

# Správce záznamů GV-Edge

## *Uživatelská příručka*





©2024 GeoVision, Inc. Všechna práva vyhrazena.

Podle zákonů o autorských právech nesmí být tato příručka kopírována jako celek ani po částech bez písemného souhlasu společnosti GeoVision.

Vynaložili jsme veškeré úsilí, abychom zajistili, že informace v této příručce jsou přesné. Společnost GeoVision, Inc. neposkytuje žádnou výslovnou ani předpokládanou záruku a neneseme žádnou odpovědnost za chyby nebo opomenutí. Nepřebíráme žádnou odpovědnost za náhodné nebo následné škody vzniklé v důsledku používání informací nebo výrobků obsažených v této příručce. Funkce a specifikace se mohou změnit bez předchozího upozornění.

GeoVision, Inc.  
9F, No. 246, Sec. 1, Neihu Rd.,  
Neihu District, Taipei, Taiwan  
Tel: +886-2-8797-8377  
Fax: +886-2-8797-8335  
<http://www.geovision.com.tw>

Ochranné známky použité v této příručce: *GeoVision*, logo *GeoVision* a produkty řady GV jsou ochranné známky společnosti GeoVision, Inc. *Windows* je registrovaná ochranná známka společnosti Microsoft Corporation.

únor 2024

**Naskenujte následující QR kódy pro získání informací o záruce na produkt a pravidlech technické podpory:**



[Záruka]



[Zásady technické podpory]

# Obsah

<b>Předmluva .....</b>	<b>V</b>
<b>Důležité upozornění .....</b>	<b>V</b>
<b>Pojmenování a definice .....</b>	<b>vi</b>
<b>Poznámka k aktualizaci aplikace GV-Edge Recording Manager .. vi Úvod 1 .....</b>	
Funkce .....	2
Systémové požadavky .....	3
Podporované produkty GeoVision .....	5
Specifikace dekódování GPU .....	7
<b>Verze pro Windows .....</b>	<b>9</b>
<b>Kapitola 1 Přehled .....</b>	<b>10</b>
1.1 Hlavní okno .....	10
1.2 Panel nástrojů .....	11
1.3 Seznam hostitelů .....	12
1.4 Seznam I/O .....	13
<b>Kapitola 2 Začínáme .....</b>	<b>14</b>
2.1 Instalace aplikace GV-Edge Recording Manager .....	14
2.2 Nastavení přihlašovacího účtu .....	14
2.3 Přidání hostitelů .....	15
2.3.1 Automatické přidávání více hostitelů .....	15
2.3.2 Ruční přidání hostitele .....	18
2.3.3 Připojení ke GV-DVR / NVR / VMS .....	19
2.3.4 Vytvoření skupiny fotoaparátů .....	21
<b>Kapitola 3 Správa dávek .....</b>	<b>22</b>
3.1 Konfigurace IP adresy .....	22

3.2	Přejmenování zařízení .....	23
3.3	Synchronizace času hostitele .....	23
3.4	Připojení k hostitelům se stejnými pověřeními .....	24
3.5	Přístup ke stavu připojení zařízení v seznamu hostitelů .....	25
3.6	Aktualizace informací o hostiteli .....	26
3.7	Konfigurace NAS .....	26
3.7.1	Přiřazení úložiště NAS pro nahrávání .....	27
3.7.2	Změna úložiště NAS pro nahrávání .....	29
3.7.3	Odstranění úložiště NAS pro nahrávání .....	29
3.7.4	Zobrazení informací o úložišti .....	29
<b>Kapitola 4 Živé zobrazení.....</b>		<b>30</b>
4.1	Okno živého náhledu .....	30
4.2	Rozložení živého náhledu .....	32
4.2.1	Uspořádání rozložení živého náhledu .....	32
4.2.2	Nastavení zobrazení zaostření .....	33
4.2.3	Nastavení okna skenování .....	34
4.2.4	Zobrazení na více monitorech .....	36
4.2.5	Přidání dekodéru GV-IP pro vzdálené zobrazení monitoru .....	37
4.3	Povolení nahrávání hostitele .....	38
4.4	Požizování snímků .....	39
4.5	Pohled rybím okem .....	40
4.5.1	Nastavení zobrazení rybího oka .....	41
4.5.2	Sledování objektů .....	43
4.5.3	Virtuální prohlídka PTZ .....	45
4.6	Panoramatický pohled PTZ .....	46
4.7	Úprava zkrácených zobrazení .....	47
4.8	Povolení zobrazení QView .....	48
4.9	Protokoly událostí vzdálené umělé inteligence .....	49
<b>Kapitola 5 Zvuková komunikace.....</b>		<b>50</b>
<b>Kapitola 6 Přehrávání.....</b>		<b>51</b>
6.1	Okno přehrávání .....	51
<b>Kapitola 7 Vzdálený VMS / NVR.....</b>		<b>57</b>

