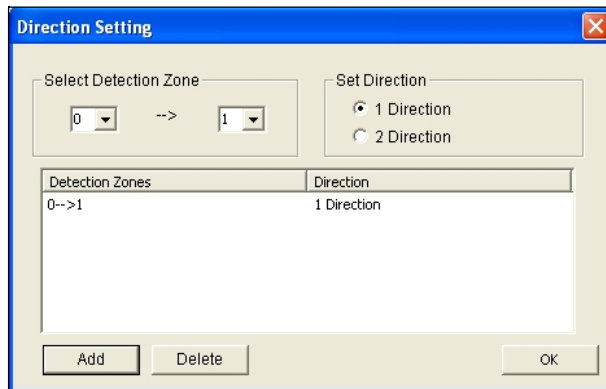
Obrázek 3-4

3. Vyberte požadovanou kameru v části **Choose Camera (Zvolit kameru)** a výběrem možnosti **Enable Setting (Povolit nastavení)** definujte alarm vniknutí.
  - **Definice detekčních zón:** Zvolte tuto možnost pro definování detekčních zón.
    - a. V živém náhledu nakreslete alespoň dva rámečky, kterými označíte zóny detekce vstupu a výstupu. Každá detekční zóna je očíslována. Pomocí těchto tlačítek můžete detekční zóny upravovat:

Název	Tlačítko	Funkce
Reverzní		Otočí detekční zónu.
Přepínač		Přepne na jinou detekční zónu.
Odstranit		Odstraní detekční zónu.

Směr		Konfiguruje směry vstupu a výstupu. Viz krok 3-b.
------	---	---


- b. Kliknutím na tlačítko  definujte kritéria alarmu. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 3-5**

- c. V položce **Set Direction (Nastavit směr)** vyberte 1 Direction (Směr 1) nebo 2 Direction (Směr 2) a v položce **Select Detection Zone (Vybrat detekční zónu)** definujte směr.
- d. Klikněte na tlačítko **Přidat**. Nastavení se přidá a zobrazí se v tabulce níže.
- e. Klikněte na tlačítko **OK**. Směry jsou v živém náhledu označeny šipkami.

- **Definice velikosti objektu:** Zvolte tuto možnost a kliknutím na  pozastavte živé zobrazení.


Obkreslete velikost odpovídající velikosti cílových objektů v živém náhledu. Klepnutím na tlačítko  pokračujte v práci.




- **Definice hloubky obrazu:** Když se objekt pohybuje směrem ke kameře nebo od ní po cestě, například po chodbě, zdá se větší, když je blíže ke kameře, a naopak.

Namísto pevné velikosti objektu můžete definovat maximální a minimální velikost objektu v závislosti na jeho blízkosti k fotoaparátu.



**Obrázek 3-6**

- a. Vyberte možnost **Definovat hloubku obrazu** a pomocí rozevíracího seznamu vyberte možnost **S hloubkou obrazu**. Zobrazí se řádek .

- b. Přetáhněte čáru a umístěte ji podél cesty, po které se budou objekty pohybovat. Větší ikona označuje bod blíže ke kameře.
  - c. Vyberte možnost **Definovat velikost objektu**. Klikněte na větší ikonu  a kliknutím na  pozastavte živé zobrazení. Pomocí myši obkreslete maximální velikost objektů v živém náhledu.
  - d. Klikněte na ikonu menšího objektu  a zopakujte výše uvedený krok, abyste definovali minimální velikost objektů, pokud jsou dále od kamery.
4. V části Nastavení jsou k dispozici dva druhy režimů alarmu:
    - **Režim alarmu 1:** Alarm se spustí, když cílový objekt projde první detekční zónou a dotkne se druhé detekční zóny v definovaném směru.
    - **Režim alarmu 2:** Alarm se spustí, když cílový objekt projde první detekční zónou a jeho střed projde druhou detekční zónou v definovaném směru.
  5. Chcete-li nastavit alarmová zařízení, nakonfigurujte některou z následujících možností nebo obě.
    - **Vyvolání alarmu:** Povolte počítačový alarm, když objekt vstoupí do definované oblasti. Kliknutím na tlačítko vedle možnosti přiřadíte zvukový soubor .wav.
    - **Výstupní modul:** Povolí instalované výstupní zařízení, když objekt vstoupí do definované oblasti. Přiřaďte výstupní modul a číslo vývodu.
  6. Chcete-li otestovat nastavení alarmu, vyberte v rozevíracím seznamu Testovací počet možnost **Živé** a klikněte na tlačítko **Testovat**. Při zjištění objektů narušení se aktivuje nakonfigurovaný počítačový alarm nebo výstupní zařízení. Podle potřeby případně upravte posuvník **Citlivost**.
  7. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
  8. Povolením monitorování spustíte detekci narušení. Zjištěné objekty narušení jsou v živém zobrazení označeny červenými rámečky.

Když dojde k události narušení, aktivuje se nakonfigurovaný počítačový alarm nebo výstupní zařízení a událost se zaznamená jako narušení do systémového protokolu pro pozdější vyhledání.

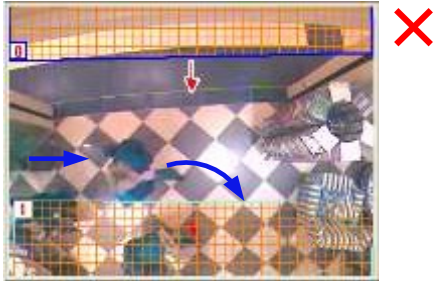
Další možnosti v dialogovém okně Alarm:

- **Zobrazit oblasti alarmu a přeskočit snímek:** Viz stejné možnosti v části *Počítání objektů* výše.
- **Nikdy nerecyklujte:** Pokud je vybrána tato možnost, události spuštěné alarmem se nikdy nerecyklují.

---

**Poznámka:**

1. Zakreslete detekční zóny co nejbliže k sobě, aby nedošlo k opomenutí událostí narušení, když se cílové objekty objeví v neoznačené oblasti a pohybují se pouze přes jednu ze dvou hranic.



**Obrázek 3-7**

2. Chcete-li zobrazit protokoly událostí narušení, klikněte na tlačítko **Zobrazit protokol**, **Panel nástrojů**, **Nástroje**, **Systémový protokol**, **Tabulka monitorů** a klikněte na kartu **Monitor**.
  3. Volitelně vytvořte plán, podle kterého se alarm narušení aktivuje pouze v zadaných časových obdobích. Viz část *Vytváření plánů* v kapitole 1.
- 

## 3.2 Index objektu

Funkce Object Index umožňuje zobrazit první snímek *souvislého* pohybu ve videoproudu. Pomocí funkce Object Index Live Viewer můžete zobrazit posledních 50 pořízených snímků. Při přístupu k funkci Object Index v aplikaci ViewLog můžete snadno vyhledat a přehrát události výběrem a zadáním požadovaných kanálů kamery a časových úseků.

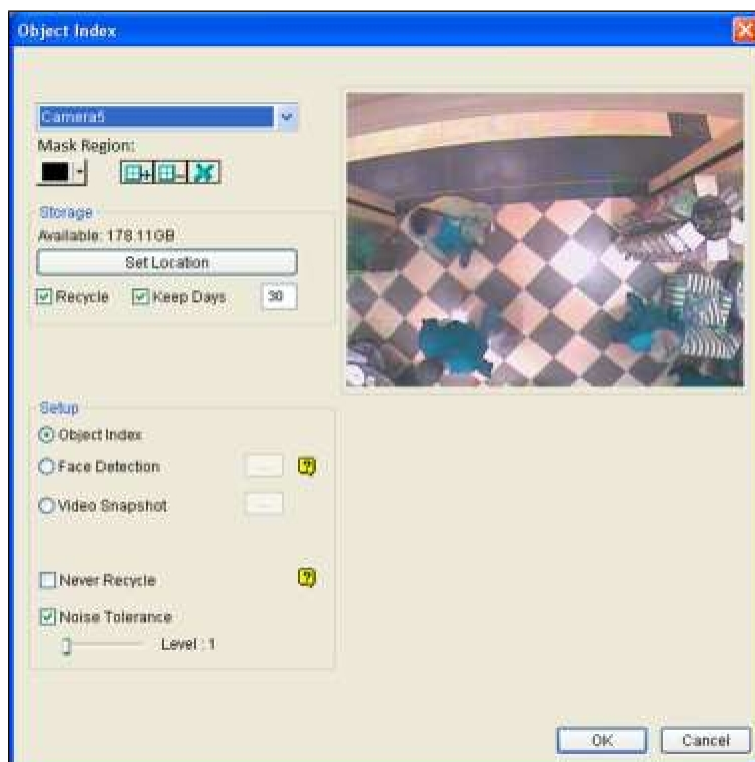
### 3.2.1 Nastavení indexu objektů

Můžete vybrat až 16 fotoaparátů, pro které se uchovává jejich index objektu.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.



2. V rozevřacím seznamu Analýza videa vyberte položku **Index objektu**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-8

4. Z rozevřacího seznamu vyberte jednu kameru a nakonfigurujte následující položky.
- **Oblast masky:** Pomocí myši načrtněte oblast masky, kde bude pohyb ignorován.
  - **Místo natáčení:** Kliknutím na toto tlačítko přiřadíte cestu pro uložení souborů protokolu a snímků obrazu.
  - **Keep Days:** Zadejte počet dní, po které budou soubory protokolu uchovávány, od 1 do 999 dní.
  - **Recyklujte:** Pokud je zbývajícím místo na disku menší než 500 MB, vyberte možnost recyklovat nejstarší soubory protokolu. Pokud je vybrána možnost Keep Days i Recycle, systém reaguje na tu z možností, která je vybrána.  
podmínka, která je splněna jako první.
  - **Nikdy nerecyklujte:** Soubory protokolu a snímky obrazu nebudou po výběru recyklovány.
  - **Tolerance hluku:** Pomocí posuvníku nastavte úroveň tolerance. Čím vyšší je úroveň, tím je systém tolerantnější k šumu videa.
5. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
6. Povolením monitorování spustíte funkci.




---

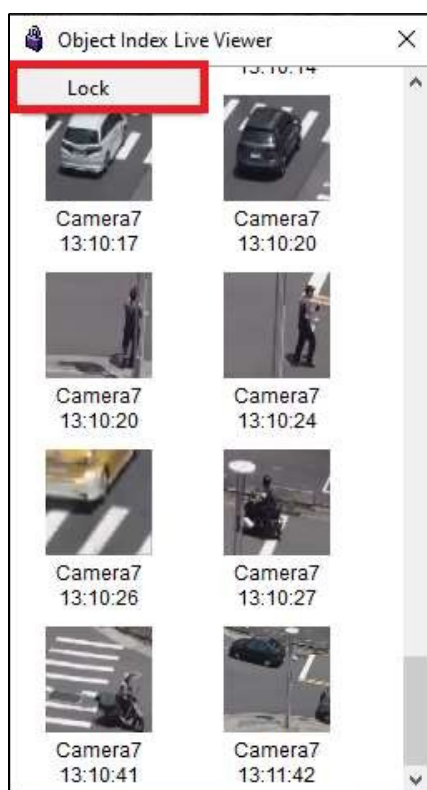
**Poznámka:** Volitelně vytvořte plán pro index objektů, který bude povolen pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.

---

## 3.2.2 Zobrazení indexu objektu

Po nastavení můžete začít prohlížet nejnovější pořízené snímky, a to až do 50 snímků, prostřednictvím indexu objektů.

1. Spustíte sledování kamery. Zjištěné tváře nebo objekty se zobrazí v živém náhledu.
2. Klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Live Object Index**. Zobrazí se okno živého prohlížeče a zobrazí se posledních 50 zaznamenaných snímků.
3. Kliknutím na ikonu zámku a výběrem možnosti **Zamknout** pozastavíte aktualizaci indexu objektů v reálném čase.



**Obrázek 3-9**

4. Když se pod každým snímkem zobrazí název kamery a čas záznamu, poklepnutím na snímek přehrajete jeho záznam. Záznam se zobrazí v aplikaci ViewLog, kde jej můžete přehrát pomocí časové osy.




---

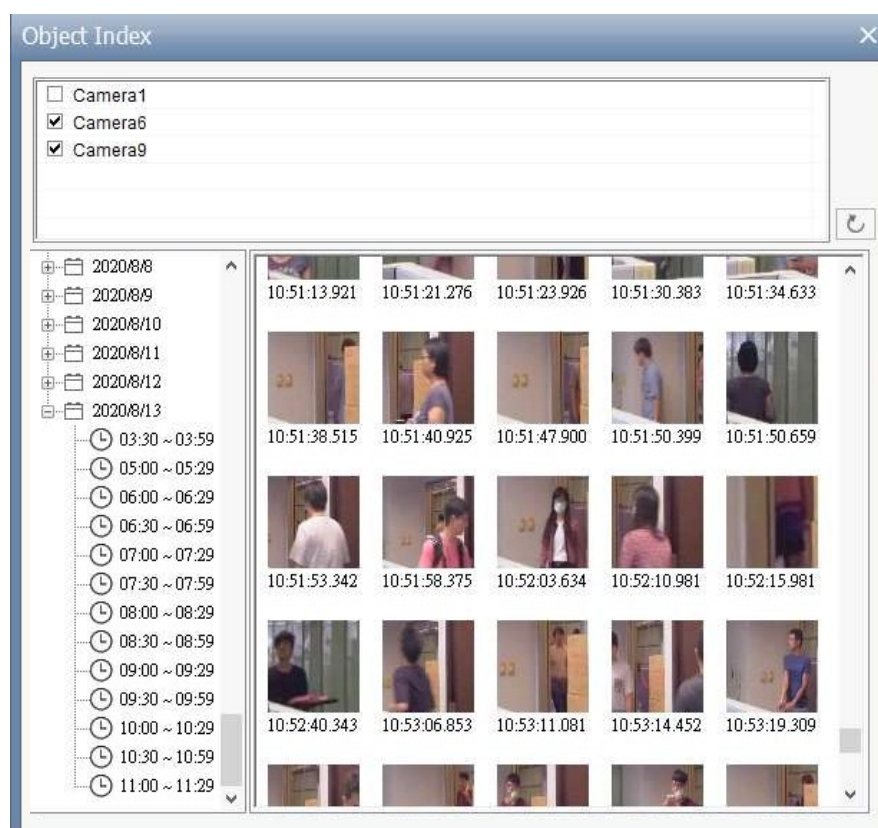
**Poznámka:** Chcete-li zobrazit odpovídající záznam, ujistěte se, že rozložení v aplikaci ViewLog zahrnuje vybraný kanál kamery.

---

### 3.2.3 Hledání v indexu objektů

V aplikaci ViewLog můžete vyhledat a okamžitě přehrát snímky požadovaných kamer v zadaném čase.

1. Klikněte na tlačítko **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Index objektů**.
2. Vyberte požadované kanály kamery v horní části a kliknutím na tlačítko **Obnovit** zobrazte všechny snímky událostí vybraných kanálů, včetně těch naposledy zaznamenaných.



**Obrázek 3-10**

3. Výběrem požadovaného data a času zobrazíte snímky událostí v daném časovém období.
4. Dvakrát klikněte na snímek, který chcete přehrát. Záznam se zobrazí v okně ViewLog, kde jej můžete přehrát pomocí časové osy.

---

**Poznámka:** Chcete-li zobrazit odpovídající záznam, ujistěte se, že rozložení v aplikaci ViewLog zahrnuje vybraný kanál kamery.

---

## 3.3 Automatické snímky videa

Funkce Video Snapshot umožňuje systému pořídít až 30 snímků za sekundu při zahájení monitorování. Tato funkce umožňuje uchovávat záznamy ze sledování jako statické snímky JPEG namísto videí AVI, pokud je úložný prostor omezený.




---

**Poznámka:** Po spuštění monitorování začne systém pořizovat videosnímky bez ohledu na to, zda je pohyb přítomen, nebo ne.

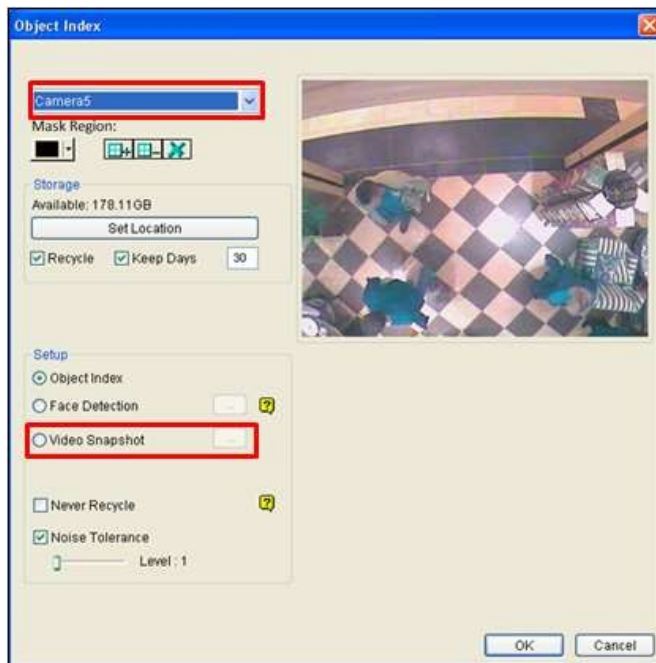
---

### 3.3.1 Nastavení videosnímků

Pro pořizování videosekvencí můžete vybrat až 16 fotoaparátů.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevřacím seznamu Analýza videa vyberte položku **Index objektu**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko .

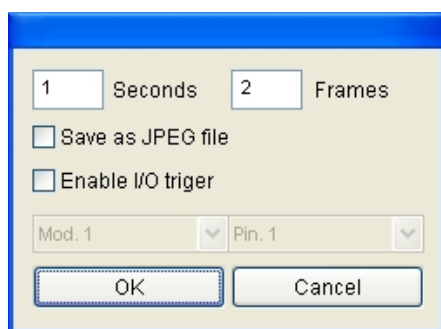
**Nastavení.** Zobrazí se dialogové okno Index objektu.



**Obrázek 3-11**

3. Z rozevřacího seznamu vyberte jeden fotoaparát.
  - A. Volitelně nakonfigurujte nastavení úložiště. Viz Krok 4, *Nastavení indexu objektů*, dříve v této kapitole.
  - B. Vyberte možnost **Videozáznam**.

C. Pro další nastavení klikněte na tlačítko [...] po videozáznamu.



Obrázek 3-12




4. Určuje frekvenci automatického snímání videa. Ve výchozím nastavení systém pořídí 2 snímky každou sekundu po spuštění monitorování.
  - **Uložit jako soubor JPEG:** Uloží snímky ve formátu JPEG. Jinak lze ke snímkům přistupovat pouze pomocí přehrávače ViewLog.
  - **Povolit I/O Trigger:** Snímky se pořizují pouze při spuštění přiřazeného vstupního zařízení.
5. Chcete-li nakonfigurovat jiný fotoaparát, vyberte v kroku 3 jiný fotoaparát.
6. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
7. Spustěte monitorování a pořizujte snímky.

---

**Poznámka:**

1. Podrobnosti o dalších nastaveních dialogového okna Index objektů naleznete v části Krok 4, *Nastavení indexu objektů*.  
dříve v této kapitole.
  2. Volitelně můžete vytvořit plán, podle kterého bude funkce snímků videa aktivována pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.
- 

### 3.3.2 Vyhledávání videomomentek

1. Chcete-li vyhledat videosnímky požadovaných kamer, klikněte na tlačítko **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Index objektu**. Zobrazí se okno podobné oknu Object Index (obrázek 3-10).
2. Vyberte požadovaný kanál kamery a kliknutím na tlačítko **Obnovit** zobrazíte všechny jeho snímky událostí, včetně těch naposledy zaznamenaných.
3. Výběrem požadovaného data a času zobrazíte všechny videosnímky pořízené v daném časovém období spolu se snímky událostí.

---

**Poznámka:** Pokud je povolena možnost **Uložit jako soubor JPEG** (obrázek 3-12), můžete také zobrazit videosnímky z adresáře zadaného pomocí položky **Nastavit umístění** (obrázek 3-11).




---

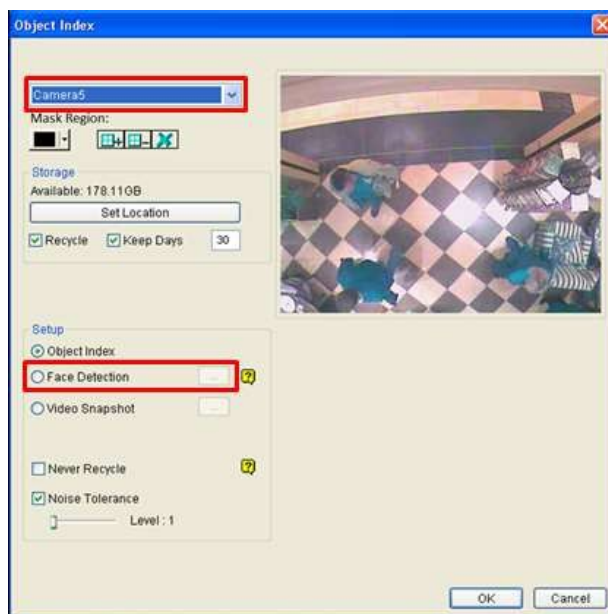
## 3.4 Detekce obličejů

Detekce obličejů umožňuje systému detekovat a zaznamenávat lidské tváře, včetně jednotlivých tváří, když do scény vstoupí skupina lidí. Tato funkce zachycuje pouze lidské obličejy a ignoruje ostatní části těla, objekty nebo pohledy na pozadí.

### 3.4.1 Nastavení detekce obličejů

Pro tuto aplikaci lze nakonfigurovat až 16 kamer.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevíracím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Index objektu**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se dialogové okno Object Index.



**Obrázek 3-13**




3. Z rozevíracího seznamu vyberte jeden fotoaparát.
  - A. Volitelně můžete nakonfigurovat nastavení Oblast masky, Úložiště a Tolerance šumu. Podrobnosti naleznete v kroku 4, *Nastavení indexu objektu*, dříve v této kapitole.
  - B. Vyberte možnost **Detekce obličejů**.
  - C. Klepnutím na tlačítko [...] za tlačítkem Detekce obličejů nastavte citlivost. Čím vyšší je hodnota, tím citlivější je detekce obličejů.
4. Chcete-li nakonfigurovat jinou kameru, vyberte v kroku 3 jinou kameru.
5. Klikněte na tlačítko **OK**.

## 6. Zahájení monitorování.

**Poznámka:**

1. Podrobnosti o dalších nastaveních dialogového okna Index objektu naleznete v části Krok 4, *Nastavení indexu objektu*.  
dříve v této kapitole.
2. Volitelně můžete vytvořit plán, podle kterého bude detekce obličeje povolena pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.

### 3.4.2 Vyhledávání snímků s detekcí obličeje

1. Kliknutím na **Home**  > **Toolbar**  > **Tools**  > **Live Object Index** zobrazíte okno Live Viewer.



**Obrázek 3-14**

2. Dvojklikem na požadovaný snímek okamžitě přehrajete jeho nahraný soubor.

**Poznámka:** Při instalaci kamery pro detekci obličeje zohledněte následující skutečnosti:

- Obrys obličeje musí být jasně viditelný
- Rozpoznat lze pouze tváře nakloněné v rozsahu 15° vertikálně a 30° ~ 45° horizontálně.
- Obličej, který má být detekován, musí pokrývat alespoň 1/10 obrazovky.

## 3.5 Počet obličejů

Funkce Face Count umožňuje spočítat počet obličejů, které se na snímku objevují. Můžete také zvolit, zda se při detekci obličeje nebo bez obličeje spustí počítačový alarm nebo výstupní zařízení.

Počet spočítaných obličejů se ukládá do zprávy GV-Web Report, která dokáže analyzovat údaje o počítání z více systémů GV-VMS. Podrobnosti naleznete v *uživatelské příručce GV-Web Report*.

### Poznámka:

1. Pro tuto funkci lze nakonfigurovat až 16 kamer.
2. Výsledky počítání obličejů jsou k dispozici pouze v aplikaci GV-Web Report V2.2.6.0 nebo novější.

### 3.5.1 Instalace kamery

1. Nainstalujte kameru do vchodu směřujícího ven. Funkce Face Count je určena k detekci obličejů pouze při pohledu zepředu a oblast detekovaného obličeje musí zabírat 10 % až 50 % živého obrazu.






Obrázek 3-15

2. Neinstalujte fotoaparát na místa, kde je vystaven přímému slunečnímu světlu nebo odrazům. Osvětlení vchodu, kam kameru umístíte, by mělo být dostatečné, ale ne příliš jasné nebo tmavé. Světlo by mělo být rovnoměrně rozloženo po plochách, aniž by z jedné strany dopadalo příliš mnoho světla. Ostré okraje stínů v záběru kamery mohou ovlivnit přesnost počítání obličejů.



### 3.5.2 Nastavení funkce Face Count

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevřacím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Počet obličejů**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko.


**Nastavení.** Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-16

3. V části **Výběr kamery** vyberte z rozevřacího seznamu kameru, kterou chcete nakonfigurovat.
4. K dispozici jsou následující konfigurace:

#### [Definice]

- **Oblast masky:** Pomocí myši načrtněte oblast masky, ve které bude pohyb ignorován.
- **Zjištěná velikost obličeje: Minimální velikost obličeje a Maximální velikost obličeje** můžete nastavit tak, aby systém detekoval pouze obličeje v tomto rozsahu velikostí. Pozastavení živého vysílání před konfigurací kliknutím na .

#### [Nastavení]

- **Typ detekce**
  - ⊙ **Počet obličejů:** Počítá počet obličejů. Výsledky počítání jsou k dispozici pouze v aplikaci GV-Web Report. Chcete-li se připojit ke službě GV-Web Report, viz níže uvedená možnost **Uloží výsledky počítání do služby GV-Web Report**.
  - ⊙ **Upozornění na detekci obličeje:** Detekce obličejů vyvolá počítačový alarm nebo spustí výstupní zařízení.

- ⊙ **Upozornění na nezjištěný obličej:** Vyvolá počítačový alarm nebo spustí výstupní zařízení, když po počtu sekund zadaném v **Intervalu detekce** není zjištěn žádný obličej.
- **Obnovení na:** Zadejte čas resetování počítání v rozmezí 0 až 23. Pokud například zadáte 23, počet spočítaných obličejů se denně vynuluje ve 23 hodin.
- **Citlivost:** Nastavte citlivost detekce posunutím posuvníku. Čím vyšší je hodnota, tím citlivější je systém na pohyb. Výchozí hodnota je 3.
- **Interval detekce:**
  - ⊙ Pokud jsou vybrány možnosti **Upozornění na detekci obličeje** a **Povolit po spuštění vstupu**, je v obou případech Posuvník **Interval detekce** určuje počet sekund, po kterých má systém detekovat obličej při spuštění vstupního zařízení.
  - ⊙ Pokud je vybrána možnost **No Face Detected Alert**, systém se pokusí detekovat obličej po dobu zadanou pro **Detection Interval**.

#### [Možnost]

- **Povolení při spuštění na vstupu:** Systém zahájí detekci až po spuštění vstupního zařízení. Přiřadte vstupní modul a číslo vývodu pro zařízení.
  - **Uloží výsledky počítání do zprávy GV-Web Report:** Uloží výsledky počítání obličejů do GV-Web Report. Zadejte **název domény nebo IP adresu**, **port**, **uživatelské jméno** a **heslo pro GV-Web Report**. Po nastavení klikněte na tlačítko **Test**, abyste zjistili, zda se zobrazí. spojení se podaří.
  - **Vyvolání alarmu:** Aktivuje zvukový alarm počítače, když jsou detekovány obličej v položce **Face Detected Alert** nebo když není detekován žádný obličej v položce **No Face Detected Alert**. Kliknutím na tlačítko [...] určete zvukový soubor pro počítačový alarm.
  - **Výstupní modul:** Výstupní modul: Aktivuje výstupní zařízení, když jsou detekovány obličej v položce **Face Detected Alert** nebo když není detekován žádný obličej v položce **No Face Detected Alert**. Přiřadte výstupní modul a číslo vývodu pro zařízení.
  - **Nikdy nerecyklujte:** Zabraňuje recyklaci zaznamenaných událostí po dosažení prahové hodnoty recyklace.
5. Kliknutím na tlačítko **Test** zjistíte, zda bylo nastavení nakonfigurováno podle vašich preferencí. Pokud jste nastavili interval detekce, test bude probíhat pouze po zadaný počet sekund.
  6. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
  7. Spuštěním monitorování spustíte aplikaci. Zjištěné (spočítané) obličej jsou v živém náhledu označeny zelenými rámečky.

---

**Poznámka:**

1. Události spuštěné pod položkou **Výstraha s detekcí obličeje** nebo **Výstraha bez detekce obličeje** budou zaznamenány do systémového protokolu pro pozdější vyhledání. V systémovém protokolu jsou události zaznamenány jako **Počet obličejů** na kartě **Monitor** (ViewLog > Panel nástrojů > Nástroje > Systémový protokol).
  2. Výsledky **počítání obličejů** se uloží pouze v případě, že je vybrána možnost **Uložit výsledky počítání do zprávy GV-Web** a je připojena zpráva GV-Web.
  3. Funkci počítadla se nedoporučuje používat u fotoaparátů s rybím okem.
  4. Volitelně můžete vytvořit plán, podle kterého se bude počítání obličejů povolovat pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.
-

## 3.6 Rozpoznávání obličejů

Rozpoznávání obličeje integruje schopnosti rozpoznávání obličeje kamery GV-Face Recognition Camera, aby systém rozlišil rozpoznané lidské tváře. Na základě databáze obličejů kamery tato funkce zobrazuje jména rozpoznanych osob v živém náhledu a zároveň zaznamenává události rozpoznání během nahrávání videa. Kromě toho lze zaznamenané události rozpoznávání současně použít ke spuštění e-mailových upozornění a/nebo výstupních a počítačových alarmů na základě definovaných pravidel.

---

**Poznámka:** Kamery GV-Face Recognition zahrnují GV-VD8700 a GV-FD8700-FR a tuto funkci podporuje pouze GV-VMS V17.1 nebo novější.

---

### 3.6.1 Zápis údajů o tváři




Před použitím funkce rozpoznávání obličeje je nutné vytvořit potřebná data pro rozpoznávání pomocí funkce Registrace obličeje - přidáním fotografií osob, které mají být rozpoznány, do databáze obličejů kamery GV-Face Recognition.

- Obličeje můžete zapsat přidáním portrétních fotografií přímo do databáze Camry, viz níže uvedený postup.
- Synchronizace dat obličeje z jiného připojeného fotoaparátu, viz *Synchronizace databáze obličejů*. později v této části.

---

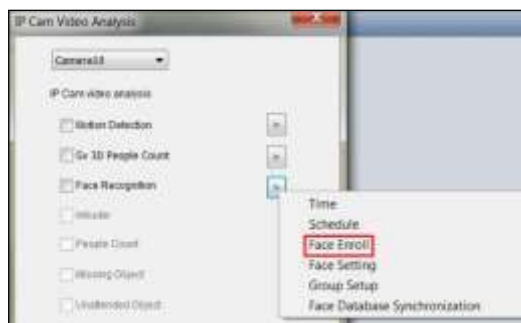
#### DŮLEŽITÉ:

1. Systém GV-VMS přímo přistupuje k databázi obličejů kamery GV-Face Recognition a spravuje ji, takže veškeré změny se provádějí přímo v databázi kamery.
  2. Fotografie použité jako rozpoznávací data mohou být snímky osob pořízené dříve nebo snímky osob zachycené připojenými kamerami.
  3. Všechny fotografie použité pro zápis obličeje musí splňovat kritéria uvedená v části č. 3 v sekci Často kladené dotazy týkající se rozpoznávání obličeje.
- 

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevíracím seznamu Analýza videa vyberte možnost **IPCVA**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**.

3. V rozevracím seznamu v horní části vyberte požadovaný kanál, vyberte možnost **Rozpoznávání obličeje** > >.

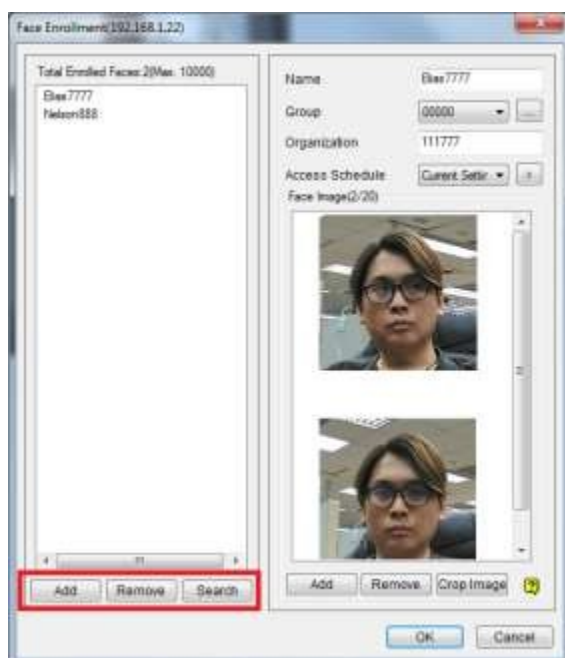
#### Zapsat obličej.



Obrázek 3-17


4. Kliknutím na tlačítko **Přidat** definujete nové ID obličeje. Případně můžete vybrat nebo vyhledat existující ID v nabídce

#### Seznam zapsaných tváří.



Obrázek 3-18

5. Klepnutím na tlačítko **Přidat** vpravo dole přidáte fotografie a/nebo snímky pro ID obličeje vybrané z místního počítače. Přidaný obrázek volitelně oříznete tak, že jej vyberete a kliknete na tlačítko **Oříznout obrázek**.
6. Pro vybrané ID obličeje můžete také nakonfigurovat následující možnosti:
- **Jméno:** Zadejte požadovaný název pro Face ID.
  - **Skupina:** Vyberte ze seznamu deseti skupin, do kterých bude ID obličeje zařazeno. Kliknutím na tlačítko  upravte název skupiny. Toto nastavení lze použít ke spuštění e-mailových upozornění a/nebo výstupních alarmů, když jsou osoby ze zadané skupiny rozpoznány na místo sledování. Viz část *Konfigurace nastavení obličeje* dále v této kapitole.
  - **Organizace:** Zadejte požadovaný název organizace pro Face ID.

- **Přístupový plán:** Zvolte předdefinovaný rozvrh, ve kterém má Face ID povolen přístup, nebo vyberte **Aktuální nastavení** a klikněte na , abyste definovali exkluzivní rozvrh pro danou osobu. Podrobnosti o nastavení rozvrhu naleznete v části *Definování rozvrhu přístupu* dále v této kapitole.

7. Kliknutím na tlačítko **OK** uložte.

---

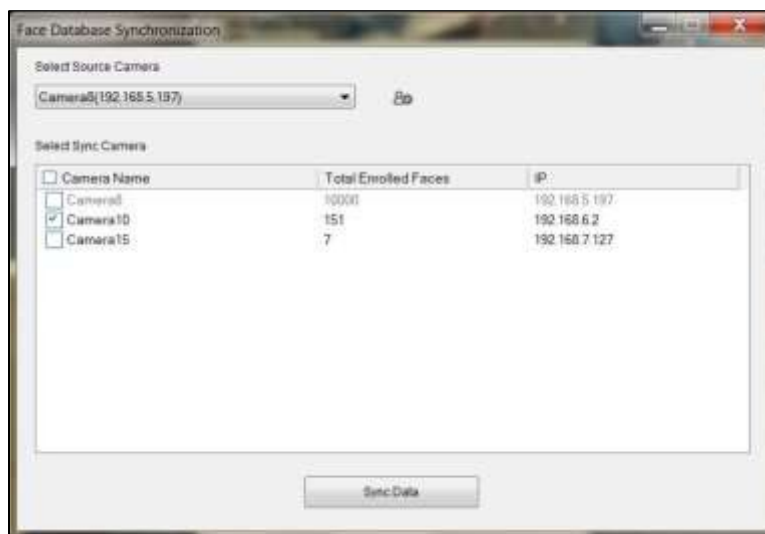
**Poznámka:** Všechny zde provedené změny se okamžitě projeví v databázi obličejů vybraného fotoaparátu.

---

### 3.6.2 Synchronizace databáze obličejů

Chcete-li synchronizovat databáze obličejů ze dvou nebo více fotoaparátů, postupujte podle kroků 1 až 3 v části *Zápis dat obličejů*.

dříve v této kapitole a vyberte možnost **Synchronizace databáze tváří**. Zobrazí se následující okno.



**Obrázek 3-19**

- **Vyberte zdrojový fotoaparát:** Vyberte fotoaparát, ze kterého chcete synchronizovat.
- **Vyberte možnost Synchronizovat fotoaparát:** Vyberte kamery, které chcete synchronizovat.
- **Synchronizace dat:** Klepnutím na tlačítko zahájíte synchronizaci.

### 3.6.3 Spuštění rozpoznávání obličeje

Aby rozpoznávání obličeje fungovalo, musí být povoleno sledování kamery.


1. Zkontrolujte, zda je povoleno **rozpoznávání obličeje**. Viz kroky 1 až 3 v části *Registrace údajů o obličeji* dříve v této kapitole.



Obrázek 3-20

2. Spustíte sledování kanálu kamery (**Home**  > **Panel nástrojů**  > **Sledovat**  > vybrat **Channel**).

### 3.6.4 Zobrazení a vyhledávání událostí rozpoznávání obličeje

Když je povoleno rozpoznávání obličeje, zobrazí se všechny události rozpoznávání spolu se snímky rozpoznávání, čas rozpoznání a případné výstrahy plánu se během záznamu videa zaznamenávají do protokolu událostí. Chcete-li zobrazit **rozpoznávání obličeje** v nahraných videích, klikněte na tlačítko 

**ViewLog**>

**Panel nástrojů** >

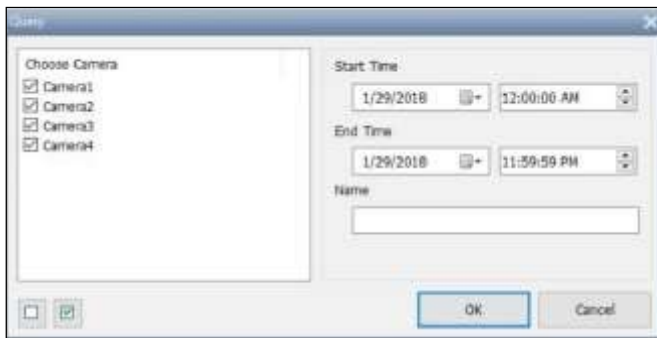
**Tools.**

-  > **Rozpoznávání obličejů**. Zobrazí se toto okno.

Image	Name	Group	Camera Name	Time	Alert
	Sara_Meng	normal	Camera2	2/8/2018 3:59:18 PM	
	Louis_Liang	normal	Camera2	2/8/2018 3:59:18 PM	Schedule Alert
	Sara_Meng	normal	Camera2	2/8/2018 3:59:18 PM	
	Louis_Liang	normal	Camera2	2/8/2018 3:59:18 PM	Schedule Alert
	Sara_Meng	normal	Camera2	2/8/2018 3:59:18 PM	
	Louis_Liang	normal	Camera2	2/8/2018 3:59:18 PM	Schedule Alert
	Sara_Meng	normal	Camera2	2/8/2018 3:59:18 PM	
	Louis_Liang	normal	Camera2	2/8/2018 3:59:18 PM	Schedule Alert
	Sara_Meng	normal	Camera2	2/8/2018 3:59:18 PM	

Obrázek 3-21

- **Zobrazit vše:** Výběrem možnosti **Zobrazit vše**, **Zobrazit pouze identifikované osoby** nebo **Zobrazit pouze neznámé osoby** můžete filtrovat zobrazené události rozpoznávání.
- **Obrázek události:** Zobrazí zachycený snímek události rozpoznávání. Poklepáním na snímek zobrazíte záznam události rozpoznávání v protokolu ViewLog.
- **Jméno:** Zobrazte jméno rozpoznávané osoby. Vypíše se jako "Unknown", pokud není rozpoznatelná.
- **Skupina:** Zobrazte skupinu, do které je rozpoznaná osoba zařazena v databázi obličejů.
- **Název fotoaparátu:** Zobrazení kanálu, ve kterém byla rozpoznávací událost zaznamenána.
- **Čas:** Zobrazte čas rozpoznávací události.
- **Upozornění:** Plán záznamu Upozorní, když je zaznamenána událost rozpoznávání mimo povolený plán přístupu osoby (Face ID).
- **Dotaz:** Klepnutím na toto tlačítko otevřete okno dotazování, kde můžete filtrovat a vyhledávat události rozpoznávání ve vybraných kanálech kamery.



**Obrázek 3-22**

---

**Poznámka:** Vyhledávání podle názvu v dotazu funguje jako vyhledávání podle klíčových slov a rozlišuje velká a malá písmena.

---



### 3.6.5 Definování plánu přístupu

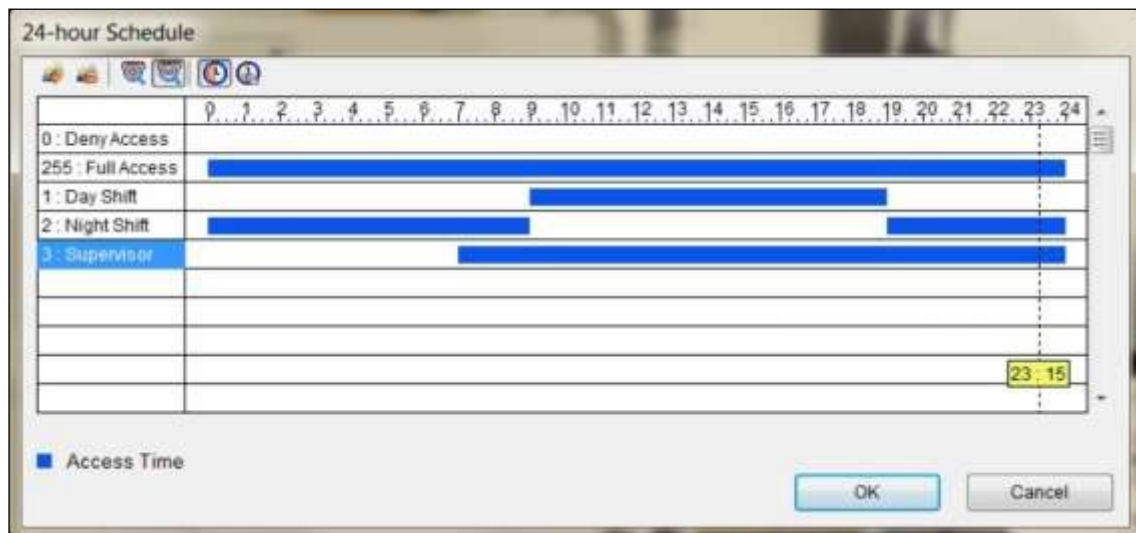
Rozvrhy přístupu slouží k určení časových úseků, ve kterých je konkrétním osobám (Face ID) povolen nebo zakázán přístup od pondělí do neděle. Kdykoli je osoba rozpoznána mimo povolený rozvrh, je zaznamenáno upozornění rozvrhu, které lze použít ke spuštění e-mailových upozornění a/nebo výstupních alarmů.

Plán přístupu lze nastavit v pěti krocích:




- **Krok 1 Nastavení 24hodinových plánů**  
Definujte minuty a hodiny, kdy má osoba povolený/odmítnutý přístup za den.
- **Krok 2 Nastavení týdenních plánů**  
Definujte dny, kdy má osoba povolený/odmítnutý přístup v týdnu.
- **Krok 3 Přiřazení plánů přístupu**  
Přiřadte definované rozvrhy požadovaným osobám v aplikaci Face Enrollment.
- **Krok 4 Nastavení plánovaných upozornění pro spuštění e-mailů / alarmů**  
Jako parametr pro spuštění e-mailových výstrah a výstupních alarmů vyberte možnost Schedule Alerts v okně Face Setting. Viz část *Konfigurace nastavení obličeje* dále v této kapitole.
- **Krok 5 Spuštění sledování kamery**  
Spusťte monitorování kamerových kanálů a povolte funkci rozpoznávání obličeje, abyste aktivovali monitorování přístupu definované v plánech přístupu.

### 3.6.5.1 Krok 1: Nastavení 24hodinových plánů

Před vytvořením týdenních plánů je třeba nejprve definovat několik požadovaných 24hodinových plánů, které lze použít pro přípravu týdenních plánů. Postupujte podle kroků 1 až 3 v části *Zápis údajů o tváři* dříve v této kapitole a vyberte možnost **Čas**. V tomto okně lze definovat až 254 24hodinových rozvrhů se dvěma výchozími rozvrhy pro "Plný přístup" a "Odepřít přístup".

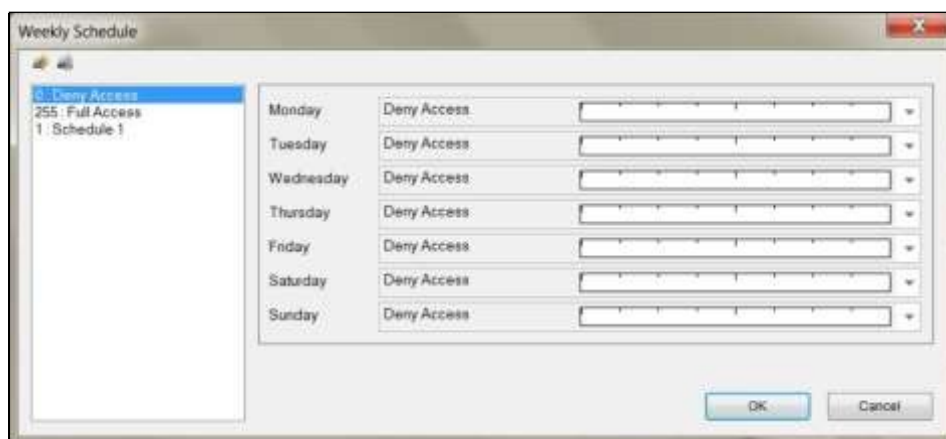


Obrázek 3-23

1. Klikněte na tlačítko **Přidat**  . Automaticky se vygeneruje číslo ID vzestupně od nejnižšího existujícího ID. Zadejte požadovaný název nového rozvrhu, např. **Denní směna**, a klikněte na tlačítko **OK**.
2. Klikněte na tlačítko **Přidat čas přístupu**  . Poté tažením myši na časové ose určete časové úseky povoleného přístupu, např. **od 09:00 do 19:00**.
3. V případě potřeby zopakujte kroky 1 až 3 a vytvořte více rozvrhů, např. pro **noční směnu od 00:00 do 09:00 a od 19:00 do 24:00** a pro **vedoucího od 07:00 do 24:00**.
4. Chcete-li odstranit časové úseky povoleného přístupu, klikněte na tlačítko **Odstranit dobu přístupu**  . Poté přetáhněte myší na období, která chcete odstranit.
5. Kliknutím na tlačítko **OK** změny uložte.

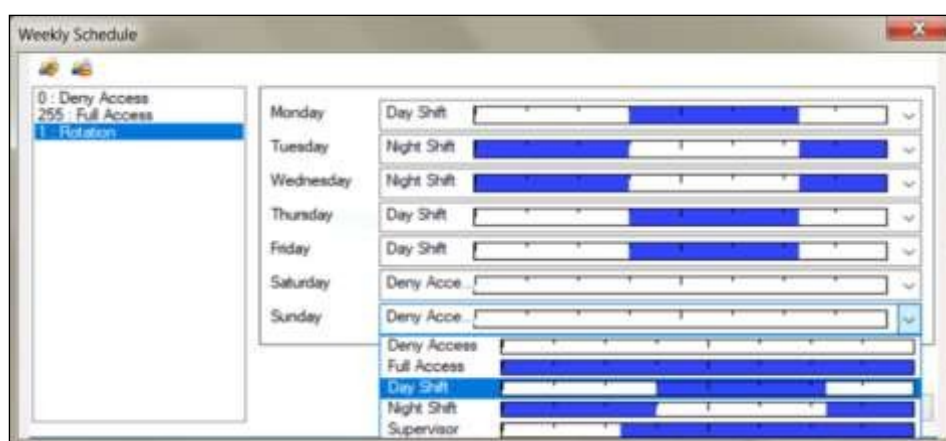
### 3.6.5.2 Krok 2: Nastavení týdenních plánů

Po nastavení požadovaných 24hodinových rozvrhů postupujte podle kroků 1 až 3 v části *Zápis dat obličejů* dříve v této kapitole a vyberte možnost **Rozvrh**. V tomto okně lze definovat až 254 týdenních rozvrhů se dvěma výchozími rozvrhy pro "Plný přístup" a "Odepřít přístup".



Obrázek 3-24

1. Klikněte na tlačítko **Přidat** 🧑. Automaticky se vygeneruje číslo ID vzestupně od nejnižšího existujícího ID. Zadejte požadovaný název nového plánu, např. **Rotace**, a klikněte na tlačítko **OK**.
2. V každém z příslušných rozevřacích seznamů vyberte požadované rozvrhy pro **pondělí až neděli**, předdefinované v *kroku 1* v této části, jak je uvedeno níže.

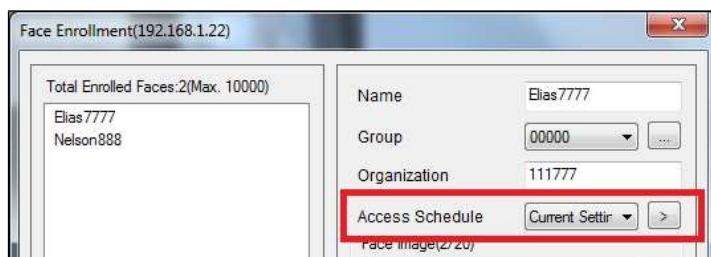


Obrázek 3-25

3. V případě potřeby zopakujte kroky 1 až 3 a vytvořte více rozvrhů, např. **pouze pro denní čas** a pro Přístup **pouze o víkendu**.
4. Chcete-li odstranit plány, vyberte plán, který chcete odstranit, a klikněte na tlačítko **Odstranit** 🗑️.
5. Kliknutím na tlačítko **OK** změny uložte.

### 3.6.5.3 Krok 3: Přřazení plánů přřstupu

Po nastavení tředenních rozvrhů postupujte podle kroků 1 až 4 v části *Registrace údajů o tvři* dříve v této kapitole, vyberte nebo vyhledejte požadované ID tvře a vyberte rozvrh v rozevřracím seznamu **Rozvrh přřstupu**.



**Obrázek 3-26**

Po přřazení plánů přřstupu zapněte monitorování kanálu kamery a povolte funkci rozpoznávání obličeje, viz část *Záznam událostí rozpoznávání* dále v této kapitole, abyste mohli zahájit monitorování přřstupu na základě plánů.

## 3.6.6 Konfigurace výstrah rozpoznávání a databáze

### rozpoznávání

V této části můžete pomocí Plánovaných výstrah, Neznámých výstrah nebo Rozpoznávacích událostí zadané skupiny, např. černé listiny, odesílat e-mailová oznámení a/nebo spouštět výstupní alarmy a také konfigurovat databázi událostí rozpoznávání obličeje, včetně cesty ukládání snímků a souborů protokolu rozpoznávacích událostí.

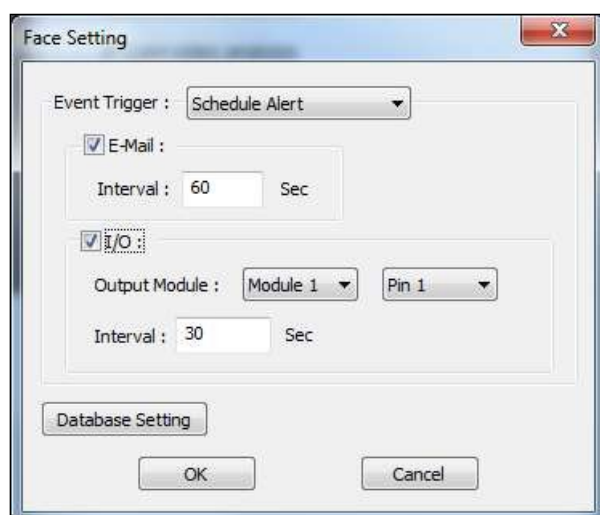
---

**Poznámka:** Aby nastavení obličeje fungovalo, ujistěte se, že je povoleno rozpoznávání obličeje, viz *Spuštění rozpoznávání obličeje* dále v této kapitole.

---

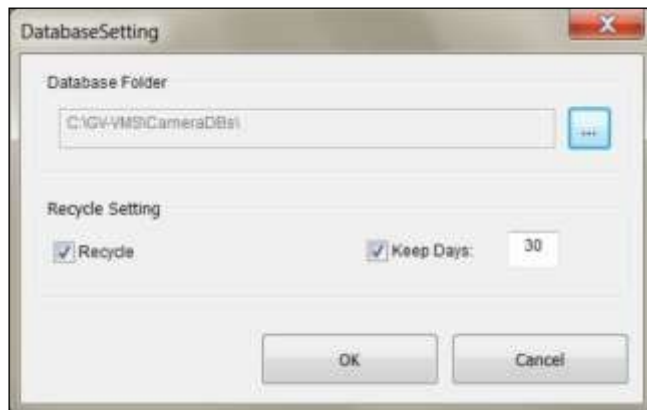
Chcete-li nakonfigurovat nastavení obličeje, postupujte podle kroků 1 až 3 v části *Zápis údajů o obličeji* v této kapitole a vyberte možnost.

**Nastavení obličeje.** Zobrazí se toto okno.




**Obrázek 3-27**

- **Spouštěč události:** Zvolte Plán upozornění nebo Skupinu ID obličeje, pro kterou se mají spouštět e-mailová oznámení nebo I/O. Podrobnosti o používání Schedule Alerts najdete v části *Definování plánu přístupu* dříve v této kapitole. Aby funkce I/O fungovala, musí být k systému GV-VMS připojena schránka GV-I/O Box.
  - Pro **e-mail** nastavte minimální povolený časový **interval** mezi jednotlivými e-mailovými oznámeními, a to od 0 do 3600 sekund.
  - Pro **I/O** vyberte požadovaný **výstupní modul** a číslo **pinu**.
- **Nastavení databáze:** Klepnutím na tlačítko nakonfigurujete Nastavení databáze, jak je uvedeno níže:



**Obrázek 3-28**

- ⊙ **Složka databáze:** Kliknutím na tlačítko Procházet  můžete upravit cestu k uložení snímků a souborů protokolu zaznamenaných událostí rozpoznávání.
- ⊙ **Recyklujte:** Povolte recyklaci dat ve složce databáze.
- ⊙ **Keep Days:** Zadejte požadovaný počet dní, po které mají být data ve složce databáze uchovávána, od 1 do 999.

---

**Poznámka:** Před použitím se ujistěte, že jsou funkce e-mailu a I/O správně nakonfigurovány. Podrobnosti naleznete v části

*Nastavení e-mailových upozornění v kapitole 1 a Nastavení I/O zařízení v kapitole 6.*

---

### 3.6.7 Sledování rozpoznaných tváří

Sledování rozpoznaných obličejů lze zobrazit na mapě E-Map, pokud existuje více kamer se synchronizovanými databázemi obličejů.

Chcete-li zobrazit funkci Sledování obličeje, naleznete příslušná nastavení v následujícím textu:

- **Krok 1 Synchronizace databáze obličejů**

Postup synchronizace databází obličejů naleznete v části *Synchronizace databáze obličejů* dříve v této kapitole.

- **Krok 2 Vytvoření e-mapy (e-map)**

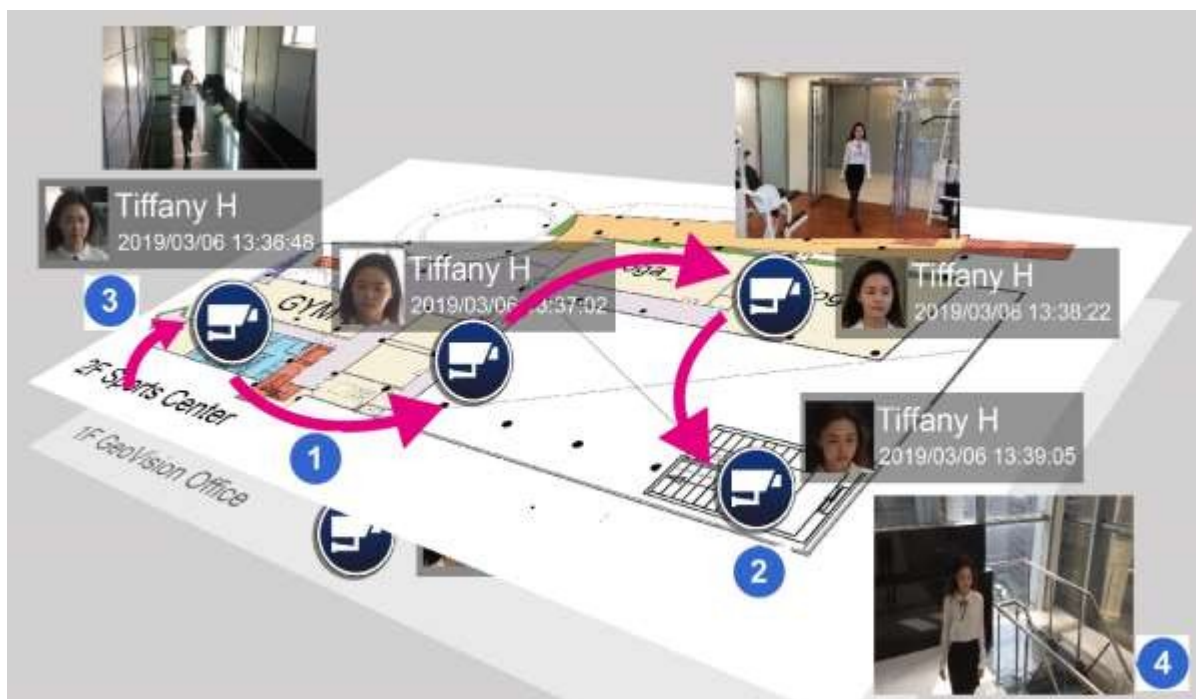
Vytvoření E-Map(y) a přidání fotoaparátu viz *Vytvoření E-Map* v kapitole 8.

- **Krok 3 Povolení rozpoznávání obličeje**

Postup zapnutí funkce Rozpoznávání obličeje naleznete v části *Spuštění funkce Rozpoznávání obličeje* v této kapitole.

- **Krok 4 Zapnutí monitorování**

Po nastavení všech souvisejících nastavení zapněte sledování a na mapě E-Map se zobrazí šipky označující pohyb rozpoznávaných osob.



Obrázek 3-29

Ne.	Název	Popis
1	Sledování obličeje	Zobrazení směru pohybu rozpoznávaného jedince.
2	Nejnovější stránky uznání	Koncový bod šipky sledování obličeje označuje místo sledování (kanál kamery), kde byla rozpoznána osoba naposledy spatřena.
3	Předchozí stránka s uznáním	Počáteční bod šipky sledování obličeje označuje místo sledování (kanál kamery), kde byla rozpoznána osoba dříve spatřena.
4	Událost uznání	Zobrazení živého obrazu události rozpoznávání.

## Nastavení režimu zobrazení na mapě E-Map

Chcete-li nastavit režim zobrazení událostí rozpoznávání na mapě (mapách) E-Map, klikněte na **Nástroje** a vyberte **Rozpoznávání obličej** pro následující možnosti:



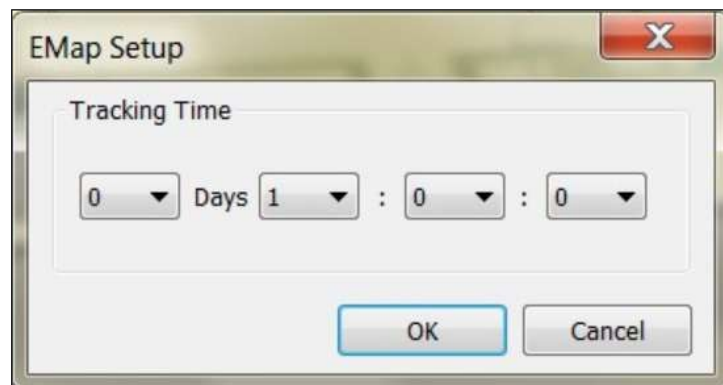
Obrázek 3-30

- **Ukažte tvář a cestu:** V případě výchozího výběru se na e-mapě zobrazí jak sledování obličej, tak události rozpoznávání.
- **Zobrazit pouze obličej:** Zobrazí pouze události rozpoznávání na mapě E-Map.
- **Skrýt obličej:** Nezobrazovat na e-mapě žádné události rozpoznávání a sledování obličej.

## Konfigurace sledování obličej

Pro zvýšení přesnosti můžete upravit nastavení intervalu **sledování obličej** podle svých potřeb.

1. V seznamu obsahu živého zobrazení klikněte na možnost **Konfigurace** > **Obecné nastavení**. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 3-31

2. V části **Doba sledování** vyberte dny (0~31), hodiny (0~23), minuty (0~59) a sekundy (0~59), abyste definovali časový interval, ve kterém bude sledování obličej účinné. Sledování obličej se nezobrazí pro žádné další události rozpoznávání, které nastanou po uplynutí nastaveného času sledování.
3. Kliknutím na tlačítko **OK** změny uložte.



## 3.7 Ochrana masky soukromí

Maska soukromí může zablokovat citlivé oblasti a zakrýt je černými rámečky v živém náhledu i v nahraných klopech. Tato funkce je ideální pro místa s displeji, sekvencemi na klávesnici (např. hesly) a pro všechna další místa, kde nechcete, aby byly citlivé informace viditelné.




Můžete také zvolit načtení blokováných oblastí během přehrávání. Vyvolatelné oblasti budou chráněny heslem.

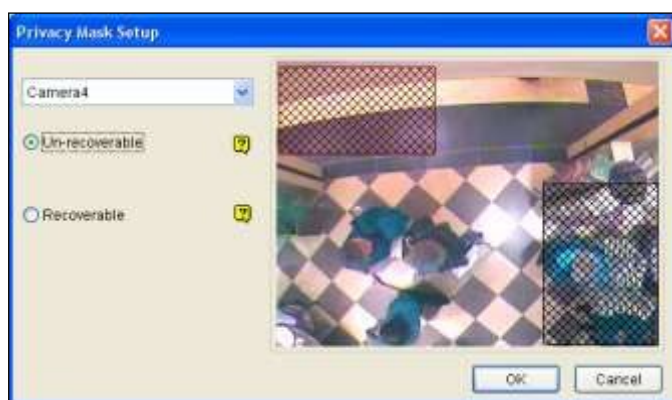
---

**Poznámka:** V oblastech nastavených pomocí masky soukromí nebude detekován žádný pohyb. Chcete-li mít masku soukromí a funkci detekce pohybu pohromadě, musíte místo toho použít vestavěnou funkci detekce pohybu v kameře (Domů > Panel nástrojů > Konfigurace > Proces videa > IPCVA > Nastavení > Detekce pohybu) a také povolit detekci pohybu v kameře.

---

### 3.7.1 Nastavení masky soukromí

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevíracím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Nastavení masky soukromí**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-32

3. Z rozevíracího seznamu vyberte fotoaparát.
4. Vyberte možnost Neobnovitelné a/nebo Obnovitelné.
  - **Nelze obnovit:** V nahraných klopech nebude možné zablokovanou oblast (oblasti) obnovit.
  - **Lze obnovit:** Oblast(i) blokování bude možné obnovit pomocí ochrany heslem.

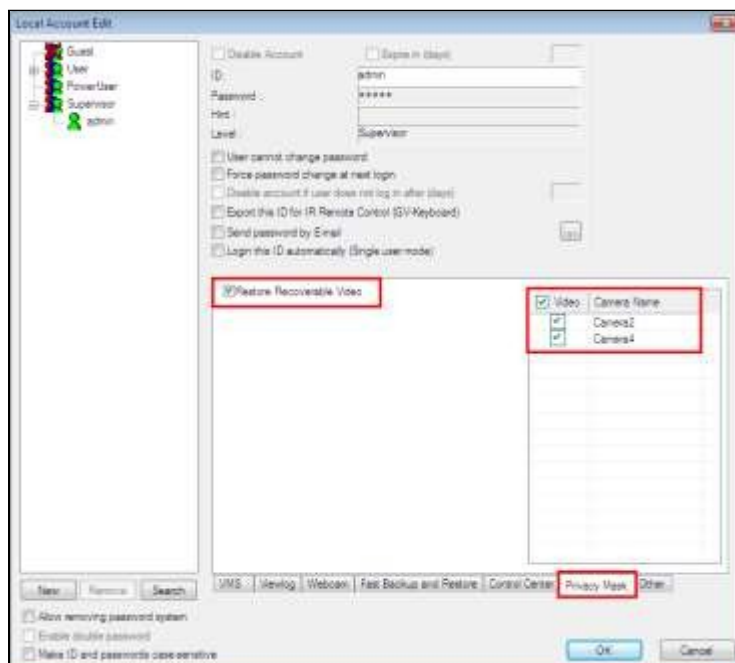
5. Přetáhněte na obrázku oblast (oblasti), kterou (které) chcete vyblokovat. Budete vyzváni k uložení nastavení kliknutím na tlačítko **Přidat**. Neobnovitelná oblast je označena černě, zatímco obnovitelná oblast je zobrazena červeně.
6. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.

**Poznámka:** Volitelně vytvořte plán, podle kterého bude maska soukromí povolena pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.

### 3.7.2 Udělení přístupových práv k oblastem, které lze obnovit

Ve výchozím nastavení má k zobrazení blokováných oblastí na nahraných videích přístup pouze účet Supervisor. Chcete-li udělit přístupová práva Power Users a Users, postupujte podle následujících kroků.

1. Klikněte na tlačítko přihlášení uživatele **admin** na hlavní obrazovce, vyberte možnost **Nastavení hesla > Úprava místního účtu**. Zobrazí se dialogové okno Úprava místního účtu.
2. Vyberte jeden účet, klikněte na kartu **Maska soukromí**, vyberte možnost **Obnovit obnovitelné video** a vyberte kameru, které chcete udělit oprávnění.




**Obrázek 3-33**

**Poznámka:** Pokud otevíráte soubory událostí (\*.avi) přímo z místních disků, je pro přístup k blokováným oblastem vyžadováno také platné ID a heslo. Podrobnosti o načítání blokováných oblastí v exportovaných souborech naleznete v části *Slučování a export videa* v kapitole 4.

## 3.8 Panoramatický pohled

Panoramatické zobrazení spojuje více snímků z kamery a umožňuje sledovat velkou oblast v jednom pohledu. Kamery vybrané pro panoramatické zobrazení zachovávají záznam v původním formátu. Lze vytvořit až 4 sady panoramatických zobrazení. Panoramatické zobrazení lze vytvořit dvěma způsoby:

- Spojování snímků z kamery překrýváním a porovnáváním referenčních bodů
- Snadný režim umožňuje umístit snímky z fotoaparátu vedle sebe bez překrývání.

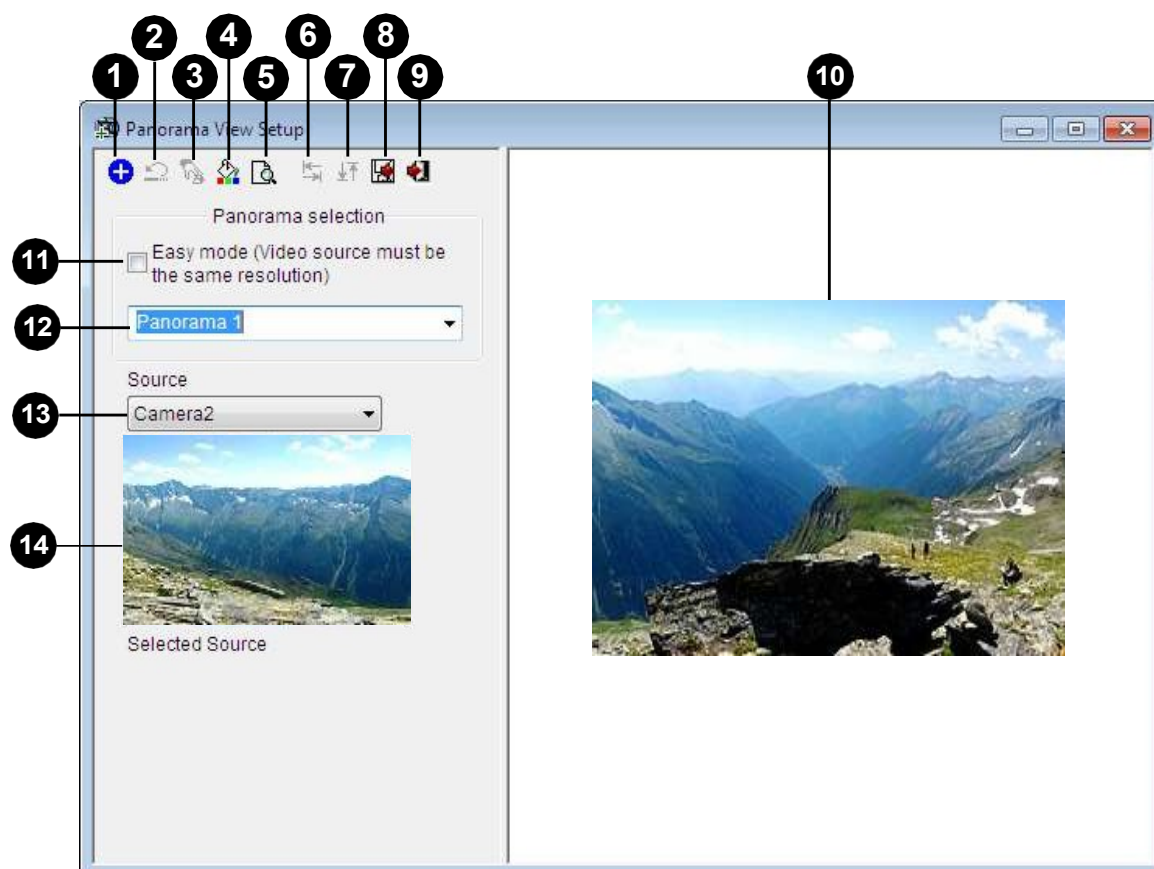
V seznamu obsahu živého náhledu vyberte možnost **Panorama > Konfigurace** . Zobrazí se dialogové okno Nastavení panoramatického zobrazení.

---

**Poznámka:** Tato funkce není k dispozici pro verzi V17.4.6 nebo novější.

---

### 3.8.1 Hlavní okno



Obrázek 3-34

Ovládací prvky v dialogovém okně Nastavení panoramatického zobrazení:

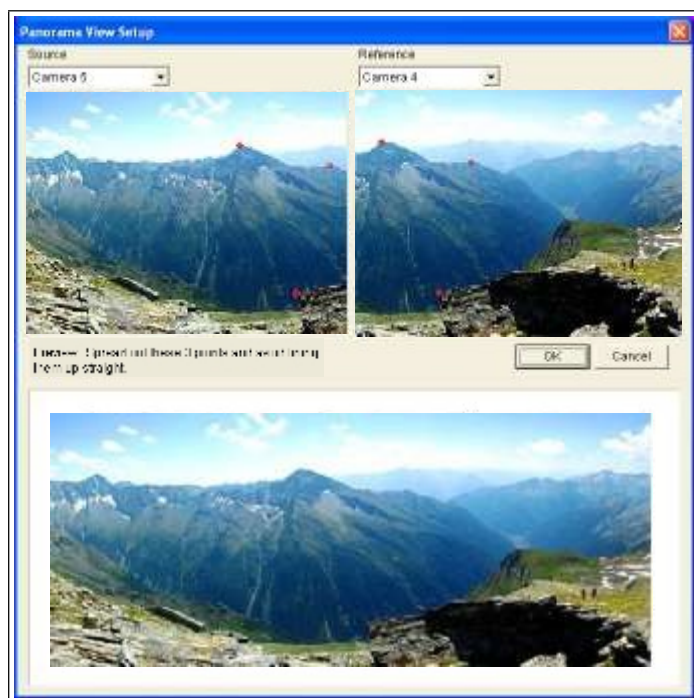
Ne.	Název	Popis
1	Přidat	Přidá obrázek pro automatické spojování.
2	Zrušit	Zruší nastavení.
3	Ruční nastavení	Ručně spojí snímky dohromady.
4	Směšování	Vytváří spojované snímky bezešvé.
5	Demo	Zobrazí postup nastavení.
6	Vlevo / vpravo	Umístěte vybraný obrázek vlevo nebo vpravo od předchozího obrázku.
7	Nahore / dole	Umístěte vybraný obrázek na horní nebo dolní část předchozího obrázku.
8	Uložit před ukončením	Uloží vytvořené panoramatické zobrazení a zavře dialogové okno.
9	Exit	Zavře dialogové okno.
10	Okno náhledu	Zobrazí vybraný zdrojový snímek nebo spojené snímky.
11	Snadný režim	Umístí pohledy kamery vedle sebe bez překrývání.
12	Výběr panoramat	Vybere sadu panoramat pro spojování snímků. Dalším kliknutím panoramatickou sadu přejmenuje.
13		ZdrojVybere zdrojový obrázek, který se má spojit.
14	Vybraný zdroj	Zobrazí vybraný obrázek.

### 3.8.2 Sešívání panoramatického pohledu s překrývajícími se oblastmi

Chcete-li spojit snímky z různých fotoaparátů, postupujte podle následujících kroků:

1. Z rozevíracího seznamu vyberte jednu sadu panoramat (č. 12, obrázek 3-34). Pokud chcete vybranou sadu panoramat přejmenovat, zadejte název do pole.
2. Vyberte jeden fotoaparát z rozevíracího seznamu Zdroj a klikněte na tlačítko **Přidat**. Tento snímek bude referenčním snímkem, na který budou nařezány ostatní snímky.

3. Z rozevřacího seznamu Zdroj vyberte jiný fotoaparát (č. 13, obrázek 3-34) a klikněte na tlačítko **Ruční nastavení** (č. 3, obrázek 3-34). Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 3-35**

4. V rozevřacím seznamu Zdroj vyberte jeden fotoaparát jako Zdrojový snímek, který bude sešit s Referenčním snímkem.
5. Chcete-li oba obrázky spojit, klikněte na významný bod v referenčním obrázku a poté vyhledejte stejný bod ve zdrojovém obrázku. Dialogové okno výběru bodu vás vyzve k potvrzení. Pro sešití je třeba nastavit 3 body.

---

**Poznámka:** Pro dosažení nejlepšího výsledku umístěte body do překrývajících se oblastí na obou snímcích. Vyvarujte se umísťování bodů do shluku nebo jejich rovného seřazení.

---

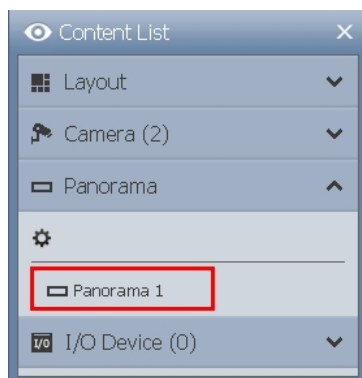
6. Výsledný obrázek se zobrazí v okně Náhled. Pokud jste s výsledkem spokojeni, klepnutím na tlačítko **OK** ukončete dialogové okno nastavení. Pokud ne, zadejte znovu 3 body pro sešití.
7. Pokud chcete sešít třetí nebo více snímků, klikněte na možnost **Ruční nastavení** a opakujte kroky 3 až 5 vícekrát.
8. Po dokončení sešívání snímků klikněte na tlačítko **Uložit před ukončením** (č. 6, obrázek 3-34), abyste vytvořený panoramatický pohled uložili před ukončením dialogového okna Nastavení panoramatického pohledu.

---

**Poznámka:** Rozlišení sešíváných snímků se sníží na 320 x 240. Panoramatické zobrazení má rozlišení omezené na 1920 x 1080. Po dosažení limitu nelze do vytvořeného panoramatického zobrazení sešít další snímky.

