



Mobilní aplikace GV-Eye.

1. Specifikace	2
2. Podporovaná zařízení a software GV-IP	3
2.1 Podporované produkty pro připojení	3
2.2 Podporované produkty pro nahrávání.....	5
2.3 Podporované produkty pro přiřazení cesty k úložišti NAS	5
3. Instalace aplikace GV-Eye	6
4. Hlavní stránka	7
5. QR kód GV-Relay	10
5.1 Nastavení účtu GV-Relay	11
5.2 Připojení pomocí QR kódu GV-Relay	13
5.3 Správa účtu GV-Relay.....	18
5.3.1 Nákup reléových dat	18
5.3.2 Sdílení reléových dat	19
6. Ruční a automatické připojení pro zařízení a software GV-IP	20
6.1 Požadované konfigurace softwaru GV před připojením.....	21
6.1.1 Nastavení připojení v systému GV-VMS	22
6.1.2 Nastavení připojení na GV-DVR / NVR	23
6.1.3 Nastavení připojení na serveru GV-Recording / videobráně	24
6.2 Konfigurace brány Windows Firewall pro komunikaci.....	25
6.3 Přesměrování portů.....	27
6.4 Ruční připojení.....	28
6.5 Automatické připojení.....	32
7. Řízení skupiny	36
8. Živý náhled	38
9. Přehrávání nahrávek	43
9.1 Přístup k nahraným souborům	43
9.2 Displej pro přehrávání	46
10. Nastavení okrajů	49
10.1 Změna IP adresy.....	50
10.2 Změna názvu zařízení.....	51
10.3 Přiřazení cesty k úložišti	52
10.4 Monitorování úložiště HDD	54
11. Nastavení systému	55
12. Definice uživatelských práv systému GV-VMS pro GV-Eye	58
13. Připojení k ověřovacímu serveru	59



GV-Eye



Pomocí aplikace GV-Eye můžete přistupovat k zařízením a softwaru GV-IP z mobilních zařízení a sledovat živé náhledy, přehrávat záznamy, spouštět výstupy, pořizovat snímky a další funkce.

DŮLEŽITÉ: Počínaje verzí GV-Eye V2.7 se mohou uživatelé připojit ke GV-VMS (V17.4 / V18.1 nebo novější), GV-DVR / NVR (V8.8.0 nebo novější) a GV-Recording Server / Video Gateway (V2.0.0 nebo novější) prostřednictvím QR-kódu GV-Relay. Jedná se o placenou službu, která vede k tomu, že připojení ke GV-SNVR prostřednictvím skenování QR-kódu je rovněž zpoplatněno.

1. Specifikace

Obecné

Podporované operační systémy	iOS 13 ~ 16.4; Android 8 ~ 13
Kodek	MPEG4, MJPEG, H.264 a H.265
Usnesení	Až 12 MP (4000 x 3000)
Funkce	Režim 360°, živý náhled, PIP (obraz v obraze), Fisheye Dewarping, PTZ Ovládání a předvolby, Vzdálené přehrávání, Spouštění výstupu I/O, Snímek, Dvoucestný zvuk, Přepínání proudů, Vyhledávání zařízení, Hardwarové dekodování, Přidání pomocí QR kódu
Jazyky	angličtina, japonština, tradiční čínština
Poznámka: Mobilní zařízení musí podporovat 64bitové ABI (arm64-v8a), aby bylo možné nainstalovat GV-Eye pro Android V2.9.1. nebo později.	

Výchozí nastavení portu

Níže je uveden seznam výchozích portů pro služby GeoVision, které se používají pro vzdálené připojení.

Služba	Port připojení	Port pro přehrávání
Zařízení GV-IP (Port VSS)	10000	5552 80
GV-Recording Server / Video Server brány	11000	5552



Server GV-Mobile	55000	NEUPLATŇUJE SE
GV-VMS	56000	5552
GV-DVR / NVR	56000	5552



GV-SNVR0400F/0411 /0811/0812/1600/1611/1612	10000	80
GV-SNVR3203/6403	554 80	554 80
UA-SNVR / DVR	80	80
Kamery UA-IP	80	NEUPLATŇUJE SE

Poznámka:

1. Hardwarové dekódování podporují pouze zařízení se systémem Android 4.1 nebo novějším a s grafickým procesorem (GPU).
2. Při připojování k zařízením GV-IP je přístup povolen pouze uživatelům s **oprávněním správce**.
3. Ve výchozím nastavení se GV-Eye připojuje ke streamu 2 libovolného zařízení GV-IP, který je v kodeku H.264 a rozlišení CIF.
4. IP zařízení připojená ke GV-Recording Serveru / Video Gateway (V2.0.0 nebo novější), GV-VMS (V17.4 / V18.1 nebo novější), GV-DVR / NVR (V8.8.0 nebo novější), GV-SNVR0411 / 0811 / 0812 / 1600. / 1611 / 1612 a UA-DVR / NVR lze vzdáleně přistupovat pomocí GV-Eye prostřednictvím QR kódu GV-Relay, viz 5. *QR kód GV-Relay*.

2. Podporovaná zařízení a software GV / UA-IP

GV-Eye je kompatibilní s následujícími zařízeními GV / UA-IP a softwarem pro správu videa.

2.1 Podporované produkty pro připojení

Kamera GV-IP

- **Všechny kamery GV-IP** (s nejnovějším firmwarem)

GV-Compact DVR

- **GV-Compact DVR V2** (firmware V1.10 nebo novější)
- **4kanálový kompaktní DVR řady GV-LX4C3 V3** (firmware V1.04 nebo novější)
- **GV-LX8C Series 8-Ch Compact DVR V3** (firmware V1.02 nebo novější)



GV-Video Server

- **GV-VS04A** (firmware V1.06 nebo novější)
- **GV-VS11** (firmware V1.03 nebo novější)
- **GV-VS12** (firmware V1.07 nebo novější)
- **GV-VS14** (firmware V1.01 nebo novější)
- **GV-VS2400 / 2420**
- **GV-VS2401**
- **GV-VS2800 / 2820**
- **GV-VS21600**

Samostatný síťový videorekordér

- **GV-SNVR0400F**
- **GV-SNVR0411** (firmware V2.00 nebo novější)
- **GV-SNVR0811**
- **GV-SNVR0812**
- **GV-SNVR1600**
- **GV-SNVR1611**
- **GV-SNVR1612**
- **GV-SNVR3203**
- **GV-SNVR6403**

Produktová řada UVS

- **Kamera UA-IP: UA-R500F2, UA-R560F2, UA-R580F2, UA-B580F3, UA-R800F2**
- **UA-SNVR: UA-SNVRL810-P, UA-SNVR1620-P**
- **UA-DVR: UA-XVL810, UA-XVL1610, UA-XVR810, UA-XVR1620**

Poznámka:

1. Chcete-li aktualizovat zařízení GV-IP na nejnovější firmware, navštivte naše [webové stránky](#).
 2. U modelu GV-SNVR0400F není přehrávání pomocí GV-Eye podporováno. U modelu GV-SNVR1600 je přehrávání podporováno pouze firmwarem V1.2 nebo novějším.
-

Software pro správu videa

- **GV-Mobile Server** (V1.3 nebo novější)
- **Server GV-Recording** (V1.22 nebo novější)
- **GV-Video Gateway** (V1.22 nebo novější)
- **GV-VMS** (V14.10 nebo novější)
- **GV-DVR / NVR** (V8.6 nebo novější)



2.2 Podporované produkty pro nahrávání

Prostřednictvím aplikace GV-Eye můžete vzdáleně povolit nebo zakázat nahrávání pro následující produkty a verze.

Kamera GV-IP

- **Všechny kamery GV-IP** (s nejnovějším firmwarem)

GV-Video Server

- **GV-VS11** (firmware V1.03 nebo novější)
- **GV-VS12** (firmware V1.07 nebo novější)
- **GV-VS14** (firmware V1.01 nebo novější)
- **GV-VS2400 / 2420**
- **GV-VS2401**
- **GV-VS2800 / 2820**
- **GV-VS21600**

Software pro správu videa

- **GV-VMS** (V15.10 nebo novější)

Poznámka: Při připojení ke kameře GV-Eye není nahrávání podporováno následujícími modely:

1. Řada GV-ABL / ADR / AVD / EBD / QSD / TBL / TDR / TVD
 2. GV-FD8700-FR / GV-VD8700
 3. GV-SD2322-IR / GV-SD2722-IR / GV-SD3732-IR
 4. UA-B580F3 / R500F2 / R560R2 / R580F2 / R800F2
-

2.3 Podporované produkty pro přiřazení cesty k úložišti NAS

GV-Eye může přiřadit cestu k úložišti NAS pouze pro následující podporované produkty a verze.

Kamera GV-IP

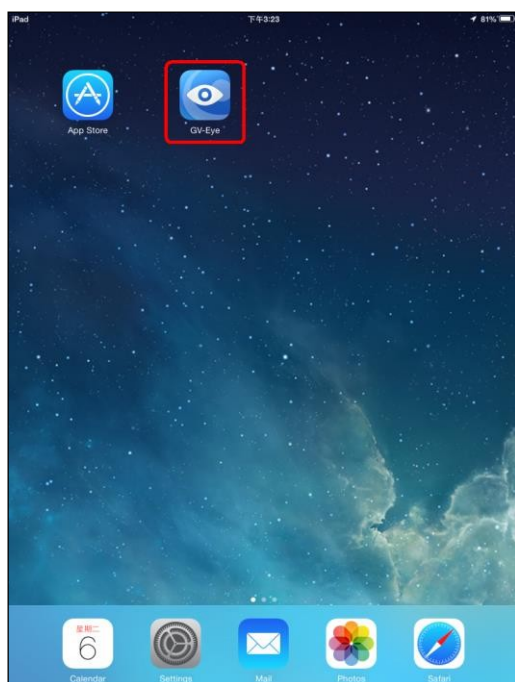
- **IP kamery GV-Target** (firmware V1.02 nebo novější)
- **Ostatní kamery GV-IP** (firmware V3.0 nebo novější)



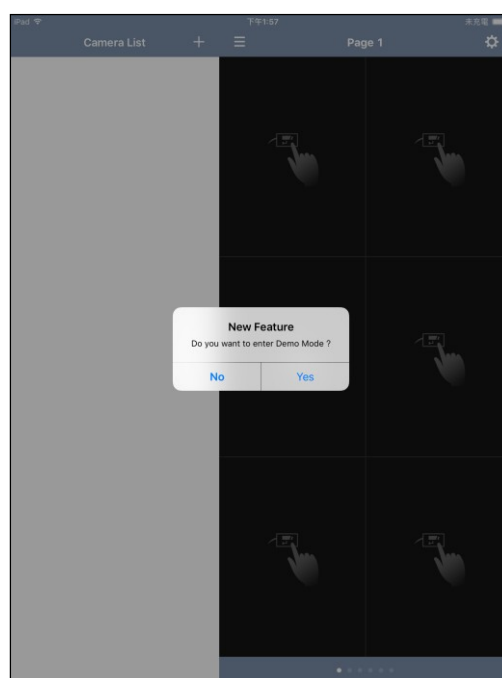
3. Instalace aplikace GV-Eye

Aplikaci GV-Eye si můžete stáhnout z **App Store** nebo **Google Play** a nainstalovat.

Při prvním spuštění se zobrazí dialogové okno pro povolení nebo zakázání **ukázkového režimu**. Výběrem možnosti **Yes (Ano)** povolíte **Demo Mode (Demo režim)** a budete provedeni klíčovými funkcemi GV-Eye. Výběrem možnosti **No (Ne) Demo Mode (Ukázkový režim)** zakážete a zobrazí se hlavní stránka.



Ikona GV-Eye na



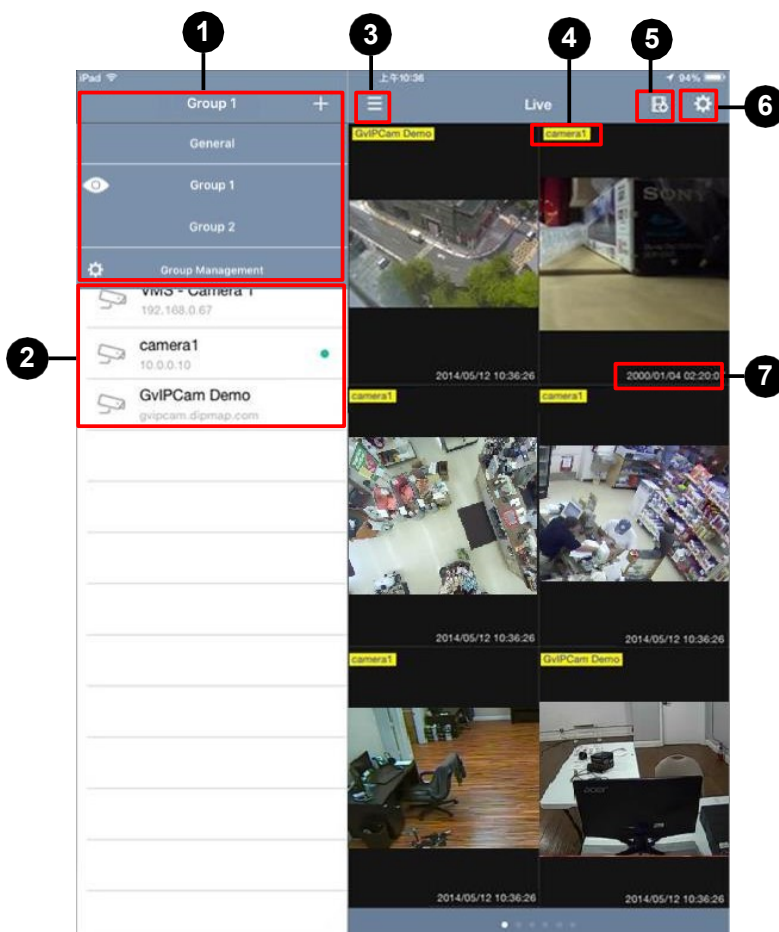
iPadu Dialogové okno ukázkového režimu na iPadu



4. Hlavní stránka

4.1 Obecný režim

Následující hlavní stránka **obecného režimu** je ukázkou použití *iPadu*. Hlavní stránka je ve výchozím nastavení nastavena jako Obecný režim.



Ne.	Název	Funkce
1.	Seznam skupin	Spravuje skupiny pro zařízení GV / UA-IP. Podrobnosti naleznete v části 7. <i>Správa skupin</i> .
2.	Seznam fotoaparátů	Přidává a odebírá připojení k zařízením a softwaru GV / UA-IP. V závislosti na typu požadovaného připojení viz 5. <i>GV-Relay QR Code a/nebo 6. Ruční a automatické připojení pro zařízení GV-IP a software</i> .
3.	Přes celou obrazovku	<u>iPady a tablety se systémem Android</u> : Otevře a zavře seznam fotoaparátů. <u>iPhony, iPody Touch a telefony se systémem Android</u> : Otevře se seznam fotoaparátů.
4.	Název zařízení	Zobrazuje název zařízení, který během nahrávání zčervená.