7.1	Vzdálená plocha .....	57
7.1.1	Spuštění Vzdálené plochy .....	57
7.1.2	Přenos souborů.....	58
7.2	Dotaz na datovou událost .....	59
<b>Kapitola 8 Konfigurace systému.....</b>		<b>60</b>
8.1	Obecná nastavení.....	60
8.2	Nastavení živého náhledu.....	61
8.3	Export a import nastavení .....	62
8.3.1	Exportování nastavení .....	62
8.3.2	Importování nastavení .....	62
<b>Kapitola 9 Ověřovací server.....</b>		<b>63</b>
<b>Příloha .....</b>		<b>65</b>
	Ovládání PTZ pomocí GV-Joystick.....	65
<b>Verze pro Mac .....</b>		<b>66</b>
<b>Kapitola 10 Přehled.....</b>		<b>67</b>
10.1	Hlavní okno.....	67
10.2	Seznam fotoaparátů.....	68
10.3	Panel nástrojů .....	69
<b>Kapitola 11 Začínáme.....</b>		<b>70</b>
11.1	Instalace aplikace GV-Edge Recording Manager .....	70
11.2	Přidání hostitelů .....	71
11.2.1	Automatické přidávání hostitelů .....	71
11.2.2	Ruční přidání hostitele.....	74
<b>Kapitola 12 Správa dávek .....</b>		<b>76</b>
12.1	Konfigurace IP adresy.....	76
12.2	Přejmenování zařízení .....	79
12.3	Zobrazení informací o úložišti .....	81
12.4	Přiřazení úložiště NAS pro nahrávání.....	83

<b>Kapitola 13 Živé zobrazení.....</b>	<b>87</b>
13.1 Okno živého náhledu .....	87
13.2 Nákup licence .....	90
13.3 Povolení nahrávání hostitele.....	91
13.4 Pořizování snímků .....	93
13.5 Zobrazení seznamu událostí .....	94
13.6 Pohled rybím okem .....	95
13.6.1 Nastavení zobrazení rybího oka.....	96
<b>Kapitola 14 Zvuková komunikace .....</b>	<b>97</b>
<b>Kapitola 15 Přehrávání.....</b>	<b>98</b>
<b>Kapitola 16 Konfigurace systému.....</b>	<b>102</b>
16.1 Obecná nastavení .....	102
16.2 Nastavení barev živého náhledu.....	104
16.3 Nastavení sítě .....	105
16.4 Export a import nastavení .....	106
16.4.1 Exportování nastavení .....	106
16.4.2 Importování nastavení.....	107
<b>Specifikace.....</b>	<b>108</b>

# Předmluva

Vítejte v uživatelské příručce *GV-Edge Recording Manager*.

## Verze pro Windows a Mac

GV-Edge Recording Manager je podporován počítači se systémem Windows i Mac.

Podrobnosti o verzích pro Windows a Mac naleznete v kapitolách 1 až 8, resp. 9 až 15.

Verze softwaru GV-Edge Recording Manager

Pro verzi systému Windows	V2.2.3
Pro verzi Mac	V1.3.0

## Důležité upozornění

Před upgradem na aplikaci **GV-Edge Recording Manager (verze pro Windows) V2.0.0** věnujte pozornost následujícím informacím:

1. Nastavení hesla správce a seznamu hostitelů zůstanou po aktualizaci z verze V1.4.0 na verzi V2.0.0 nezměněna.
2. Při použití funkcí Import / Export dat (viz *8.3 Export a import nastavení*) pro import dříve uložených nastavení z verze V1.4.0 do verze V2.0.0 se použijí pouze nastavení Heslo správce a Seznam hostitelů.