---

9. Toto panoramatické zobrazení se uloží do kategorie Panorama v seznamu obsahu.

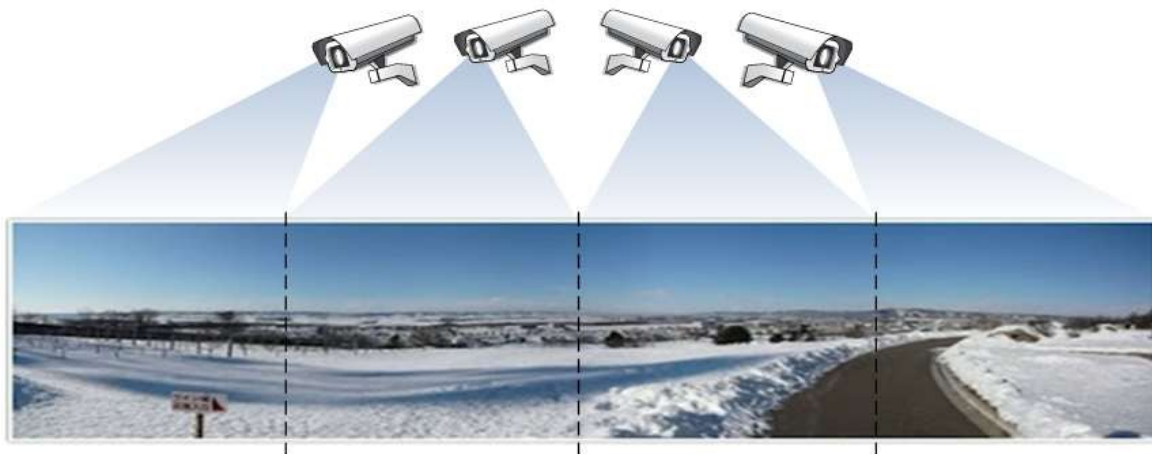


**Obrázek 3-36**

10. Přetáhněte vytvořené panoramatické zobrazení do mřížky živého náhledu, kde se zobrazí.


### 3.8.3 Snadný režim bez překrývající se oblasti

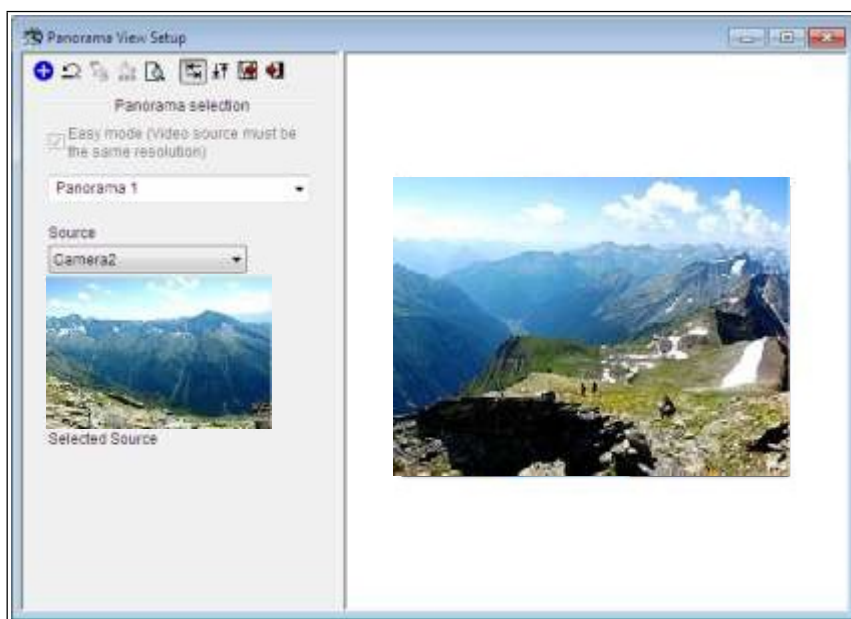
Pokud máte více pohledů kamery, které pokrývají oblasti těsně vedle sebe bez překryvů, můžete v režimu Easy Mode jednoduše umístit pohledy kamery k sobě.




**Obrázek 3-37**

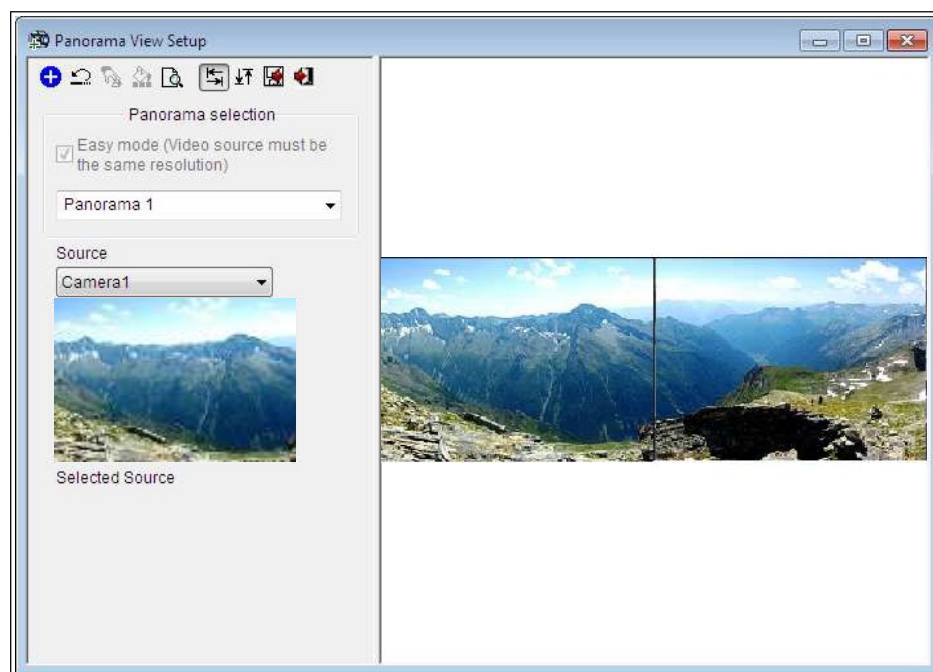
1. Vyberte možnost **Easy Mode** (zdroj videa musí mít stejné rozlišení) (č. 11, obrázek 3-34).

- Pomocí rozevíracího seznamu **Zdroj** (č. 13, obrázek 3-34) vyberte první pohled kamery, který chcete umístit do panoramatu, a klikněte na tlačítko **Přidat** . První pohled kamery se přidá do okna náhledu.




Obrázek 3-38



- Chcete-li přidat druhý pohled kamery, vyberte kameru z rozevíracího seznamu **Zdroj**.
- Chcete-li umístit pohled kamery vlevo nebo vpravo od prvního pohledu kamery, klikněte na ikonu  a vyberte možnost umístit druhý pohled **vlevo** nebo **vpravo** od prvního pohledu.




Obrázek 3-39

5. Chcete-li umístit pohled kamery nad nebo pod první pohled kamery, klikněte na ikonu  a vyberte umístění druhého pohledu na **horní** nebo **dolní část** prvního pohledu.
6. Postup opakujte pro všechny další fotoaparáty.

---

**Poznámka:** Další kamery bude možné přidat pouze vedle posledního přidaného pohledu kamery. Například při přidání třetí kamery můžete směrová tlačítka   použít pouze ve vztahu k druhé kameře. Nebudete se moci vrátit zpět a vybrat první kameru.

---

7. Po dokončení sešívání snímků klikněte před ukončením na tlačítko **Uložit před ukončením**  .
8. Toto panoramatické zobrazení se uloží do kategorie Panorama v seznamu obsahu (obrázek 3-36).
9. Přetáhněte vytvořené panoramatické zobrazení do mřížky živého náhledu, kde se zobrazí.

### 3.8.4 Přístup k panoramatickému zobrazení

Přetáhněte nakonfigurované panorama ze seznamu obsahu (obrázek 3-36) do živého náhledu. Panoramatické zobrazení se zobrazí na hlavní obrazovce.



**Obrázek 3-40**

Kliknutím pravým tlačítkem myši na panoramatické zobrazení získáte tyto možnosti:

- **Snímek:** Uložit aktuální panoramatický pohled jako obrazový soubor.
- **Přiblížení:** Umístěte kurzor na živý náhled a posunutím myši přiblížíte živý náhled.






## 3.9 Odmlžování videa

Zakouřené prostředí a špatné počasí, jako je déšť, sníh nebo mlha, ovlivňují kvalitu obrazu a snižují viditelnost scény. Tato funkce pomáhá zlepšit kvalitu obrazu při živém sledování.

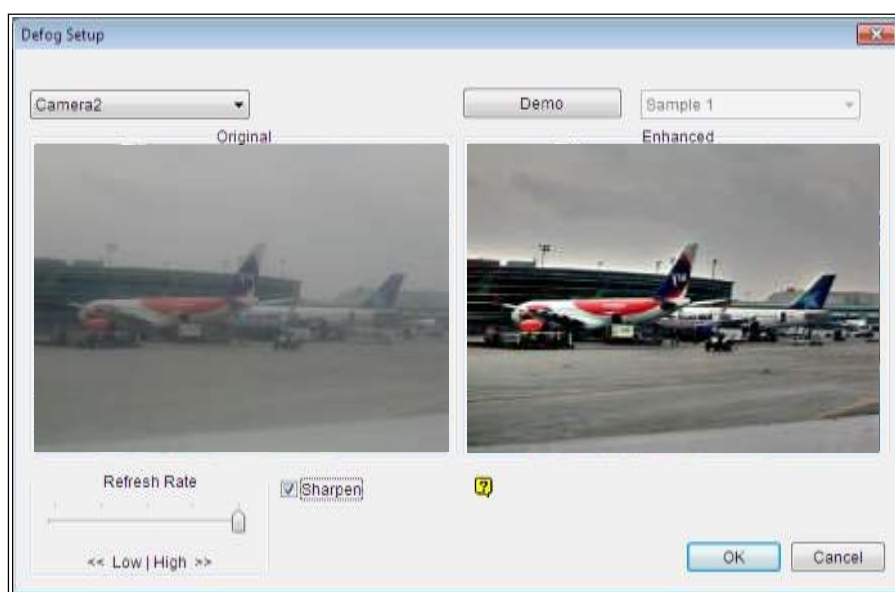
---

### Poznámka:

1. Tato funkce vyžaduje vysoké využití procesoru a paměti. Ujistěte se, že je v systému nainstalována alespoň 1 GB paměti RAM.
  2. **Odmlžování** není podporováno, pokud je povolena funkce **Heat Map**.
- 

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevíracím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Odmlžit**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko .

**Nastavení.** Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 3-41**

3. Pomocí rozevíracího seznamu vyberte fotoaparát.
4. Když je povoleno vylepšení obrazu, zvýší se zatížení systému. Nastavení **obnovovací frekvence** posunutím posuvníku optimalizovat výkon systému.
5. Chcete-li si prohlédnout ukázkou této funkce, klikněte na tlačítko **Demo**.

---

### Poznámka:

1. Tato funkce se vztahuje pouze na živý náhled a nemá vliv na nahrané video. Chcete-li během přehrávání použít odmlžování na nahraná videa, klikněte v aplikaci **ViewLog**, pravým tlačítkem myši na požadovaný snímek > **Efekty** >.
-

### Odmližování.




2. Pro lepší kvalitu obrazu doporučujeme před zapnutím efektu analýzy videa změnit streamování na single stream. Tento efekt nepodporuje funkci On Demand Display pro automatické nastavení rozlišení živého videa v jednonálovém rozdělení.
1. Volitelně můžete vytvořit plán pro odmlžování videa, který bude povolen pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.

## 3.10 Stabilizace videa

Snímky z rozřeseného fotoaparátu jsou rozřesené nebo rozmazané. Tato funkce pomáhá omezit chvění fotoaparátu a zanechává jasné a stabilní snímky.

### Poznámka:

1. Tato funkce vyžaduje vysoké využití procesoru a paměti. Ujistěte se, že je v systému nainstalována alespoň 1 GB paměti RAM.
2. **Stabilizace** není podporována, pokud je povolena funkce **Heat Map**.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevřacím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Stabilizátor**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko.

**Nastavení.** Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 3-42**

3. Pomocí rozevřacího seznamu vyberte jeden fotoaparát. Rozšířené zobrazení je zobrazeno vpravo.
4. Když je povoleno vylepšení obrazu, zvýší se zatížení systému. Nastavení **obnovovací frekvence** posunutím posuvníku optimalizovat výkon systému.

- Chcete-li si prohlédnout ukázkou této funkce, klikněte na tlačítko **Demo**.

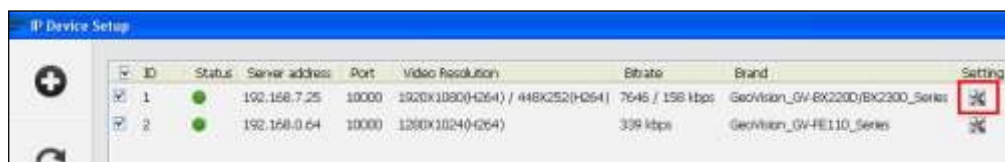
**Poznámka:**

- Tato funkce se vztahuje pouze na živý náhled a nemá vliv na nahrané video. Chcete-li použít stabilizaci na nahraná videa během přehrávání, klikněte v aplikaci **ViewLog** pravým tlačítkem myši na požadovaný snímek > **Efekty** > **Stabilizátor**.
- Pro lepší kvalitu obrazu doporučujeme před zapnutím stabilizace videa změnit streamování na single stream. Tento efekt nepodporuje funkci On Demand Display pro automatické nastavení rozlišení živého videa v jednonábovém rozdělení.
- Volitelně vytvořte plán stabilizace, který bude povolen pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.

## 3.11 Odclonění širokoúhlého objektivu

Snímky z kamery se někdy mohou jevit jako zakřivené směrem k okrajům záběru. Tato funkce pomáhá korigovat zkreslení směrem k okrajům záběru kamery.

- Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Camera Install**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení IP zařízení.



**Obrázek 3-43**

2. Klikněte na možnost **Nastavení**  . Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 3-44**

3. Pomocí rozevíracího seznamu **Objektiv fotoaparátu** vyberte možnost **Širokoúhlý záběr**
4. Klikněte na tlačítko  . Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 3-45**

5. Posunutím posuvníku nastavte stupeň deformace. Upravené zobrazení je zobrazeno vpravo.
6. Klikněte na tlačítko **OK**. Odstranění deformace se okamžitě použije v živém náhledu.

---

**Poznámka:**

1. Tato funkce se vztahuje pouze na živý náhled a nemá vliv na nahrané video. Chcete-li použít stabilizaci na nahraná videa během přehrávání, klikněte v aplikaci **ViewLog** pravým tlačítkem myši na požadovaný snímek > **Efekty** > **Odclonění širokoúhlého objektivu**.
  2. Pokud jsou použity dvouproudové IP kanály, doporučujeme pro lepší kvalitu obrazu změnit streamování na jednoproudové před povolením širokoúhlého odclonění objektivu. Tento efekt nepodporuje zobrazení na vyžádání pro automatické nastavení rozlišení živého obrazu v jednokanálovém rozdělení.
-




## 3.12 Detekce davu

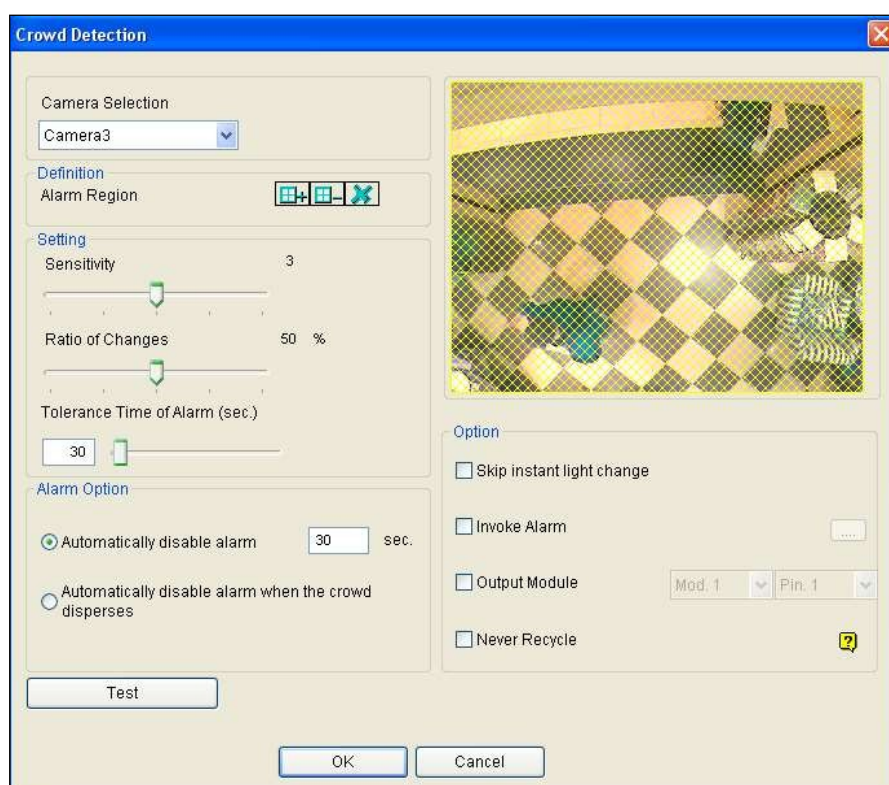
Detekce davu se používá k vytvoření výstrahy, když se v určité oblasti shromáždí dav lidí a překročí definovanou časovou hranici.

---




**Poznámka:** Pro tuto aplikaci lze nakonfigurovat až 16 kamer.

---

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevřacím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Detekce davu**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 3-46**

3. Vyberte fotoaparát z rozevřacího seznamu Výběr fotoaparátu.
4. Ve výchozím nastavení je celý pohled kamery nastaven jako oblast alarmu. Kliknutím na tlačítko  výchozí nastavení zrušíte. Kliknutím na tlačítko  můžete libovolně vykreslit oblast alarmu. Chcete-li zrušit dříve nakreslenou oblast, klikněte na tlačítko .
5. Chcete-li nastavit citlivost detekce davu, posuňte posuvník **Citlivost**. Čím vyšší je hodnota citlivosti, tím citlivější je systém na detekci davu.

6. Chcete-li definovat minimální poměr změn (v oblasti alarmu) pro aktivaci alarmu, posuňte posuvník **Poměr změn** a nastavte hodnotu. Čím menší je poměr změn, tím citlivější je systém na změny v pohledu kamery.
7. Definování minimální doby, po kterou musí dav lidí zůstat, aby se alarm aktivoval. Použijte **Tolerance Čas alarmu** posuvník pro zadání hodnoty nebo zadejte číslo do prázdného pole.
8. Volitelně můžete nakonfigurovat následující nastavení:
  - **Automatické vypnutí alarmu:** Po uplynutí zadaného času (vteřin) se spuštěné alarmy automaticky vypnou. Výchozí nastavení je **30** sekund.
  - **Automatické vypnutí alarmu po rozptýlení davu:** Spuštěné alarmy jsou okamžitě vypnuty, když není detekován žádný dav.
  - **Přeskočit okamžitou změnu světla:** Ignoruje náhlé změny osvětlení, aby se minimalizovaly falešné poplachy. Například vypínače světel mohou způsobit náhlou změnu osvětlení. Po výběru této možnosti bude systém ignorovat výrazné změny osvětlení, aniž by spustil alarm, a bude pokračovat v monitorování. Možné riziko viz **poznámka** níže.
  - **Vyvolání alarmu:** Povolí počítačový alarm při detekci sestavy. Klikněte na tlačítko [...] vedle možnosti přiřadit zvukový soubor .wav.
  - **Výstupní modul:** Aktivuje výstupní zařízení při detekci davu. Vyberte tuto možnost a pomocí rozevíracího seznamu přiřadte nainstalovaný výstupní modul a číslo kolíku.
  - **Nikdy nerecyklujte:** Zabraňuje systému recyklovat soubory událostí detekce davu, když je dosaženo prahu recyklace.
9. Kliknutím na tlačítko **Test** můžete nastavení vyzkoušet. Pokud je v pohledu kamery detekována sestava, zobrazí se na jejím místě blikající rámeček pro upozornění. Pokud sestavu nelze detekovat, snižte **Poměr změn**, abyste zvýšili citlivost systému pro detekci.
10. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
11. Spuštěním monitorování spustíte aplikaci. Zjištěný dav je v živém náhledu indikován blikajícími červenými a zelenými rámečky.

Když se v oblasti alarmu shromáždí dav lidí po zadanou dobu, jeho poloha se zvýrazní v živém náhledu, aktivuje se vybraný alarm nebo výstup a událost se zaznamená jako **detekce davu** v systémovém protokolu pro pozdější vyhledání.



**Poznámka:**

1. Pro možnost **Přeskočit okamžitou změnu světla**:
  - Pokud je tato možnost vybrána, může se stát, že systém nevytvoří výstrahu, kdykoli je objektiv kamery zakrytý škodlivinou.
  - Tato možnost se nedoporučuje pro infračervené kamery.
2. Volitelně můžete vytvořit plán, podle kterého bude detekce davu povolena pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.

Chcete-li ručně zastavit všechna spuštěná upozornění, klikněte na tlačítko **Nástroje**  na spuštěném kanálu, vyberte možnost




**Obnovit upozornění** a vyberte možnost **Detekce davu**.

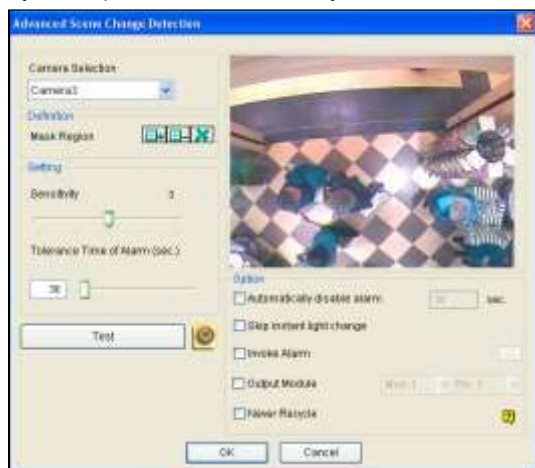
- **Resetovat výstrahu:** Zakáže a resetuje spuštěnou výstrahu. Po resetování výstrahy, pokud se dav shromažďuje déle než po zadanou dobu tolerance, systém jej stále detekuje jako shromažďování davu a bude nadále generovat výstrahu.

### 3.13 Pokročilá detekce změny scény

Pokročilá detekce změny scény detekuje jakékoli změny scény, úhlu pohledu nebo jasnosti zaostření způsobené záměrem ve vnitřním i venkovním prostředí.

**Poznámka:** Pro tuto aplikaci lze nakonfigurovat až 16 kamer.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevíracím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Pokročilá detekce změny scény**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 3-47**



3. Vyberte fotoaparát z rozevíracího seznamu Výběr fotoaparátu a nakonfigurujte tato nastavení:
  - **Oblast masky:** V případě potřeby vymaskujte oblast v pohledu kamery, kde bude jakákoli změna scény ignorována.
  - **Citlivost:** Nastavuje citlivost detekce. Čím vyšší je hodnota, tím citlivější je systém na změny v pohledu kamery.
  - **Tolerance Čas poplachu:** Nastavuje dobu trvání změny scény, než se aktivuje stav alarmu. Posuňte posuvník nebo zadejte hodnotu (v sekundách) do prázdného pole.
  - **Automatické vypnutí alarmu:** Po zadané době trvání zastaví všechny typy spuštěných výstrah, včetně zvukového alarmu, blikajících políček a výstupního modulu. Vypnutí výstrah se neprovede zakázat nastavení výstrah a probíhající detekci.
  - **Přeskočit okamžitou změnu světla:** Ignoruje náhlé změny osvětlení, aby se minimalizovaly falešné popluchy. Například vypínače světel mohou způsobit náhlou změnu osvětlení. Po výběru této možnosti bude systém ignorovat výrazné změny osvětlení, aniž by spustil alarm, a bude pokračovat v monitorování. Možné riziko viz **poznámka** níže.
  - **Vyvolání alarmu:** Zapne počítačový alarm při detekci změny scény. Klikněte na tlačítko [...] vedle možnosti přiřadit zvukový soubor .wav.
  - **Výstupní modul:** Aktivuje výstupní zařízení, když je detekována změna scény. Vyberte tuto možnost a pomocí rozevíracího seznamu přiřaďte nainstalovaný výstupní modul a číslo vývodu.
  - **Nikdy nerecyklujte:** Zabraňuje systému recyklovat soubory událostí změny scény, když je dosaženo prahu recyklace.
4. Kliknutím na tlačítko **Test** můžete nastavení vyzkoušet. Pokud se změna scény nepodaří zjistit, zvýšte hodnotu Hodnota **citlivosti** pro zvýšení citlivosti systému na změny v pohledu kamery.
5. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
6. Spuštěním monitorování spustíte aplikaci.


Pokud je v pohledu kamery po zadanou dobu detekována změna scény, její poloha se zvýrazní v živém videu, aktivuje se vybraný alarm nebo výstup a událost se zaznamená jako **Pokročilá změna scény** do systémového protokolu pro pozdější vyhledání.

---

#### Poznámka:

1. Pro možnost **Přeskočit okamžitou změnu světla:**
    - Pokud je tato možnost vybrána, může se stát, že systém nevytvoří výstrahu, kdykoli je objektiv kamery zakrytý škodlivinou.
    - Tato možnost se nedoporučuje pro infračervené kamery.
-

- 
- Postup vytváření plánů pro pokročilou změnu scény naleznete v části *Vytváření plánů*, kapitola 1.
- 

Chcete-li ručně zastavit všechna spuštěná upozornění, klikněte na tlačítko **Nástroje**  na spuštěném kanálu, vyberte možnost

**Obnovit upozornění** a vyberte možnost **Pokročilá detekce změny scény**.

- **Resetovat výstrahu:** Zakáže a resetuje spuštěnou výstrahu. Pokud po resetování výstrahy zůstane změna scény nad zadanou toleranční dobou, systém ji bude stále detekovat jako změnu scény a bude nadále generovat výstrahu.




## 3.14 Pokročilá detekce bezobslužných objektů

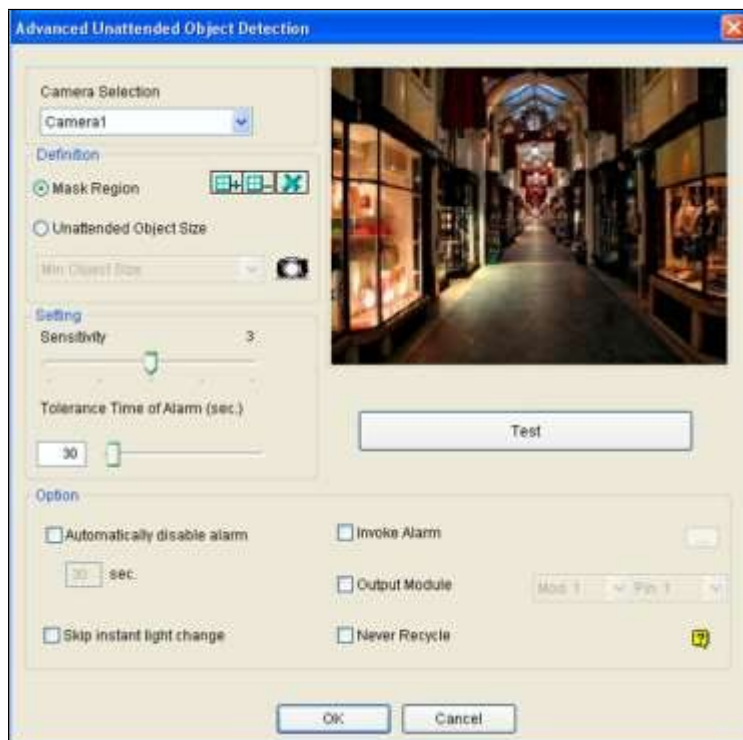
Pokročilá detekce bezobslužných objektů může generovat upozornění, pokud se v záběru kamery zdržuje jakýkoli bezobslužný objekt. Tuto funkci lze použít ve vnitřním i venkovním prostředí.

---

**Poznámka:** Pro tuto aplikaci lze nakonfigurovat až 16 kamer.

---

- Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
- V rozevíracím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Pokročilá detekce bezobslužných objektů**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 3-48**

3. Vyberte fotoaparát z rozevíracího seznamu Výběr fotoaparátu.
4. V případě potřeby použijte funkci **Mask Region (Maskovat oblast)** a vymaskujte oblast v pohledu kamery, kde bude pohyb ignorován.
5. Vyberte možnost **Unattended Object Size** a kliknutím na ikonu Kamera pozastavte živé snímky.
6. V pohledu kamery obkreslete **Min Object Size** a v rozevíracím seznamu vyberte **Max Object Size** a v pohledu kamery obkreslete maximální velikost objektu.
7. Chcete-li nastavit citlivost detekce, posuňte posuvník **Citlivost**. Čím je hodnota vyšší, tím je systém citlivější na změny v pohledu kamery.
8. Chcete-li nastavit minimální dobu potřebnou k aktivaci alarmu, upravte posuvník **Toleranční doba alarmu** nebo zadejte hodnotu do prázdného pole.
9. Volitelně nakonfigurujte tato nastavení:
  - **Automatické vypnutí alarmu:** Po uplynutí zadané doby trvání zastaví všechny typy spuštěných výstrah, včetně počítačového alarmu, blikajících políček a výstupního modulu. Vypnutím výstrah se nezruší nastavení výstrah a probíhající detekce.
  - **Přeskočit okamžitou změnu světla:** Ignoruje náhlé změny osvětlení a zabraňuje falešným poplachům. Například vypínače světel mohou způsobit náhlou změnu osvětlení. Po výběru této možnosti bude systém ignorovat výrazné změny osvětlení, aniž by spustil alarm, a bude pokračovat v monitorování. Možná rizika viz **poznámka** v části *Detekce davu* dříve v této kapitole.
  - **Vyvolání alarmu:** Povolí počítačový alarm, když je detekován bezobslužný objekt. Klikněte na tlačítko Tlačítko [...] vedle možnosti přiřazení zvukového souboru .wav.
  - **Výstupní modul:** Výstupní modul: Aktivuje výstupní zařízení, když je detekován bezobslužný objekt. Vyberte tuto možnost a pomocí rozevíracího seznamu přiřaďte nainstalovaný výstupní modul a číslo vývodu.
  - **Nikdy nerecyklujte:** Soubory událostí bezobslužné detekce objektů se po dosažení prahu recyklace nerecyklují.
10. Kliknutím na tlačítko **Test** můžete nastavení vyzkoušet. Pokud je objekt ponechán bez dozoru v pohledu kamery, zobrazí se na jeho místě blikající rámeček pro upozornění. Pokud nelze bezobslužný objekt detekovat, zvyšte hodnotu **Citlivost**, abyste zvýšili citlivost systému na změny v pohledu kamery.
11. Kliknutím na tlačítko **OK** použijete nastavení
12. Spuštěním monitorování spustíte aplikaci. Zjištěný dav je v živém náhledu indikován blikajícími červenými a zelenými rámečky.



Pokud je v záběru kamery po zadanou dobu detekován jakýkoli bezobslužný objekt, jeho poloha se zvýrazní v živém náhledu, aktivuje se vybraný alarm nebo výstup a událost se zaznamená jako **Pokročilá detekce bezobslužného objektu** do systémového protokolu pro pozdější načtení.

Chcete-li ručně zastavit všechna spuštěná upozornění, klikněte na tlačítko **Nástroje**  na spuštěném kanálu, vyberte možnost

**Obnovit upozornění** a vyberte možnost **Pokročilá detekce bezobslužných objektů**.

- **Resetovat výstrahu:** Zakáže a resetuje spuštěnou výstrahu. Pokud po resetování výstrahy zůstane objekt bez dozoru po zadanou dobu tolerance, systém jej bude stále detekovat jako objekt bez dozoru a bude nadále generovat výstrahu.

---

**Poznámka:** Volitelně vytvořte plán pro pokročilou bezobslužnou detekci objektů, která bude povolena pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.

---




## 3.15 Pokročilá detekce chybějících objektů

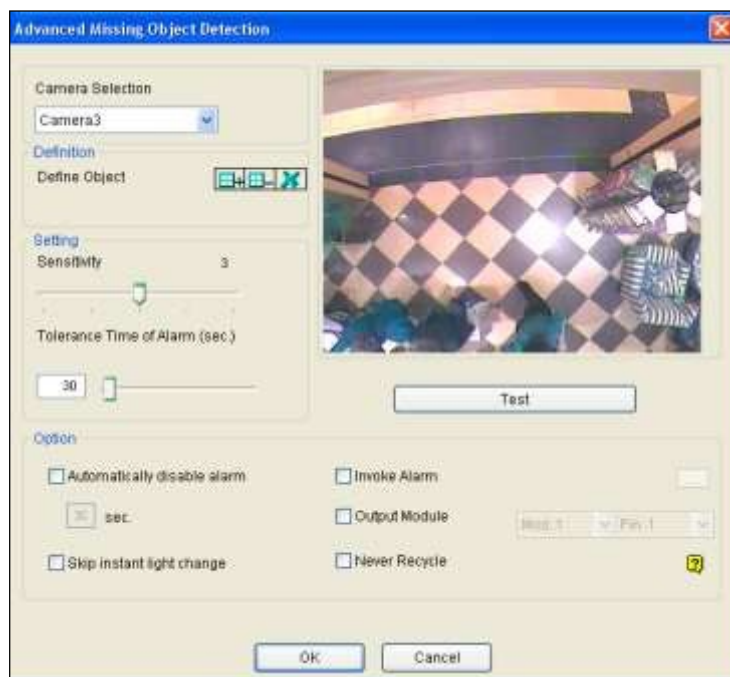
Pokročilá detekce chybějících objektů může generovat upozornění, když nějaký objekt zmizí ze záběru kamery. Tuto funkci lze použít ve vnitřním i venkovním prostředí.

---




**Poznámka:** Pro tuto aplikaci lze nakonfigurovat až 16 kamer.

---

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevíracím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Pokročilá detekce chybějících objektů**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 3-49**

3. Vyberte fotoaparát z rozevíracího seznamu Výběr fotoaparátu.
4. Kliknutím na tlačítko  obkreslete oblasti na objektech, které chcete detekovat. Chcete-li zrušit dříve nakreslenou oblast, klikněte na tlačítko  a oblast obkreslete. Chcete-li zrušit všechny dříve nakreslené oblasti, klikněte na tlačítko .
5. Chcete-li nastavit citlivost detekce, posuňte posuvník **Citlivost**. Čím je hodnota vyšší, tím je systém citlivější na změny v pohledu kamery.
6. Chcete-li změnit minimální dobu trvání, která je nutná pro aktivaci alarmu, posuňte posuvník **Toleranční doba alarmu** nebo zadejte hodnotu (v sekundách) do prázdného pole.

7. V části Možnosti nakonfigurujte tato nastavení:
  - **Automatické vypnutí alarmu:** Po zadané době trvání zastaví všechny typy spuštěných výstrah, včetně zvukového alarmu, blikajících políček a výstupního modulu. Vypnutím výstrah se nezruší nastavení výstrah a probíhající detekce.
  - **Přeskočit okamžitou změnu světla:** Ignoruje náhlé změny osvětlení, aby se zabránilo falešným poplachům. Například vypínače světel mohou způsobit náhlou změnu osvětlení. Po výběru této možnosti bude systém ignorovat výrazné změny osvětlení a bude pokračovat v monitorování. Viz **poznámka** v části *Detekce davu* dříve v této kapitole.
  - **Vyvolání alarmu:** Povolí počítačový alarm, když je zjištěno, že objekt chybí. Klikněte na tlačítko [...] vedle možnosti pro přiřazení zvukového souboru .wav.
  - **Výstupní modul:** Výstupní modul: Aktivuje výstupní zařízení, když je zjištěno, že objekt chybí. Vyberte tuto možnost a pomocí rozevíracího seznamu přiřadte nainstalovaný výstupní modul a číslo vývodu.
  - **Nikdy nerecyklujte:** Při výběru této možnosti se soubory událostí detekce chybějících objektů nebudou recyklovat, pokud je dosaženo prahu recyklace.
8. Kliknutím na tlačítko **Test** můžete nastavení vyzkoušet. Pokud definovaný objekt chybí, zobrazí se na jeho místě blikající pole pro upozornění. Pokud chybějící objekt nelze detekovat, zvyšte hodnotu **Citlivost**, abyste zvýšili citlivost systému na změny v pohledu kamery.
9. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
10. Spustíte monitorování a spustíte aplikaci. Zjištěný dav je v živém náhledu indikován blikajícími červenými a zelenými rámečky.

Když jakýkoli objekt, pro který jste načrtli oblasti, zmizí na zadanou dobu z pohledu kamery, jeho poloha se zvýrazní v živém náhledu, aktivuje se vybraný alarm nebo výstup a událost se zaznamená jako **pokročilá detekce chybějícího objektu** do systémového protokolu pro pozdější vyhledání.

Chcete-li ručně zastavit všechna spuštěná upozornění, klikněte na tlačítko **Nástroje**  na spuštěném kanálu, vyberte možnost

**Obnovit upozornění** a vyberte možnost **Rozšířená detekce chybějících objektů**.

- **Resetovat výstrahu:** Zakáže a resetuje spuštěnou výstrahu. Po resetování výstrahy, pokud objekt zůstane neznámý po zadanou dobu tolerance, systém jej stále detekuje jako neznámý objekt a udržovat pohotovost.

---



**Poznámka:** Volitelně vytvořte plán pro pokročilou detekci chybějících objektů, která bude povolena pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.

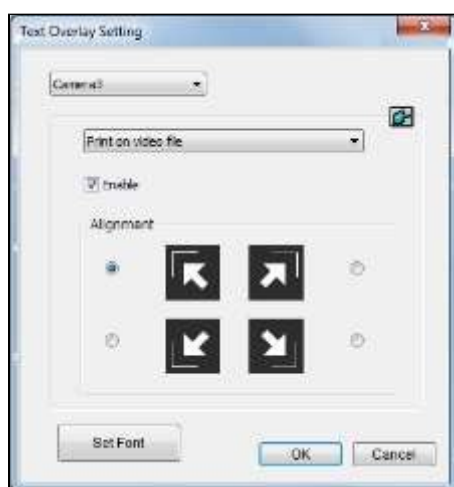
---



## 3.16 Překrytí textu

Název fotoaparátu, časové razítko a název spouštěného vstupu můžete pro každý kanál zarovnat na jiné pozice.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevřacím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Nastavení překrytí textu**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.







Obrázek 3-50

3. Z rozevřacího seznamu vyberte fotoaparát.
4. V části Možnosti nakonfigurujte tato nastavení:
  - **Tisk na video soubor:** Zobrazuje ID kamery, název místa, datum a čas na nahraných videích.
  - **Tisk na obrazovku (pouze pro alarm IO):** Zobrazí název spuštěného vstupního zařízení na obrazovce kamery. Aby tato funkce fungovala, je nutné namapovat fotoaparát na vstupní zařízení, viz *Další funkce aplikace I/O* v kapitole 6.
  - **Vložení výsledků počítání do nahraného videa:** Zobrazí výsledky počítadla do nahraných videí. Podrobnosti o vytvoření alarmu počítadla naleznete v části *Počítání objektů* dále v této kapitole.
  - **Tisk textu ASManager na obrazovku:** Zobrazí údaje GV-ASManageru, jako je SPZ, na živém náhledu a nahraných videích. Aby tato funkce fungovala, je nutné povolit funkci nastavení překrytí textu v aplikaci GV-ASManager. Viz *5.6 Použití překrytí textu*, kapitola 5, v části *Uživatelská příručka GV-ASManager*.

---

**Poznámka:** Překrytí textem není podporováno, pokud je povolen kodek standardního formátu.

Chcete-li toto nastavení změnit, vyberte **Domů**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Instalace kamery** > **Nastavení**  kamery > **Obecné nastavení** a vyhledejte pole Formát kodeku záznamu.

---

- **Zarovnání:** Zvolte, jak mají být informace o fotoaparátu na obrazovce fotoaparátu zarovnány.
- **Nastavit písmo:** Klepnutím na tuto položku nakonfigurujete písmo, velikost písma, styl písma a související nastavení.

## 3.17 Pohled rybím okem

Kamera s rybím okem umožňuje pokrýt všechny úhly místa pouze jednou kamerou. Kruhový pohled rybího oka lze rozložit do následujících čtyř režimů zobrazení a můžete přetáhnout pohledy PTZ do různých úhlů.

---

**Poznámka:** Pro použití funkce dewarping rybího oka je nutná grafická karta podporující DirectX 10.1 nebo vyšší.

---



**Čtyřúhelníkový pohled:** 4 pohledy PTZ



**360°:** 2 pohledy PTZ a 1 pohled 360°



**Duální 180°:** 2 pohledy 180°

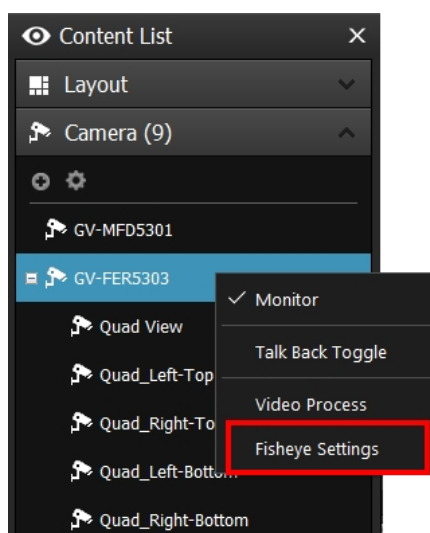


**Jednoduchý pohled:** 1 pohled PTZ

**Obrázek 3-51**

### 3.17.1 Nastavení zobrazení rybího oka

1. Chcete-li zobrazit dewarpaný pohled, přetáhněte v seznamu obsahu kameru s rybím okem (kruhový zdrojový obraz) nebo jeden z dewarpaných pohledů do mřížky živého náhledu.
2. Chcete-li změnit nastavení dewarfu, klikněte pravým tlačítkem myši na kameru s rybím okem v seznamu obsahu > **Nastavení rybího oka**. Zobrazí se okno Nastavení rybího oka.



Obrázek 3-52

3. Kliknutím pravým tlačítkem myši na okno Nastavení rybího oka > **Možnost rybího oka** získáte přístup k následujícím nastavením:
  - **Režim fotoaparátu:** Můžete si vybrat ze čtyř režimů zobrazení.
    - ⊙ **Čtvercový pohled:** Skládá se ze čtyř pohledů PTZ.
    - ⊙ **360 stupňů:** skládá se ze dvou PTZ pohledů a jednoho 360° panoramatického pohledu.
    - ⊙ **Duální 180 stupňů:** Skládá se ze dvou 180° pohledů.
    - ⊙ **Jednotlivé zobrazení:** Skládá se z jednoho pohledu PTZ. Tento režim zobrazení podporuje pokročilou funkci Picture-in-Picture (PIP), která umožňuje detailní rozebraný pohled, aniž byste přišli o celý pohled na sledované místo.
  - **Poloha kamery:** Zvolte **strop**, **stěnu** nebo **zem** podle scénáře instalace.
  - **Nastavení rychlosti automatického panorámování u levého horního kanálu:** Zvolte nízkou, střední nebo vysokou rychlost, abyste zapnuli automatické panorámování pro zobrazení PTZ při zvolené rychlosti otáčení. Tato možnost je pouze k dispozici v **zobrazení Quad**, **360 stupňů** a v **jednoduchém zobrazení**.
  - **Zvětšení:** Vyberte možnost **Zvětšit** nebo **Zmenšit** a klikněte na obrázek.
  - **Zobrazit zdrojové video v pravém horním rohu kanálu:** Zobrazení kruhového zdrojového obrazu v pravém horním kvadrantu, když je vybráno **zobrazení Quad**.

- **360 sledování objektů:** K dispozici pouze v zobrazení **360 stupňů**. Sledování a zvýraznění detekovaného pohybu v živém náhledu. Podrobnosti naleznete v části *Sledování objektů* dále v této kapitole.
  - ⊙ **Zakázat automatické nastavení zoomu během sledování 360 objektů:** Ve výchozím nastavení povoleno. Pokud je zakázáno, bude poměr přiblížení udržován na konstantní hodnotě podle nastavení.
- **Zakázat PIP:** Zakáže funkci PIP v režimu jednoho zobrazení.
- **Nastavení prohlídky stráží:** K dispozici pouze v režimu **Single View**. Umožňuje nastavit virtuální prohlídku PTZ pomocí definovaných přednastavených bodů v živém náhledu. Podrobnosti naleznete v části *Virtuální prohlídka PTZ* dále v této kapitole.
- **Nastavení:**



**Obrázek 3-53**

- ⊙ **Široký pohled:** Zvyšuje výšku 180° pohledu, když je poloha kamery nastavena na montáž na stěnu.



**Široké zobrazení vypnuto**

**Široké zobrazení**

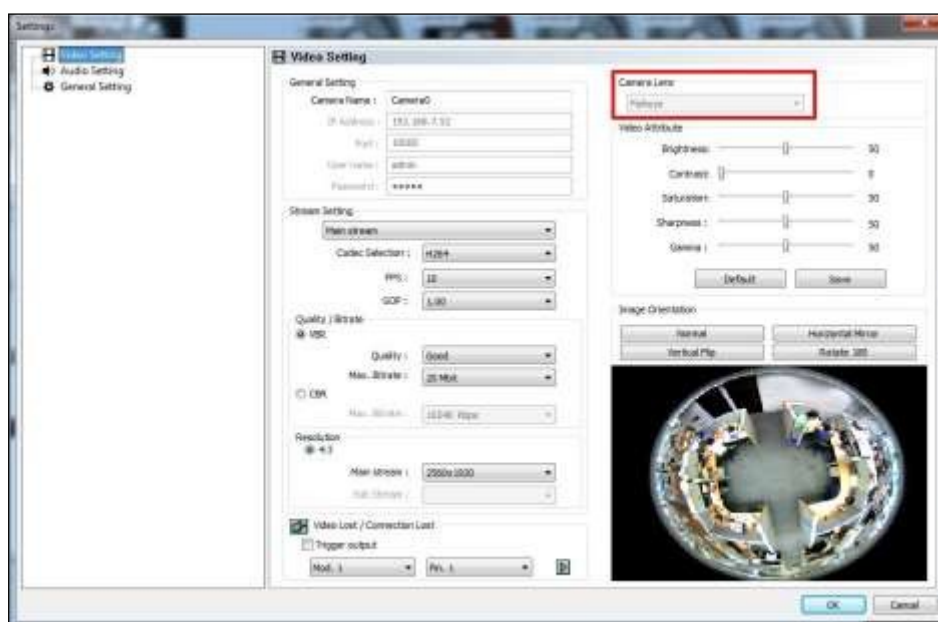
**povoleno Obrázek 3-54**

- ⊙ **Řízení snímkové frekvence:** Omezuje snímkovou frekvenci živého náhledu rybího oka na zde zadané číslo. Výběrem možnosti **Použít vše** použijete řízení snímkové frekvence i na ostatní zobrazení rybího oka.
4. Přetáhněte dewarpované pohledy rybího oka ze seznamu obsahu do mřížek živého náhledu pro zobrazení. Přetažením pohledu PTZ nebo pohledu 180 stupňů můžete upravit úhel zobrazení.

### 3.17.2 Nastavení kamery s rybím okem třetí strany

Můžete také povolit dewarping pro kamery s rybím okem třetích stran a získat přístup k funkcím souvisejícím s rybím okem.

1. Ujistěte se, že jste připojili kameru s rybím okem k systému GV-VMS. Kamera by se měla objevit v seznamu obsahu.
2. Vyberte typ objektivu fotoaparátu pro deformaci obrazu.
  - A. Klikněte na **Home** > **Panel nástrojů** > **Configure** > **Camera Install**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení IP zařízení. Poté klikněte na tlačítko Nastavení požadované kamery.
  - B. V případě kamery s nainstalovaným panoramatickým objektivem ImmerVision IMV1 vyberte v rozevřacím seznamu Objektiv kamery možnost **IMV1 Panomorph**.
  - C. V případě jiných fotoaparátů s rybím okem třetích stran vyberte možnost **Rybí oko** pomocí rozevřacího seznamu Objektiv fotoaparátu.



Obrázek 3-55

3. V seznamu obsahu přetáhněte kameru s rybím okem (kruhový zdrojový obrázek) nebo jeden z dewarpovaných obrázků s rybím okem (např. Quad View) do mřížky živého náhledu.
4. Chcete-li získat přístup k funkcím souvisejícím s rybím okem, postupujte podle kroků 2 až 4, *Nastavení zobrazení rybího oka*, uvedených dříve v této kapitole.




5. Chcete-li upravit zarovnání obrazu pro optimální výsledky, postupujte podle kroků 2 a 3, *Nastavení zobrazení rybím okem*, uvedených dříve v této kapitole, a vyberte možnost **Zarovnání obrazu**. V dialogovém okně zarovnejte tečkovaný kruh s vnějším okrajem obrazu fotoaparátu a poté jej zarovnejte s vnitřním okrajem rámu obrazu.



Obrázek 3-56

---

**Poznámka:**

1. U kamer GV-Fisheye je funkce vyrovnání obrazu dostupná pouze na webovém rozhraní.
  2. Bez ohledu na zde zvolený režim zobrazení bude zaznamenán zdrojový obraz polokulového rybího oka. Při přehrávání událostí s rybím okem v aplikaci ViewLog může systém GV-VMS převést zdrojový obraz do různých režimů zobrazení podle vašich preferencí. Přehrávání událostí v zobrazení rybího oka režim, vyberte **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Seznam obsahu**  a vyberte zobrazení s dewarpem fotoaparátu.
-

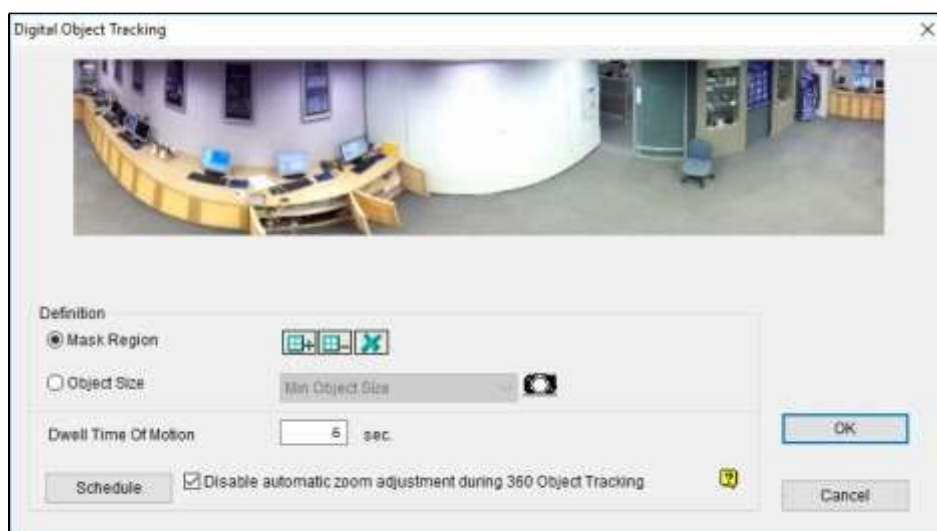
### 3.17.3 Sledování objektů

Sledování objektu v zobrazení rybího oka můžete nastavit tak, abyste sledovali pohybující se objekt. Funkce je k dispozici pouze v případě, že je režim zobrazení nastaven na **360 stupňů**. Při detekci pohybu v zobrazení rybího oka začne pravý horní kanál sledovat pohybující se objekt, který je zvýrazněn v dolní části zobrazení 360 stupňů.




Obrázek 3-57

1. Nastavte zobrazení rybího oka na **360 stupňů** podle kroků 1 až 3 v části 3.17.1 *Nastavení zobrazení rybího oka* a vyberte možnost **Režim kamery > 360 stupňů**.
2. V okně Nastavení rybího oka klikněte pravým tlačítkem myši na zobrazení rybího oka > **možnost Rybí oko > Sledování objektu 360 > Pokročilá nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.







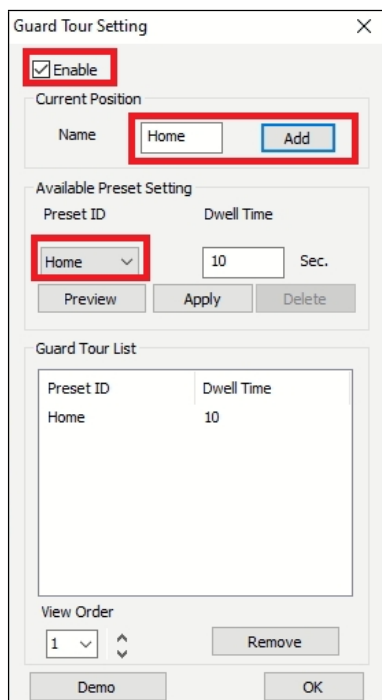
- **Oblast masky:** Pomocí myši načrtněte oblast masky, kde se pohyb ignoruje.
  - **Velikost objektu:** Kliknutím na tlačítko  pozastavíte živý náhled a poté pomocí myši obkreslíte maximální a minimální velikost cílového objektu.
  - **Doba zdržení pohybu:** Když se cílový objekt přestane pohybovat, zvýrazněná oblast a kanál vpravo nahoře zůstanou fixovány po zadaný počet sekund. Jakýkoli nový pohyb zjištěný během doby zdržení je ignorován, aby se zabránilo častému přeskokování pohledu kamery z jedné oblasti do druhé.
  - **Časový rozvrh:** Klepnutím na tlačítko **Schedule** nastavte časy spuštění sledování objektů.
3. Chcete-li povolit sledování objektu, klikněte v okně Nastavení rybího oka pravým tlačítkem myši na zobrazení rybího oka > **Rybí oko**.
- Volby > **Sledování objektu 360** > **Sledování**.

### 3.17.4 Virtuální prohlídka PTZ

Můžete si nastavit virtuální prohlídku PTZ a sledovat důležitá místa na sledovaném místě. Než začnete, ujistěte se, že je kamera s rybím okem nastavena na režim **Single View**.

1. Nastavte zobrazení rybího oka na **Jednoduché zobrazení** podle kroků 1 až 3 v části 3.17.1 *Nastavení zobrazení rybího oka* a vyberte možnost **Režim fotoaparátu > Jednoduché zobrazení**.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na kameru s rybím okem v seznamu obsahu > **Nastavení rybího oka**. Zobrazí se okno Nastavení rybího oka.
3. Klikněte pravým tlačítkem myši na zobrazení rybího oka v okně > **možnost Rybí oko > Nastavení prohlídky**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení prohlídky strážce spolu s oknem Nastavení rybího oka.
4. V okně Nastavení rybího oka přesuňte živý náhled do požadovaného výchozího bodu prohlídky PTZ kliknutím na vložené okno vpravo dole.

5. Povolte nastavení, zadejte název aktuálního zobrazení a klikněte na tlačítko **Přidat**. Tento bod zobrazení (přednastavený bod) se zobrazí v části Preset ID.



**Obrázek 3-59**

6. Zadejte dobu, po kterou má živý náhled zůstat na tomto přednastaveném bodě (doba setrvání). Výchozí hodnota je **10** sekund.
7. Volitelně můžete kliknout na tlačítko **Náhled** a zobrazit náhled přednastaveného bodu.
8. Klikněte na tlačítko **Použít**. Tento přednastavený bod se přidá do nastavení prohlídky.
9. Chcete-li přidat další přednastavené body, zopakujte výše uvedené kroky.
10. Chcete-li změnit pořadí přednastavených bodů, použijte rozevírací seznam **Pořadí zobrazení** a přesuňte přednastavený bod nahoru nebo dolů v seznamu.
11. Volitelně můžete kliknout na tlačítko **Demo** a sledovat náhled prohlídky PTZ.
12. Výběrem možnosti **OK** spustíte prohlídku PTZ. Chcete-li prohlídku PTZ zastavit, zakažte tuto funkci v nastavení Guard Tour Setting.

## 3.18 Analýza videa podle kamery

Můžete se rozhodnout zpracovávat analýzu videa v kameře namísto v systému GV-VMS.




V současné době pouze kamera GV-BX2600 podporuje všechny funkce analýzy videa, které jsou na kameře spuštěny, včetně funkcí detekce pohybu, vetřelce, počtu osob, chybějícího objektu, objektu bez dozoru, volného pohybu a alarmu proti neoprávněné manipulaci. U všech ostatních modelů kamer jsou podporovány pouze funkce Detekce pohybu a Počítadlo osob GV-3D, které se zpracovávají na kameře.

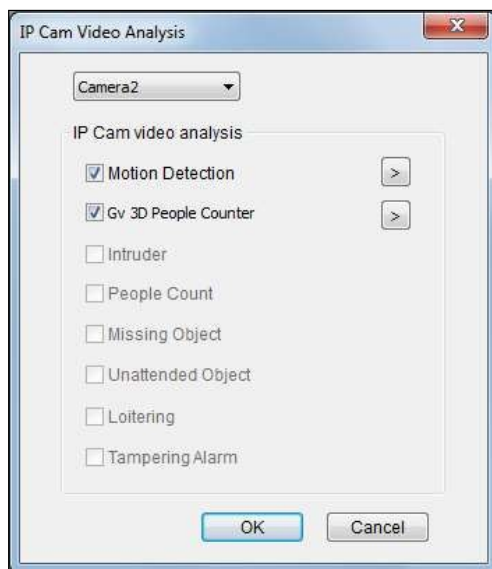
---

### Poznámka:


1. Ke zpracování analýzy videa můžete zvolit pouze kameru nebo software GV-VMS.
  2. Funkce analýzy videa podle kamery nepodporuje IP kamery s podporou GV AI (řady 48xx, 58xx a 88xx).
- 

Přístup k této funkci získáte podle následujících kroků:

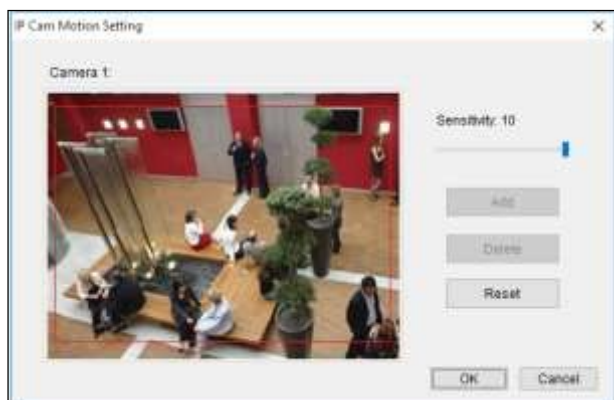
1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**.
2. V dialogovém okně Nastavení vyberte možnost **IPCVA**, vyberte kameru (kamery) a vyberte možnost **Nastavení**.
3. Vyberte, kterou analýzu videa chcete ve fotoaparátu zpracovat.



**Obrázek 3-60**

4. Pro možnost detekce pohybu klikněte na tlačítko se **šipkou**  a aktivujte následující funkce:
  - A. Úroveň citlivosti nastavíte posunutím posuvníku na požadovanou hodnotu, přičemž 1 je nejméně citlivá a 10 je nejcitlivější.

- B. Oblast detekce pohybu vyberte nakreslením oblasti v živém náhledu. Můžete nakreslit maximálně 8 oblastí.




Obrázek 3-61

Všechny události analýzy videa zjištěné na kameře se zaznamenají do systémového protokolu. Pokud například na kameře GV-BX2600 nastavíte funkci Počítání lidí, zobrazí se následující výsledky analýzy:

Monitor	System	Login	Counter	Merge	Backup	Delete	Notification	I/O	Playback
			Start Time	End Time			Device	In	Out
			6/15/2015 10:50:12	6/15/2015 15:40:01			Camera1	155	271
			6/15/2015 20:37:22	6/15/2015 20:38:34			Camera1	23	12
			6/16/2015 16:10:34	6/16/2015 16:16:03			Camera1	67	0

Obrázek 3-62

5. Pro funkci počítadla lidí GV-3D vyberte vpravo vedle položky GV-3D People Counter možnost  .
- A. Zadejte IP adresu, ID a heslo počítadla lidí GV-3D. Výběrem možnosti **Test** zjistíte, zda je počítadlo lidí GV-3D správně připojeno. Výběrem možnosti **OK** navážete připojení.



Obrázek 3-63

- B. V živém náhledu kamery vyberte **Nástroje** a **Monitor**. Zobrazí se počet osob procházejících detekční oblastí kamery.



Obrázek 3-64

## 3.19 Teplotní mapa




Pomocí funkce Heat Map můžete zobrazit úroveň intenzity pohybu v oblasti, která je znázorněna různými odstíny barev. Vizualizovaná data o pohybu vás budou informovat o tom, kudy lidé často procházejí a kde se zdržují. Tato funkce je k dispozici v živém zobrazení i při přehrávání videa.

---

**Poznámka: Stabilizace a odmlžování** nejsou podporovány, pokud je povolena funkce **Heat Map**.

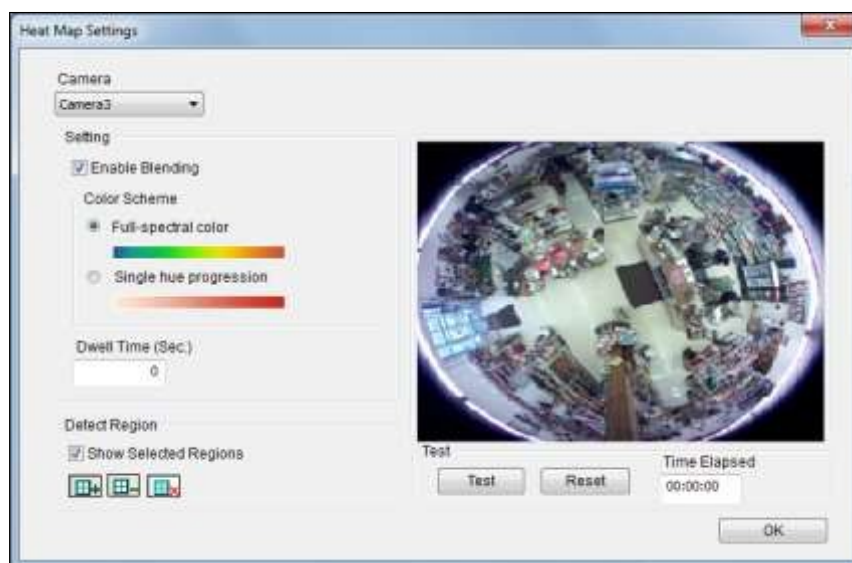
---

### 3.19.1 Umožnění Heat Map

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevíracím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Heat Map**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko.

**Nastavení.** Zobrazí se dialogové okno Nastavení tepelné mapy.

3. Vyberte fotoaparát z rozevíracího seznamu Fotoaparát.





**Obrázek 3-65**

4. Pokud chcete v živém zobrazení povolit tepelnou mapu, vyberte možnost **Povolit prolínání**.

---

**Poznámka:** Pokud není vybrána možnost t Povolit prolínání, tepelná mapa se nezobrazí v živém náhledu, ale k analýze tepelné mapy lze stále přistupovat prostřednictvím přehrávání videa.

---

5. Chcete-li určit určitou oblast pro analýzu Heat Map, klikněte na znaménko plus , a nakreslete oblast v živém náhledu. Chcete-li vybranou oblast z analýzy vyloučit, klikněte na znaménko minus , nakreslete oblast a ořízněte ji. Chcete-li vymazat celou vybranou oblast, klikněte na





**Poznámka:** Chcete-li nakreslit tvar, klikněte na živý náhled a nakreslete čáru, přesuňte kurzor na jiné místo a znovu klikněte. Chcete-li kresbu dokončit, spojte konce dvou čar.

6. Můžete si vybrat ze dvou barevných režimů:


- **Plnospektrální barva:** Čím červenější odstín, tím vyšší intenzita pohybu; čím modřejší odstín, tím nižší intenzita pohybu.
- **Vývoj jednoho odstínu:** Čím tmavší odstín, tím vyšší intenzita pohybu; čím světlejší odstín, tím nižší intenzita pohybu.



Obrázek 3-66: Plnospektrální barevný režim



Obrázek 3-67: Režim progresu jednoho odstínu

7. Zadejte počet sekund do pole **Dwell Sec**, abyste určili počet sekund, po které pohyb zůstane v oblasti, než se spustí analýza Heat Map.
8. Chcete-li zobrazit náhled efektů, klikněte na tlačítko **Test**. Chcete-li vymazat všechny výsledky náhledu, klikněte na tlačítko **Resetovat**.  
**Uplynulý čas** ukazuje, kolik času uplynulo od zahájení testování.
9. Klikněte na tlačítko **OK** a spusťte monitorování.
10. Chcete-li vymazat výsledky tepelné mapy v živém zobrazení, klikněte na tlačítko **Nástroje**  v okně kanálu s analýzou tepelné mapy, klikněte na položku **Resetovat upozornění** a klikněte na položku **Tepelná mapa**.

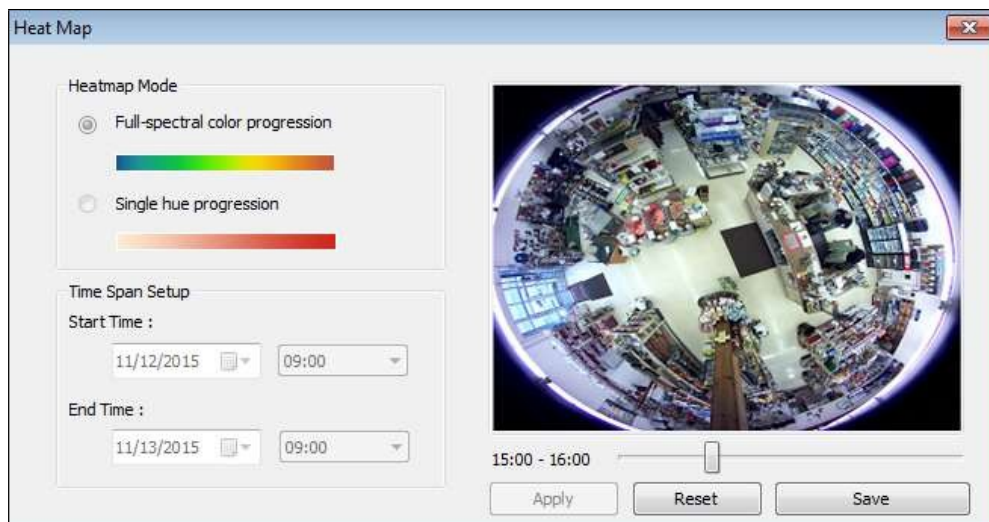


Obrázek 3-68

### 3.19.2 Přístup k teplotní mapě v nahrávkách

Můžete libovolně definovat časové období a použít analýzu tepelných map v nahrávkách.

1. V přehrávači ViewLog klikněte pravým tlačítkem myši na požadovaný obrázek a vyberte možnost **Heat Map**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 3-69**

2. V části **Barevné schéma** vyberte barevný režim pro analýzu tepelné mapy.
3. V části **Nastavení časového rozpětí** vyberte čas zahájení a čas ukončení. Posunutím posuvníku pod obrázkem můžete zobrazit analýzu tepelné mapy pro každou hodinu.
4. Kliknutím na tlačítko **Použít** zobrazíte náhled. Chcete-li vymazat všechny výsledky náhledu, klikněte na tlačítko **Resetovat**.
5. Kliknutím na tlačítko **Uložit** uložíte obrázek analýzy Heat Map.

---

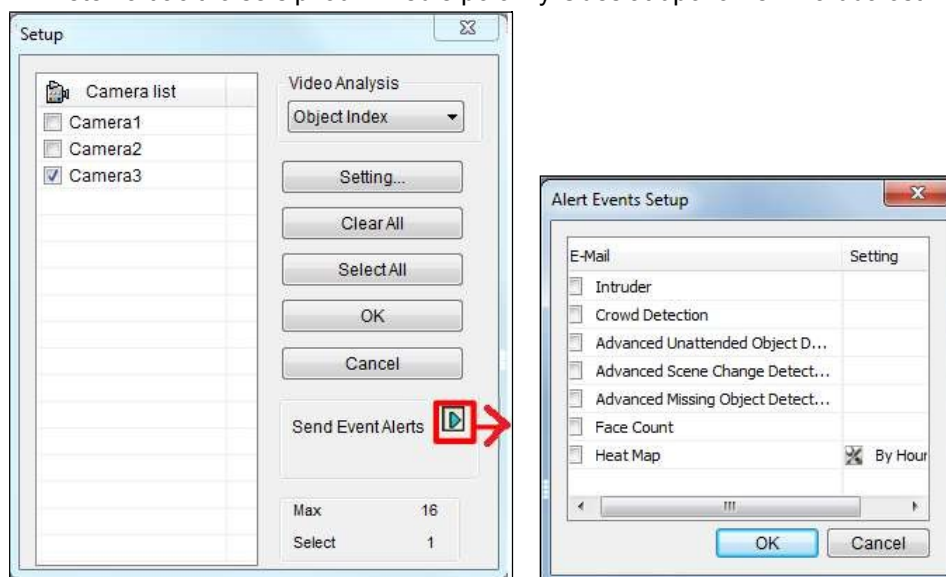
**Poznámka:** Časový interval pro nastavení časového rozpětí musí být kratší než 24 hodin.

---

## 3.20 Upozornění na událost prostřednictvím e-mailových oznámení

Můžete si zvolit, zda chcete být upozorňováni na určité typy výstražných událostí prostřednictvím e-mailových oznámení. Chcete-li funkci plně aktivovat, viz 1.6.4 *Nastavení e-mailových oznámení*, kde nastavíte e-mailový server a ujistěte se, že jsou nastavení jednotlivých typů událostí předem nakonfigurována.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**.
2. Klikněte na tlačítko se šipkou  vedle položky Odeslat upozornění na událost. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-70

3. Vyberte typy událostí pro e-mailová oznámení.
4. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.

## 3.21 Sledování objektů PTZ

Kombinací kamery PTZ a stacionární kamery můžete automaticky sledovat a přibližovat jeden pohybující se objekt v živém náhledu. Ke sledování objektu můžete také použít pouze jednu kameru PTZ.




### 3.21.1 Sledování dvěma kamerami

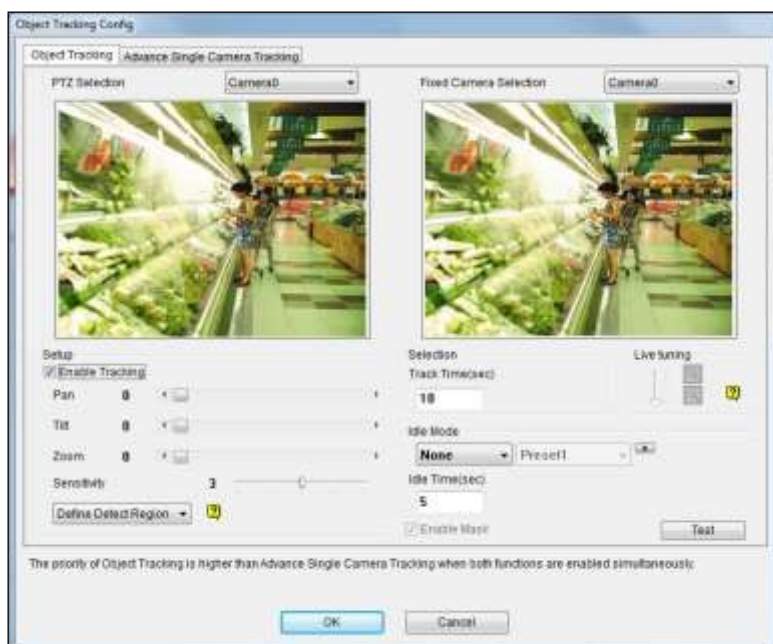
Chcete-li automaticky sledovat objekt, potřebujete jednu kameru PTZ nastavenou pro sledování a jednu stacionární kameru nastavenou pro pevný pohled. Nainstalujte kameru PTZ a stacionární kameru do těsné blízkosti, aby se zaostření a pohled obou kamer navzájem podobaly.

---

**Poznámka:** Funkci sledování dvěma kamerami podporují pouze kamery GV-PTZ010D, GV-SD220 Series, GV-SD2723-IR / SD2733-IR / SD2300 / SD2301 / SD2411 / SD4825-IR / SD4834-IR, GV-QSD5730-Indoor / Outdoor / QSD5731-IR.

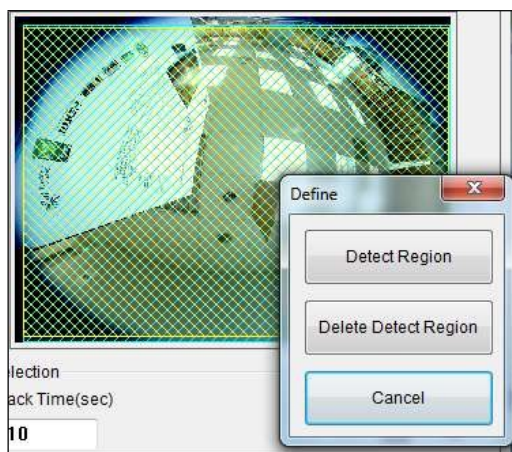
---

1. Klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Configure**  > **Object Tracking Setup**. Zobrazí se dialogové okno Konfigurace sledování objektů.
2. V levém rozevíracím seznamu vyberte **kameru PTZ** a v pravém rozevíracím seznamu **pevnou kameru**.
3. Vyberte možnost **Povolit sledování** a spusťte nastavení.



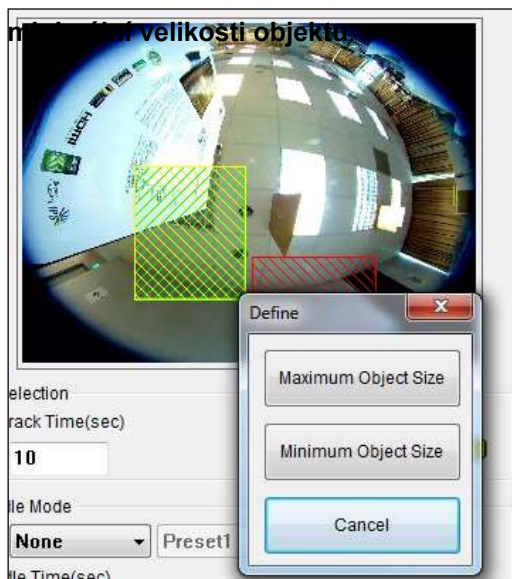
Obrázek 3-71

4. Pomocí posuvníků **Otáčení**, **Naklápění** a **Přiblížení** upravte aktuální pohled kamery PTZ.
5. Zadejte **dobu trvání sledování** v sekundách pro každý pohyb sledování.
6. Zadejte **režim nečinnosti** a **dobu nečinnosti**. Pokud kamera PTZ zůstane po určitou dobu v klidu, může se automaticky přesunout do polohy Home, přednastaveného bodu nebo spustit automatické nastavení.
7. V rozevírací nabídce vyberte možnost **Definovat oblast detekce**. Obkreslete oblast na pravém snímku (Pevná kamera). Zobrazí se výzva k potvrzení možnosti **Detect Region**.





Obrázek 3-72

8. V rozevírací nabídce vyberte možnost **Definovat velikost objektu**. Na pravém snímku (Pevná kamera) načrtněte zvlášť maximální a minimální velikost objektu pro sledování cílů. Vždy po dokončení obkreslování budete vyzváni k potvrzení **maximální velikosti objektu** nebo



Obrázek 3-73

9. Klikněte na tlačítko **Test** a přesuňte objekt v pohledu kamery, abyste zjistili, zda je jeho pohyb sledován, nebo ne. Při testu je třeba dodržet dvě hlavní nastavení. 1) Sledování: Sledujte, zda je cíl zobrazený v definované oblasti detekce sledován pomocí zvýrazněné masky a automaticky zvětšován v levém (PTZ) obraze. Pokud ne, zvyšte stupeň citlivosti. 2) Zvětšování: Sledujte, zda je cíl v levém (PTZ) obraze zřetelně zvětšen. Pokud ne, použijte tlačítka **živého ladění** pro nastavení stupně zvětšení.
10. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
11. Chcete-li spustit sledování objektů, klikněte na **panel nástrojů**  , vyberte **Nástroje**  a vyberte možnost **Spustit sledování objektů**.

---

**Tip:** Sledování PTZ můžete přerušit a převzít ovládní kamery pomocí ovládacího panelu PTZ, klávesnice počítače a příslušenství GV, jako je GV-Keyboard, GV-IR Remote Control a GV-IR Remote Control.

GV-Joystick. Pokud je ovládací zařízení nebo panel neaktivní déle než 5 sekund, kamera PTZ se vrátí ke sledování.

---

---


**Poznámka:** Pokud se pohybuje více objektů současně, kamera bude sledovat objekt s největší plochou.

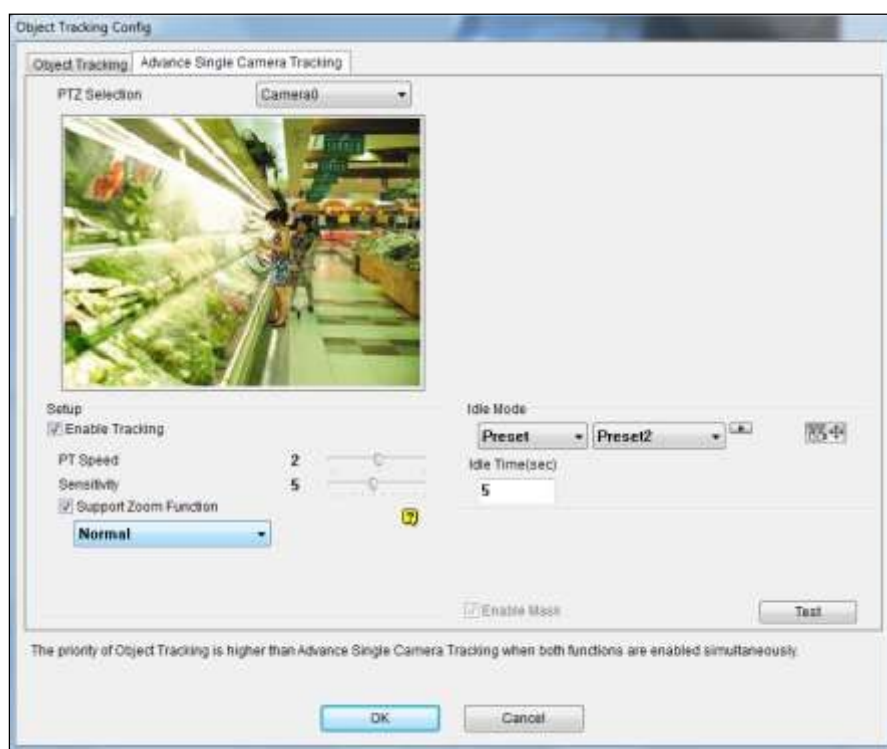
---

### 3.21.2 Sledování jednou kamerou


Pokročilé sledování jednou kamerou dokáže sledovat pohybující se objekt pouze pomocí jedné kamery PTZ. Když se objekt pohybuje v zorném poli kamery, kamera PTZ bude sledovat jeho pohyb. Když se objekt dostane mimo zorné pole, lze kameru PTZ nastavit tak, aby se vrátila na určené místo.