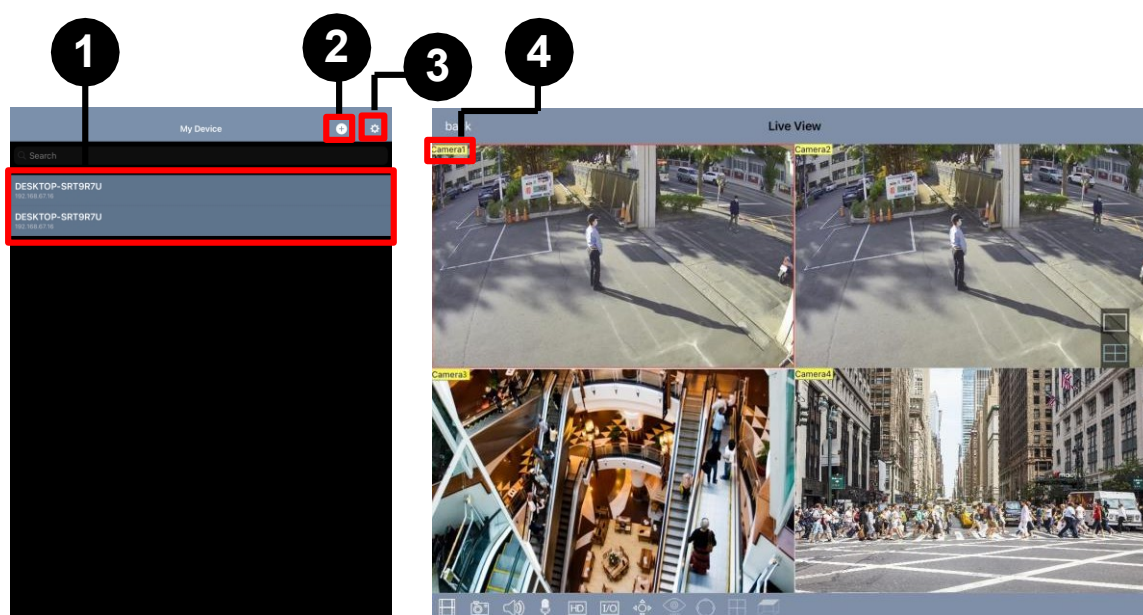
Ne.	Název	Funkce
5.	Nastavení hran	Konfiguruje IP adresu a cestu úložiště záznamu zařízení.
6.	Nastavení	Klepnutím na toto tlačítko získáte přístup k nastavení GV-Eye. Podrobnosti naleznete v části <i>11. Nastavení systému.</i>
7.	Čas zařízení	Zobrazí čas zařízení.



4.2 Snadný režim

Chcete-li rychle získat přístup k obrazům všech kanálů v reálném čase pro jednotlivé hostitele, klepněte na možnost **Nastavení** a povolte možnost **Snadný režim**. Volitelně můžete klepnutím na tlačítko **Migrovat do režimu EZ** načíst data kamery z obecného režimu.

Když je povolen **režim Easy Mode**, klepněte na zařízení, ze kterého chcete zobrazit kanály fotoaparátu. Živý náhled je zobrazen podle následujícího příkladu s použitím *zařízení iPad*.



Ne.	Název	Funkce
1.	Seznam zařízení	Zobrazuje a spravuje zařízení a software GV- / UA-IP. Přejetím doprava obnovíte, nakonfigurujete nebo odstraníte zadané zařízení / software.
2.	Přidat zařízení	Přidá zařízení a software IP. V závislosti na požadovaném typu připojení viz 5. <i>GV-Relay QR Code a/nebo 6. Ruční a automatické připojení pro zařízení a software GV-IP.</i>
3.	Nastavení	Klepnutím na toto tlačítko získáte přístup k nastavení GV-Eye. Podrobnosti naleznete v části 11. <i>Nastavení systému.</i>
4.	Název zařízení	Zobrazuje název zařízení, který během nahrávání zčervená.

Poznámka: Přejetím prstem doprava na snímcích živého náhledu získáte přístup ke všem kanálům na různých stránkách.



5. QR kód GV-Relay


GV-Eye lze připojit k zařízením a softwaru GV-IP ve stejné síti LAN, prostřednictvím internetu nebo naskenováním QR kódu GV-Relay. Následující části se zaměřují na připojení pomocí QR-kódu GV-Relay, které se vyhýbá podmínce konfigurace pro bránu Windows Firewall a přesměrování portů. K tomu je zapotřebí provázat účet GV-Relay, viz *5.1 Nastavení účtu GV-Relay*.

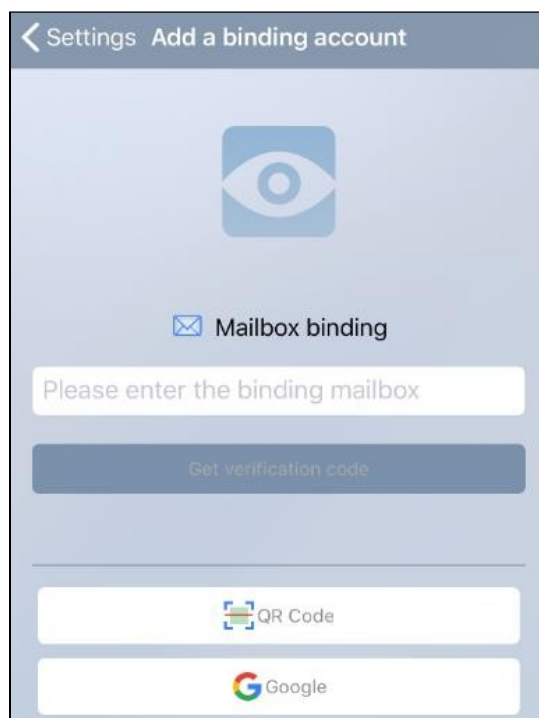
Poznámka:

1. Tuto funkci podporuje pouze GV-DVR / NVR (V8.8.0 nebo novější), GV-VMS (V17.4 / V18.1 nebo novější), GV-Recording Server / Video Gateway (V2.0.0 nebo novější), GV-SNVR0411 (firmware V2.00 nebo novější), GV-SNVR0811 (firmware V2.30 nebo novější), GV-SNVR1600 (firmware V1.20 nebo novější), GV-SNVR0812, GV-SNVR1611, GV-SNVR1612, GV-SNVR3203, GV-SNVR6403 a UA-DVR / SNVR.
 2. Data GV-Relay jsou placenou službou, a pokud uživatelé nechtějí po vyčerpání bezplatné kvóty data kupovat, mohou se připojit ručně, viz bod *6. Ruční a automatické připojení pro zařízení a software GV-IP*.
 3. Všechny snímky streamované prostřednictvím připojení QR-kódu GV-Relay spotřebovávají data v rámci účtu GV-Relay podle svého rozlišení a snímků za sekundu a po vyčerpání dat nebudete mít k těmto streamům přístup.
 4. Pro použití této funkce musí být GV-Software připojen k internetu.
 5. Ruční připojení nebo detekce zařízení GV-IP ve stejné síti LAN viz *6. Ruční a automatické připojení zařízení a softwaru GV-IP*.
-

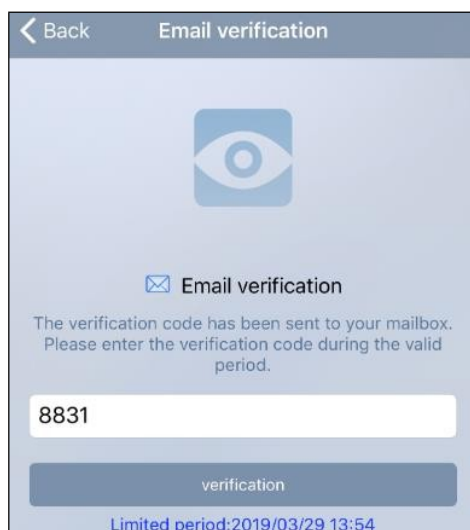


5.1 Nastavení účtu GV-Relay

Pro připojení pomocí skenování QR kódu si musíte nejprve založit účet GV-Relay. To provedete tak, že na hlavní stránce klepnete na , čímž se dostanete na stránku nastavení, a v části **Správa účtů** klepnete na **Přidat závazný účet**. Zobrazí se následující stránka.



1. Zadejte platnou e-mailovou adresu do pole **Mailbox binding** a použijte ji jako účet GV-Relay.
 - A. Klepněte na možnost **Získat ověřovací kód**. Zobrazí se stránka pro **ověření e-mailu**.
 - B. Po obdržení ověřovacího kódu zadejte čtyřmístný kód v době jeho platnosti 10 minut, jak je znázorněno níže, a klepněte na **ověření**.





2. Případně klepněte na **Google** a přihlaste se ke svému účtu Google.
3. Po úspěšném propojení se e-mailový účet nebo účet Google používá jako účet GV-Relay a sleduje množství dostupných dat pro prohlížení obrázků prostřednictvím přenosu.

Poznámka: Všechny účty GV-Relay mají každý měsíc k dispozici 10,00 GB dat zdarma a další data lze podle potřeby dokoupit, viz [5.3.1 Nákup dat pro relé](#).

Připojení k softwaru GV-Software naskenováním QR kódu GV-Relay viz [5.2 Připojení pomocí QR kódu GV-Relay](#).

Správa účtu GV-Relay viz [5.3 Správa účtu GV-Relay](#).



5.2 Připojení pomocí QR kódu GV-Relay

K softwaru nebo zařízením GV se můžete připojit naskenováním QR kódu GV-Relay. Postupujte podle následujících kroků.

Poznámka:

1. Pro připojení pomocí načtení kódu QR je třeba nejprve nastavit účet GV-Relay, viz. [5.1 Nastavení účtu GV-Relay](#).
 2. Pro použití této funkce musí být software GV nebo zařízení připojeno k internetu.
 3. Seznam podporovaného softwaru GV nebo zařízení naleznete v poznámce 1 v [bodě 5. GV-Relay QR kód](#)
-

1. V softwaru GV nebo zařízení přejděte na příslušnou stránku služby / nastavení, jak je popsáno níže:
 - A. V systému GV-VMS klikněte na **panel nástrojů > Sít' > Mobilní server > QR kód**, vyberte možnost **Povolit** a klikněte na tlačítko **Spustit**. Ve výchozím nastavení používá GV-



Relay hodnotu portu 443.

Poznámka: Pokud je port 443 používán jinými servery, například pro WebCam SSL nebo RTSP, vyberte pro připojení GV-Relay port 9443.



B. V případě GV-DVR / NVR klikněte na položky **Sít' > Webcam Server > QR kód**, vyberte možnost **Povolit** a klikněte na tlačítko **OK**, aby se změny projevily. Upozorňujeme, že nejprve musí být povolen **mobilní server (Webcam Server > Mobile)**. Po povolení zavřete dialogové okno a naskenujte QR kód v rámci **WebCam**, který je přístupný



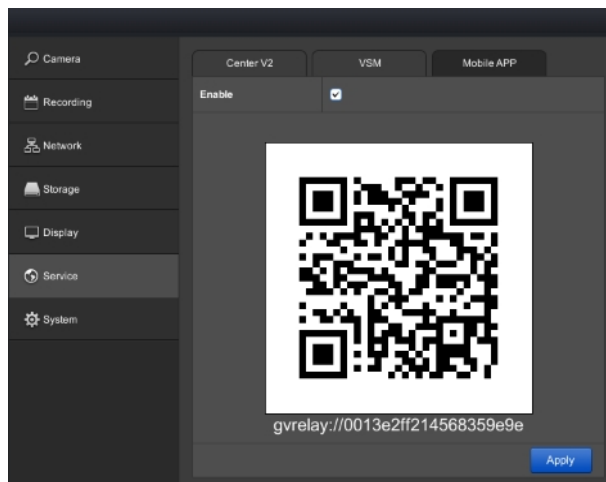
prostřednictvím *oznámení systému Windows*.

C. Pro GV-Recording Server / Video Gateway klikněte na **Server > Video Gateway** a vyberte **Ano**. povolit funkci **Video Relay** a klikněte na tlačítko **Uložit**, aby se změny projevily.



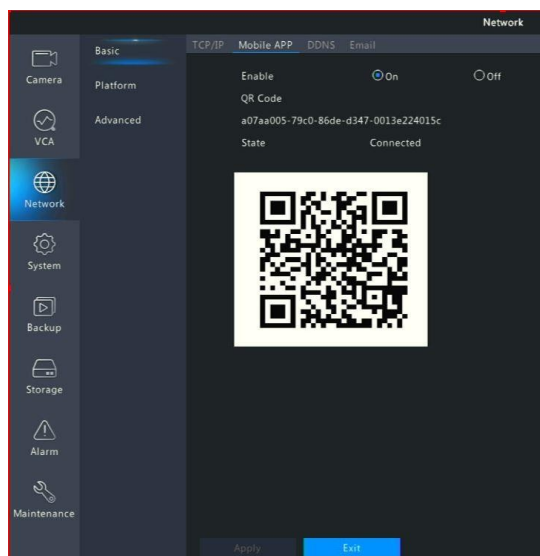


D. V případě GV-SNVR0400F/0411/0811/0812/1600/1611/1612 klikněte na **Setting (Nastavení) > Service (Služba) > Mobile APP (Mobilní aplikace)**, vyberte **Enable**



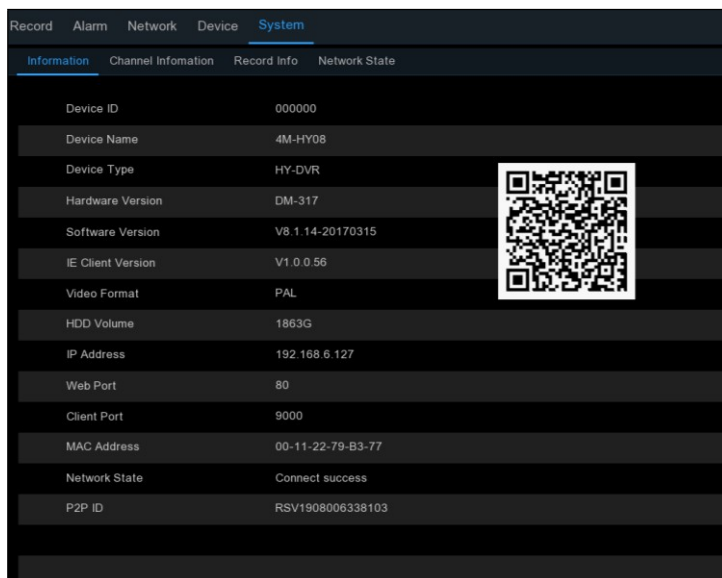
(Povolit) a klikněte na **Apply (Použít)**, aby se změny projevíly.

E. U zařízení GV-SNVR3203/6403 klikněte na položky **Sít > Základní > Mobilní aplikace**. QR kód je zobrazen níže.

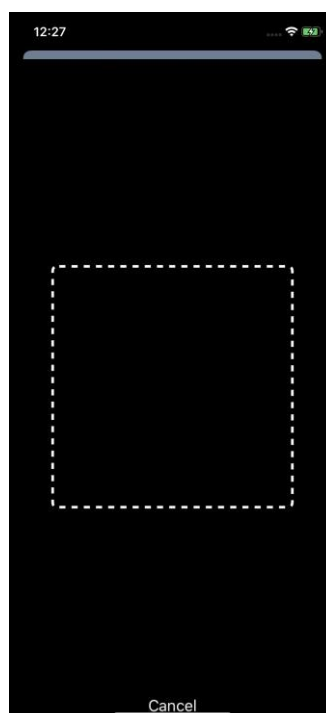
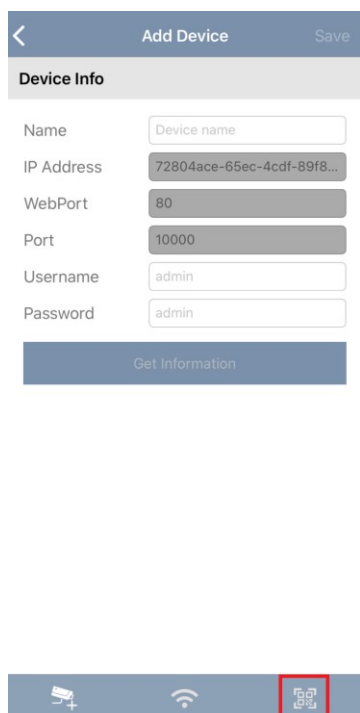




F. V případě UA-DVR / SNVR klikněte na **Systém > Informace > Informace**. QR kód se zobrazí níže.



2. Klepnutím na položku **Add**  na stránce Camera / Group List (č. 3, 4 hlavní stránky) přejděte na stránku **Add Device (Přidat zařízení)**.
3. Klepněte na možnost **skenování kódu QR** . Zobrazí se čtečka QR kódů.