## Pojmenování a definice

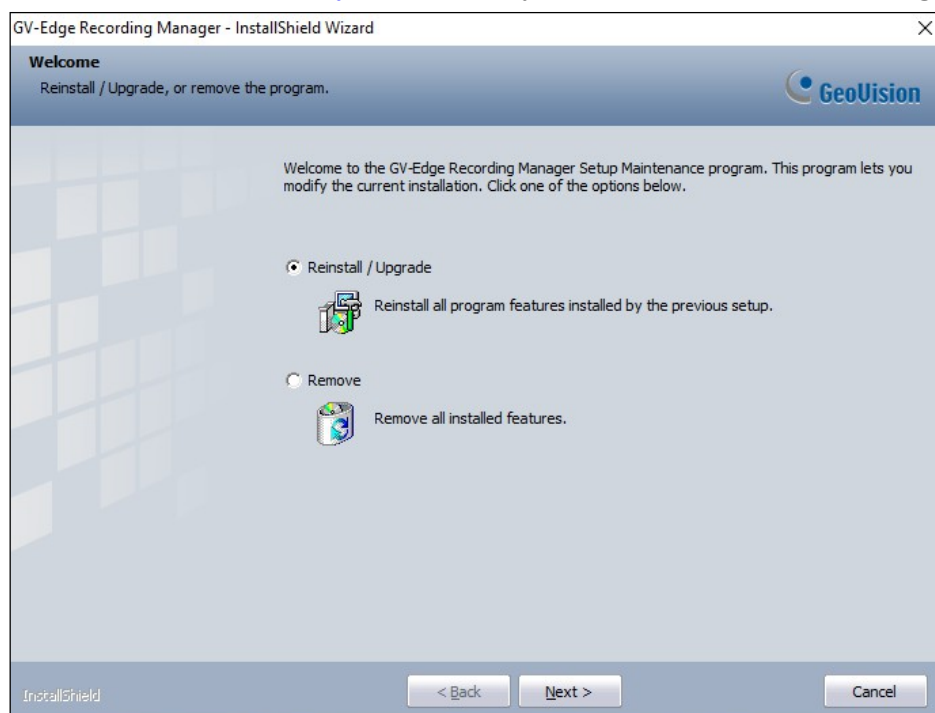
<b>GV-DVR / NVR</b>	Software GeoVision pro analogové a digitální nahrávání videa. GV- DVR / NVR také označuje <b>Multicam System</b> nebo <b>GV-Hybrid DVR</b> .
<b>Server GV-Recording</b>	Server GeoVision pro streamování videa určený pro rozsáhlá nasazení videodohledu, který může nahrávat až 256 kanálů a zároveň přenášet až 600 kanálů.
<b>GV-VMS</b>	System správy videa GeoVision pro IP kamery

## Poznámka k aktualizaci Správce záznamu

### GV-Edge

Chcete-li upgradovat aplikaci GV-Edge Recording Manager, spusťte **instalační program** (setup.exe), **kteřý** je součástí nejnovější verze.

software ke stažení z našich [webových stránek](#). Vyberte možnost **Reinstall / Upgrade** a začněte.





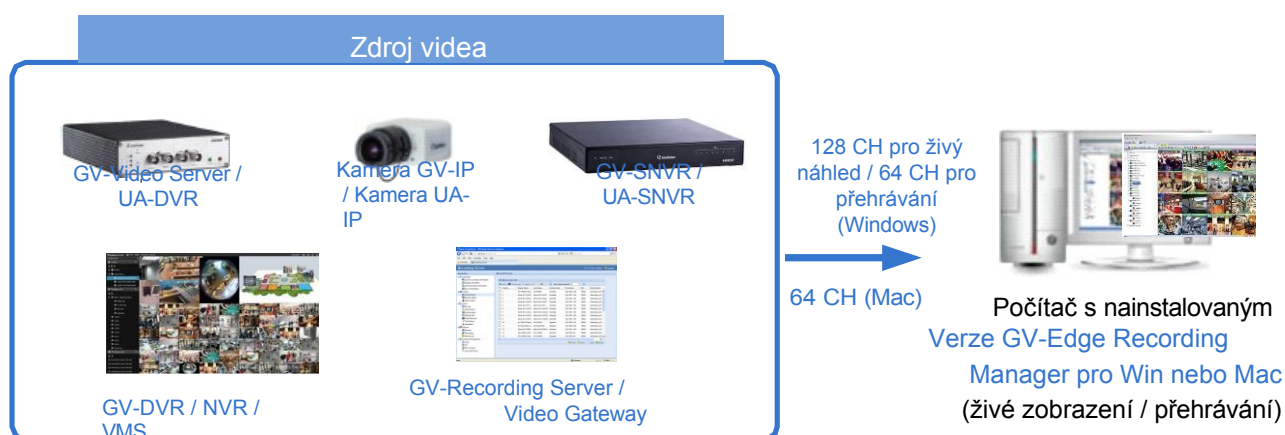
# Úvod

GV-Edge Recording Manger je určen pro vzdálené živé prohlížení a přehrávání IP zařízení a softwaru GeoVision. GV-Edge Recording Manager poskytuje integrované rozhraní pro přístup k živému náhledu, přiřazení nahrávání serverům NAS, povolení/zakázání nahrávání, přehrávání videí a dokonce i zobrazení informací o úložišti IP kamer - bez nutnosti navštívit webové rozhraní každého hostitele. Jakékoli připojení k hostitelům lze zastavit, aniž by to mělo vliv na nahrávání a normální fungování zařízení.

GV-Edge Recording Manger přináší živý náhled a umožňuje vzdálené ovládání GV-IP kamery, GV-Video Serveru a GV-SNVR, stejně jako GV-DVR / NVR / VMS a GV-Recording Serveru.