**Poznámka:** Funkci sledování jedné kamery podporují pouze kamery řady GV-PTZ010D, GV-SD200, GV-SD220, GV-SD2722-IR / SD2723-IR / SD2733-IR / SD2300 / SD2301 / SD2411.

1. Klikněte na Home  > Panel nástrojů  > Konfigurace  > Nastavení sledování objektu > karta Pokročilé sledování jedné kamery. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-74

2. Vyberte kameru z rozevíracího seznamu **PTZ Selection**.
3. Výběrem možnosti **Povolit sledování** spustíte následující nastavení.
4. Chcete-li zvětšovat a zmenšovat obraz, vyberte **funkci Podpora zvětšení**. Vyberte možnost **Normální** a kamera jednou přiblíží pohybující se objekt. Vyberte možnost **Hluboké přiblížení** a kamera třikrát přiblíží pohybující se objekt.
5. Klepnutím na tlačítko  upravíte směr a úroveň přiblížení kamery.

6. Chcete-li nastavit, aby se kamera vrátila do výchozí polohy nebo do přednastavené polohy, když po určitou dobu není detekován žádný pohyb, zadejte **režim nečinnosti** a **dobu nečinnosti** v sekundách. Kliknutím na tlačítko  zobrazíte náhled určené polohy. Upozorňujeme, že kamera musí podporovat domovskou polohu a přednastavenou polohu.
7. Chcete-li vymezit oblast, kde bude pohyb ignorován, nakreslete oblast v pohledu kamery a v zobrazeném dialogovém okně vyberte možnost **Nastavit masku**. Chcete-li masku odstranit, nakreslete oblast větší než maska a klikněte na tlačítko **Odstranit masku**.
8. Klikněte na tlačítko **Test** a přesuňte objekt v pohledu kamery, abyste zjistili, zda je jeho pohyb sledován, nebo ne. Pokud ne, posuňte posuvník **Citlivost** a zvyšte citlivost detekce pohybu. Pokud není rychlost sledování dostatečně rychlá, posuňte posuvník **PTZ Speed** a upravte rychlost pohybu PTZ. Pokud jste nastavili masku, můžete výběrem možnosti **Enable Mask (Povolit masku)** zobrazit maskovanou oblast během testu.
9. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
10. Chcete-li spustit sledování objektu, klikněte na **panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Spustit sledování objektu**.

---

**Tip:** Sledování kamery PTZ můžete přerušit a převzít ovládání kamery pomocí ovládacího panelu PTZ, klávesnice počítače a příslušenství GV, jako je GV-Keyboard, GV-IR Remote Control a GV-Joystick. Pokud je ovládací zařízení nebo panel neaktivní déle než 5 sekund, kamera PTZ se vrátí ke sledování.

---

---

**Poznámka:** Pokud se pohybuje více objektů současně, kamera bude sledovat objekt s největší plochou.

---

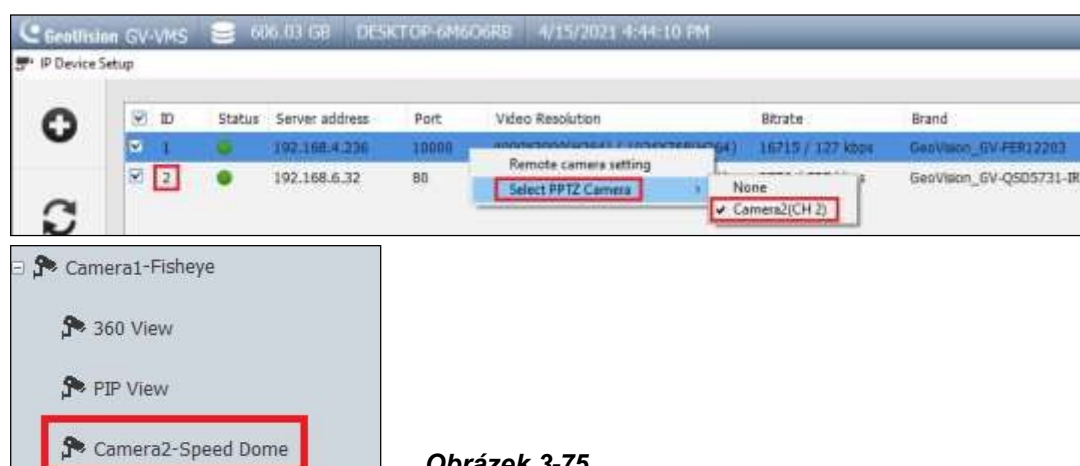


## 3.22 Panoramatické sledování objektů PTZ

Pomocí jedné kamery GV-Panoramic PTZ (GV-PPTZ) nebo dvojice kamer GV-Speed Dome a GV-Fisheye můžete sledovat pohybující se objekty v živém náhledu. Kamera s rybím okem umožňuje

sledovat všechny úhly místa, zatímco rychloupínací kopule dokáže jediným kliknutím na rybí oko v režimu živého náhledu okamžitě zaměřit oblast. Kromě toho můžete také nastavit sledování objektu v živém náhledu rybího oka a automaticky sledovat pohybující se objekt. Při detekci pohybu v rybím oku začne rychloběžná kopule sledovat pohybující se objekt v 360stupňovém zobrazení a pohybující se objekt se zvýrazní.

Chcete-li pro sledování objektu použít dvojici kamer GV-Speed Dome Camera a GV-Fisheye Camera, je nutné nejprve spárovat kamery Speed Dome a Fisheye Camera. Klikněte pravým tlačítkem myši na některou z kamer na stránce Nastavení IP zařízení, klikněte na možnost **Vybrat kameru PPTZ** a poté klikněte na kameru, se kterou chcete provést párování. Rychloběžná kopule bude v seznamu obsahu seskupena pod kamerou s rybím okem.



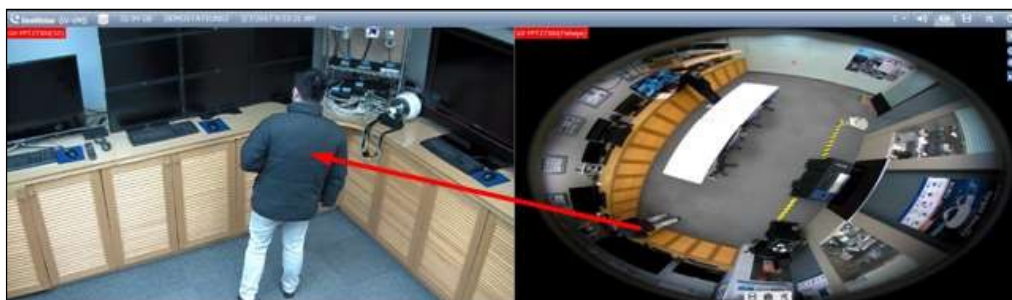
Obrázek 3-75

### Poznámka:

1. Chcete-li pro sledování objektu použít dvojici kamer GV-Speed Dome Camera a GV-Fisheye Camera, nainstalujte je blízko sebe tak, aby se zaostření a pohled obou kamer navzájem podobaly.
2. Tuto funkci podporují pouze rychlé kopule GeoVision a kamery s rybím okem. Podporované modely naleznete na našich webových stránkách: [rychlé kopule](#) a [kamery s rybím okem](#).

### 3.22.1 Přístup k živému náhledu

Chcete-li přejít do živého náhledu, přetáhněte kanály kamery s rybím okem i rychlé kopule v seznamu obsahu do mřížky živého náhledu. Klikněte na živý náhled rybího oka a rychloběžná kopule se otočí směrem k vybranému místu.




Obrázek 3-76

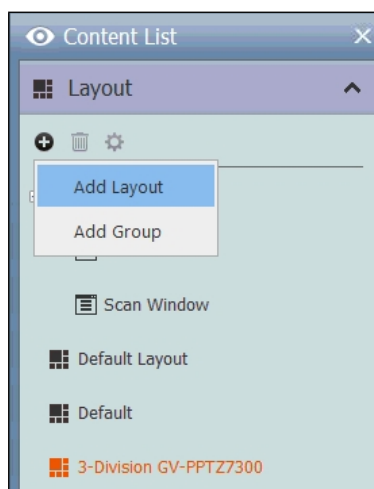
### 3.22.2 Automatické sledování objektů

Funkce automatického sledování objektů PPTZ funguje pouze v živém náhledu se 3 oddíly. Postupujte podle následujících kroků: Vytvořte 3dílný živý pohled a povolte funkci PPTZ Object Tracking v pohledu 360.



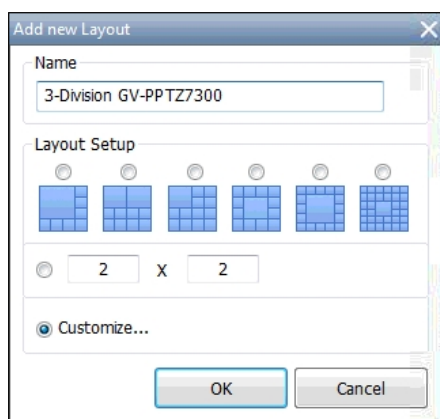
Obrázek 3-77

1. Klikněte na tlačítko **Domů**, vyberte možnost **Panel nástrojů** a vyberte možnost **Seznam obsahu**.
2. V části **Rozložení** klikněte na tlačítko **Přidat**  a vyberte možnost **Přidat rozložení**.



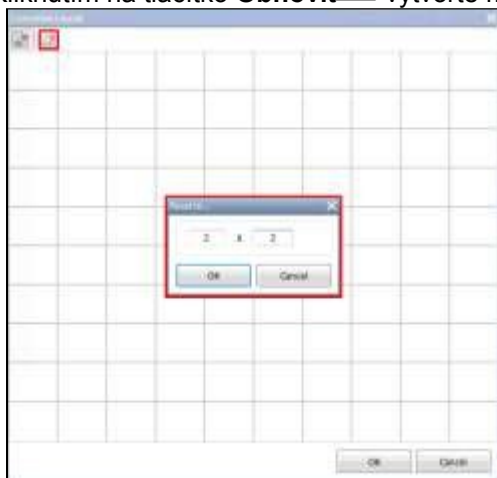
Obrázek 3-78

3. Zadejte název rozvržení do pole **Název**, vyberte možnost **Přizpůsobit** a klikněte na tlačítko **OK**.



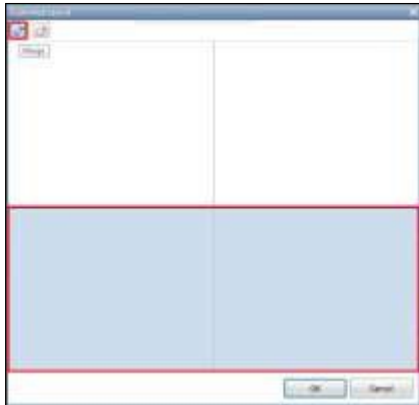
Obrázek 3-79

4. Kliknutím na tlačítko **Obnovit**  vytvořte mřížku živého náhledu 2 x 2 a klikněte na tlačítko **OK**.



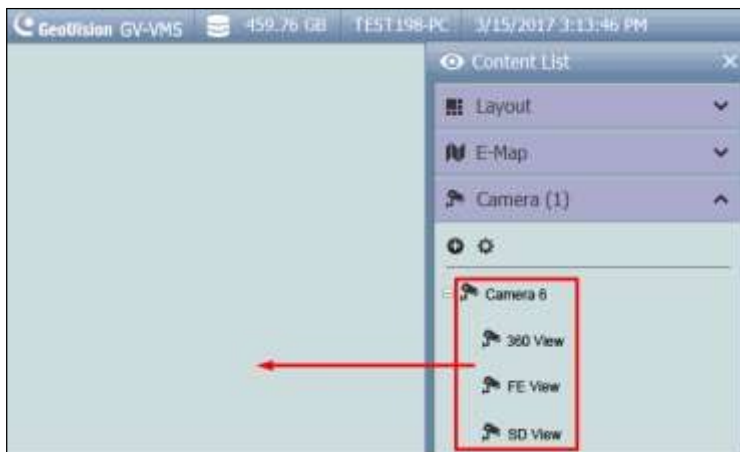
Obrázek 3-80

5. Vyberte 2 mřížky v dolní části, klikněte na tlačítko **Sloučit**  , a kliknutím na tlačítko **OK** mřížky sloučíte.



**Obrázek 3-81**

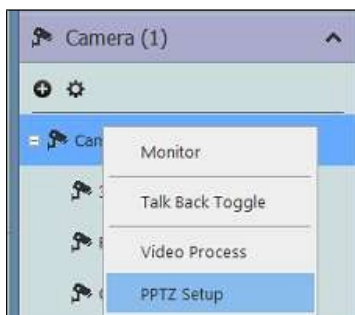
6. Když se zobrazí zpráva "Chcete přiřadit kamery k tomuto rozložení automaticky", klikněte na tlačítko **Ne**, abyste místo toho přiřadili kanály kamery ručně.
7. Přetáhněte **360 View**, **SD View**, **FE View** (pro kameru GV-PPPZ) nebo **360 View**, **PIP View**, **Speed Dome camera** (pro spárované kamery typu rybí oko a speed dome) do mřížky živého náhledu.



**Obrázek 3-86**

Po vytvoření živého náhledu se 3 oddíly provedte níže uvedené kroky a povolte možnosti sledování objektu.

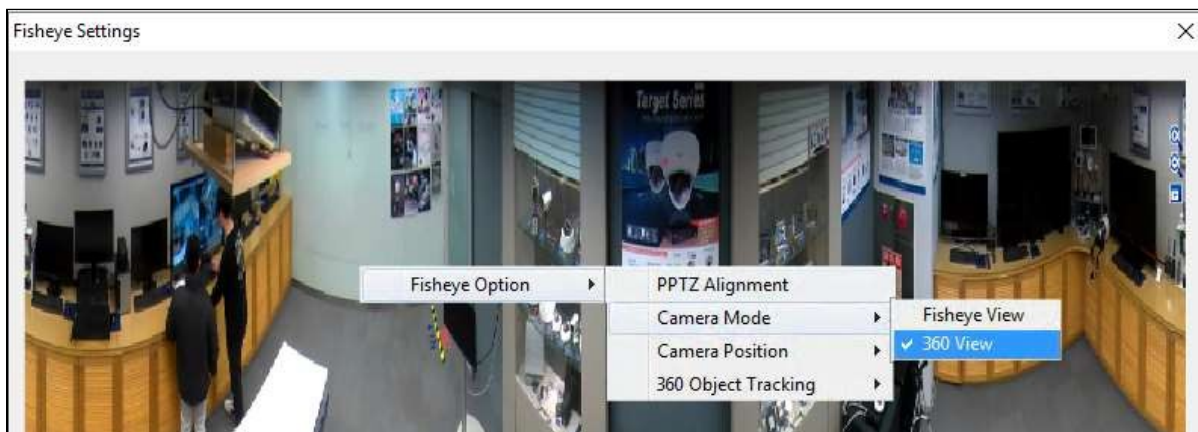
8. V seznamu obsahu klikněte pravým tlačítkem myši na kameru GV-PPTZ nebo na spárovanou kameru GV-Fisheye a vyberte možnost **PPTZ Setup**. Zobrazí se dialogové



okno Nastavení rybího oka.

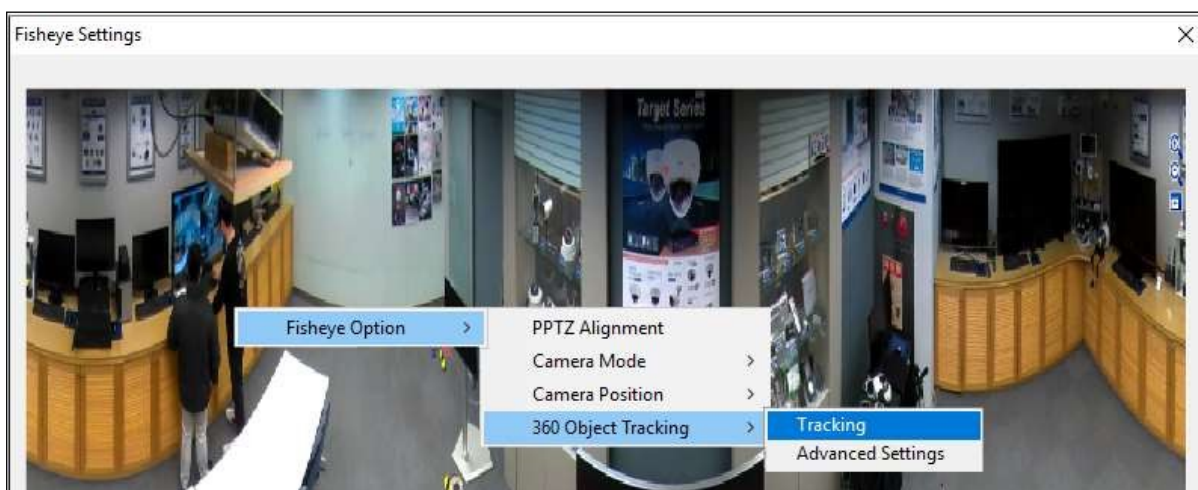
**Obrázek 3-82**

9. Klikněte pravým tlačítkem myši na dialogové okno Nastavení rybího oka a vyberte **možnost Rybí oko > Režim kamery > Zobrazení 360**.



Obrázek 3-83

10. Chcete-li přizpůsobit sledování objektů, vyberte možnost **360 Object Tracking > Advanced Settings**. Podrobnosti naleznete v části *Sledování objektů, zobrazení rybím okem* dříve v této kapitole.
11. Výběrem možnosti **360 Sledování objektu > Sledování** povolte sledování objektu.



Obrázek 3-84

## 3.23 Specifikace

Funkce		Poznámky
Panoramatický pohled		<ul style="list-style-type: none"> <li>● Minimálně 1 GB paměti RAM</li> <li>● 4 sady panoramatického zobrazení pro sledování živého náhledu</li> </ul>
Odmlžování		<ul style="list-style-type: none"> <li>● Minimálně 35 MB paměti RAM na kanál</li> <li>● Maximálně 64 kanálů</li> </ul>
Stabilizátor		<ul style="list-style-type: none"> <li>● Minimálně 34 MB paměti RAM na kanál</li> <li>● Maximálně 4 kanály</li> </ul>
Detekce davu		<ul style="list-style-type: none"> <li>● Maximálně 16 kanálů</li> </ul>
Pokročilá detekce změny scény / Pokročilá detekce bezobslužných objektů / Pokročilá detekce chybějících objektů		<ul style="list-style-type: none"> <li>● Maximálně 16 kanálů</li> </ul>
Počítání objektů		<ul style="list-style-type: none"> <li>● Minimálně 7 snímků za sekundu a 6 MB paměti RAM na kanál</li> <li>● Maximálně 32 kanálů</li> </ul>
Maska ochrany osobních údajů		<ul style="list-style-type: none"> <li>● Minimálně 31 MB paměti RAM na kanál</li> <li>● Maximálně 250 detekčních boxů</li> <li>● Celková velikost detekčních polí nesmí překročit 102400 bajtů.</li> </ul>
Počet obličejů		<ul style="list-style-type: none"> <li>● Maximálně 16 kanálů</li> </ul>
Index objektů / Sledování objektů / Detekce obličeje		<ul style="list-style-type: none"> <li>● Minimálně 7 snímků za sekundu a 16 MB paměti RAM na kanál</li> <li>● Maximálně 16 kanálů</li> </ul>
Barva detekčních o pole	Počítání objektů	Žlutý
	Alarm vniknutí	Červená
	Index objektu	Modrá
	Počet obličejů	Zelená
	Detekce davu	Bliká červeně a zeleně
	Pokročilý chybějící objekt	Bliká červeně a zeleně
	Pokročilý bezobslužný objekt	Bliká červeně a zeleně

Specifikace se mohou změnit bez předchozího upozornění.

**Poznámka:** Pro současné používání dvou nebo více následujících funkcí je zapotřebí alespoň 2 GB paměti RAM: Pokročilá analýza videa, Analýza videa, IP kamera a Předzáznam podle paměti.

# Kapitola 4

---

## Přehrávání videa .....162

<b>4.1</b>	<b>Přehrávání zpět na ViewLog .....</b>	<b>163</b>
4.1.1	Okno ViewLog .....	164
4.1.2	Ovládací panel ViewLog .....	165
4.1.3	Nastavení pohledu kamery .....	168
4.1.4	Záložkování událostí videa v aplikaci ViewLog .....	169
4.1.5	Sloučení a export videa .....	170
4.1.6	Ukládání obrázků .....	175
4.1.7	Tisk obrázků.....	175
4.1.8	Úprava zkreslených zobrazení .....	176
<b>4.2</b>	<b>Vyhledávání objektů.....</b>	<b>177</b>
<b>4.3</b>	<b>Pokročilý prohlížeč protokolů.....</b>	<b>179</b>
4.3.1	Nastavení filtru .....	180
<b>4.4</b>	<b>Vzdálená služba ViewLog.....</b>	<b>181</b>
4.4.1	Získávání nahraných videí ze systému GV-VMS.....	181
4.4.2	Získání obrázků indexu objektů.....	182
4.4.3	Zálohování záznamu .....	182
4.4.4	Export a import seznamu hostitelů .....	183
4.4.5	Zobrazení substreamů .....	183
<b>4.5</b>	<b>Pro jednoho hráče.....</b>	<b>184</b>
4.5.1	Okno pro jednoho hráče.....	184
<b>4.6</b>	<b>Specifikace .....</b>	<b>185</b>

## Přehrávání videa

Nahraná videa lze přehrávat pomocí následujících různých softwarových aplikací, které nabízí GV-VMS. Níže je shrnuta jejich hlavní charakteristika, která vám pomůže rozhodnout, kterou aplikaci v dané situaci použít.





Aplikace	Popis
ViewLog	Plně funkční přehrávač pro přehrávání videa, vyhledávání video událostí, slučování a export videa a další funkce. Viz část <i>Přehrávání v aplikaci ViewLog</i> v této kapitole.
Vyhledávání objektů	Pohodlnější nástroj pro vyhledávání videosouborů zaznamenaných při pohybu nebo alarmu. Viz část <i>Vyhledávání objektů</i> v této kapitole.
Vzdálená služba ViewLog	Program pro načítání souborů ze vzdálené GV-VMS, který podporuje většinu funkcí poskytovaných přehrávačem ViewLog. Viz část <i>Vzdálená služba ViewLog</i> v této kapitole.
Server WebCam	Server, který umožňuje vzdálený přístup k živému zobrazení a přehrávání záznamů ve webovém prohlížeči bez nutnosti instalace dalšího softwaru. Viz část <i>Vzdálené prohlížení</i> v kapitole 7.
Pro jednoho hráče	Přehrávač, který přehrává záložní nahrané soubory s jednoduchými a snadnými funkcemi přehrávání. Viz část <i>Jednotlivý přehrávač</i> v této kapitole.

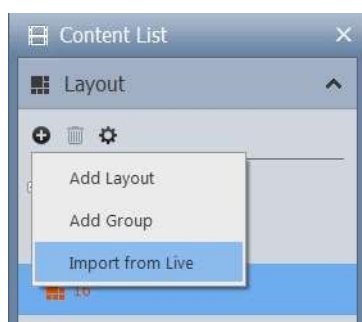


## 4.1 Přehrávání zpět na ViewLog

ViewLog je přehrávač videa, který přehrává nahraná videa bez ovlivnění probíhajícího záznamu.

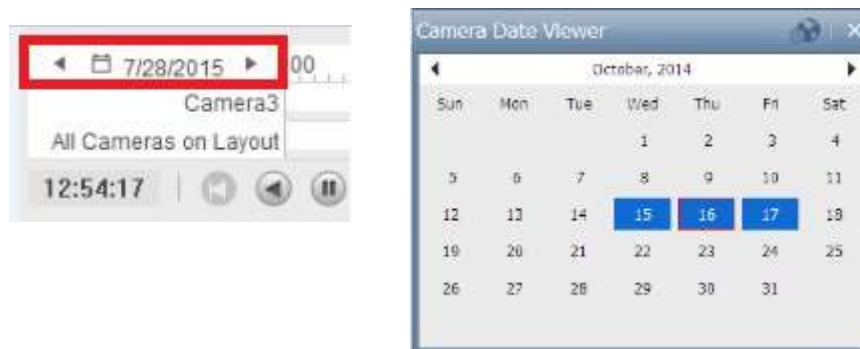
Spuštění přehrávače ViewLog:

1. Vyberte možnost **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Seznam obsahu**  . Zobrazí se Seznam obsahu.
2. Výběrem možnosti **Add**  > **Import from Live** importujete aktuální živé náhledy na obrazovku přehrávání. Podrobné informace o konfiguraci rozložení živého náhledu naleznete v krocích 2 až 5 v části *Uspořádání rozložení živého náhledu* v aplikaci Kapitola 1.



**Obrázek 4-1**

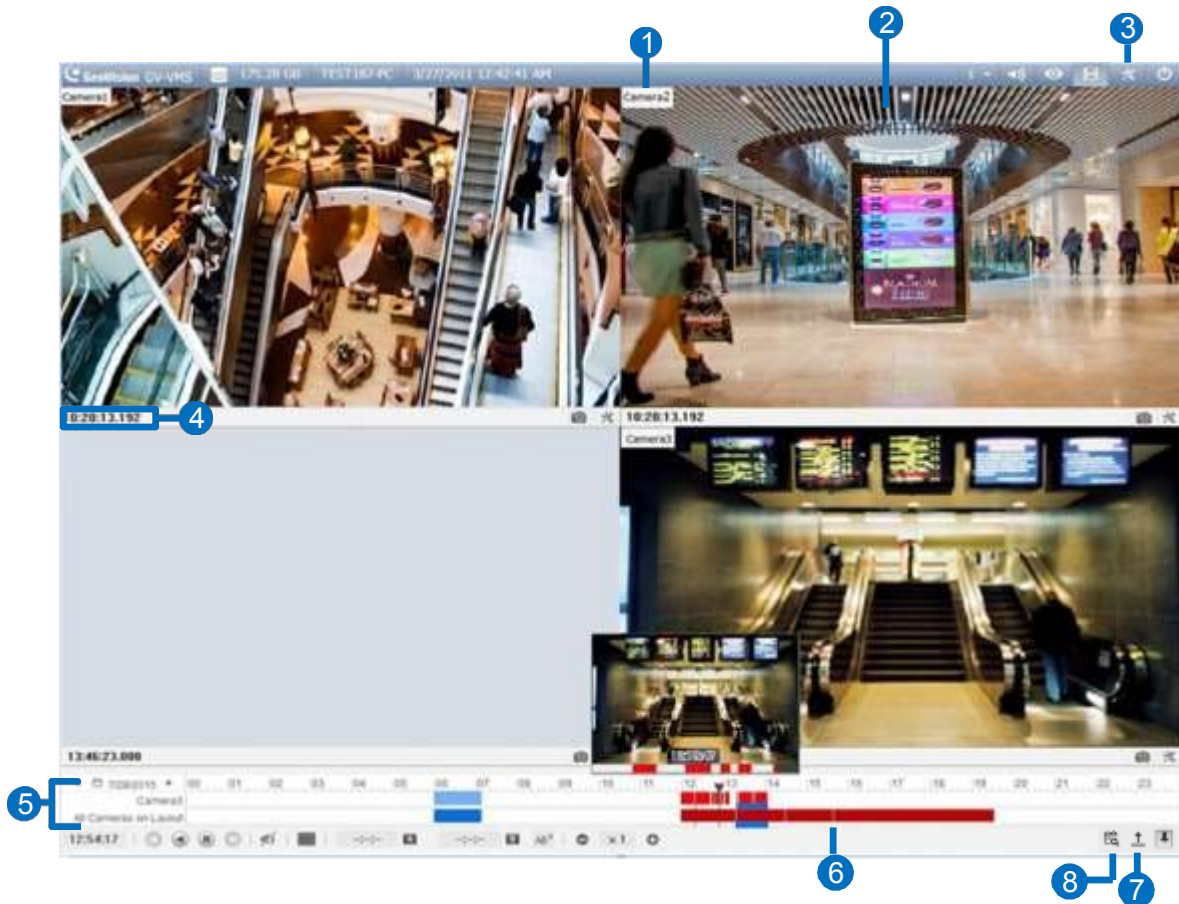
3. Volitelně můžete přetáhnout další kamery ze seznamu obsahu na obrazovku přehrávání.
4. Na časové ose klikněte na šipky nebo klikněte na datum a vyberte datum z vyskakovacího kalendáře.



**Obrázek 4-2**

5. Klikněte na tlačítko **Přehrát**  a spustíte přehrávání. Podrobnosti naleznete v části *Ovládací panel ViewLog* dále v této kapitole.

### 4.1.1 Okno ViewLog



Obrázek 4-3

Ne.	Název	Popis
1	Název	fotoaparátuUvádí název fotoaparátu.
2	Zobrazení	kameryZobrazí přehrávané video. Umožňuje přístup k různým nastavením přehrávače. V nabídce <b>Nastavení</b> (Panel nástrojů > Konfigurace) můžete povolit/zakázat překrývání textu a časovou osu zvuku.
3	Panel nástrojů	během přehrávání, stejně jako nastavení velikosti okna Náhled (viz <i>Ovládací panel ViewLog</i> dále v této kapitole).
4	Čas	záznamuUrčuje čas záznamu.
5	Časová osa nahrávání	Označuje datum nahrávání a odráží videozáznamy. Podrobnosti naleznete v části <i>Ovládací panel ViewLog</i> dále v této kapitole. Obsahuje typická tlačítka pro ovládání přehrávání.
6	Panel přehrávání	Podrobnosti naleznete v části <i>Ovládací panel ViewLog</i> dále v této kapitole.
7	Zobrazit všechny	databázeZobrazí časové osy záznamu všech kanálů kamery.

Chcete-li na časové ose zobrazit různé typy událostí různými barvami, vyberte z vyskakovacího okna Filtr.

## 4.1.2 Ovládací panel ViewLog

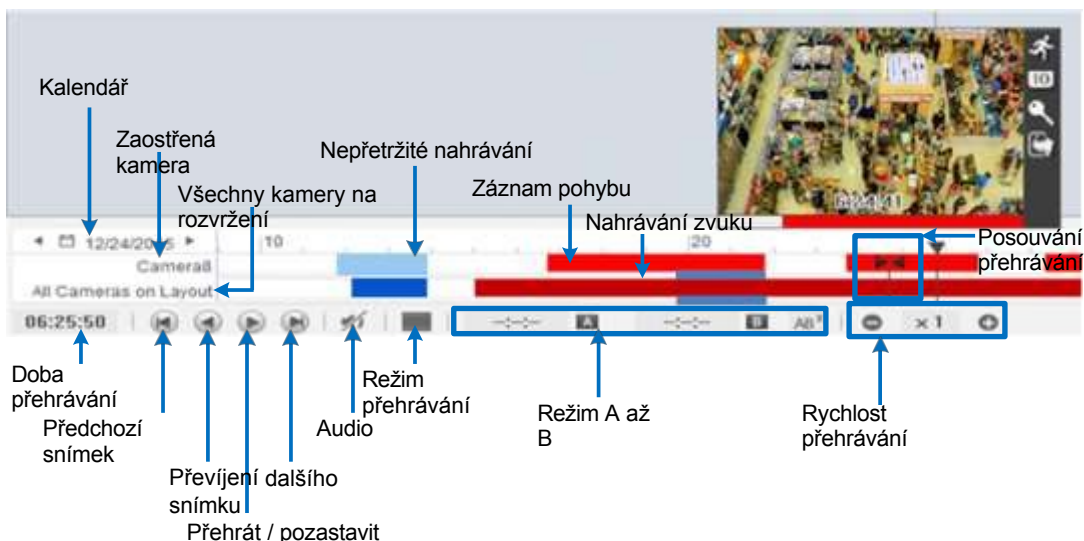
### Okno náhledu

Posunutím kurzoru na časové ose zobrazíte náhled nahrávání. Kliknutím na časovou osu pozastavíte všechny kanály ve vybraném čase. Chcete-li změnit velikost náhledu, klikněte na **panel nástrojů** > **Konfigurace** > **Nastavení**.



Obrázek 4-4

### Časová osa



Obrázek 4-5

Barvy na časové ose:

- Červená: Záznamy událostí pohybu / narušení / IO
- Modrá: Nepřetržité nahrávání


- **Oranžová:** Zvukové nahrávky
- **Žlutá barva:** Záznamy načtené z karet SD kamer při opětovném připojení po dočasném odpojení
- **Zelená:** Nikdy nerecyklujte záznamy událostí

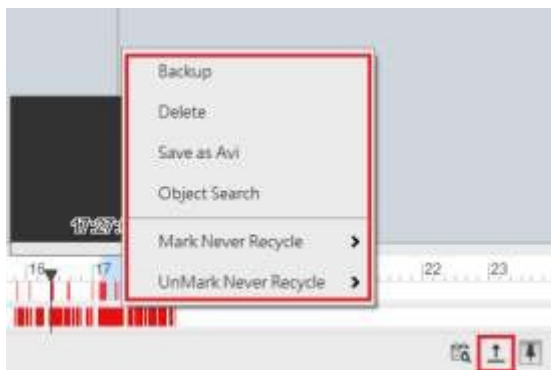
---

**Poznámka:** Události Round-the-Clock jsou zobrazeny modře, s výjimkou následujících podmínek:

1. Pokud je povolena možnost **Registrovat událost pohybu** nebo **narušení**, časový interval spuštěné události se změní na červenou barvu.
  2. Pokud je povolena **služba Webcam Service**, interval časové osy se při vzdáleném přihlášení uživatelů do systému GV-VMS (například pomocí mobilních aplikací) zobrazí červeně.
- 

**Tip:**


1. Kliknutím pravým tlačítkem myši a přetažením na časovou osu získáte rychlý přístup k různým funkcím.
2. Kliknutím na tlačítko **Zobrazit všechny databáze**  získáte přístup k časovým osám všech kanálů kamery.



**Obrázek 4-6**

---

## Možnost režimu přehrávání

Ve výchozím nastavení je ViewLog nastaven na přehrávání videa v režimu reálného času. Chcete-li změnit režim přehrávání, klikněte na tlačítko  na ovládacím panelu ViewLog.

- **Snímky po snímcích (bez zvuku):** Přehrává video snímek po snímku bez zvuku; přehrávání však může být zpožděno v závislosti na šířce pásma a výkonu počítače.
- **V reálném čase:** Přehrává video v reálném čase. Přestože tato metoda šetří čas vykreslování, dochází k poklesu snímků.


## Režim přehrávání A do B

Při přehrávání videa můžete nastavit počáteční a koncový snímek pro automatické přehrávání:

1. Chcete-li nastavit počáteční snímek, klikněte na **A** a dvakrát klikněte na čas na časové ose.
2. Chcete-li nastavit koncový snímek, klikněte na **B** a dvakrát klikněte na čas na časové ose.
3. Čas začátku a konce se zobrazí vedle A a B, jak je znázorněno níže.



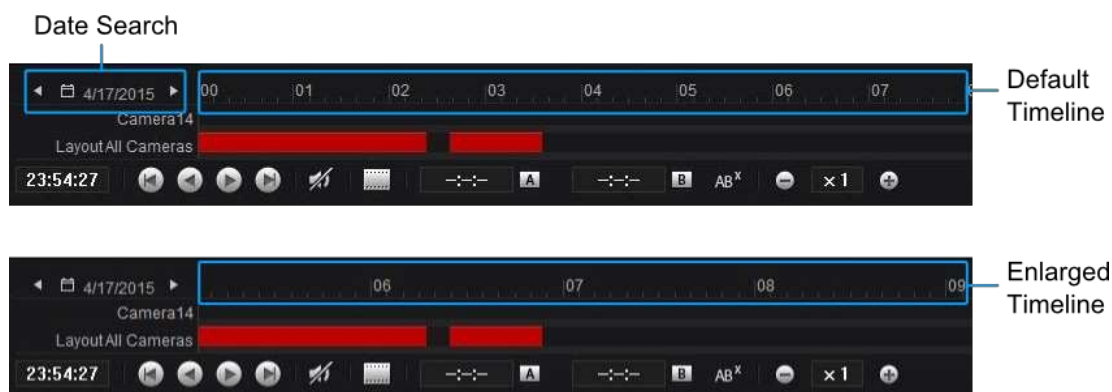
Obrázek 4-6

4. Kliknutím na  můžete opakovaně přehrávat ze snímku A do snímku B.
5. Chcete-li tento režim přehrávání zrušit, klikněte na **AB<sup>x</sup>**

## Změna zobrazeného data na časové ose záznamu

Přetažením časové osy můžete přímo vyhledávat a zobrazovat záznamy předchozího nebo následujícího dne se zaznamenanými událostmi.

1. Posunutím kolečka myši vpřed zvětšíte časovou osu. Výchozí zobrazení časové osy je 24 hodin.
2. Klikněte na časovou osu a přetáhněte ji tam a zpět. Časová osa přeskakuje mezi jednotlivými dny záznamu.

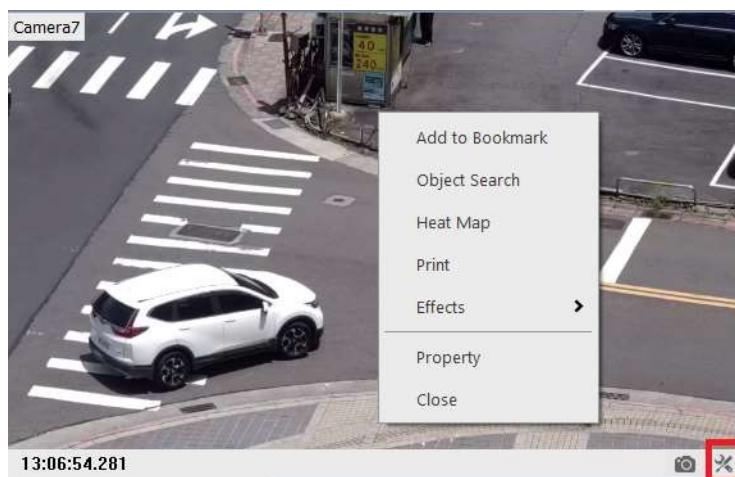


Obrázek 4-7

### 4.1.3 Nastavení pohledu kamery

Chcete-li upravit kvalitu obrazu zaznamenaných videí, klikněte pravým tlačítkem myši na zobrazení kamery nebo klikněte na položku **Nástroje**.

pro přístup k těmto nastavením:





**Obrázek 4-8**

- **Vytisknout:** Vytiskne aktuální snímek z pohledu kamery. Podrobnosti naleznete v části *Tisk snímků* dále v této kapitole.
- **Účinky:** Klepnutím na tlačítko použijete obrazové efekty.
  - ⊙ Chcete-li pořídit snímek aktuálního přehrávaného obrázku, vyberte možnost **Kopírovat** a poté otevřete soubor WORD nebo Malování a obrázek vložte a uložte.
  - ⊙ Chcete-li zrušit poslední povolený efekt, klikněte na tlačítko **Vrátit na předchozí akci**. Chcete-li obnovit původní nastavení videa, klikněte na tlačítko **Vrátit všechny efekty**.
- **Nemovitost:**
  - ⊙ **Zobrazit titulky:** Ve výchozím nastavení povoleno. Zobrazí název fotoaparátu.
  - ⊙ **Zachovejte poměr obrazu:** Změňte poměr zobrazení kamery na původní.

### 4.1.4 Záložkování událostí videa v aplikaci ViewLog

V přehrávači ViewLog můžete požadované záznamy přidat do záložek.

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na zobrazení kamery a vyberte možnost **Přidat do záložek**.
2. Chcete-li získat přístup ke všem záložkám, klikněte na **panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Záložka**. Poklepáním na libovolnou záložku se přesunete na odpovídající pozici na časové ose pomocí funkce Posunuté přehrávání.



**Obrázek 4-9**

3. Pokud chcete všechny záložky zobrazit v seznamu, můžete zvolit **režim seznamu**.

---

**Poznámka:** Události videa se záložkami budou v záznamu ViewLog označeny jako Never Recycle.

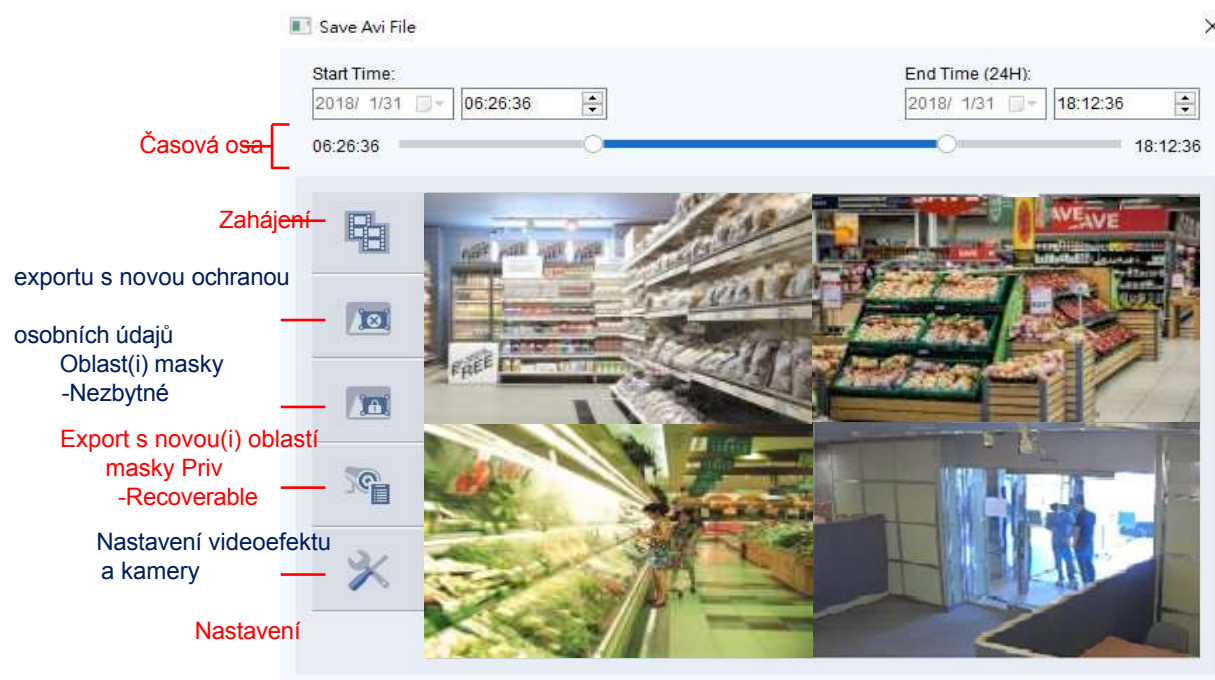
---

## 4.1.5 Sloučení a export videa

Můžete spojit několik videí do jednoho souboru AVI nebo EXE a exportovat je do místního počítače.

**Poznámka:** Maximální velikost exportovaného souboru je 2 GB. Každý soubor, který přesáhne 2 GB, bude rozdělen do jiného souboru. Pro sloučení a export více videí je podporováno maximálně 16 kanálů.

1. Klikněte na **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Uložit jako Avi**. Zobrazí se toto dialogové okno.




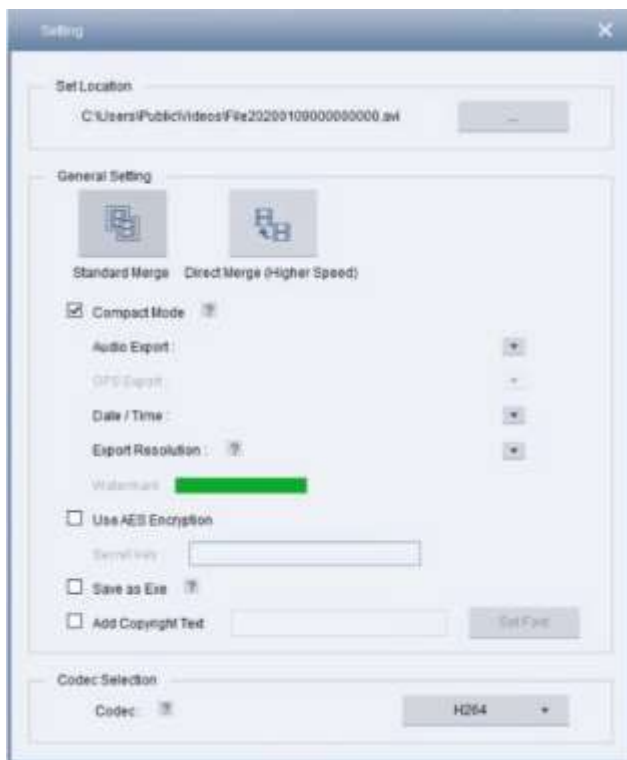
Obrázek 4-10

2. Klikněte na položku **Video Effect a Camera Setting** a vyberte kanál(y) kamery, které chcete exportovat.
3. Přetažením časové osy určete počáteční a koncový čas videa, které se má exportovat.



4. Chcete-li nakonfigurovat cestu k uložení a formát exportovaného videa, klikněte na možnost

**Nastavení**  . Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 4-11

**[Nastavit umístění]** Kliknutím na tlačítko [...] přiřadíte cestu k uložení.

#### [Obecné nastavení]

- **Standardní sloučení:** Uložení videa v plné délce, které obsahuje záběry z jedné kamery nebo více kamer v rámci ViewLog, se zaznamenanými a nezaznamenanými časovými úseky. Během nezaznamenaných období se zobrazí prázdná modrá obrazovka. Ve výchozím nastavení je vybrán **kompaktní režim**, který sloučí pouze období se zaznamenanými snímky.
- **Přímé sloučení (vyšší rychlost):** K dispozici pouze při exportu videí jednoho kanálu. Urychluje proces slučování videí a ukládá videosoubory v kodeku, ve kterém byly uloženy původně nahrané. Ve výchozím nastavení je zvolen **kompaktní režim**, který ukládá kompaktní video soubory tím, že exportuje pouze klíčové snímky.

---

**Poznámka:** Při použití funkce **Direct Merge (vyšší rychlost)** se doba převodu výrazně zkrátí, ale nebudete moci upravit následující nastavení: výběr kodeku, obnovitelnost masky soukromí a digitální vodoznak.

---

- **Export zvuku:** Vyberte možnost **Denoise**, chcete-li z videa odstranit zvukové šумы, nebo vyberte možnost **Channel** pro export zvuku.
- **Datum / čas:** Vyberte, zda se mají zobrazovat datum a/nebo časová razítka. Můžete také vybrat pozici razítka, typ a velikost písma a barvu textu na snímcích.
- **Rozlišení exportu:** Vyberte rozlišení exportovaného videa.
- **Vodoznak:** K dispozici pouze v případě, že je na nahrané video aplikován vodoznak. Vyberte, zda chcete vodoznak zahrnout do exportovaného videa.
- **Použijte šifrování AES:** Zvolte a zadejte 16místný **tajný klíč**, který obsahuje pouze písmena a číslice, a přidejte tak další bezpečnostní ochranu exportovaného videa.
- **Přidání textu o autorských právech:** Zvolte, chcete-li na exportovanou nahrávku vyrazit uživatelem definované texty o autorských právech.
  - ⊙ **Nastavit písmo:** Klepnutím na tlačítko nastavíte typ a velikost písma a polohu textu autorských práv na snímku záznamu.
- **Uložit jako Exe:** Zvolte uložení souborů ve formátu EXE pro automatické přehrávání souborů v jakémkoli přehrávači třetí strany. Tuto funkci povolte, chcete-li přehrávat video v počítači bez instalace aplikace GeoVision.  
kodek.

#### [Výběr kodeku]

- **Geo H264:** H264: kodek vytvořený společností GeoVision, který poskytuje lepší kvalitu obrazu, vyšší snímkovou frekvenci a menší velikost souboru než ostatní standardní kodeky. Je-li vybrán, musí být kodek GeoVision nainstalován v počítači, který přehrává exportované video. V opačném případě se exportuje soubory ve formátu EXE pro přehrávání videa na libovolném počítači.
- **WMV9, H.264** nebo **MPEG4:** Standardní kód umožňuje uživatelům přehrávat video pomocí přehrávače Windows Media Player nebo jiných přehrávačů videa třetích stran bez použití kodeku GeoVision. Po výběru této možnosti bude maska ochrany osobních údajů vytvořená v okně **Uložit jako AVI** zakázána.

5. Export zahájíte kliknutím na ikonu **Start**  .

---

**Poznámka:** Zvuk není podporován u videí exportovaných v kodeku MPEG4.

---

Chcete-li do exportovaného videa volitelně zahrnout další funkce, postupujte podle následujících pokynů:



### Konfigurace masky soukromí

Chcete-li nakonfigurovat nastavení masky soukromí pro exportované soubory, klikněte na možnost

**Nastavení**  a nejprve změňte položku Kodek na **Geo H264**.




**Obrázek 4-12**

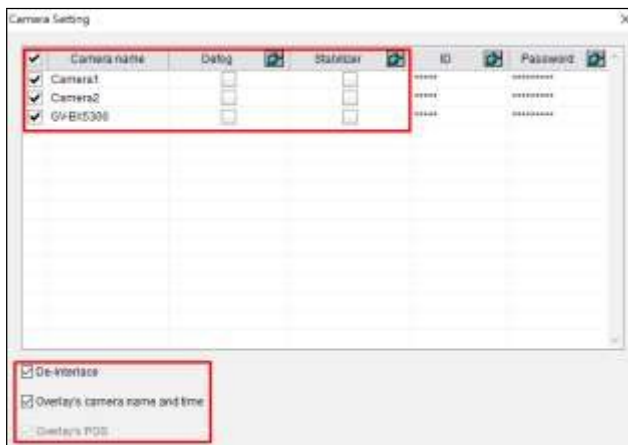
-  **Neobnovitelná maska soukromí:** V exportovaných souborech nebude možné obnovit blokovanou oblast (oblasti) označenou (označené) černou barvou.
-  **Obnovitelná maska soukromí:** Oblast(i) blokování označená(é) červenou barvou může být obnovena pomocí ID a hesla správce.

Chcete-li nastavit oblast(y) blokování, klikněte na obrázek, přetáhněte jej a vyberte možnost **Přidat** nebo **Odstranit**.

### Kombinace speciálních efektů

Chcete-li k exportovanému videu připojit speciální efekty, klikněte na ikonu **Video Effect + Camera**

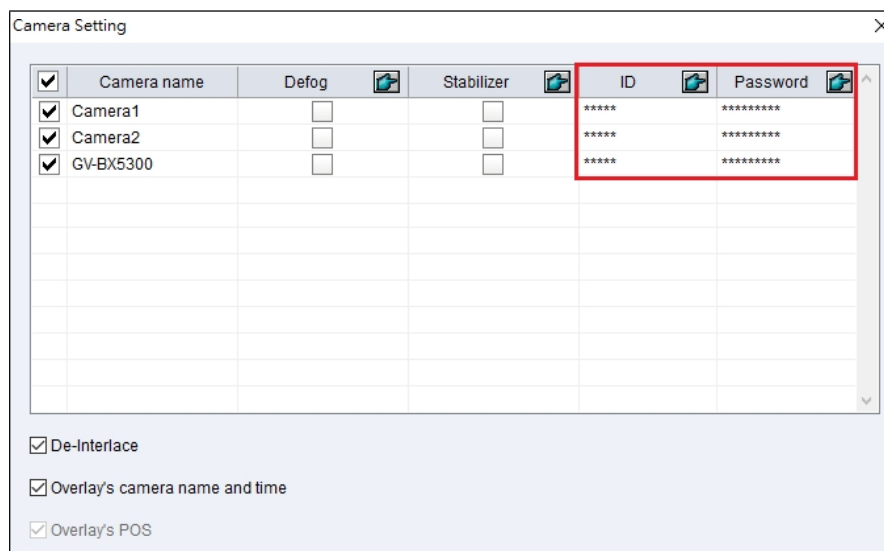
**Setting (Nastavení videokamery)**  a vyberte požadované efekty pro každou z vybraných kamer.



**Obrázek 4-13**

## Zachování obnovitelných blokových ploch

U nahraných videí s nastavením masky soukromí můžete ve výchozím nastavení zobrazit obnovitelnou blokovací oblast (oblasti) vytvořenou (vytvořené) v hlavním systému po přihlášení pomocí účtu správce. Chcete-li před exportem nahraných videí zachovat oblast(i) blokování, zadejte do polí náhodné ID a heslo nebo nechte pole prázdná. Podrobnosti o masce soukromí naleznete v části *Ochrana masky soukromí* v kapitole 3.



**Obrázek 4-14**


---

**Poznámka:** Pouze správce může nastavit ID a heslo pro načtení nebo uchování obnovitelných blokovacích oblastí. Chcete-li udělit přístupová práva oprávněným uživatelům a uživatelům, přečtěte si část *Udělení přístupových práv k obnovitelným oblastem* v kapitole 3.

---

### 4.1.6 Ukládání obrázků

Během přehrávání nahraného videa můžete pořídít snímek a uložit aktuální pohled z kamery jako obrazový soubor.

1. Klikněte na  z kanálu kamery v seznamu ViewLog. Zobrazí se dialogové okno Uložit jako. **[Vyrazit text na obrázek]** Vyberte, chcete-li na obrázek přidat text (texty). Výběrem možnosti **Průhledný text** vytvoříte razítka v průhledném textu. **[Obrázek]** Kliknutím na obrázek v dolní části zobrazíte náhled textu razítka. Opětovným kliknutím na obrázek okno náhledu zavřete.
2. Pojmenujte soubor, vyberte formát souboru a přiřaďte umístění pro uložení souboru s obrázkem.

### 4.1.7 Tisk obrázků

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na kanál kamery v protokolu ViewLog a vyberte možnost **Tisk**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 4-15

**[Poměr a umístění obrázku]** Přidá šablonu nebo změní velikost obrázku a jeho umístění na stránce.

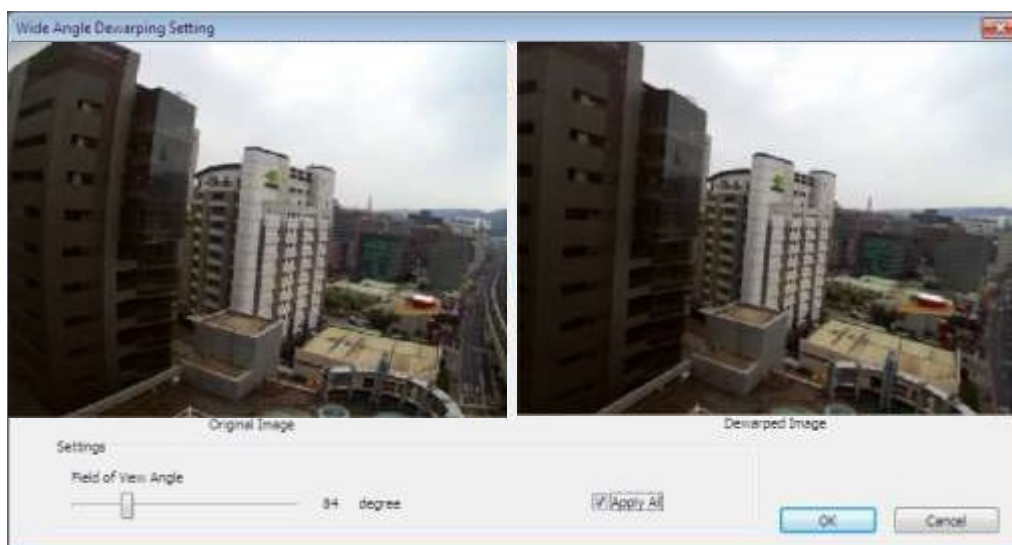
**[Textové razítko a pozice]** Přidá texty do vytištěného obrázku. Chcete-li pod obrázek vložit poznámku, vyberte možnost **Tisknout poznámku** a do prázdného místa pod obrázkem napište poznámku v délce až 64 znaků.

2. Kliknutím na tlačítko **OK** uložíte nastavení nebo tlačítkem **Tisk** vytisknete stránku.

## 4.1.8 Úprava zkreslených zobrazení

Při prohlížení videí v přehrávači ViewLog mohou být obrázky v rozích zakřivené. Toto zkreslení můžete korigovat pomocí funkce Wide Angle Lens Dewarping.

1. Klikněte na tlačítko **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Efekt** > **Širokoúhlé zkreslení objektivu**.
2. Vyberte fotoaparáty, u kterých chcete použít funkci Wide Angle Lens Dewarping.
3. Chcete-li upravit stupeň nastavení, klikněte na tlačítko . Zobrazí se toto dialogové okno.






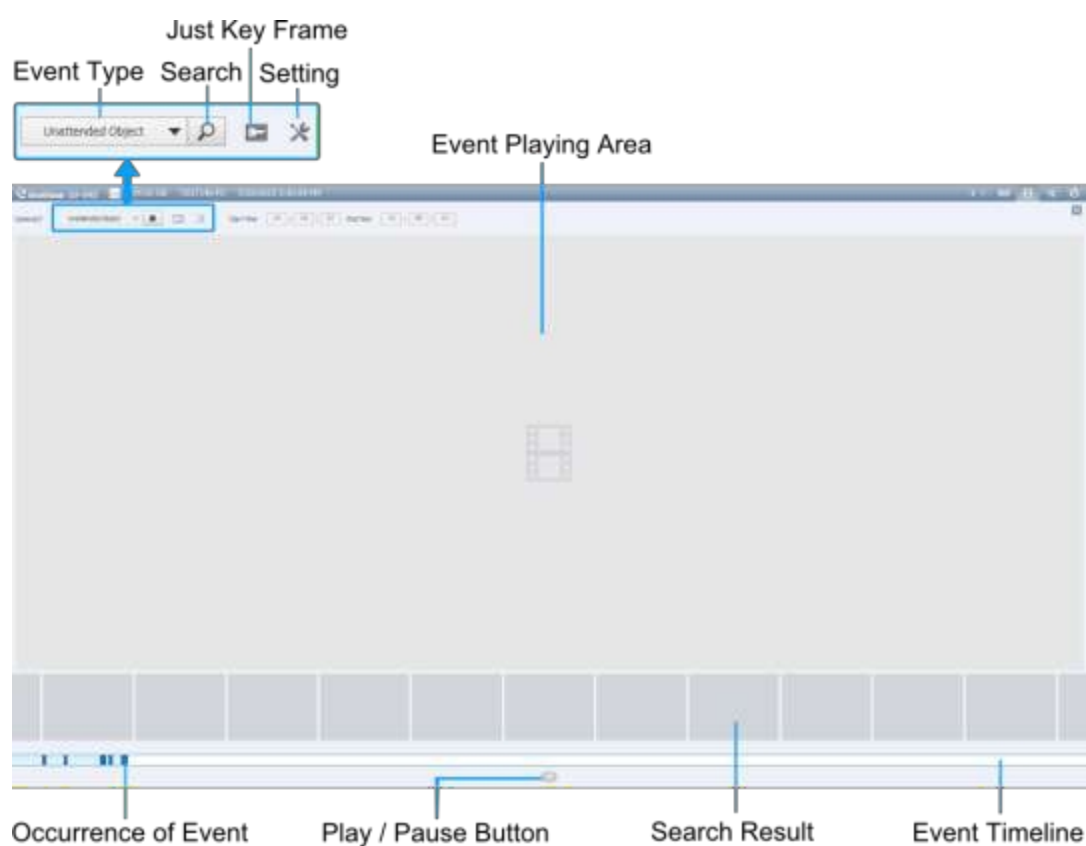
**Obrázek 4-16**

4. Posunutím posuvníku nastavte stupeň deformace. Upravené zobrazení je zobrazeno vpravo.
5. Výběrem možnosti **Použít vše** použijete nastavení na všechny vybrané fotoaparáty.
6. Klikněte na tlačítko **OK**. Kamery se okamžitě odcloní.



## 4.2 Vyhledávání objektů

Vyhledávání objektů umožňuje definovat oblasti zájmu na nahraných videozáznamech a vyhledávat chybějící objekty, objekty bez dozoru a pohybové události a také počítat počet objektů vstupujících do definovaných oblastí a opouštějících je.

1. Vyberte možnost **ViewLog** , klikněte na požadovaný kanál a vyberte možnost **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Vyhledávání objektů**. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 4-17

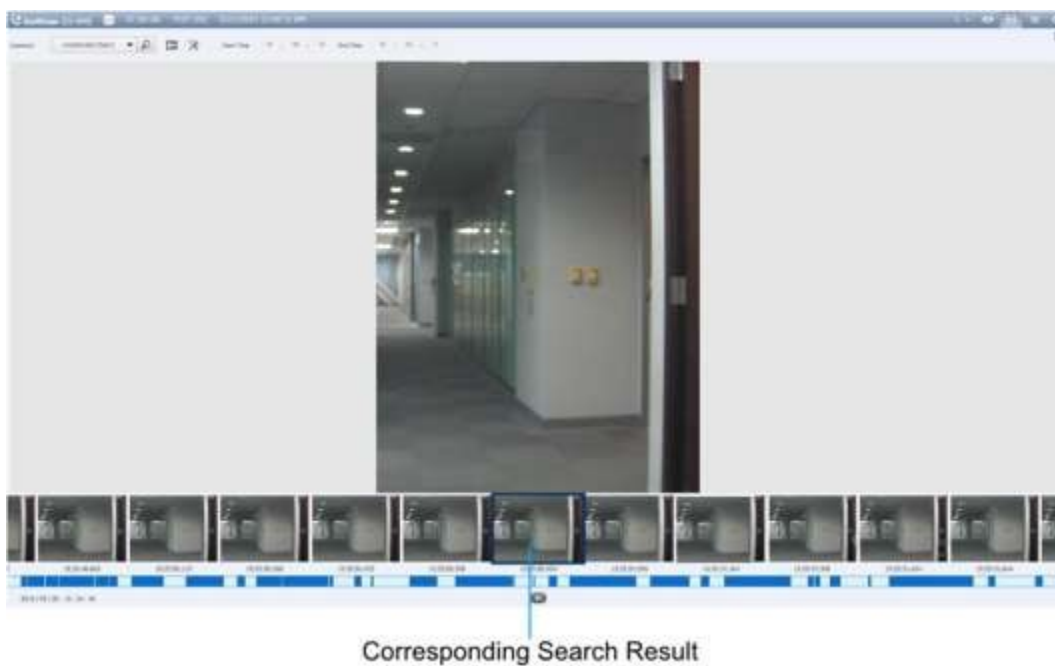
2. Definujte časový rozsah pro vyhledávání. Kliknutím na tlačítko **Přehrát** zobrazíte snímky definovaného časového rozsahu.
3. Vyberte typ události z rozevřacího seznamu .
4. Klikněte na tlačítko **Nastavení** .

5. Kliknutím na obrázek přidejte oblasti detekce nebo definujte velikosti objektů. Můžete také nastavit úroveň citlivosti přidanych detekčních oblastí.



**Obrázek 4-18**

6. Kliknutím na možnost **Jen klíčové snímky** můžete v případě potřeby vyhledávat pouze klíčové snímky.
7. Klikněte na tlačítko **Hledat** . Výsledky hledání se na časové ose zobrazí modře.
8. Dvakrát klikněte na snímek nebo klikněte na tlačítko **Přehrát** a zobrazte událost.






**Obrázek 4-19**

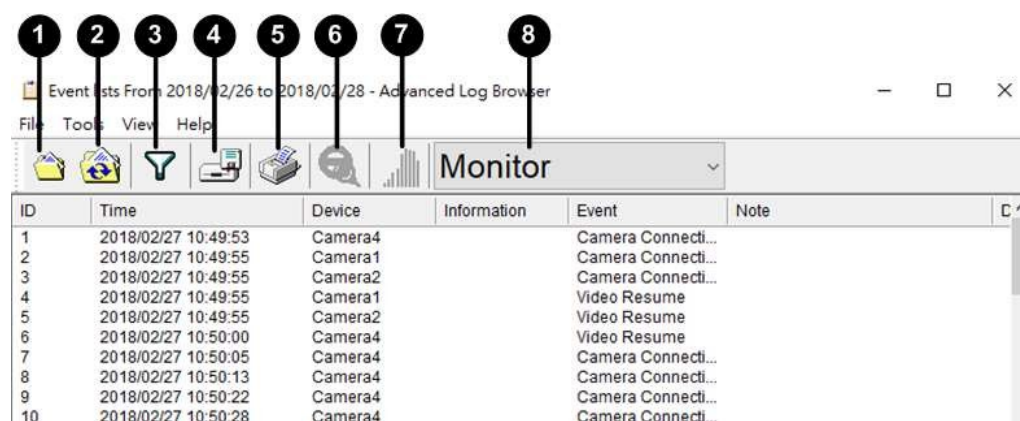


## 4.3 Pokročilý prohlížeč protokolů

Pomocí pokročilého prohlížeče protokolů můžete vyhledávat data protokolů událostí, systémových aktivit, uživatelských aktivit, událostí počítání objektů a dalších. Živé systémové protokoly naleznete v části *Systémový protokol* v kapitole 1.

1. Klikněte na tlačítko **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Systémový protokol** > **Pokročilé**. Zobrazí se dialogové okno Otevřít databázi.
2. Zadejte časový rozsah a klikněte na tlačítko **OK**. Všechny události v zadaném rozsahu se zobrazí v rozšířeném prohlížeči protokolů.

### Ovládací prvky v pokročilém prohlížeči protokolů



Obrázek 4-20

Č.	Název	Popis
1	Otevřít	Otevře protokol událostí.
2	Znovu načíst	Chcete-li obnovit načtená data, zvolte možnost <b>Reload All Table</b> nebo <b>Reload Current Table</b> .
3	Filtr	Definuje kritéria vyhledávání. Viz část <i>Nastavení filtru</i> dále v této kapitole.
4	Záloha	Výběrem možnosti <b>Všechny tabulky</b> zálohujete všechna data protokolu nebo výběrem možnosti <b>Aktuální tabulka</b> zálohujete data protokolu aktuální tabulku protokolu, ve které se nacházíte. Ve výchozím nastavení jsou zvuk a video povoleny pro zálohování.
5	Tisk	Vypíše aktuální tabulku protokolu.
6	Filtrování / Zrušit filtrování	8 Typ protokolu
7	Pultový stůl	

K dispozici

pouze při

spuštění

filtrování.

Kliknutím na

tlačítko filtrování

zrušíte. Po

dokončení

filtrování se tato

ikona zobrazí

ztlumená.

K dispozici

pouze při

výběru možnosti

Čítač jako Typ

protokolu.

---

Kliknutím

zobrazíte součty

počítacích čísel

In a Out u

kamer s funkcí

počítání.

Vyberte, chcete-

li zobrazit

protokoly

následujících

typů: Monitor,

Přihlášení,

Systém,

Počítadlo,

Sloučení,

Odstranění,

Zálohování,

V/V, Oznámení,

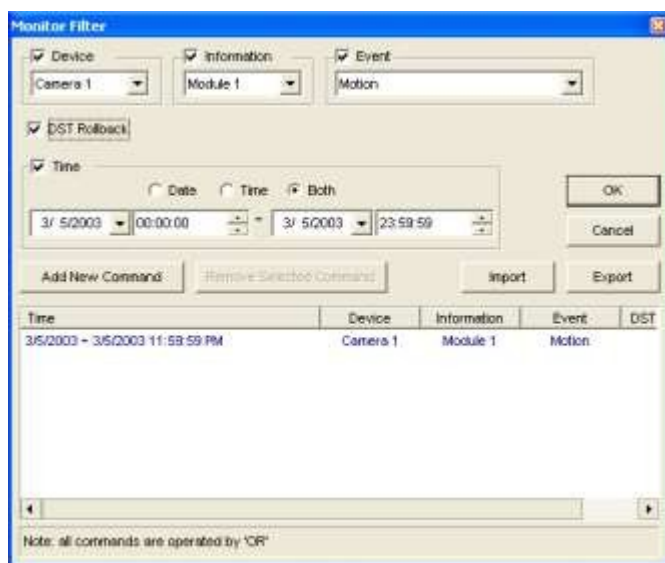
Přehrávání,

CMS a POS.

### 4.3.1 Nastavení filtru

Můžete definovat kritéria filtru pro vyhledání požadovaných dat protokolu. Můžete také importovat předdefinovaná nastavení filtrů pro vyhledávání v protokolech nebo uložit aktuální nastavení filtrů pro budoucí použití.

1. Na panelu nástrojů klikněte na požadovaný typ protokolu, klikněte na tlačítko **Filtr** (č. 3, obrázek 4-20) > **Výchozí filtr**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 4-21

2. Definujte kritéria filtru, například konkrétní kameru, událost a časový rozsah.
3. Chcete-li vyhledat data protokolu zaznamenaná během letního času, vyberte možnost **DST Rollback**.
4. Chcete-li přidat další kritéria filtru, klikněte na tlačítko **Přidat nový příkaz** a opakujte krok 2.
5. Volitelně můžete kliknout na tlačítko **Exportovat** a uložit aktuální nastavení do jiného umístění nebo kliknout na tlačítko **Importovat** a použít další nastavení filtru.
6. Kliknutím na tlačítko **OK** zobrazíte výsledky filtru.

---

**Tip:** Až budete chtít příště použít stejné exportované nastavení, klikněte na tlačítko **Filtr** > **Oblíbené** a vyberte název exportního souboru.

---

**Poznámka:** Výchozí cesta exportu je `:IGV složka\Syslog_Favorites\Monitor`. Pokud cestu uložení změníte, název exportního souboru nebude uveden v možnosti **Oblíbené**.

---

## 4.4 Vzdálená služba ViewLog

Soubory můžete načítat ze vzdáleného systému GV-VMS prostřednictvím sítě pomocí služby Remote ViewLog Service.

### GV-Remote ViewLog V2:




- podporuje většinu funkcí, které poskytuje ViewLog, například Zálohování, Uložit jako AVI, Vyhledávání objektů, Zálohování databázových souborů, které byly popsány dříve v kapitole.
- je schopen vypnout připojení kamery při velkém zatížení sítě.
- může zálohovat nahrávky ze vzdáleného systému GV-VMS.

---

**Poznámka:** GV-Remote ViewLog V2 má ve srovnání s předchozí verzí GV-Remote ViewLog vylepšené uživatelské rozhraní. V současné době nejsou v systému GV-Remote ViewLog V2 dostupné všechny funkce.

---



### 4.4.1 Získání nahraných videí ze systému GV-VMS

1. V systému GV-VMS klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **sít**  > **Control Center Server** >.  
**Vzdálená služba ViewLog** umožňuje vzdálený přístup.
2. Stáhněte si **GV-Remote ViewLog V2** do počítače z [webových stránek společnosti GeoVision](#).
3. Spusťte **GV-Remote ViewLog V2** a vytvořte účet Remote ViewLog. Po vytvoření účtu se zobrazí dialogové okno Přidat nového hostitele.
4. V poli Typ hostitele vyberte možnost **DVR / NVR / VMS**.
5. Zadejte **název** (pro referenci), **IP adresu**, **účet** a **heslo** GV-VMS. Výchozí port 5552 upravte pouze v případě potřeby.
6. Klikněte na tlačítko **OK**.

Podrobnosti naleznete v [příručce GV-Remote ViewLog V2](#).


## 4.4.2 Získání obrázků indexu objektů

Snímky Object Index zahrnují **Object Index**, **Face Detection** a **Video Snapshot**. Pomocí služby Remote ViewLog Service můžete načíst všechny snímky Object Index ze systému GV-VMS prostřednictvím sítě.

1. Na panelu nástrojů vyberte **Nástroje**  > **Hledat index objektů**.
2. V okně Vyhledávání indexu objektů vyberte požadovaný fotoaparát a datum souboru pro přehrávání.
3. Kliknutím na tlačítko **Obnovit**  obnovíte datum a čas.
4. Chcete-li snímky přehrát pomocí přehrávače ViewLog, dvakrát klikněte na požadovaný snímek v seznamu indexů objektů.

## 4.4.3 Zálohování záznamu

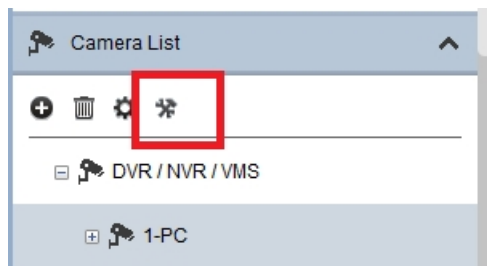
Pomocí služby Remote ViewLog Service můžete zálohovat soubory ze vzdálených systémů GV-VMS. Pokud je přenos souborů přerušeno chybou sítě, můžete zálohování dokonce obnovit.

1. Chcete-li zálohovat nahrávky, vyberte na panelu nástrojů položku **Nástroje**  > **Zálohovat**.
2. Při přerušení zálohování se zobrazí tato zpráva: *There are x file(s) could not be backup. Chcete si ponechat soubor protokolu a zálohovat je později?*
3. Klikněte na tlačítko **Ano**. Budete vyzváni k uložení souboru částečné zálohy ve formátu \*lv.
4. Chcete-li pokračovat v zálohování, klikněte na tlačítko **Obnovit** v dolní části dialogového okna Zálohování a vyhledejte soubor částečné zálohy, ve kterém chcete pokračovat.

Podrobnosti naleznete v části *Zálohování nahraných souborů* v kapitole 5.

#### 4.4.4 Export a import seznamu hostitelů


Seznam hostitelů můžete exportovat a importovat do jiného GV-Remote ViewLog a z něj. Klikněte na tlačítko **Tools**. Tlačítko v části Seznam fotoaparátů umožňuje přístup k těmto funkcím.



Obrázek 4-22

#### 4.4.5 Zobrazení substreamů

Chcete-li snížit síťové zpoždění při přehrávání více kanálů, můžete zvolit zobrazení dílčího proudu menší velikosti obrazu z připojených hostitelů, pokud jsou k dispozici dvouproudové nahrávky.

Chcete-li tak učinit, klikněte na panelu nástrojů na možnost **Zobrazit**  > **Nejprve zobrazit duální stream**.

## 4.5 Pro jednoho hráče

Při zálohování nahraných souborů můžete zvolit, zda chcete zahrnout přehrávač ViewLog nebo Single Player (viz *Zálohování nahraných souborů* v kapitole 5). V porovnání s přehrávačem ViewLog poskytuje Single Player jednodušší a snadnější funkce přehrávání. Chcete-li přehrát nahraná videa pomocí přehrávače Single Player, otevřete složku se zálohou a spusťte **soubor GVSinglePlayer.exe**.

### 4.5.1 Okno pro jednoho hráče

Klikněte na **Soubory > Otevřít soubor** a vyberte soubor, který chcete přehrát. Chcete-li přehrát více nahraných souborů dohromady až v 16 děleních obrazovky, klikněte na **Soubory > Otevřít složku** a vyberte složku, která shromažďuje několik záznamů z kamery.



Obrázek 4-23

## 4.6 Specifikace

Funkce	Poznámky
Podpora	odmlžování Ano (64 kanálů)
Podpora	stabilizátoru Ano (64 kanálů)
Podpora zobrazení PIP	Ano
Podpora zobrazení PAP	Ano
Podpora panoramatického	zobrazení Ano (4 sady panoramatického zobrazení)
Videa exportovaná jako soubory AVI	Ano
Vyhledávání objektů	Ano
Podpora zobrazení rybím okem	Ano





## **Kapitola 5**

---

### **Zálohování, mazání a opravy .....187**





<b>5.1 Zálohování dat protokolu.....</b>	<b>187</b>
<b>5.2 Zálohování nahraných souborů .....</b>	<b>188</b>
<b>5.3 Odstranění nahraných souborů.....</b>	<b>191</b>
<b>5.4 Oprava poškozených cest k souborům .....</b>	<b>192</b>
<b>5.5 Oprava poškozených video souborů.....</b>	<b>193</b>

## Zálohování, mazání a opravy

Tato kapitola vysvětluje, jak zálohovat a mazat video/audio soubory na pevném disku. Video soubory lze kopírovat na externí paměťová média, jako jsou disky CD-R, DVD, MO nebo ZIP.

### 5.1 Zálohování dat protokolu

Pomocí systémového protokolu můžete zálohovat všechna data protokolu nebo filtrovaná data na základě kritérií.