4. Podržte zařízení nad QR kódem na GV-Software tak, aby byl QR kód jasně viditelný. Po úspěšném naskenování se zobrazí následující stránka. Zadejte požadovaný **název** a přihlašovací uživatelské jméno a heslo softwaru GV-Software a klepněte na možnost **Získat informace**.

Add Device Save

Device Info

Name: Device name

IP Address: 72804ace-65ec-4cdf-89f8...

WebPort: 80

Port: 10000

Username: admin

Password: admin

Get Information

5. Zobrazí se všechna zařízení IP ze softwaru GV. Vyberte zařízení, která chcete importovat do aplikace GV-Eye, a klikněte na tlačítko **Uložit**.

Add Device Save

Device Info

Name: GV-VMS

IP Address: 72804ace-65ec-4cdf-89f8...

WebPort: 80

Port: 10000

Username: 1

Password:

Get Information

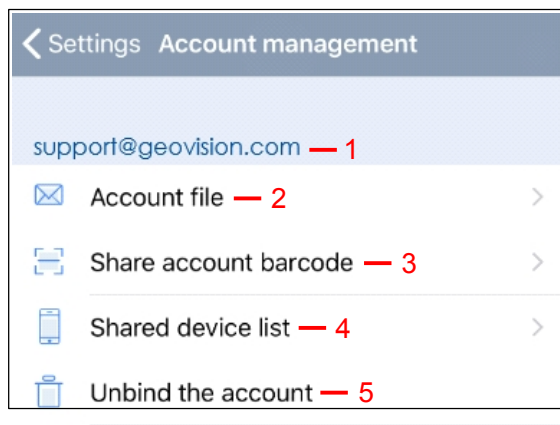
-
- GV-VMS - Camera 1
- GV-VMS - Camera 2
- GV-VMS - Camera 3
- GV-VMS - Camera 4
- GV-VMS - Camera 5
- GV-VMS - Camera 6

Všechna vybraná IP zařízení jsou přidána do GV-Eye pod skupinu hostitelů.




5.3 Správa účtu GV-Relay

Po přihlášení k účtu GV-Relay se zobrazí následující stránka Správa účtu.



No.	Název	Funkce
1.	Název účtu	Zobrazí aktuálně přihlášený účet GV-Relay.
2.	Soubor účtu	Klepnutím zobrazíte množství dat na účtu GV-Relay a/nebo data o nákupu. Viz 5.3.1 <i>Nákup dat relé</i> .
3.	Sdílet čárový kód účtu	Klepnutím zobrazíte QR kód pro sdílení dat účtu do jiných mobilních zařízení. Viz část 5.3.2 <i>Sdílení štafetových dat</i> .
4.	Seznam sdílených zařízení	Klepnutím na zobrazíte všechna mobilní zařízení, která používají údaje o Přihlášení k účtu GV-Relay. Viz 5.3.2 <i>Sdílení dat relé</i> .
5.	Zrušení vazby na účet	Klepnutím na položku účet GV-Relay odhlásíte.

5.3.1 Nákup reléových dat

Chcete-li zakoupit data, klepněte na **soubor účtu** (č. 2, 5.3 *Správa účtu GV-Relay*) a na položku **Nákupní košík** . Zobrazí se stránka Nákup.



Klepněte na položku **Nákupní košík**  vedle množství dat, které chcete zakoupit.





5.3.2 Sdílení dat relé

Data účtu GV-Relay lze sdílet s jinými mobilními zařízeními pro streamování GV-Relay na těchto zařízeních. Chcete-li sdílet data ze zařízení A do zařízení B, postupujte podle následujících kroků:

1. Na zařízení A klepněte na **čárový kód sdíleného účtu** (č. 3, 5.3 *Správa účtu GV-Relay*) Zobrazí se QR kód sdíleného účtu s dobou platnosti.



2. V zařízení B spusťte aplikaci GV-Eye a klepněte na  > **Přidat závazný účet** a klepněte na **QR kód**.  QR Code tlačítko
3. Naskenujte kód QR z kroku 1 pomocí zařízení B. Po úspěšném naskenování se data ze zařízení A nasdílejí do zařízení B.

Všechny snímky streamované prostřednictvím připojení GV-Relay v zařízení A i B budou využívat data ze zařízení A.

Odstranění sdíleného zařízení

Chcete-li odebrat sdílené zařízení, klepněte na položku **Seznam sdílených zařízení** (č. 4, 5.3 *Správa účtu GV-Relay*) a vyberte účet, který chcete odebrat.



6. Ruční a automatické připojení pro zařízení a software

GV-IP

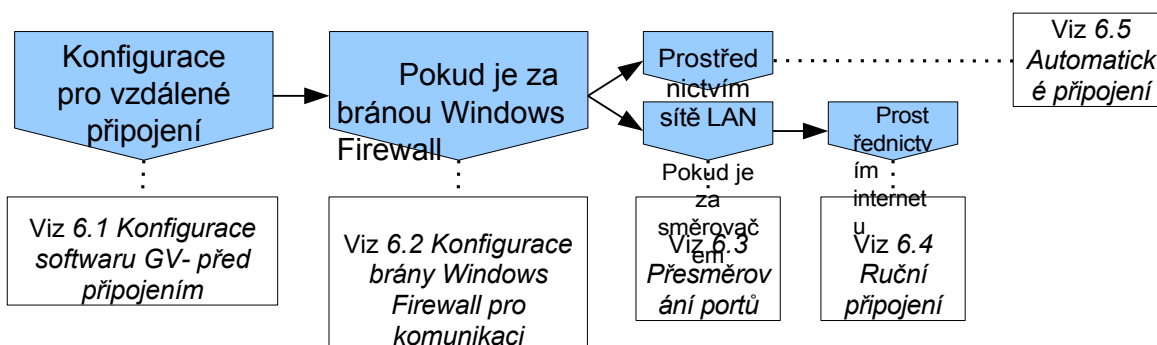
GV-Eye lze připojit k zařízením a softwaru GV-IP ve stejné síti LAN nebo prostřednictvím internetu.

Poznámka:

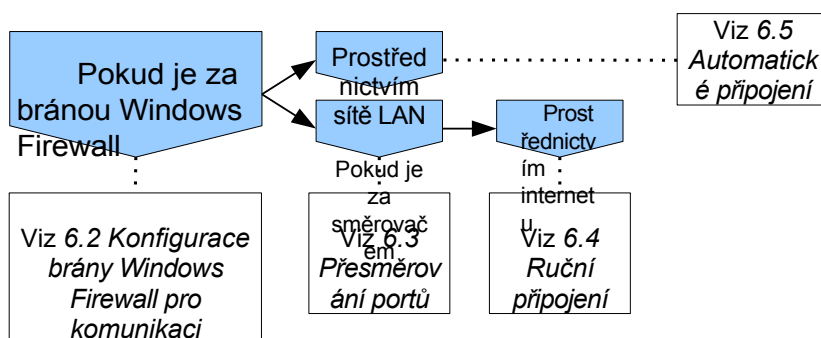
1. Připojení pomocí QR kódu GV-Relay viz 5. *QR kód GV-Relay*.
2. Pokud se zařízení a/nebo software GV-IP, ke kterému se chcete připojit, nenachází za bránou Windows Firewall nebo směrovačem, mohou být příslušná nastavení přeskočena.

Podle typu potřebného připojení si přečtěte následující části:

Pro GV-Software / SNVR



Pro zařízení GV-IP





6.1 Požadované konfigurace softwaru GV před připojením

Aby byl software GV-Software přístupný pro GV-Eye, musí být nejprve povoleny související služby a odpovídající port(y). V závislosti na typu služby viz následující části.

GV-Software, ke kterému se chcete připojit:

- Pro GV-VMS viz [6.1.1 Nastavení připojení v GV-VMS](#).
- Pro GV-DVR / NVR viz [6.1.2 Nastavení připojení na GV-DVR / NVR](#).
- Pro GV-Recording Server / Video Gateway viz [6.1.3 Nastavení připojení na GV-Recording Server / Video Gateway](#).

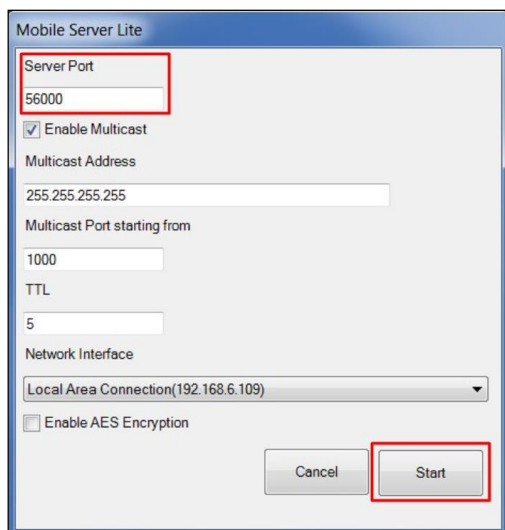
Poznámka:

1. Pro přístup GV-SNVR do GV-Eye nejsou vyžadovány žádné konfigurace. Pokud je zařízení GV-SNVR umístěno za směrovačem, viz [6.3 Přesměrování portů](#), resp. [6.4 Ruční připojení](#) pro připojení ke GV-Eye přes internet. V opačném případě viz [6.5 Automatické připojení](#) pro připojení ke GV-Eye v rámci stejné sítě LAN.
 2. Ačkoli pro server GV-Mobile Server také nejsou vyžadovány žádné konfigurace, pokud se nachází za aktivní bránou Windows Firewall, ujistěte se, že jeho mobilní služba má povolenou komunikaci. Viz [6.2 Konfigurace brány Windows Firewall pro komunikaci](#).
-

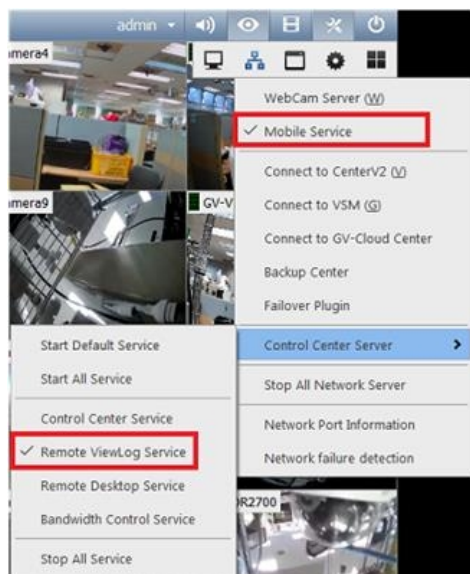


6.1.1 Nastavení připojení v systému GV-VMS

1. V systému GV-VMS klikněte na **domovskou stránku** > **panel nástrojů** > **sít** > **mobilní služba**. Zobrazí se dialogové okno Mobile Server Lite.
2. Ponechte výchozí **port serveru 56000** nebo jej v případě potřeby upravte a klikněte na tlačítko **Start**.



3. Klikněte na **domovskou stránku** > **Panel nástrojů** > **Sít** a zkontrolujte, zda je povolena **mobilní služba**, a volitelně klikněte na položku **Control Center Server** a povolte **službu Remote ViewLog Service**, abyste umožnili vzdálené



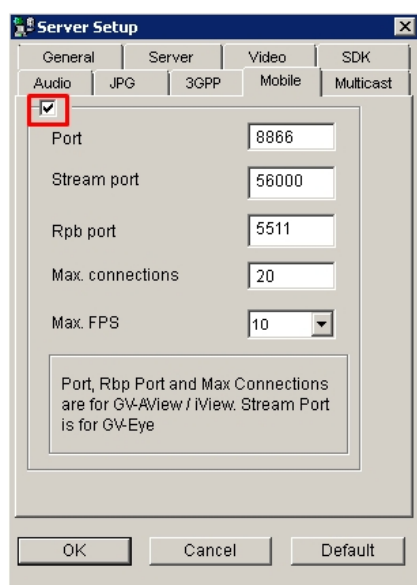
GV-Eye.

DŮLEŽITÉ: Pokud je na počítači aktivní brána Windows Firewall, musí být po nastavení výše uvedených nastavení povoleny také související služby, aby byl systém GV-VMS přístupný pro GV-Eye. Viz část 6.2 *Konfigurace brány Windows Firewall pro komunikaci*.

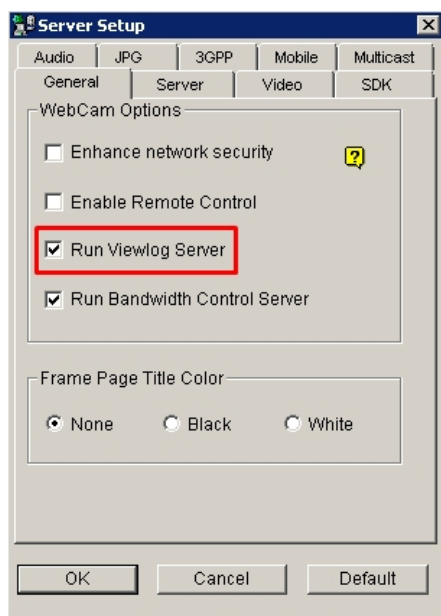


6.1.2 Nastavení připojení na GV-DVR / NVR

1. Na hlavní obrazovce GV-DVR / NVR klikněte na položku **Sít** a vyberte možnost **Webcam Server**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení serveru.
2. Na kartě **Mobilní služba** zaškrtněte vlevo nahoře políčko pro povolení mobilní služby a jejích odpovídajících portů. Ponechte výchozí **port streamu 56000** nebo jej v případě potřeby upravte.



3. Volitelně vyberte možnost **Spustit server ViewLog** na kartě **Obecné**, abyste umožnili vzdálené přehrávání prostřednictvím aplikace GV-Eye.




4. Klikněte na tlačítko **OK**. GV-DVR / NVR lze nyní přidat do aplikace GV-Eye.

DŮLEŽITÉ: Pokud je v počítači aktivní brána Windows Firewall, musí být po nastavení výše uvedených nastavení povoleny také související služby, aby byl GV-DVR / NVR přístupný pro GV-Eye. Viz část 6.2 *Konfigurace brány Windows Firewall pro komunikaci*.

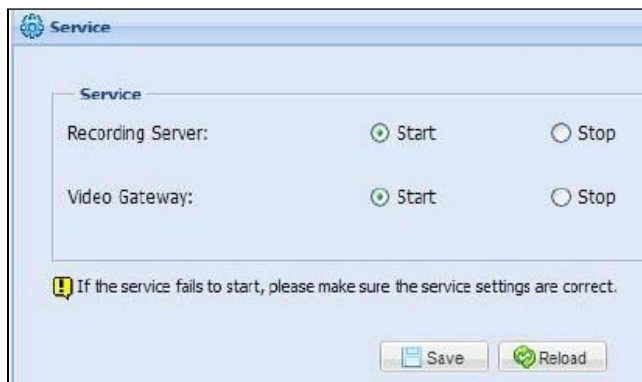


6.1.3 Nastavení připojení na serveru GV-Recording / videobráně

Aby byl server GV-Recording Server / Video Gateway přístupný pro GV-Eye, musí být nejprve povoleny jeho služby Recording Server a Video Gateway. Všimněte si, že tyto dvě služby jsou ve výchozím nastavení povoleny.



1. Na hlavní obrazovce serveru GV-Recording Server / Video Gateway klikněte na možnost **Server**  > **Service (Služba)**.

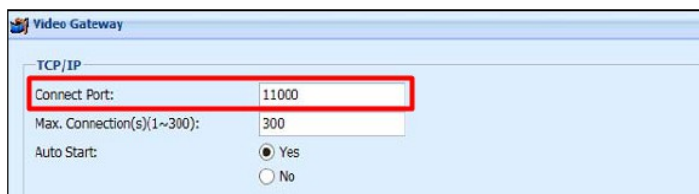
 Zobrazí se toto dialogové okno.