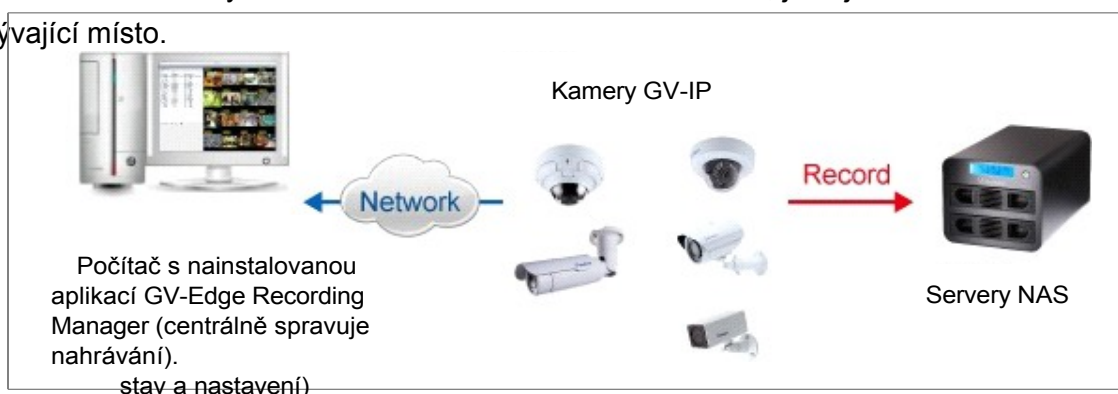
/ Video Gateway, společně pod jedním rozhraním pro správu.

## Verze pro Windows a Mac



## Přiřazení záznamu serverům NAS

Prostřednictvím nástroje GV-Edge Recording Manager můžete kamerám GV-IP přiřadit nahrávání na servery NAS a také zobrazit informace o úložišti, jako je obsazené a zbyvající místo.



**Poznámka:** Aplikace NAS není podporována programem GV-Edge Recording Manager (verze pro Windows) V2.2.7 nebo novějším.

## Funkce

### Verze pro Windows

- Zobrazení až 32 kanálů zdarma, až 128 kanálů pomocí klíče GV-USB nebo softwarové licence.
- Zobrazení na vyžádání pro dva kanály
- Odclonění rybím okem
- Různé varianty zobrazení živého náhledu: Zobrazení PIP / PAP View, Focus View, Scan Window, promítání živého náhledu na jiný monitor.
- Pořizování snímků živých obrazů
- Vzdálené povolení nebo zakázání nahrávání do kamery GV-IP, GV-DVR / NVR / VMS
- Vzdálené přehrávání
- Dávkové přidělování IP adres
- Ovládání PTZ
- Obousměrný zvuk
- Import a export konfigurace systému
- Informace o úložišti (volné a obsazené místo) kamery GV-IP
- Spouštění výstupních zařízení připojených hostitelů
- Podpora až čtyřmonitorového displeje
- Podpora dekodéru GV-IP Optimální pro zobrazení na vzdáleném monitoru

### Verze pro Mac

- Zobrazení až 32 kanálů zdarma, až 64 kanálů při nákupu v aplikaci
- Zobrazení na vyžádání pro dva kanály
- Odclonění rybím okem
- Zobrazení PIP / PAP
- Pořizování snímků živých obrazů
- Vzdálené povolení nebo zakázání nahrávání do kamery GV-IP
- Přiřazení úložiště NAS pro nahrávání
- Vzdálené přehrávání
- Dávkové přidělování IP adres
- Ovládání PTZ
- Jednosměrný zvuk
- Import a export konfigurace systému
- Informace o úložišti (volné a obsazené místo) kamery GV-IP
- Zrychlení dekódování videa v živém náhledu

## Systémové požadavky

Ujistěte se, že aplikaci GV-Edge Recording Manager instalujete do počítače, který splňuje následující systémové požadavky.

### Minimální systémové požadavky (verze systému Windows)

<b>OS</b>	<b>64bitové</b>	Windows 10 / Windows 11 / Server 2016 / Server 2019 / Server 2022
<b>CPU</b>	<b>32 kanálů (Dual Streams)</b>	Core i3-4130, 3,4 GHz
	<b>64 kanálů (Dual Streams)</b>	Core i5-4670, 3,4 GHz
	<b>96 / 128 kanálů (Dual Streams)</b>	Core i7-8700, 3,2 GHz
<b>Paměť</b>	<b>32 kanálů (Dual Streams)</b>	8 GB
	<b>64 kanálů (Dual Streams)</b>	16 GB
	<b>96 / 128 kanálů (Dual Streams)</b>	16 GB
<b>Grafická karta</b>	<b>32 / 64 kanálů</b>	PCI-Express, 800 x 600 (1280 x 1024) doporučeno), 32bitové barvy
	<b>96 / 128 kanálů</b>	NVIDIA GeForce GT650 Ti BOOST
<p><b>Poznámka:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Podpora 32bitových OS a 64bitových Windows 7 / 8 / 8.1 / Server 2008 R2 / Server 2012 R2 byla ukončena.</li> <li>Dekódování H.265 vyžaduje stolní procesor Intel 6<sup>th</sup> -Gen nebo vyšší, který je vybaven integrovaným grafickým procesorem.</li> </ol>		