1. Klikněte na tlačítko **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Systémový protokol** > **Pokročilé**. Zobrazí se dialogové okno Otevřít databázi.
2. Zadejte časový rozsah a klikněte na tlačítko **OK**. Události zaznamenané v zadaném rozsahu se zobrazí v okně Pokročilý prohlížeč protokolů.
3. Na panelu nástrojů klikněte na položku **Zálohování** . Zobrazí se dialogové okno Export databáze zákazníků. **Volba [Tabulka]** Vyberte možnost **Všechny tabulky** pro zálohování všech dat protokolu nebo **Aktuální tabulka** pro tabulku protokolu, u které se právě nacházíte. **[Export s video/audio daty]** Zálohuje video/audio přílohy s daty protokolu.
4. Klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se dialogové okno Zálohování (obrázek 5-1).
5. V části Média vyberte metodu a cíl zálohování souborů protokolu a kliknutím na tlačítko **OK** proveďte zálohování.

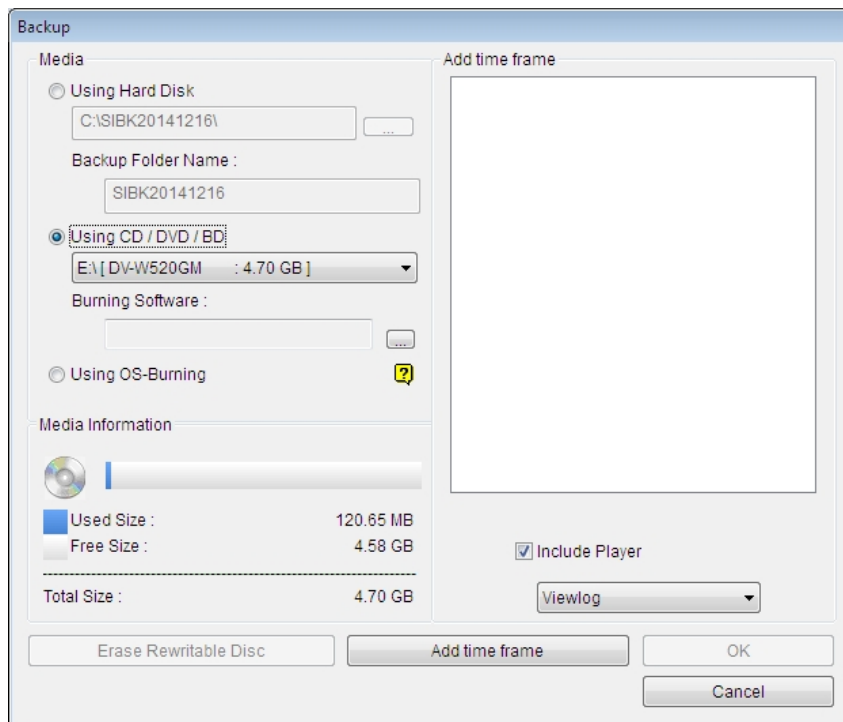
---

#### Poznámka:

1. Chcete-li zálohovat filtrovaná data, použijte funkci **Filtr** a nejprve definujte kritéria vyhledávání. Viz část *Nastavení filtru, Rozšířený prohlížeč protokolů* v kapitole 4.
  2. Chcete-li otevřít záložní data, spusťte soubor **EZSysLog.exe** ze záložního souboru.
-

## 5.2 Zálohování nahraných souborů

1. Klikněte na **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Zálohování**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 5-1**

2. Vyberte cílové médium pro zálohování souborů.

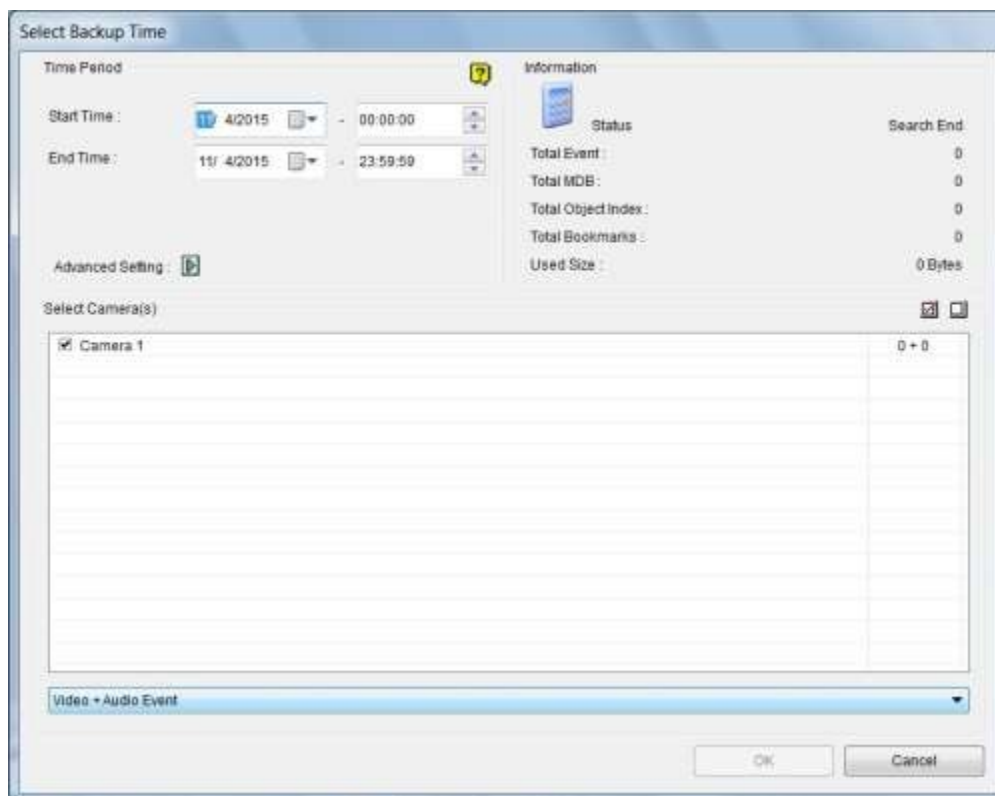
### [Média]

- **Použití pevného disku:** Klikněte na tlačítko [...] a vyberte požadovaný pevný disk.
- **Název záložní složky:** Zadejte požadovaný název záložní složky.
- **Použití CD/DVD/BD:** Kliknutím zálohujete soubory na médium CD nebo DVD pomocí softwaru třetí strany.
  - Kliknutím na tlačítko [...] přiřaďte požadovaný vypalovací software (.exe soubor). Po klepnutí na tlačítko **OK** v dialogovém okně Zálohování (obrázek 5-1) vás systém vyzve k vložení záložních souborů do programu CDR-Writer a vyvolá přiřazený vypalovací software, do kterého můžete vložit a zálohovat soubory.
  - Pokud je nainstalován software Nero verze 6.6.0.14 nebo novější, můžete soubory přímo vypálit na CD/DVD bez přiřazení vypalovacího softwaru a vložení záložních souborů do programu CDR-Writer.
  - Pokud je nainstalován software Nero verze 7.0 nebo novější, můžete soubory přímo vypálit na disk Blu-ray.

- **Používání systému OS-Burning:** Vypaluje soubory pomocí vestavěného softwaru operačního systému na disky DVD, CD nebo Blu-ray. Upozorňujeme, že váš pevný disk potřebuje alespoň 1 GB vyrovnávací paměti.

**[Informace o médiu]** Ukazuje volné a využitě místo na médiu CD/DVD nebo na místním disku.


3. Kliknutím na tlačítko **Přidat časový rámeček** určete časové období a soubory, které se mají zálohovat.



**Obrázek 5-2**

**[Časové období]** Zadejte časová období pro zálohování.

**[Informace]** Uvádí počet záložních souborů a jejich celkovou velikost. (Celkový počet MDB se vztahuje na soubory systémového protokolu.)

**[Pokročilé nastavení]:** Klikněte na  a vyberte, které soubory se mají zálohovat:

- **Databázové soubory:** Zálohuje soubory systémového protokolu.
- **Soubory indexu objektů:** Zálohuje soubory Object Index.
- **Pouze události, které se nikdy necyklují:** Zálohuje pouze události, které se nikdy necyklují.
- **Zrušte označení těchto událostí, které mají být recyklovány po dokončení zálohování:** Po dokončení zálohování se události, které se nikdy nerecyklují, zruší označení pro recyklaci.
- **Zahrnout události vrácení letního času:** Zpětně se vrátí události zaznamenané během letního času.
- **Soubory se záložkami:** Zálohování souborů se záložkami.

**[Vybrat kameru (kamery)]** Vyberte kameru (kamery) pro zálohování. U každé kamery je uveden počet video a audio souborů, např. "Camera 1 1+0" znamená, že kamera 1 má 1 video soubor a 0 audio soubor.

■ **Rozbalovací seznam Video + Audio:** Vyberte typy video událostí pro zálohování.




4. Kliknutím na tlačítko **OK** přidejte plán. Krok 3 můžete opakovat a vytvořit až 10 časových úseků.
5. Chcete-li zahrnout přehrávač do záložních souborů, vyberte možnost **Zahrnout přehrávač** v pravé dolní části dialogového okna Zálohování a vyberte možnost **ViewLog** nebo **Single Player**. Ve výchozím nastavení je vybrána možnost **ViewLog**. Pokud není vybrán žádný přehrávač, můžete záložní soubory přehrávat pouze na počítači s nainstalovaným kodekem GeoVision.
6. Zálohování zahájíte kliknutím na tlačítko **OK** v dialogovém okně Zálohování.

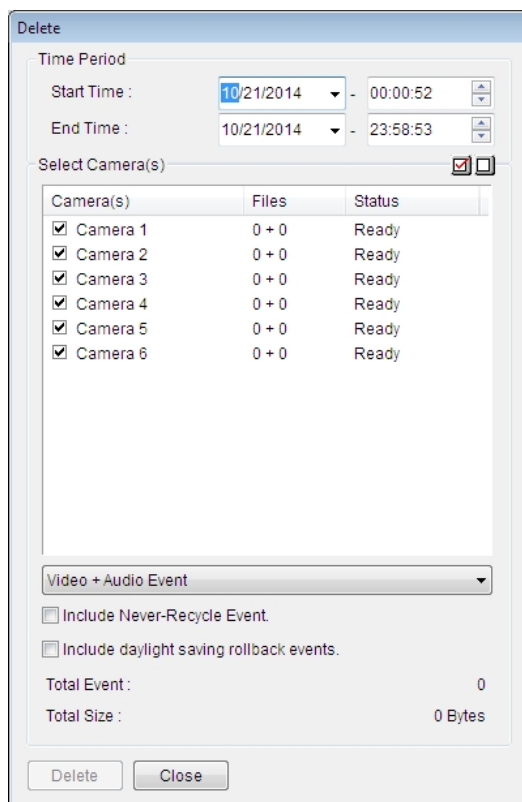
---

**Poznámka:**

1. Pokud se vám nedaří nahrávat CD, zkontrolujte, zda je nahrávání CD ve vypalovačce povoleno: otevřete aplikaci **Můj počítač**, klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu jednotky CD, klikněte na příkaz **Vlastnosti**, klikněte na kartu **Nahrávání** a zaškrtněte políčko **Povolit nahrávání CD na této jednotce**.
  2. Podrobnosti o přehrávači ViewLog a Single Player najdete v *kapitole 4 Přehrávání videa*.
-

## 5.3 Odstranění nahraných souborů

1. Chcete-li odstranit soubory pomocí ViewLog, klikněte na **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Odstranit**. Zobrazí se toto dialogové okno.






Obrázek 5-3

2. Definujte časové období pro odstranění souboru.
3. Zrušte zaškrtnutí u fotoaparátů, jejichž soubory nechcete odstranit.
4. Pomocí rozevíracího seznamu vyberte typy událostí, které mají být odstraněny, např. video, zvuk nebo obojí dohromady.
5. Chcete-li odstranit události, které se nikdy **necyklují**, vyberte možnost **Zahrnout událost, která se nikdy necycleje**.
6. Chcete-li odstranit události zaznamenané během letního času, vyberte možnost **Včetně události vrácení letního času**.
7. Klikněte na tlačítko **Odstranit**.

---

### Poznámka:

1. Chcete-li zobrazit historii mazání souborů, klikněte na tlačítko **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Systémový protokol** > **Tabulka sledování** a klikněte na kartu **Odstranit**.
2. Chcete-li zobrazit cestu k úložišti a celkovou velikost souboru fotoaparátu, klikněte na fotoaparát pravým tlačítkem myši a v dialogovém okně **Odstranit** vyberte možnost **Zobrazení**

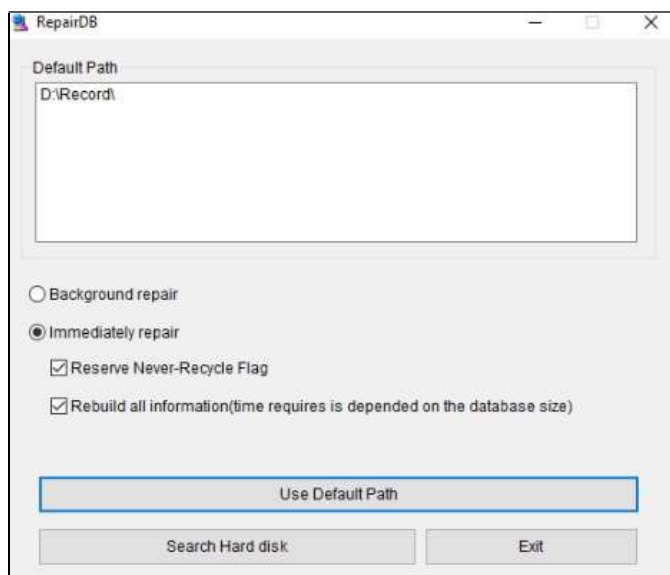




## 5.4 Oprava poškozených cest k souborům

Pro správné odstranění video a audio souborů použijte funkci Odstranit (viz část *Odstranění nahraných souborů* dříve v této kapitole). Pokud přesunete nebo odstraníte video soubory pomocí Průzkumníka Windows nebo Správce souborů Windows, systém GV-VMS nebude schopen tuto změnu rozpoznat. Pokud jsou však tyto soubory stále uloženy na pevných discích a jsou detekovatelné operačním systémem Windows, můžete pomocí nástroje obnovit tyto chybně umístěné a chybějící nahrané soubory zpět do jejich výchozích cest. Tato Utilita je dodávána s instalací Hlavního systému. Při opravě cest postupujte podle následujících kroků.

1. Přejděte na **Start systému Windows > Všechny programy > složka GV-VMS > Nástroj pro opravu databáze**.
2. Po zobrazení dialogového okna Vybrat fotoaparát pro opravu databáze vyberte fotoaparáty, které vyžadují opravu databáze, a klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se toto



dialogové okno.

**Obrázek 5-4**

3. Pro rychlou kontrolu souborů, které je třeba opravit, vyberte možnost **Oprava na pozadí**. Tato funkce umožňuje nástroji opravit soubory po dokončení kontroly, zatímco GV-VMS pokračuje ve své činnosti. Výběrem možnosti **ihned opravit** důkladně opravíte nahrané soubory, zatímco je systém GV-VMS zavřený.
4. Pokud vaše nahrané soubory existují pouze v předdefinované cestě záznamu, klikněte na tlačítko **Použít výchozí cestu**, abyste obnovili cestu k souborům pouze na předdefinovaném pevném disku záznamu.

5. Pouze pro **okamžitou opravu**: Pokud jsou nahrané soubory rozptýleny na různých pevných discích, klikněte na tlačítko **Prohledat pevný disk**, abyste získali více času na obnovení cest k těmto souborům na pevných discích připojených k systému GV-VMS.
6. Klikněte na tlačítko **OK**.

---

**Poznámka:**

1. Funkce opravy a vyhledávání se nevztahuje na soubory, které byly přejmenovány ručně.
  2. Tento nástroj slouží k opravě databáze, pokud v záznamu ViewLog nastane některý z následujících scénářů:
    - a. V seznamu video událostí se přímo před souborem videa zobrazí otazník.
    - b. Po výběru souboru a kliknutí na tlačítko **Přehrát** se nezobrazí žádné video.
- 

## 5.5 Oprava poškozených video souborů

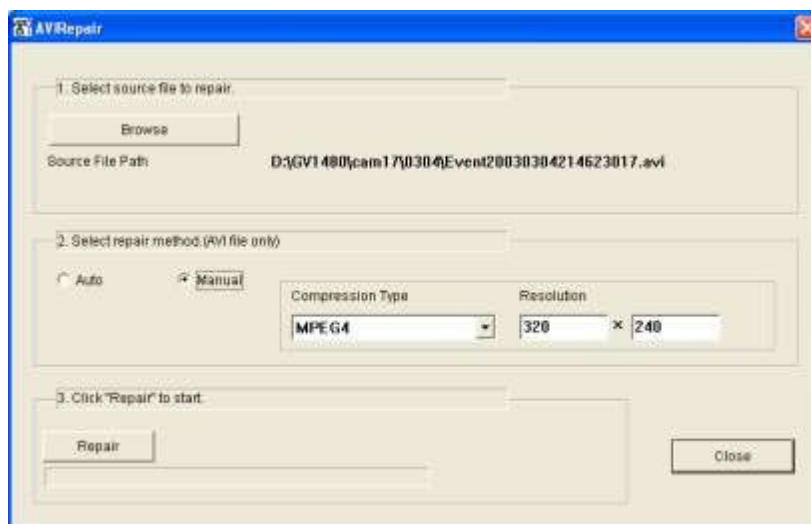
Pokud byl počítač nesprávně vypnut, např. z důvodu výpadku napájení, použijte tuto funkci k opravě poškozených video souborů.

---

**Tip:** Pokud byl počítač nesprávně vypnut, je třeba před spuštěním systému GV-VMS nejprve spustit **nástroj Repair Database Utility**. Po spuštění nástroje Utility přejděte do ViewLog a zkontrolujte události videa. V tomto kroku byste měli být schopni přehrát všechny video soubory. Pokud se však po kliknutí na soubor zobrazí otazník, může být problém v tom, že byl přerušen proces jeho nahrávání. Chcete-li soubor opravit, spusťte **nástroj AVI Repair Utility** a postupujte podle následujících kroků.

---

1. Dvakrát klikněte na **soubor AVIREpairAPI.exe** ve složce GV. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 5-5**

2. Kliknutím na tlačítko **Procházet** vyhledejte poškozený soubor videa.

3. Pokud znáte kodek a rozlišení souboru, vyberte možnost **Ručně**, vyberte **Typ komprese** a zadejte **Rozlišení**. Případně můžete vybrat možnost **Auto**, ale při této volbě trvá oprava déle.
4. Kliknutím na tlačítko **Opravit** spustíte.
5. Pokud byl zvolen nesprávný kodek a rozlišení, může se na obrazovce zobrazení zobrazit zkreslený obraz nebo **žádný obraz**. Klepněte na tlačítko **No** pro další kombinaci, dokud se nezobrazí kompletní obraz.

Zkreslený



Obrázek

obrázek Žádný



5-6Obrázek

obrázek Kompletní obrázek



5-7Obrázek 5-8

6. Po zobrazení kompletního obrázku klikněte na tlačítko se šipkou a zobrazte náhled souboru.
7. Kliknutím na tlačítko **Ano** zahájíte opravu.
8. Klikněte na **Ano** pro přepsání nebo **Ne** pro uložení tohoto souboru do jiné cesty. Poznámka: Pokud v tomto kroku zvolíte **Ne**, nezapomeňte po ukončení tohoto programu znovu spustit **nástroj Repair Database Utility**.



# Kapitola 6

---

<b>I/O aplikace .....</b>	<b>196</b>
<b>6.1 Nastavení I/O zařízení .....</b>	<b>196</b>
6.1.1 Přidání I/O zařízení .....	197
6.1.2 Nastavení vstupních a výstupních zařízení.....	198
6.1.3 Spouštěč západky .....	200
6.1.4 Zachování stavu posledního přepínače.....	202
6.1.5 Nastavení I/O zařízení PLC.....	204
<b>6.2 Pokročilé aplikace I/O .....</b>	<b>206</b>
6.2.1 Nastavení akcí při spuštění vstupu.....	207
6.2.2 Přesun kamery PTZ do přednastavených bodů po spuštění vstupu	208
6.2.3 Nastavení momentálního a udržovaného režimu .....	209
6.2.4 Deaktivace alarmu a výstrahy po spuštění vstupu .....	210
6.2.5 Další funkce aplikace I/O.....	211
<b>6.3 Zařízení I/O v seznamu obsahu .....</b>	<b>212</b>
<b>6.4 Vizualní automatizace .....</b>	<b>213</b>




## I/O aplikace

Tato kapitola popisuje, jak lze nastavit a ovládat vstupně-výstupní zařízení připojená k systému GV-VMS. I/O aplikace zahrnují tyto funkce:

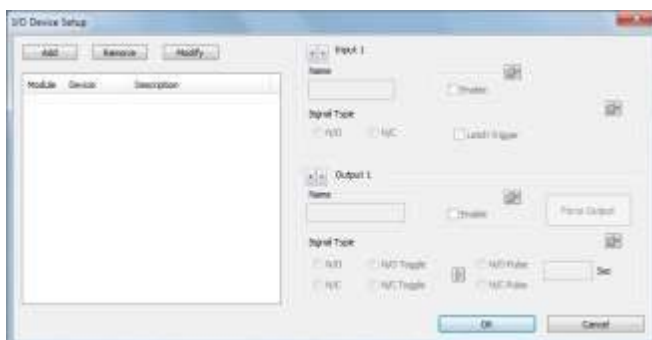
- Nahrávání videí, odesílání e-mailových upozornění a spouštění výstupů po aktivaci vstupu
- Přesun kamery PTZ na přednastavené místo na vstupní spoušť
- Podpora systémů řízení přístupu v režimech Momentary a Maintained
- Vizualní automatizace pro intuitivní spuštění výstupu kliknutím na pohled kamery

### 6.1 Nastavení I/O zařízení

Pro připojení I/O zařízení k počítači GV-VMS můžete potřebovat další zařízení: GV-Net, GV-Net Card, GV-NET/IO Card nebo GV-I/O Box. Podrobnosti naleznete na [webových stránkách společnosti GeoVision](#).

Chcete-li v systému GV-VMS nastavit vstupně-výstupní zařízení, klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **Konfigurace**  >.

**Příslušenství** (je-li k dispozici) > **I/O zařízení** (je-li k dispozici) > **Nastavení I/O zařízení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 6-1

---

**Poznámka:** Možnost **Příslušenství** se zobrazí pouze v případě, že je v systému GV-VMS nastavena funkce GV-Keyboard nebo GV-Joystick. Možnost **I/O zařízení** se zobrazí až po přidání

---

alespoň jednoho I/O zařízení.





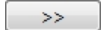
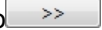
## 6.1.1 Přidání I/O zařízení

Chcete-li do systému GV-VMS přidat I/O zařízení, klikněte na tlačítko **Přidat** v dialogovém okně Nastavení I/O zařízení.



Obrázek 6-2

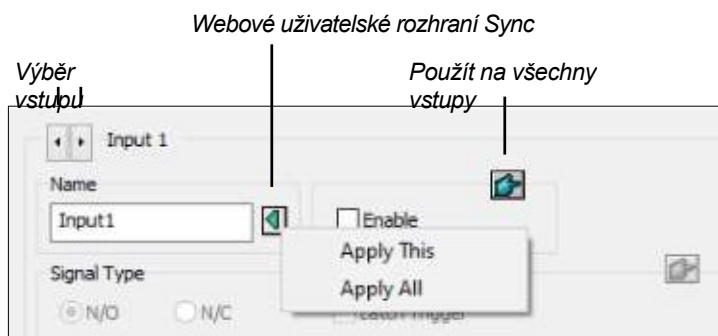
Existují tři způsoby, jak přidat I/O zařízení:

- **I/O Box (USB):** Zvolte, zda je GV-VMS připojen ke GV-I/O Boxu prostřednictvím připojení USB.
  1. Vyberte typ připojeného **zařízení**.
  2. Vyberte **port COM** použitý k připojení zařízení.
  3. Přiřaďte zařízení číslo **Addr**. Začněte nastavením prvního zařízení na hodnotu 1 a poté každému novému přidanému zařízení přiřaďte jinou adresu.
  
- **Zařízení IP:** GV-VMS může vzdáleně ovládat I/O zařízení připojená ke GV-IP zařízením prostřednictvím připojení k síti. Vyberte zařízení GV-IP s nainstalovanými I/O zařízeními a klikněte na tlačítko  .
  
- **I/O Box (IP):** GV-VMS může vzdáleně ovládat I/O zařízení připojená ke GV-I/O Boxům prostřednictvím síťového připojení.
  1. Kliknutím na tlačítko **Hledat** vyhledejte dostupná zařízení v síti LAN nebo kliknutím na tlačítko **Přidat** ručně zadejte informace o připojení zařízení.
  2. Vyberte zařízení a klikněte na tlačítko  . Zadejte **uživatelské jméno** a **heslo**, pokud potřebné.

## 6.1.2 Nastavení vstupních a výstupních zařízení

Po přidání vstupně-výstupního zařízení povolte vstupní a výstupní zařízení. U zařízení GV-I/O Box připojených přes USB můžete v systému GV-VMS nakonfigurovat typ signálu. U zařízení GV-IP Devices a GV-I/O Box připojených přes síť je nutné nakonfigurovat typ signálu na webovém rozhraní zařízení.

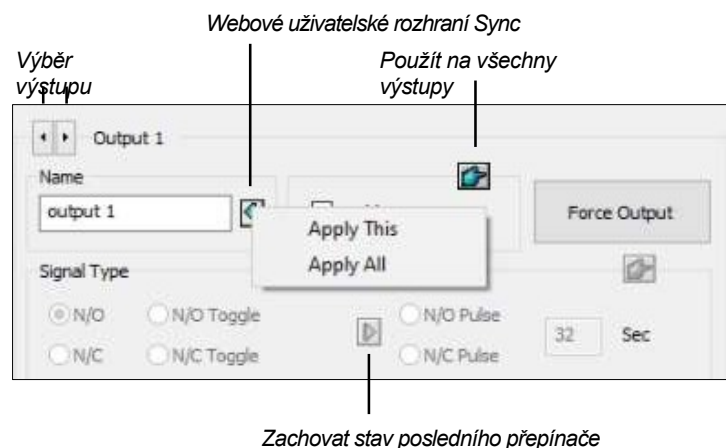
**[Vstup X]** Kliknutím na tlačítka se šipkami vyberte vstupní zařízení a klikněte na tlačítko **Povolit**.



Obrázek 6-3

- **Jméno:** Název každého vstupního kolíku. Kliknutím na tlačítko se šipkou vlevo a výběrem možnosti **Použít toto** synchronizujte název zadaného vstupního kolíku s názvem na webovém rozhraní I/O zařízení. Volitelně vyberte možnost **Apply All (Použít vše)** pro synchronizaci všech názvů vstupních pinů s názvy na webovém rozhraní I/O zařízení.
- **Typ signálu:** Vyberte typ signálu pro vstupní zařízení: (normálně otevřený), NC (normálně zavřený) nebo Latch Trigger. Podrobnosti o funkci Latch Trigger najdete v části *Latch Trigger* dále v této kapitole.

**[Výstup X]** Kliknutím na tlačítka se šipkami vyberte výstupní zařízení a klikněte na tlačítko **Povolit**.



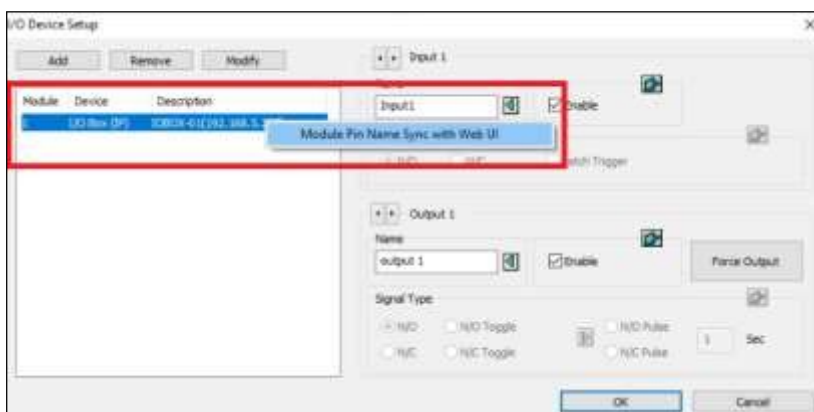
Obrázek 6-4

- **Jméno:** Název každého výstupního kolíku. Kliknutím na tlačítko se šipkou vlevo a výběrem možnosti **Použit toto** synchronizujete název zadaného výstupního kolíku s názvem na webovém rozhraní I/O zařízení. Volitelně vyberte možnost **Apply All (Použit vše)** pro synchronizaci všech názvů výstupních pinů s názvy na webovém rozhraní I/O zařízení.
- **Výstupní síla:** Klepnutím na tlačítko otestujete signál do vybraného zařízení.
- **Typ signálu:** Zvolte typ signálu: N/O (normální otevření), N/O přepínání, N/O pulz, N/C (normální zavření), N/C přepínání a N/C pulz. U typu výstupu **Toggle (Přepínání)** výstup pokračuje ve spouštění, dokud nový vstupní spouštěč neukončí výstup. Pro typ výstupu **Pulse** je výstup spouštěn po dobu, kterou zadáte v poli Sec.
- **Zachovat stav posledního přepínače:** Viz část *Udržování posledního stavu přepínání* dále v této kapitole.

---

#### Poznámka:

1. Kamera PTZ a I/O zařízení nemohou být přiřazeny ke stejnému portu současně.
2. Chcete-li synchronizovat všechny názvy vstupních/výstupních pinů s názvy na webovém rozhraní I/O zařízení, klikněte pravým tlačítkem myši na I/O zařízení v seznamu a vyberte



možnost **Synchronizovat název pinů modulu s webovým rozhraním**.

**Obrázek 6-5**

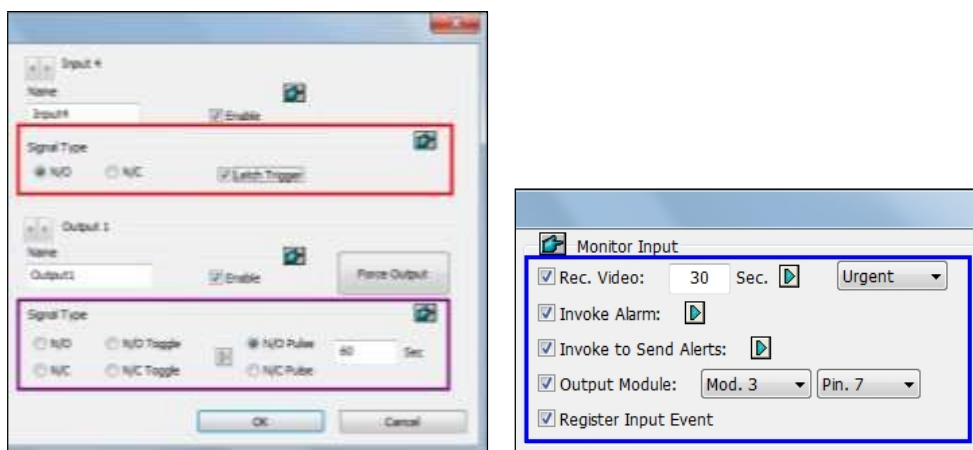
---

### 6.1.3 Spouštěč západky

Namísto konstantního výstupního alarmu v N/O a N/C během vstupního spouštění poskytuje možnost Latch Trigger okamžitě výstupní spouštění.

#### Nastavení spouštěče Latch

V dialogovém okně I/O Device (Obrázek 6-1) vyberte možnost **Latch Trigger**.



Nastavení zařízení I/O Nastavení aplikace I/O

**Obrázek 6-6**

#### Příklad aplikace

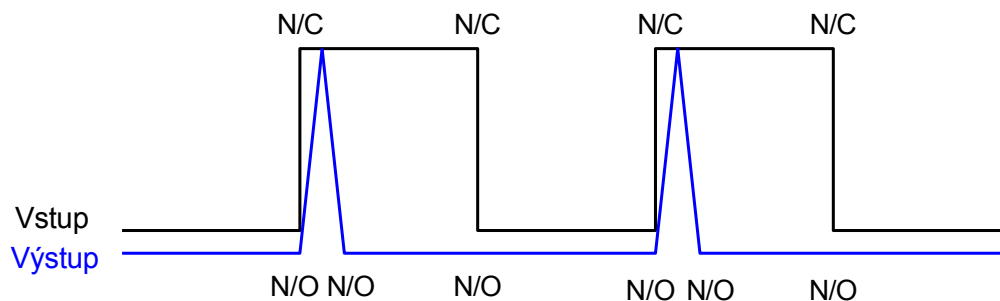
Ve výše uvedeném scénáři je vstup 4 nastaven na N/O a Latch Trigger. Když je vstup 4 spuštěn:

- Kamera začne nahrávat po dobu 30 sekund pomocí nastavení snímkové frekvence pro Urgentní událost a zastaví se, jakmile se spustí další vstup (viz možnost Rec Video v modrém rámečku).
- Počítačový alarm zazní jednou (viz možnost Vyvolat alarm).
- Výstup (modul 3, pin 7) je spuštěn současně na základě režimu Latch Trigger (viz obrázky níže).

Následující obrázky vám pomohou pochopit různé výstupní signály (viz fialový čtverec ve výše uvedeném dialogovém okně), které pracují s možností Latch Trigger.

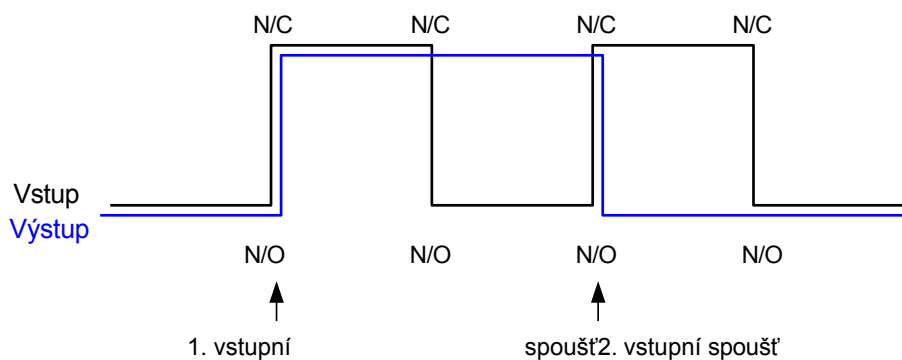
### 1. N/O (normální otevření) + spouštění západek

Jakmile vstup spustí výstup, výstup se na krátký okamžik spustí a poté se sám vypne.



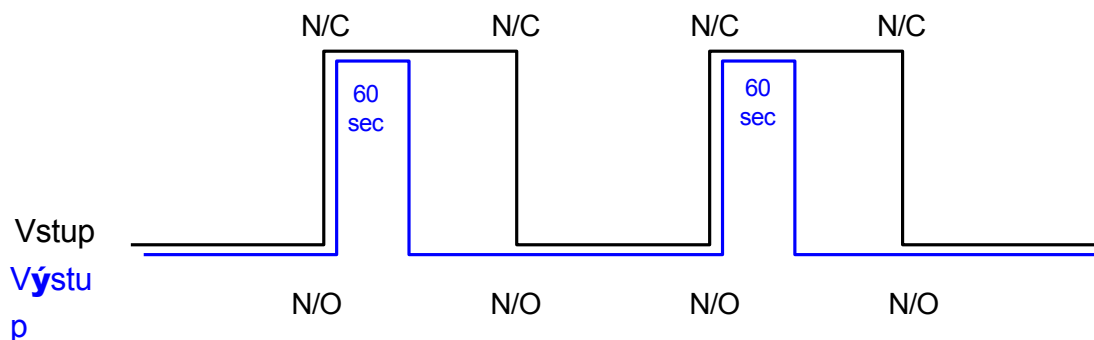
### 2. Přepínač N/O + spoušť západky

Jakmile vstup spustí výstup, výstup se bude spouštět až do nového spuštění vstupu.



### 3. N/O Pulse + Latch Trigger

Předpokládejme, že jste nastavili dobu impulzu na 60 sekund. Jakmile vstup spustí výstup, výstup zůstane zapnutý po dobu 60 sekund, než se sám vypne.

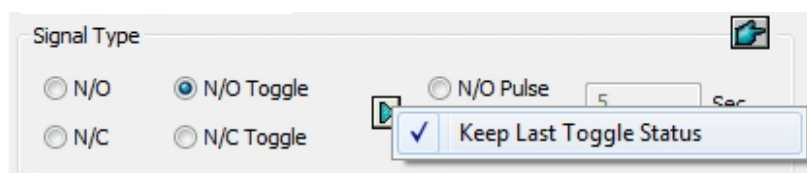


## 6.1.4 Zachování stavu posledního přepínače

Tato funkce si může zapamatovat aktuální stav výstupu, když je monitorování zastaveno nebo je systém restartován. Pokud je například výstupním zařízením světlo, zůstane spuštěné světlo po zastavení monitorování zapnuté.

### Nastavení funkce "Zachovat stav posledního přepnutí"

V dialogovém okně I/O Device (Obrázek 6-1) vyberte možnost **N/O Toggle** nebo **N/C Toggle** a kliknutím na tlačítko se šipkou vpravo vyberte možnost **Keep Last Toggle Status**.



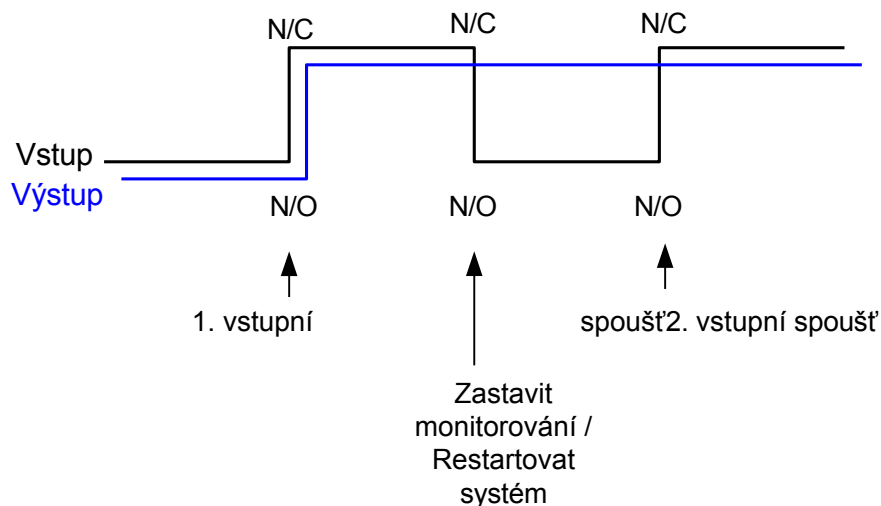
Obrázek 6-7

### Příklad aplikace

Následující dva obrázky vysvětlují, jak vstup pracuje s výstupem nastaveným na **Keep Last Toggle Status**.

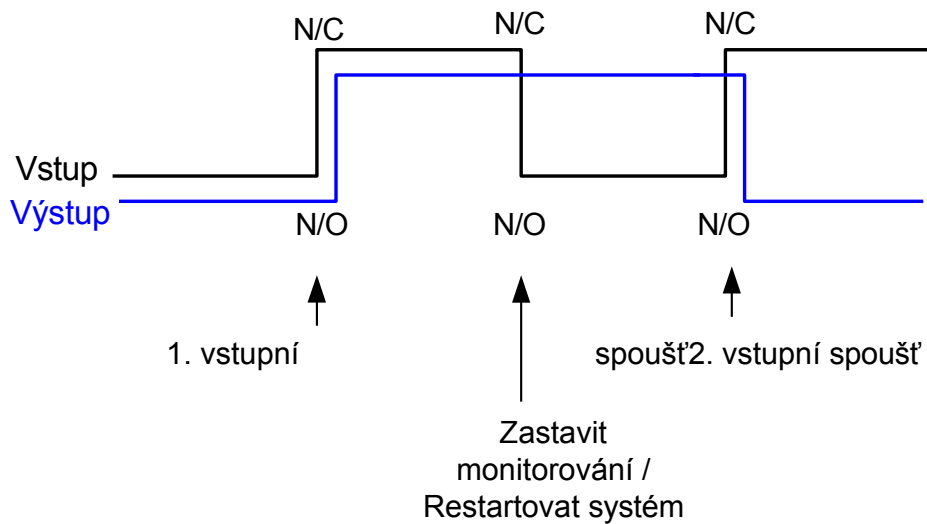
#### 1. Vstup (N/O) + výstup (N/O přepínač + zachování posledního stavu přepnutí)

Spuštěný výstup zůstane zapnutý, i když ukončíte monitorování nebo restartujete systém.



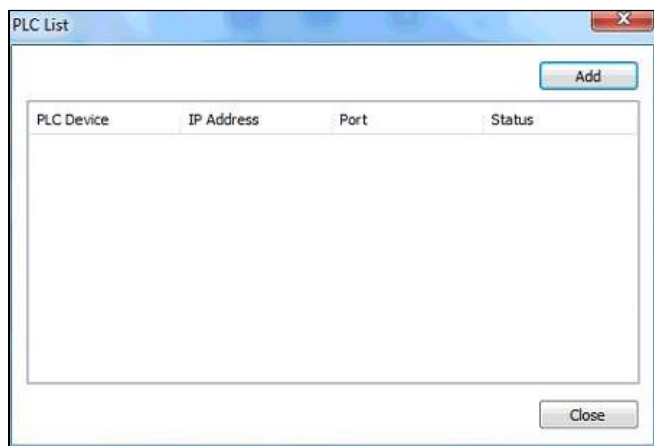
## 2. Vstup (N/O + Latch Trigger) + výstup (N/O Toggle + Keep Last Toggle Status)

Pokud funkce "Latch Trigger" funguje s funkcí "Keep Last Toggle Status", výstup má pouze momentální spouštění, ale musí zůstat zapnutý i po ukončení monitorování nebo restartování systému. Proto se za těchto dvou podmínek výstup vypne, když se spustí nový vstup.



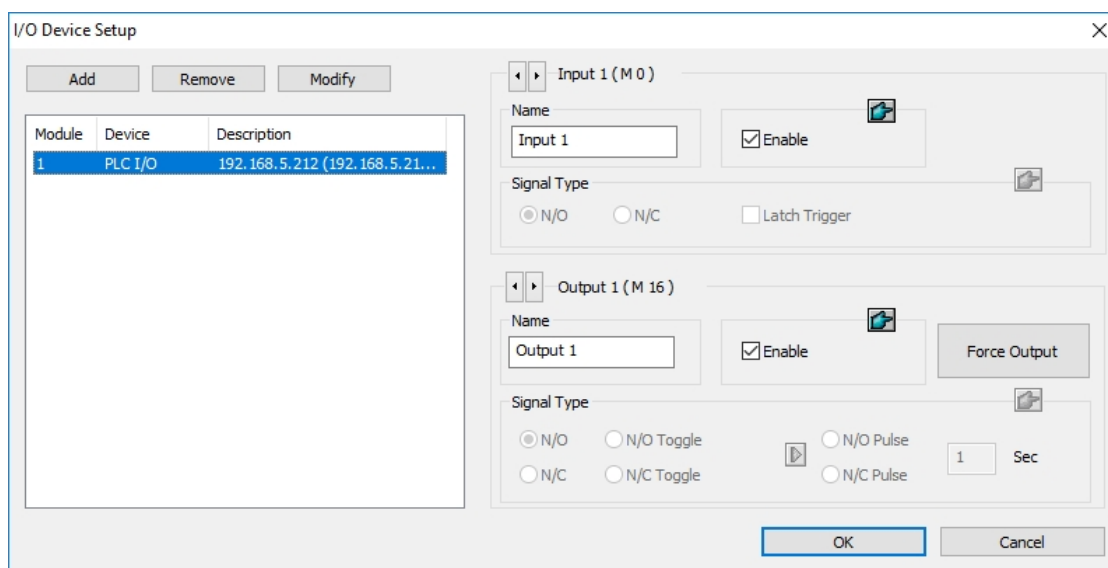
## 6.1.5 Nastavení I/O zařízení PLC

1. Chcete-li ke GV-VMS připojit PLC I/O zařízení, klikněte na **Home** > **Panel nástrojů** > **Konfigurace** > **Příslušenství** > **Nastavení zařízení PLC**. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 6-8

2. Klikněte na tlačítko **Add (Přidat)** a zadejte název, **IP adresu**, **port**, **heslo**, **rozsah M-Pin** a vyberte **typ připojení** zařízení PLC. Rozsah M-Pin podporuje až 999999 pinů.
3. Chcete-li svázat M-piny, klikněte na **Home** > **Panel nástrojů** > **Konfigurace** > **Příslušenství** a vyberte **Nastavení I/O zařízení**, Když se zobrazí dialogové okno Nastavení I/O zařízení, vyberte zařízení PLC, klikněte na tlačítko **Přidat** a vyberte možnost **PLC I/O**.



Obrázek 6-9

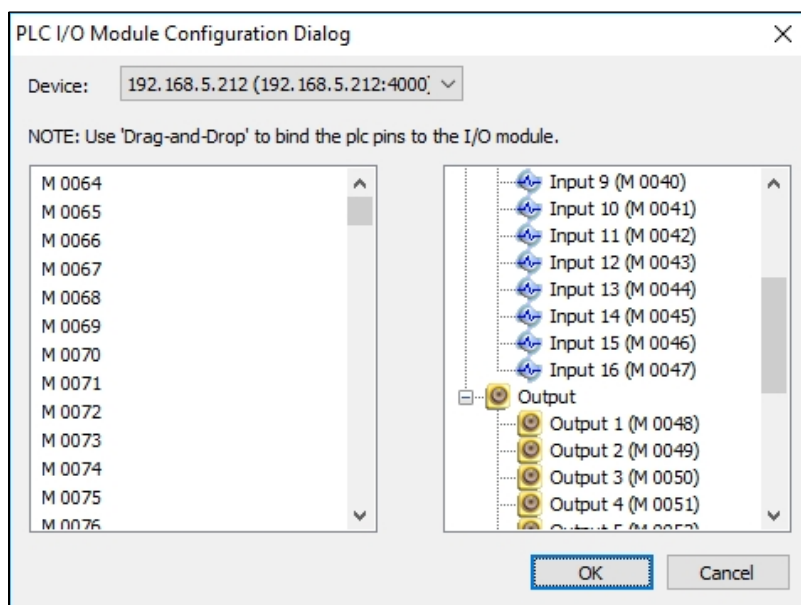


4. V dialogovém okně Konfigurace I/O modulu PLC přetáhněte vývody na levé straně na I/O modul na pravé straně.

---

**Poznámka:** Každý vstupní/výstupní modul může podporovat pouze 16 pinů. Chcete-li použít další piny, přidejte další moduly I/O.

---

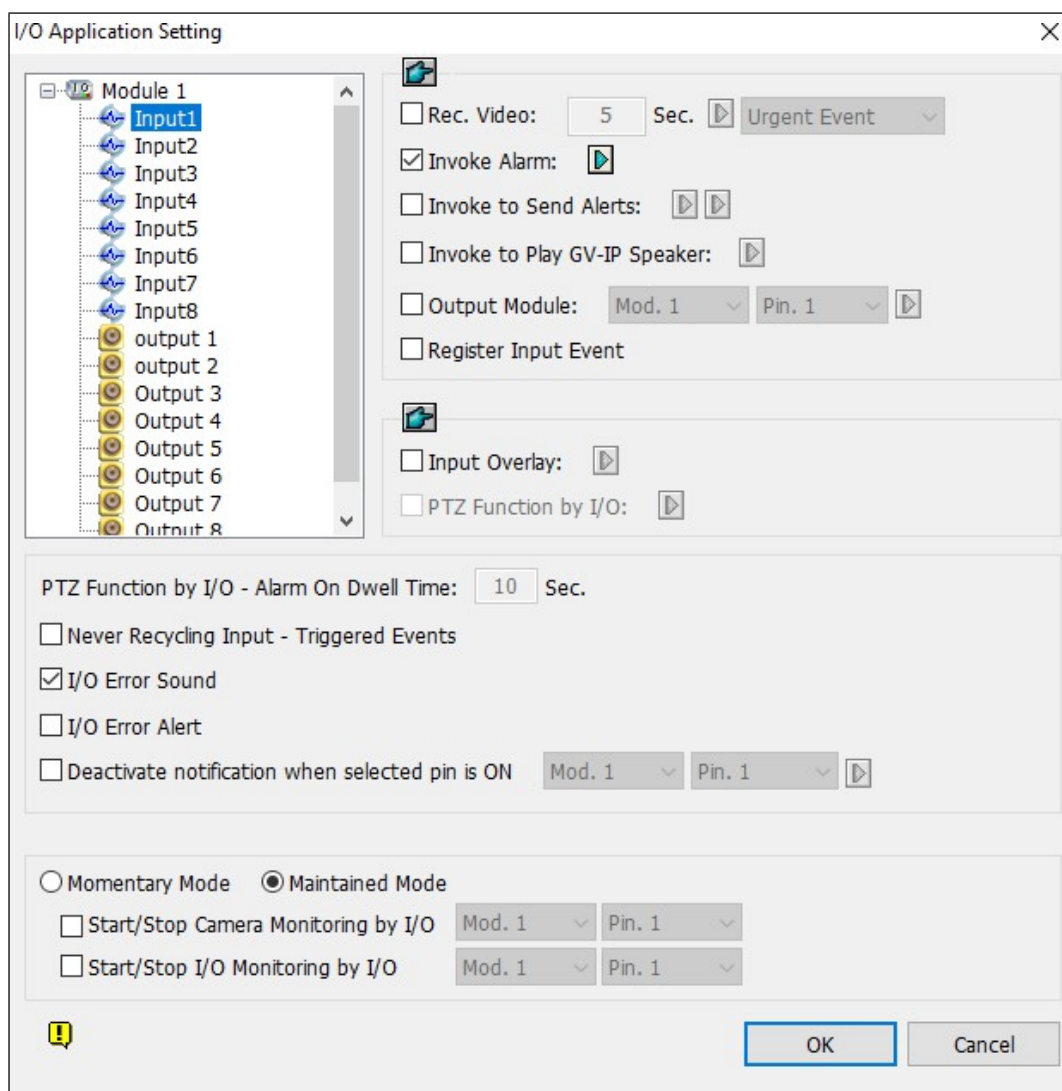


**Obrázek 6-10**

## 6.2 Pokročilé aplikace I/O

Po přidání I/O zařízení do systému GV-VMS můžete konfigurovat pokročilé I/O aplikace, například nastavit upozornění na alarm, definovat pohyb kamery PTZ po spuštění vstupu, nastavit okamžitý nebo udržovaný režim a deaktivovat nastavení alarmu a upozornění.


Klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Příslušenství** (je-li k dispozici) > **I/O zařízení** (je-li k dispozici) > **Nastavení I/O aplikace**. Zobrazí se toto dialogové okno.

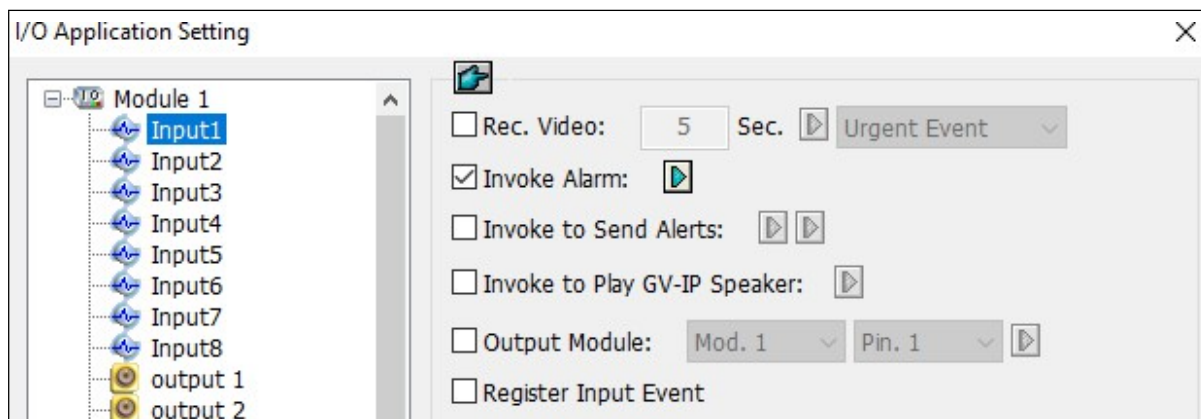


Obrázek 6-11

**Poznámka:** Možnost **Příslušenství** se zobrazí pouze v případě, že je v systému GV-VMS nastavena funkce GV-Keyboard nebo GV-Joystick. Možnost **I/O zařízení** se zobrazí až po přidání alespoň jednoho I/O zařízení.


## 6.2.1 Nastavení akcí při spuštění vstupu

Můžete nastavit akce, které se mají provést po spuštění vstupního zařízení. Vyberte vstup vlevo ,a poté klikněte na tlačítko Prstem  a použijte stejné nastavení na všechny vstupy.



Obrázek 6-12

### [Vstup pro monitor]

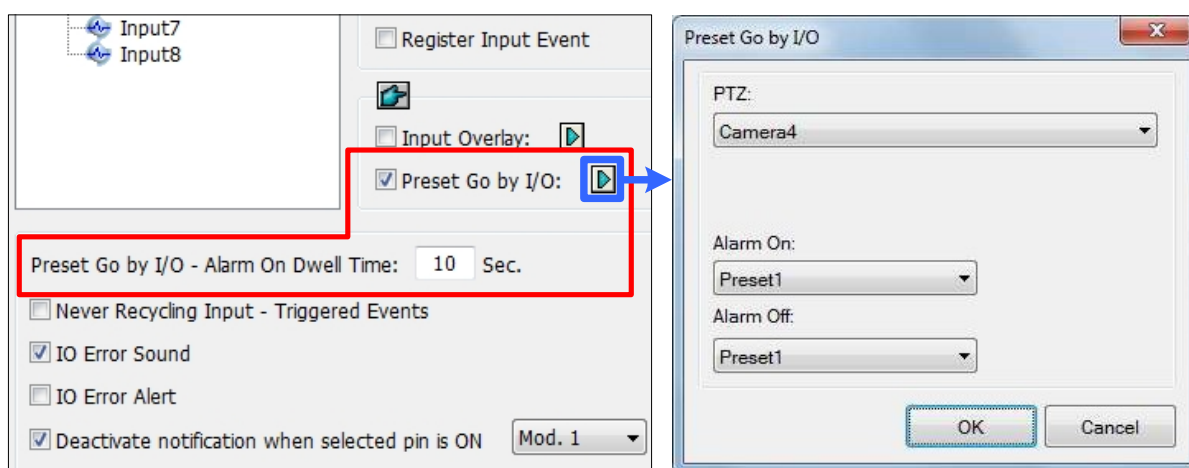
- **Rec Video:** Nahrává jedno nebo více videí po spuštění na vstupu. Zadejte délku nahrávání a kliknutím na tlačítko se **šipkou** vyberte kameru, která se má nahrávat po spuštění vstupu. Použijte tlačítko  v rozevřacím seznamu vyberte, zda chcete použít nastavení snímkové frekvence pro naléhavou událost nebo obecnou událost. Podrobnosti o nastavení Urgentní a Obecné události naleznete v části *Konfigurace obecného nastavení* v kapitole 2.
- **Vyvolání alarmu:** Aktivuje počítačový alarm, když je spuštěn vstup. Zvuk alarmu můžete vybrat z rozevřacího seznamu.
- **Vyvolat k odeslání upozornění:** Odesílá e-mailová upozornění, když je spuštěn vstup. Kliknutím na první tlačítko se **šipkou** vyberte přidružený kanál kamery pro odesílání videa. Kliknutím na druhé tlačítko se **šipkou** zadejte e-mailovou adresu příjemce. Chcete-li k e-mailu přiložit video, je nutné v nastavení e-mailu povolit možnost **Attach Image Setup (Nastavení přílohy obrázku)**. Viz část *Nastavení e-mailových oznámení* v kapitole 1.
- **Vyvolání přehrávání reproduktoru GV-IP:** Aktivuje připojený reproduktor GV-IP Speaker, aby přehrával zvukové soubory, když je spuštěn vstup. Každému vstupnímu kolíku můžete přiřadit jiný zvukový soubor a jiný režim přehrávání.
- **Výstupní modul:** Spustí zadaný výstupní modul, když je aktivován vstup. Pomocí rozevřacích seznamů vyberte výstupní modul a číslo vývodu.
- **Registrovat vstupní událost:** Vstupní událost: Registruje vstupní/výstupní spouštěcí události do systémového protokolu. Každá událost je označena ID, časem, názvem zařízení (fotoaparát nebo I/O vstup), příslušným modulem zařízení a událostí pro pozdější vyhledání. Podrobnosti o systémovém protokolu naleznete v části *Systémový protokol* v kapitole 1.



**Tip:** Můžete také vybrat jedno výstupní zařízení a nastavit funkci Invoke to Send Alerts pro zasílání e-mailových upozornění po spuštění výstupu.

## 6.2.2 Přesun kamery PTZ do přednastavených bodů po spuštění vstupu

Tato funkce umožňuje přesunout kameru PTZ do předem nastavených bodů, když je spuštěn vstup. Vyberte číslo vstupu, který má být nastaven.



Obrázek 6-13

- **Přednastavení Přejít podle I/O:** Kliknutím na tlačítko se šipkou vyberte z rozevíracího seznamu kameru PTZ.
- **Zapnutý alarm:** Přesune kameru PTZ do přednastaveného bodu, když je spuštěn vstup.
- **Alarm Off:** Přesune kameru PTZ do přednastaveného bodu, když je spuštěný vstup vypnutý.
- **Předvolba Go by I/O - Alarm On Dwell Time:** Určete dobu, po kterou kamera PTZ zůstane v přednastaveném bodě "Alarm On", než se vrátí do přednastaveného bodu "Alarm Off".

---

**Poznámka:** V závislosti na možnostech kamery PTZ lze naprogramovat až 256 přednastavených bodů PTZ (v rozsahu 1 až 256) a adres (v rozsahu 0 až 255).

---

### 6.2.3 Nastavení okamžitého a udržovaného režimu



**Obrázek 6-14**

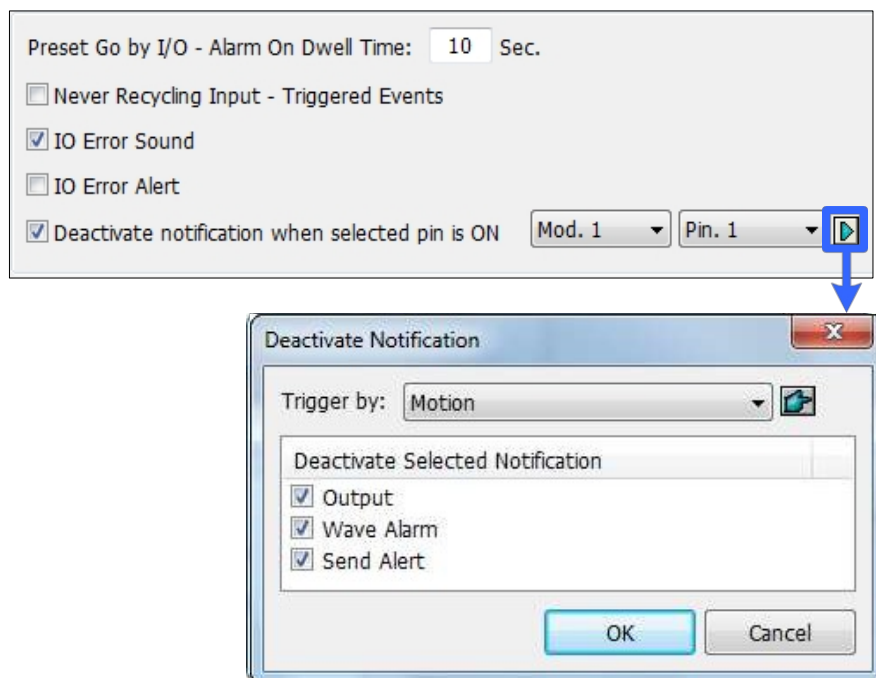
**[Momentární režim]** Tlačítkové spínače, které jsou normálně otevřené a zůstávají zavřené po dobu stisknutí tlačítka. Momentové spínače umožňují zapnutí nebo vypnutí z více míst.

Některé prostory mají například určené vstupní/výstupní dveře. Když zaměstnanci vstoupí do vstupních dveří, systém spustí monitorování. Když zaměstnanci odcházejí výstupními dveřmi, systém monitorování ukončí.

**[Udržovaný režim]** Tlačítkové spínače, které zůstávají otevřené, dokud nejsou vyhozeny, a poté zůstávají zavřené, dokud nejsou znovu vyhozeny. Udržované spínače jsou vhodné pouze pro jedno umístění spínače.

Například v pracovní době, kdy jsou dveře otevřené, systém přestane monitorovat; v mimopracovní době, kdy jsou dveře zavřené, systém začne monitorovat.

## 6.2.4 Deaktivace alarmu a výstrahy po spuštění vstupu



Obrázek 6-15

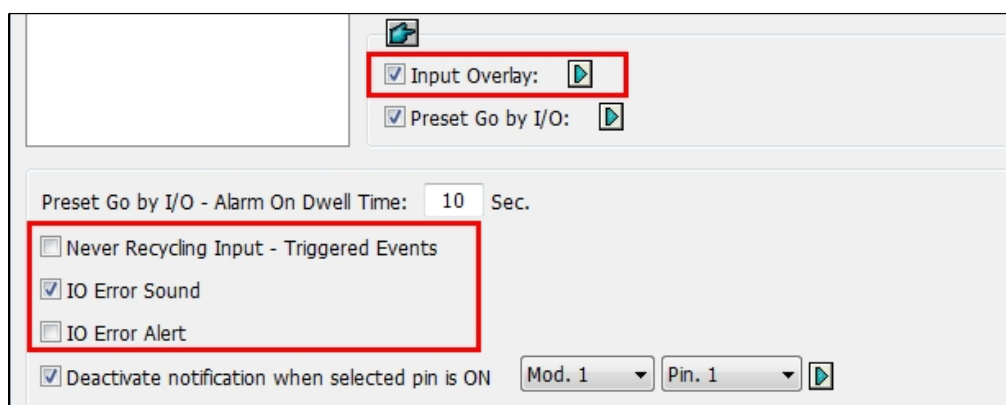
**[Deaktivovat upozornění, když je vybraný pin zapnutý]** Když je aktivován přiřazený vstupní modul, všechny určené alarmy a upozornění budou deaktivovány. Přiřaďte nainstalovaný vstupní modul a číslo kolíku pro aplikaci.

**[Deaktivovat upozornění]** Kliknutím na tlačítko se **šipkou** vyberte upozornění, které chcete deaktivovat.

- **Spuštěno:** Zvolte podmínku výstrahy z rozevíracího seznamu pro aplikaci. Pokud například vyberete možnost Pohyb, všechny určené alarmy a výstrahy při detekci pohybu se deaktivují, když se aktivuje přiřazený vstupní modul.
- **Deaktivovat vybrané oznámení:** Zvolte alarmy a výstrahy, které chcete deaktivovat, například Výstup, Vlnový alarm a/nebo Odeslat výstrahu, když je aktivován přiřazený vstupní modul.



## 6.2.5 Další funkce aplikace I/O

V dialogovém okně Aplikace I/O zařízení můžete také nastavit překrytí vstupu v živém zobrazení, upozornění na chyby I/O a recyklaci událostí spuštěných vstupem. Vyberte číslo vstupu, které chcete nastavit.



**Obrázek 6-16**

**[Input Overlay]** Vyberte, zda chcete název vstupního zařízení překrýt na živém videu pro upozornění nebo zda chcete název uložit do videosouborů po spuštění vstupu. Kliknutím na tlačítko se šipkou vyberte kameru, která má překrýt název vstupu.

Chcete-li překrýt název spuštěného vstupu na živém videu, klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů** > **Konfigurace**  >.

**Zpracování videa.** V zobrazeném dialogovém okně vyberte v rozevíracím seznamu Analýza videa možnost **Překrytí textu**, vyberte kameru a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Vyberte možnost **Tisknout na obrazovku (pouze pro I/O alarm)** a/nebo **Tisknout na soubor videa**. Při spuštění vstupů lze na jednom kanálu kamery vyrazit až 5 názvů vstupů.

**[Nikdy nerecyklovat události spuštěné vstupem]** Pokud je tato možnost vybrána, nebudou soubory zaznamenané po spuštění vstupem recyklovány systémem, pokud je místo na disku plné.




**[IO Error Sound]** Je-li tato funkce povolena, zazní alarm počítače, když systém GV-VMS nedetekuje připojené I/O zařízení.

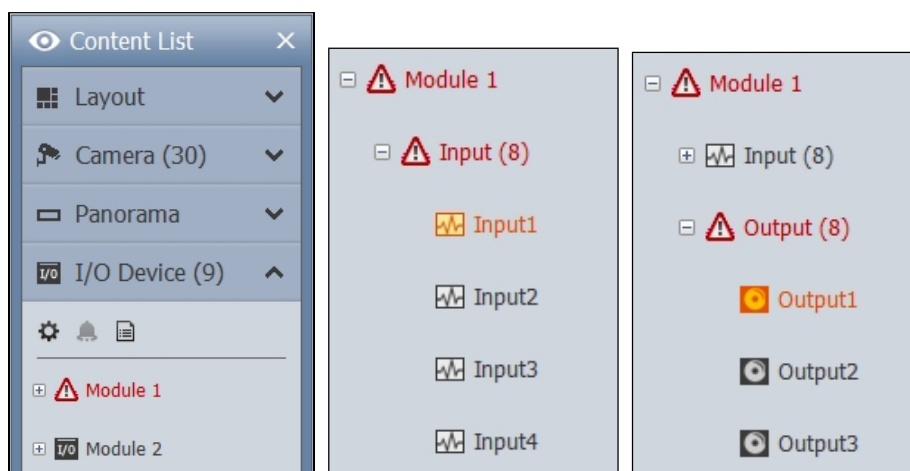
**[IO Error Alert]** Pokud je tato funkce povolena, bude odesláno e-mailové oznámení, když systém GV-VMS nedetekuje připojené I/O zařízení. Informace o e-mailových upozorněních naleznete v části *Nastavení e-mailových upozornění* v kapitole 1.





## 6.3 Zařízení I/O v seznamu obsahu

Po přidání I/O zařízení do systému se toto zařízení zobrazí v seznamu obsahu.

1. Chcete-li zobrazit Seznam obsahu, klikněte na **Úvodní stránka**  > **Panel nástrojů**  > **Seznam obsahu**  .
2. Kliknutím na položku **I/O zařízení** zobrazíte I/O zařízení přidaná do systému GV-VMS. Když je vstup nebo výstup spuštěn, rozsvítí se jeho ikona v seznamu I/O zařízení.






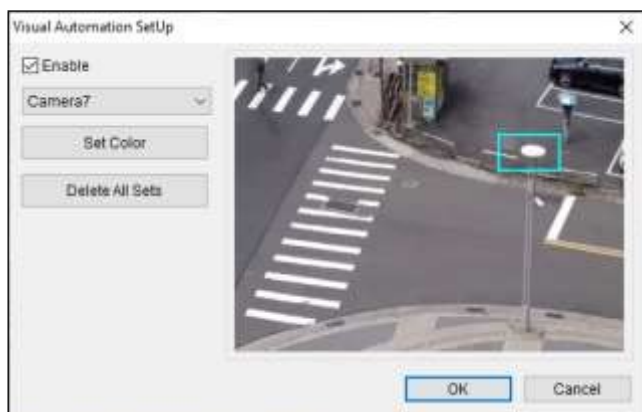
Obrázek 6-17

3. Výstupní zařízení můžete vynutit kliknutím na jeho ikonu  . Dalším způsobem spuštění výstupu je vybrat výstup a kliknout na tlačítko **Vynutit výstup**  .
4. Chcete-li ručně vypnout spuštěný výstup, klikněte na něj v seznamu pravým tlačítkem myši a klikněte na možnost **Resetovat**.

## 6.4 Vizuální automatizace

Vizuální automatizace vám pomůže automatizovat jakékoli elektronické zařízení spuštěním připojeného výstupu. Poté můžete intuitivně kliknutím na obrázek elektronického zařízení, například světla, změnit jeho aktuální stav, např. rozsvítit světlo.


1. Na hlavní obrazovce klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Příslušenství** (je-li k dispozici) > **I/O zařízení** (je-li k dispozici) > **Nastavení vizuální automatizace**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 6-18**

2. Vyberte fotoaparát z rozevíracího seznamu a vyberte možnost **Povolit**.
3. Přetáhněte oblast v zobrazení kamery. Zobrazí se dialogové okno.
4. Vyberte připojený modul a výstupní zařízení. Zadejte **poznámku**, která vám pomůže zařízení identifikovat.
5. Chcete-li změnit barvu rámečku nastavené oblasti, klikněte na tlačítko **Nastavit barvu**.
6. Chcete-li otestovat výstupní spoušť, klikněte na oblast v zobrazení kamery nakreslenou v kroku 3.

Na hlavní obrazovce přesuňte kurzor na zobrazení kamery s nastavením vizuální automatizace a klikněte na tlačítko.

**Tools**  > **I/O Automation**. Dále klikněte na oblast, kterou jste nastavili pro spuštění připojeného výstupního zařízení. Můžete kliknout pravým tlačítkem myši na zobrazení kamery a vybrat možnost **Zobrazit vše**, abyste viděli všechny oblasti vizuální automatizace, pokud potřebné.



**Obrázek 6-19**

## Kapitola 7

---

<b>Dálkový pohled.....</b>	<b>215</b>
<b>7.1 Vzdálené prohlížení pomocí webového prohlížeče .....</b>	<b>216</b>
<b>7.2 Nastavení serveru WebCam .....</b>	<b>219</b>
7.2.1 Obecná nastavení .....	219
7.2.2 Nastavení serveru.....	220
7.2.3 Nastavení videa .....	221
7.2.4 Nastavení zvuku .....	222
7.2.5 Nastavení JPG .....	223
7.2.6 Nastavení UPnP .....	224
7.2.7 Informace o síťovém portu.....	225
7.2.8 Mobilní služba .....	226
<b>7.3 Prohlížeč s jedním zobrazením .....</b>	<b>227</b>
7.3.1 Nastavení kvality videa .....	229
7.3.2 Ovládací panel .....	230
7.3.3 Konfigurace možností zobrazení jednoho prohlížeče .....	231
7.3.4 Ovládací panel PTZ.....	234
7.3.5 Vizuální ovládání PTZ .....	235
7.3.6 Řízení I/O .....	236
7.3.7 Vizuální automatizace .....	237
7.3.8 Zobrazení obrazu v obraze.....	238
7.3.9 Zobrazení obrázku a obrázku .....	239
<b>7.4 Prohlížeč s více okny.....</b>	<b>240</b>
<b>7.5 Prohlížeč obrázků JPEG.....</b>	<b>241</b>
<b>7.6 Přehrávání událostí .....</b>	<b>242</b>
7.6.1 Dotaz na seznam událostí .....	242
7.6.2 Vzdálené přehrávání .....	243
<b>7.7 Vzdálený záznam ViewLog .....</b>	<b>244</b>
<b>7.8 Centrum stahování.....</b>	<b>245</b>
<b>7.9 Správce záznamů GV-Edge.....</b>	<b>246</b>
<b>7.10 Aplikace pro mobilní telefony.....</b>	<b>247</b>
<b>7.11 Webové prohlížeče ve smartphonech .....</b>	<b>247</b>

## Dálkový pohled

Pomocí webového prohlížeče můžete prostřednictvím serveru WebCam Server vzdáleně sledovat živé video, stahovat a přehrávat video soubory a také ovládat kamery PTZ a zařízení I/O.

Vzdálený počítač používaný pro přístup k živému videu musí splňovat následující minimální požadavky:

OS	64bitové	Windows 8 / 8.1 / 10 / 11 / Server 2012 R2 / Server 2016 / Server 2019
CPU		4. generace i5-4670, 3,4 GHz
Paměť		8 GB RAM
Pevný disk		80 GB
Síť		TCP/IP
Webový prohlížeč		IE 7.0 nebo novější Chrome V38.0.2125.111 nebo novější Firefox 30.0 nebo novější Edge V20 nebo novější
DirectX		9.0c

**Poznámka:** Některé vzdálené funkce nemusí být podporovány jinými prohlížeči než IE. Uživatelé si však mohou stáhnout **webový prohlížeč** z jiných prohlížečů než IE a získat tak přístup k plným funkcím serveru WebCam Server.




## 7.1 Vzdálené prohlížení pomocí webového prohlížeče

Systém GV-VMS má vestavěný server WebCam Server, který umožňuje vzdáleně prohlížet a spravovat obraz z kamery v systému GV-VMS pomocí webového prohlížeče. Různé prohlížeče mají mírně odlišná uživatelská rozhraní.

---

### Poznámka:

1. Pro připojení k internetu musí mít GV-VMS IP adresu nebo název domény od poskytovatele internetových služeb. Pokud je IP adresa dynamická, můžete použít službu DDNS pro přímou změnu IP adresy.  
GV-VMS. Informace o této službě naleznete v části *Dynamické DNS* v kapitole 9.
  2. Ujistěte se, že vzdálený počítač používaný pro přístup ke službě GV-VMS splňuje výše uvedené doporučené systémové požadavky.
  3. Pokud je se systémem GV-VMS nainstalován směrovač nebo brána firewall, zajistěte, aby byly otevřeny následující komunikační porty vyžadované serverem WebCam: Příkazový port (4550), datový port (5550), zvukový port (6550) a port HTTP (80).
- 

1. Chcete-li v systému GV-VMS povolit server WebCam, klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **sítě**  > **Server WebCam**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení serveru. Klepnutím na tlačítko **OK** můžete dialogové okno prozatím zavřít a výchozí konfiguraci upravit později.
2. Na vzdáleném počítači otevřete webový prohlížeč a zadejte IP adresu nebo název domény systému GV-VMS. Zobrazí se dialogové okno Přihlášení k webové kameře.

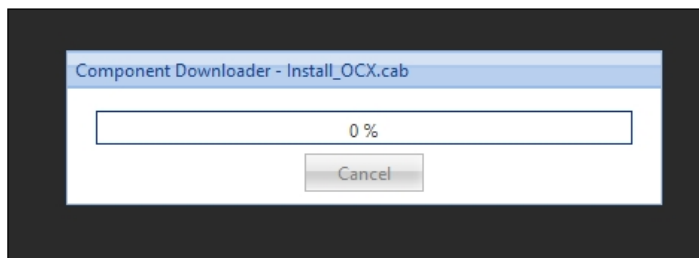
---

**Poznámka:** Pokud byl výchozí port HTTP 80 změněn, zadejte za IP adresu dvojtečku a číslo portu, například **Http://192.168.3.199:81/**.

---

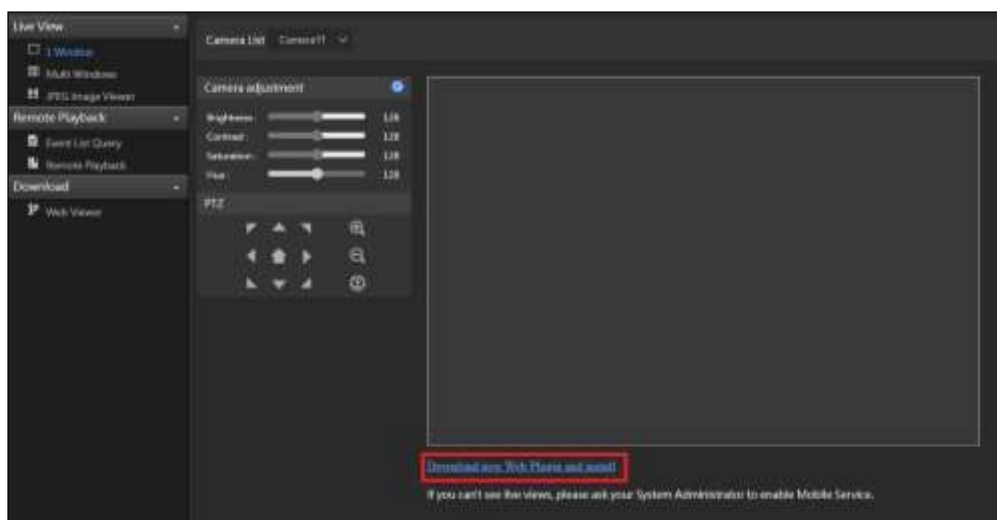
3. Zadejte ID uživatele a heslo vytvořené v systému GV-VMS.

4. Klikněte na tlačítko **Přihlásit**. Při prvním přístupu ke vzdálenému zobrazení může být nutné stáhnout a nainstalovat různé soubory pro různé prohlížeče:
  - a. V **prohlížeči Internet Explorer** stáhněte a nainstalujte zásuvný modul z vyskakovacího okna.



Obrázek 7-1

- b. V prohlížečích **Google Chrome**, **Microsoft Edge** nebo **Mozilla Firefox** stáhněte a spusťte aplikaci **Web Viewer** z odkazu pod oknem živého náhledu. Po navázání spojení s GV-VMS pomocí prohlížeče Web Viewer můžete využívat všechny funkce serveru



WebCam Server.