2. Ujistěte se, že je pro **nahrávací server** i **videobránu** vybrána možnost **Start**, a klikněte na tlačítko

Uložit.

3. Volitelně klikněte na **Server**  > **Video Gateway**  a změňte **Connect Port**, jinak ponechte výchozí hodnotu **11000**.



4. Klikněte na tlačítko **Uložit**. GV-Recording Server / Video Gateway lze nyní přidat do aplikace GV-Eye.

DŮLEŽITÉ: Pokud je v počítači aktivní brána Windows Firewall, musí být po nastavení výše uvedených nastavení povoleny také související služby v bráně Windows Firewall, aby bylo možné provést tyto změny.

GV-Recording / Video Gateway, aby byl přístupný pomocí GV-Eye. Viz [6.2 Konfigurace brány Windows Firewall pro komunikaci](#).



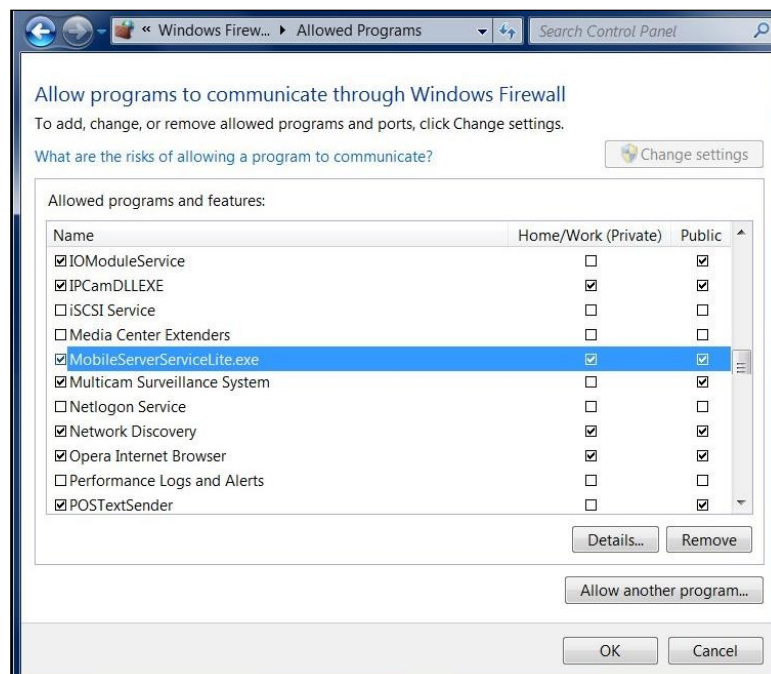
6.2 Konfigurace brány Windows Firewall pro komunikaci

Aby byl software GV nainstalovaný na počítači s aktivní bránou Windows Firewall přístupný pro GV-Eye, musí být příslušné služby/programy nejprve povoleny:

1. Otevřete **Ovládací panely** v nabídce Start systému Windows, klikněte na položku **Systém a zabezpečení > Brána firewall systému Windows** a klikněte na možnost **Povolit program nebo funkci prostřednictvím brány firewall systému Windows**. Zobrazí se dialogové okno Povolené programy.



2. V seznamu Povolené programy povolte příslušné služby / programy v závislosti na typu softwaru GV, ke kterému chcete získat přístup.



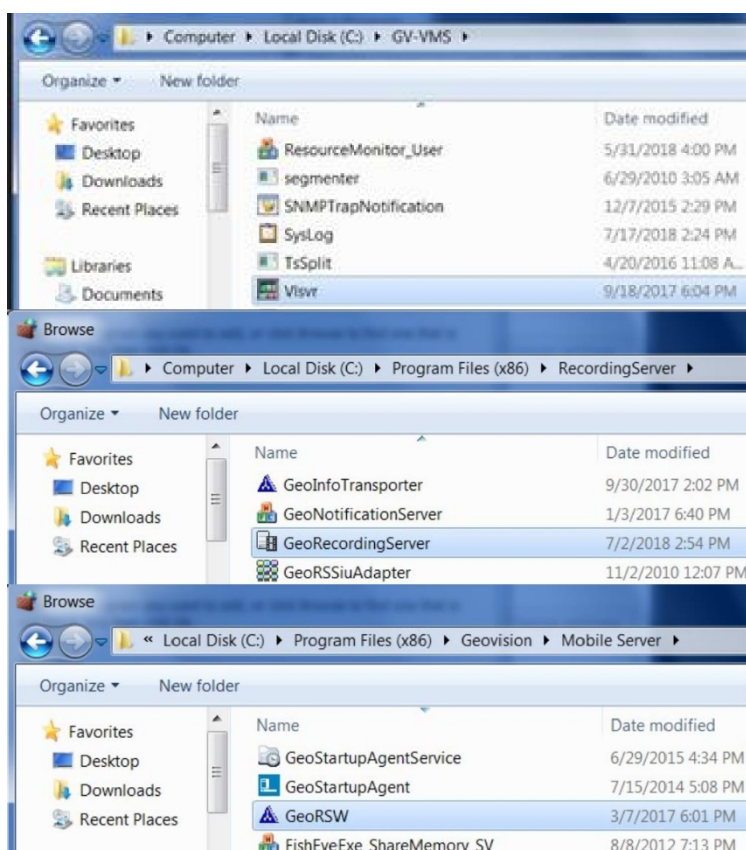
- a. Pro GV-VMS / DVR / NVR povolte **GeoRSWLite.exe**, **MobileServerServiceLite.exe** a **ViewLog Server** pro soukromé i veřejné sítě.
- b. Pro GV-Recording Server / Video Gateway povolte **GeoRecordingServer.exe** a **ViewLog Server** pro soukromé i veřejné sítě.



- c. Pro GV-Mobile Server povolte soubory **GeoRSWLite.exe** a **MobileServerServiceLite.exe** pro soukromé i veřejné sítě.
3. Klikněte na tlačítko **OK**. Nyní lze se softwarem GV komunikovat prostřednictvím brány Windows Firewall.

Poznámka:

1. Pokud některý z výše uvedených programů v seznamu nenajdete, klikněte na možnost **Povolit jiný program... > Procházet a:**
 - a. Pro GV-VMS / DVR / NVR vyhledejte *GeoRSWLite*, *MobileServerServiceLite* a *Visvr* z adresáře GV-VMS / DVR / NVR.
 - b. Pro GV-Recording Server / Video Gateway vyhledejte *GeoRecordingServer* a *Visvr* z adresáře serveru GV-Recording Server / Video Gateway.
 - c. Pro GV-Mobile Server vyhledejte *GeoRSW* a *MobileServerServiceLite* v adresáři GV-Mobile Server.



2. Pokud je software GV-Software umístěn za směrovačem, viz [6.3 Přesměrování portů](#) a [6.4 Ruční připojení](#) pro připojení ke GV-Eye přes Internet. V opačném případě viz [6.5 Automatické připojení](#) pro připojení ke GV-Eye v rámci stejné sítě LAN.



6.3 Přesměrování portů

Pokud se zařízení a/nebo software GV-IP, ke kterému se snažíte připojit, nachází za směrovačem, je třeba nakonfigurovat přesměrování portů.

DŮLEŽITÉ: Před přesměrováním portů se nejprve ujistěte, že máte veřejnou IP adresu přístupnou z internetu. To lze provést jedním z následujících způsobů:

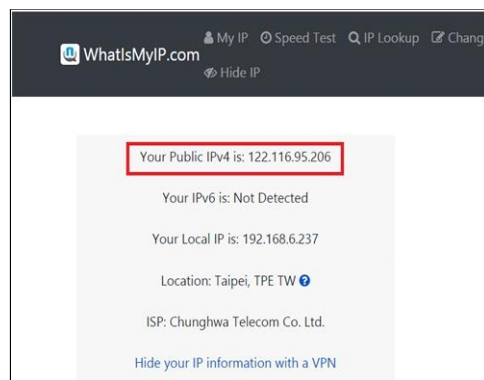
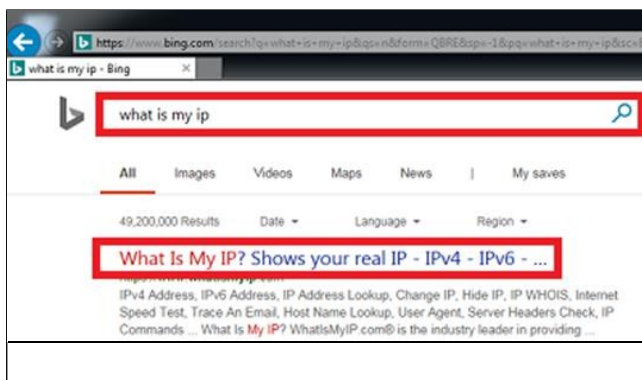
1. Zaregistrujte si u poskytovatele internetových služeb (ISP) *statickou veřejnou IP adresu*.
2. Přiřadte *název domény* své dynamické veřejné IP adrese prostřednictvím nastavení DDNS směrovače. Podrobnosti získáte od výrobce směrovače.

1. Informace o přesměrování portů v závislosti na značce a modelu vašeho směrovače naleznete [zde](#).
2. Ujistěte se, že se mapované porty shodují se zařízeními a softwarem GV-IP, ke kterým se chcete připojit:

	Výchozí Port připojení	Výchozí port pro přehrávání
Zařízení GV-IP (port VSS)	10000	5552 80
GV-Recording Server / Video Gateway Server	11000	5552
Server GV-Mobile	55000	NEUPLATŇUJE SE
GV-VMS	56000	5552
GV-DVR / NVR	56000	5552
GV-SNVR0400F/0411 /0811/0812/1600/1611/1612	10000	80
GV-SNVR3203/6403	554 80	554 80
UA-SNVR / DVR	80	80
Kamery UA-IP	80	NEUPLATŇUJE SE




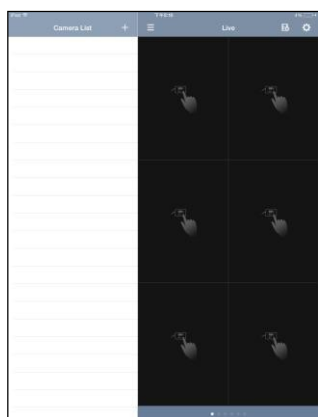
- Po nastavení přesměrování portů vyhledejte veřejnou IP adresu zařízení GV-IP a/nebo softwaru zadáním "what is my ip" do webového prohlížeče. Vaše veřejná IP adresa IPv4 se zobrazí na webu *WhatIsMYIP.com*.



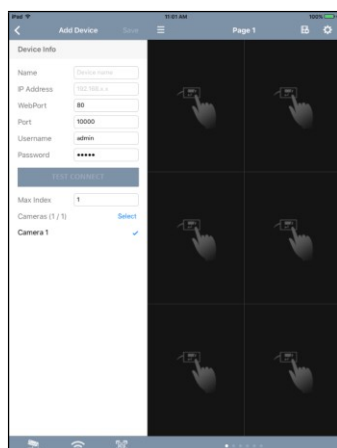
6.4 Ruční připojení

[Obecný režim]

- Klepněte na ikonu **GV-Eye**  na ploše mobilního zařízení. Zobrazí se tato stránka.




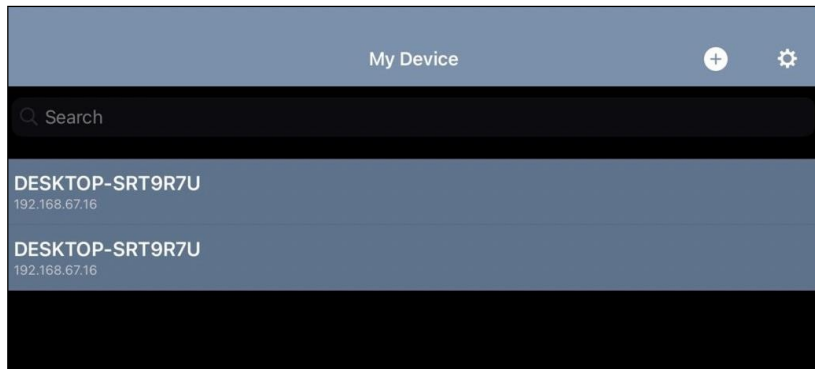
- Klepněte na tlačítko **Přidat**  . Zobrazí se tato stránka.



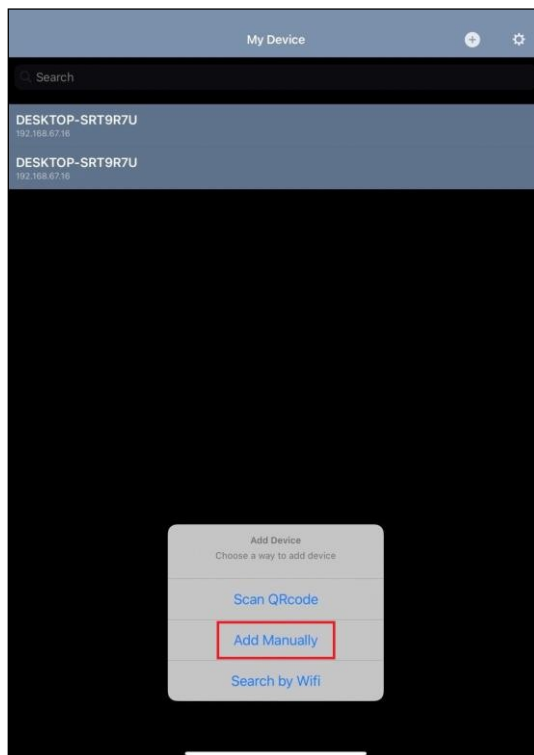


[Snadný režim]

1. Klepněte na ikonu **GV-Eye**  na ploše mobilního zařízení. Zobrazí se tato stránka.



2. Klepněte na tlačítko **Přidat**  a vyberte možnost **Přidat ručně**.





3. Na stránce Přidat zařízení zadejte IP adresu, číslo portu, uživatelské jméno a heslo zařízení nebo softwaru GV-IP a zadejte název.



IPad

< Add Device Save

Device Info

Name Device name

IP Address 192.168.x.x

WebPort 80

Port 56000

Username admin

Password *****

TEST CONNECT

Max Index 1

Cameras (1 / 1) Select

Camera 1 ✓

- Zadejte místní / veřejnou IP adresu nebo název domény zařízení / softwaru GV-IP, ke kterému se chcete připojit, a to v rámci sítě LAN nebo prostřednictvím internetu. Veřejnou IP adresu naleznete v *kroku 3, 6.3 Přesměrování portů*.
- Webový port 80, který je výchozím webovým portem pro všechna zařízení / software GV-IP, upravte pouze tehdy, když je příslušný webový port na zařízení.
/ software, ke kterému se chcete připojit, byl změněn.
- Zadejte jednu z níže uvedených hodnot portu jako Port v závislosti na zařízení / softwaru GV-IP, ke kterému se chcete připojit.

Zařízení GV-IP (port VSS)	10000
GV-Recording Server / Video Gateway Server	11000
Server GV-Mobile	55000
GV-VMS	56000
GV-DVR / NVR	56000
GV-SNVR0400F/0411 /0811/0812/1600/1611/1612	10000
GV-SNVR3203/6403	80
UA-SNVR / DVR	80
Kamery UA-IP	80

- Zadejte přihlašovací jméno a heslo zařízení / softwaru GV-IP, ke kterému se chcete připojit.
4. Klepněte na možnost **Test Connect**. Zobrazí se celkový počet kamer a jednotlivých nainstalovaných kamer GV-IP.



5. Ve výchozím nastavení jsou vybrány všechny nainstalované kamery. Chcete-li toto nastavení změnit, zrušte výběr kamer klepnutím na zaškrťovací políčka vedle kamer nebo klepnutím na položku **Vybrat** nastavte rozsah kamer, které chcete přidat.
6. Klepněte na možnost **Uložit** v pravém horním rohu. Vybrané fotoaparáty se přidají do seznamu fotoaparátů.