### Minimální systémové požadavky (verze pro Mac)

<b>Podporovaný operační systém</b>		OS X 10.15 nebo novější
<b>Mac PC</b>	<b>32 kanálů (Dual Streams)</b>	Mac mini (Core i5-3210M, 8 GB RAM)
	<b>64 kanálů (Dual Streams)</b>	iMac (Core i7-4770s, 8 GB RAM)

### Licence (verze pro Windows a Mac)

<b>Volná licence</b>		32 kanálů
<b>Maximální licence</b>	<b>Windows</b>	128 kanálů
	<b>Mac</b>	64 kanálů
<b>Možnost licence</b>	<b>Windows</b>	64 / 96 / 128 kanálů
	<b>Mac</b>	64 kanálů
<b>Volitelné kombinace</b>		NEUPLATŇUJE SE
<b>Typ licence</b>	<b>Windows</b>	Softwarová licence, interní nebo externí hardwarový klíč
	<b>Mac</b>	Nákup v aplikaci

**Poznámka:**

1. Klíč GV-USB se dodává v interním a externím provedení. Doporučujeme používat interní GV-USB Dongle, abyste měli k dispozici funkci Hardware Watching, která restartuje počítač při pádu nebo zamrznutí systému Windows.
2. Licenci na software pro Mac můžete zakoupit pouze online. Podrobnosti naleznete v části *13.2 Nákup licence*.
3. Licence pro Windows se dodávají ve dvou formách: *GV-USB dongle a softwarová licence*. Obě jsou nekompatibilní. Pokud byl do systému vložen klíč GV-USB, před použitím softwarové licence jej vyjměte. Podrobnosti o softwarové licenci naleznete [zde](#).
4. Pro použití čtyřmonitorového zobrazení v aplikaci GV-Edge Recording Manager (verze pro Windows) je nutná placená licence (64 / 96 / 128 kanálů) (pro každý monitor je podporováno až 64kanálové dělení).
5. Pro používání GV-Joystick je nutná placená licence (64 / 96 / 128 kanálů).

## Podporované produkty GeoVision

Zařízení GV-IP		Podporovaná verze
Kamera GV-IP		Všechny kamery GV-IP s nejnovějším firmwarem.
GV-Video Server	GV-VS11	V1.03 nebo novější
	GV-VS12	V1.07 nebo novější
	GV-VS14	V1.01 nebo novější
	GV-VS2400/2420	V1.00 nebo novější
	GV-VS2800/2820	V1.00 nebo novější
	GV-VS21600	V1.00 nebo novější
Systém GV-SNVR	GV-SNVR0400F	V1.10 nebo novější
	GV-SNVR0411	V2.10 nebo novější
	GV-SNVR0412	V1.00 nebo novější
	GV-SNVR0811	V2.40 nebo novější
	GV-SNVR0812	V1.00 nebo novější
	GV-SNVR1600	V1.10 nebo novější
	GV-SNVR1611	V1.00 nebo novější
	GV-SNVR1612	V1.00 nebo novější
	GV-SNVR3203	V1.00 nebo novější
	GV-SNVR6403	V1.00 nebo novější
	GV-RNVR256G0-N	V1.00 nebo novější
	GV-RNVRL810-P	V1.00 nebo novější
Dekodér GV-IP Optimal		V1.02 nebo novější
Dekodér GV-IP Ultra		V1.09 nebo novější
Displej GV-IP 116		V1.02 nebo novější
Systém UA-SNVR	UA-SNVRL810-P	V1.00 nebo novější
	UA-SNVR1620	V1.00 nebo novější
	UA-SNVR3240-N*	V1.00 nebo novější
DVR UA-HD	UA-XVL810	V1.00 nebo novější
	UA-XVL1610	V1.00 nebo novější
	UA-XVR810	V1.00 nebo novější
Kamera UA-IP		Všechny kamery UA-IP s nejnovějším firmwarem.
GV-Software		Podporovaná verze
Server GV-Recording		V1.2.4.0 nebo novější
GV-Video Gateway		V1.2.4.0 nebo novější
GV-DVR / NVR		V8.7.1.0 nebo novější

GV-Software	Podporovaná verze
GV-VMS	V14.10 nebo novější
GV-AI Guard (základní)*	V1.1 nebo novější