Obrázek 7-2

## Funkce serveru WebCam

Název	Popis
Živý náhled	Přístup k různým typům živého náhledu. Viz části <i>Single View Viewer</i> , <i>Multi-Window Viewer</i> a <i>JPEG Image Viewer</i> dále v této kapitole.
Vzdálené přehrávání	Přístup k možnostem vzdáleného přehrávání. Viz část <i>Přehrávání událostí</i> dále v této kapitole.
Remote ViewLog	Přístup k protokolu Remote ViewLog. Viz část <i>Vzdálený protokol ViewLog</i> dále v této kapitole.
Vzdálená mapa eMap	Umožňuje vzdálený přístup k mapám E-Maps nastaveným v systému GV-VMS. Viz <i>Aplikace E-Map</i> v části Kapitola 8.
Stáhnout	Umožňuje přístup do Centra stahování. Tato funkce nabízí volitelné programy pro prohlížení, které lze stáhnout do místního počítače. Viz část <i>Centrum stahování</i> dále v této kapitole.

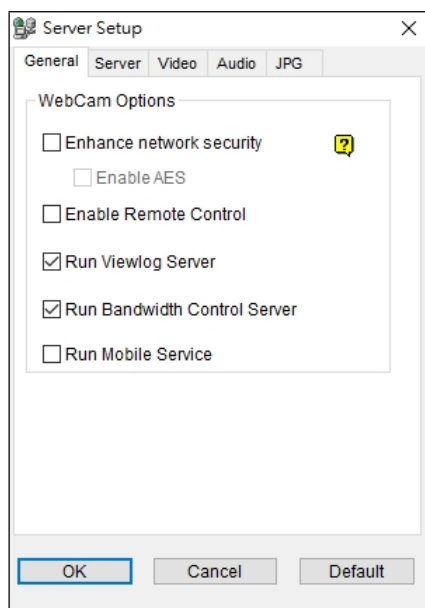


## 7.2 Nastavení serveru WebCam

Chcete-li povolit a nakonfigurovat integrovanou webovou kameru Sever, klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Sít.** 

> **Server WebCam.**

### 7.2.1 Obecná nastavení



Obrázek 7-3

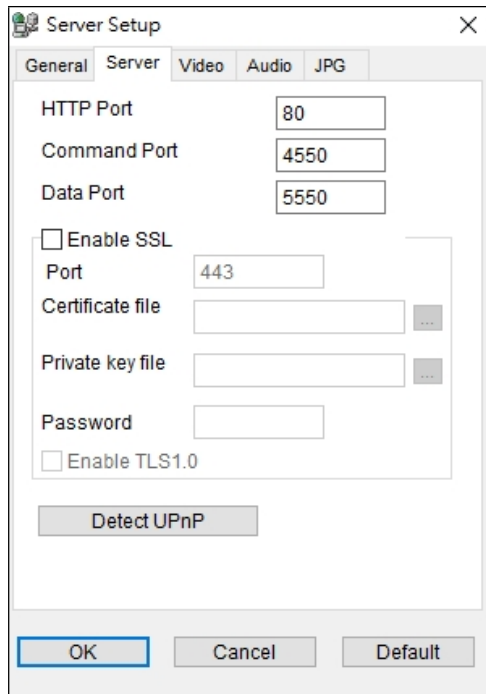
- **Zlepšení zabezpečení sítě:** Pokud je tato funkce povolena, je pro každé přihlášení k serveru WebCam Server vyžadován krok ověření slova.
  - **Povolit AES:** Zvolte, chcete-li přidat další bezpečnostní ochranu pro živé vysílání mezi GV-VMS a WebCam Serverem.
- **Povolit dálkové ovládání:** Zvolte, chcete-li vzdáleně konfigurovat I/O zařízení prostřednictvím serveru WebCam.
- **Spustíte server Viewlog:** Zvolte, chcete-li vzdáleně přehrávat video soubory prostřednictvím serveru WebCam.
- **Spustíte server řízení šířky pásma:** Zvolte, chcete-li povolit **server řízení šířky pásma**. Podrobnosti naleznete v části *Aplikace řízení šířky pásma* v kapitole 9.
- **Spustit mobilní službu:** Zvolte, chcete-li povolit mobilní funkci pro připojení ke GV-Eye a GV-Edge Recording Manager (verze MAC).

---

**Poznámka:** Pokud je povoleno **vylepšení zabezpečení sítě**, aplikace JPEG/Mobile budou zakázány.

---

## 7.2.2 Nastavení serveru



Obrázek 7-4

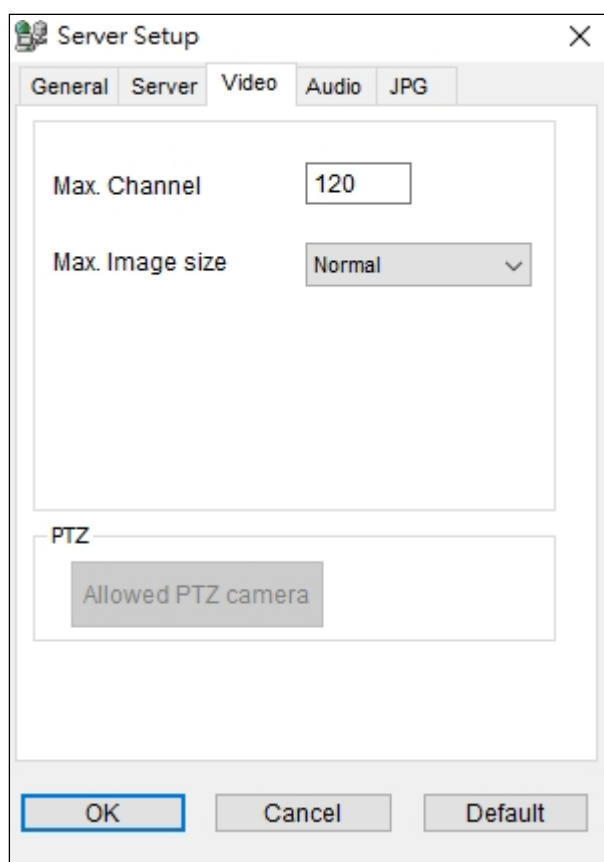
- **Port HTTP:** Používá se pro přístup k internetu. Ve výchozím nastavení je to 80.
- **Příkazový port:** Slouží k přístupu k WebCam. Ve výchozím nastavení je to 4550.
- **Datový port:** Slouží k přenosu dat přes internet. Ve výchozím nastavení je to 5550.
- **Povolit SSL:** Povolte protokol SSL (Secure Sockets Layer), abyste zajistili bezpečnost a soukromí internetového připojení. Chcete-li použít vlastní vygenerovaný certifikát a soukromý klíč nebo certifikáty ověřené autoritou SSL, klikněte na tlačítka [...] a vyberte soubory uložené v počítači. Všimněte si, že systém ve výchozím nastavení povolí protokoly SSL 2.0 i SSL 3.0; chcete-li při použití protokolu SSL dále povolit protokol TLS 1.0, vyberte možnost **Povolit TLS 1.0**.
- **Detekce UPnP:** Podrobnosti naleznete v části *Nastavení UPnP* dále v této kapitole.

---

**Poznámka:** Pokud chcete v počítači se systémem Windows Vista povolit protokol SSL 3.0, je nutné systém aktualizovat na Service Pack 1 nebo Service Pack 2.

---

### 7.2.3 Nastavení videa



Obrázek 7-5

- **Max. Channel(s):** Zadejte počet kanálů povolených pro přístup k serveru WebCam Server, přičemž horní hranice je 200 kanálů.
- **Max. Velikost obrázku:** Zvolte maximální povolené rozlišení pro vzdálený přístup. Výchozí rozlišení kamery WebCam je **Normal** (320 x 240). Další možnosti jsou **Velké** (640 x 480 nebo 704 x 480) a **Skutečná velikost** dané IP kamery.
- **Povolená kamera PTZ:** Ovládá kamery PTZ na vzdáleném počítači. Klikněte na tlačítko a vyberte požadované kamery PTZ, kterým chcete povolit vzdálený přístup.

---

**Poznámka:** Chcete-li určit dobu, po kterou může hostující uživatel přistupovat k serveru WebCam Server, klikněte na ID účtu v horní části hlavní stránky, klikněte na položku **Nastavení hesla** a vyberte možnost **Upravit místní účet**. Na kartě WebCam vyberte možnost **Limit Connection Time (Omezit dobu připojení)** a zadejte časovou délku. Časový rozsah je 10 až 3600 sekund.

---

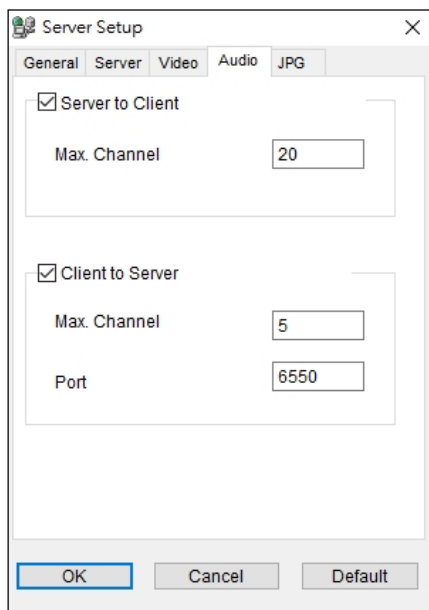
## 7.2.4 Nastavení zvuku

### Připojení zvukových zařízení

Prostřednictvím serveru WebCam Server můžete přistupovat k živému zvuku na vzdáleném místě a v případě potřeby komunikovat s místem serveru. Před použitím této funkce se ujistěte, že je k dispozici veškerý potřebný hardware:

1. Chcete-li nahrávat zvuk, zkontrolujte, zda má připojená IP kamera vestavěnou funkci zvuku nebo zda je připojen externí mikrofon.
2. Zkontrolujte, zda je zvuková karta již v počítači. Připojte multimediální reproduktor ke zvukovému výstupu zvukové karty počítače pro příjem zvuku ze vzdáleného místa.
3. Připojte stolní mikrofon ke vstupu rozšiřující zvukové karty (nebo kabelové linky) pro přenos zvuku do vzdáleného místa.

### Nastavení zvuku



**Obrázek 7-6**

**[Server klientovi]** Umožňuje vzdálenému počítači přístup k živému zvuku ze systému GV-VMS.

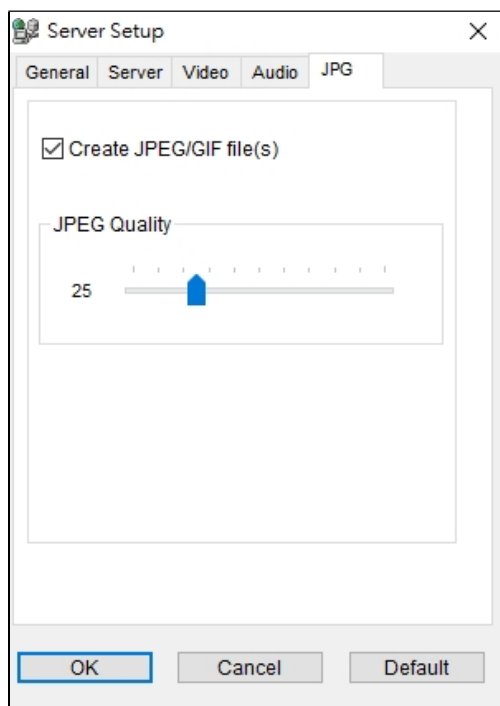
- **Max. Kanál(y):** Zadejte maximální počet kanálů povolených pro přístup k živému zvuku, přičemž horní hranice je 40 kanálů.

**[Klient na server]** Umožňuje vzdálenému počítači komunikovat se systémem GV-VMS.

- **Max. Kanál(y):** Zadejte maximální počet kanálů, které mohou komunikovat s webem serveru, přičemž horní hranice je 20 kanálů.
- **Port:** Výchozí zvukový port je 6550.

## 7.2.5 Nastavení JPG

Tato nastavení umožňují odesílat soubory JPEG nebo GIF přes Internet.






Obrázek 7-7

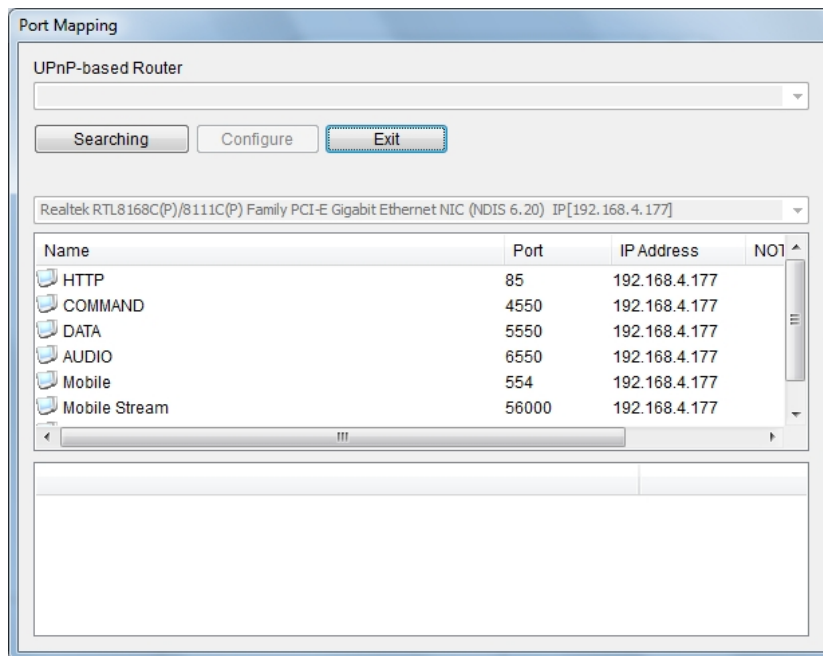
- **Vytvořit soubor(y) JPEG/GIF:** Můžete přistupovat k obrázkům JPEG prostřednictvím serveru WebCam a upravovat kvalitu obrazu. Větší číslo má za následek lepší kvalitu obrazu a větší velikost souboru s obrazem.

## 7.2.6 Nastavení UPnP

Server WebCam podporuje technologii UPnP (Universal Plug and Play), která umožňuje automatickou konfiguraci portů směrovače. Funkce UPnP musí být povolena jak v operačním systému, tak ve směrovači.

Povolení protokolu UPnP na serveru WebCam:

1. Na hlavní obrazovce klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Network**  > **WebCam Server**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení serveru.
2. Klikněte na kartu **Server** a na tlačítko **Detekovat UPnP**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 7-8**

3. Kliknutím na tlačítko **Vyhledávání** vyhledáte směrovače s povolenou funkcí UPnP.
4. Pokud je na serveru nainstalováno více směrovačů, vyberte jeden z nich z rozevíracího seznamu Směrovač UPnP.
5. Pokud je na serveru nainstalováno více síťových adaptérů, vyberte jeden z nich z rozevíracího seznamu pod tlačítkem Hledat.
6. Kliknutím na tlačítko **Configure** automaticky nakonfigurujete komunikační porty směrovače.

---

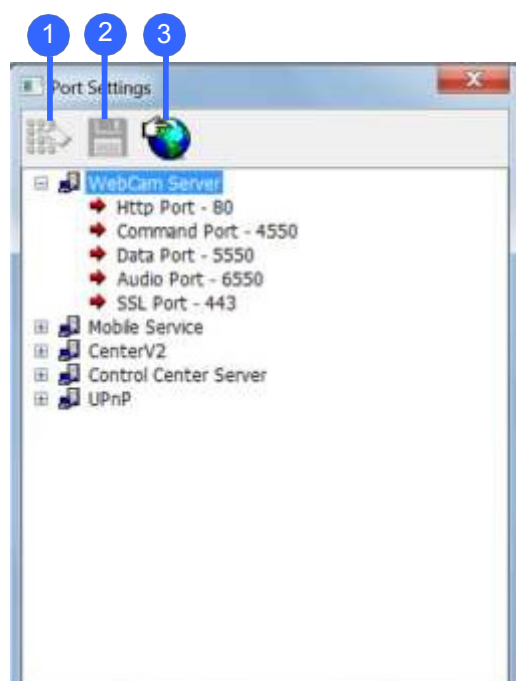
**Poznámka:** Pokud nepoužíváte výchozí porty, upravte příslušné porty v dialogovém okně Nastavení serveru (obrázek 7-4) a poté klikněte na tlačítko **OK**. Znovu otevřete dialogové okno a podle výše uvedených kroků nakonfigurujte směrovač.

---

## 7.2.7 Informace o síťovém portu

Informace o síťových portech jsou určeny k tomu, aby uživatelé mohli zobrazit a spravovat všechny síťové porty vzdálených aplikací.

Na hlavní obrazovce klikněte na **Home** > **Panel nástrojů** > **Network** > **Network Port Information**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 7-9

Ovládací prvky na stránce Nastavení portu:

č. Název	Popis
1	ModifyZmění nastavení portu.
2	UložitUloží nastavení portu.
3 Mapování portů	Používá technologii UPnP (Universal Plug and Play), která umožňuje automatickou konfiguraci portu směrovače.




## 7.2.8 Mobilní služba

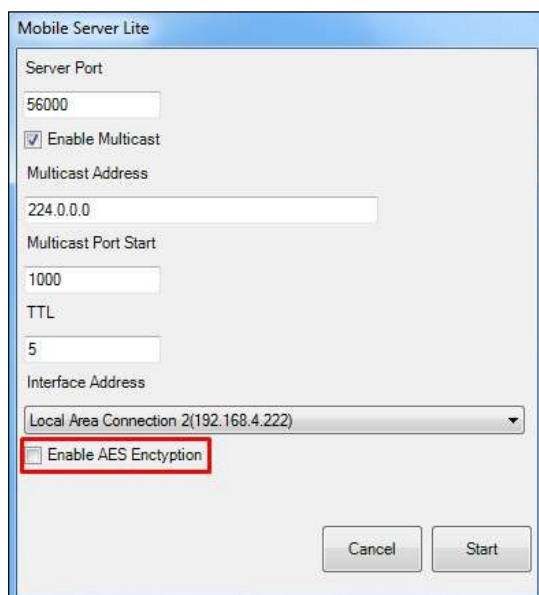
Mobilní služba umožňuje vzdálené připojení a streamování videa ze systému GV-VMS pomocí jiných aplikací, konkrétně GV-Eye, GV-Edge Recording Manager - verze pro Mac a multicast GV-Control Center. Můžete také přidat další bezpečnostní ochranu pro živé vysílání mezi GV-VMS a připojenou aplikací pomocí šifrování AES.

Podrobné informace o konfiguraci vícesměrového vysílání v GV-Control Center naleznete v části *Nastavení vícesměrového vysílání*, kapitola 9, v části

*Uživatelská příručka GV-Control Center*.

Přidání šifrování AES:

1. Po připojení k aplikaci GV-Edge Recording Manager / GV-Control Center / GV-Eye klikněte na hlavní obrazovce GV-VMS na **Home**  > **Toolbar**  > **Network**  > **Mobile Service**.
2. Vyberte možnost **Povolit šifrování AES**.



**Obrázek 7-10**

---

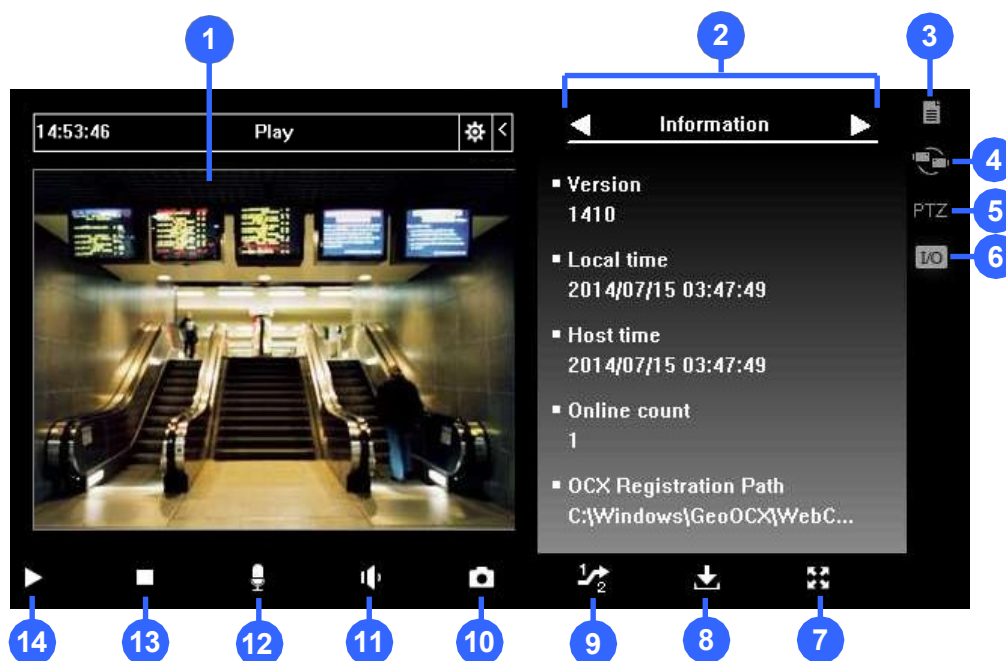
**Poznámka:** Šifrovací funkce AES je kompatibilní pouze se systémem

- GV-Edge Recording Manager V1.3.0.0 nebo novější verze
  - GV-Control Center V3.5.0.0 nebo novější
  - GV-Eye V2.5 nebo novější
  - GV-VMS (WebCam Server) V17.1 nebo novější
-



## 7.3 Prohlížeč s jedním zobrazením

Po úspěšném přihlášení k serveru WebCam Server se zobrazí jediný živý náhled ze systému GV-VMS.



Obrázek 7-11

Ovládací prvky v okně Single View Viewer:

Č. Název	Popis
1 Živé video	Kliknutím pravým tlačítkem myši v živém náhledu získáte okamžitý přístup k některým užitečným funkcím. Možnost Rozlišení může zobrazit indikátor rozlišení v pravém dolním rohu videa.
2 Ovládací	panel Viz <i>Ovládací panel</i> dále v této kapitole.
3 Možnosti	Viz <i>Upozornění na poplach, Konfigurace videa a zvuku, Seznam serverů, Zobrazit název fotoaparátu a vylepšení obrazu</i> později v této kapitole.
4 Změna kamery	Vybere požadovaný fotoaparát pro zobrazení.
5 Ovládání PTZ	Viz část <i>Ovládání PTZ</i> a <i>Vizuální ovládací panel PTZ</i> dále v této kapitole.
6 Řízení I/O	Viz část <i>Řízení I/O</i> dále v této kapitole.
7 Přes celou obrazovku	Přepne na zobrazení přes celou obrazovku. Maximální nakonfigurované rozlišení videa na serveru WebCam. Viz <i>Nastavení videa</i> v aplikaci <i>WebCam Nastavení serveru</i> dříve v této kapitole.
8 Uložení souboru	Ukládá video do místního počítače ve formátu AVI.

---

9	Změna kvality	Viz část <i>Nastavení kvality videa</i> dále v této kapitole.
10	Snímek	Pořídí snímek zobrazeného živého náhledu.
11	Reproduktor	Viz část <i>Konfigurace videa a zvuku</i> dále v této kapitole.
12	Mikrofon	Viz část <i>Konfigurace videa a zvuku</i> dále v této kapitole.
13	Zastavte	Ukončí připojení ke vzdálené službě GV-VMS.
14	Přehrát	Připojí se ke vzdálené službě GV-VMS.

---

### **Zobrazení živého náhledu na celou obrazovku na jiných monitorech**

Pomocí prohlížeče IE můžete zobrazit až 10 celoobrazovkových kanálů s více nainstalovanými monitory. Klikněte pravým tlačítkem myši na živé zobrazení a vyberte určený monitor pro zobrazení živého zobrazení na celou obrazovku. Na určeném monitoru se okamžitě zobrazí živé zobrazení přes celou obrazovku.

---

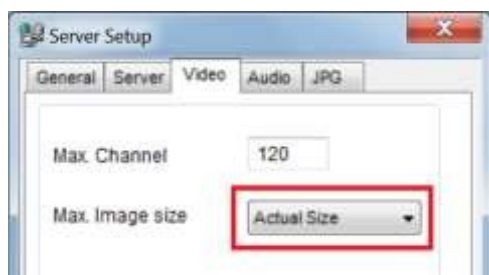
**Poznámka:** Pokud je okno webového rozhraní minimalizováno, celoobrazovkový displej se na navrženém monitoru zavře.

---

### 7.3.1 Nastavení kvality videa

Nastavení kvality živého náhledu na megapixelové rozlišení v prohlížeči Single View Viewer:

1. V systému GV-VMS vyberte možnost **Skutečná velikost**. Klikněte na **Home** > **Panel nástrojů** > **Sítě** > **WebCam Server** > záložka **Video** > vyberte **Actual Size** v poli Max. Image Size (Velikost obrazu).



**Obrázek 7-12**

2. V okně Single View klikněte na tlačítko **Change Quality** (č. 9, obrázek 7-11). Nyní budete mít možnost zvolit megapixelové rozlišení.

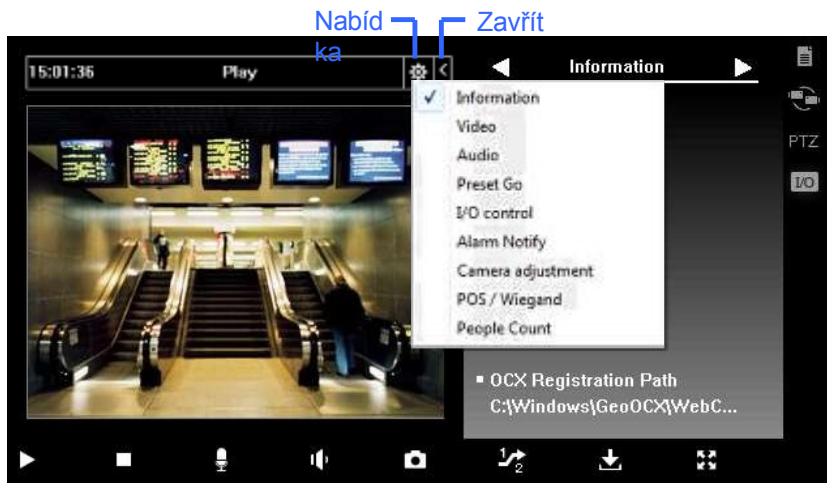
---

#### Poznámka:

1. Streamování živého zobrazení ve skutečné velikosti vyžaduje velkou šířku pásma. Tuto funkci doporučujeme povolit v prostředí LAN.
  2. Chcete-li zobrazit rybí oko s dewarpingem, musíte nejprve podle výše uvedených kroků nastavit fotoaparát s rybím okem na megapixelové rozlišení. Poté klikněte pravým tlačítkem myši na zobrazení kamery a vyberte možnost **Geo Fisheye**. Podrobnosti o nastavení rybího oka naleznete v části *Zobrazení rybím okem* v kapitole 3.
-

## 7.3.2 Ovládací panel

Vedle živého náhledu lze kliknutím na tlačítko **Menu** a výběrem některé z možností otevřít ovládací panel. Chcete-li měnit stránky ovládacího panelu, použijte tlačítka se šípkami doprava a doleva na panelu nebo klikněte na tlačítko **Menu** a proveďte výběr přímo.

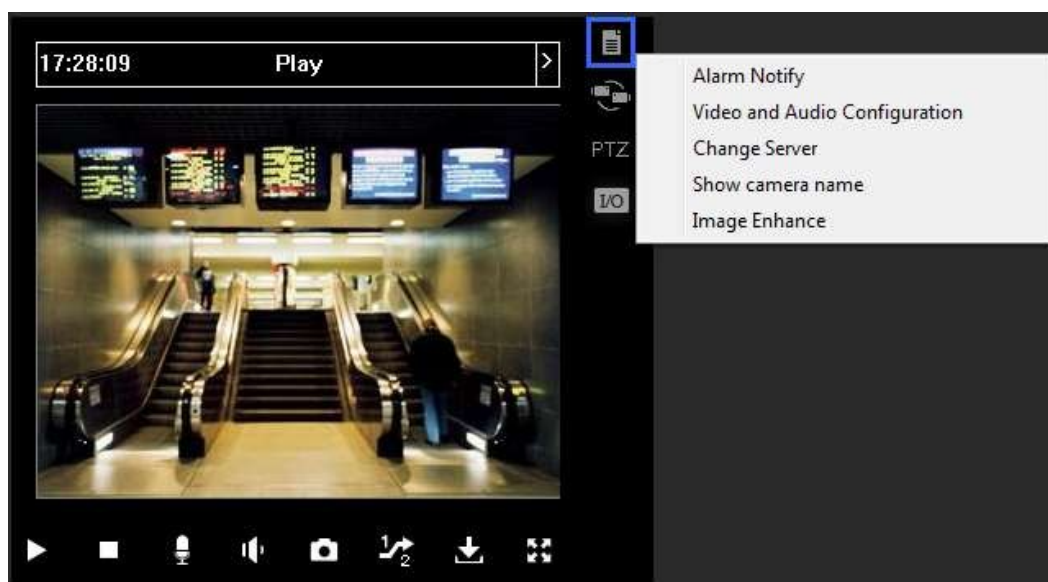


Obrázek 7-13

Název	Popis
Informace	Zobrazuje aktuální verzi, místní čas, hostitelský čas a počet kanálů, které aktuálně přistupují ke kameře WebCam.
Video	Zobrazuje aktuální kodek videa, rozlišení a rychlost přenosu dat.
Audio	Zobrazuje rychlost přenosu dat zvuku, když jsou zařízení mikrofonu a reproduktoru povoleno.
Předvolba	Go Umožňuje dálkově přesunout PTZ do přednastavených bodů.
I/O Control	Poskytuje grafické zobrazení vstupních a výstupních zařízení systému GV-VMS. Zobrazuje snímané obrazy pomocí spouštěčů senzorů a/nebo detekce pohybu.
Upozornění na poplach	Viz část <i>Upozornění na poplach</i> později.
Camera Adjustment	Dálkově upravuje kvalitu obrazu posunutím posuvníku na požadované hodnoty. POS/Wiegand Není funkční.
Počítání lidí	Zobrazí počty objektů počítání spolu s živým náhledem. Jakmile jsou počty přihlášen do systému GV-VMS, počty <b>příchozích</b> a <b>odchozích</b> se vynulují a systém začne tato čísla počítat znovu.

### 7.3.3 Konfigurace možností zobrazení jednoho prohlížeče

Chcete-li přejít k možnostem prohlížeče Single View, klikněte na tlačítko **Option** umístěné vpravo od živého náhledu.



Obrázek 7-14

### Upozornění na poplach

Při detekci pohybu nebo spuštění vstupu lze na ovládacím panelu zobrazit až čtyři pořízené snímky.



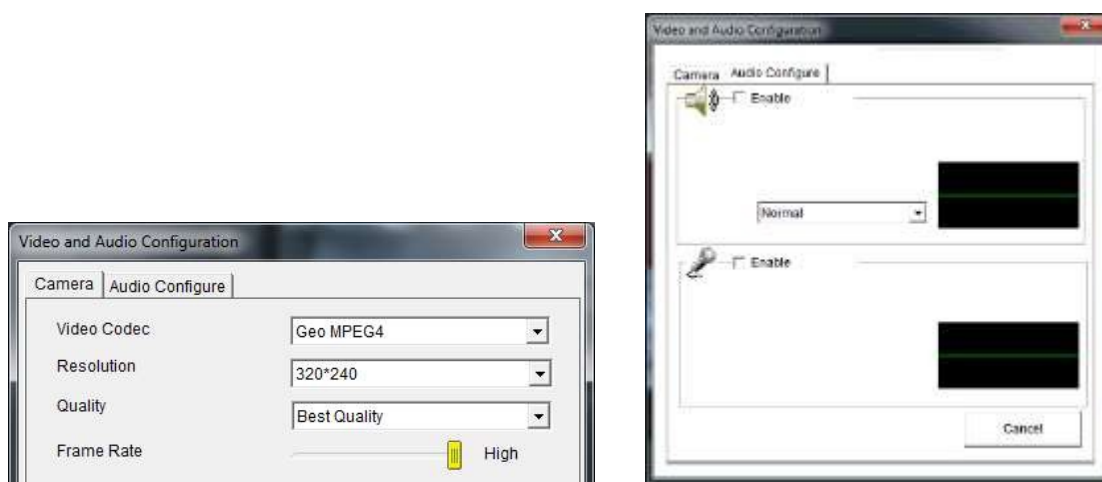
Obrázek 7-15

1. Klikněte na tlačítko **Option** a vyberte možnost **Alarm Notify**. Zobrazí se dialogové okno Alarm Notify.
  - **Návrh oznamuje:** Po detekci pohybu se pořízené snímky zobrazí na ovládacím panelu jednotného zobrazení.
  - **I/O Alarm Notify:** Po detekci vstupní spouště se na ovládacím panelu Single View zobrazí zachycené snímky.

- **Zvuková výstraha:** Aktivuje zvukovou signalizaci počítače při detekci pohybu a vstupu.
  - **Automatický snímek:** Program pořídí snímek každých 5 sekund při detekci pohybu a vstupní spouště.
  - **Cesta k souboru:** Přiřazuje cestu k uložení snímků.
2. Kliknutím na tlačítko **OK** použijte výše uvedená nastavení.

## Konfigurace videa a zvuku

Chcete-li změnit konfiguraci videa a zvuku připojené kamery, klikněte na tlačítko **Option** a vyberte možnost **Video and Audio Configuration**.



**Obrázek 7-16**

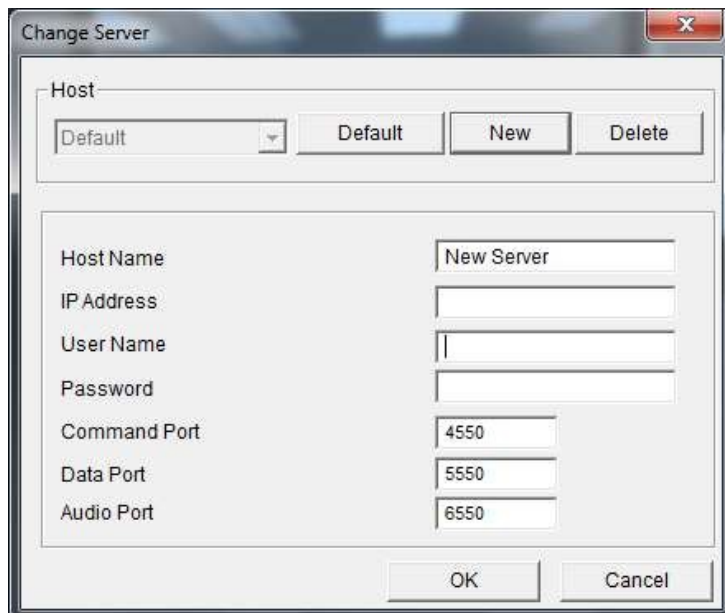
**[Kamera]** Změna kodeku videa, kvality a snímkové frekvence. Možnosti rozlišení závisí na maximální velikosti obrazu nastavené na připojeném GV-VMS. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení videa* v části *Nastavení serveru WebCam* dříve v této kapitole.

**[Konfigurace zvuku]** Povolte mikrofon a reproduktor pro obousměrnou zvukovou komunikaci. Vyberte možnost **Reproduktor** pro přístup k živému zvuku z místa serveru a vyberte možnost **Mikrofon** pro komunikaci s místem serveru. Ujistěte se, že reproduktor a mikrofon jsou správně nainstalovány v místním počítači a že nastavení zvuku (Obrázek 7-6) je aktivováno také na serveru WebCam Server. Existují tři možnosti kvality zvuku:

- **Real Time:** Přenáší současně zvuk i obraz, ale v závislosti na stavu sítě může docházet k přerušování zvuku.
- **Hladké:** Má plynulou kvalitu zvuku, ale bez synchronizace zvuku a videa.
- **Normální:** Výchozí hodnota, která má zvukové a obrazové efekty mezi Real-Time a Smooth.

## Seznam serverů

Na server WebCam Server můžete přidat informace o připojení více systémů GV-VMS pro pozdější rychlý přístup. Kliknutím na tlačítko **Volby** > **Změnit server** zobrazíte následující dialogové okno.



Obrázek 7-17

Chcete-li přidat systém GV-VMS do rozevíracího seznamu, klikněte na tlačítko **Nový** a zadejte informace o jeho připojení. Pokud není nutné jinak, ponechte všechna nastavení portů jako výchozí na hodnotách **4550**, **5550**, resp. **6550**. Klikněte na tlačítko **OK**. Poté se vytvořený systém GV-VMS objeví v rozevíracím seznamu Hostitel.

## Zobrazit název kamery

Chcete-li zobrazit název kamery v levém horním rohu živého náhledu, klikněte na tlačítko **Možnosti** a vyberte možnost **Zobrazit název kamery**.

## Vylepšení obrazu

Chcete-li zlepšit kvalitu obrazu živého náhledu, klikněte na tlačítko **Možnosti** a vyberte možnost **Vylepšení obrazu**.

- **Odstranění prolínání:** Převeďte prokládané video na neprokládané.
- **Odblokování:** Odstraňuje blokové artefakty z nekvalitního a vysoce komprimovaného videa.
- **Povolte DirectDraw:** Povoleno ve výchozím nastavení pro zvýšení kvality obrazu. Některé grafické karty nemusí DirectDraw podporovat a mohou vytvářet zkreslené snímky. V takovém případě funkci DirectDraw zakažte.

## 7.3.4 Ovládací panel PTZ


Kliknutím na tlačítko **Camera Select (Výběr kamery)** vyberte jednu kameru PTZ a kliknutím na tlačítko **PTZ Control** (č. 7, obrázek 7-14) zobrazíte ovládací panel PTZ.



**Obrázek 7-18**

Jednu kameru PTZ může ovládat vždy pouze jeden uživatel. Pokud se stejnou kameru PTZ pokouší ovládat více uživatelů současně, prohlížeč Single View upřednostní prvního přihlášeného uživatele a poté dalšího uživatele v pořadí.

Každý uživatel bude mít 60 sekund na ovládní kamery PTZ. Časovač v pravém horním rohu informuje uživatele o zbývajícím době ovládní nebo o celkové čekací době. Supervizor má k dispozici 666 sekund, což je nejvyšší priorita pro ovládní kamery PTZ.

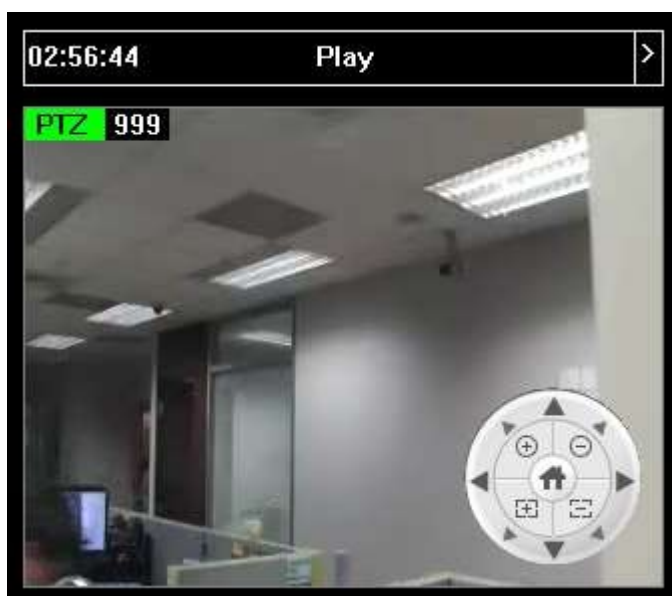
Kliknutím na tlačítko  získáte přístup k dalším funkcím PTZ. Dostupné funkce se liší v závislosti na modelech PTZ.



### 7.3.5 Vizuální ovládání PTZ

Kromě ovládacího panelu PTZ můžete povolit funkce vizuálního ovládání PTZ. Klikněte pravým tlačítkem myši na živý náhled a vyberte možnost **Vizuální PTZ**. Poté klikněte na zelené tlačítko **PTZ** v levém horním rohu okna ovládání PTZ, abyste měli k dispozici tyto možnosti:

- **Náhodný pohyb:** Kliknutím na požadovaný směr můžete přesunout pohled kamery do libovolného směru. Po umístění kurzoru myši na živý pohled se zobrazí kruhový ovládací panel PTZ. Podrobnosti o kruhovém ovládacím panelu PTZ naleznete v části *Ovládací panel PTZ a automatické funkce* v kapitole 1.

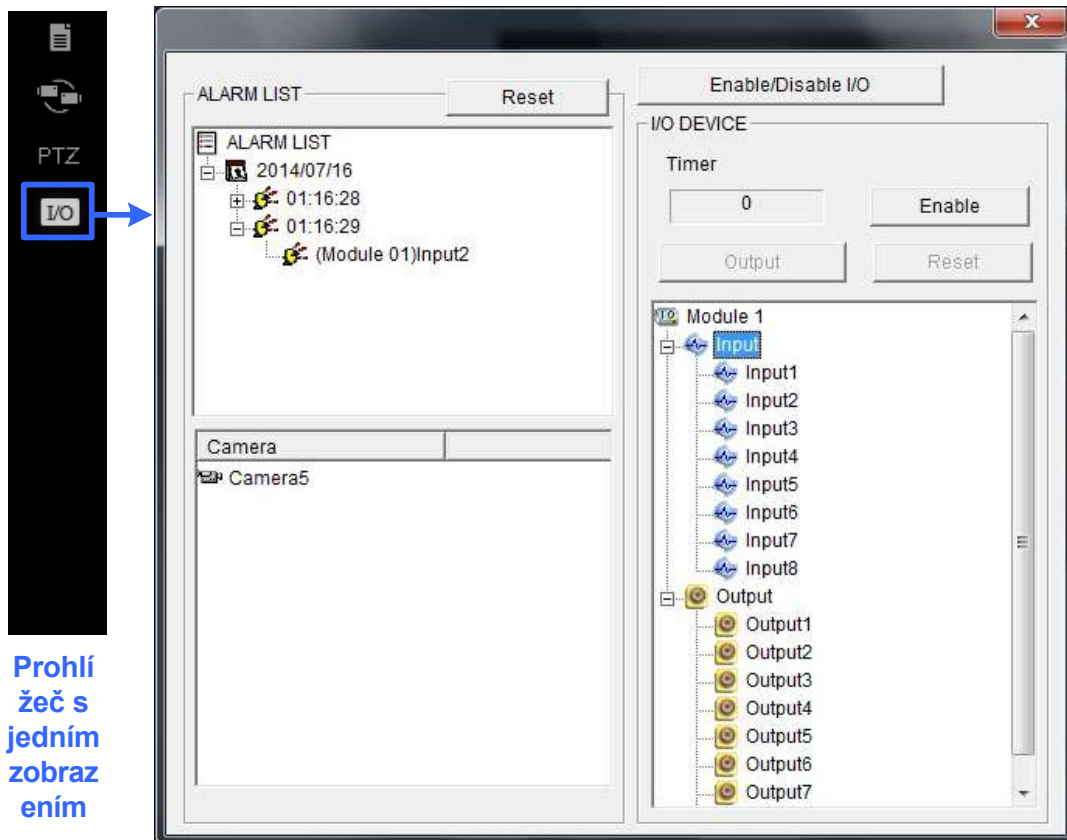


Obrázek 7-19

- **Posun na střed:** Pouze u modelu GV-SD220 můžete zvětšovat a zmenšovat obraz pomocí posouvání myši nebo nakreslením bloku přímo v živém náhledu.

### 7.3.6 Řízení I/O

Na ovládacím panelu I/O se zobrazuje stav I/O a alarmová událost. Kromě toho můžete vynutit výstup a povolit a zakázat I/O zařízení vzdálenému GV-VMS. Kliknutím na tlačítko **I/O Control (Ovládání I/O)** v pravé části živého náhledu vyvoláte ovládací panel I/O.



Prohlížeč s jedním zobrazením

Ovládací panel I/O

Obrázek 7-20

Stav alarmu zobrazuje spuštěné vstupy. Kliknutím na tlačítko **Reset** vymažete seznam alarmů.

Chcete-li vynutit spuštění výstupního zařízení, klikněte na tlačítko **Povolit**, zvýrazněte výstup a klikněte na tlačítko **Výstup**. Časovač funguje stejně jako v ovládacím panelu PTZ. Každý uživatel bude mít k dispozici 60 sekund ovládacího času, zatímco supervizor má k dispozici 999 sekund. Kliknutím na tlačítko **Stop (Zastavit)** zastavíte provoz a předáte oprávnění k ovládání dalšímu uživateli, který čeká online.

Pokud chcete povolit nebo zakázat vstupně-výstupní zařízení připojená ke vzdálené GV-VMS, klikněte na tlačítko **Povolit/Zakázat vstupně-výstupní zařízení**. Všimněte si, že možnost **Povolit vzdálené ovládání** musí být předem povolena v dialogovém okně Nastavení serveru WebCam (obrázek 7-3).

### 7.3.7 Vizuální automatizace

Pokud je v systému GV-VMS povolena funkce Visual Automation, můžete připojený výstup spustit na dálku pouhým kliknutím na určené místo v živém náhledu. Podrobnosti o nastavení funkce Visual Automation najdete v části *Vizuální automatizace* v kapitole 6.

1. Chcete-li tuto funkci zpřístupnit, klikněte pravým tlačítkem myši na živé zobrazení a vyberte možnost **Vizuální automatizace**. V rohu se zobrazí zelená ikona I/O.
2. Chcete-li zjistit, kde se nacházejí určená místa vizuální automatizace, klikněte znovu pravým tlačítkem myši na živý náhled, vyberte možnost **Vizuální automatizace** a vyberte možnost **Zobrazit vše**.
3. Kliknutím na výstražné oblasti na obrázku vynutíte vzdálené spuštění výstupů.



Obrázek 7-2

### 7.3.8 Zobrazení obrazu v obraze

V zobrazení Obraz v obraze (PIP) můžete video oříznout a získat tak detailní pohled nebo video přiblížit. Tato funkce je užitečná při poskytování jasného a detailního obrazu sledované oblasti.

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na obrazovku a vyberte možnost **PIP**. V živém náhledu se zobrazí vložené okno pohledu kamery.



**Obrázek 7-22**

2. Posouváním navigačního rámečku ve vloženém okně si můžete vybranou oblast přiblížit. V případě potřeby můžete upravit velikost navigačního rámečku.
3. V případě potřeby můžete přetažením vloženého okna upravit jeho umístění v živém náhledu.
4. Chcete-li zobrazení PIP ukončit, klikněte na název fotoaparátu a znovu klikněte na tlačítko **PIP View**.

### 7.3.9 Zobrazení obrázku a obrázku

Pomocí zobrazení Obráz a obraz (PAP) můžete vytvořit efekt rozděleného videa s několika přiblíženými pohledy na obraz. Celkem lze definovat 7 detailních pohledů. Tato funkce je užitečná pro megapixelové rozlišení, které poskytuje jasné a detailní snímky sledované oblasti.

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na živý náhled a vyberte možnost **PAP**. Ve spodní části obrazovky se zobrazí řada tří vložených oken.
2. Nakreslete na obrázku navigační rámeček a tato vybraná oblast se zobrazí v jednom vloženém okně. Na obrázku lze nakreslit až sedm navigačních rámečků. V případě potřeby můžete upravit velikost a umístění navigačního rámečku.



**Obrázek 7-23**

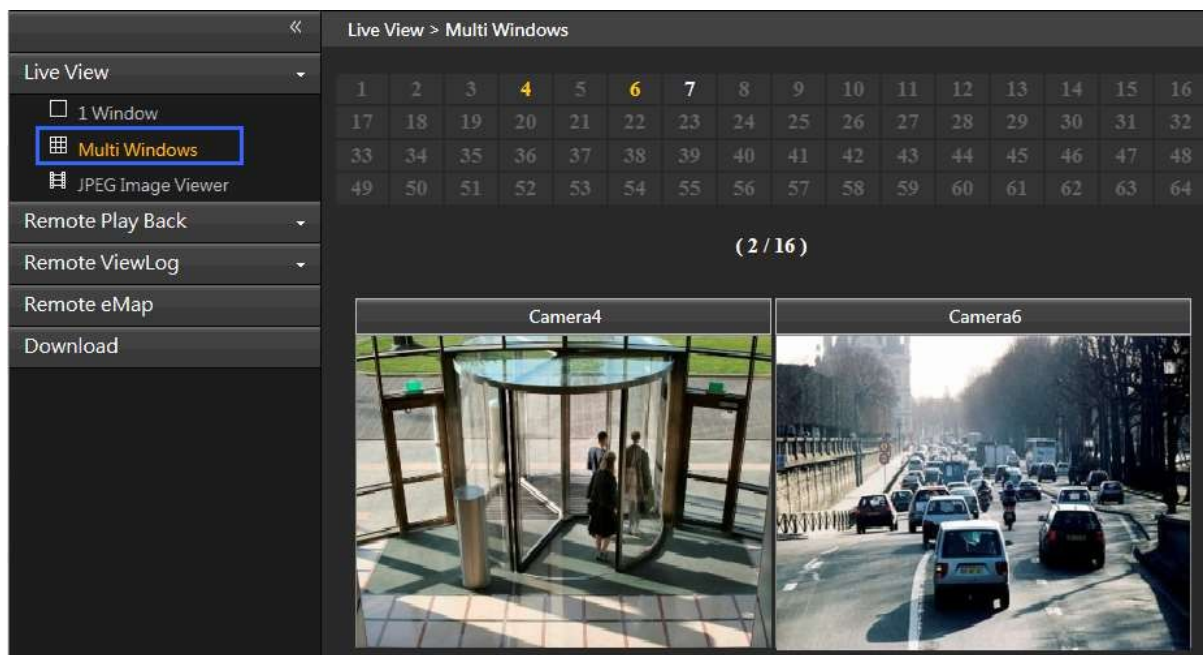
3. Chcete-li zobrazení PAP ukončit, klikněte pravým tlačítkem myši na živé zobrazení a znovu vyberte možnost **PAP**.

## 7.4 Prohlížeč s více okny

Multi Windows zobrazuje až 16 kanálů najednou a podporuje až 64 kanálů.

Chcete-li se dostat do okna Multi Windows, klikněte na položku **Live View** na levém panelu stránky Prohlížeč webových kamer a vyberte možnost

**Více oken.**



Obrázek 7-24

## 7.5 Prohlížeč obrázků JPEG




JPEG Image Viewer je multiplatformní prohlížeč kompatibilní s operačním systémem Mac OS a prohlížeči Microsoft IE. Prohlížeč, který nepřetržitě přijímá obrázky JPEG ze systému GV-VMS a je omezen na zobrazení z jedné kamery, je ideálním nástrojem pro uživatele s omezenou šířkou pásma internetu.

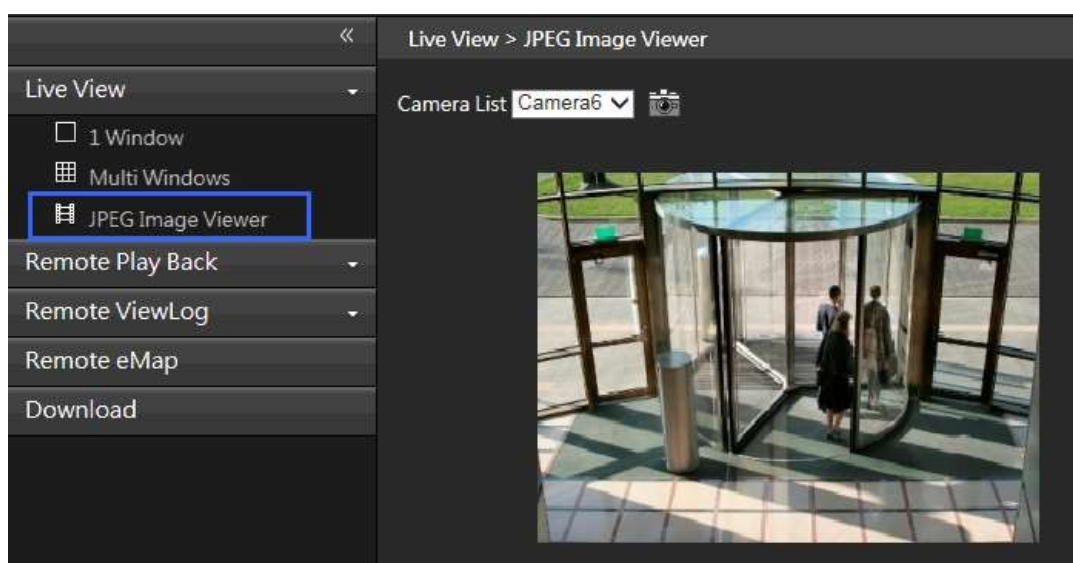
---

**Poznámka:** Aby bylo možné povolit prohlížeč obrázků JPEG, musí být na místním počítači nainstalována Java.

---

Povolení prohlížeče:

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Network**  > **WebCam Server**.
2. Na kartě Obecné zakažte funkci **Vylepšit zabezpečení sítě** (obrázek 7-3) a na kartě JPG povolte funkci **Vytvořit soubor(y) JPEG/GIF** (obrázek 7-7).
3. Přístup k systému GV-VMS pomocí webového prohlížeče.
4. Na levém panelu stránky Single View klikněte na položku **Live View** a vyberte možnost **JPEG Image Viewer**. Zobrazí se okno JPEG Image Viewer.



Obrázek 7-25

## 7.6 Přehrávání událostí


### 7.6.1 Dotaz na seznam událostí

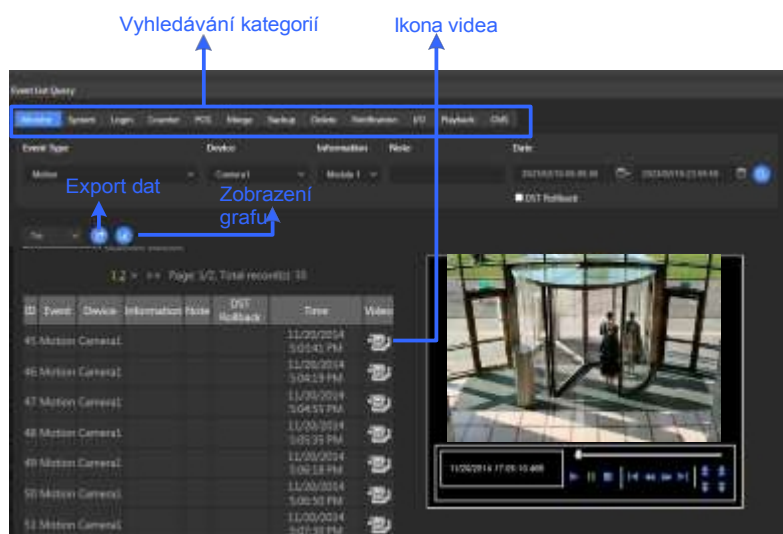
Funkce dotazu na seznam událostí na serveru WebCam Server umožňuje vzdáleně vyhledat událost definováním typu a času události. Výsledky vyhledávání lze zobrazit v textové podobě nebo v grafu. Z výsledků vyhledávání lze také okamžitě přehrát události.

Umožnění vzdáleného přístupu ke službě GV-VMS a vzdáleného přehrávání událostí,



- Zkontrolujte, zda je v systému GV-VMS aktivován server WebCam Server s funkcí **Spustit server ViewLog** (obrázek 7-3).
1. Na levém panelu stránky Jednotné zobrazení klikněte na tlačítko **Vzdálené přehrávání** a vyberte možnost **Dotaz na seznam událostí**. Zobrazí se okno Query.
  2. V horní části vyberte jednu z následujících kategorií vyhledávání: **Monitor, Systém, Přihlášení, Počítadlo, Pokladna, Sloučení, Zálohování, Odstranění, Oznámení, V/V, Přehrávání** a **CMS**. Všimněte si, že tyto kategorie vycházejí z kategorií systémového protokolu v hlavním systému.
  3. Definujte kritéria vyhledávání, jako je typ události, zařízení, informace, datum atd. Výběr kritérií vyhledávání se může lišit v závislosti na kategoriích vyhledávání.



- Klikněte na tlačítko **Dotaz** . Zobrazí se výsledky vyhledávání.



Obrázek 7-26

- Chcete-li přehrát přiložené video, klikněte na ikonu **Video**. Další funkce přehrávání získáte kliknutím pravým tlačítkem myši na obrázek videa.
- Chcete-li výsledky vyhledávání zobrazit v grafu, klikněte na tlačítko **Graf** .
- Chcete-li exportovat výsledky vyhledávání, vyberte jeden z formátů a klikněte na tlačítko **Exportovat** .

## 7.6.2 Vzdálené přehrávání

Pomocí funkce vzdáleného přehrávání (RPB) na serveru WebCam Server můžete přehrávat nahrané soubory připojeného systému GV-VMS.

- Chcete-li povolit vzdálený přístup ke službě GV-VMS, zajistěte, aby server WebCam se **serverem Run ViewLog Server**.  
(obrázek 7-3) je v systému GV-VMS aktivována.
- Na levém panelu stránky Jednotlivé zobrazení klikněte na položku **Vzdálené přehrávání** a vyberte možnost **Vzdálené přehrávání**. Zobrazí se okno Vzdálené přehrávání.
- Vyberte požadovanou kameru, datum a soubor časového segmentu.
- Kliknutím na tlačítko **Přehrát** spustíte přehrávání.
- Další funkce přehrávání získáte kliknutím pravým tlačítkem myši na obrázek, kde jsou k dispozici možnosti **Režim přehrávání**, **Vykreslování** a **Nástroje**.

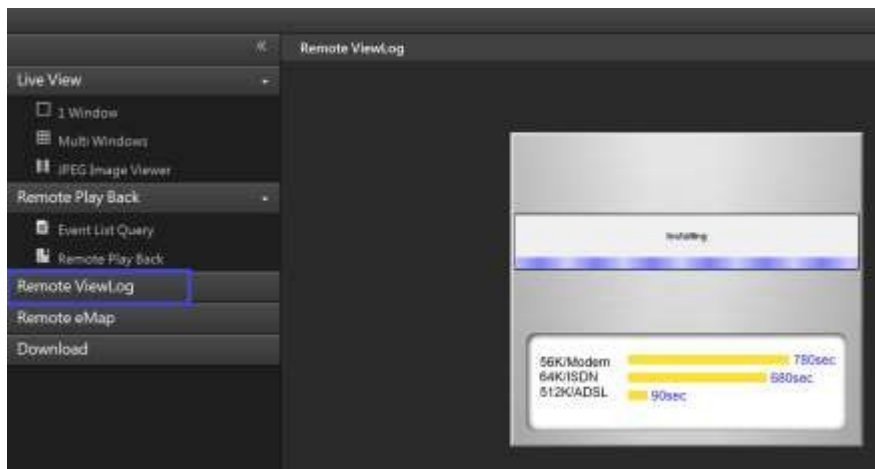
## 7.7 Vzdálený záznam ViewLog

Prostřednictvím serveru WebCam Server můžete vzdáleně přehrávat nahrané soubory pomocí přehrávače ViewLog.

1. Chcete-li povolit vzdálený přístup ke službě GV-VMS, zajistěte, aby server WebCam se **serverem Run ViewLog Server**.

(obrázek 7-3) je v systému GV-VMS aktivována.

2. Na levém panelu stránky Jednotné zobrazení klikněte na položku **Vzdálené zobrazení Záznam**. Pokud ještě není, bude na vašem počítači nainstalován program



Remote ViewLog.

**Obrázek 7-27**

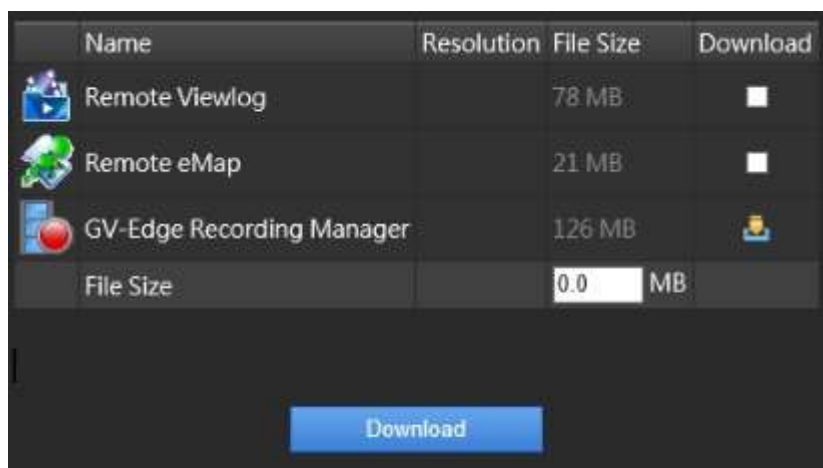
3. Spustíte GV-Remote ViewLog a vytvoříte účet Remote ViewLog v dialogovém okně Přidat účet Remote Viewlog.
4. Po vytvoření účtu se zobrazí dialogové okno Přidat nového hostitele.
5. V poli Typ hostitele vyberte možnost **DVR / NVR / VMS**. Zadejte **název umístění, IP adresu, účet a Heslo** systému GV-VMS. Výchozí port 5552 upravte pouze v případě potřeby.
6. Klikněte na tlačítko **OK**. Dostupné události se zobrazí v seznamu událostí.

Podrobnosti o funkcích přehrávače ViewLog najdete v kapitole 4.

## 7.8 Centrum stahování

Centrum stahování umožňuje stahovat aplikace Remote ViewLog, Remote eMap a GV-Edge Recording Manager.

1. Klikněte na tlačítko **Stáhnout** v levém panelu stránky Jednotné zobrazení. Zobrazí se tato stránka.



**Obrázek 7-28**

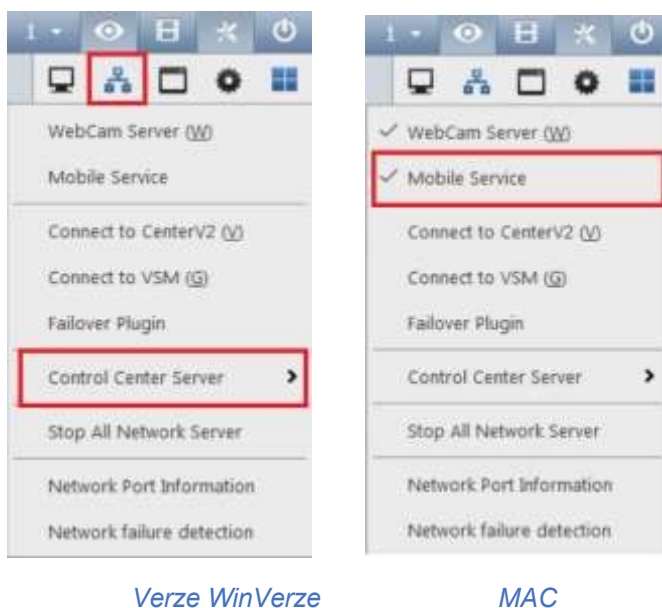
2. Zaškrtněte požadované programy. V poli **Velikost souboru** se zobrazí celková velikost vybraných programů.
3. Klikněte na tlačítko **Stáhnout** a podle pokynů na obrazovce programy nainstalujte. Po dokončení instalace se zobrazí zpráva "*Install Complete*".

## 7.9 Správce záznamů GV-Edge

GV-Edge Recording Manger je určen pro vzdálené živé prohlížení a přehrávání IP zařízení a softwaru GeoVision. GV-Edge Recording Manger přináší živé zobrazení a umožňuje vzdálené ovládání GV-IP kamery, GV-Video Serveru a GV-SNVR, stejně jako GV-DVR / NVR / VMS a GV-Recording Serveru, společně pod jedním rozhraním pro správu.

Podrobnosti o nástroji GV-Edge Recording Manager naleznete na našich webových stránkách:

- [Správce nahrávání GV-Edge \(verze pro Windows\)](#)
- [Správce záznamu GV-Edge \(verze MAC\)](#)
- **GV-Edge Recording Manager (verze pro Windows):** Zkontrolujte, zda je **služba Control Center** a **Služba Remote ViewLog Service** je v systému GV-VMS povolena.
- **GV-Edge Recording Manager (verze MAC):** Zkontrolujte, zda jsou v systému GV-VMS povoleny **služby Webcam Server** a **Mobile Service**.



**Obrázek 7-29**

---

### Poznámka:

1. **Mobilní služba** má stejnou funkci jako **Spustit mobilní službu** (WebCam Server > karta Obecné).
  2. Chcete-li přidat další bezpečnostní ochranu živého přenosu mezi GV-VMS a GV-Edge Recording Manager pomocí šifrování AES, viz část *Mobilní služba* v této kapitole.
-

## 7.10 Aplikace pro mobilní telefony

Pomocí chytrého telefonu můžete přistupovat k živému náhledu a přehrávat záznamy ze systému GV-VMS pomocí mobilní aplikace GV-Eye. Aplikaci GV-Eye si můžete stáhnout z App Store nebo Android Market.

Podrobnosti naleznete v [Instalační příručce GV-Eye](#).

## 7.11 Webové prohlížeče ve smartphonech

Pomocí prohlížeče v chytrém telefonu můžete sledovat živé zobrazení, ovládat živé zobrazení PTZ a přehrávat záznamy ze systému GV-VMS. Po připojení k serveru WebCam Server není potřeba žádná další aplikace.

---

### Poznámka:

1. Zkontrolujte, zda je na serveru WebCam povolena mobilní služba.
  2. Ovládání živého náhledu je k dispozici pouze pro podporované kamery PTZ.
- 

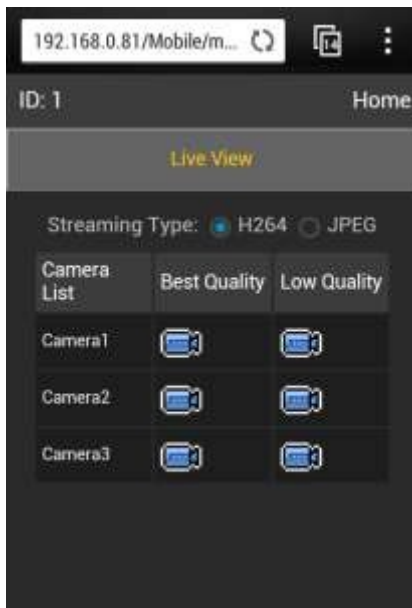
V následujících krocích použijeme chytrý telefon se systémem Android jako příklad pro přihlášení do systému GV-VMS:

1. Otevřete prohlížeč na zařízení se systémem Android a zadejte IP adresu systému GV-VMS, abyste se mohli přihlásit.




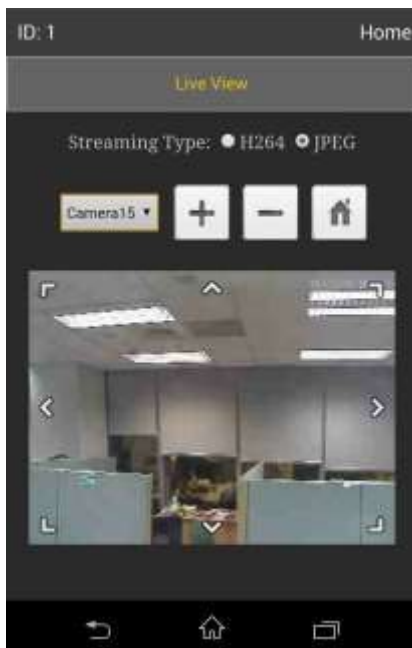
Obrázek 7-30

2. Klikněte na tlačítko **Přihlásit**. Zobrazí se kamery v systému GV-VMS.



**Obrázek 7-31**

3. Chcete-li sledovat živé zobrazení, ponechte jako **typ streamování H.264** a klepněte na ikonu **video** . Pokud je vybrána možnost Nejlepší kvalita, zobrazí se Stream 1 a pokud je vybrána možnost Nízká kvalita, zobrazí se Stream 2. vybrané.
4. Chcete-li získat přístup k funkcím PTZ, klepněte na položku **JPEG** jako **typ streamu**. Zobrazí se tato stránka. Živý náhled můžete ovládat pomocí směrových šipek, tlačítek pro přiblížení/oddálení a tlačítek pro nastavení domovské pozice.



**Obrázek 7-32**

## Kapitola 8

---

<b>Aplikace E-Map</b> .....	<b>250</b>
<b>8.1 Editor elektronické mapy</b> .....	<b>250</b>
8.1.1 Okno editoru mapy E-Map.....	251
8.1.2 Vytvoření elektronické mapy.....	252
8.1.3 Vytvoření elektronické mapy pro vzdáleného hostitele .....	255
<b>8.2 Spuštění mapy E-Map</b> .....	<b>256</b>
8.2.1 Nastavení vyskakovací mapy .....	257
<b>8.3 3D zobrazení mapy E-Map</b> .....	<b>258</b>
8.3.1 3D zobrazení mapy E-Map .....	258
8.3.2 Využití ikon 3D mapy E-Map.....	259
<b>8.4 Vzdálený přístup k aplikaci E-Map</b> .....	<b>260</b>
8.4.1 Okno vzdálené mapy E-Map .....	261
8.4.2 Přístup k elektronickým mapám více hostitelů .....	262
8.4.3 Konfigurace vzdálené mapy E-Map.....	263
8.4.4 Zobrazení seznamu událostí a přehrávání videí.....	265
<b>8.5 Server E-Map</b> .....	<b>265</b>
8.5.1 Instalace serveru E-Map .....	265
8.5.2 Okno serveru E-Map.....	266
8.5.3 Nastavení serveru E-Map .....	267
8.5.4 Připojení k serveru E-Map .....	267

## Aplikace E-Map

Mapa E-Map zobrazuje monitorovací oblast na elektronické mapě, pomocí které může obsluha snadno lokalizovat kamery, senzory a alarmy spuštěné pohybem nebo I/O zařízeními.

Aplikace je k dispozici prostřednictvím dvou programů: **E-Map Editor**, který je součástí instalace GV-VMS, a **E-Map Server** použitelný na určeném serveru.

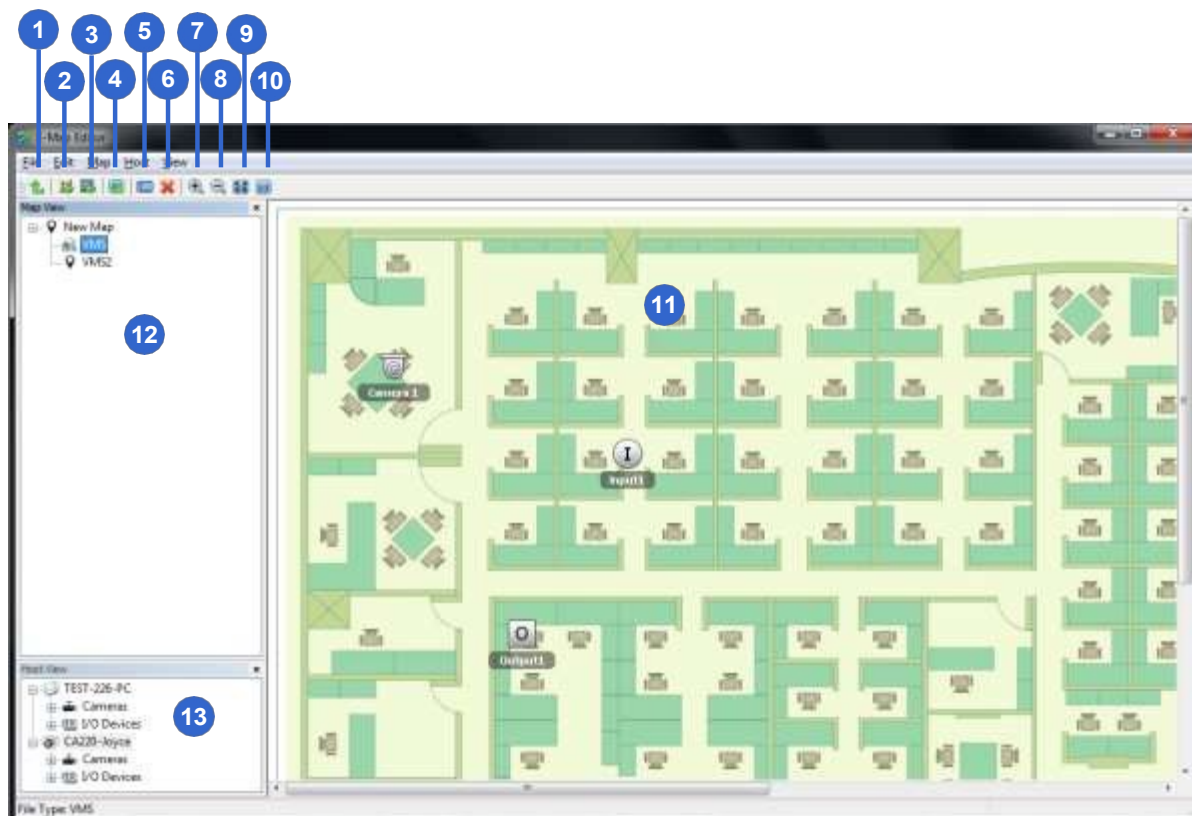
### 8.1 Editor elektronické mapy

Editor elektronických map umožňuje importovat půdorys ve formátech BMP, GIF nebo JPEG a používat ikony kamer a vstupně-výstupních zařízení k přizpůsobení mapy.



### 8.1.1 Okno editoru mapy E-Map

Editor E-Map je součástí instalace GV-VMS. Klepněte na nabídku **Start** systému Windows, najděte **Programy**, vyberte **složku GV** a klikněte na položku **Editor elektronických map**. Zobrazí se okno E-Map Editor.




**Obrázek 8-1**

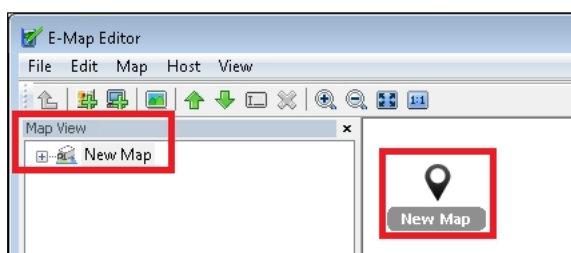
Ovládací prvky v okně Editoru mapy E-Map:

Ne.	Název	Popis
1	Nahoru	Vrátí se k předchozímu souboru mapy E-Map.
2	Přidat mapu	Přidá soubor mapy E-Map.
3	Přidat hostitele	Přidá složku hostitele v zobrazení Hostitel.
4	Mapa zatížení	Importuje mapu podlaží.
5	Přejmenování	Přejmenuje soubor a/nebo složku E-Map.
6	Odstranit	Odstraní soubor a/nebo složku E-Map.

№.	Název	Popis
7 & 8	Přiblížení / oddálení	Zvětší/zmenší zobrazení mapy.
9	Přizpůsobit obrazovce	Přizpůsobí zobrazení mapy aktuální velikosti okna.
10	Skutečná velikost	Zobrazí skutečnou velikost importovaného grafického souboru.
11	Půdorys	Zobrazení importovaného grafického souboru.
12	Zobrazení mapy	Stromové zobrazení souborů E-Map.
13	Zobrazení hostitele	Stromové zobrazení hostitelů

## 8.1.2 Vytvoření mapy E-Map

- Chcete-li vytvořit elektronickou mapu, klikněte na tlačítko **Přidat mapu**  na panelu nástrojů. Soubor Nová mapa se vytvoří zvlášť v okně Zobrazení mapy a zvlášť v okně Půdorys.



**Obrázek 8-2**

- Klikněte na **Nový soubor mapy** v zobrazení mapy a kliknutím na tlačítko **Načíst mapu** (č. 4, obrázek 8-1) importujte grafický soubor. Soubor se otevře v okně Půdorys.
- Přetáhněte ikony ze zobrazení Hostitel (č. 13, obrázek 8-1) na mapu v okně Půdorys.
- Chcete-li změnit orientaci výchozí ikony kamery, klikněte pravým tlačítkem myši na kameru v zobrazení Hostitel a vyberte orientaci.
- Chcete-li změnit ikonu kamery / IO na vlastní, klikněte pravým tlačítkem myši na kameru / IO v zobrazení Hostitel a přidejte vlastní ikonu.

---

**Poznámka:** Ujistěte se, že soubor ikony má velikost 32 x 32 pixelů nebo menší.

---

Definujte podmínku, za které se ikona zobrazí, výběrem možnosti **Bez události** nebo **Událost** a výběrem orientace ikony pomocí rozevřacího seznamu. Můžete nastavit různé ikony pro událost a situace bez události. V tomto příkladu se ikona IPCam.jpg zobrazí na mapě, když nenastane žádná událost, a když nastane událost, ikona se změní na výchozí.



**Obrázek 8-3**

- Klikněte na položku **Soubor** v nabídce okna a vyberte možnost **Uložit do AI Guard** pro uložení souboru do složky GV-AI Guard nebo vyberte možnost **Uložit do souboru** pro uložení souboru do požadované cesty.

## Rozšířená nastavení

Volitelně můžete mít na vytvořené E-Mapě následující nastavení.

---

**Poznámka:** Změny orientace ikon fotoaparátu se na 3D mapě E-Map neprojeví.

---

### A. Zobrazit zónu

Funkce View Zone zobrazuje sledovanou oblast každé kamery na mapě E-Map.