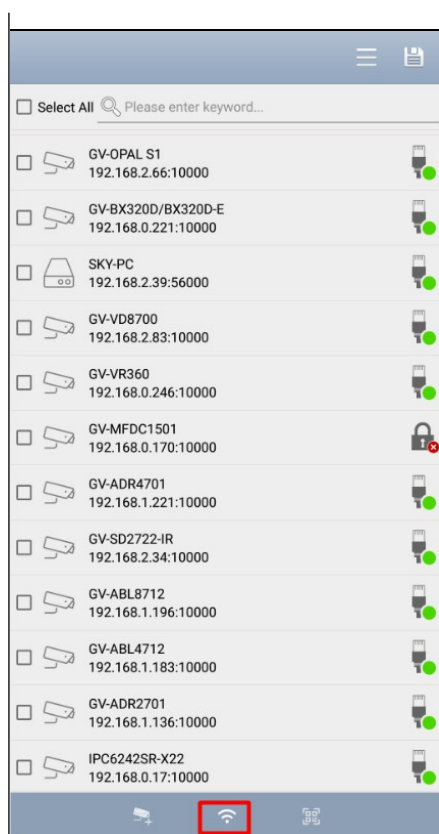
6.5 Automatické připojení



Pro automatické připojení musí být zařízení a software GV-IP ve stejné síti LAN jako GV-Eye. Pro připojení k softwaru GV-Software musí být nejprve nakonfigurována příslušná nastavení v příslušném softwaru, viz 6.1 *Požadované konfigurace v softwaru GV-Software před připojením*.

- Podle kroků 1 až 2 v části 6.4 *Ruční připojení* přejděte na stránku Přidat zařízení.


[Obecný režim]

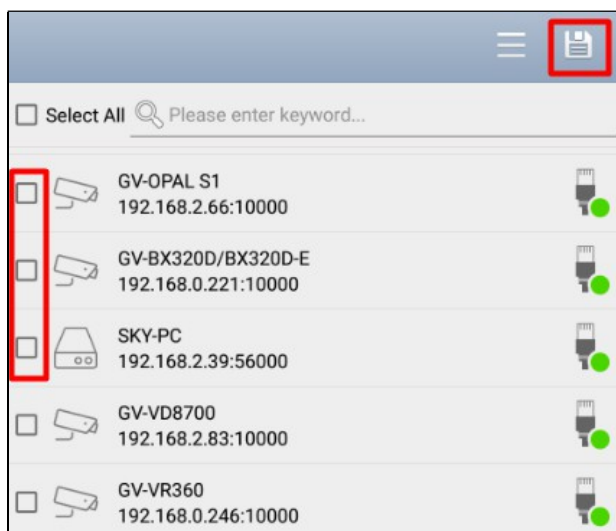
- Klepněte na ikonu **WiFi**  níže. Budou detekována zařízení a software GeoVision IP ve stejné síti LAN.



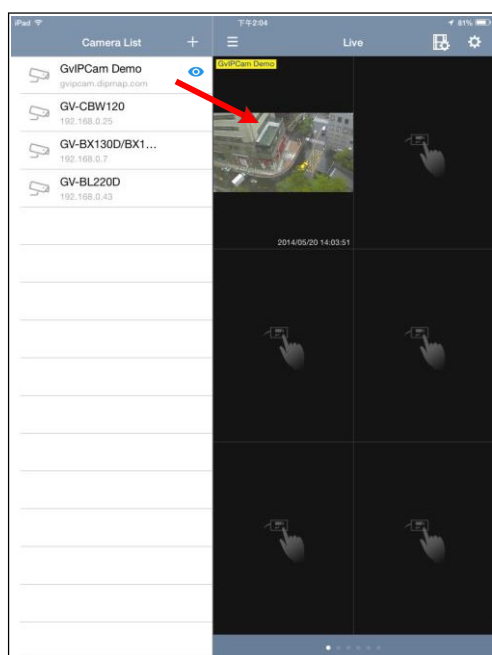
Ikona	Popis
	Úspěšně se přihlásil
	Nesprávné přihlášení - klepněte na a zadejte přihlašovací jméno a heslo pro zařízení.



3. Vyberte požadovaná zařízení a software GV-IP a klepněte na **Uložit**  .

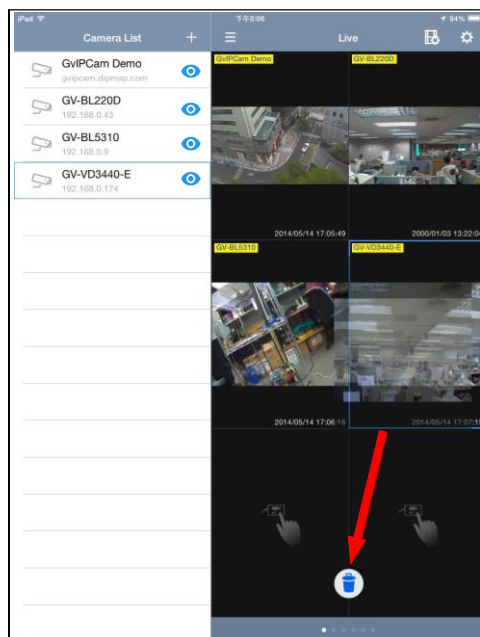


4. Chcete-li zobrazit živý náhled fotoaparátu, klepněte na fotoaparát a přetáhněte jej ze seznamu fotoaparátů do požadované mřížky živého náhledu.

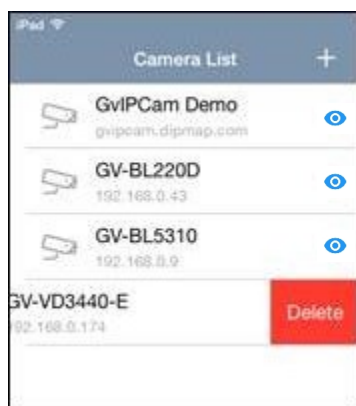




5. Chcete-li odpojit živý náhled, klepněte na živý náhled, podržte jej a přetáhněte jej do ikony koše.



6. Chcete-li odstranit položku ze seznamu fotoaparátů, posuňte ji doleva a klepněte na možnost **Odstranit**.



7. Chcete-li změnit informace o zařízení, klepněte na položku v seznamu fotoaparátů, kterou chcete upravit. Po uložení nastavení se upravený fotoaparát znovu připojí.



[Snadný režim]

2. Klepněte na možnost **Hledat podle Wifi**. Budou detekována zařízení a software GeoVision IP ve stejné síti LAN.
3. Vyberte požadované zařízení IP a zadejte jeho ID a heslo.

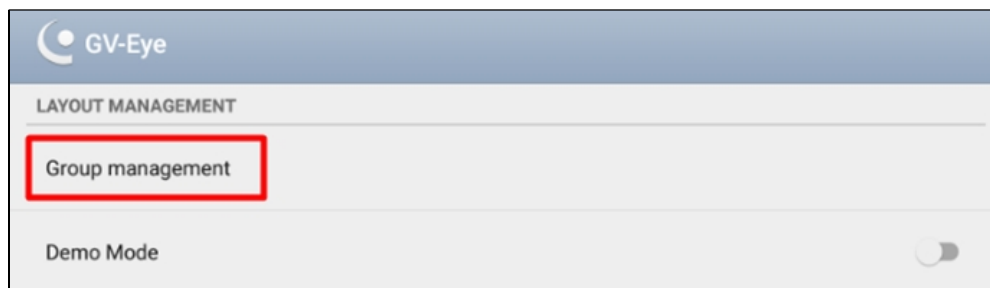
Po připojení se zobrazí živé zobrazení všech kanálů.



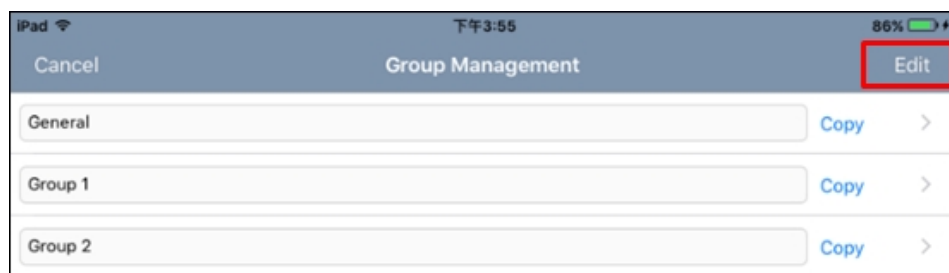
7. Řízení skupiny

Podle následujících kroků můžete vytvořit až 100 různých skupin pro zařízení GV-IP. Upozorňujeme, že tato funkce je použitelná pouze v **obecném režimu**.

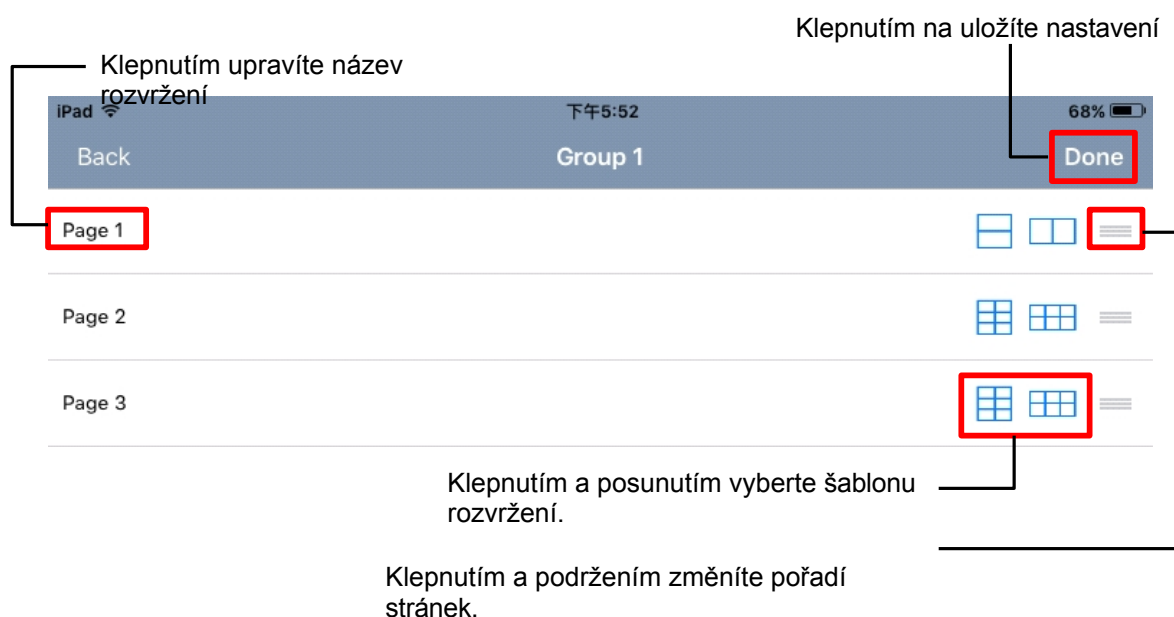
1. Na stránce Nastavení (č. 6, 4.1 *Obecný režim*) klepněte na položku **Správa skupin**.



2. Na stránce Správa skupin klepněte na možnost **Upravit** a klepnutím na pole s názvem skupinu pojmenujte.



3. Chcete-li vybrat rozložení pro jednotlivé skupiny, klepněte na znak >. K dispozici je celkem 6 stránek, z nichž každá zobrazuje až 16 kanálů živého náhledu.





4. Vraťte se na hlavní stránku a vyberte požadovanou skupinu pro přidání zařízení IP.

Kliknutím zobrazíte rozevírací seznam nabídky skupiny

The screenshot shows the GeoVision mobile application interface. On the left, a group selection menu is open, listing 'Group 1' with a plus sign, 'General', 'Group 1' (with an eye icon), 'Group 2', 'Group 1 (copy)', and 'Group Management' (with a gear icon). The main screen displays a list of devices under the heading 'Group 1'. The devices listed are:

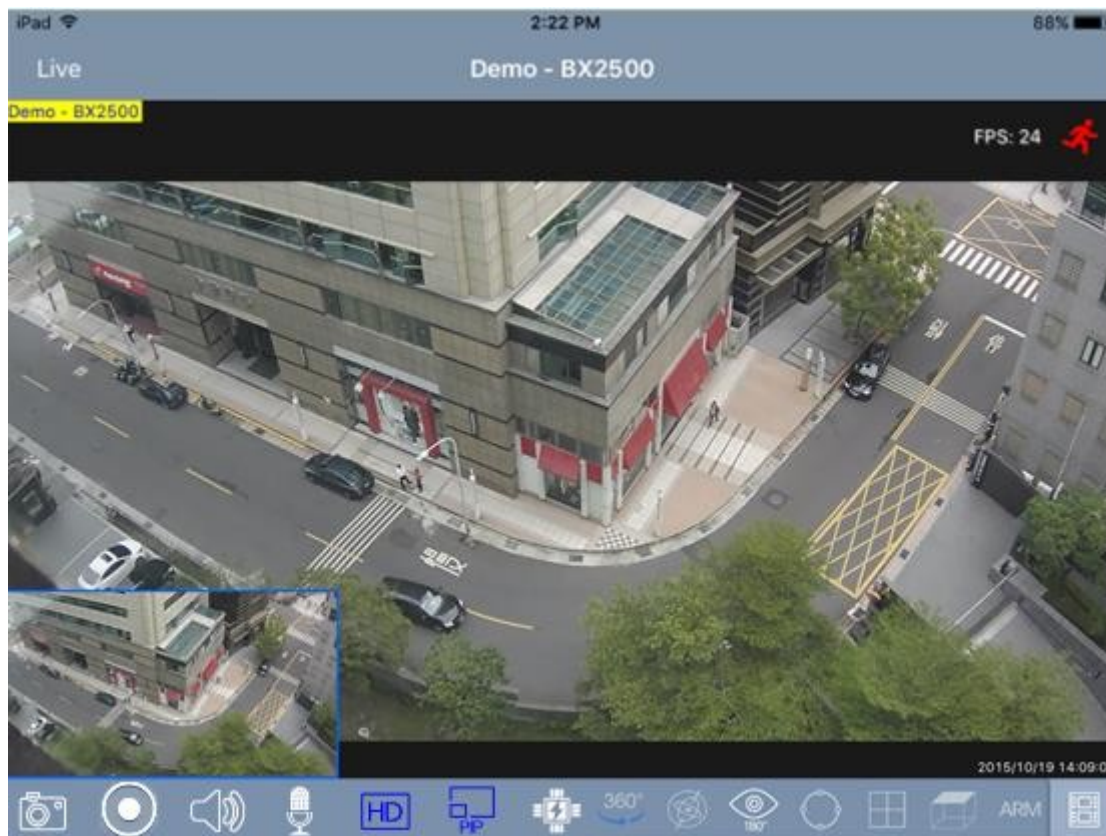
- TEST-303-PC (192.168.2.224)
- GV-BL220D (192.168.0.43)
- GV-BL5310 (192.168.0.9)
- GV-VD3440-E (192.168.0.174)

Each device has an eye icon to its right. To the right of the device list, a 2x2 grid of camera feeds is visible. The top-left feed is labeled 'GviPCam Demo' and shows an outdoor street view. The top-right feed is labeled 'GV-BL220D' and shows an indoor office scene. The bottom-left feed is labeled 'GV-BL5310' and shows an indoor scene with a desk. The bottom-right feed is labeled 'GV-VD3440-E' and shows an indoor scene with a desk. Timestamps are visible below each feed: '2014/05/14 17:05:49' for the top-left, '2000/01/03 13:22:04' for the top-right, '2014/05/14 17:06:18' for the bottom-left, and '2014/05/14 17:07:15' for the bottom-right.