**Poznámka:**

- Modely označené hvězdičkou\* nejsou v současné době podporovány nástrojem GV-Edge Recording Manager (verze pro Mac).
- Pro **aplikaci NAS** je nutné používat kamery GV-IP (firmware V3.00 nebo novější), kamery GV-Target (firmware V1.02 nebo novější), GV-EFD2101 / EFD3101 / EVD2100 / EVD3100 (firmware V1.00 nebo novější).
- Soubory nahrané do **systemů GV-NAS** se ukládají ve formátu MPEG4 a soubory nahrané na paměťové karty se ukládají ve formátu AVI.
- Vzdálené přehrávání z karty SD** není podporováno u následujících modelů: GV-ABL / TBL Series, GV-ADR / TDR Series, GV-AVD / TVD Series, GV-EBD Series, GV-FER5702, GV-PBL8800 / PDR8800, GV-PTZ5810-IR, GV-QFER12700, GV-QSD5730 / 5731-IR, GV-SD2322-IR / 2722-IR / 3732-IR / 4825-IR / 4834-IR, GV-TMEB5800, UA-B580F3 / R500F2 / R560F2 / R580F2 / R800F2.
- U **kamer** přidaných prostřednictvím GV-VMS není podporováno nastavení kopulového zobrazení **kamer PTZ** dvojklikem na živé zobrazení.
- Funkce Center Move **kamer GV-PTZ** není podporována u kamer přidaných prostřednictvím GV- Recording Server / SNVR / VMS.
- Následující funkce nejsou v systému **GV-SNVR** podporovány:
  - Okamžité přehrávání (č. 2, obrázek 4-1).
  - Zvuk není podporován pro zálohování záznamu.
- Přestože aplikace GV-Edge Recording Manager (verze pro Windows) podporuje maximálně 128kanálový živý náhled při splnění minimálních systémových požadavků, ujistěte se, že před vytvořením připojení splňuje kritéria vzdáleného připojení následujících hostitelů:
  - GV-VMS / NVR:** Maximální vzdálené připojení závisí na specifikaci a využití procesoru a dostupné šířce pásma. Podrobnosti viz *krok 3~4, 2.3.3 Připojení ke GV-DVR / NVR / VMS* v příručce.
  - GV-SNVR0412/0812/1600/1611/1612:** Maximální vzdálené připojení se u různých modelů liší. Podrobnosti **naleznete** ve sloupci *Vzdálené monitorování* ve [srovnávací tabulce GV-SNVR](#).
  - GV-SNVR3203/6403** (verze pro Mac není podporována): Maximální vzdálené připojení závisí na celkové šířce výstupního pásma. Viz sloupec *Max. Bandwidth* ve [srovnávací tabulce GV-SNVR](#), kde jsou uvedeny podrobnosti.
  - Server GV-Recording:** Podporováno je maximálně 600 kanálů vzdáleného připojení. Podrobnosti **naleznete** v [datasheetu serveru GV-Recording Server](#).
  - UA-SNVR/HD DVR** (verze pro Mac není podporována): Maximální vzdálené připojení závisí na celkové šířce výstupního pásma. Viz sloupce *Max. Výstupní šířka pásma* v [tabulce srovnání UA-SNVR](#) a v [tabulce srovnání UA-HD DVR](#).
- Funkce vzdáleného přiřazení kamery a rozvržení pro GV-IP Decoder Box Optimal / Ultra / GV-IP Display 116 je podporována pouze nástrojem GV-Edge Recording Manager V2.2.8 nebo V2.2.8. později.

## Specifikace dekódování GPU

Dekódování pomocí GPU (Graphics Processing Unit) může snížit zatížení CPU a zvýšit celkovou snímkovou frekvenci podporovanou nástrojem GV-Edge Recording Manager. Dekódování GPU lze provádět na vestavěné grafické jednotce, externí grafické jednotce nebo na obou, a to podle následujících specifikací.

**Vestavěný grafický procesor:** Dekódování GPU je podporováno pouze při použití následujících čipových sad Intel: Pro kompresi videa **H.264**

- 2<sup>nd</sup> ~ 8<sup>th</sup> Generace procesorů Intel Core i3 / i5 / i7 pro stolní počítače
- 9<sup>th</sup> ~ 13<sup>th</sup> Generace stolních procesorů Intel Core i3 / i5 / i7 / i9

Pro kompresi videa **H.265**

- 6<sup>nd</sup> ~ 8<sup>th</sup> Generace stolních procesorů Intel Core i3 / i5 / i7
- 9<sup>th</sup> ~ 13<sup>th</sup> Generace stolních procesorů Intel Core i3 / i5 / i7 / i9

**Externí GPU:** Grafické karty NVIDIA s výpočetní kapacitou 3.0 nebo vyšší a paměť 2 GB nebo vyšší. Chcete-li zjistit výpočetní schopnosti grafických karet NVIDIA, podívejte se na: <https://developer.nvidia.com/cuda-gpus>.

---

### Poznámka:

1. Správce záznamu GV-Edge podporuje jednu externí grafickou kartu NVIDIA. 2.0.0 nebo novější, aby bylo možné provádět dekódování GPU zdarma.
  2. NVIDIA GeForce GTX 1060 není podporována.
- 

**Vestavěný GPU + externí GPU:** VGA a externí VGA musí splňovat výše uvedené specifikace, aby bylo možné provádět dekódování grafického procesoru na desce i na externím VGA.