- V okně Editoru elektronické mapy kliknutím zvýrazněte ikonu fotoaparátu a vyberte možnost **Upravit zónu zobrazení**. Zobrazí se zóna pohledu ve tvaru vějíře.



**Obrázek 8-4**

- Pohybem myši upravte velikost a směr zóny zobrazení.

3. Klikněte pravým tlačítkem myši na mapu a výběrem možnosti **Dokončit** dokončete zónu.
4. Vlastnosti zóny zobrazení můžete upravit také v nabídce Vlastnosti.

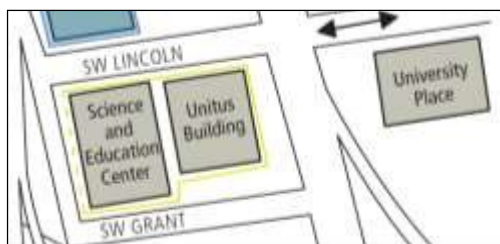
Property	
Name	Camera 1
Direction	 ▼
View Angle(Degree)	30
View Radius(Pixels)	222

**Obrázek 8-5**

## B. Polygonální mapa

Funkce Polygonální mapa vám pomůže rychle lokalizovat spuštěné zařízení. Nakreslete na mapu oblast a ta bude blikat, když se v ní spustí jakékoli zařízení.

1. V okně Editoru elektronických map kliknutím zvýrazněte mapu a vyberte možnost **Upravit polygonální mapu** nebo **Upravit polygonální IO**.
2. Kliknutím na mapu začnete kreslit polygonální tvar, který je označen žlutou tečkovanou čarou.



**Obrázek 8-6**

3. Po uzavření tvaru klikněte na mapu pravým tlačítkem myši a vyberte možnost **Dokončit**.

Uzavřená oblast bude zbarvena modře. Při spuštění zařízení umístěného uvnitř polygonové mapy bude modrá oblast blikat modře a červeně.

Uzavřená oblast je vybarvena modře. Pokud je v této oblasti spuštěno jakékoli zařízení, začne blikat červeně.


### 8.1.3 Vytvoření mapy E-Map pro vzdáleného hostitele

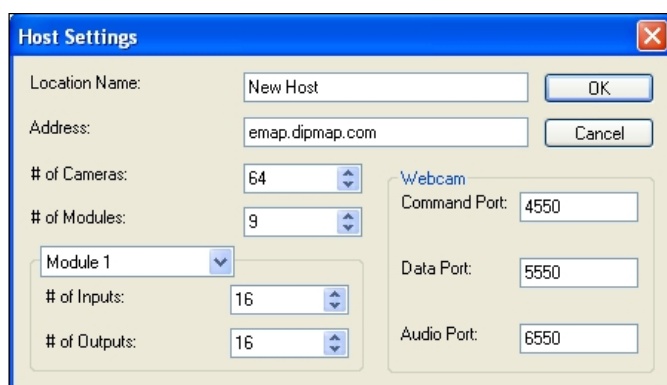
Kromě místního hostitele (GV-VMS) lze mapy E-Maps vytvářet také pro vzdálené hostitele. Prostřednictvím funkce Remote E-Map lze k těmto mapám přistupovat a sledovat je prostřednictvím webového prohlížeče. Postup vzdáleného přístupu k E-Mapám naleznete v části *Přístup k E-Mapám více hostitelů* dále v této kapitole.

---

**Poznámka:** Mezi podporované hostitele pro E-Map patří GV-DVR / NVR / VMS, GV-IP Devices, GV-Video Server a GV-Compact DVR.

---

1. Klikněte na tlačítko **Přidat hostitele**  na panelu nástrojů a vyberte typ hostitele. Nový hostitel se přidá v zobrazení Hostitel.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na vytvořeného hostitele a vyberte možnost **Nastavení hostitele**. Zobrazí se dialogové okno, které se liší v závislosti na hostiteli.



**Obrázek 8-9**

3. Zadejte potřebné informace, například IP adresu a počet kamer, a klikněte na tlačítko **OK**.
4. Podle pokynů uvedených v části *Vytvoření mapy E-Map* v předchozí části této kapitoly vytvořte mapu E-Map pro vzdáleného hostitele.

## 8.2 Spuštění mapy E-Map

Po vytvoření E-Mapy můžete spustit E-Mapu v systému GV-VMS a sledovat ji prostřednictvím E-Mapy. Když se na ni spustí některá kamera a/nebo I/O zařízení, příslušná ikona začne blikat jako upozornění.

1. V **seznamu obsahu** GV-VMS rozbalte složku **E-Map** a přetáhněte vytvořenou E-Mapu do mřížky živého náhledu. Zobrazí se E-Mapa.



**Obrázek 8-10**

2. Pokud je spuštěna jakákoli kamera nebo I/O zařízení na mapě E-Map, příslušná ikona začne blikat červeně. Najetím kurzoru na ikonu se zobrazí živý obraz události nebo kliknutím na ikonu se zobrazí celé zobrazení.



Přesunutím kurzoru na ikonu kamery zobrazíte živý obraz.

Spuštěná kamera s blikající ikonou

**Obrázek 8-11**

**Poznámka:** Pokud jste vytvořili elektronické mapy pro více hostitelů, můžete tyto mapové soubory zobrazit také v seznamu obsahu. Tyto mapové soubory však nebudou fungovat v systému GV-VMS,

ale pouze v systému Remote WebCam prostřednictvím webového prohlížeče. Viz část *Přístup k elektronickým mapám více hostitelů* dále v této kapitole.

---


## 8.2.1 Nastavení vyskakovací mapy

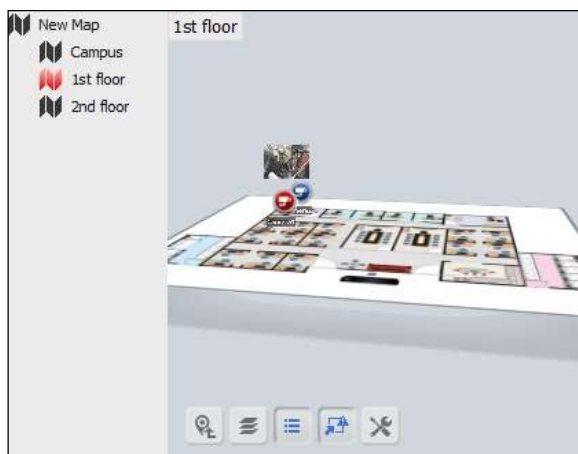
Pokud je současně sledováno více map E-Maps, lze pro pohodlné sledování povolit funkci vyskakovacího okna. Po spuštění libovolné kamery nebo I/O zařízení se zobrazí odpovídající E-Mapa, která nahradí aktuální E-Mapu.

1. V seznamu obsahu klikněte na tlačítko **Configure** v části E-Map.



**Obrázek 8-12**

2. Vyberte požadované kamery a vstupní zařízení pro danou aplikaci a zadejte **Interval přerušení** pro dobu mezi spuštěním události. Během tohoto intervalu bude systém ignorovat jakékoli spuštění události, aby se zabránilo častému vyskakování mapy.
3. V dolní části mřížky E-Map klikněte na tlačítko **E-Map Auto Pop-up** , čímž funkci povolíte.



**Obrázek 8-13**



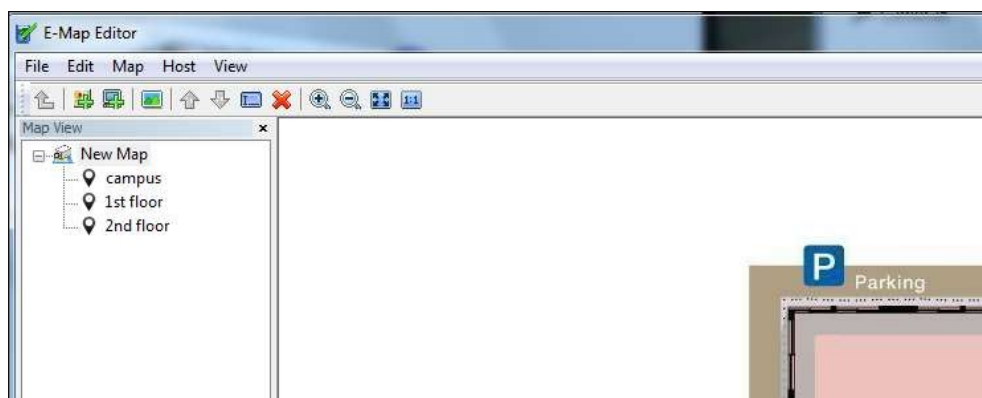
## 8.3 3D zobrazení mapy E-Map

Upozorňujeme, že funkce 3D E-Map jsou použitelné pouze pro GV-VMS V16.10.3.0 nebo novější.

### 8.3.1 3D zobrazení mapy E-Map

Mapa E-Map dokáže zobrazit monitorovací oblast ve 3D zobrazení, což znamená, že ji můžete přibližovat a oddalovat pomocí kolečka myši a libovolně otáčet.

1. Vytvořte elektronickou mapu podle pokynů v části *Vytvoření elektronické mapy* v této kapitole. Chcete-li vytvořit více vrstev map, vytvořte ve složce E-Map další podsložku, jak je znázorněno níže.



Obrázek 8-14





2. Po vytvoření elektronické mapy klikněte v systému GV-VMS na tlačítko **Domů** > **Panel nástrojů** > **Seznam obsahu**.
3. Rozbalte složku **E-Map** a přetáhněte vytvořenou E-Mapu do mřížky živého náhledu.
4. Chcete-li oblast sledování přiblížit nebo oddálit, jednoduše posuňte kolečko myši nahoru nebo dolů.
5. Chcete-li upravit úhel pohledu, klikněte a podržte tlačítko na mapě E-Map a pohybujte libovolným směrem.
6. Chcete-li se posunout v zobrazení budovy (č. 2, obrázek 8-15) nahoru nebo dolů, klikněte pravým tlačítkem myši na elektronickou mapu a otočte kolečkem.


## 8.3.2 Využití ikon 3D E-Map

Displej 3D E-Map je vybaven sadou ikon pro nastavení a ovládání. Umístěním kurzoru myši na mapu E-Map zobrazíte níže uvedené ikony.







Obrázek 8-15

Ne	Ikony	Funkce
1	Posun nahoru 	Přesun do hlavní složky aktuální mapy E-Map.
2	Pohled na budovu 	Přepněte půdorys do režimu 3D zobrazení budovy.
3	Seznam map 	Zobrazení seznamu E-Map.
4	Automatické vyskakovací okno E-Map 	Povolením této funkce se automaticky zobrazí příslušná mapa, kdykoli se na ní spustí jakékoli zařízení. Viz část <i>Nastavení vyskakovací mapy</i> dříve v této kapitole.

5	Nástroje 	<p>Zahrnuje následující možnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Automatické otáčení:</b> Automatické otáčení mapy E-Map proti směru hodinových ručiček.</li> <li>■ <b>Možnosti ikon:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Vždy zobrazovat živé video:</b> Pokud je tato možnost vybrána, bude se na mapě E-Map vždy zobrazovat živý náhled přijaté kamery.</li> <li>➤ <b>Zobrazit název zařízení:</b> Zobrazení názvu zařízení na mapě E-Map. Tato možnost je ve výchozím nastavení povolena.</li> <li>➤ <b>Velké ikony:</b> Změna na velké ikony fotoaparátů. Ve výchozím nastavení se používají velké ikony.</li> <li>➤ <b>Malé ikony:</b> Pokud chcete používat malé ikony, povolte tuto možnost.</li> </ul> </li> <li>■ <b>Vlastnosti:</b> V levém horním rohu zobrazte název E-Mapy a změňte velikost písma názvu E-Mapy.</li> <li>■ <b>Zavřít:</b> Odstranění zobrazení mapy E-Map.</li> </ul>
---	--	---

## 8.4 Vzdálený přístup k aplikaci E-Map

Pomocí webového prohlížeče můžete vzdáleně přistupovat k mapám E-Maps a prohlížet si je.

1. Chcete-li získat vzdálený přístup k mapám E-Maps prostřednictvím webového prohlížeče, klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Sít**  > **WebCam Server** v systému GV-VMS. Zobrazí se dialogové okno Nastavení serveru.
2. Kliknutím na tlačítko **OK** spustíte server WebCam.
3. Otevřete webový prohlížeč a zadejte adresu systému GV-VMS. Po navázání spojení se zobrazí stránka Single View.
4. Na levém panelu klikněte na položku **Vzdálená elektronická mapa**. Zobrazí se dialogové okno Přihlášení.
5. Zadejte přihlašovací údaje do systému GV-VMS a klikněte na tlačítko . Zobrazí se okno Vzdálená elektronická mapa.

## 8.4.1 Okno vzdálené mapy E-Map



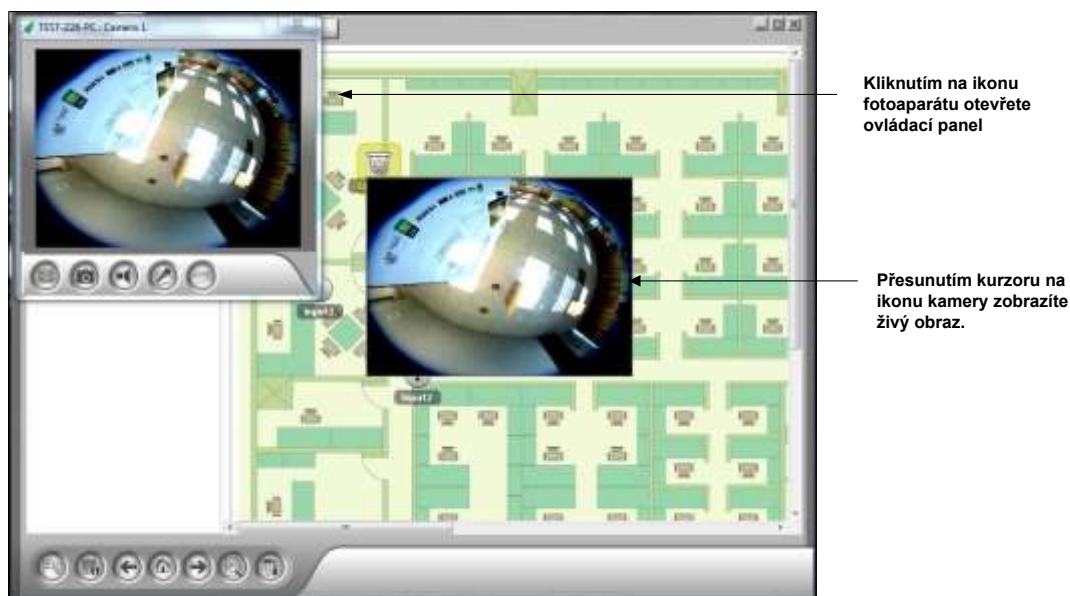
Obrázek 8-16

Ovládací prvky v okně:

Č. Název	Popis
1	LoginLogs až 500 hostitelů.
2	Informace o hostiteli Zobrazí informace o příchozích událostech při detekci pohybu a spuštění I/O zařízení.
3	PředchozíPřejde na poslední vybraný soubor E-Map.
4	DomůPřejde zpět na začátek stromového zobrazení.
5	DalšíPřejde na další soubor mapy E-Map.
6	ViewLog Umožňuje přístup k funkci Remote ViewLog. Podrobnosti naleznete v části <i>Služba Remote ViewLog</i> v kapitole 4.
7	Konfigurace Konfiguruje pokročilá nastavení.
8	Seznam stromů Zobrazí všechny vytvořené soubory a složky E-Map.
9	IP adresa Zobrazí IP adresu připojeného hostitele. Když dojde k události, příslušné ikony začnou blikat červeně.
10	Fotoaparát / Vstup / Ikona fotoaparátu: Přesunutím kurzoru na ikonu zobrazíte živý obraz. Klikněte na ikonu otevřít ovládací panel fotoaparátu. Ikona výstupu: Kliknutím na ikonu ručně spustíte výstupní zařízení. .

**Poznámka:** Ve výchozím nastavení se E-Mapy otevřené pomocí Remote E-Map zobrazují ve 3D. Chcete-li zobrazit E-Mapy ve 2D zobrazení, klikněte na tlačítko **Configure** (č. 7, obrázek 8-16) a vyberte možnost **Disable 3D eMap (Zakázat 3D eMap)**.

### Ovládací prvky v ikoně fotoaparátu



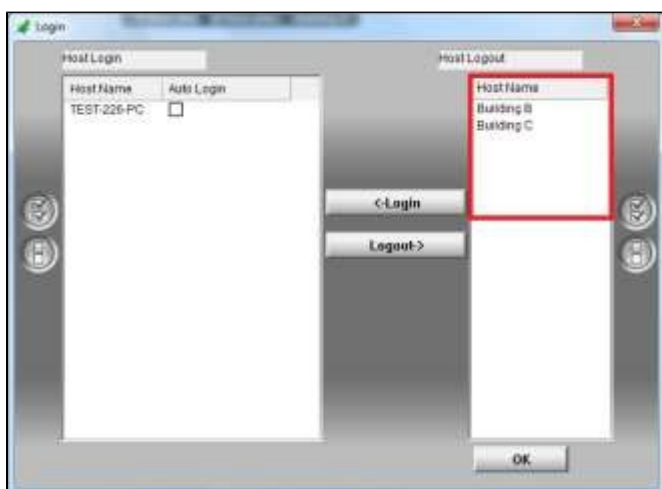
Obrázek 8-17

## 8.4.2 Přístup k elektronickým mapám více hostitelů

Pokud jste vytvořili mapy E-Maps pro více hostitelů, můžete tyto mapy E-Maps sledovat vzdáleně prostřednictvím webového prohlížeče. Současně lze přistupovat až k 500 hostitelům.

1. Chcete-li začít, klikněte v okně Vzdálená elektronická mapa na možnost **Přihlášení** . Zobrazí se okno Přihlášení.

- Na pravém panelu vyberte hostitele a klikněte na tlačítko **Přihlásit**. Zobrazí se výzva k zadání požadovaných přihlašovacích údajů.

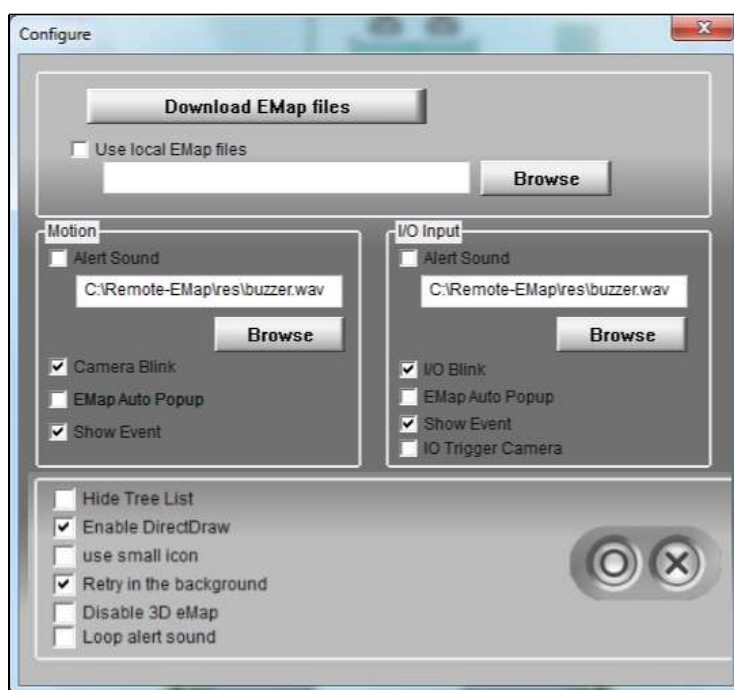


**Obrázek 8-18**

- Kliknutím na tlačítko **OK** se vrátíte do okna Vzdálená elektronická mapa. Nyní můžete pro nového hostitele vybrat odpovídající mapu E-Map pro monitorování.

### 8.4.3 Konfigurace vzdálené mapy E-Map

V okně Vzdálená elektronická mapa klikněte na tlačítko **Konfigurovat**  . Zobrazí se okno Configure.



**Obrázek 8-19**

**[Stáhnout soubory E-Map]** Stáhněte soubory E-Map z místního serveru do klientského počítače.

Tato možnost může snížit zatížení sítě, pokud si přejete zobrazit E-Mapy více hostitelů.


- **Použijte místní soubory E-Map:** Po stažení souborů E-Map do klientského počítače můžete tyto soubory E-Map vybrat a použít pro připojení.

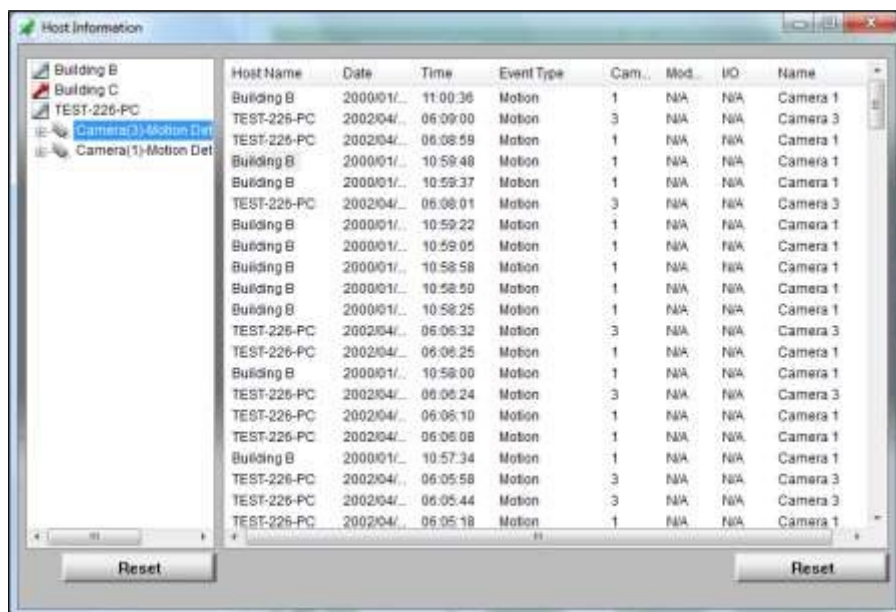
#### [Pohyb] / [Vstup I/O]

- **Zvuková výstraha:** Přiřadte soubor .wav, který upozorní obsluhu na spuštění kamer nebo I/O zařízení.
- **Blikání kamery, blikání I/O:** Když jsou spuštěny kamery nebo I/O zařízení, jejich ikony na mapě E-Map blikají. Zrušením zaškrtnutí této volby se blikání ikon zastaví.
- **Automatické vyskakovací okno E-Map:** Při spuštění kamer nebo I/O zařízení se příslušná mapa okamžitě objeví na obrazovce, když je okno Remote-E-Map minimalizováno.
- **Výstavní akce:** Zobrazení událostí vyvolaných pohybem nebo vstupem/výstupem v okně Hostitelské informace.
- **I/O spouštěcí kamera:** Po spuštění vstupních zařízení se zobrazí zobrazení související kamery. Chcete-li tuto funkci povolit, musíte nejprve namapovat vstupní zařízení na kamery v systému GV-VMS. Viz část *Vyskočení živého náhledu* v kapitole 1.
- **Skrýt seznam stromů:** Zaškrtněte, chcete-li skrýt seznam stromů.
- **Povolte DirectDraw:** Ve výchozím nastavení je DirectDraw povolen, aby se urychlilo vykreslování grafiky. Některé karty VGA nemusí DirectDraw podporovat a mohou vytvářet zkreslené snímky. V takovém případě tuto možnost zakažte.
- **Použití malou ikonu:** Povolte, aby se zařízení zobrazovala pomocí menších ikon.
- **Opakování pokusu na pozadí:** Při odpojení vzdálené mapy od GV-VMS se každých 30 sekund zobrazí varovná zpráva. Zvolte, zda chcete zprávu skrýt a zopakovat připojení na pozadí.
- **Zakázat 3D eMap:** Ve výchozím nastavení jsou elektronické mapy na Remote E-Map zobrazeny ve 3D. Zvolte, chcete-li zobrazit E-Mapy ve 2D zobrazení.
- **Výstražný zvuk smyčky:** Pokud je povolen **zvuk výstrahy**, bude přiřazený soubor .wav opakovaně přehráván, dokud jej obsluha nevypne.

## 8.4.4 Zobrazení seznamu událostí a přehrávání videí

V okně Host Information můžete zobrazit seznam spuštěných událostí a přehrát požadované video (videa).

1. V okně Vzdálená mapa E-Map klikněte na položku **Informace o hostiteli** . Zobrazí se okno Informace o hostiteli.



Obrázek 8-20

2. Pro přehrávání událostí dvakrát klikněte na libovolnou událost pohybu na levém panelu. Zobrazí se přehrávač.
3. Volitelně můžete kliknout pravým tlačítkem myši na obrázek, abyste získali přístup k pokročilým funkcím přehrávače.

## 8.5 Server E-Map

Server E-Map je nezávislý program určený k vytváření map E-Map pro různé hostitele. Pomocí E-Map Serveru můžete sledovat různé stránky na elektronických mapách prostřednictvím libovolného počítače přístupného do sítě.

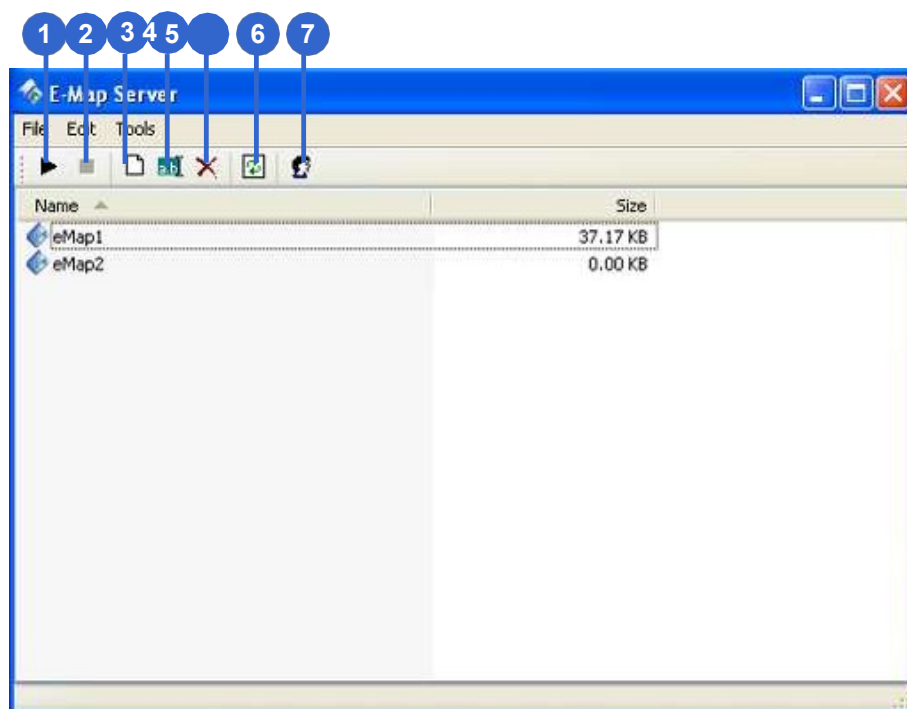
### 8.5.1 Instalace serveru E-Map

Server GV-E-Map můžete nainstalovat z [webových stránek společnosti GeoVision](#).



## 8.5.2 Okno serveru E-Map

Přejděte na nabídku **Start systému Windows**, najděte položku **Programy**, vyberte **eMapServer** a klikněte na položku **E-Map Server**. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 8-21

Ne.	Název	Popis
1	Spuštění služby	Spustí server E-Map.
2	Zastavení služby	Zastaví server E-Map.
3	Nový	Vytvoří nový soubor E-Map.
4	Přejmenování	Přejmenuje soubor E-Map.
5	Odstranit	Odstraní soubor E-Map.
6	Obnovit	Obnoví okno serveru E-Map.
7	Účty	Vytváří uživatelské účty serveru E-Map.


### 8.5.3 Nastavení serveru E-Map

Před spuštěním serveru E-Map je nutné vytvořit soubory E-Map a uživatelské účty.

- Chcete-li vytvořit elektronickou mapu (mapy), klikněte na tlačítko **Nová** (č. 3, obrázek 8-21). Viz část *Vytvoření E-Mapy* dříve v této kapitole.
- Chcete-li vytvořit uživatelský účet pro server, klikněte na položku **Účty** (č. 7, obrázek 8-21).

### 8.5.4 Připojení k serveru E-Map

Pomocí serveru E-Map Server můžete sledovat různá místa na elektronických mapách prostřednictvím libovolného počítače připojeného k síti.

1. Otevřete webový prohlížeč a zadejte IP adresu serveru E-Map.
2. Zadejte přihlašovací údaje serveru E-Map. Budete vyzváni k výběru souboru E-Map (.emp).
3. Klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se okno Vzdálená elektronická mapa (obrázek 8-16).
4. Kliknutím na tlačítko **Login**  se přihlaste k požadovanému hostiteli (hostitelům). Podrobnosti naleznete v části *Přístup k elektronickým mapám více hostitelů* dříve v této kapitole.

---

**Poznámka:** Chcete-li se přihlásit do systému GV-VMS, ujistěte se, že je povolen server WebCam. Viz část *Vzdálený přístup k E-Mapě* dříve v této kapitole.

---



## Kapitola 9

---

<b>Užitečné nástroje .....</b>	<b>270</b>
<b>9.1 Dynamický systém DNS .....</b>	<b>270</b>
9.1.1 Spuštění dynamického DNS .....	271
9.1.2 Registrace názvu domény s DDNS .....	271
9.1.3 Spuštění služby Dynamic DNS .....	272
<b>9.2 Prohlížeč vodoznaků .....</b>	<b>273</b>
9.2.1 Aktivace ochrany vodoznakem .....	273
9.2.2 Provozní vodoznak Proof .....	273
9.2.3 Hlavní okno .....	274
<b>9.3 Zablokování systému Windows .....</b>	<b>275</b>
9.3.1 Obrazovka GV-Desktop .....	275
9.3.2 Funkce GV-Desktop .....	276
9.3.3 Tokenový soubor pro nouzový režim .....	278
<b>9.4 Ověřovací server .....</b>	<b>279</b>
9.4.1 Instalace serveru .....	279
9.4.2 Hlavní okno .....	280
9.4.3 Vytváření klientů .....	281
9.4.4 Vytváření uživatelských účtů .....	282
9.4.5 Import skupin a uživatelů ze služby Active Directory .....	285
9.4.6 Spuštění serveru .....	288
9.4.7 Připojení systému GV-VMS k serveru .....	290
9.4.8 Vzdálený přístup z ovládacího centra a vzdálené mapy E-Map .....	292
<b>9.5 Rychlé zálohování a obnovení .....</b>	<b>295</b>
9.5.1 Spuštění programu FBR .....	295
9.5.2 Komponenta zásuvného modulu .....	296
9.5.3 Přizpůsobení funkcí .....	297
9.5.4 Zálohování a obnova nastavení .....	298
<b>9.6 Řízení šířky pásma .....</b>	<b>301</b>
9.6.1 Instalace řízení šířky pásma .....	301
9.6.2 Hlavní okno .....	302
9.6.3 Povolení dálkového ovládní .....	303
9.6.4 Připojení k serveru WebCam .....	304
9.6.5 Ovládní konkrétního serveru WebCam .....	305
9.6.6 Nastavení šířky pásma .....	306

9.6.7	Nastavení seznamu bloků.....	307
9.6.8	Obecné nastavení.....	308
<b>9.7</b>	<b>Nastavení jazyka.....</b>	<b>309</b>
9.7.1	Instalace nástroje MultiLang.....	309
9.7.2	Revize přeloženého textu.....	310
9.7.3	Nastavení jazyka uživatelského rozhraní na angličtinu.....	313
<b>9.8</b>	<b>Nástroj pro synchronizaci karet GV-SD.....</b>	<b>314</b>
9.8.1	Instalace nástroje GV-SD Card Sync Utility.....	314
9.8.2	Nastavení nástroje GV-SD Card Sync Utility.....	315
9.8.3	Hlavní okno.....	318
<b>9.9</b>	<b>Nástroje Media Man.....</b>	<b>319</b>
9.9.1	Okno nástrojů Media Man.....	319
9.9.2	Zobrazení stavu diskové jednotky.....	320
9.9.3	Přidání diskové jednotky.....	322
9.9.4	Vyjmutí diskové jednotky.....	323
9.9.5	Automatické přihlašování při spuštění.....	324
9.9.6	Nastavení panelu LED.....	324
<b>9.10</b>	<b>Upozornění prostřednictvím protokolu SNMP.....</b>	<b>327</b>
<b>9.11</b>	<b>Místní a vzdálené zálohování.....</b>	<b>328</b>
9.11.1	Vzdálené zálohování.....	328
9.11.2	Místní zálohování.....	328
9.11.3	Rozšířená nastavení.....	330
9.11.3.1	Pokročilá nastavení pro místní zálohování.....	330
9.11.3.2	Nastavení přenosu souborů pro místní zálohování.....	332
<b>9.12</b>	<b>Generátor zpráv.....</b>	<b>334</b>
<b>9.13</b>	<b>GV-Cloud Center.....</b>	<b>334</b>
<b>9.14</b>	<b>GV-Cloud VMS.....</b>	<b>335</b>

## Užitečné nástroje

GV-VMS podporuje některé pokročilé nástroje pro zvýšení výkonu systému v bezpečnostní síti.

### 9.1 Dynamický systém DNS

Služba GV-Dynamic DNS zajišťuje registraci doménového jména, takže vaše dynamická IP adresa ukazuje na server GV-VMS. GV-Dynamic DNS bude každých 10 minut aktualizovat IP adresu serveru na serveru DNS. I když se IP adresa vašeho serveru změní, můžete jej stále najít pomocí registrovaného názvu domény.

---

**Poznámka:** GV-Dynamic DNS odesílá IP adresy přes Internet prostřednictvím portů 80 a 81.

Pokud je server GV-VMS připojen za směrovačem nebo firewallem, ujistěte se, že jsou porty 80 a 81 povoleny.

Služba GV-Dynamic DNS nahraje pouze globální IP adresy. Pokud váš server GV-VMS používá virtuální IP, je třeba nejprve provést mapování portů NAT.

---

---

**DŮLEŽITÉ:** Služba DDNS zjednodušuje proces připojení IP video zařízení k síti. Společnost GeoVision však nezaručuje a nemůže zaručit, že služba DDNS bude nepřetržitá nebo bezchybná. Před použitím služby si pečlivě přečtěte podmínky služby. Kromě společnosti GeoVision můžete bezplatnou službu DDNS získat také od těchto poskytovatelů: [DynDNS.org](http://DynDNS.org) a [No-IP.com](http://No-IP.com).

---

## 9.1.1 Spuštění dynamického DNS

Služba GV-Dynamic DNS je součástí instalace systému GV-VMS. Přejděte do nabídky **Start systému Windows > Programy > GV-VMS > Klient DNS V2**. Zobrazí se dialogové okno DNSClient V2.

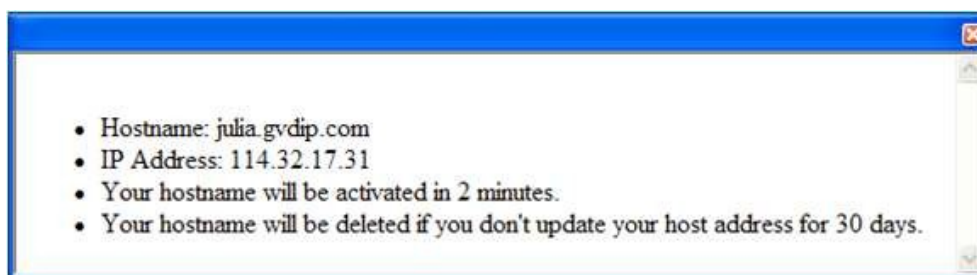
## 9.1.2 Registrace názvu domény s DDNS

1. V dialogovém okně DNSClient V2 klikněte na tlačítko **Registrovat**. Zobrazí se registrační stránka.



Obrázek 9-1

2. Zadejte uživatelské jméno, heslo a ověřovací kód Word. Heslo musí mít alespoň 6 znaků.
3. Klikněte na tlačítko **Odeslat**. Zobrazí se následující zpráva.



Obrázek 9-2

- **Hostitelské jméno:** Vytvořeno podle registrovaného uživatelského jména a "gvdip.com". V tomto příkladu je název hostitele "http://julia.gvdip.com". To bude název domény, který se bude používat pro přihlášení k serveru.
- **IP adresa:** Aktuální IP adresa vašeho serveru. Tato IP adresa se aktualizuje každých 10 minut.

---

**Poznámka:** Název domény .gvdip(xx).com se může lišit s xx od 01 do 99.

---

### 9.1.3 Spuštění služby Dynamic DNS

Po registraci názvu domény u služby GV-Dynamic DNS povolte na serveru funkci DDNS. Spustíte klienta **DDNS V2** (obrázek 9-1) a ujistěte se, že je na pozadí povolen také software GeoVision.

Po zadání **názvu hostitele** a **hesla**, které byly použity k povolení služby Dynamic DNS, dokončete následující nastavení:

- **Automaticky získat IP adresu:** Server DDNS použije jakoukoli dostupnou IP adresu ze serveru nebo směrovače.
- **Použijte následující IP adresu:** Pokud má váš server nebo směrovač více než jednu IP adresu, můžete pro připojení mezi serverem DDNS a GV-VMS přiřadit jednu IP adresu. Důrazně doporučujeme přiřadit pevnou IP adresu namísto dynamické IP adresy, která nebude při změně IP adresy pro DDNS přístupná.
- **Spustit při spuštění:** Zvolte, zda se má služba DDNS automaticky spouštět při startu systému Windows.
- **Nastavení e-mailu:**
  - **Schéma:** Zvolte danou situaci, na kterou chcete dostávat e-mailová oznámení.
  - **Odesílatel:** Zadejte jméno, e-mailovou adresu, uživatelské jméno a heslo odesílatele.
  - **Příjímač:** Zadejte e-mailovou adresu (adresy) příjemce. V případě více příjemců přidejte mezi jednotlivé e-mailové adresy středník.
  - **Poštovní server:** Zadejte název hostitele nebo adresu poštovního serveru. Ponechte výchozí port 25 nebo jej změňte, pokud poštovní server používá jiný port. Vyberte **SSL**, pokud váš e-mailový server vyžaduje pro připojení ověření SSL.
  - Kliknutím na tlačítko **Test** odešlete zkušební e-mail, abyste si ověřili, zda jsou nastavení správná.

Klikněte na tlačítko **Uložit**. Zobrazí se informace o připojení.

---

**Poznámka:** Klient DNS nenahraje IP adresu, pokud není spuštěn kompatibilní software GeoVision, například GV-VMS. Pokud není IP adresa vašeho serveru aktualizována déle než 30 dní, bude název hostitele automaticky odstraněn.

---






## 9.2 Prohlížeč vodoznaků

Systém GV-VMS může do videoproudů vkládat digitální vodoznaky pro účely ověřování. Vodoznaky jsou ve videoproudech zašifrovány digitálními podpisy během fáze komprese, což zajišťuje, že obrazy nejsou po nahrání upraveny nebo poškozeny. Kromě toho můžete použít **Watermark Proof**, program pro kontrolu vodoznaků, který je součástí instalace systému GV-VMS, a dále tak ověřit pravost záznamu.

**Poznámka:** Chcete-li spustit aplikaci **Watermark Proof** v záložním souboru na počítači bez systému GV-VMS, je třeba ručně zaregistrovat kodek GeoVision Video Codec (přejděte do umístění nahraných souborů > složky GeoCodecReg > dvakrát klikněte na **GeoCodecReg**).

### 9.2.1 Aktivace ochrany vodoznakem

Chcete-li povolit ochranu vodoznakem, klikněte na **Úvodní stránka**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Konfigurace systému** > **Nastavení záznamu**. Vyberte možnost **Použití ochrany digitálním vodoznakem** a klikněte na tlačítko **OK**. Systém GV-VMS se digitálně podepisovat videa během nahrávání.

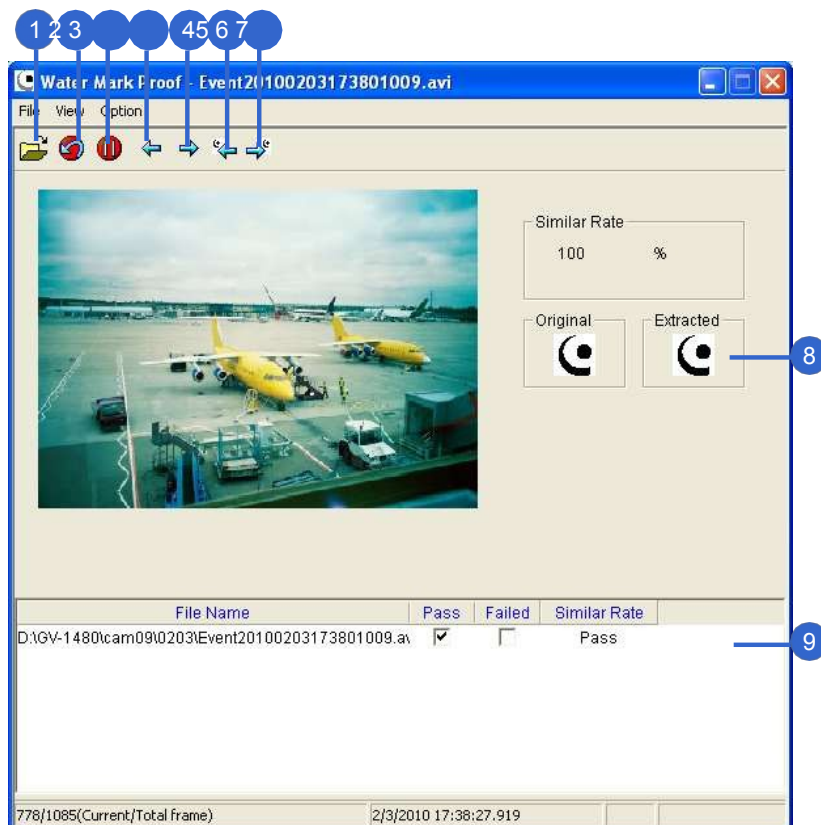


Obrázek 9-3

### 9.2.2 Provozní vodoznak Proof

1. Přejděte do složky GV-VMS a spusťte **soubor WMPProof.exe**. Zobrazí se okno Watermark Proof.
2. Klikněte na položku **Soubor** na panelu nabídek, vyberte možnost **Otevřít**, vyhledejte nahraný soubor (.avi) a klikněte na tlačítko **Otevřít**. Vybraný soubor se zobrazí v seznamu souborů (č. 9, obrázek 9-4). Případně můžete soubor přímo přetáhnout z úložné složky do okna.
  - Pokud je záznam nezměněný, zobrazí se ve sloupci **Prošel** zaškrtnutí.
  - Pokud je záznam během nahrávání upraven nebo neobsahuje vodoznak, zobrazí se ve sloupci **Neúspěšný** zaškrtnutí.
3. Chcete-li záznam přehrát, dvakrát klikněte na uvedený soubor v okně.

## 9.2.3 Hlavní okno



Obrázek 9-4

Ne.	Název	Popis
1	Otevřít soubor	Otevře nahraný soubor.
2	První snímek	Přejde na první snímek souboru.
3	Přehrát	Přehraje soubor.
4	Předchozí snímek	Přejde na předchozí snímek souboru.
5	Další snímek	Přejde na další snímek souboru.
6	Předchozí Rám vodoznaku	Přejde na předchozí snímek, který obsahuje vodoznak.
7	Další Rám vodoznaku	Přejde na další snímek, který obsahuje vodoznak.
8	Původní vs. Extrahováno	Ikona Extracted by měla být totožná s ikonou Original. ikona. Pokud tomu tak není, znamená to, že došlo k manipulaci s nahrávkou.
9		Seznam souborů Zobrazí výsledky důkazu.

## 9.3 Zablokování systému Windows

GV-Desktop pomáhá zabezpečit počítač mimo pracovní stanici. Při spuštění přizpůsobené plochy GV-Desktop můžete uzamknout plochu systému Windows. Na ploše GV-Desktop mohou uživatelé spouštět pouze systém GV-VMS a vybrané programy.

### 9.3.1 Obrazovka GV-Desktop

GV-Desktop je součástí instalace GV-VMS. Přejděte na **Start systému Windows > Programy > GV-VMS > Key Lock Utility**. Zobrazí se obrazovka GV-Desktop.



Obrázek 9-5

Ne.	Název	Popis
1	Programy	Přístupy k programům.
2	Nastavení	Přidá programy do nabídky Programy.
3	Odhlásit se	Odhlásí se ze systému GV-Desktop.
4	Vypnutí	Vypne počítač.
5	Správce úloh	Zobrazí aktuálně spuštěné úlohy v počítači.

## 9.3.2 Funkce GV-Desktop

### Programy

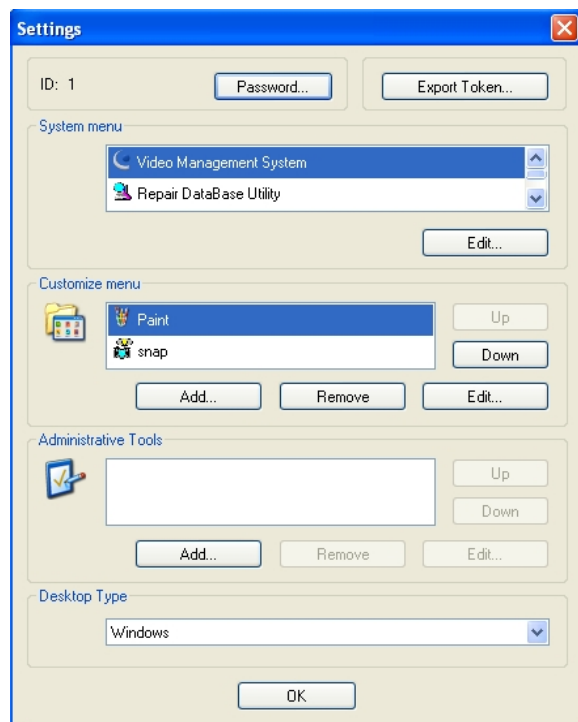
Kliknutím na tlačítko **Programy** (č. 1, obrázek 9-5) zobrazíte nabídku programů. Výchozími programy jsou Video Management System (GV-VMS), Repair DataBase Utility, eMap Editor a Control Center Service. Chcete-li do nabídky přidat nebo odebrat nové programy, viz část *Nastavení* dále v této kapitole. V níže uvedeném příkladu je do nabídky přidán nový program Malování.



Obrázek 9-6

### Nastavení

Klikněte na tlačítko **Nastavení** (č. 2, obrázek 9-5) a zadejte platné ID a heslo. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 9-7

**[Heslo]** Změna hesla. Možnost **Povolit odstranění systémového hesla** naleznete v části *Účet*.

a Heslo v kapitole 1.

**[Exportovat token]** Viz část *Soubor s tokenem pro režim ukládání* dále v této kapitole.

**[Systémová nabídka]** Vyberte požadovaný program a kliknutím na tlačítko **Upravit** změňte jeho název.

**[Přizpůsobit nabídku]** Nastavte nabídku Programů podle potřeby. Chcete-li přidat program, klikněte na tlačítko **Add**. V dialogovém okně Zástupce zadejte název programu, klikněte na tlačítko vedle pole pro přiřazení cesty a klikněte na tlačítko **OK**.

**[Nástroje pro správu]** Nastavte nabídku Programů podle pokynů v možnosti *Přizpůsobená nabídka*. Pro spuštění přidanych programů nakonfigurovaných v poli Administrative Tools je vyžadováno administrátorské ID a Heslo.

**[Typ plochy]** V rozevírací nabídce vyberte možnost Windows nebo GV-VMS. Vybraná plocha se spustí při příštím přihlášení k počítači.

## Odhlásit se

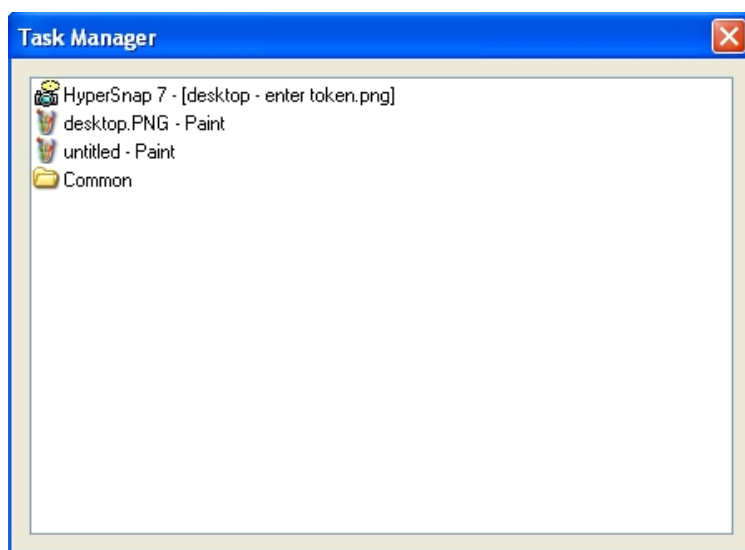
Klepnutím na tlačítko **Odhlásit** (č. 3, obrázek 9-5) se odhlásíte z aplikace GV-Desktop pomocí platného ID a hesla.

## Vypnutí

Klepnutím na tlačítko **Vypnout** (č. 4, obrázek 9-5) vypnete počítač pomocí platného ID a hesla.

## Správce úloh

Kliknutím na tlačítko **Správce úloh** (č. 5, obrázek 9-5) zobrazíte programy, které jsou v počítači aktuálně spuštěny. Když program minimalizujete, bude skrytý a bude v provozu na pozadí. Chcete-li program vrátit na plochu, poklepejte na program uvedený ve Správci úloh.



**Obrázek 9-8**

### 9.3.3 Tokenový soubor pro nouzový režim

Tato možnost v části Nastavení umožňuje exportovat soubor s tokenem. V případě, že vstoupíte do nouzového režimu a nacházíte se ve stavu GV-Desktop, tento soubor s tokenem vám umožní opustit GV-Desktop a vstoupit na plochu systému Windows. Chcete-li exportovat soubor s tokenem, postupujte podle následujících kroků.

#### Export souboru s tokeny

1. Klikněte na tlačítko **Exportovat token** (obrázek 9-7). Zobrazí se okno Zadejte kód tokenu.
2. Zadejte kód do pole Kód tokenu a klikněte na tlačítko **OK**.
3. V dialogovém okně Uložit jako vyhledejte cestu, zadejte požadovaný název do pole Název souboru a klikněte na tlačítko .

**Uložit** pro uložení souboru.

#### Přechod z GV-Desktop na plochu systému Windows

1. Klikněte na tlačítko **Nastavení** na ploše GV-Desktop. Budete vyzváni k vyhledání uloženého souboru tokenu a zadání nakonfigurovaného kódu tokenu.
2. Po zobrazení okna Nastavení (obrázek 9-7) vyberte v poli Typ plochy možnost **Windows** a okno ukončete.
3. Kliknutím na tlačítko **Odhlásit se** odhlásíte z plochy GV-Desktop a spustíte plochu systému Windows. Je třeba vyhledat uložený soubor tokenu a znovu zadat nakonfigurovaný kód tokenu.

## 9.4 Ověřovací server

GV-Authentication Server je systém správy hesel a účtů pro více systémů GV-VMS. Prostřednictvím autentizačního serveru může správce vytvořit účty s různými přístupovými právy ke skupině systémů GV-VMS. Jakmile je jakýkoli systém GV-VMS připojen k serveru Authentication Server, předchozí nastavení hesel v místním systému GV-VMS jsou neplatná. Místní GV-VMS se podřídí plné kontrole autentizačního serveru.

---

### Poznámka:

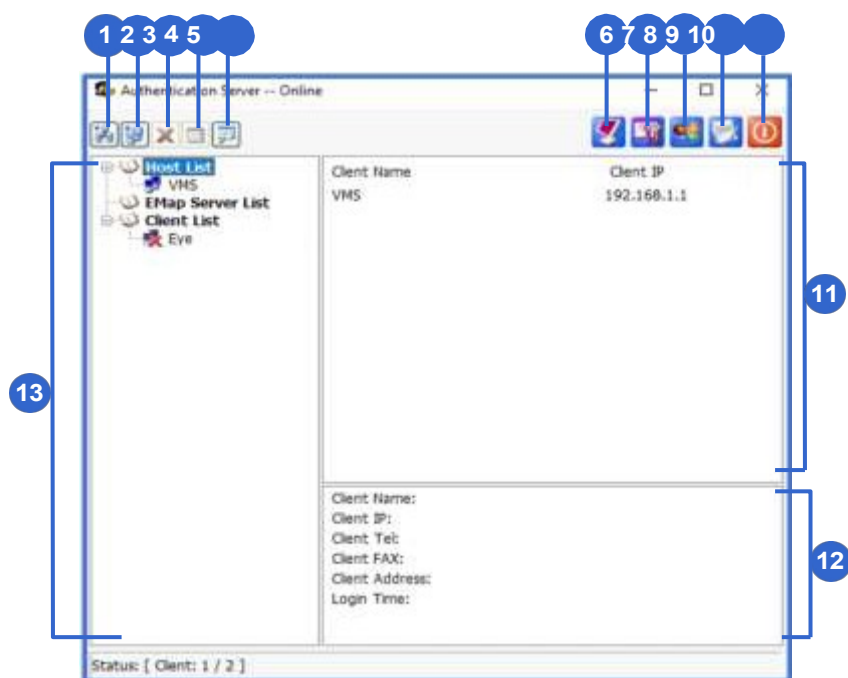
1. Kromě GV-VMS / DVR / NVR, kde autentizační server funguje jako systém správy hesel a účtů, podporuje autentizační server také server E-Map, GV-Control Center, GV-Edge Recording Manager a aplikace GV-Eye umožňují uživatelům přístup k určité skupině hostitelů GV-VMS / DVR / NVR prostřednictvím uživatelského účtu Authentication.
  2. GV-Eye V2.8.0 nebo novější a GV-Edge Recording Manager V2.1.0 nebo novější podporují více připojení k serveru GV-Authentication Server najednou.
- 

### 9.4.1 Instalace serveru

Server **GV-Authentication Server** můžete nainstalovat z nabídky **Nástroje** na [webových stránkách GeoVision](#).

## 9.4.2 Hlavní okno

Přejděte do nabídky **Start systému Windows > Programy > AuthServer > AuthServer**. Zobrazí se toto okno.




Obrázek 9-9

Ne.	Tlačítko	Popis
1	Přidání oblasti	Vytvoří skupinu Oblast.
2	Přidat klienta	Vytvoří klientský účet.
3	Odstranění oblasti / klienta	Odstraní existující skupinu nebo klienta.
4	Zobrazit/upravit klienta	Vyberte klienta ze seznamu klientů a kliknutím na něj jej zobrazte / upravte.
5	Najít klienta	Vyhledá stávajícího klienta.
6	Spuštění/zastavení služby	Spustí/vypne ověřovací server.
7	Nastavení serveru	Konfiguruje ověřovací server.
8	Nastavení účtu	Konfiguruje hesla a uděluje oprávnění klientům. Importuje skupiny ze služby Active Directory.
9	Protokol	Nastaví protokol ověřovacího serveru a otevře prohlížeč protokolů.
10	Exit	Ukončí toto okno; Odhlásí správce; Změní Heslo, import nebo export informací o účtu.
11	Seznam připojených klientů	Zobrazí seznam připojených klientů: GV-VMS / DVR / NVR, E-Map Server, GV-Control Center, GV-Edge Recording Manager a GV-Eye.
12		Informace o klientovi Zobrazí informace o vybraném klientovi.
13	Seznam klientů	Seznam vytvořených klientů.



### 9.4.3 Vytváření klientů

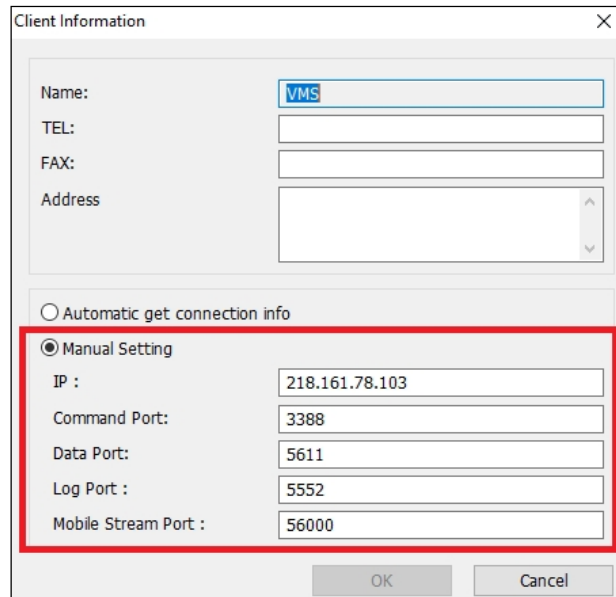
Nejprve je třeba vytvořit a uspořádat klienty, jejichž uživatelské pověření bude centrálně spravovat ověřovací server. Chcete-li vytvořit seznam klientů GV-VMS, postupujte podle následujících kroků.

1. Chcete-li vytvořit klienta GV-VMS, zvýrazněte v levém podokně **seznam hostitelů** a klikněte na tlačítko **Přidat klienta**.  
tlačítko . Zobrazí se dialogové okno Informace o klientovi.



Obrázek 9-10

2. Zadejte informace o klientovi a vyberte možnost **Automaticky získat informace o připojení**. **Název** musí odpovídat názvu místní GV-VMS.
3. Volitelně vyberte možnost **Ruční nastavení** a zadejte IP adresu ověřovacího serveru. Ponechte výchozí porty nebo je v případě potřeby upravte.




Name:	VMS
TEL:	
FAX:	
Address	
<input type="radio"/> Automatic get connection info <input checked="" type="radio"/> Manual Setting	
IP :	218.161.78.103
Command Port:	3388
Data Port:	5611
Log Port :	5552
Mobile Stream Port :	56000

Obrázek 9-11

4. Klikněte na tlačítko **OK**.

---

**Tip:** Chcete-li zobrazit název serveru GV-VMS, vyberte na **panelu nástrojů**  > **Konfigurace** > **Konfigurace systému** > **Obecné nastavení**.



**Obrázek 9-12**

- 
5. Chcete-li vytvořit dalšího klienta, zopakujte výše uvedené kroky.
  6. Více klientů můžete také uspořádat do skupiny tak, že zvýrazníte seznam a kliknete na tlačítko **Přidat oblast** (č. 1, obrázek 9-9). Vytvořená skupina se zobrazí pod vybraným Seznamem.

#### **9.4.4 Vytváření uživatelských účtů**

Chcete-li vytvořit uživatelské účty s různými přístupovými právy a přiřadit je skupině klientů GV-VMS, postupujte podle následujících kroků.

1. Klikněte na tlačítko **Nastavení účtu** (č. 8, obrázek 9-9) > **Nastavení hesla**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení hesla.
2. Vytvoření uživatelského účtu. Viz část *Účet a heslo* v kapitole 1.

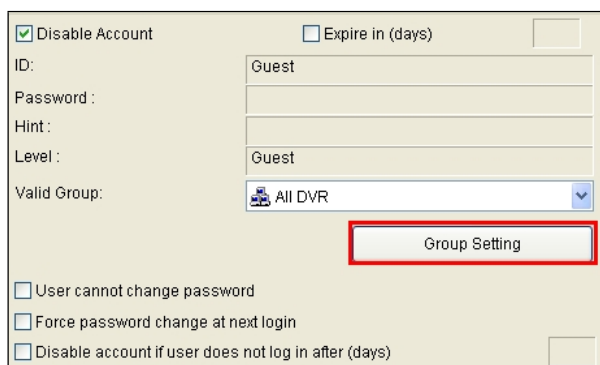
---

**Poznámka:** Správce má právo měnit hesla všech účtů.

---

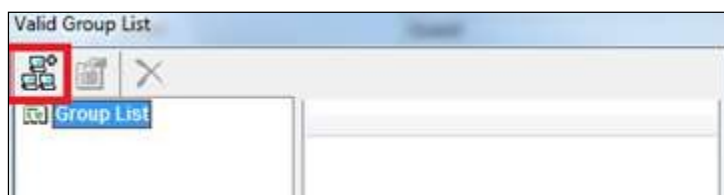
3. Přiřazení vytvořeného uživatele ke skupině klientů GV-VMS:

A. Klikněte na tlačítko **Nastavení skupiny**.



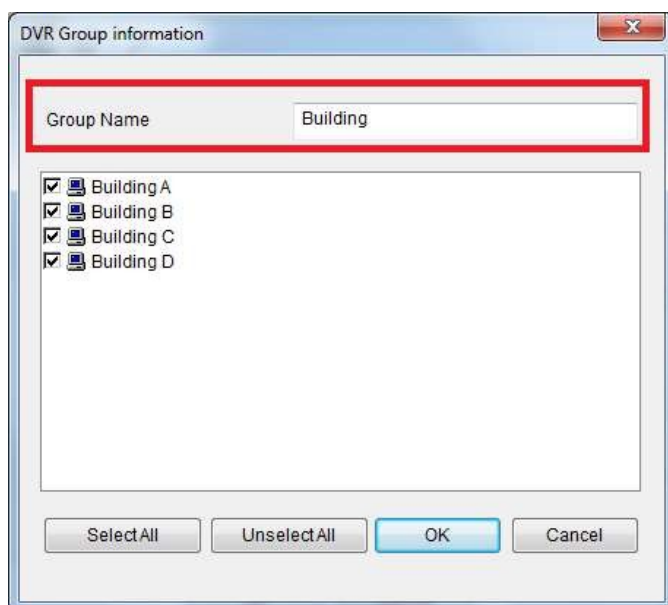
**Obrázek 9-13**

B. V okně Seznam platných skupin klikněte na tlačítko **Nová skupina**.



**Obrázek 9-14**

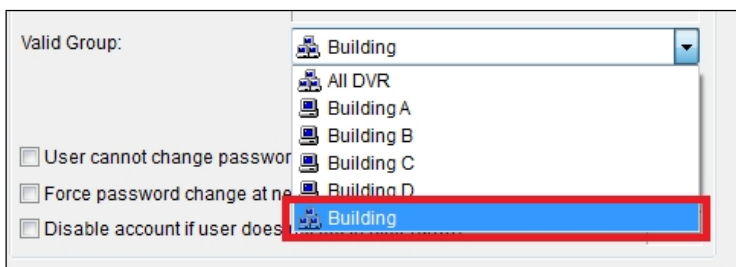
C. V okně Informace o skupině DVR pojmenujte skupinu a vyberte klienty GV-VMS, které chcete do skupiny přidat. Klikněte na tlačítko **OK**.



**Obrázek 9-15**

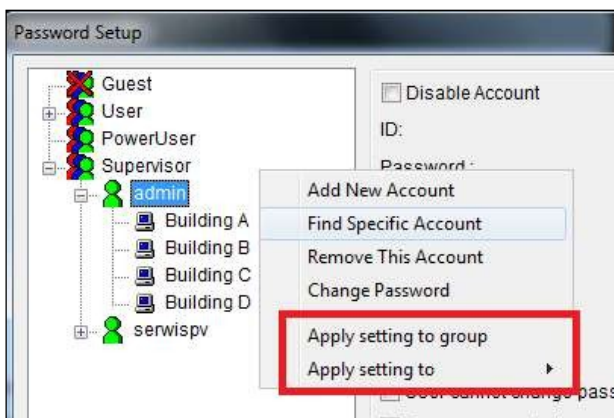
D. Opětovným kliknutím na tlačítko **OK** se vrátíte do okna Nastavení hesla.

- E. Pomocí rozevřacího seznamu **Platná skupina** vyberte vytvořenou skupinu. Uživatel se bude moci přihlásit k přiřazeným klientům GV-VMS.



**Obrázek 9-16**

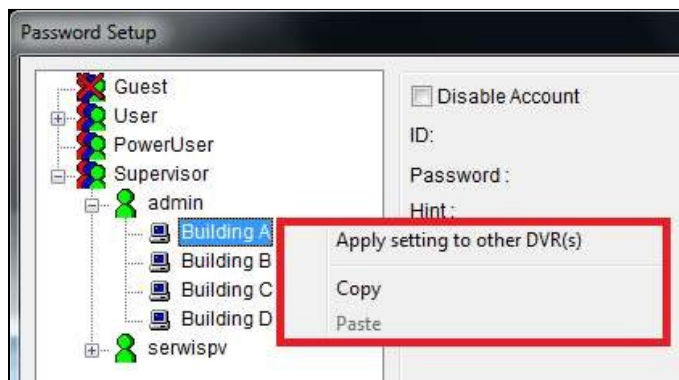
4. K uspořádání uživatelských a klientských účtů můžete volitelně použít následující funkce.
- A. Kliknutím pravým tlačítkem myši na uživatelský účet získáte dvě možnosti. Možnost **Použít nastavení na** použije stejné nastavení na konkrétní uživatelský účet. Možnost **Použít nastavení na skupinu** použije stejné nastavení na všechny uživatelské účty pod



stejnou úrovní účtu.

**Obrázek 9-17**

- B. Kliknutím pravým tlačítkem myši na klientský účet získáte dvě možnosti. Možnost **Použít nastavení na ostatní DVR** umožňuje použít stejné nastavení na všechny klienty pod stejným uživatelským účtem. V tomto příkladu se nastavení klienta budovy A použije na všechny klienty budov B, C a D. Možnost **Kopírovat** umožňuje zkopírovat a vložit nastavení jednoho klienta a libovolného klienta.



**Obrázek 9-18**

## 9.4.5 Import skupin a uživatelů ze služby Active Directory

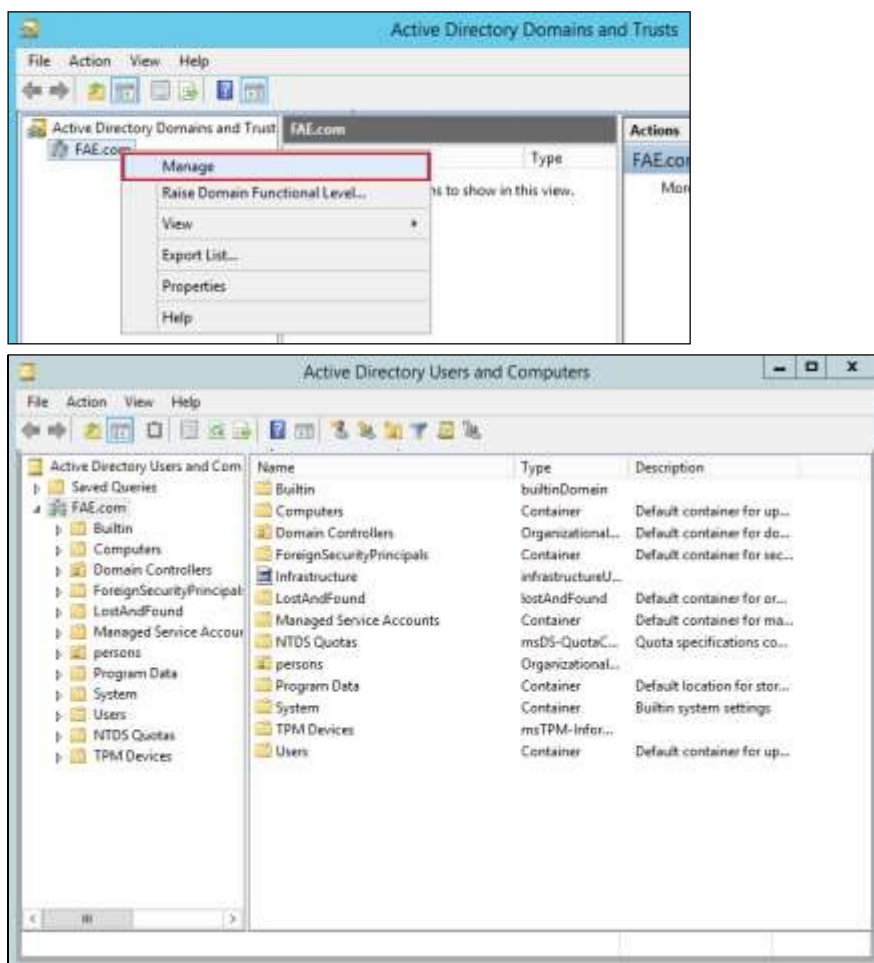
Chcete-li efektivně vytvářet uživatelské účty, můžete na server Authentication Server importovat skupiny a uživatele ze služby Active Directory společnosti Microsoft. Než budete postupovat podle níže uvedených kroků, je třeba nainstalovat službu Active Directory na serveru Windows Server a nastavit uživatele do skupin.

---

**Poznámka:** Uživatelské účty ve službě Active Directory je třeba nejprve seskupit do nastavení Skupiny, protože do autentizačního serveru lze importovat pouze skupiny.

---

1. Spustíte službu **Active Directory Domains and Trusts** v systému Windows Server kliknutím na nabídku **Start** a otevřením **Nástroje pro správu**.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na místní systém Active Directory a vyberte možnost **Spravovat**. Zobrazí se dialogové okno Uživatelé a počítače služby Active Directive.



Obrázek 9-19

3. V nabídce **Zobrazit** vyberte možnost **Rozšířené funkce**.

---

**Poznámka:** Pokud používáte systém Windows Server 2008 místo systému Server 2012, tento krok přeskočte.

---

4. Klikněte pravým tlačítkem myši na složku uloženou s uživatelskými účty nebo skupinami a vyberte možnost **Vlastnosti**.

---

**Tip:** Kliknutím na tlačítko **Zobrazit** a výběrem možnosti **Filtrovat** můžete změnit parametry dotazu nebo zobrazit všechny položky pro každou složku.

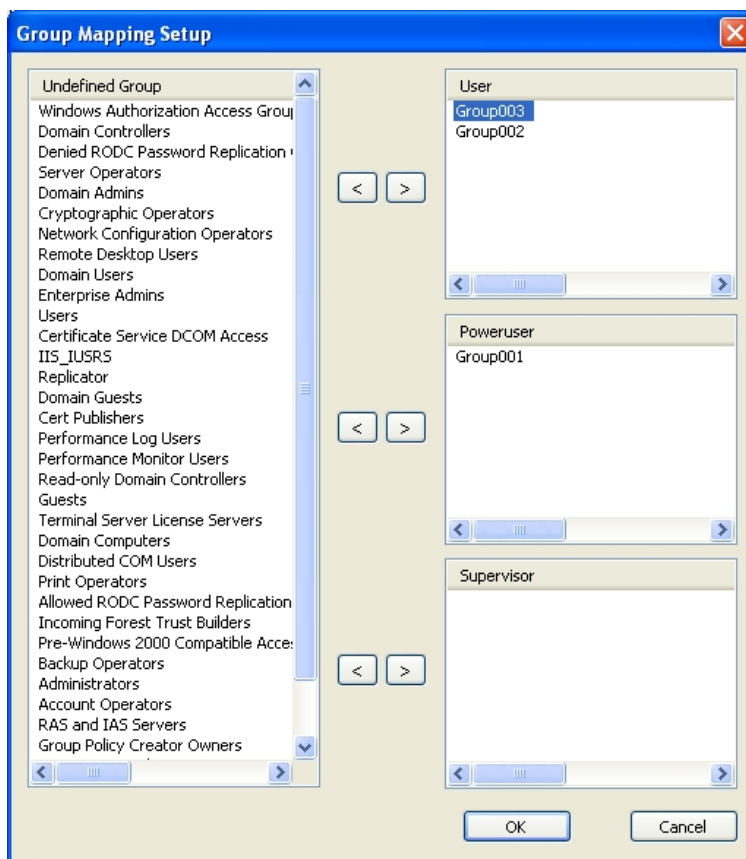
---

5. Vyberte kartu **Editor atributů**, dvakrát klikněte na atribut **distinguishedName** a zkopírujte hodnotu jako **OU=persons,DC=FAE,DC=com**. Tuto hodnotu budete muset vložit v *kroku 8, C* pro přiřazení složky pro import uživatelských účtů nebo skupin.
6. V okně Ověřovací server klikněte na tlačítko **Nastavení účtu** (č. 8, obrázek 9-9) a vyberte možnost **Nastavení služby Active Directory**. Zobrazí se tato stránka.



**Obrázek 9-20**

7. V části Zdrojová databáze vyberte možnost **Active Directory**, čímž funkci povolíte.
8. Připojení k serveru pomocí služby Active Directory:
  - A. Zadejte **IP adresu serveru** a číslo **portu** serveru.

- B. Chcete-li se přihlásit k serveru pomocí aktuálních přihlašovacích údajů, vyberte možnost **Připojit pomocí aktuálních přihlašovacích údajů**. Chcete-li se k serveru přihlásit pomocí přihlašovacích údajů jeho správce, vyberte možnost **Připojit s přihlašovacími údaji správce** a zadejte uživatelské jméno a heslo.
- C. Vložte hodnotu rozlišujícího názvu, kterou jste zkopírovali v kroku 5, do **Group / Users Search Base**.
- D. Kliknutím na tlačítko **Testovat připojení** zjistíte, zda se můžete připojit k serveru pomocí služby Active Directory.
9. Přiřazení skupin v Active Directory k úrovním oprávnění User, Power User nebo Supervisor:
- A. Klikněte na tlačítko **Přiřadit úroveň autority**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 9-21**

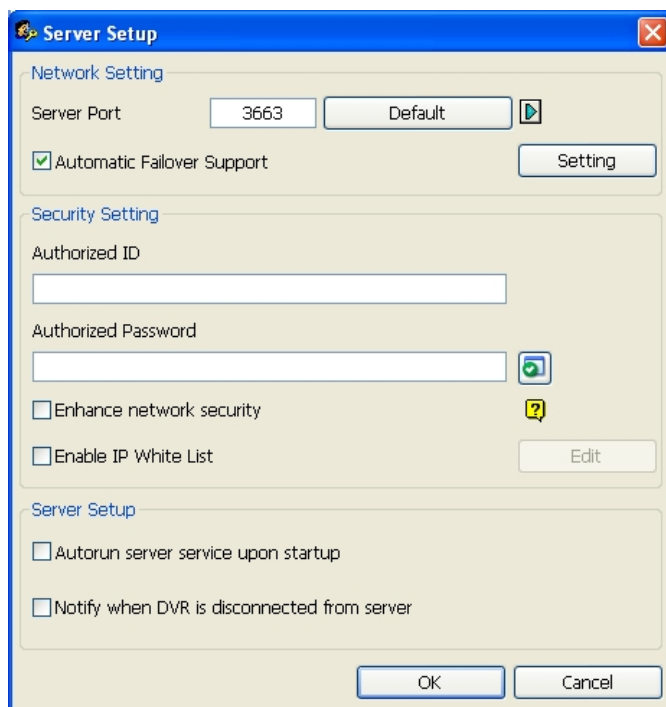
- B. Vyberte skupiny zjištěné v Active Directory ze seznamu Nedefinované skupiny a pomocí tlačítek se šipkami   přiřadte skupiny na úroveň User, Power User nebo Supervisor.
- C. Kliknutím na tlačítko **OK** importujte uživatelská data do okna Nastavení hesel.
10. Chcete-li automaticky aktualizovat změny uživatelských dat ve službě Active Directory, klikněte na možnost **Automatická aktualizace** a zadejte frekvenci aktualizace v minutách.
11. Klikněte na tlačítko **OK** a restartujte ověřovací server, aby se nastavení použilo.



## 9.4.6 Spuštění serveru

Chcete-li nakonfigurovat server a spustit službu, postupujte podle následujících kroků.

1. Klikněte na tlačítko **Nastavení serveru** (č. 7, obrázek 9-9). Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 9-22**

2. V části Nastavení zabezpečení zadejte **autorizované ID** a **autorizované heslo**, které bude klient GV-VMS používat pro přihlášení k autentizačnímu serveru.
3. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
4. Kliknutím na tlačítko **Spustit/Zastavit službu** (č. 6, obrázek 9-9) spustíte služby.

Před spuštěním ověřovacího serveru můžete volitelně nakonfigurovat následující nastavení:

### [Nastavení sítě]

- **Port serveru:** Výchozí číslo portu je **3663**. Chcete-li použít UPnP pro automatickou konfiguraci portu směrovače, klikněte na tlačítko **Šipka**. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení UPnP* v kapitole 7.
- **Podpora automatického převzetí služeb při selhání:** Zvolte a klikněte na tlačítko **Nastavení** a nakonfigurujte až 2 autentizační servery pro případ, že primární autentizační server selže. V případě selhání druhý nebo třetí server převezme připojení od klientů a bude poskytovat nepřerušované služby. Všimněte si, že nastavení Authorized ID a Authorized Password na serveru pro převzetí služeb při selhání se musí shodovat s nastavením primárního serveru.

---

**Tip:** Chcete-li nastavit ověřovací server s podporou převzetí služeb při selhání, můžete exportovat aktuální nastavení pomocí příkazu

Funkce **Exportovat účet** a **Importovat účet** v tlačítku **Exit**.

---

**Poznámka:** Jakmile je primární ověřovací server připraven obnovit služby, zavřete záložní ověřovací server, aby se připojení klientů mohla přesunout zpět na primární server.