8. Zobrazení v režimu živého náhledu
















Klepnutím na libovolné živé zobrazení v mřížce živého zobrazení zobrazíte na celé obrazovce, jak je uvedeno níže.



Klepnutím na příslušnou ikonu získáte přístup k následujícím funkcím. Když jsou funkce povoleny, ikona záznamu svítí červeně, zatímco ostatní svítí modře.

Ikona	Název	Funkce
	Snímek	Pořídí snímek aktuálního živého náhledu a uloží jej do složky fotografií nebo galerie v mobilním zařízení.
	Stav kamery	Spustí nahrávání. Barevný název kamery na levý horní roh živého náhledu označuje stav fotoaparátu. <ul style="list-style-type: none"> • Žlutá: úspěšné spojení mezi zařízeními GV-IP a softwarem. • Zelená: zahájí monitorování • Červená: spustí nahrávání










Ikona	Název	Funkce
	Záznam	Klepnutím na tlačítko povolíte nebo zakážete nahrávání do připojené kamery.
	Reproduktor	Vysílá zvuky z místa sledování. Tato funkce je ve výchozím nastavení povolena.
	Mikrofon	Hovoří s místem sledování. Tato funkce je ve výchozím nastavení povolena.
	Přepínač proudu	Přepne připojený proud. Ve výchozím nastavení je připojen stream 2 (s nižším rozlišením).
	PIP	Zobrazí zobrazení obrazu v obraze, což je přiblížený pohled s původním zobrazením ve vloženém okně. Tato funkce je ve výchozím nastavení povolena. Na mobilním zařízení přiblížíte část živého náhledu, kterou chcete prozkoumat. Poté můžete posouváním po obrazovce zobrazit různé části detailního pohledu.
	Panel PTZ	<p>Povolí ovládací panel PTZ. Zobrazení kamery můžete ovládat pomocí následujících možností:</p> <ul style="list-style-type: none"> • : klepněte na šipku a přetáhněte ji směrem, kterým chcete přesunout pohled kamery. •  : zvětšuje a zmenšuje •  : zaměřuje se dovnitř a ven • : Přesune pohled kamery do výchozí polohy • : Přesune pohled kamery do předem definované polohy výběrem čísla předvolby.
	Automatické zaostřování	Automaticky zaostří živý náhled. Tato funkce je přístupná pouze tehdy, když je aktivován panel PTZ.
	Spouštěč I/O	Ručně spustí výstup a upraví pojmenování výstupu zobrazené na mobilním zařízení.











Poznámka:







1. I/O Trigger nepodporuje IP zařízení následujících modelů: GV-ABL / ADR / AVD / EBD / TBL / TDR / TFD / TVD, GV-BLFC5800, GV-BX2802, GV-BX4802, GV-EBFC5800, GV-FER5702, GV-GEBF4911, GV-PBL8800, GV-PDR8800, GV-PTZ5810-IR, GV-SD2322-IR / SD2722-IR / SD3732-IR / SD4825-IR / SD4834-IR a GV-TMEB5800.
2. Chcete-li povolit funkci mikrofonu u následujících modelů IP kamer, nezapomeňte nastavit možnost **Ověřování RTSP** na hodnotu **Basic** v nabídce Nastavení > Zabezpečení > Zabezpečení sítě > Ověřování ve webovém rozhraní kamer: GV-ABL / ADR / AVD / EBD / TBL / TDR / TFD / TVD Series, GV-BLFC5800, GV-EBFC5800, GV-FER5702, GV-PTZ5810-IR, SD2322-IR / SD2722-IR / SD3732-IR / SD4825-IR / SD4834-IR.

Ikona	Název	Funkce
	Režim 360°	Zobrazí živý náhled kamery v panoramatickém zobrazení. 360° video si můžete prohlédnout přejetím prstů po obrazovce do všech směrů. Tato funkce je ve výchozím nastavení vypnutá. Povolte 360° zobrazení na stránce Nastavení (viz 11. <i>Systémová nastavení</i>) a ikona se přidá do živého náhledu.
	Režim VR	Přepínání režimu zobrazení živého náhledu kamery mezi Režim 360°  nebo pohled z náhlavní soupravy VR  . Tato funkce je ve výchozím nastavení vypnutá. Klepněte na možnost Režim 360°a  ikona se přidá do živého náhledu.
	Gyroskopický režim	Umožňuje otáčení živého obrazu podle pohybu mobilního zařízení, například soupravy VR. Tato funkce je zakázána výchozí nastavení. Klepněte na položku Režim 360°  , a ikona se přidá do živého náhledu.




Ikona	Název	Funkce
	Dewarp rybího oka	Oddaluje živý náhled rybího oka a umožňuje uživatelům zarovnat živý náhled, vybrat režim zobrazení a definovat typ instalace. Podrobnosti naleznete v části Zarovnání obrazu , Režim zobrazení a Typ instalace v této tabulce.
	Zarovnání obrazu	Definuje velikost a střed zobrazení rybího oka. Klepnutím tuto funkci povolíte a poté můžete zvětšovat, zmenšovat a přesouvat červený kruh. Opětovným klepnutím na tuto ikonu nastavení použijete.
	Režim zobrazení	Definuje režim zobrazení kamery GV-Fisheye. <ul style="list-style-type: none"> • Čtyřnásobné zobrazení: zobrazuje živý obraz ve 4 pohledech PTZ. • 360stupňový pohled: zobrazuje 2 pohledy PTZ a 360° pohled • Jeden 180° pohled: zobrazuje jeden 180° pohled Jedno zobrazení: zobrazuje jeden pohled PTZ
	Typ instalace	Definuje typ instalace kamery GV-Fisheye. Klepněte na ikonu a vyberte mezi: <ul style="list-style-type: none"> •  stropní držák •  držák na stěnu •  pozemní montáž
	Upozornění na poplach	Povolte oznamování alarmů do GV-Center V2 při výskytu událostí. Tato funkce je ve výchozím nastavení vypnuta. Povolit ARM & E-mail na stránce Nastavení (viz 11. <i>Nastavení systému</i>) a ikona se přidá do živého náhledu. Tato funkce je k dispozici pouze pro obecný režim . Poznámka: Nastavení oznámení by mělo být u kamer GV-IP nakonfigurováno předem.



	<p>E-mailové upozornění</p>	<p>Povolte funkci přijímání upozornění prostřednictvím e-mailů při výskytu událostí. Tato funkce je zakázána výchozí nastavení. Povolte ARM a e-mail na stránce Nastavení (viz 11. <i>Nastavení systému</i>) a ikona se přidá do živého náhledu.</p> <p>Tato funkce je k dispozici pouze pro obecný režim.</p> <p>Poznámka: Nastavení oznámení by mělo být u kamer GV-IP nakonfigurováno předem.</p>
	<p>Přehrávání</p>	<p>Přehrává nahrávky. Podrobnosti naleznete v části 9. <i>Přehrávání nahrávek</i> dále v této instalační příručce.</p>
	<p>Detekce pohybu</p>	<p>Označuje zjištěné pohyby. Při detekci pohybu se ikona změní na červenou  .</p>
	<p>Dekódování hardwaru</p>	<p>Umožňuje dekodování pomocí GPU, které snižuje zatížení CPU a zvyšuje plynulost živého zobrazení. Tato funkce je k dispozici pouze pro obecný režim.</p>
	<p>FPS</p>	<p>Udává počet snímků za sekundu v rozmezí od 0 do 10. 30. Čím více snímků za sekundu, tím plynulejší je pohyb.</p>

Poznámka:

- Ovládání zapnutí nebo vypnutí nahrávání  je k dispozici pouze pro kompatibilní produkty a verze. Podrobnosti naleznete v části 2.2 *Podporované produkty pro povolení nahrávání* *Nahrávání*.
- Funkce panelu PTZ jsou plně nebo částečně podporovány následujícím zařízením GV-IP:
 - Kamery GV-IP Speed Dome a GV-PTZ: všechny podporované funkce
 - Kamera GV-PT: podporuje všechny funkce kromě přiblížení/oddálení
 - Kamery GV-IP, které podporují dálkové nastavení zaostření / zoomu: podporují pouze automatické zaostření, zaostření na / z a zoom na / z.
- Funkci mikrofonu podporují pouze kamery GV-IP a server GV-Recording Server V1.3 nebo novější.
- Další informace o funkci hardwarového dekodování v **režimu Easy Mode** naleznete v části **Hardwarová akcelerace**, 11. *Nastavení systému*.



9. Přehrávání nahrávek

9.1 Přístup k nahraným souborům

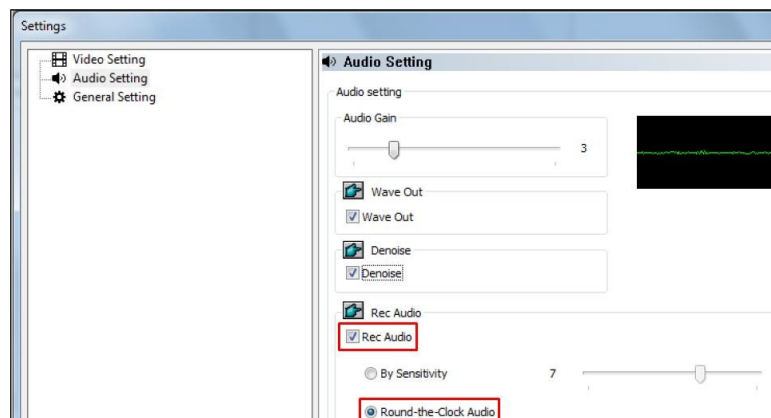
Předem se ujistěte, že jsou povoleny následující funkce, které umožňují vzdálený přístup z GV-Eye:

- GV-DVR / NVR / GV-VMS: povolte **službu Remote ViewLog Service**. Viz 6.1 *Požadované konfigurace na GV-Software před připojením*.
- GV-IP kamera / GV-Video Server / GV-Compact DVR: povolit **ViewLog Server**

Poznámka:

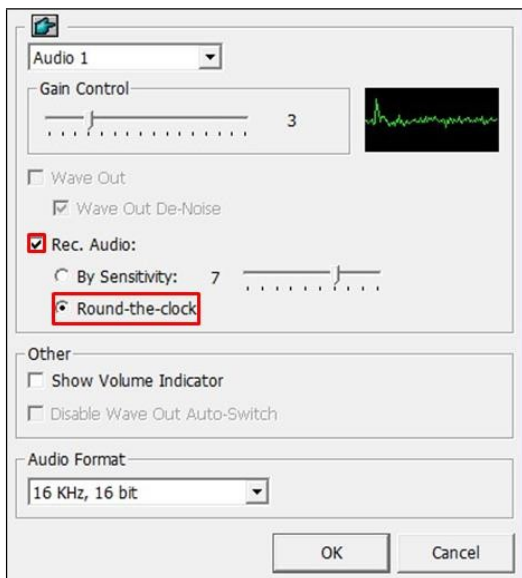
1. Pokud je u vzdálených serverů a IP zařízení nainstalován směrovač nebo brána firewall, zajistěte, aby byl otevřen příslušný port pro přehrávání. Chcete-li například přehrávat soubory z GV-DVR / NVR / VMS, otevřete na směrovači port 5552. Nastavení brány Windows Firewall viz *kapitola 6.2 Konfigurace brány Windows Firewall pro komunikaci*. Informace o přesměrování portů a úplný seznam výchozích čísel portů viz 6.3 *Přesměrování portů*.
2. Chcete-li povolit funkci Audio pro přehrávání v aplikaci GV-Eye, musíte aktivovat související nastavení Audio v hostitelích.

GV-VMS: Nastavení > Nastavení zvuku > povolit možnosti **Rec Audio** a **Round-the-Clock Audio**.





GV-DVR: Konfigurace > Nastavení A/V > Nastavení zvuku > povolte možnosti **Rec Audio** a **Round-the-Clock Audio**.



GV-SNVR0400F/0411/0811/0812/1600/1611/1612: Nastavení kamery > povolit **zvuk**.

- Následující modely s nahrávkami uloženými na kartě SD nepodporují přehrávání z místního úložiště: GV-ABL / TBL Series, GV-ADR / TDR Series, GV-AVD / TVD Series, GV-BLFC5800, řada GV-EBD, GV-EBFC5800, GV-FER5702, GV-PTZ5810-IR, GV-SD2322-IR / SD2722-IR / SD3732-IR / SD4825-IR / SD4834-IR, řada GV-TFD, UA-B580F3 a kamery UA-IP.
- GV-Eye podporuje pouze jednokanálové přehrávání.
- Pro vzdálené přehrávání jsou podporována maximálně dvě připojení GV-Eye najednou pro následující modely UA-SNVR / HD DVR: UA-SNVR1810-P, UA-SNVR1620-P, UA-XVL810 / 1610 a UA-XVR810 / 1620.





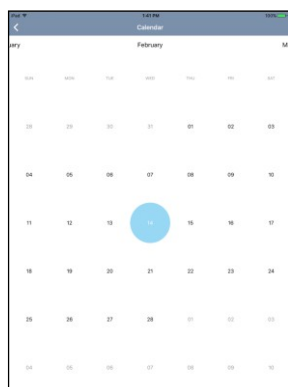
Přístup k nahraným souborům:

1. Na stránce živého náhledu klepněte na . Zobrazí se tato stránka.



Poznámka: Datum a čas označený symbolem hvězdičky (*) označuje letní čas (DST).

2. V seznamu jsou uvedeny soubory se záznamy za daný den. Klepnutím vyberte až pět videí. Klepnutím na  zahájíte přehrávání.
3. Můžete také klepnout na  ikonu kalendáře zobrazit stav nahrávání.







9.2 Displej pro přehrávání










Zobrazení na celé obrazovce je následující.











Klepnutím na příslušnou ikonu získáte přístup k následujícím funkcím. Když jsou funkce povoleny, ikony svítí modře.

Ikona	Název	Funkce
	Export	Po dokončení přehrávání uloží soubor .mp4 a sdílí jej s aplikacemi pro chytré telefony dostupnými v mobilním zařízení.
	Snímek	Pořídí snímek aktuálního přehrávání a uloží jej do složky fotografií nebo galerie v mobilním zařízení.



Ikona	Název	Funkce
	PIP	Zobrazí zobrazení obrazu v obraze, což je přiblížený pohled s původním zobrazením ve vloženém okně. Tato funkce je ve výchozím nastavení povolena. Na mobilním zařízení zvětšete část přehrávání, kterou chcete prozkoumat. Poté můžete posouváním po obrazovce zobrazit různé části přehrávání. pohled zblízka.
	Skrytí ovládacího panelu	Skrýje ovládací panel v okně přehrávání, aby uživatelé mohli plně sledovat zobrazení přehrávání.
	Rotace	Otočí zobrazení přehrávání o 90° při každém klepnutí.
	Dewarp rybího oka	Oddaluje živý náhled rybího oka a umožňuje uživatelům zarovnat přehrávané scény, vybrat režim zobrazení a definovat typ instalace. Podrobnosti naleznete v části Vyrovnaní obrazu, Režim zobrazení a Typ instalace v této tabulce.
	Režim 360°	Zobrazí živý náhled kamery v panoramatickém zobrazení. 360° video si můžete prohlédnout přejetím prstů po obrazovce do všech směrů. Tato funkce je ve výchozím nastavení vypnutá. Na stránce Nastavení (viz 11. Systémová nastavení) povolte možnost 360° zobrazení a na stránce. v živém náhledu se přidá ikona .
	Režim VR	Přepínání režimu zobrazení živého náhledu kamery mezi Režim 360°  nebo pohled z náhlavní soupravy VR  . Tato funkce je ve výchozím nastavení vypnutá. Klepněte na položku Režim 360°a  ikona se přidá do živého náhledu.