---

### Poznámka:

1. Pokud máte nainstalovaný jak vestavěný, tak externí VGA, musí být vestavěný VGA připojen k monitoru pro dekódování H.264 / H.265 GPU.
  2. Pro zajištění optimálního výkonu je vyžadována výpočetní schopnost CUDA 5.0 nebo vyšší.
-

## Specifikace softwaru

Dekódování pomocí GPU je podporováno pouze v následujícím operačním systému, rozlišení a kodeku.

		2 <sup>nd</sup> Gen	3 <sup>rd</sup> ~ 4 <sup>th</sup> Gen	6 <sup>th</sup> ~ 13 <sup>th</sup> Gen
<b>Operační systém</b>	<b>64bitové</b>	Windows 10 / Windows 11 / Server 2016 / Server 2019 / Server 2022		
<b>Rozlišení</b>		1 MP / 2 MP	1 MP / 2 MP / 3 MP / 4 MP / 5 MP / 8 MP / 12 MP	1 MP / 2 MP / 3 MP / 4 MP / 5 MP / 8 MP / 12 MP
<b>Kodek</b>		H.264		H.264 / H.265

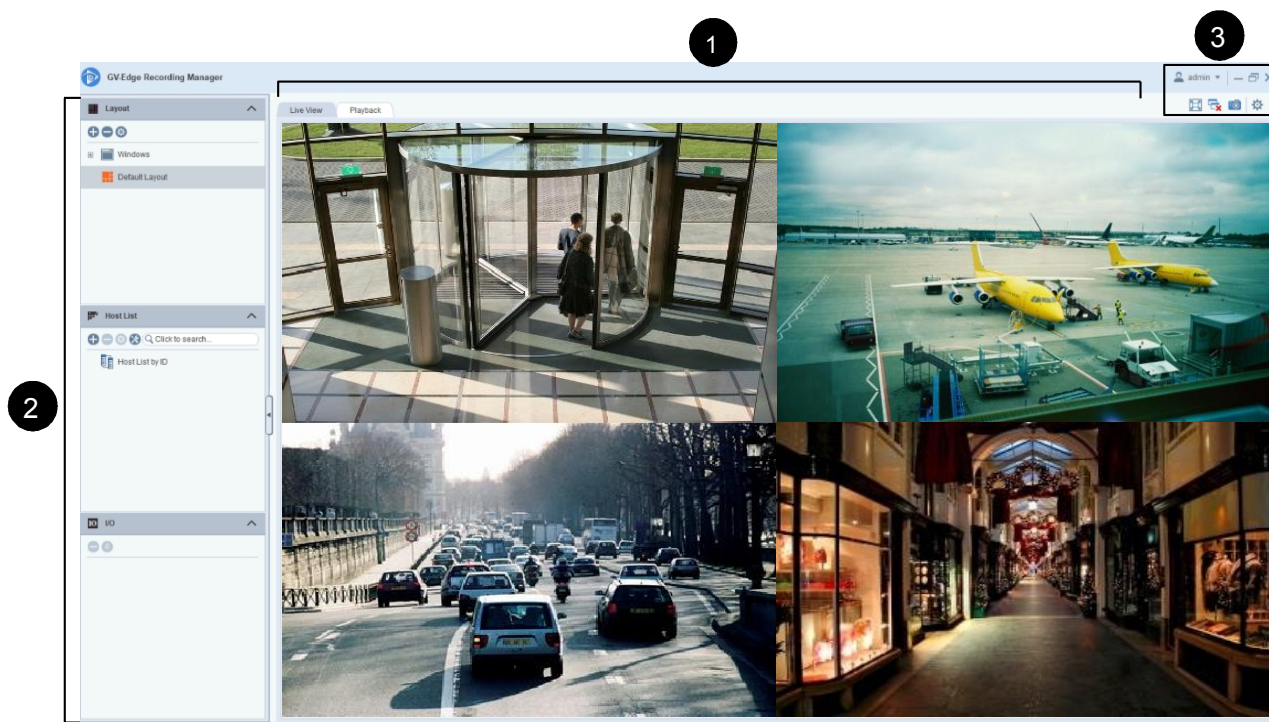


# Verze pro Windows



# Kapitola 1 Přehled

## 1.1 Hlavní okno

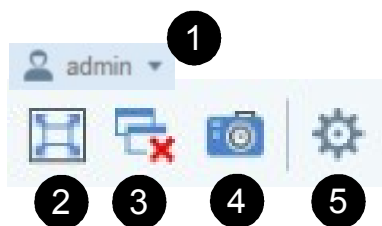


Obrázek 1-1

Ve výchozím nastavení jsou v hlavním okně tři oblasti:

Ne.	Název	Popis
1	Kanály kamery	Zobrazí živé náhledy / záznamy přidáných hostitelů. Podrobnosti naleznete v části 4.1 Okno živého náhledu nebo v kapitole 6 Přehrávání.
2	Seznamy a rozvržení zařízení	Obsahuje hostitele přidané do nástroje GV-Edge Recording Manager a jejich I/O zařízení a konfiguruje nastavení rozložení. Podrobnosti viz 1.3 Seznam hostitelů a 4.2 Rozložení živého náhledu.
3	Panel nástrojů	Obsahuje tlačítka pro rychlý přístup k systémovým nastavením, funkcím a zavírání obrazových oken. Podrobnosti naleznete v části 1.2 Panel nástrojů.