---

#### [Nastavení zabezpečení]

- **Zlepšení zabezpečení sítě:** Posílení zabezpečení sítě na autentizačním serveru.
- **Povolení bílé listiny IP:** Klepnutím na tlačítko **Upravit** vytvoříte seznam IP adres, které mají být použity pouze pro navázání spojení s autentizačním serverem.

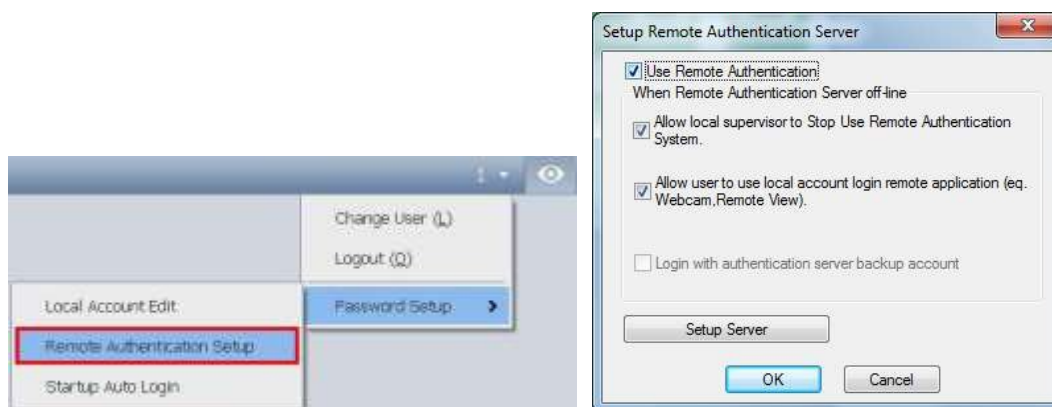
#### [Nastavení serveru]

- **Automatické spuštění služby serveru při spuštění:** Spustí službu automaticky při spuštění autentizačního serveru.
- **Upozornění na odpojení DVR od serveru:** Upozornit ověřovací server vyskakovacím oknem, když je GV-VMS odpojen od ověřovacího serveru.

## 9.4.7 Připojení systému GV-VMS k serveru

Chcete-li nakonfigurovat systém GV-VMS pro vzdálený přístup k autentizačnímu serveru prostřednictvím síťového připojení, postupujte podle následujících kroků.

1. Na hlavní obrazovce systému GV-VMS klikněte na možnost **Uživatel** <sup>1</sup> > **Nastavení hesla** > **Nastavení vzdáleného ověřování**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení vzdáleného ověřovacího serveru.




Obrázek 9-23

2. Vyberte možnost **Použít vzdálené ověřování** a volitelně vyberte:

### [Když je vzdálený ověřovací server vypnutý]

- **Povolit místnímu správci, aby přestal používat systém vzdáleného ověřování:** Povolit místnímu supervizorovi zastavit aplikaci ověřování, když selže spojení s ověřovacím serverem. Poznámka: Pokud je tato možnost zakázána a spojení se serverem Authentication Server selže, místní supervizor se nebude moci přihlásit do systému GV-VMS a dialogové okno nebude přístupné, dokud se spojení neobnoví.
- **Povolit uživateli přihlášení ke vzdálené aplikaci pomocí místního účtu:** Povolit místním uživatelům přístup ke vzdáleným aplikacím s jejich předchozím nastavením hesla a ID, pokud selže spojení s autentizačním serverem.
- **Přihlášení pomocí záložního účtu ověřovacího serveru:** Záložní heslo: Pokračujte v používání nastavení hesla vytvořeného na autentizačním serveru, i když spojení se serverem selže.

3. Klikněte na tlačítko **Nastavit server**. Zobrazí se dialogové okno Vzdálené ověřování.
4. Zadejte IP adresu a port ověřovacího serveru.
5. Zadejte **autorizované ID** a **autorizované heslo** ověřovacího serveru.
6. Připojení zahájíte kliknutím na tlačítko **OK**. Po navázání spojení budou předchozí nastavení hesla v systému GV-VMS neplatná.


7. Stisknutím klávesy [L] na klávesnici vyvoláte dialogové okno Přihlášení. Ikona  označuje, že spojení je navázáno.



**Obrázek 9-24**

Dokud bude ověřovací modul Sever fungovat, zobrazí se po spuštění systému GV-VMS dialogové okno Přihlášení. Zadejte uživatelský účet vytvořený na autentizačním serveru pro přihlášení do systému GV-VMS.

---

**Poznámka:** Ikona odpojení  se zobrazí v dialogovém okně Přihlášení (obrázek 9-24), pokud nastane jedna z následujících situací:

1. Přihlašovací ID a Heslo se neshodují s žádným z ID uživatelů a Hesel vytvořených na Ověřovacím serveru.
  2. Název klienta neodpovídá názvu umístění GV-VMS (obrázek 9-12).
  3. Síťové připojení naráží na problémy s přenosem.
-

## 9.4.8 Vzdálený přístup z Ovládacího centra a vzdálené mapy E-Map

Autentizační server podporuje E-Map Server, GV-Control Center, GV-Edge Recording Manager a GV-Eye a umožňuje uživatelům přístup k určité skupině hostitelů GV-VMS prostřednictvím uživatelského účtu Authentication.

Nejprve je třeba nastavit vzdálené ověřování na serveru E-Map a v řídicím centru GV-Control Center. Po připojení E-Map Serveru a GV-Control Center k autentizačnímu serveru bude uživatel vyzván k přihlášení pomocí ID uživatele a hesla, které jste vytvořili na autentizačním serveru. Jakmile se uživatel přihlásí, zobrazí se seznam hostitelů GV-VMS autorizovaných k uživatelskému účtu a uživatel bude moci zobrazit přiřazené kamery.

### Nastavení ověřovacího serveru

Je třeba vytvořit a uspořádat klientské účty E-Map Serveru, GV-Control Center, GV-Edge Recording Manageru nebo GV-Eye v jejich samostatných seznamech v okně Autentizační server (obrázek 9-9).

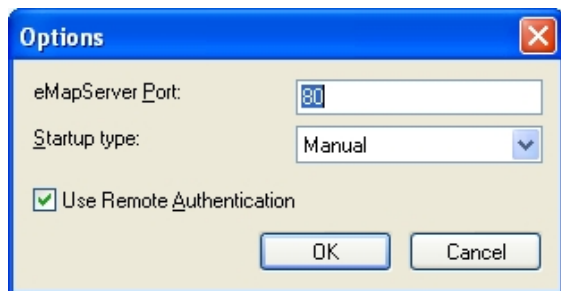
1. V poli Seznam klientů klikněte na **Seznam serverů E-Map** nebo **Seznam klientů** a klikněte na tlačítko **Přidat klienta**.  
(č. 2, obrázek 9-9). Zobrazí se dialogové okno Informace o klientovi.
2. Zadejte název a informace o požadovaném softwaru nebo mobilní aplikaci, která má být připojena. Název se nemusí shodovat s názvem umístění softwaru nebo mobilní aplikace.
3. Kliknutím na tlačítko **OK** klienta přidáte.

### Přístup ze serveru E-Map

Server E-Map má přístup k nastavení uživatelského účtu autentizačního serveru.

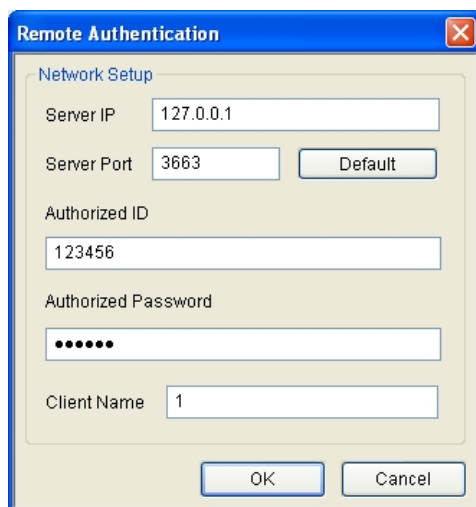
1. Spusťte **server E-Map**. Podrobnosti naleznete v části *E-Map Sever* v kapitole 8.

2. V okně E-Map Server klikněte na tlačítko **Nástroje** na panelu nabídek a vyberte možnost **Možnosti**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 9-25**

3. Vyberte možnost **Použit vzdálené ověřování**.
4. Chcete-li povolit automatické spuštění služby Autentizační server při startu systému Windows, vyberte možnost **Automaticky**. Port **80** serveru E-Map ponechte jako výchozí nebo jej v případě potřeby upravte.
5. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
6. V okně E-Map Server klikněte na **Nástroje** na panelu nabídek a vyberte možnost **Vzdálené ověřování**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 9-26**

7. Zadejte IP adresu, autorizované ID a autorizované heslo autentizačního serveru a název klienta E-Map Serveru vytvořený na autentizačním serveru a klikněte na tlačítko **OK**.
8. V okně E-Map Server klikněte na **Nástroje** na panelu nabídek a výběrem možnosti **Spustit službu** spusťte E-Map Server.
9. Při přihlašování k serveru E-Map zadejte ID uživatele a heslo vytvořené na autentizačním serveru. Zobrazí se seznam klientů GV-VMS přiřazených k uživateli.

## Přístup z GV-Control Center

Středisko GV-Control Center má přístup k nastavení účtu ověřovacího serveru.

---

**Poznámka:** Ověřovací server podporuje pouze GV-Control Center V3.1.2.0 nebo starší.

---

1. Spustíte **GV-Control Center**. Podrobnosti naleznete v *uživatelské příručce GV-Control Center*.
2. V seznamu hostitelů klikněte pravým tlačítkem myši na položku **Seznam hostitelů podle ID** a vyberte možnost **Nastavení vzdáleného ověřování**. Zobrazí se dialogové okno.
3. Zadejte IP adresu, autorizované ID a autorizované heslo ověřovacího serveru a název klienta Control Center vytvořený na ověřovacím serveru a kliknutím na tlačítko **OK** povolte připojení k ověřovacímu serveru.
4. Chcete-li získat přístup k nastavení účtu ověřovacího serveru, klikněte v seznamu hostitelů pravým tlačítkem myši na položku **Seznam hostitelů podle ID**.  
a vyberte možnost **Získat seznam hostitelů podle ID**. Dialogové okno vás vyzve k zadání ID a hesla.
5. Zadejte ID uživatele a heslo vytvořené na ověřovacím serveru a klikněte na tlačítko **OK**.  
Zobrazí se seznam hostitelů GV-VMS přiřazených uživateli.

## Přístup ze Správce záznamů GV-Edge / GV-Eye

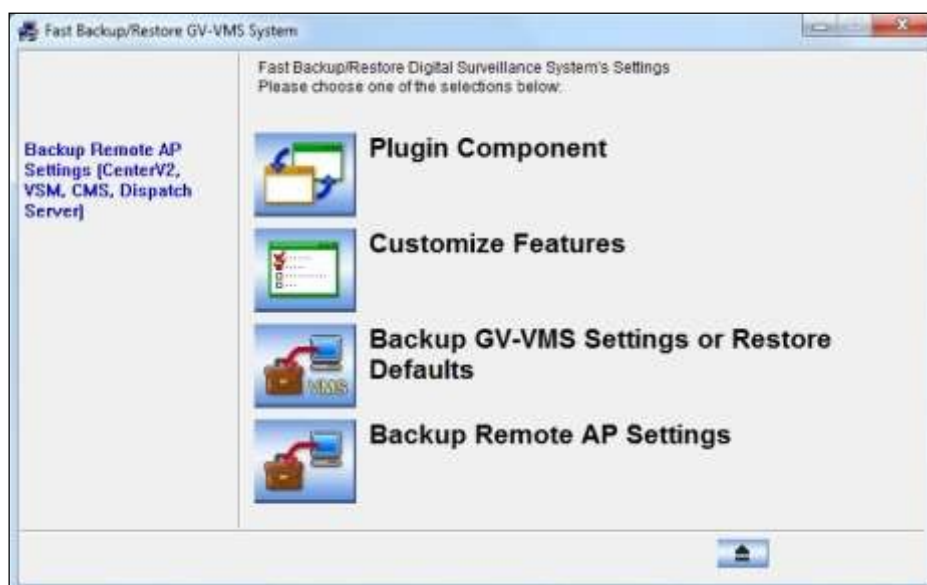
Podrobnosti naleznete v kapitole 8 v [uživatelské příručce Správce záznamu GV-Edge](#) nebo v kapitole 13 v [instalační příručce GV-Eye](#).

## 9.5 Rychlé zálohování a obnovení

Pomocí řešení Rychlé zálohování a obnovení (FBR) můžete měnit vzhled rozhraní a přizpůsobovat funkce podle vlastních preferencí, stejně jako zálohovat a obnovovat konfigurace v systému GV-VMS.

### 9.5.1 Spuštění programu FBR

Přejděte na **Start systému Windows > Programy > GV-VMS > Rychlé zálohování a obnovení hlavního systému**. Budete vyzváni k zadání platného ID a Hesla GV-VMS a poté se zobrazí toto okno.



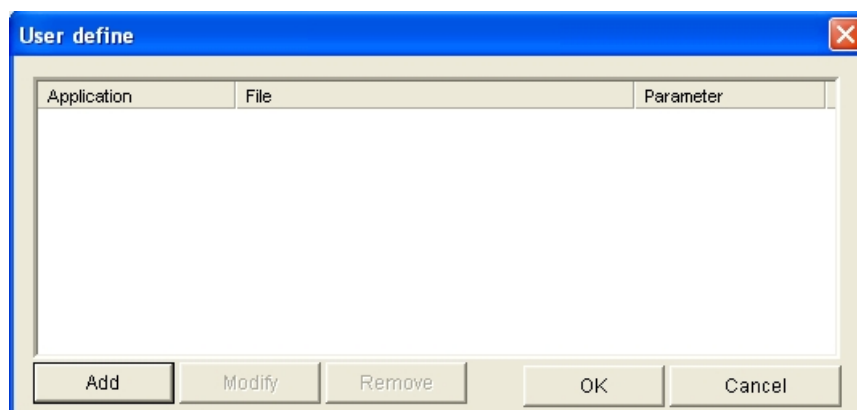
Obrázek 9-27



## 9.5.2 Komponenta zásuvného modulu

Do systému GV-VMS můžete přidat programy a rozšířit tak nabídku aplikací.

1. V okně FBR (obrázek 9-27) klikněte na ikonu **Součást zásuvného modulu**. Zobrazí se toto dialogové okno.





**Obrázek 9-28**


2. Klikněte na tlačítko **Přidat**. Zobrazí se dialogové okno Přidat novou položku.

---

**Poznámka:** U některých aplikací zadejte v případě potřeby do sloupce Parametr **/FBR**.

---

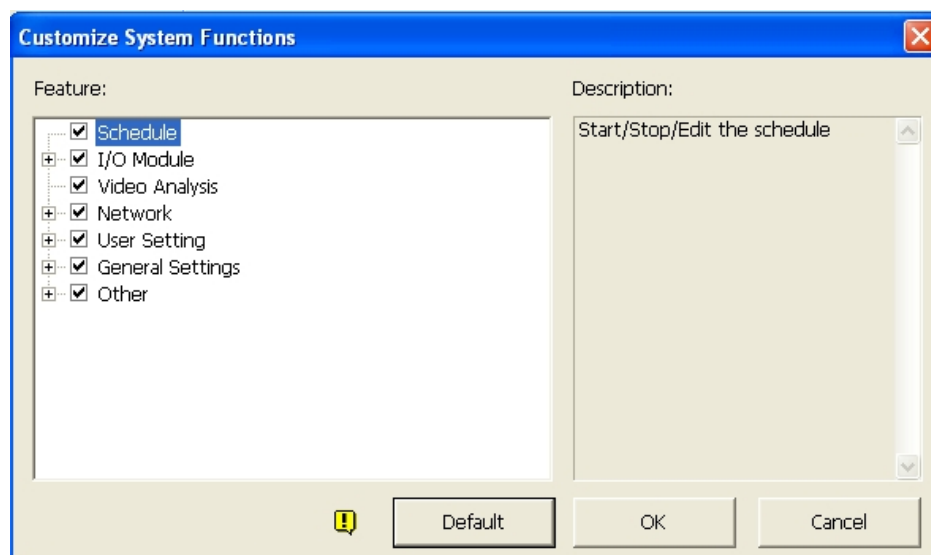
3. Zadejte název požadované aplikace, vyhledejte její cestu a klikněte na tlačítko **OK**.
4. Chcete-li přidat další aplikace, opakujte kroky 1 až 3 a klikněte na tlačítko **OK** v dialogovém okně Definovat uživatele.
5. Chcete-li získat přístup k přidaným aplikacím, spusťte GV-VMS, klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**.

, přejděte na položku **Plugin** a vyberte požadovanou aplikaci.

### 9.5.3 Přizpůsobení funkcí

Ne každá funkce vás může zajímat stejně. Můžete určit, které funkce se mají zobrazit při spuštění systému.

1. V okně FBR (obrázek 9-27) klikněte na tlačítko **Přizpůsobit funkce**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 9-29**

2. Rozbalte složku (složky) a klikněte na funkci (funkce), kterou (které) chcete v systému GV-VMS zakázat.
3. Kliknutím na tlačítko **OK** nastavení uložte.
4. Restartujte systém GV-VMS, aby se nastavení projevila.

## 9.5.4 Zálohování a obnova nastavení

Konfigurace provedené v systému GV-VMS můžete zálohovat a zálohovaná data obnovit do aktuálního systému nebo je importovat do jiného systému GV-VMS.

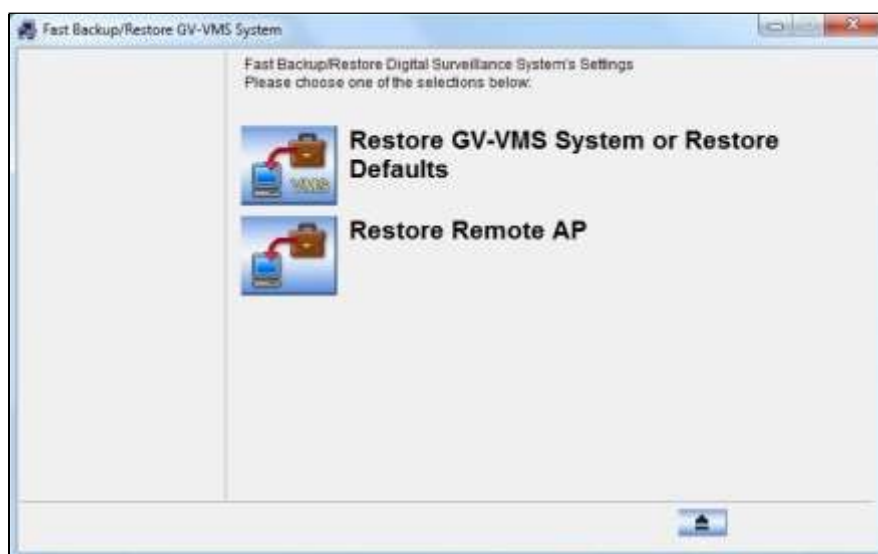
### Zálohování nastavení

1. V okně FBR (obrázek 9-27) klikněte na ikonu **Zálohovat nastavení GV-VMS** nebo **Obnovit výchozí nastavení** a vyberte možnost **Zálohovat aktuální systém**.
2. Vyberte nastavení, která chcete zálohovat, a klikněte na tlačítko **Další krok** ➡.
3. V dialogovém okně Uložit jako vyberte místo určení pro uložení souboru zálohy. Po dokončení zálohování se zobrazí zpráva "Úspěšně provedeno zálohování nastavení systému GV-VMS":

### Obnova systému


Aktuální systém můžete obnovit pomocí zálohy konfiguračního souboru. Tento záložní soubor můžete také zkopírovat a nakonfigurovat jiný systém se stejným nastavením jako aktuální systém.

1. Otevřete záložní soubor (\*.exe), který jste předtím uložili. Pro zobrazení tohoto okna je vyžadováno platné ID a heslo.



Obrázek 9-30

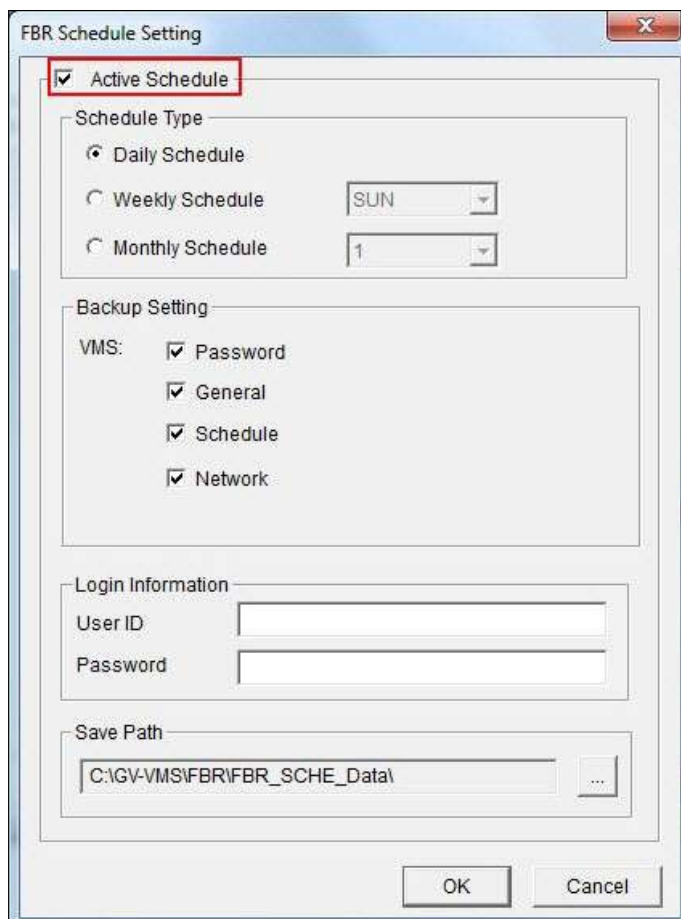
2. Klikněte na ikonu **Obnovit systém GV-VMS** a poté vyberte nastavení zálohy, které chcete obnovit.

3. Kliknutím na tlačítko **Další krok**  zahájíte obnovu.
4. Po dokončení obnovy se zobrazí zpráva "Úspěšně obnoveno nastavení systému GV-VMS".

## Plánování zálohování konfigurace

Nyní můžete nastavit pravidelný plán s ochranou heslem pro zálohování provedených konfigurací GV-VMS.

1. Přejděte na **Start systému Windows > Programy > GV-VMS > Rychlé zálohování a obnovení hlavního systému**. Podle výzvy zadejte platné ID a Heslo systému GV-VMS.
2. Klikněte na možnost **Zálohovat nastavení GV-VMS nebo Obnovit výchozí nastavení > Nastavení plánu**.
3. Vyberte možnost **Aktivní plán**.



**Obrázek 9-31**

4. Vyberte požadovaný typ plánu.

5. Vyberte požadované možnosti zálohování.
  - **Heslo:** Zálohujte všechny uživatelské účty a nastavení hesel systému GV-VMS.
  - **Obecné informace:** Zálohujte všechna nastavení videoanalýzy, IP zařízení, konfigurace systému, Seznamu obsahu, E-Mapy, GV-Keyboard / GV-Joystick a Systémového protokolu.
  - **Časový rozvrh:** Zálohujte konfiguraci plánu nahrávání.
  - **Sít':** Zálohujte síťovou konfiguraci připojení k VSM (Vital Sign Monitor) a k Centru V2.
6. V části Přihlašovací údaje zadejte ID uživatele a heslo. ID a heslo musí být shodné s uživatelským účtem vytvořeným v systému GV-VMS. Toto ID a heslo budete muset použít pro obnovení záložního souboru.
7. Vyhledejte cestu pro uložení obsahu zálohy.

## Obnovení výchozího nastavení

Chcete-li obnovit výchozí nastavení systému, klikněte na ikonu **Zálohovat nastavení GV-VMS** nebo **Obnovit výchozí nastavení** (obrázek 9-27), vyberte možnost **Obnovit výchozí nastavení** a postupujte podle pokynů na obrazovce.

## 9.6 Řízení šířky pásma

Řízení šířky pásma je nezávislá aplikace, která řídí a monitoruje síťový provoz serverů WebCam. Má následující funkce:

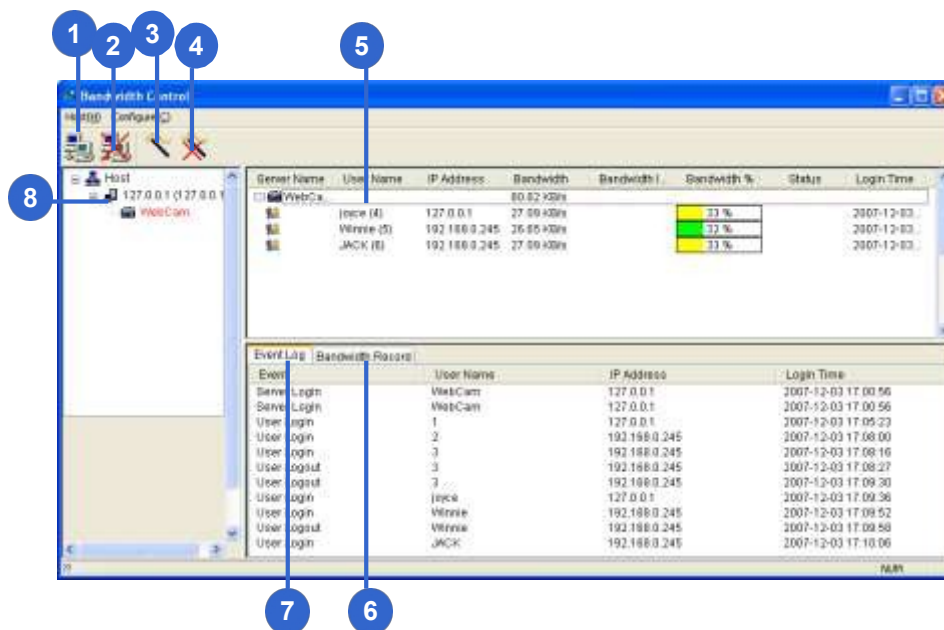
- Správa až 5 systémů GV-VMS
- Získejte využití šířky pásma každého serveru webové kamery a každého uživatele
- Nastavení prahových hodnot šířky pásma pro konkrétní uživatele a IP adresy
- Černobílý seznam IP
- Vykopnutí nežádoucích uživatelů

### 9.6.1 Instalace řízení šířky pásma

Klientskou stránku **GV-Bandwidth Control** můžete nainstalovat z nástroje na [webových stránkách GeoVision](#).

## 9.6.2 Hlavní okno

Po dokončení instalace dvakrát klikněte na ikonu **Vzdálené ovládání šířky pásma** vytvořenou na pracovní ploše. Zobrazí se okno Bandwidth Control.






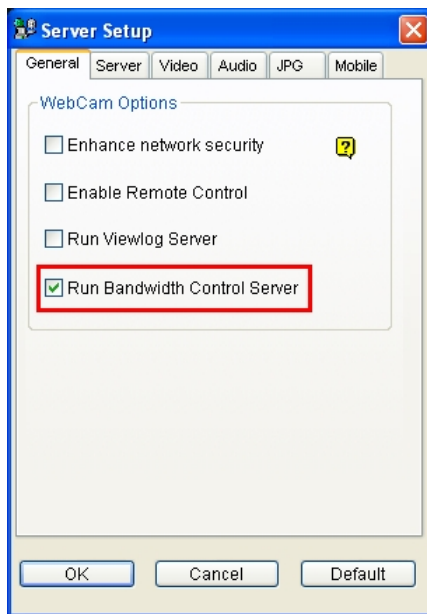
Obrázek 9-32

Ne.	Název	Popis
1	Připojení	Vytvoří připojení k serveru WebCam.
2	Odpojení	Ukončí připojení k serveru WebCam.
3	Získat kontrolu	Získá právo vzdáleně ovládat server WebCam.
4	Vzdejte se kontroly	Přestane kontrolovat servery WebCam a uživatele.
5	Seznam uživatelů	Zobrazuje připojené uživatele a jejich stav
6	Záznam o šířce pásma	Zobrazí síťový provoz v grafu.
7	Protokol událostí	Zaznamenává aktivity serverů WebCam a uživatelů.
8	Seznam hostitelů	Zobrazí všechny servery WebCam, které mají být připojeny.

### 9.6.3 Povolení dálkového ovládání

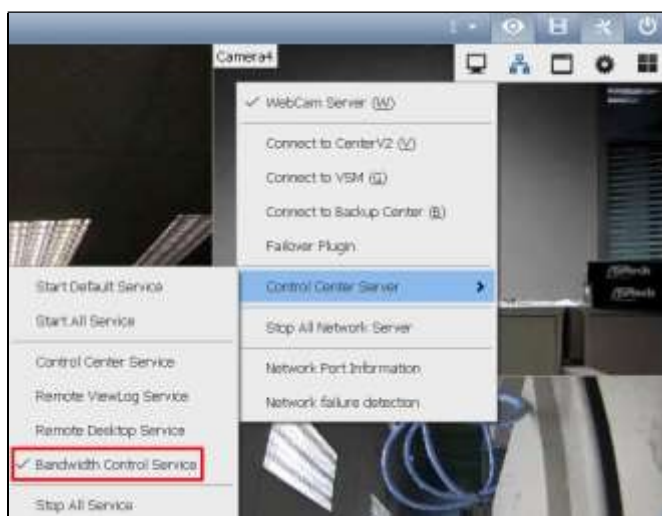
Chcete-li povolit vzdálené ovládání šířky pásma na serveru WebCam, postupujte podle následujících kroků.

1. Na hlavní obrazovce systému GV-VMS klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **nastavení**  > **Síť**.  
> **Server WebCam**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 9-33**

2. Na kartě **Obecné** vyberte možnost **Spustit server Řízení šířky pásma**. Po povolení této možnosti je v seznamu možností serveru řídicího centra **služba Řízení šířky pásma**



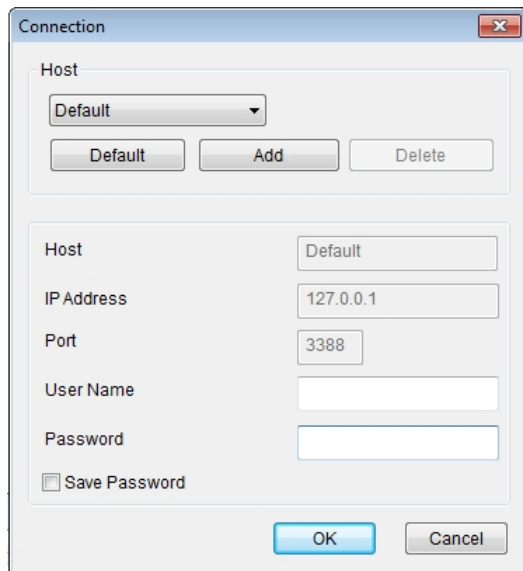
označena zatržítkem.

**Obrázek 9-34**



## 9.6.4 Připojení k serveru WebCam

1. Klikněte na tlačítko **Připojení** (č. 1, obrázek 9-32) na panelu nástrojů. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 9-35**

2. Chcete-li přidat server WebCam, ke kterému se chcete připojit, klikněte na tlačítko **Přidat**.
3. Zadejte název hostitele, IP adresu, uživatelské jméno a heslo serveru WebCam. V případě potřeby upravte port.
4. Klikněte na tlačítko **OK**. Po navázání spojení se server WebCam Server zobrazí v seznamu hostitelů.
5. Opakováním výše uvedených kroků můžete přidat až 10 serverů WebCam.
6. Chcete-li připojení ukončit, vyberte hostitele a klikněte na tlačítko **Odpojit** (č. 2, obrázek 9-32). Hostitel bude odstraněn ze seznamu hostitelů.
7. K jednomu serveru WebCam Server se může připojit až 5 uživatelů programů Bandwidth Control pro sledování síťového provozu. Přístup k nastavení šířky pásma má však pouze jeden uživatel. Když tento uživatel klikne na tlačítko **Give Up Control** (č. 4, obrázek 9-32), přestane ovládat server WebCam Server. Ten, kdo klikne na tlačítko **Získat kontrolu** (č. 3, obrázek 9-32) jako první, má přístup k nastavení šířky pásma. Nastavení šířky pásma naleznete v části *Ovládání konkrétního serveru WebCam* dále v této kapitole.

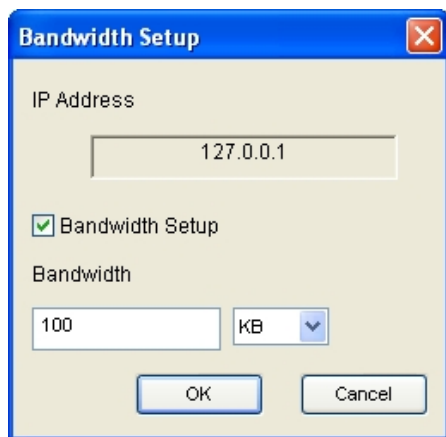
## 9.6.5 Ovládání konkrétního serveru WebCam

Chcete-li odpojit přihlášeného uživatele nebo nastavit limit šířky pásma pro konkrétního uživatele, klikněte na něj pravým tlačítkem myši a zobrazí se vám níže uvedené možnosti:

Server Na...	User Name	IP Address	Bandwidth	Bandwidt...	Bandwidt...	Status	Login Time
WebC...			736.00 B/s				
	Joyce (4)	192.1		50 %			2021-04-1...
	Peter (5)	192.1		50 %			2021-04-1...

Obrázek 9-36

- **Kopnutí:** Odpojte uživatele od serveru WebCam.
- **Blokovat IP:** Zakáže uživateli připojit se k serveru WebCam. Chcete-li funkci použít, zadejte Nejprve je třeba vybrat možnost **Povolit černou listinu IP** (obrázek 9-39).
- **Nastavení šířky pásma:** Vyberte možnost **Podle uživatelského jména**, chcete-li zadat limit šířky pásma pro uživatele, nebo vyberte možnost **Podle IP**, chcete-li omezit šířku pásma využívanou IP adresou. Zobrazí se toto dialogové okno nastavení. V tomto příkladu je pro nastavení limitu šířky pásma vybrána IP adresa. Vyberte možnost **Bandwidth Setup (Nastavení šířky pásma)**, zadejte limit šířky pásma a klikněte na tlačítko **OK**.

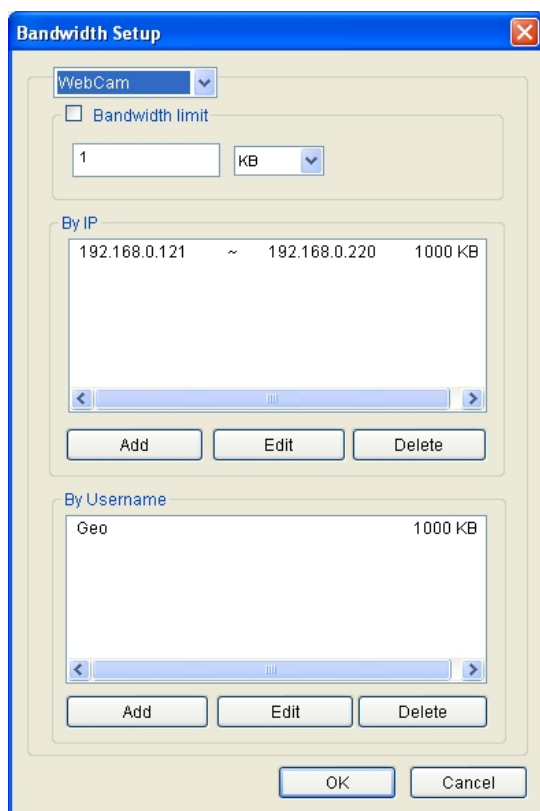


Obrázek 9-37

## 9.6.6 Nastavení šířky pásma

Šířku pásma více hostitelů přidělenou serveru WebCam Server můžete spravovat určením určitých uživatelů a IP adres, pokud je síť vytížená nebo silně zatížená.

1. Klikněte na tlačítko **Configure** na panelu nabídek a vyberte možnost **Bandwidth Setup**.
2. V dialogovém okně Nastavení šířky pásma vyberte požadovaný server WebCam a klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 9-38**

- **Omezení šířky pásma:** Zvolte, chcete-li definovat celkovou šířku pásma, kterou bude server WebCam Server moci využívat ve vaší síti.
- **Podle IP:** Klikněte na tlačítko **Přidat** a zadejte IP adresu nebo rozsah IP adres a jejich limit šířky pásma.
- **Podle uživatelského jména:** Klikněte na tlačítko **Přidat** a zadejte uživatelské jméno a jeho limit šířky pásma.

---

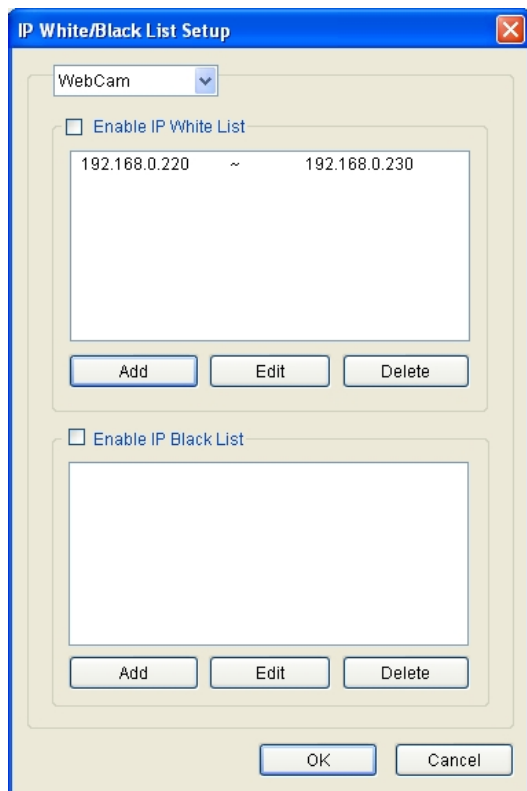
**Poznámka:** Pokud jste již zadali celkovou šířku pásma pro server WebCam, bude upřednostněna před limity šířky pásma nastavenými pro uživatelská jména a IP adresy.

---

## 9.6.7 Nastavení seznamu bloků

K omezení přístupu k serveru WebCam jsou k dispozici dva typy seznamů blokování: povolení a zakázání určitého rozsahu IP adres pro navázání spojení. Všimněte si, že v jednom okamžiku lze použít pouze jeden typ seznamu blokování.

1. Klikněte na tlačítko **Configure** na panelu nabídek a vyberte možnost **IP White / Black List Setup**. Zobrazí se dialogové okno s výzvou k výběru hostitele.
2. V dialogovém okně Nastavení IP White / Black List vyberte požadovaný server WebCam a klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se toto dialogové okno.

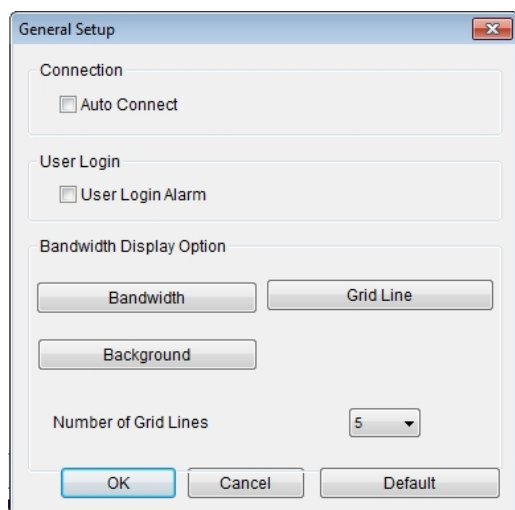


**Obrázek 9-39**

3. Vyberte požadovaný typ seznamu blokování a kliknutím na tlačítko **Přidat** definujte IP adresy.
  - **Povolit IP White list:** Povolte definovanému rozsahu IP adres navázat spojení se serverem WebCam.
  - **Povolení černé listiny IP:** Zakažte definovanému rozsahu IP adres navázat spojení se serverem WebCam.
4. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.

## 9.6.8 Obecné nastavení

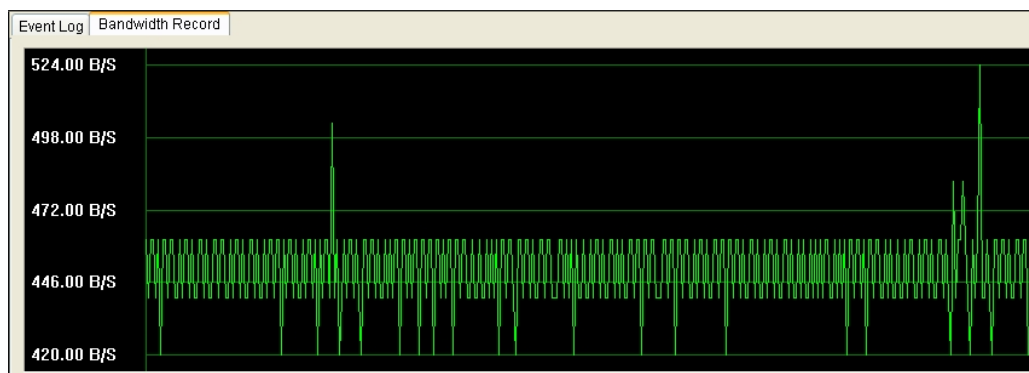
Můžete nastavit zvukový alarm pro přihlášení uživatele nebo změnit zobrazení grafu síťového provozu v reálném čase. Klepněte na tlačítko **Configure (Konfigurace)** na panelu nabídek a vyberte možnost **General Setup (Obecné nastavení)**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-40

- **Automatické připojení:** Povolte aplikaci, aby se při příštím restartu automaticky připojila k dříve připojeným hostitelům,
- **Alarm pro přihlášení uživatele:** Zapněte alarm počítače, když se přihlásí uživatel.
- **Možnost zobrazení šířky pásma:** Nastavte barvu uložení šířky pásma, čáry mřížky grafu a barvu pozadí grafu.
- **Počet řádků mřížky:** Nastavte počet čar mřížky, které se mají v grafu zobrazit.

Kliknutím na kartu Záznam o šířce pásma v okně Řízení šířky pásma můžete zobrazit síťový provoz v grafu.



Obrázek 9-41

## 9.7 Nastavení jazyka

Uživatelské rozhraní bylo přeloženo z angličtiny do 30 dalších jazyků. Pokud vám překlad nevyhovuje a chcete jej opravit, použijte k revizi překladu nástroj **MultiLang** Tool. Poté můžete revidovaný text použít v aplikacích a exportovat soubor **MRevise.exe**, abyste mohli stejnou revizi provést na jiném počítači. Revizi můžete také zaslat zpět společnosti GeoVision, aby byla revize zahrnuta do budoucího vydání softwaru.

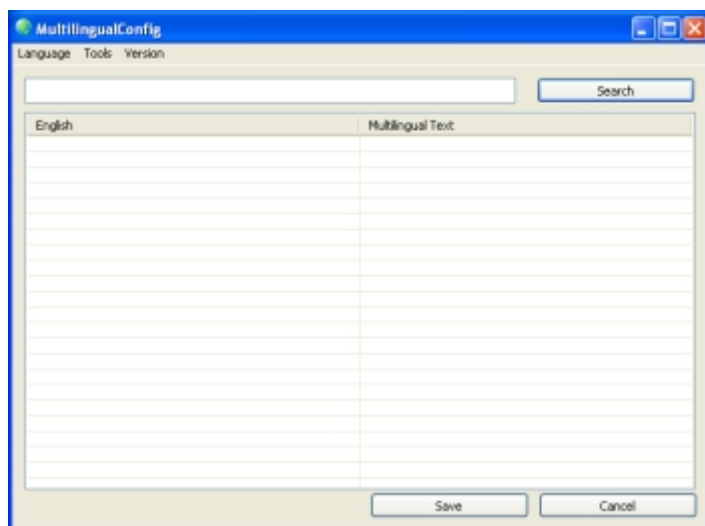
### 9.7.1 Instalace nástroje MultiLang

Nástroj **GV-MultiLang Tool** můžete nainstalovat z **nástroje** na [webových stránkách společnosti GeoVision](#).

## 9.7.2 Revize přeloženého textu

### Revize přeloženého textu

- Po dokončení instalace zavřete všechny aplikace GeoVision, přejděte do nabídky **Start systému Windows > programs > MultilingualConfig**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-42

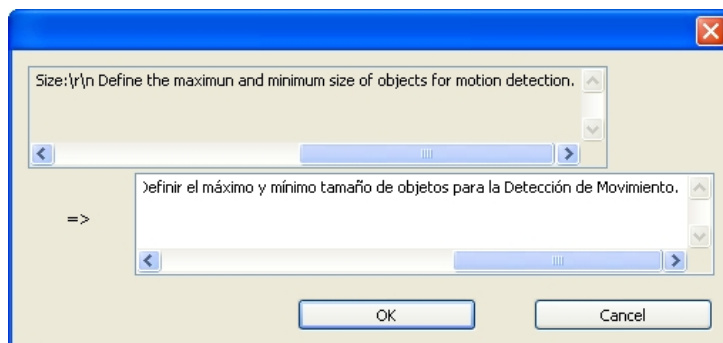
- Klikněte na tlačítko **Jazyk** a vyberte jazyk textu, který chcete opravit.
- Kliknutím na položku **Verze** vyberte verzi systému GV-VMS, kterou chcete revidovat.
- Do pole **Hledat** zadejte celý text nebo jeho část v angličtině nebo v cílovém jazyce a klikněte na tlačítko **Hledat**. Zobrazí se výsledky.

---

**Poznámka:** Při vyhledávání se rozlišují malá a velká písmena.

---

- Dvakrát klikněte na text, který chcete opravit. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-43

6. Přeložený text upravte a klikněte na tlačítko **OK**.

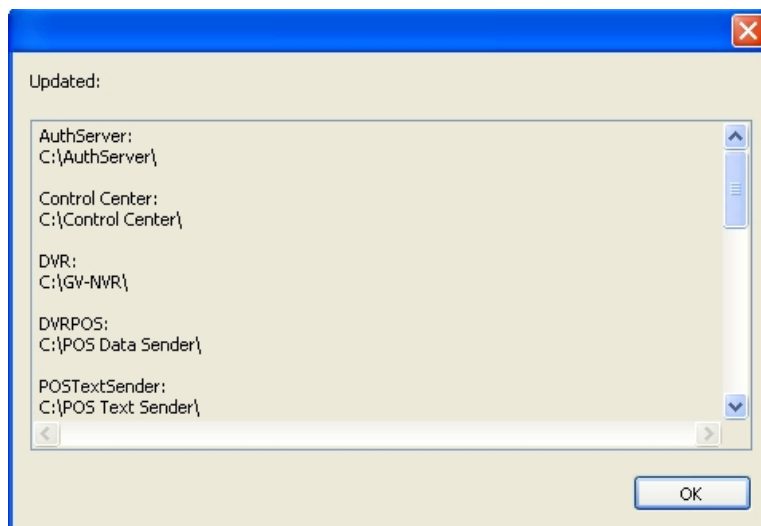
---

**Poznámka:**

1. Doporučuje se revidovat celou větu najednou, nikoli pouze vyhledat jedno slovo a nahradit ho ve všech ostatních řetězcích.
  2. Text může obsahovat symboly jako %d nebo \n, které dávají aplikaci pokyn k provedení určitých funkcí. Dávejte pozor, abyste tyto symboly v přeloženém textu nezměnili.
  3. Před provedením jakékoli revize klikněte na tlačítko **Nástroje** a vyberte možnost **Poznámka k revizi**, abyste si přečetli pokyny k revizi.
- 

### Použití revidovaného textu

1. Chcete-li revidovaný překlad použít na aplikace, klikněte na tlačítko **Uložit**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 9-44**

---

**Poznámka:** Systém automaticky vyhledá příslušné soubory ve vašem počítači a nahradí je revidovaným překladem pro následující aplikace: GV-VMS, Authentication Server, Bandwidth Control Client Site, Center V2, Dispatch Server, Fast Backup and Restore (FBR), GV-IP Device Utility, MCamCtrl Utility, Remote E-Map a Remote ViewLog.

---

2. Klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se zpráva "*Chcete použít revidované vícejazyčné texty na jinou složku?*". Pokud byla cesta k uložení aplikace změněna nebo pokud není přidružená aplikace uvedena v dialogovém okně, klikněte na tlačítko **Ano** a vyberte složku aplikace.



## Export revidovaného textu

1. Chcete-li revizi exportovat jako spustitelný soubor, klikněte na **Nástroje > Exportovat > Exportovat spustitelný soubor**. Soubor .exe můžete zkopírovat do jiného počítače a použít stejnou revizi překladu spuštěním souboru .exe.
2. Nahlášení revize překladu zpět do GeoVision:
  - Pokud je vaším výchozím poštovním klientem Outlook, Outlook Express nebo Mozilla Thunderbird, klikněte na **Nástroje, Exportovat a Odeslat zprávu** a odešlete revizi.
  - Pokud není váš výchozí poštovní klient nastaven nebo podporován, klikněte na **Nástroje, Export a Exportovat textový soubor** a pošlete exportovaný textový soubor e-mailem na [adresu\\_gvlocalize@geovision.com.tw](mailto:adresu_gvlocalize@geovision.com.tw).
3. Pro distributory duplikovat Software DVD s revizí překladu,
  - Zkopírujte a vložte celý obsah softwarového DVD do počítače.
  - Exportujte revidovaný soubor překladu a přejmenujte jej na **MRevise.exe**.
  - Přesuňte **soubor MRevise.exe** do umístění, kam jste uložili obsah softwarového DVD :**Software\Překlad revize**.
  - Duplikujte softwarové DVD se souborem **MRevise.exe**.
  - Softwarové DVD otestujte kliknutím na tlačítko **10. Importovat revizi překladu** v okně Instalační program pro použití revize překladu.

### 9.7.3 Nastavení jazyka uživatelského rozhraní na angličtinu

Výchozí jazyk uživatelského rozhraní (UI) následujícího softwaru a aplikací GeoVision je nastaven podle zjištěného regionu. Pro nastavení jazyka uživatelského rozhraní na angličtinu můžete nainstalovat nástroj **Set Language**.

- GV-VMS
- GV-Fast Zálohování a obnovení systému Multicam
- ViewLog
- GV-Remote ViewLog
- Nástroj pro zařízení GV-IP
- GV-Center V2
- Server GV-Dispečink
- GV-Control Center
- GV-Remote E-Map

**Nástroj GV-Set Language** můžete nainstalovat z **nástroje** na [webových stránkách společnosti GeoVision](#).

1. V okně Konfigurace vyberte z rozevíracího seznamu Jazyk **angličtinu**.



**Obrázek 9-45**

2. Klikněte na tlačítko **OK** a restartujte software nebo aplikaci GeoVision, aby se aktivovalo české uživatelské rozhraní.

## 9.8 Nástroj pro synchronizaci karet GV-SD

Nástroj GV-SD Card Sync Utility umožňuje stahovat videa z karty Micro SD vložené do kamery GV-IP. Při ztrátě spojení mezi kamerou GV-IP a systémem GV-VMS se záznamy automaticky uloží na paměťovou kartu vloženou do kamery GV-IP. Chcete-li automaticky synchronizovat a stahovat záznamy z karty micro SD do místní složky, nainstalujte a spusťte program v systému GV-VMS.

---


### Poznámka:

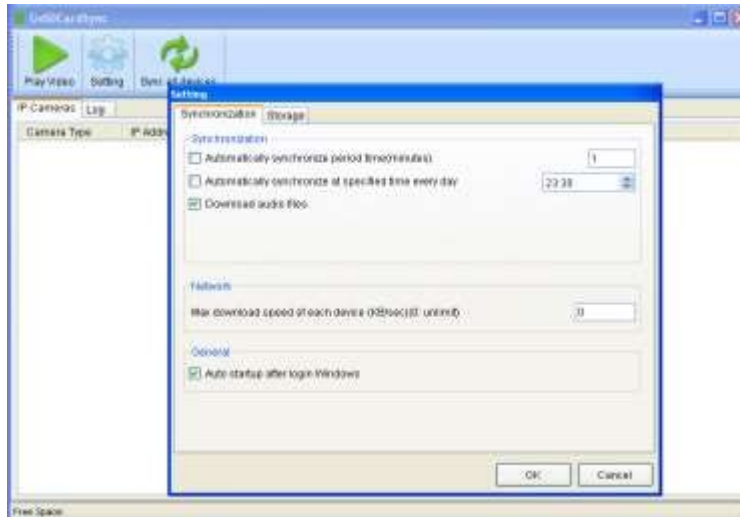
1. Nástroj GV-SD Sync Card Utility je podporován pouze kamerami GV-IP Cam H.264 V1.11 nebo novějšími, GV-IP Cam. H.265 V1.00 nebo novější, GV-BX2600 V1.00 nebo novější, GV-PPTZ7300 V1.01 nebo novější a GV-SD2411. / BX12201 / FER12203 V1.01 nebo novější.
  2. Doporučujeme, aby nástroj GV-SD Card Sync Utility běžel na pozadí a automaticky synchronizoval a stahoval videa.
  3. Kromě synchronizace karty SD pomocí nástroje GV-SD Card Sync Utility podporuje systém GV-VMS také funkci **Synchronizovat nahrávání z karty SD kamery při opětovném připojení**; viz *1.3.1 Nastavení globálních nastavení nahrávání pro všechny kamery*.
- 

### 9.8.1 Instalace nástroje GV-SD Card Sync Utility

Nástroj **GV-SD Card Sync Utility** můžete nainstalovat z **Utility** na [webových stránkách společnosti GeoVision](#).

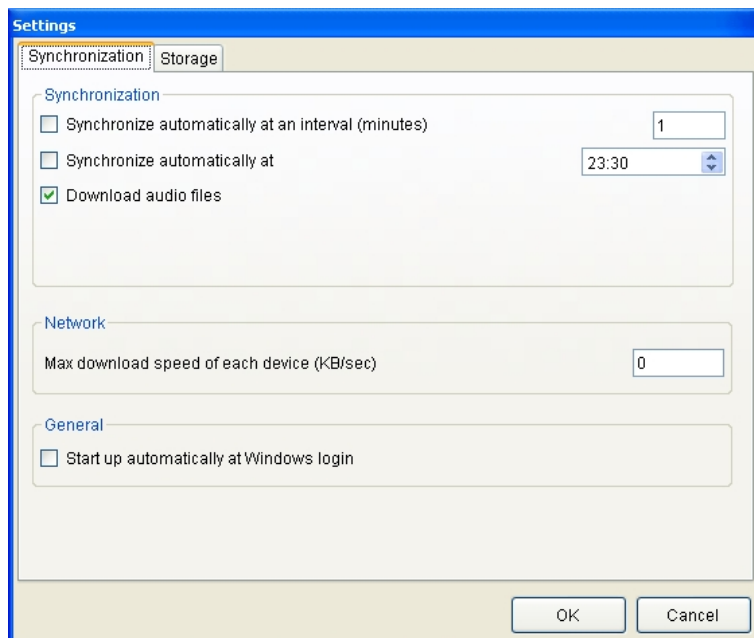
## 9.8.2 Nastavení nástroje GV-SD Card Sync Utility

1. Spustíte nástroj **GV-SD Card Sync Utility**. Zobrazí se hlavní okno a okno Nastavení. Okno Setting se zobrazí automaticky při prvním spuštění. V opačném případě klikněte na tlačítko **Setting**  on the hlavního okna:



**Obrázek 9-46**

2. Chcete-li nakonfigurovat nastavení synchronizace, sítě a spouštění, vyberte v okně Nastavení kartu **Synchronizace**. Zobrazí se tato stránka.



**Obrázek 9-47**

**[Synchronizace]**

- **Synchronizovat automaticky v určitém intervalu:** Automatická synchronizace videí z karet micro SD do místní složky v zadaném intervalu.
- **Synchronizace probíhá automaticky při:** Automaticky synchronizovat videa z karet micro SD do místní složky v zadaný čas.
- **Stáhnout zvukové soubory:** Stáhněte si zvukové soubory spolu s video soubory. Tato možnost je ve výchozím nastavení povolena.

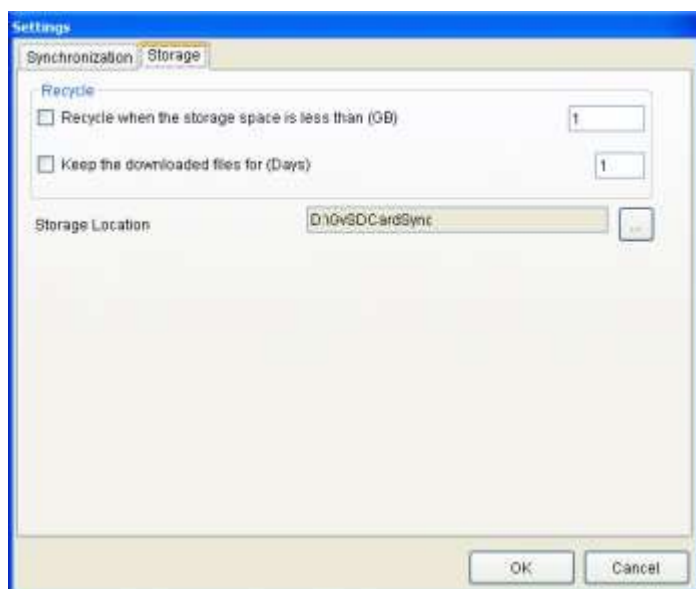
**[Sít]**

- **Maximální rychlost stahování každého zařízení (Kb/s):** Abyste se ujistili, že šířka pásma není úplně při stahování souborů z paměťové karty, zadejte maximální rychlost stahování. Pokud nechcete nastavit limit šířky pásma, zadejte **0**.

**[Obecné]**

- **Automatické spuštění při přihlášení do systému Windows:** Automatické spuštění nástroje GV-SD Card Sync Utility při spuštění systému Windows.

3. Chcete-li nakonfigurovat nastavení úložiště a recyklace, vyberte v okně Nastavení kartu **Úložiště**. Zobrazí se tato stránka.

**Obrázek 9-48**


---

**Poznámka:** Ve výchozím nastavení jsou stažené soubory ukládány do **:!GvSDCardSync** a nejsou automaticky recyklovány.

---

#### [Recyklace]

- **Recyklujte, pokud je úložný prostor menší než (GB):** Zadejte minimální volné místo v místním úložišti pro recyklaci souborů.
- **Stažené soubory uchovávejte po dobu (Dny):** Zadejte počet dní, po které se mají stažené soubory uchovávat na místním pevném disku.
- 

#### [Místo uložení]

Chcete-li nakonfigurovat cestu k úložišti, klikněte na tlačítko vedle pole umístění a zadejte umístění úložiště.

4. Kliknutím na tlačítko **OK** uložte konfiguraci a ukončete okno Nastavení.

### 9.8.3 Hlavní okno

Po instalaci nástroje GV-SD Card Sync Utility přejděte na **Start > Programy > GV-**

**GVSDCardSync SDCardSync** > klikněte na tlačítko pro spuštění programu. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 9-49

Ne.	Název	Popis
1	Přehrát video	Přehrává stažené záznamy vybraných kamer GV-IP pomocí přehrávače ViewLog. Podrobnosti naleznete v kapitole 4 Přehrávání videa.
2	Nastavení	Konfiguruje nastavení synchronizace, sítě, umístění úložiště a kritéria recyklace. Viz část <i>Spuštění nástroje pro synchronizaci karet GV-SD</i> dříve v této kapitole.
3	Synchronizace všech zařízení	Ručně synchronizuje a stahuje soubory záznamu uložené v kameře GV-IP.
4		Karta IP kamera Zobrazuje informace o kameře GV-IP připojené k systému GV-VMS,.
5	Karta protokolu	Zobrazí až 100 záznamů událostí nástroje GV-SD Card Sync Utility. Po zaplnění záznamů začne recyklace od nejstaršího souboru.
6	Úložný prostor	Zobrazuje úložný prostor určeného pevného disku.

**Poznámka:**

1. Čas synchronizace se zaznamenává podle systémového času kamery GV-IP.
2. Záznamy se vymažou po opětovné aktivaci nástroje GV-SD Card Sync Utility.

## 9.9 Nástroje Media Man

Program Media Man Tools nabízí funkci hot-swap, která umožňuje nepřetržité nahrávání. Do systému GV-VMS můžete přidávat a odebírat hot-swap nebo přenosný pevný disk, aniž byste přerušili jeho sledování. Po přidání nového disku se automaticky nakonfiguruje do cesty záznamu.

Kromě toho můžete zálohovat přehrávač ViewLog a databázové soubory a přehrávat je na libovolném počítači.

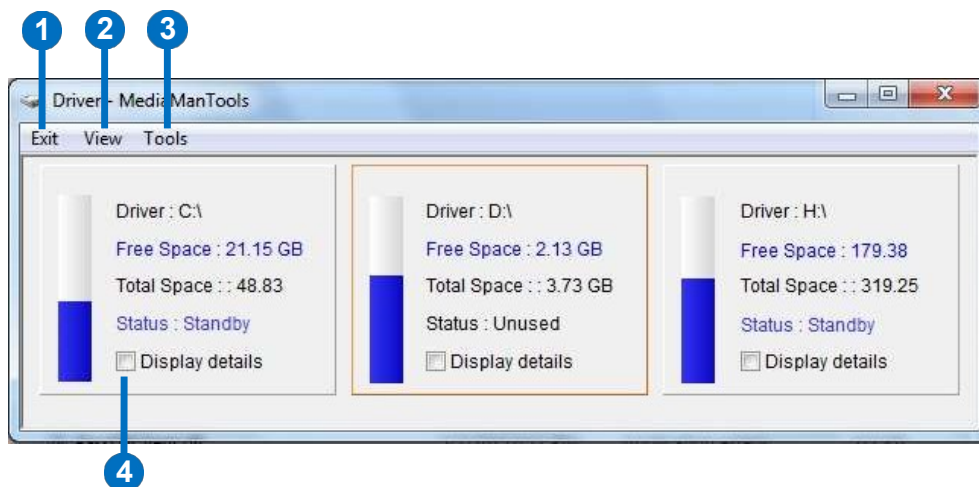
---

**Poznámka:** Minimální kapacita disku pro funkci hot-swap je 32 GB.

---

### 9.9.1 Okno nástrojů Media Man

Tento program je součástí instalace systému GV-VMS. V části Můj počítač klikněte na **jednotku C**, vyberte složku GV-VMS a poté vyberte položku **Nástroje Media Man**. Zobrazí se toto okno.



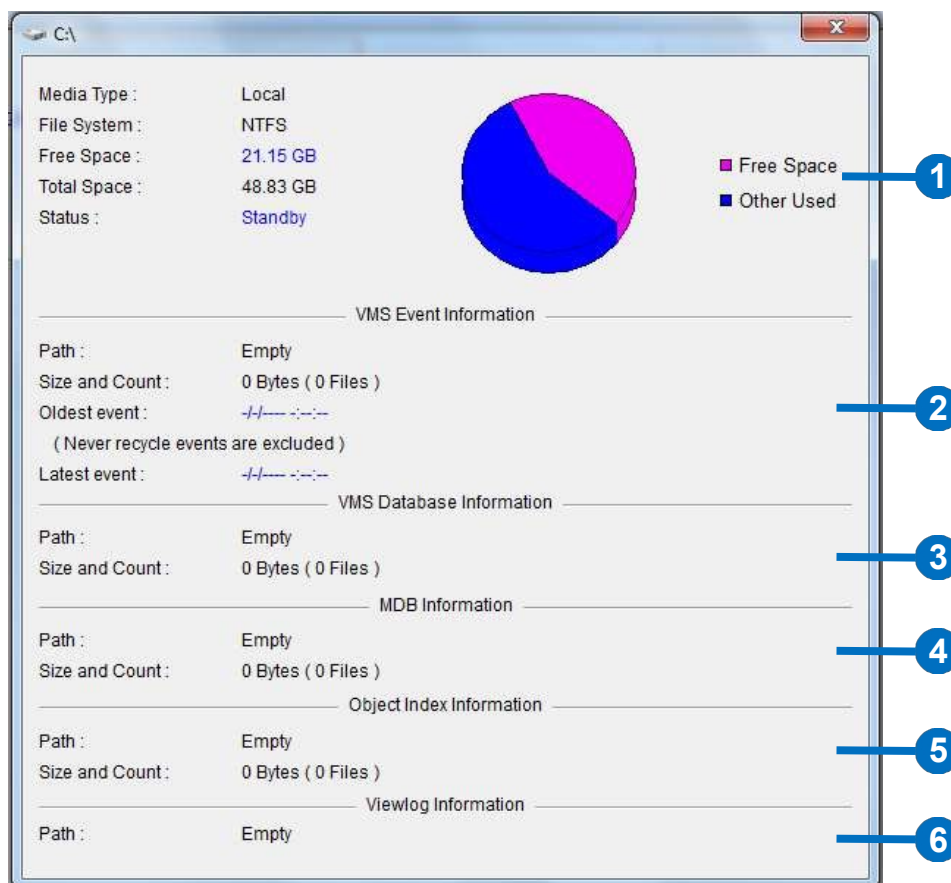
Obrázek 9-50

č. Název	Popis
1	UkončitZavře nebo minimalizuje okno Media Man Tools.
2	ZobrazitObnoví stav diskové jednotky zobrazený v tomto okně.
3 Nástroje	Nastaví panel LED a automaticky se přihlásí do nástroje Media Man Tools. okno.
4 Zobrazení podrobností	Výběrem této možnosti zobrazíte stav a informace o diskových jednotkách. Podrobnosti naleznete v části <i>Zobrazení stavu diskových jednotek</i> dále v této části.



## 9.9.2 Zobrazení stavu diskové jednotky

Chcete-li zobrazit podrobné informace o jednotce, zaškrtněte políčko **Zobrazit podrobnosti** (č. 4, obrázek 9-50) v požadované sekci jednotky. Zobrazí se stavové okno.



Obrázek 9-51

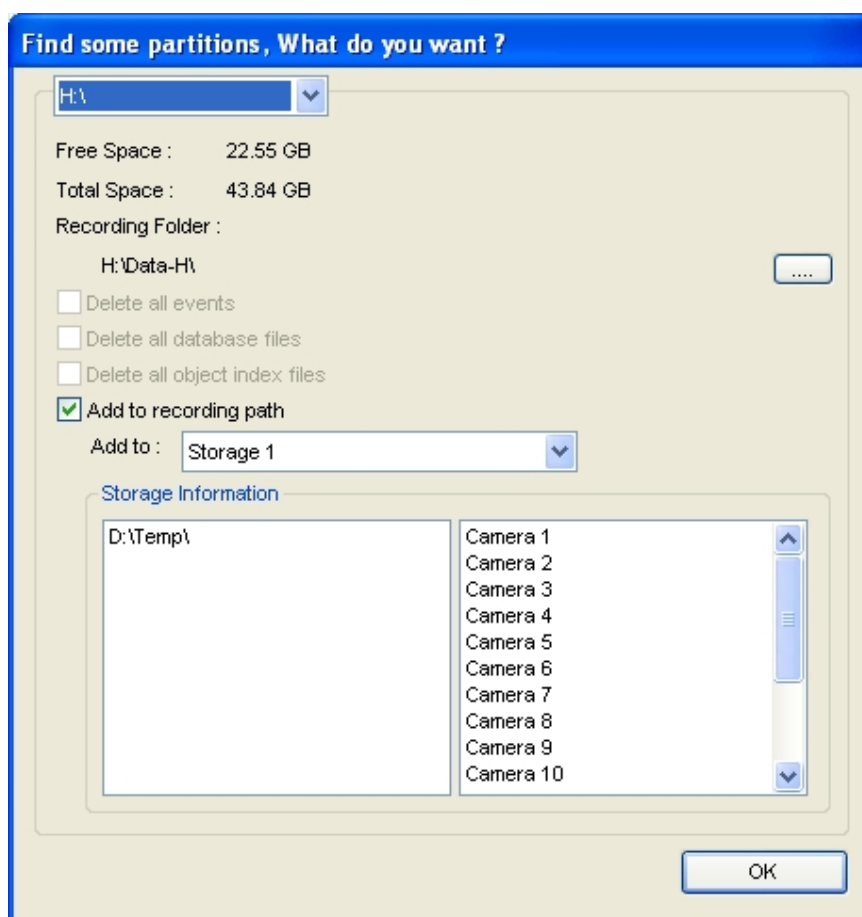
Č. Název	Popis
1 Vlastnosti disku	<p>Uvádí informace o disku.</p> <p>V části "Typ média" se mohou zobrazit dvě zprávy:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>LAN:</b> označuje připojení síťového pevného disku.</li> <li>● <b>Místní:</b> označuje, že je připojen místní pevný disk. V části "Status" se mohou zobrazit tři zprávy:</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Standby:</b> označuje pevný disk, který je již zadán jako cesta záznamu.</li> <li>● <b>Nepoužitý:</b> označuje pevný disk, který není zadán jako cesta záznamu.</li> <li>● <b>Nahrávání:</b> označuje, že se soubory nahrávají na disk.</li> </ul>

Č. Název	Popis
2 Informace o události VMS	Uvádí cestu, velikost a počet zaznamenaných událostí; data nejstarších a nejnovějších událostí.
3 Informace o databázi VMS	Uvádí cestu, velikost a počet souborů protokolu ViewLog Event List.
4 MDB	InfoUvádí cestu, velikost a počet souborů systémového protokolu.
5	Informace o indexu objektůUvádí cestu, velikost a počet souborů indexu objektů.
6 ViewLog	InfoUvádí umístění, kam jste záložovali přehrávač EZ ViewLog.

**Poznámka:** Informace o události VMS se aktualizují každou minutu. Informace o MDB, informace o databázi VMS, informace o indexech objektů a informace ViewLog se aktualizují podle změn dat.

### 9.9.3 Přidání diskové jednotky

1. Klikněte na **jednotku C** v části Můj počítač, vyberte složku GV-VMS a vyberte **nástroje Media Man**.
2. Vložte hot-swap pevný disk nebo připojte přenosný pevný disk k počítači. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-52

3. Vyberte možnost **Přidat do cesty záznamu** a z rozevíracího seznamu vyberte skupinu úložišť.
4. Pokud jsou na pevném disku uloženy soubory záznamu, můžete vybrat možnosti **Odstranit všechny události**, **Odstranit všechny databázové soubory** nebo **Odstranit všechny soubory indexů objektů**.
5. Kliknutím na tlačítko **OK** automaticky nakonfigurujete pevný disk na cestu záznamu.

Chcete-li ověřit, zda byl pevný disk úspěšně přidán, zkontrolujte, zda se na displeji "Stav" disku zobrazuje položka *Pohotovostní režim*.

(viz obrázek 9-50).

---

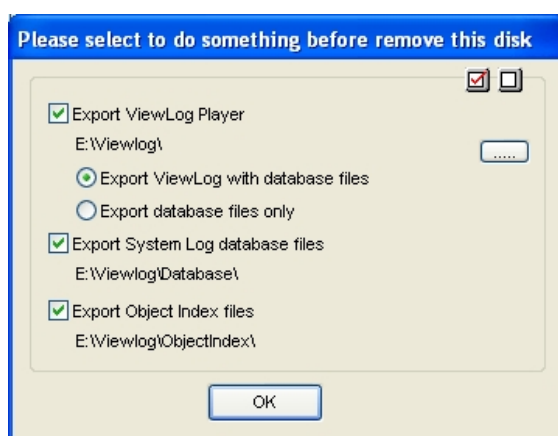
**Tip:** Chcete-li do cesty záznamu přidat místní jednotku, klikněte pravým tlačítkem myši na požadovanou jednotku v okně Nástroje Správce médií (obrázek 9-50) a vyberte možnost **Přidat pro**

---



## 9.9.4 Vyjmutí diskové jednotky

Chcete-li odebrat diskovou jednotku z cesty záznamu, klikněte pravým tlačítkem myši na požadovanou jednotku v okně Media Man Tools (obrázek 9-50) a vyberte možnost **Remove from recording path**. Zobrazí se toto dialogové okno. Můžete exportovat související databázové soubory s nahrávkami na pevném disku. Můžete také exportovat přehrávač ViewLog, který umožňuje přehrávání záznamů na libovolném počítači.



Obrázek 9-53

- **Exportovat přehrávač ViewLog:**
  - ⊙ **Export ViewLogu s databázovými soubory:** Exportuje přehrávač ViewLog spolu s protokolovými soubory ViewLog Event List (.db soubory), které se vztahují k záznamům na pevném disku.
  - ⊙ **Exportovat pouze databázové soubory:** Exportuje soubory protokolu ViewLog Event List (.db soubory) pouze v případě, že program ViewLog již skončil na pevném disku.
- **Exportovat databázové soubory systémového protokolu:** Exportuje soubory systémového protokolu (.mdb), které se vztahují k záznamům na pevném disku.
- **Exportovat soubory indexu objektů:** Exportuje soubory Object Index, které se vztahují k nahrávkám na pevném disku.
- **[...] tlačítko:** Pokud chcete změnit výchozí složku "Viewlog" vytvořenou na pevném disku, klikněte na toto tlačítko.

---

**Poznámka:** Odstranění pevného disku ovlivní databázi ViewLog. Chcete-li tyto události obnovit, přidejte pevný disk zpět do systému a spusťte **nástroj Repair Database Utility**.

---

## 9.9.5 Automatické přihlašování při spuštění

Chcete-li se automaticky přihlásit a minimalizovat okno Media Man Tools při spuštění systému Windows, postupujte podle následujících kroků:

1. Na panelu nabídek klikněte na položku **Nástroje** a vyberte možnost **Automatické přihlášení při spuštění systému Windows**. Zobrazí se dialogové okno.
2. Zadejte ID a heslo systému GV-VMS pro budoucí automatické přihlášení.
3. Pokud chcete okno Media Man Tools při spuštění minimalizovat na systémovou lištu, vyberte možnost **Automaticky minimalizovat při spuštění**.
4. Klikněte na tlačítko **OK**.

## 9.9.6 Nastavení panelu LED

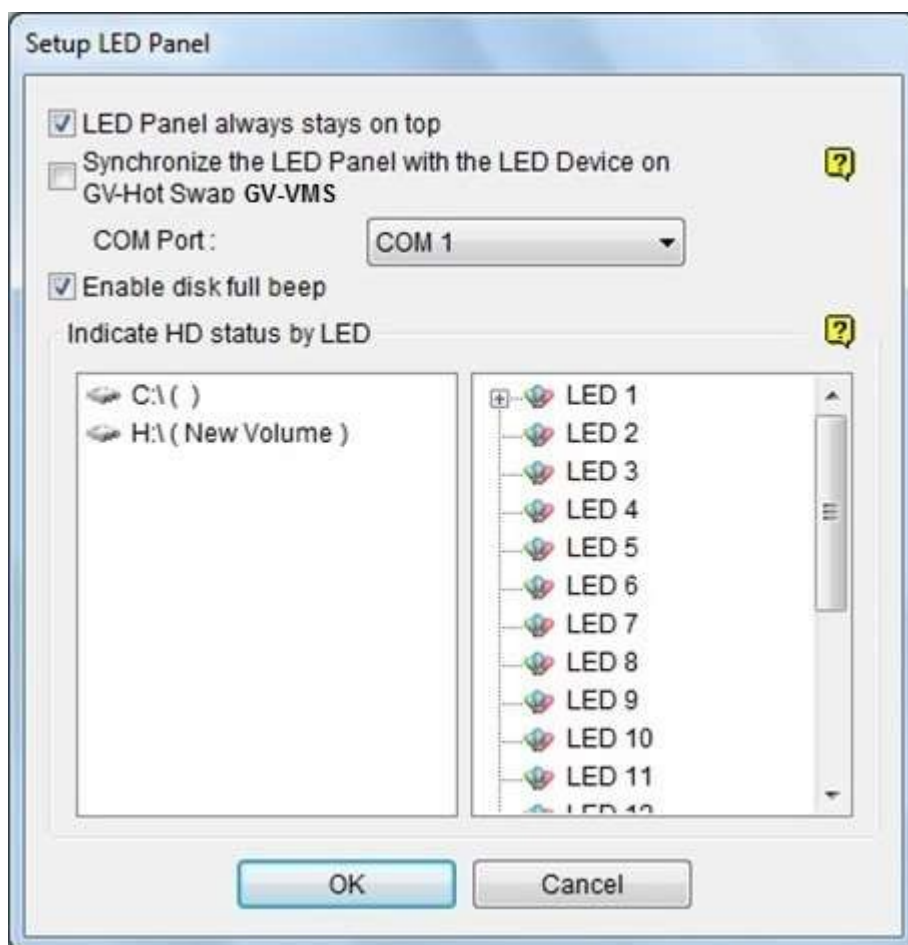
Panel LED na obrazovce poskytuje rychlou indikaci stavu aktivity jednotek pevného disku.



Obrázek 9-54

Barva LED	Popis
Šedá	Této kontrolce LED není přiřazen žádný HDD.
Zelená	Této LED diodě je přiřazen HDD.
Červená	HDD je plný.
Bliká zeleně	GV-VMS nahrává nebo se video / audio soubory přehrávají v aplikaci ViewLog.
Bliká červeně	HDD se recykluje.