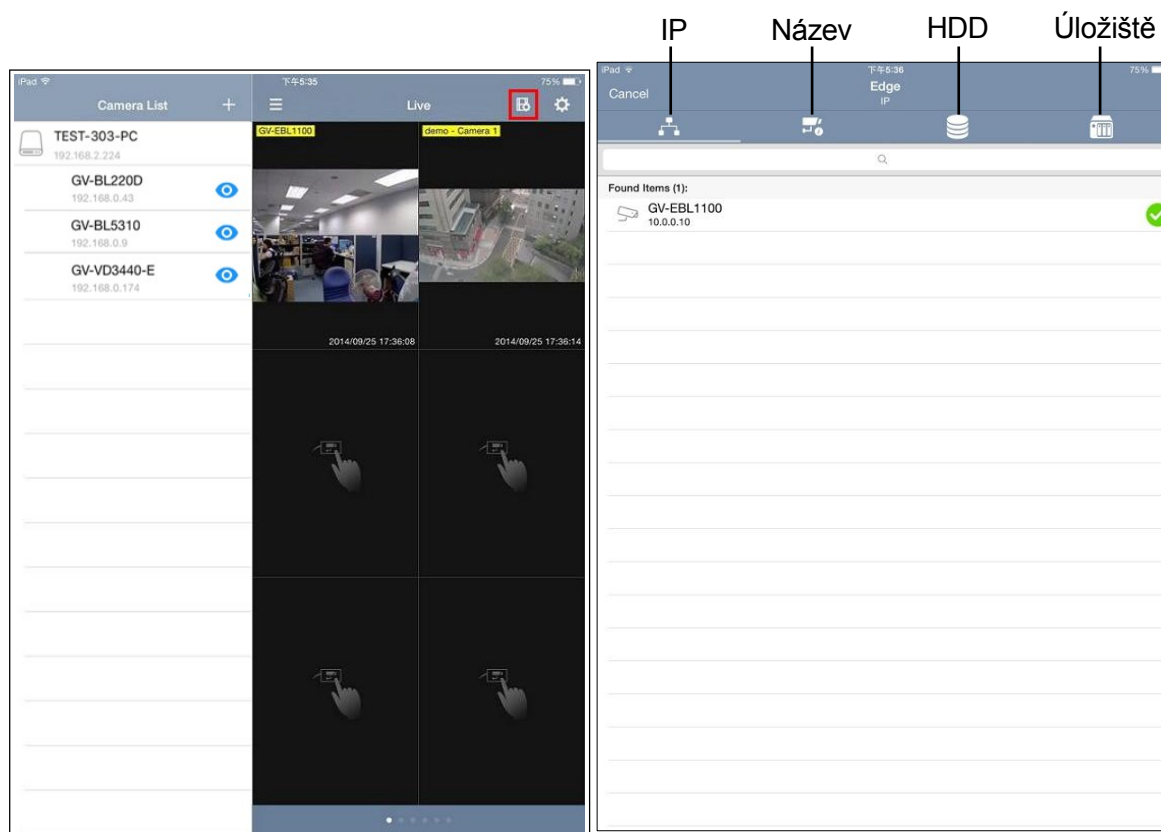
Ikona	Název	Funkce
	Gyroskopický režim	<p>Umožňuje otáčení živého obrazu podle pohybu mobilního zařízení, například soupravy VR. Tato funkce je zakázána výchozí nastavení. Klepněte na položku Režim 360° , a ikona se přidá do živého náhledu.</p>
	Zarovnání obrazu	<p>Definuje velikost a střed zobrazení rybiho oka. Klepnutím na tuto funkci povolíte a poté můžete zvětšovat, zmenšovat a přesouvat zobrazení.</p> <p>červené kolečko. Opětovným klepnutím na tuto ikonu nastavení použijete.</p>
	Režim zobrazení	<p>Definuje režim zobrazení kamery GV-Fisheye.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Čtyřnásobné zobrazení: zobrazuje živý obraz ve 4 pohledech PTZ. • 360stupňový pohled: zobrazuje 2 pohledy PTZ a 360° pohled • Jednoduché zobrazení 180°: zobrazuje jeden pohled 180°. • Jedno zobrazení: zobrazuje jeden pohled PTZ
	Typ instalace	<p>Definuje typ instalace kamery GV-Fisheye. Klepněte na ikonu a vyberte mezi:</p> <ul style="list-style-type: none"> •  stropní držák •  držák na stěnu •  pozemní montáž



10. Nastavení okrajů


V části Nastavení okraje můžete konfigurovat IP adresu, název zařízení a cestu k úložišti pro zařízení GV-IP. Všimněte si, že nastavení jsou k dispozici pouze pro **obecný režim**.

Chcete-li získat přístup k nastavení, povolte **nástroj Edge Tool** na stránce Nastavení (viz 11. *Nastavení systému*) a na hlavní stránce přibude tlačítko **Nastavení Edge** . Klepněte na  a zobrazí se stránka nastavení Edge.



Hlavní stránka Stránka nastavení

okraje

Poznámka: V případě zařízení se systémem Android klepněte na hlavní stránce na  a klepnutím na **nástroj Edge** získáte přístup k nastavení Edge.



10.1 Změna IP adresy

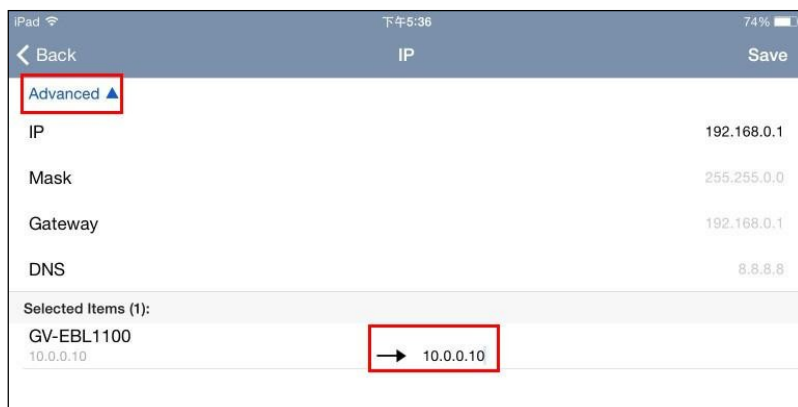
Chcete-li změnit IP adresu zařízení GV-IP, postupujte podle následujících kroků.

Poznámka: Funkce změny IP adresy je podporována pouze kompatibilními kamerami GV-IP, videoserverem GV-Video a kompaktním DVR GV.

1. Na stránce Nastavení IP vyberte požadované zařízení GV-IP. Pod názvem kamery se zobrazí zelené zaškrtnutí.
2. Klepněte na tlačítko **Další** v pravém horním rohu. Zobrazí se tato stránka.



3. Zadejte novou IP adresu a volitelně klepnutím na tlačítko **Upřesnit** nakonfigurujte nastavení masky, brány a DNS.



4. Klepnutím na **Uložit** povolíte nastavení.




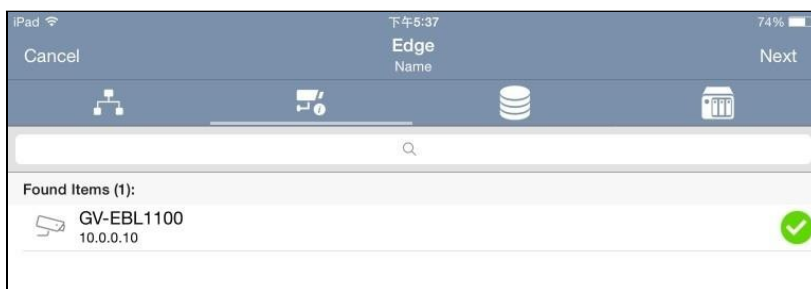


10.2 Změna názvu zařízení

Chcete-li změnit název zařízení GV-IP Device, postupujte podle následujících kroků.

Poznámka: Funkce změny názvu zařízení je podporována pouze kompatibilními kamerami GV-IP, videoserverem GV-Video a kompaktním videorekordérem GV-Compact.

1. Na stránce nastavení aplikace Edge klepněte na tlačítko **Název** . Zobrazí se stránka Nastavení názvu.



2. Vyberte požadované zařízení GV-IP a klepněte na tlačítko **Další**. Zobrazí se tato stránka.



3. Zadejte nový název zařízení a klepněte na možnost **Uložit**.
4. Na stránce Nastavení názvu stiskněte tlačítko pro obnovení. Název zařízení se aktualizuje.





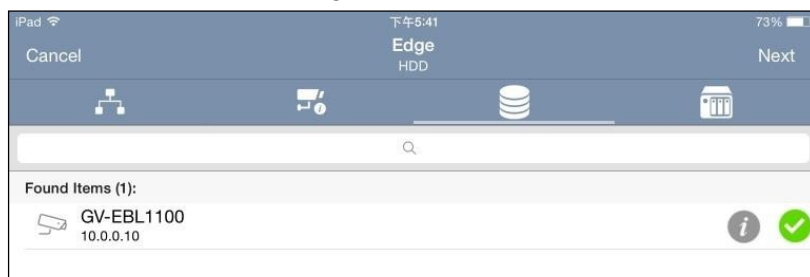
10.3 Přiřazení cesty k úložišti

Chcete-li přiřadit cestu úložiště záznamu v systému GV-NAS pro kameru GV-IP, postupujte podle následujících kroků.

Poznámka:


1. Před přiřazením cesty k úložišti se ujistěte, že kamera zastaví nahrávání.
2. Tuto funkci podporuje pouze firmware GV-IP kamery V3.0 nebo novější a firmware GV-Target IP kamery V1.02 nebo novější.
3. Nahrávání na hraně je podporováno pouze systémy GV-NAS.

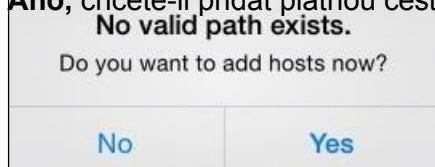
1. Na stránce nastavení Edge klepněte na tlačítko **HDD** . Zobrazí se stránka nastavení HDD.



2. Vyberte požadovaný fotoaparát a klepněte na tlačítko **Další**. Zobrazí se tato stránka.

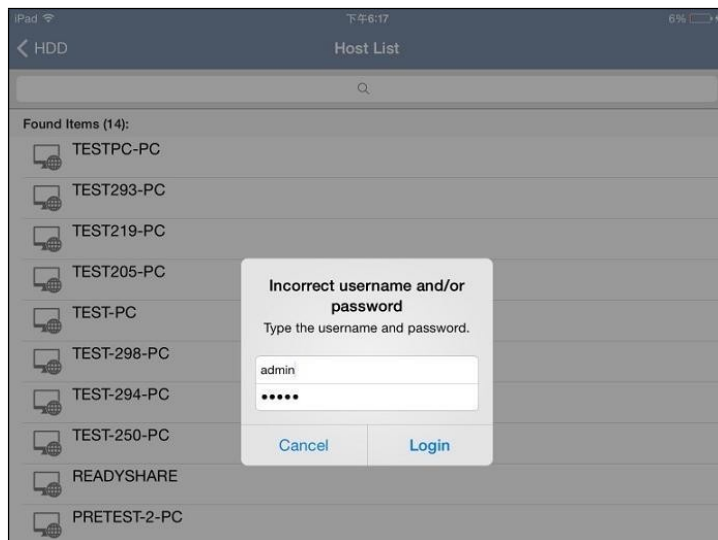


3. Klepněte na  tlačítko **Upravit** a ve vyskakovacím dialogovém okně vyberte možnost **Ano**, chcete-li přidat platnou cestu.



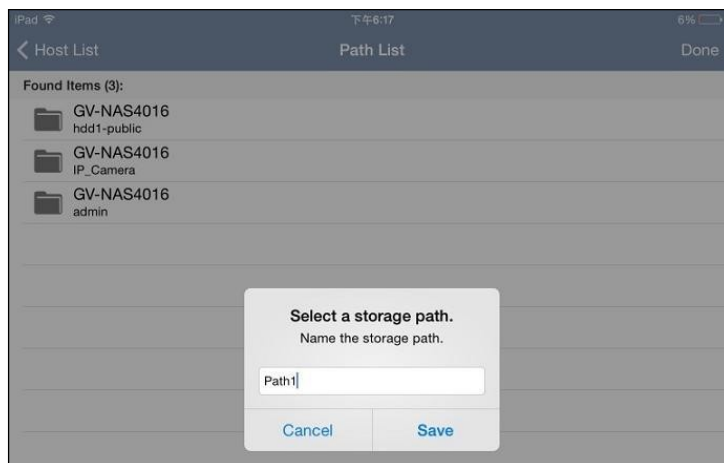



4. Ve vyskakovacím okně Seznam hostitelů vyberte požadovaného hostitele, zadejte jeho uživatelské jméno a heslo a klepněte na možnost **Přihlásit**.

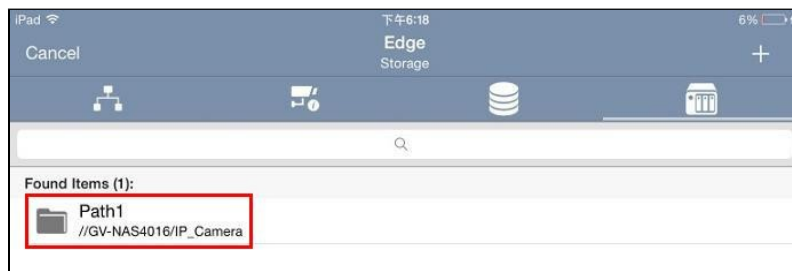


5. Ve vyskakovacím okně Seznam cest k úložišti vyberte požadovanou cestu k úložišti, zadejte název a klepněte na možnost.

Uložit.



6. Chcete-li zobrazit přidanou cestu k úložišti, klepněte na stránce nastavení aplikace Edge na tlačítko **Úložiště** . Zobrazí se přidaná cesta.





10.4 Monitorování úložiště HDD

Chcete-li zobrazit stav úložiště HDD, klepněte na tlačítko **Info** na stránce nastavení HDD. Zobrazí se stránka Informace o HDD a zobrazí se kapacita.




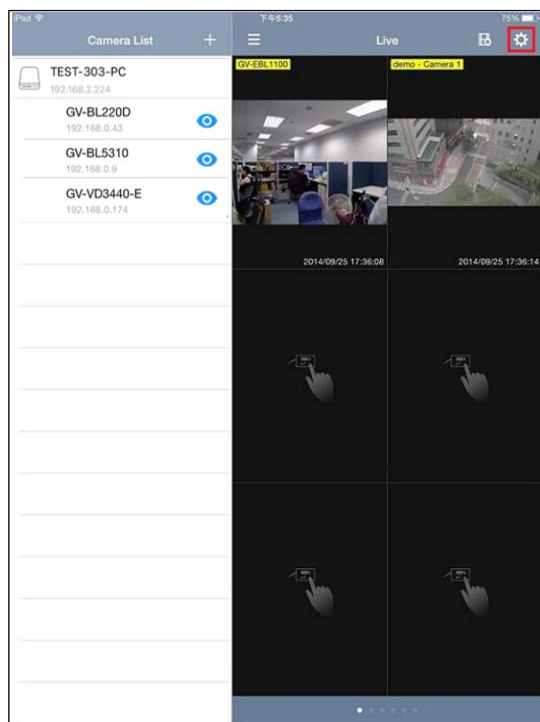
Poznámka:

1. Tuto funkci podporuje pouze firmware GV-IP kamery V3.0 nebo novější a firmware GV-Target IP kamery V1.02 nebo novější.
 2. U kamery s přiřazenou úložnou cestou v systému GV-NAS se na stránce Informace o HDD zobrazuje úložná kapacita NAS; u kamery bez přiřazené úložné cesty se na stránce Informace o HDD zobrazuje úložná kapacita karty SD.
-



11. Nastavení systému

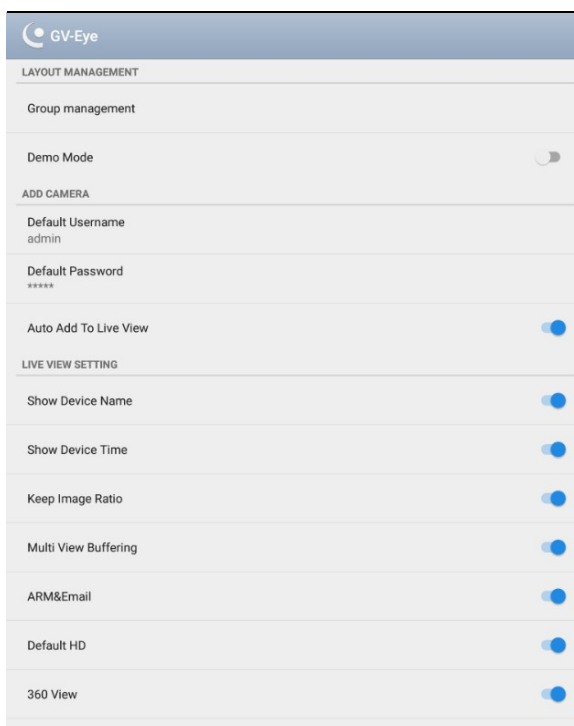
Chcete-li vstoupit do nastavení aplikace GV-Eye, klepněte na hlavní stránce na . Zobrazí se stránka nastavení.



Hlavní stránka (obecný režim)



Hlavní stránka (snadný režim)



Stránka s nastavením

[SPRÁVA ROZLOŽENÍ]

- **Řízení skupiny:** Vytváří skupiny a uspořádává rozvržení živého zobrazení. GV-Eye může přijímat až 96 kanálů živého náhledu z různých zařízení GV-IP. Uživatelé mohou vytvořit až 100 skupin a každá skupina má celkem 6 stránek, z nichž každá zobrazuje až 16 kanálů živého náhledu. Viz 7. *Správa skupin*, kde najdete podrobnosti.
- **Demo režim:** Zobrazí 3 kanály živého náhledu, abyste si mohli vyzkoušet funkce GV-Eye.



Poznámka: Pokud povolíte **režim Demo**, vaše aktuální připojení IP zařízení a nastavení rozložení živého náhledu budou dočasně uzavřeny. Místo toho se zobrazí 3 demo kanály a výchozí rozložení. Chcete-li obnovit předchozí nastavení, vypněte **Demo Mode**.

[PŘIDAT KAMERU]

- **Výchozí uživatelské jméno:** Nastaví výchozí uživatelské jméno při přidávání nového IP zařízení do seznamu kamer. Výchozí hodnota je **admin**.
- **Výchozí heslo:** Nastaví výchozí heslo při přidávání nového IP zařízení do seznamu kamer. Výchozí hodnota je **admin**.
- **Automatické přidání do živého náhledu:** Automaticky zobrazí přidaná IP zařízení do živého náhledu. Tato funkce je ve výchozím nastavení vypnutá.

[NASTAVENÍ ŽIVÉHO NÁHLEDU]

- **Zobrazit název zařízení:** Zobrazí název zařízení v živém náhledu.
- **Zobrazit čas zařízení:** Zobrazí čas zařízení v živém náhledu.
- **Zachovejte poměr obrazu:** Zobrazí živý náhled v poměru k rozlišení zařízení.
- **Vyrovňovací paměť pro více zobrazení:** Vylepšuje plynulost živého náhledu s více děleními. Poznámka: Tato funkce je určena pouze pro zařízení se systémem Android.
- **ARM & EMAIL:** Zobrazí ikony vyvolání alarmu a e-mailového upozornění v živém náhledu.
- **Výchozí HD:** Zobrazí živý náhled v kvalitě HD. Tato funkce je ve výchozím nastavení povolena.
- **Pohled 360:** Zapne panoramatické zobrazení.
- **Rychlost PTZ:** Změní rychlost PTZ. Rychlost 1 je nejpomalejší a rychlost 5 nejrychlejší.
- ***Odstranit všechny záznamy v seznamu kamer:** Klepnutím na tlačítko odstraní všechny položky ze seznamu kamer všech skupin.
- ***Exportovat seznam fotoaparátů:** Exportovat aktuální seznam fotoaparátů jako obrázek QR kódu do interního úložiště smartphonu.
- ***Importovat seznam fotoaparátů:** Naskenujte QR kód obsahující dříve exportovaný seznam kamer, který se načte do GV-Eye. Výběrem možnosti **Append (Připojit)** importujete nový seznam kamer spolu se stávajícím seznamem. Výběrem možnosti **Nahradit** nahradíte celý stávající seznam kamer nově importovaným seznamem.
- **Nástroj Edge Tool:** Zobrazí ikonu nastavení okrajů v živém náhledu.



[SPRÁVA ÚČTU]

- ***Přidání závazného účtu:** *GV-Relay QR kód:* Přihlášení k účtu GV-Relay, viz 5.

[NASTAVENÍ PŘEHRÁVÁNÍ]

- ***Audio:** Povolte funkci zvuku pro přehrávání videa.

[NASTAVENÍ SYSTÉMU]

- ***Hardwarová akcelerace:** Zapnutím funkce Hardwarová akcelerace zvýšíte plynulost živého náhledu a přehrávání. Všimněte si, že tato funkce je přístupná pouze pro zařízení se systémem Android.
- ***Zakázat vypnutí obrazovky:** Vypne režim spánku mobilního zařízení, když je GV-Eye spuštěno.

Poznámka:

1. V režimu **Easy Mode** jsou k dispozici pouze funkce označené symbolem hvězdičky (*).
 2. Funkce **hardwarové akcelerace** je ve výchozím nastavení povolena pro zařízení se systémy Android a iOS.
-




12. Definice uživatelských práv systému GV-VMS pro GV-Eye

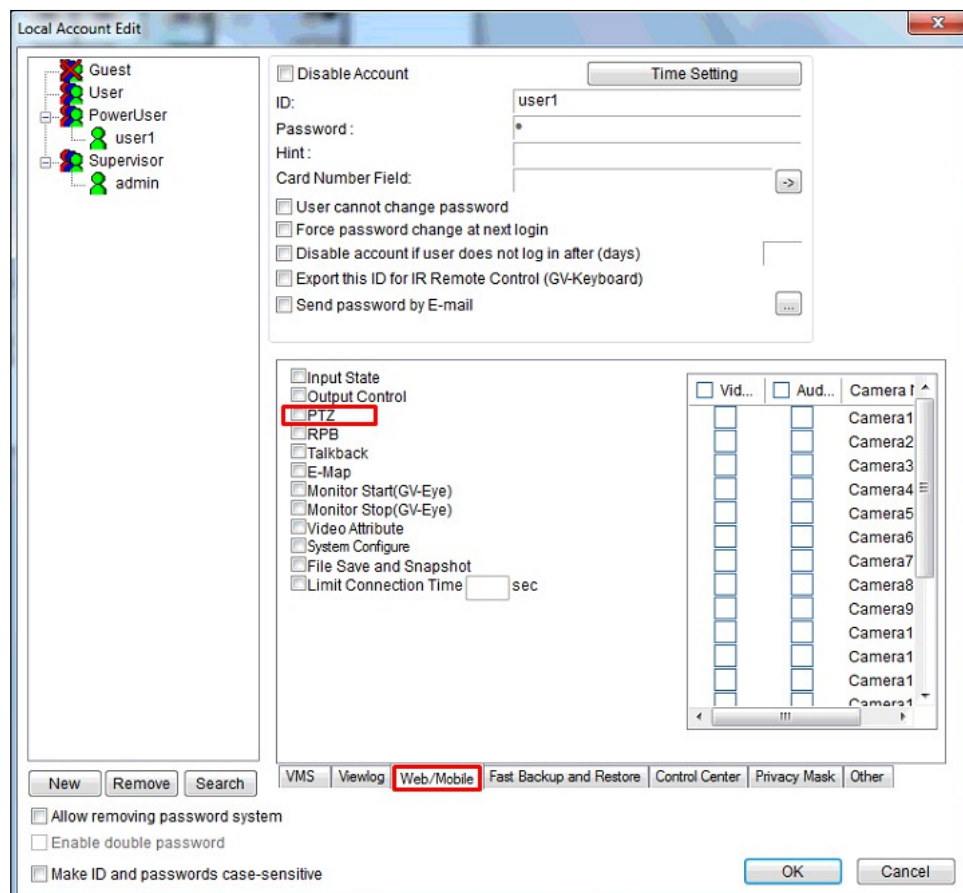
V systému GV-VMS můžete změnit uživatelská oprávnění a určit, který uživatelský účet má přístup k funkcím Video, Audio, PTZ, Spuštění/zastavení monitoru a Ovládání výstupů I/O z mobilní aplikace GV-Eye.

Poznámka: Funkce je podporována pouze systémem GV-VMS V16.10.3 nebo novějším.

Nastavení oprávnění uživatele:

1. Klikněte na **domovskou stránku** , klikněte na ID účtu, klikněte na položku **Nastavení hesla**, vyberte možnost **Úprava místního účtu** a **kartu Web / Mobil**.
2. Výběrem nebo zrušením zaškrtnutí políček **Video**, **Audio**, **PTZ**, **Monitor Start / Stop** a **I/O Output Control** konkrétních kamer můžete uživateli povolit nebo zakázat tyto funkce.

Například v dialogovém okně Úprava místního účtu systému GV-VMS můžete uživateli 1 zakázat přístup k PTZ. Když se pak přihlásíte do systému GV-Eye pomocí ID a hesla uživatele User1, uvidíte, že uživatel User1 nemá přístup k PTZ v systému GV-Eye.





13. Připojení k ověřovacímu serveru

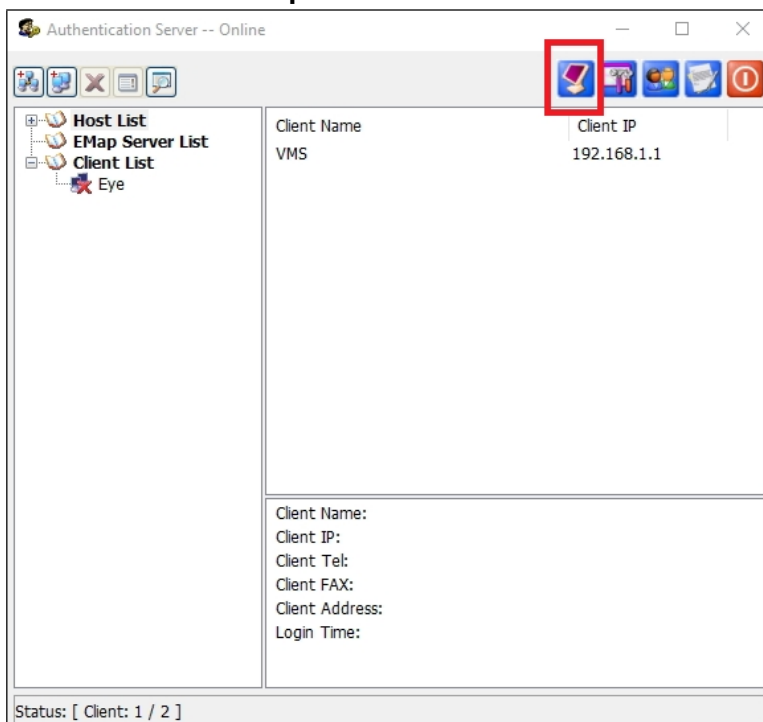
GV-Authentication Server je centrální systém pro správu pověření, který umožňuje spravovat více systémů GV-VMS nebo GV-DVR/NVR. Připojením k serveru GV-Authentication Server můžete přistupovat ke kamerám z více systémů GV-VMS nebo GV-DVR / NVR pomocí jednoho uživatelského účtu Authentication v systému GV-Eye.

Poznámka:

1. Ostatní funkce připojení zařízení GV-Eye budou při připojení k ověřovacímu serveru GV deaktivovány.
2. To platí pouze pro GV-Eye pro iOS / Android V2.8 nebo novější (v obecném režimu) a GV-Authentication Server V18.3 nebo novější.

Vytvoření klientů / uživatelských účtů na serveru GV-Authentication Server:

1. Chcete-li vytvořit klienta GV-Eye, zvýrazněte v levém podokně položku **Seznam klientů** a klikněte na tlačítko **Přidat klienta** tlačítko.
2. Chcete-li vytvořit jeden uživatelský účet Authentication, který má přístupová práva k přiděleným systémům GV-VMS nebo GV-DVR/NVR, vyberte možnost **Nastavení účtu > Nastavení hesla**. Viz část *Vytvoření uživatelských účtů*, 11.5 *Autentizační server v Uživatelské příručce GV-DVR / NVR* nebo 9.4 *Autentizační server v Uživatelské příručce GV-VMS*.
3. Klikněte na tlačítko **Spustit službu** na serveru GV-Authentication Server.

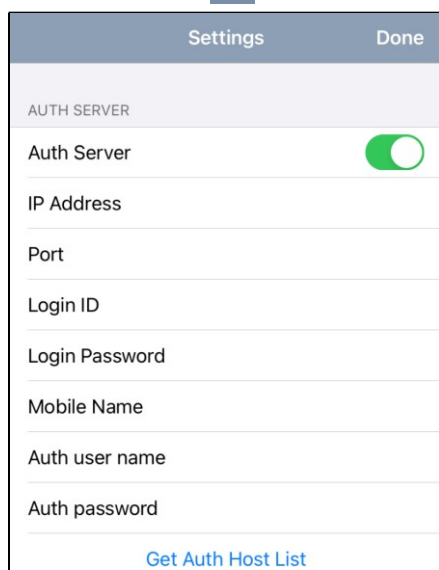




Připojení k ověřovacímu serveru GV:

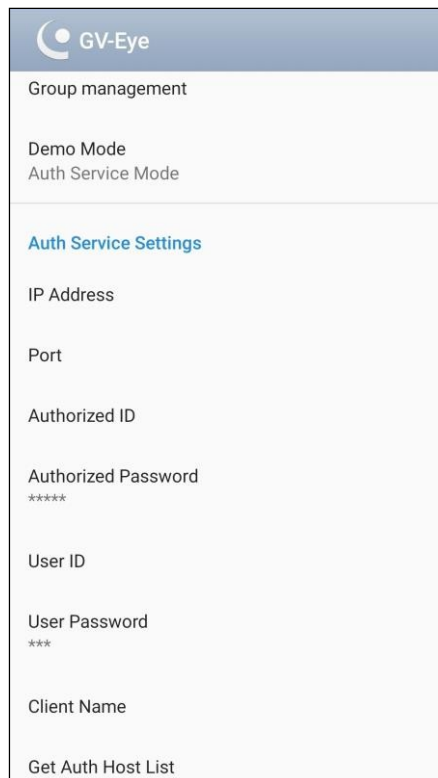
Pro uživatele iOS

1. Klikněte na tlačítko **Nastavení** > **Auth Server**. Zobrazí se následující stránka.



Pro uživatele systému Android

1. Klikněte na tlačítko **Nastavení** > **Demo Mode** > **Auth Service Mode**. Zobrazí se následující stránka.





2. Zadejte **IP adresu, port, autorizované ID a autorizované heslo** ověřovacího serveru GV.
3. Zadejte následující informace o připojení:
 - **Název klienta:** Zadejte název klienta, který jste vytvořili na autentizačním serveru GV.
 - **ID uživatele / Heslo uživatele:** Zadejte ID a heslo uživatelského účtu, který jste vytvořili na serveru GV-Authentication Server.
4. Vyberte možnost **Získat seznam hostitelů autentizace**.

Po úspěšném připojení serveru GV-Authentication Server budete mít přístup ke kamerám z více systémů GV-VMS nebo DVR/NVR přiřazených k uživatelskému účtu Authentication. Můžete pokračovat v požadovaných konfiguracích těchto kamer.



Naskenujte následující QR kódy pro získání informací o záruce na produkt a pravidlech technické podpory:



[Záruka]



[Zásady technické podpory]