1. Klikněte na tlačítko **Nástroje** na panelu nabídek v okně Nástroje programu Media Man a vyberte možnost **Nastavení panelu LED**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-55

- **Panel LED zůstává vždy nahoře:** Při minimalizaci okna Media Man Tools zůstane panel LED vždy nahoře nad ostatními okny.
  - **Synchronizace panelu LED se zařízením LED v systému GV-Hot Swap VMS:** Pouze pro systém GV-Hot Swap VMS. Pokud je tato funkce povolena, zařízení LED nainstalované na předním panelu systému GV-Hot Swap VMS se synchronizuje s panelem LED na obrazovce.
  - **Povolení zvukového signálu plného disku:** Pokud je pevný disk plný, systém vydá zvukový signál. Všimněte si, že tato funkce funguje pouze v případě, že je základní deska vybavena nebo nainstalována s Reproduktem počítače.
2. Ve výchozím nastavení bude LED přiřazena pouze jednotka pevného disku, na které jsou uloženy video a audio soubory. Pokud chcete jednotku pevného disku znovu přiřadit nebo přiřadit jiné jednotky k LED, libovolně přesuňte jednotku pevného disku na požadovanou LED ve stromu.
  3. Kliknutím na tlačítko **OK** použijte nastavení a minimalizujte okno Media Man Tools, aby se na obrazovce zobrazil panel LED.

4. Chcete-li se vrátit do okna Media Man Tools, klikněte pravým tlačítkem myši na panel LED a vyberte možnost **Přepnout do okna nastavení**.

---

**Poznámka:**

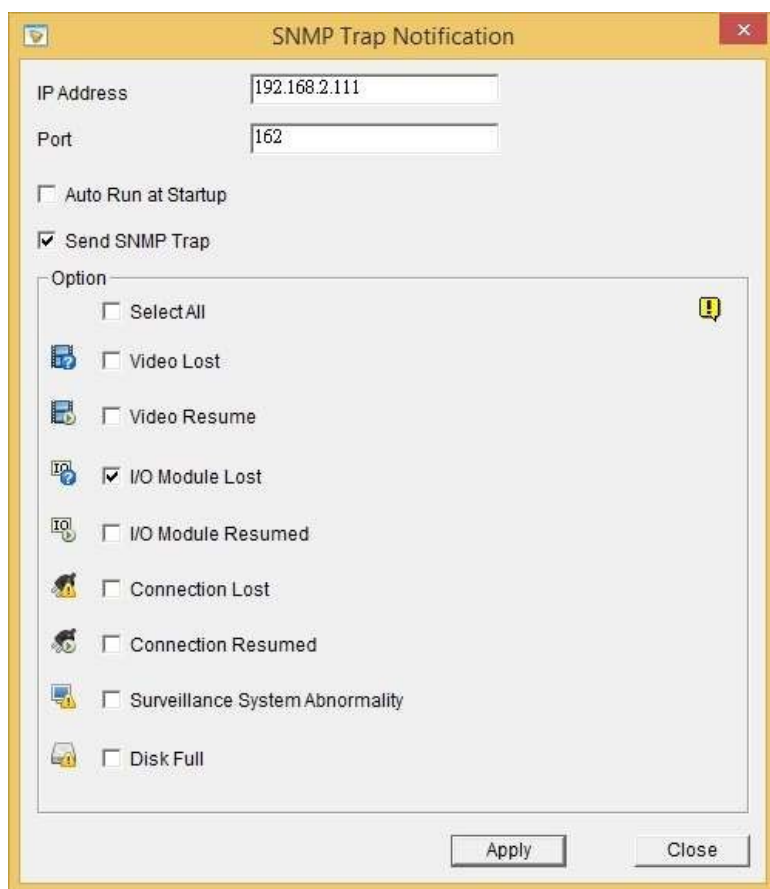
1. Vzhledem k tomu, že kontrolky LED jsou určeny k indikaci zápisu nebo čtení video a audio souborů, nedoporučuje se přiřazovat kontrolkám LED pevné disky, na kterých jsou uloženy soubory protokolu.
  2. Pokud je HDD, na kterém jsou uloženy soubory protokolu, přiřazen k LED a jeho LED svítí červeně, ujistěte se, že se na něj před odebráním nezapisují soubory protokolu. V opačném případě by mohlo dojít ke ztrátě souborů protokolu během vyjmutí. Výchozí umístění pro ukládání dat je D:\Record\
-



## 9.10 Upozornění prostřednictvím protokolu SNMP

Pomocí nástroje SNMP Trap Notification můžete odesílat upozornění do softwaru kompatibilního s protokolem SNMP.

1. Klikněte na tlačítko **Start** systému Windows > **Všechny programy** > složka **GV-VMS** > **SNMPTrapNotification.exe**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 9-56**

2. Zadejte **IP adresu** softwaru, který bude přijímat upozornění, a upravte pole **Port**, pokud je to nutné.
3. Chcete-li spustit upozornění na protokol SNMP Trap při spuštění systému, vyberte možnost **Automatické spuštění při spuštění**.
4. Výběrem možnosti **Odeslat SNMP Trap** funkci povolíte.
5. V části Volby vyberte typy oznámení, které chcete do softwaru odesílat.
6. Klikněte na tlačítko **Použít**.

## 9.11 Místní a vzdálené zálohování

System GV-VMS může zálohovat nahrané soubory na libovolné připojené pevné disky nebo do zálohovacího centra GV-Backup Center přes Internet. Kopie nahraných souborů se automaticky zálohuje do přiřazené cesty nebo do centra GV-Backup.

---

**Poznámka:** Můžete zvolit pouze **místní zálohování** nebo **vzdálené zálohování** (s GV-Backup Center). Tyto dvě metody zálohování nelze použít současně.


---

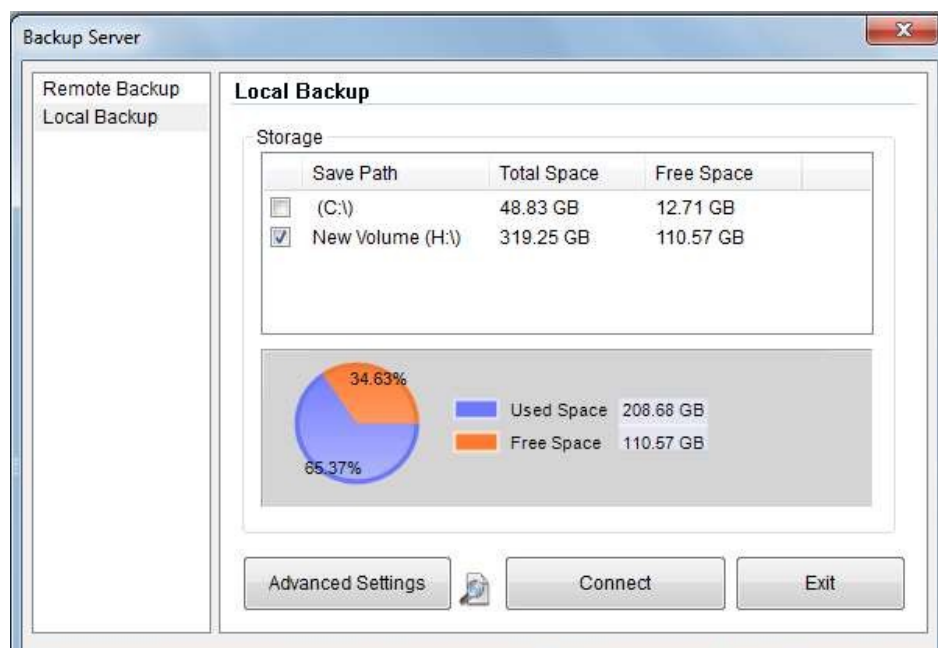
### 9.11.1 Vzdálené zálohování

Zálohování pomocí GV-Backup Center viz 3.3 *Připojení GV-DVR / NVR / VMS* v [uživatelské příručce GV-Backup Center](#).

### 9.11.2 Místní zálohování

Chcete-li se připojit k jednotce pevného disku, postupujte podle následujících kroků:

1. Klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **sít**  > **Centrum zálohování**. Zobrazí se dialogové okno Zálohovací server.



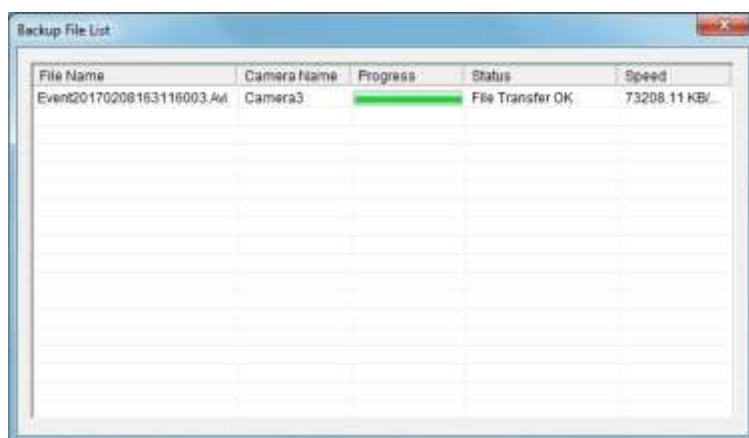
Obrázek 9-57

2. V levém podokně vyberte možnost **Místní zálohování**.
3. Zadejte, na který pevný disk chcete zálohovat soubory. Pokud přiřadíte více pevných disků, po zaplnění prvního pevného disku budou soubory zálohovány na druhý pevný disk.
4. Podrobnosti o **pokročilých nastaveních** naleznete v další části.
5. Konfigurace plánu zálohování souborů a doby přenosu viz *Nastavení přenosu souborů pro místní zálohování*. později v této kapitole.
6. Vyberte požadovanou cestu k úložišti a vyberte možnost **Připojit k** zálohování souborů.
7. Na hlavním panelu systému Windows klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu **Geo Backup Client**. K dispozici jsou tři možnosti:



Obrázek 9-58


- **Stav:** "Připojeno" znamená, že místní zálohování bylo úspěšně aktivováno.
- **Stav zálohování:** označuje stav zálohování souborů.
- **Přehrávání:** otevření přehrávače ViewLog pro přehrávání.



Obrázek 9-59

---

**Poznámka:**

1. Na první stránce nastavení Místní zálohování můžete také kliknout na  a otevřít přehrávač ViewLog.
  2. Ujistěte se, že jste přiřadili jiné cesty k úložišti Local Backup než v systému GV-VMS.
-

## 9.11.3 Rozšířená nastavení

### 9.11.3.1 Pokročilá nastavení pro místní zálohování



Obrázek 9-60

- **Minimální práh recyklace:** Zadejte minimální volné místo v místním úložišti pro recyklaci souborů.
- **Keep Days:** Zadejte počet dní, po které se mají stahované soubory uchovávat na místním pevném disku.
- **Kompaktní video soubory před zálohováním:** Před zálohováním zkomprimujte nahrané video soubory.
  - Pokud je nahrané video komprimováno pomocí kodeku H.265 nebo H.264, bude zkomprimováno pouze do klíčových snímků.
  - Pokud je zaznamenané video komprimováno kodekem MJPEG, můžete pomocí možnosti **Reserved Frames (MJPEG)** určit počet snímků.
- **Omezit šířku pásma xx KB/sec:** Zadejte limit šířky pásma při nahrávání souborů.
- **Zálohujte kromě nejnovějšího xx dne (dnů):** Zadejte, zda chcete při zálohování vyloučit poslední počet dní.
- **Kvalita exportního souboru:** Zvolte požadovanou kvalitu souboru z následujících možností:
  - ⊙ **Export původního proudu:** Export souborů v hlavním i vedlejším proudu.

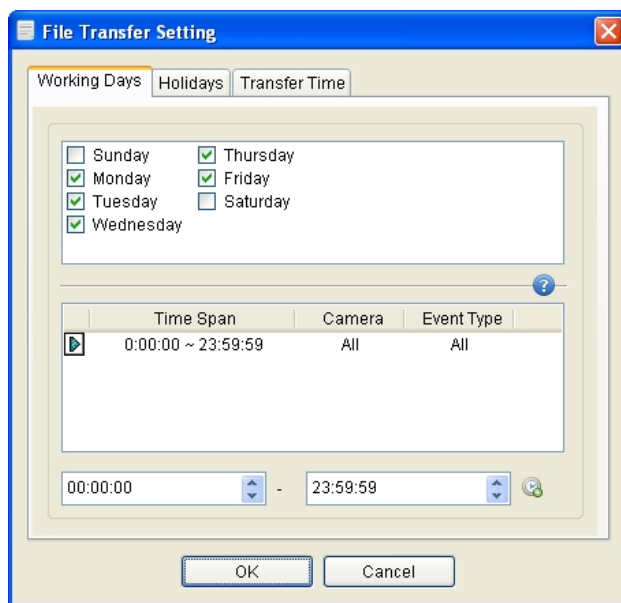
- ⊙ **Export hlavního proudu:** Export souborů v hlavním proudu.
- ⊙ **Export hlavního proudu klíčů:** Export souborů pouze s klíčovými snímky v hlavním proudu.
- ⊙ **Export dílčího proudu:** Export souborů v dílčím proudu.
- ⊙ **Export dílčího proudu klíčů:** Export souborů pouze s klíčovými snímky v dílčím proudu.
- **Zkopírujte protokol Viewlog na záložní jednotky:** Zkopírujte přehrávač ViewLog na přiřazené záložní jednotky.
- **Po dokončení zálohování tyto zdrojové soubory smažte:** Po úspěšném zálohování smažte zaznamenané soubory v systému GV-VMS.

### 9.11.3.2 Nastavení přenosu souborů pro místní zálohování

Nastavení přenosu souborů umožňuje určit nahrávky, které se mají zálohovat, a dobu přenosu.

V tomto dialogovém okně nastavení můžete definovat následující pravidla zálohování:

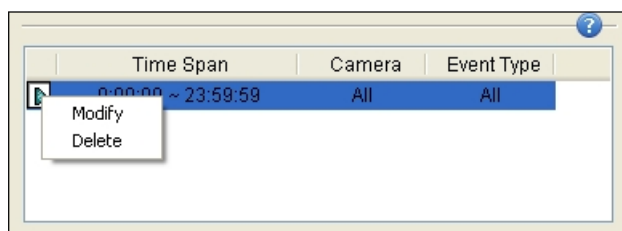
- Den přenosu nahrávek.
- Časový úsek nahrávek, které mají být přeneseny.
- Typ záznamů, které se mají přenášet, včetně detekce pohybu, spouštění I/O nebo všech typů událostí.
- Čas na zálohování souborů.



**Obrázek 9-61**

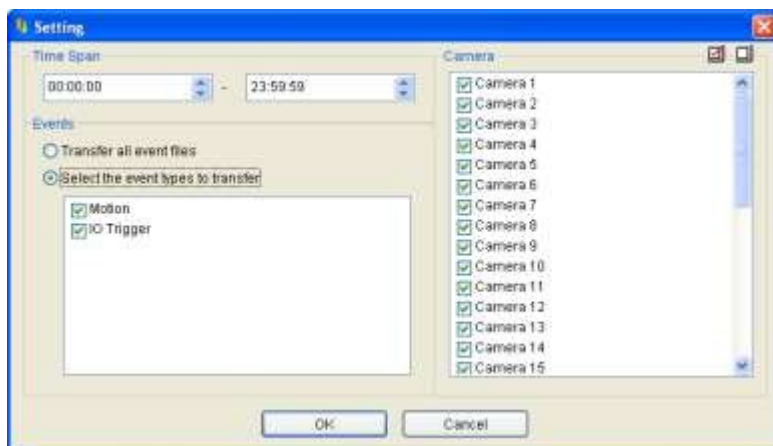
**[Pracovní dny]** Definujte až 10 pravidel zálohování, která určují, které záznamy, včetně typu, časového období a pracovních dnů, kdy byly zaznamenány, mají být přeneseny na přiřazenou jednotku pevného disku.

1. Vyberte den, včetně pondělí až neděle.
2. Klikněte na tlačítko se šipkou před položkou Time Span a vyberte možnost **Modify**.




**Obrázek 9-62**

- V tomto dialogovém okně vyberte **kameru**, jejíž záznamy chcete zálohovat, zadejte **Časové rozpětí**, v jakém časovém úseku mají být záznamy přeneseny, a vyberte **Události**, které chcete zálohovat, všechny soubory událostí nebo pouze události spouštěče pohybu či vstupu/výstupu.



Obrázek 9-63

- Klikněte na tlačítko **OK**. Nastavení zálohování se vytvoří.
- Chcete-li definovat další pravidlo zálohování, klikněte na tlačítko . Vytvoří se nové časové rozpětí.



Obrázek 9-64

- Klikněte na tlačítko se šipkou, vyberte možnost **Upravit** a podle kroku 3 definujte pravidlo zálohování.

**[Svátky]** Definujte až 10 pravidel zálohování pro nepracovní dny, která zahrnují, který nepracovní den, která kamera a který typ záznamu se má přenést na přidělený pevný disk. Postup nastavení pravidla naleznete v pokynech uvedených výše v části **[Pracovní dny]**.

**[Čas přenosu]** Definujte denní čas od 00:00 do 23:59:59, kdy se budou zálohovat soubory z hostitelů na přiřazenou jednotku pevného disku.

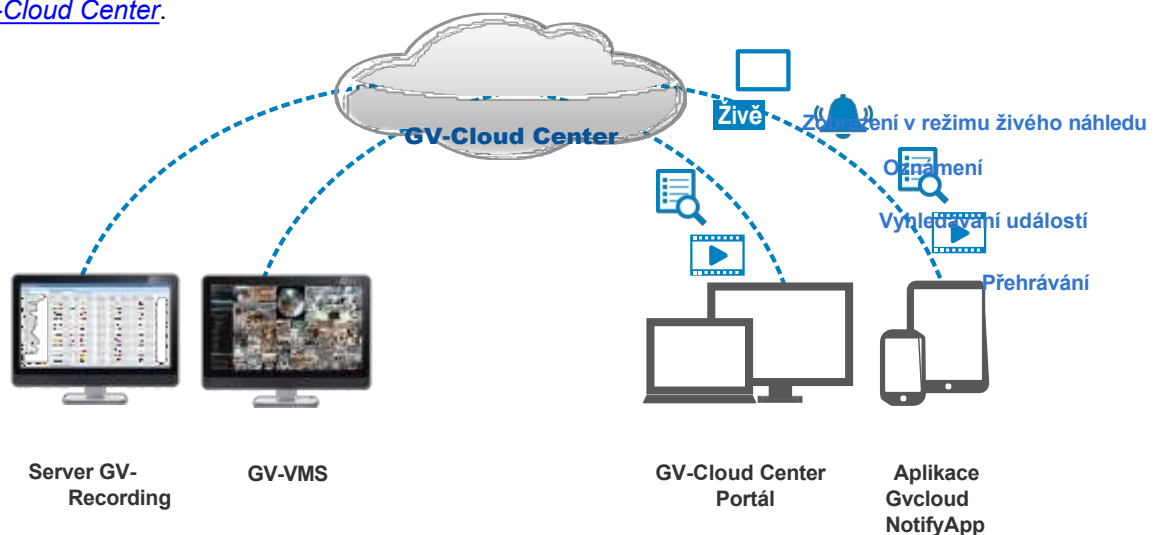
## 9.12 Generátor zpráv

Generátor sestav je užitečný nástroj, který umožňuje uživatelům generovat denní a/nebo týdenní sestavy ve formátu MDB nebo HTML pro data záznamu systému GV-VMS, aniž by vyžadoval další instalaci.

Podrobnosti naleznete v [Uživatelské příručce generátoru sestav](#).

## 9.13 GV-Cloud Center

Události systému GV-VMS můžete vyhledávat pomocí cloudové služby GV-Cloud Center. Pomocí **aplikace myGVcloud NotifyApp** můžete přijímat oznámení, vyhledávat události, přistupovat k živému náhledu a přehrávat záznamy z jakéhokoli mobilního zařízení se systémem iOS nebo Android. Bez nutnosti instalace jakéhokoli softwaru se můžete také přihlásit do systému **Portál GV-Cloud Center** z webového prohlížeče na libovolném počítači pro přístup ke službě GV-Cloud Center pro vyhledávání a přehrávání událostí. Podrobnosti naleznete v [Uživatelské příručce GV-Cloud Center](#).



Obrázek 9-65

---

**Poznámka:** Tuto funkci podporuje pouze systém GV-VMS V16.10.3 ~ V17.4.7.

---



## 9.14 GV-Cloud VMS

Podrobné pokyny k připojení k systému GV-Cloud VMS [naleznete](#) v části 2.4 *Připojení systému GV-VMS nebo GV-AI Guard* v [uživatelské příručce systému GV-Cloud VMS](#).

---

**Poznámka:** Tato funkce je podporována pouze systémem GV-VMS V17.4.8 nebo novějším.

---

# Kapitola 10

---

<b>Aplikace pro prodejní místa (POS)</b> .....	<b>337</b>
<b>10.1 Nastavení překrytí textu</b> .....	<b>338</b>
<b>10.2 Filtrování transakcí pro položku produktu</b> .....	<b>339</b>
<b>10.3 Spouštění alarmů transakcí</b> .....	<b>341</b>
<b>10.4 Mapování kódové stránky</b> .....	<b>343</b>
<b>10.5 Barevné transakce položky produktu</b> .....	<b>344</b>
<b>10.6 Zobrazení podrobností o příjmu transakce</b> .....	<b>347</b>
<b>10.7 Filtrování transakcí podle klíčového slova</b> .....	<b>353</b>
<b>10.8 Vyhledávání událostí POS</b> .....	<b>356</b>

## Aplikace pro prodejní místa (POS)

Do systému GV-VMS lze integrovat pokladní zařízení s transakčními daty překrytými videokanály. Lze spouštět upozornění na transakce, která vás budou informovat o transakčních událostech. Vyhledávání videí lze provádět na základě konkrétní položky transakce nebo zadaného časového období.

Společnost GeoVision nabízí tři řešení integrace pokladen, která vyhovují různým potřebám.

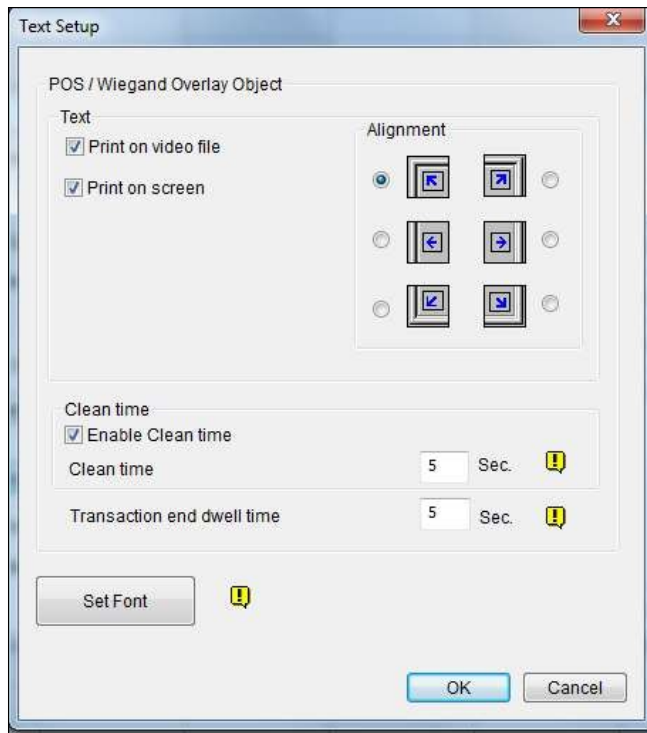
1. Přímá integrace POS
2. Integrace sběrného boxu GV-Data Capture Box
3. Integrace grafického režimu POS

Podívejte se na vývojový diagram a zjistěte, které řešení je pro vás vhodné:

[https://s3.amazonaws.com/geovision\\_downloads/TechNotice/POS/POSflowchart/posflow-2023.htm](https://s3.amazonaws.com/geovision_downloads/TechNotice/POS/POSflowchart/posflow-2023.htm).

## 10.1 Nastavení překrytí textu

Chcete-li změnit písmo textu a polohu údajů o transakcích v živém náhledu a zaznamenaných souborech, klikněte na tlačítko **Nastavení textu** v dialogovém okně Nastavení pokladního serveru (**Domů > Panel nástrojů > Konfigurace > Konfigurace systému > Příslušenství > Nastavení pokladního zařízení > vyberte jedno pokladní zařízení v seznamu > klikněte na tlačítko Upravit**).



Obrázek 10-1

### [Text]

- **Tisk na video soubor:** Zobrazí údaje o pokladně v nahraném videosouboru.
- **Tisk na obrazovku:** Zobrazí pokladní data na transakční scéně.
- **Zarovnání:** Zvolte polohu překrytí textu na obrazovce.

### [Čistý čas]

- **Doba čištění:** Zadejte dobu v sekundách, po kterou GV-VMS nepřijímá údaje o transakci z pokladního zařízení, tj. pokladní přestane zadávat údaje o transakci. Již zobrazená data z pokladního zařízení budou skryta z živého zobrazení.
- **Doba zdržení na konci transakce:** Zadejte dobu v sekundách, po kterou zůstanou pokladní data v živém náhledu před další transakcí.

**[Nastavit písmo]** Kliknutím na tlačítko **Nastavit písmo** nastavíte písmo pro data pokladny.

## 10.2 Filtrování transakcí pro položku produktu

Filtr polí POS umožňuje vytvořit nezávislý sloupec pro položku transakce v systémovém protokolu. Funkce filtruje transakce a zvýrazňuje cenu položky pod vytvořeným sloupcem.

V tomto příkladu je položkou transakce "Golden Pineapple", jejíž údaje o transakci vynikají v systémovém protokolu a přitahují vaši pozornost.

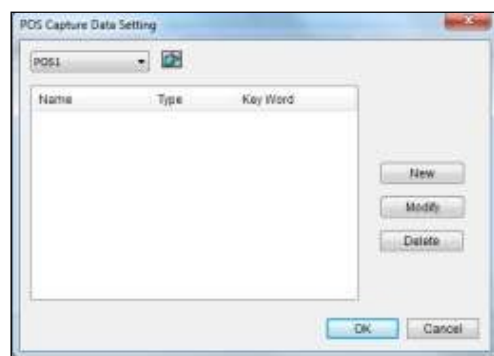
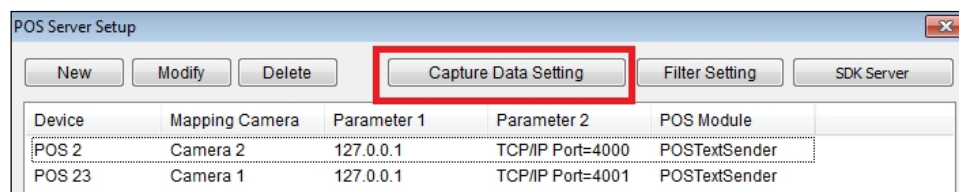
Time	Event	Content	Camera	coke	Total	Golden Pineapple	Note
2/15/2017 17:54:48		* Apple Juice \$0.99	Camera...				
2/15/2017 17:54:52		* Papaya \$1.00	Camera...				
2/15/2017 17:54:56		* Strawbery \$5.99	Camera...				
2/15/2017 17:55:00		* Peach \$3.99	Camera...				
2/15/2017 17:55:04		Reg 4889 5 Item	Camera...				
2/15/2017 17:55:08		Total \$12.96	Camera...		12.96		
2/15/2017 17:55:12		Cash \$20.00	Camera...				
2/15/2017 17:55:16	Cash Drawer open	Change\$17.04	Camera...				
2/15/2017 17:55:21		* All Natural Creamline milk \$1.78	Camera...				
2/15/2017 17:55:25		* Golden Pineapple \$3.99	Camera...			3.99	
2/15/2017 17:55:29		* Ben Jerry Ice Cream \$3.00	Camera...				
2/15/2017 17:55:33		* Doritos Chops \$1.78	Camera...				
2/15/2017 17:55:37		Reg 4888 4 Item	Camera...				
2/15/2017 17:55:41		Total \$12.35	Camera...		12.35		

Obrázek 10-2

Chcete-li funkci nastavit, postupujte podle následujících kroků:

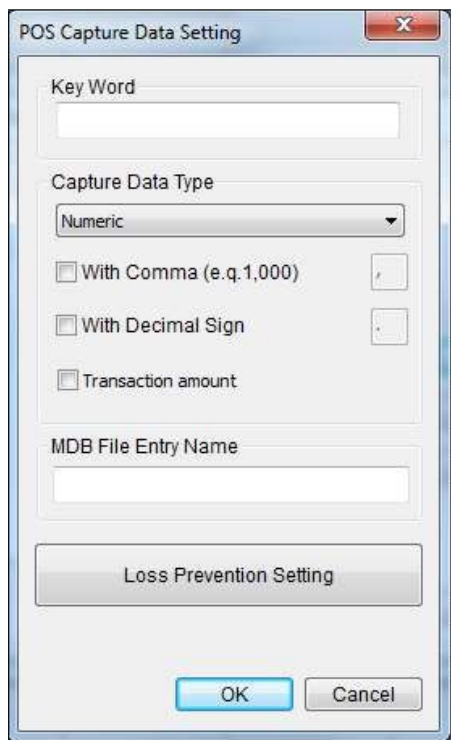
1. V dialogovém okně Nastavení pokladního serveru vyberte pokladní zařízení a vyberte možnost

**Nastavení zachycení dat.** Zobrazí se dialogové okno Nastavení dat zachycení POS.



Obrázek 10-3

2. Z rozevřacího seznamu vyberte pokladní zařízení pro nastavení.
3. Klikněte na tlačítko **Nový** a vyberte možnost **Data titulku**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 10-4**

**[Klíčové slovo]** Zadejte klíčové slovo, které přesně odpovídá položce transakce na účtence.

Pole rozlišuje velká a malá písmena.

**[Capture Data Type]** Vyberte typ dat, za kterým následuje konkrétní položka transakce: Vyberte položku transakce: **Číselné**, **Měnové** nebo **Textové**. Pokud za položkou transakce následuje částka ceny, vyberte možnost **Numerické** nebo **Měna**. Pokud za ní následují abecedy, vyberte možnost **Text**. Za klíčovým slovem bude vyvedena jakákoli definovaná částka nebo text.

- **S čárkou:** Pokud je v ceně čárka, např. 1 000 USD, vyberte tuto možnost.
- **S desetinným znaménkem:** Pokud jsou v ceně desetinná znaménka, např. 10,5 USD, vyberte tuto možnost.
- **S prostorem:** Tato možnost je k dispozici pouze při výběru možnosti **Text**. Pokud je mezi písmeny mezera, vyberte tuto možnost.

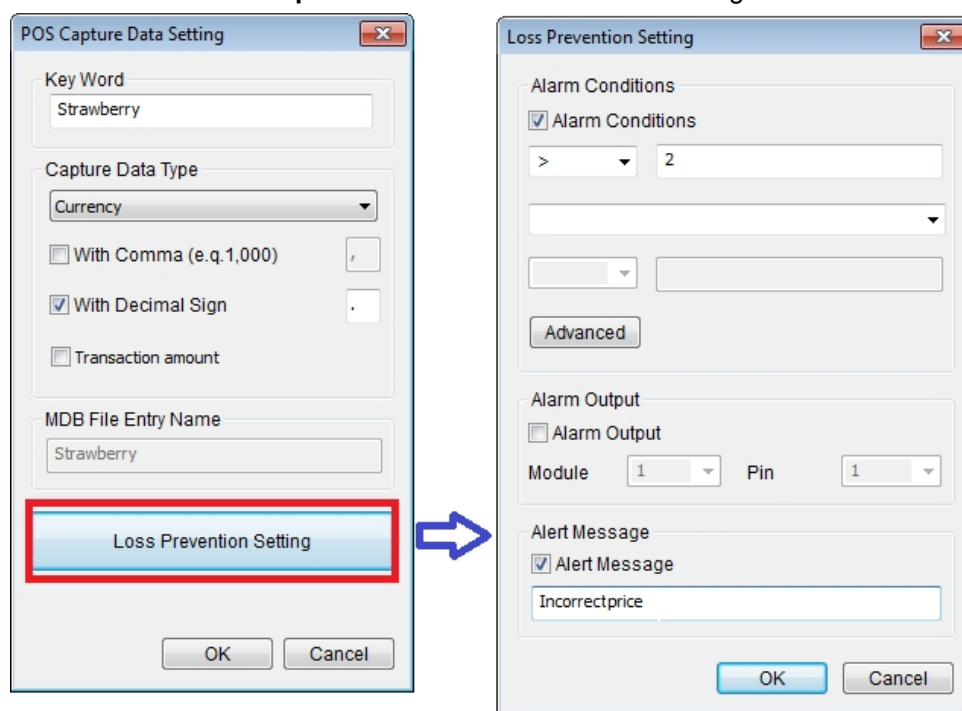
**[MDB File Entry]** Pojmenujte soubor, do kterého budou data uložena.

4. Klikněte na tlačítko **OK**.
5. Chcete-li zobrazit výsledky filtrování, otevřete tabulku POS (**ViewLog > Panel nástrojů > Nástroje > Systémový protokol**).

## 10.3 Spouštění alarmů transakcí

Pokud dojde k abnormálnímu množství transakcí s položkou, může tato funkce automaticky aktivovat výstupní zařízení a odeslat upozornění e-mailem. Chcete-li tuto funkci nastavit, postupujte podle následujících kroků:

1. Při definování položky transakce postupujte podle kroků uvedených v části *Filtrování transakcí pro položku produktu* dříve v této kapitole. Všimněte si, že pro tuto funkci alarmu není povolena mezera mezi písmeny pro Klíčové slovo.
2. Klikněte na tlačítko **Nastavení prevence ztrát**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 10-5

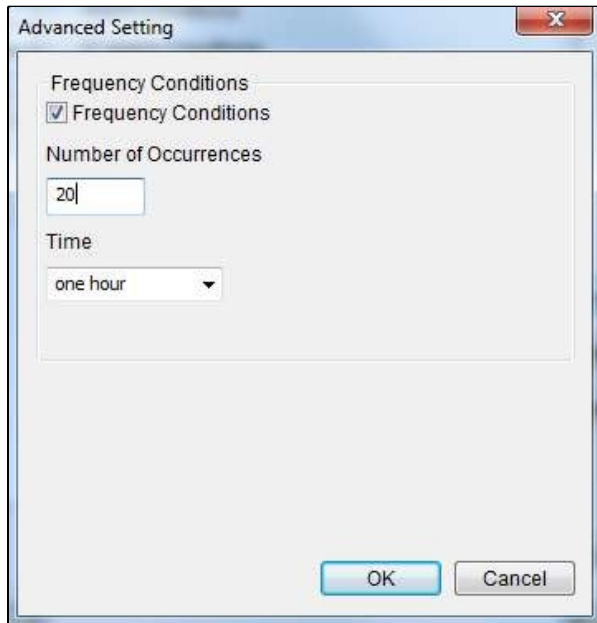
**[Podmínky alarmu]** Definujte cenový rozsah pro podmínku alarmu. V tomto příkladu, když je částka ceny v transakci *větší než (>)* než 2 dolary, aktivuje se přiřazený výstup alarmu a e-mailové upozornění.

**[Tlačítko Advanced]** Frekvenci alarmů definujte v kroku 3 níže.

**[Alarmový výstup]** Přiřadte instalovaný výstupní modul. Při splnění definované podmínky alarmu se spustí výstupní alarm.

**[Výstražná zpráva]** Zadejte výstražnou zprávu (mezera mezi písmeny není povolena). Když je splněna definovaná podmínka alarmu, bude odesláno upozornění e-mailem. Chcete-li povolit e-mailové upozornění, viz *Nastavení e-mailového upozornění* v kapitole 1. A výstražná zpráva bude také zaznamenána v systémovém protokolu.

- Chcete-li eliminovat falešné poplachy, nakonfigurujte frekvenci poplachů.



Obrázek 10-6

- Podmínka frekvence:** Umožňuje nastavit počet výskytů událostí v časovém období, které spustí alarm.

- Počet výskytů:** Zadejte počet výskytů události.

- Časový rámec:** Zvolte jeden z časových úseků: **jedna hodina, 12 hodin, jeden den, jeden týden** nebo **jeden den, jeden měsíc.**

- Otevřete tabulku POS (**ViewLog > Panel nástrojů > Nástroje > Systémový protokol**).

Transakce, které splnily definované podmínky alarmu, budou v systémovém protokolu



Time	Event	Content	Camera	coins	Golden PL	Total	Strawbery	Note
2/17/2017 17:10:57		Cash \$100.00	Camera...					
2/17/2017 17:11:01		Change \$87.53	Camera...					
2/17/2017 17:11:07		*Coke \$0.99	Camera...					
2/17/2017 17:11:11		*Apple Juice \$0.99	Camera...					
2/17/2017 17:11:15		*Papaya \$1.00	Camera...					
2/17/2017 17:11:19	Unusual transaction	*Strawbery \$5.99	Camera...				5.99	incorrect price
2/17/2017 17:11:23		*Peach \$3.99	Camera...					
2/17/2017 17:11:27		Reg 4809 5 Item	Camera...					
2/17/2017 17:11:31		Total \$12.98	Camera...			12.98		

označeny událostí "neobvyklá transakce".

Obrázek 10-7

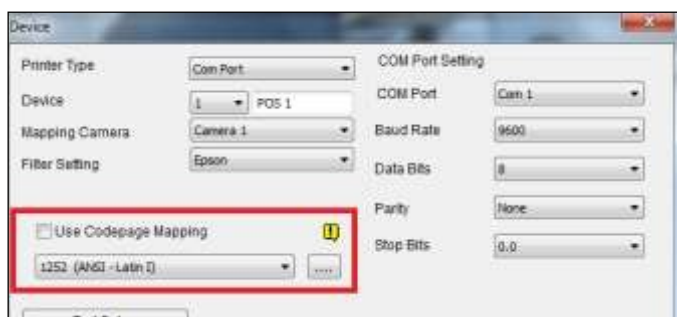


## 10.4 Mapování kódové stránky

Tato funkce podporuje zobrazování speciálních znaků a symbolů. Pokud se na obrazovce nesprávně zobrazí text transakce, může být použit nesprávný kód znaku. Chcete-li změnit kód znaku, postupujte podle následujících kroků.

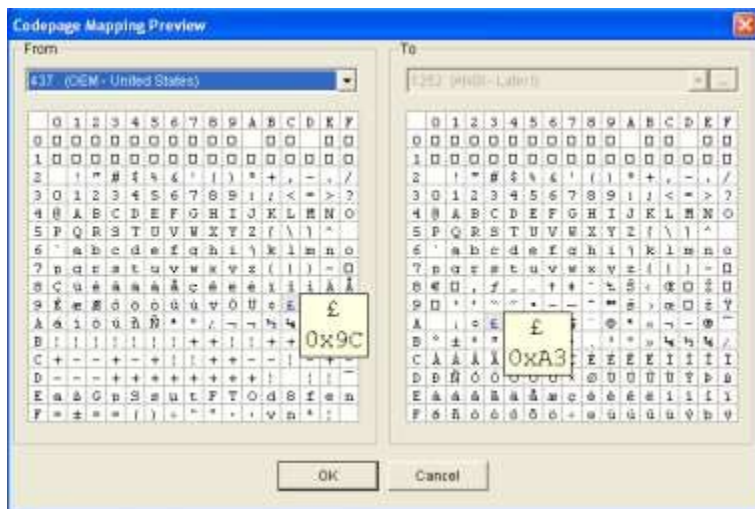
**Poznámka:** Pokud v možnosti **Nastavit písmo** (Obrázek 10-1) nenajdete správné "písmo", můžete použít funkci Kódování, abyste vyřešili problém se zobrazením textu transakce.

1. V dialogovém okně Zařízení vyberte možnost **Použít mapování kódových stránek** a z rozevřacího seznamu vyberte kód znaku.



Obrázek 10-8

2. Chcete-li ověřit vybraný kód znaku, kliknutím na tlačítko [...] zobrazte jeho kódovou stránku.



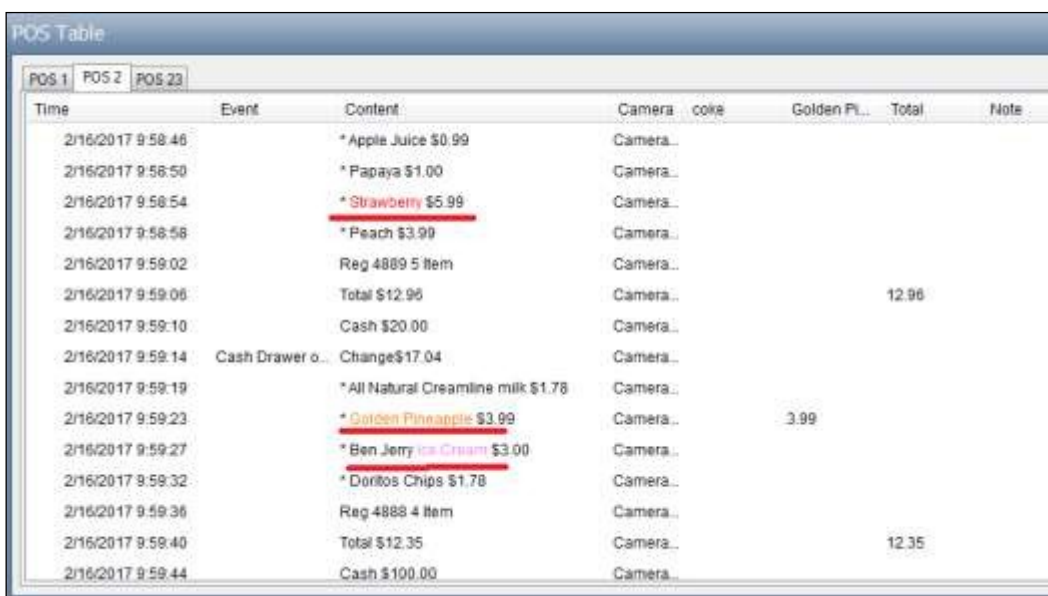
Obrázek 10-9

3. V poli Od vyberte jeden symbol nebo znak, které se nezobrazují správně. V tomto příkladu vidíte, že jeho předchozí kód znaku (Ze strany: 0x9C) byl převeden na výchozí ekvivalent (Na stranu: 0xA3).

## 10.5 Barevné transakce položky produktu

Požadovanou položku transakce můžete zvýraznit libovolnou barvou. Když je položka transakce identifikována, její text bude mít výraznější barvu než ostatní v živém náhledu a současně se může spustit alarm a e-mailové upozornění. Pokud je například zakázáno prodávat alkohol o půlnoci, může prodejce pomocí této funkce zabránit případnému nechtěnému prodeji.

Identifikace se zaznamená do systémového protokolu, aby bylo možné ji později vyhledat. V tomto příkladu je položka transakce "Jahoda" zbarvena červeně, "Zlatý ananas" oranžově a "Zmrzlina" růžově, kdykoli se tyto položky transakce objeví.

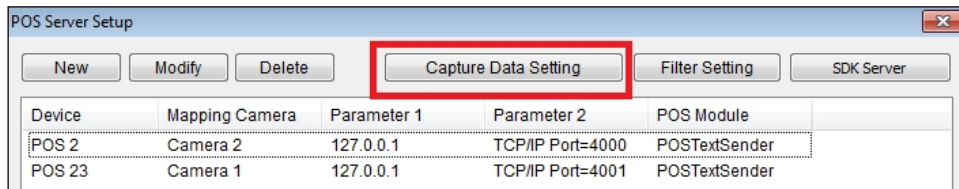


Time	Event	Content	Camera	coke	Golden Pl...	Total	Note
2/16/2017 9:58:46		* Apple Juice \$0.99	Camera...				
2/16/2017 9:58:50		* Papaya \$1.00	Camera...				
2/16/2017 9:58:54		* Strawberry \$5.99	Camera...				
2/16/2017 9:58:58		* Peach \$3.99	Camera...				
2/16/2017 9:59:02		Reg 4889 5 Item	Camera...				
2/16/2017 9:59:06		Total \$12.96	Camera...			12.96	
2/16/2017 9:59:10		Cash \$20.00	Camera...				
2/16/2017 9:59:14	Cash Drawer o...	Change\$17.04	Camera...				
2/16/2017 9:59:19		* All Natural Creamline milk \$1.78	Camera...				
2/16/2017 9:59:23		* Golden Pineapple \$3.99	Camera...		3.99		
2/16/2017 9:59:27		* Ben Jerry Ice Cream \$3.00	Camera...				
2/16/2017 9:59:32		* Doritos Chips \$1.78	Camera...				
2/16/2017 9:59:36		Reg 4888 4 Item	Camera...				
2/16/2017 9:59:40		Total \$12.35	Camera...			12.35	
2/16/2017 9:59:44		Cash \$100.00	Camera...				

Obrázek 10-10

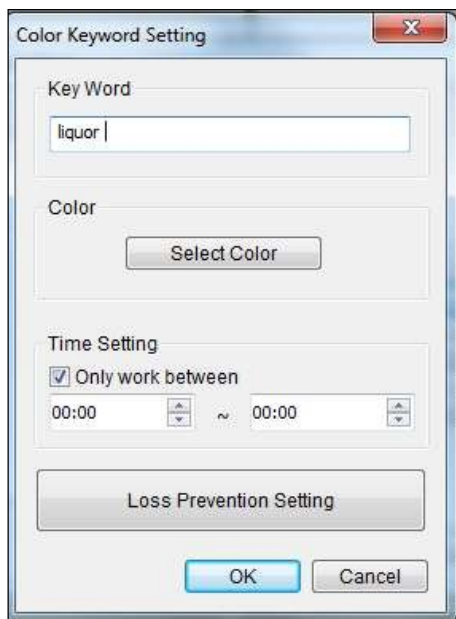
Chcete-li nakonfigurovat funkci barvení, postupujte podle následujících kroků:

1. V dialogovém okně Nastavení pokladního serveru vyberte možnost **Nastavení zachycení dat**. Zobrazí se dialogové okno POS Capture Data Setting.



Obrázek 10-11

2. Klikněte na tlačítko **Nový** a vyberte možnost **Klíčové slovo Barva**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 10-12

**[Klíčové slovo]** Zadejte klíčové slovo, které má být v transakcích identifikováno. Pole rozlišuje velká a malá písmena.

**[Barva]** Vyberte barvu, která se má na klíčovém slově zobrazit.

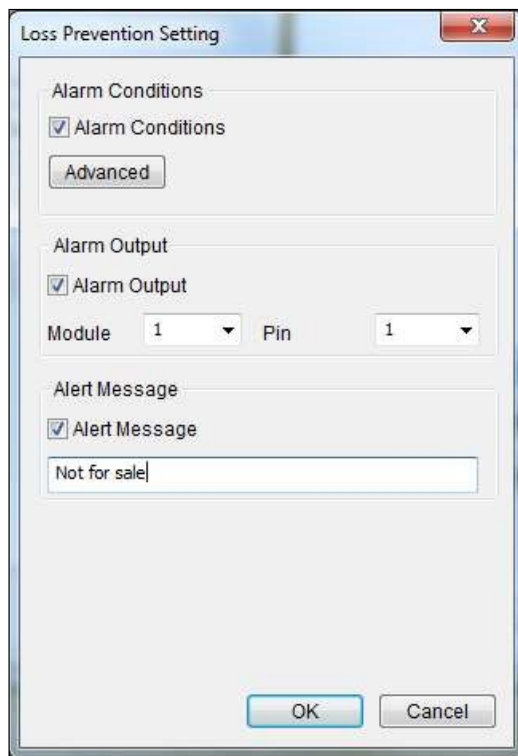
**[Pracovat pouze mezi]** Zadejte časové období transakcí pro identifikaci klíčového slova.

---

**Poznámka:** Můžete nastavit až 32 klíčových slov pro identifikaci.

---

3. Chcete-li spustit alarm při zjištění klíčového slova během transakcí, klikněte na tlačítko **Nastavení prevence ztrát**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 10-13

- **Alarmové podmínky:** Povolte alarm, když je detekován definovaný text. Chcete-li nakonfigurovat frekvenci alarmů, klikněte na tlačítko **Upřesnit**. Podrobnosti naleznete v kroku 3, *Spouštění alarmů transakcí*, dříve v této kapitole.
  - **Výstup alarmu:** Přiřaďte instalovaný výstupní modul. Při splnění definované podmínky alarmu se spustí výstupní alarm.
  - **Výstražná zpráva:** Zadejte výstražnou zprávu. Když je splněna definovaná podmínka alarmu, bude odesláno upozornění e-mailem. Chcete-li povolit e-mailové upozornění, viz *Nastavení e-mailového upozornění* v kapitole 1.
4. Klikněte na tlačítko **OK**.

Pokud je klíčové slovo identifikováno v transakcích, zobrazí se identifikace nejen v živém zobrazení, ale je zaznamenána i v systémovém protokolu (**ViewLog > Panel nástrojů > Nástroje > Systémový protokol > Tabulka POS**).

## 10.6 Zobrazení podrobností o příjmu transakce

Můžete zjistit podrobnosti o účtenkách jedné transakce. Dozvíte se částku transakce, jakož i celkový počet a celkovou částku všech transakcí za definované časové období.

The screenshot displays the 'Advanced Log Browser' window for 'POS - 01'. The main window shows a table of transactions with columns: ID, Time, Event, Device, Content, Camera, Total, Note, and Dst Rollback. A blue box highlights the transaction details for ID 10, 11, and 12. A red arrow points to the 'Transaction List' window, which shows a list of transactions for the date 2017/02/07. The list includes a 'Transaction Count' of 1486, a 'Single Transaction Amount' of 12.35, and a 'Total Transaction Amount' of 18405.25. Red text labels point to these values: 'Jedna transakce' points to a single transaction in the list, 'Počet transakcí za definované období' points to the count, 'Částka jednotlivé transakce' points to the single amount, and 'Celková částka transakcí za definované období' points to the total amount.

ID	Time	Event	Device	Content	Camera	Total	Note	Dst Rollback
6	2017/02/07 00:00...		POS 1	* All natural creamline...	Camera...			
7	2017/02/07 00:00...		POS 1	* Golden Pineapple \$3...	Camera...			
8	2017/02/07 00:00...		POS 1	* ben jany ice cream \$3...	Camera...			
9	2017/02/07 00:00...		POS 1	doritos chips \$1.79	Camera...			
10	2017/02/07 00:00...		POS 1	Reg 4888 4 Item	Camera...			
11	2017/02/07 00:00...		POS 1	Total \$12.35	Camera...	12.35		
12	2017/02/07 00:00...		POS 1	Cash \$100.00	Camera...			
13	2017/02/07 00:00...	Stop Transaction	POS 1	Change \$87.63	Camera...			

**Transaction List**

2017/02/07 00:00:10  
 2017/02/07 00:00:52  
 2017/02/07 00:01:30  
 2017/02/07 00:02:03  
 2017/02/07 00:02:41  
 2017/02/07 00:03:15  
 2017/02/07 00:03:53  
 2017/02/07 00:04:26  
 2017/02/07 00:05:05  
 2017/02/07 00:05:38  
 2017/02/07 00:06:16  
 2017/02/07 00:06:49  
 2017/02/07 00:07:27  
 2017/02/07 00:08:00  
 2017/02/07 00:08:38  
 2017/02/07 00:09:11  
 2017/02/07 00:09:49

Transaction Count: 1486  
 Single Transaction Amount: 12.35  
 Total Transaction Amount: 18405.25

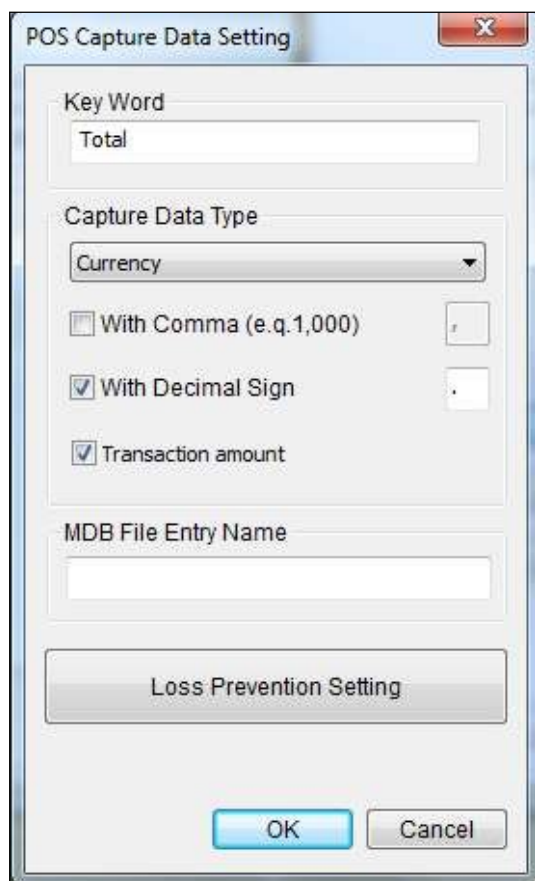
Obrázek 10-14

Chcete-li tuto funkci používat, musíte definovat formát, v němž se zobrazuje částka transakce, a způsob, jakým transakce na účtence končí. Pro dokončení nastavení postupujte podle následujících 3 kroků:

- *Krok 1: Definice částky transakce zobrazené na účtence*
- *Krok 2: Definujte, jak transakce na účtence končí*
- *Krok 3: Zobrazení podrobností o příjmu transakce*

## Krok1: Definice částky transakce zobrazené na účtence

1. V dialogovém okně Nastavení pokladního serveru vyberte požadované pokladní zařízení a vyberte možnost **Nastavení zachycení dat**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení dat zachycení POS.
2. Klikněte na tlačítko **Nový**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 10-15**

3. Jako příklad uveďme následující účtenku.

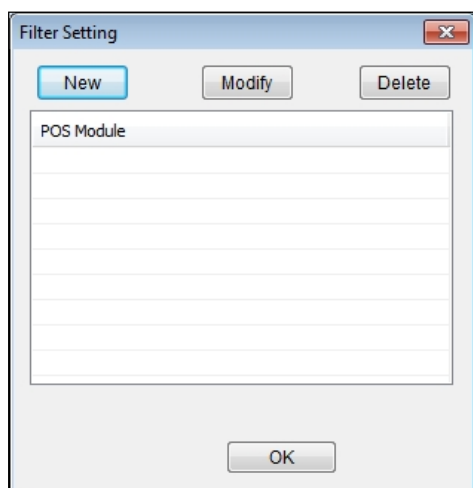
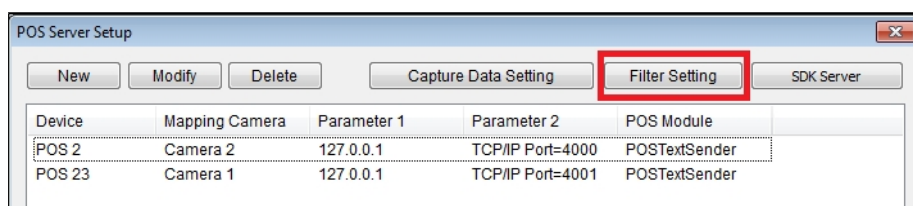
* All Natural Creamline milk	\$1.78
* Golden Pineapple	\$3.99
* Ben Jerry Ice Cream	\$3.00
* Doritos Chips	\$1.78
Reg 4888 4 Item	
<b>Total</b>	<b>\$12.35</b>
Cash	\$100.00
Change	\$87.63

**Obrázek 10-16**

- a. Zadejte **klíčové slovo** související s částkou transakce. V tomto příkladu je klíčovým slovem "**Celkem**", které je předponou částky a objevuje se na každé účtence. Všimněte si, že pole rozlišuje velká a malá písmena.
  - b. V části Capture Data Type určete, zda je k celkové částce připojen symbol měny. V tomto příkladu vyberte možnost **Měna**, protože je použit symbol měny \$.
  - c. Pokud jsou v celkové částce čárky, vyberte možnost **S čárkou**. Vyberte možnost **S desetinným znaménkem**, pokud jsou v celkové částce desetinná znaménka. V tomto příkladu "Celkem 12,35 USD" vyberte možnost **S desetinným znaménkem**.
4. Vyberte možnost **Částka transakce** a klikněte na tlačítko **OK**.

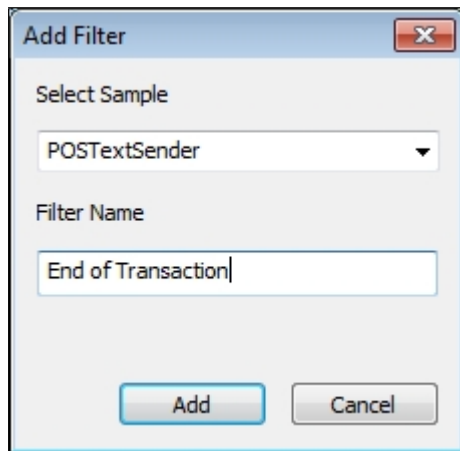
## Krok 2: Definování způsobu ukončení transakce na účtence

5. V dialogovém okně Nastavení pokladního serveru vyberte konkrétní pokladní zařízení a vyberte možnost **Nastavení filtru**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení filtru.



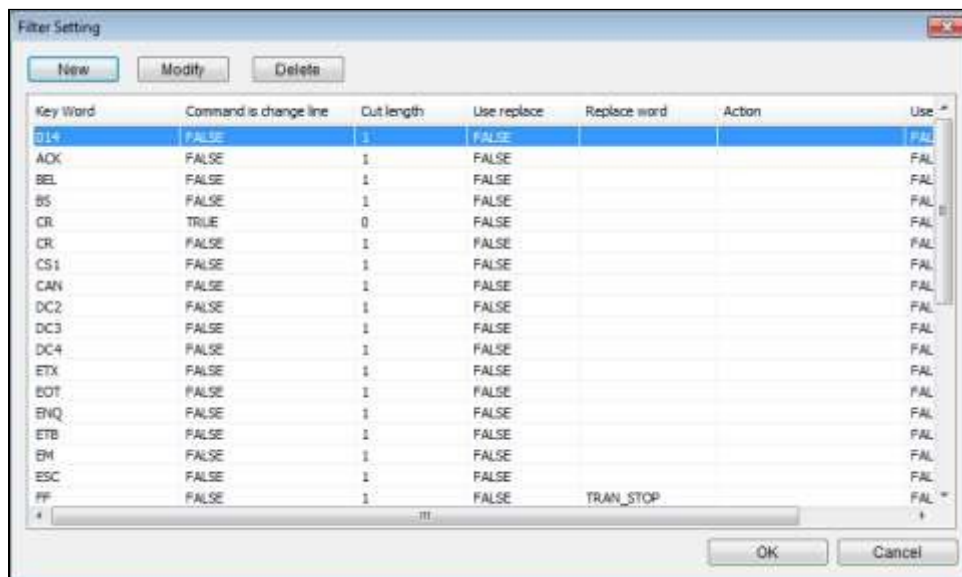
**Obrázek 10-17**

6. Klikněte na tlačítko **Nový**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 10-18**

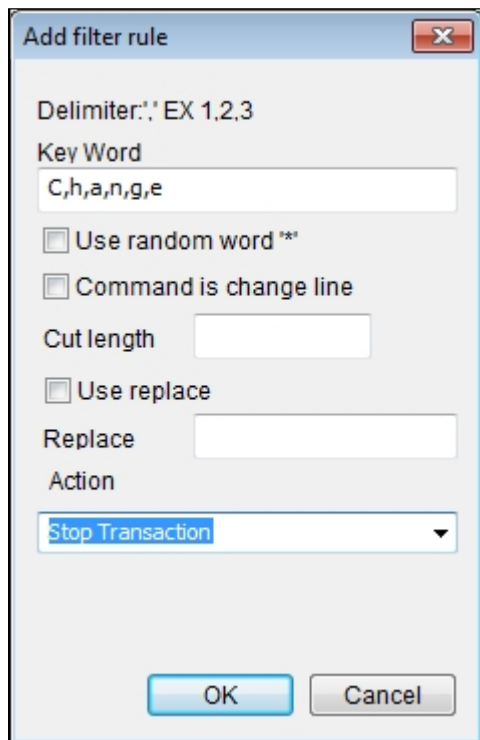
- a. V části Vybrat vzorek vyberte typ tiskárny připojené k pokladnímu zařízení nebo program GeoVision nainstalovaný v pokladním zařízení.
  - b. V části Název filtru pojmenujte kritéria filtrování. V tomto příkladu budeme definovat, jak transakce na účtence končí, a proto jej pojmenujeme jako "Konec transakce".
7. Klikněte na tlačítko **Přidat**. V seznamu se zobrazí název filtru.
8. Vyberte název vytvořeného filtru a klikněte na tlačítko **Upravit**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 10-19**

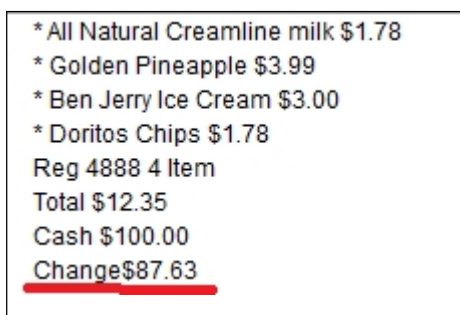


9. Klikněte na tlačítko **Nový**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 10-20**

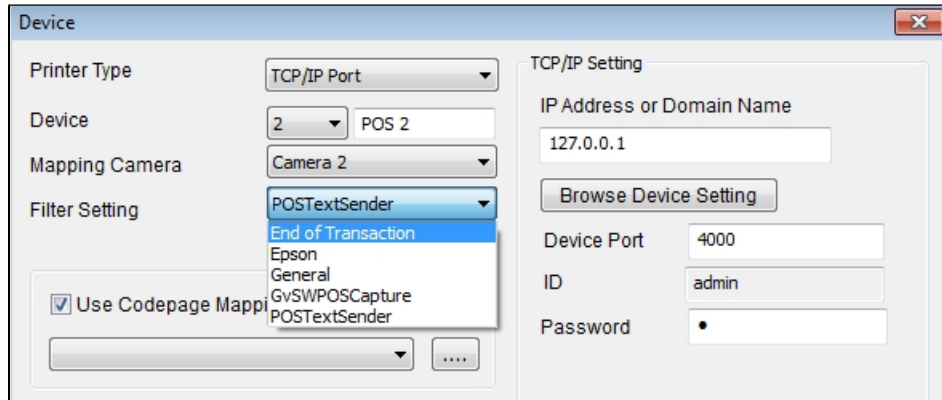
10. Zadejte **klíčové slovo** označující konec transakce a mezi každé písmeno přidejte čárku (.). V tomto příkladu je klíčovým slovem "Změna", které se objevuje na konci každé transakce, takže zadejte C,h,a,n,g,e.



**Obrázek 10-21**

11. V části Akce vyberte možnost **Zastavit transakci**.
12. Několikrát klikněte na tlačítko **OK**, čímž se vrátíte do dialogového okna Nastavení POS serveru.





13. Vyberte pokladní zařízení v seznamu použitém pro nastavení filtru a klikněte na tlačítko **Upravit**. Zobrazí se dialogové okno Zařízení.
14. V části Nastavení filtru vyberte nastavení filtru, které jste nastavili pro konec transakce. V tomto příkladu je to "Konec transakce".

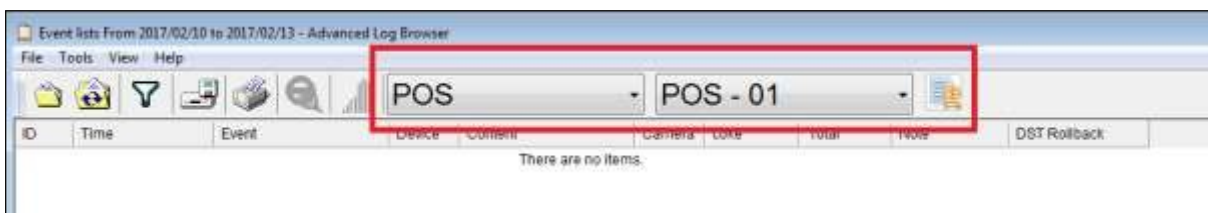


**Obrázek 10-22**

15. Klikněte na tlačítko **OK**.

### **Krok 3: Zobrazení podrobností o příjmu transakce**

16. Vyberte možnost **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Tools**  > **System Log > Advanced**. Zobrazí se dialogové okno Otevřít databázi.
17. Definujte časový úsek, po který se mají data POS načítat.
18. V levé části panelu nástrojů vyberte položku **POS** data, vyberte **pokladní** zařízení a kliknutím na tlačítko  zobrazte seznam transakcí za definované období.



**Obrázek 10-23**

19. Po kliknutí na transakci v Seznamu se zobrazí její související obsah účtenky.

## 10.7 Filtrování transakcí podle klíčového slova

Transakce můžete filtrovat podle klíčového slova, které má následující funkce: začít nový řádek za klíčovým slovem, odstranit nežádoucí text před klíčovým slovem, nahradit klíčové slovo jiným a/nebo být zaznamenáno jako Událost, například Otevřená pokladní zásuvka, v systémovém protokolu, když se klíčové slovo objeví.

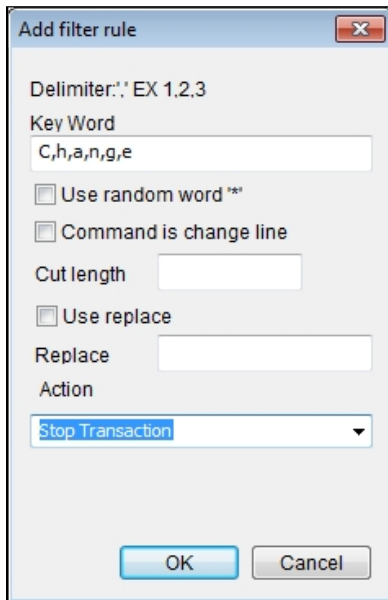
Například jako klíčové slovo definujeme "Change" a zadáme ji jako událost "Cash Drawer Open". Kdykoli se na účtence objeví "Změna", v systémovém protokolu se zobrazí nejen podrobnosti o transakci, ale také zaznamenaná událost "Otevřená pokladní zásuvka".

Time	Event	Content	Camera	cost	Total	Golden Pl.	Note
2/15/2017 16:15:09		* Ben Jerry Ice Cream \$3.00	Camera...				
2/15/2017 16:15:13		* Doritos Chips \$1.78	Camera...				
2/15/2017 16:15:17		Reg 4888 4 Item	Camera...				
2/15/2017 17:24:47		Cash \$100.00	Camera...				
2/15/2017 17:24:51	Cash Drawer open	Change\$27.63	Camera...				
2/15/2017 17:24:57		* Cola \$0.99	Camera...				
2/15/2017 17:25:01		* Apple Juice \$0.99	Camera...				
2/15/2017 17:25:05		* Papaya \$1.00	Camera...				
2/15/2017 17:25:09		* Strawberry \$5.99	Camera...				
2/15/2017 17:25:13		* Peach \$3.99	Camera...				
2/15/2017 17:25:17		Reg 4889 5 Item	Camera...				
2/15/2017 17:25:21		Total \$12.96	Camera...		12.96		
2/15/2017 17:25:25		Cash \$20.00	Camera...				
2/15/2017 17:25:29	Cash Drawer open	Change\$17.04	Camera...				

Obrázek 10-24

Chcete-li funkci nakonfigurovat, postupujte podle následujících kroků:

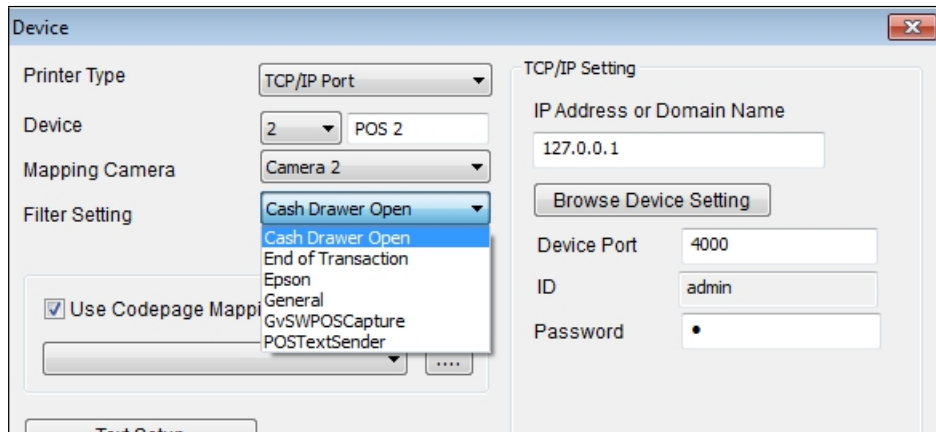
1. Chcete-li otevřít následující dialogové okno, postupujte podle kroků 5 až 8 v části *Krok 2: Definování způsobu ukončení transakce na účtence, 10.6 Zobrazení podrobností o účtence transakce.*



**Obrázek 10-25**

2. Zadejte **klíčové slovo** a mezi každé písmeno přidejte čárku (.). V tomto příkladu je klíčové slovo "Change", takže zadejte C,h,a,n,g,e.
3. Pokud má klíčové slovo náhodnou předponu, vyberte možnost **Použit náhodné slovo** a před klíčové slovo zadejte symbol (\*), např. \*,C,h,a,n,g,e.
4. Pokud chcete, aby text začínal nový řádek vždy, když se objeví klíčové slovo, vyberte možnost **Příkaz je změnit řádek**.
5. Pokud chcete odstranit zkomolený text před klíčovým slovem, zadejte počet znaků, které chcete odstranit, do pole **Délka řezu**.
6. Pokud chcete klíčové slovo nahradit jiným, vyberte možnost **Použit nahrazení** a zadejte požadované slovo.
7. Můžete definovat událost, která se má zobrazit v systémovém protokolu: Můžete nastavit: Upozornění, Otevření pokladní zásuvky, Zavření pokladní zásuvky, Spuštění transakce, Zastavení transakce nebo Platná transakce.
8. Několikrát klikněte na tlačítko **OK**, čímž se vrátíte do dialogového okna Nastavení POS serveru.

9. Vyberte pokladní zařízení v seznamu použitém pro nastavení filtru a klikněte na tlačítko **Upravit**. Zobrazí se dialogové okno Zařízení.
10. V části Nastavení filtru vyberte nastavení filtru, které jste nastavili dříve. V tomto příkladu je to Otevřená pokladní zásuvka.

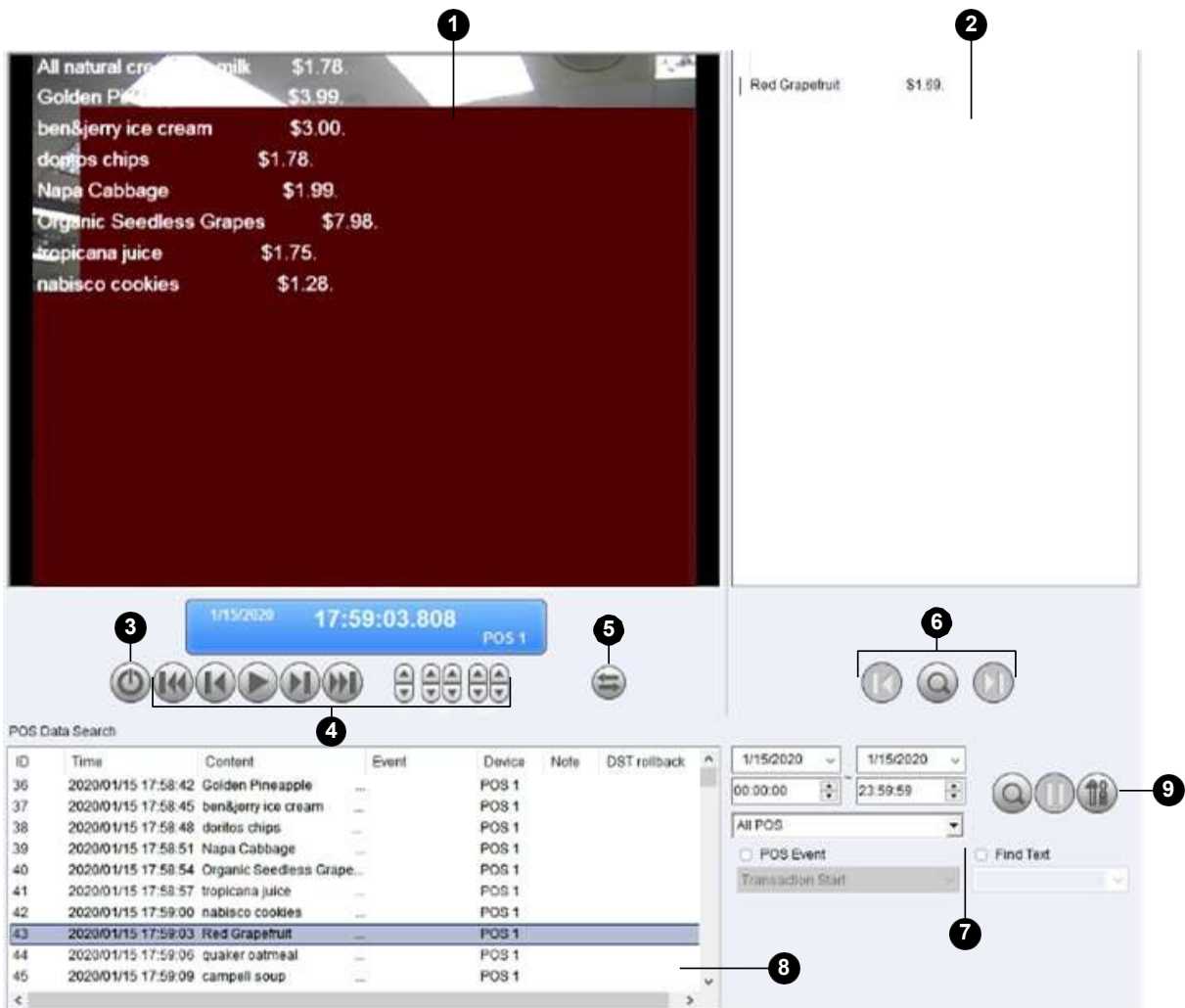


**Obrázek 10-26**

11. Klikněte na tlačítko **OK**.
12. Chcete-li zobrazit výsledky filtrování, otevřete systémový protokol (**ViewLog > Panel nástrojů > Nástroje > Systémový protokol > Tabulka POS**).

## 10.8 Vyhledávání událostí POS

Pomocí funkce POS Search můžete okamžitě vyhledávat a přehrávat události POS ze záznamu ViewLog. Tuto funkci zpřístupníte kliknutím na tlačítko **ViewLog** > **Panel nástrojů** > **Nástroje** > **POS Search**. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 10-27

Č. Název	Popis
1 Okno přehrávání	Zobrazí záznam vybrané události nebo obsahu POS. Kliknutím pravým tlačítkem myši na okno získáte možnosti <b>Režim přehrávání</b> , <b>Vykreslení</b> a <b>Nástroje</b> Zobrazí všechny POS transakce zobrazené při přehrávání v okně přehrávání.
2 Transakční okno	
3 Ukončit	Kliknutím zavřete obrazovku rychlého vyhledávání
4 Panel přehrávání	Zahrnuje funkce Přehrát, Pozastavit, Předchozích 10 snímků, Dalších 10 snímků a Konec. a tlačítka Časový úsek pro skok na 1 sekundu, 10 sekund, 1 minutu, 10 minut a/nebo 1 hodinu později nebo dříve.

5	Rozbalit / Dialogové okno Zmenšit	Výběrem možnosti <b>Rozbalit/zmenšit dialogové okno</b> zobrazíte okno Transakce nebo výběrem možnosti <b>Rozšířené hledání</b> zobrazíte panel Rozšířené hledání.
6	Zjistit stav	Kliknutím na tlačítko <b>Najít</b> podmínku <b>můžete</b> vyhledat konkrétní klíčová slova a/nebo typ události pokladní transakce dopředu nebo dozadu, počínaje datem a nastavený čas. Pomocí tlačítek <b>Najít předchozí</b> a <b>Najít další</b> můžete přeskakovat.
7	Rozšířené vyhledávání Panel	z jednoho výsledku vyhledávání na druhý. Viz 6.1.1 Pokročilá nastavení vyhledávání později.
8	Výsledky vyhledávání	Zobrazí výsledky vyhledávání podle pokročilého vyhledávání.
9	320<->640	Kliknutím přepnete mezi zobrazením 640 x 480 a 320 x 240.

## Panel pokročilého vyhledávání

Chcete-li vyhledat události POS s podrobnými kritérii, klikněte na tlačítko **Rozbalit / Zmenšit dialogové okno** v okně Windo pro vyhledávání POS a vyberte možnost **Rozšířené vyhledávání**. Zobrazí se panel rozšířeného vyhledávání.

1. V příslušných rozevíracích seznamech vyberte **počáteční/koncové datum** a **počáteční/koncový čas** a zadejte požadované časové období vyhledávání pokladních míst.
2. V rozevíracím seznamu **POS zařízení** vyberte pokladní zařízení, která chcete vyhledat.
3. Volitelně vyberte možnost **Událost POS** pro vyhledání typu události transakce POS.
4. Volitelně vyberte možnost **Najít text** a zadejte klíčové slovo, které chcete vyhledat.
5. Po nastavení požadovaných podmínek klikněte na tlačítko **Hledat**. Výsledky vyhledávání se zobrazí v levé části panelu.