## 1.2 Panel nástrojů



Obrázek 1-2

Ne.	Název	Popis
1	Nastavení účtu	Změní přihlašovací ID a Heslo účtu Administrator a přepne na účet Guest nebo jej povolí/zakáže, viz 2.2 <i>Nastavení přihlašovacího účtu</i> .
2	Přes celou obrazovku	Zmenší všechna okna nastavení a panely nástrojů a zobrazí pouze hlavní obrazovku.
3	Zavřít všechna videa	Zavře všechna aktuálně streamovaná videa na hlavní obrazovce.
4	Snímek	Pořídí snímek požadovaného kanálu kamery.
5	Konfigurace	Obsahuje obecná nastavení aplikace GV-Edge Recording Manager, import/export dat, přístup k nástroji IP Device Utility a správu softwarové licence.

## 1.3 Seznam hostitelů




**Obrázek 1-3**

Ne.	Název	Popis
1	Přidání hostitelů	Přidá hostitele, viz <a href="#">2.3 Přidávání hostitelů</a> .
2	Odstranění hostitelů	Odstraní vybraného hostitele.
3	Konfigurace hostitelů	Upravuje nastavení hostitele včetně názvu hostitele, IP adresy, ID, hesla, portů připojení, počtu kamer a I/O zařízení.
4	Nástroje	Umožňuje přístup k nástrojům a dalším nastavením, jako je Automatické nastavení IP adresy, Přejmenování hostitelů, Informace o úložišti, Dávková změna ID a hesla hostitele, Synchronizace času a Sledování hostitele.
5	Vyhledávání	Vyhledává přidané hostitele.

## 1.4 Seznam I/O

Výstupní zařízení připojených hostitelů můžete spouštět v seznamu I/O.

Přetažením hostitelů I/O přímo do seznamu I/O přidáte podřízená zařízení I/O. Chcete-li spustit výstup, klikněte na tlačítko **Výstup**  v seznamu I/O.



**Obrázek 1-4**

---

**Poznámka:**

1. Správce záznamu GV-Edge se nemůže připojit k I/O boxu přímo.
  2. Do seznamu I/O lze přidat až 5 hostitelů I/O.
-

# Kapitola 2 Začínáme

## 2.1 Instalace aplikace GV-Edge Recording Manager

Instalaci aplikace GV-Edge Recording Manager z webových stránek společnosti GeoVision provedte podle níže uvedených kroků.

1. Přejděte na stránku pro **stažení** na webových stránkách GeoVision: [http://www.geovision.com.tw/download/product/GV-Edge%20Recording%20Manager%20\(Windows%20Version\).](http://www.geovision.com.tw/download/product/GV-Edge%20Recording%20Manager%20(Windows%20Version).)

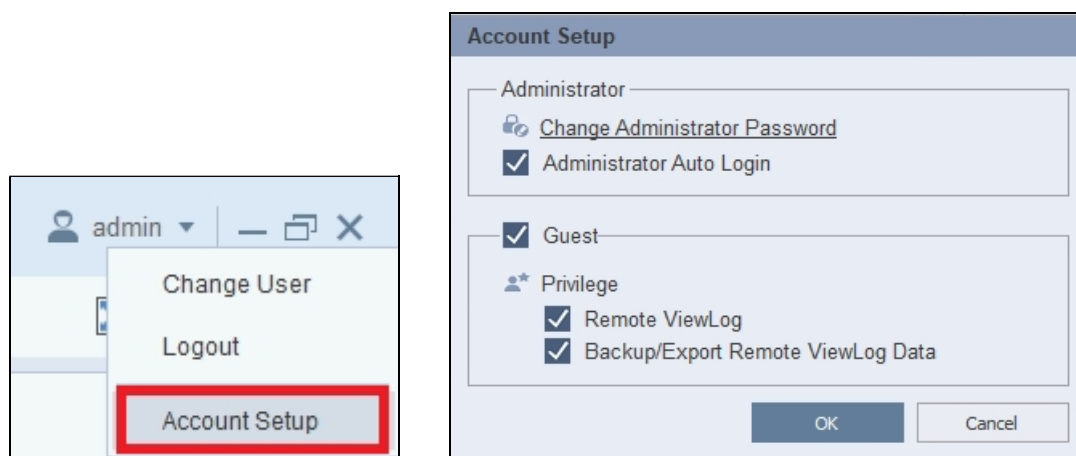
2. Klikněte na ikonu **Stáhnout**  aplikace **GV-Edge Recording Manager (Windows)**.

## 2.2 Nastavení přihlašovacího účtu

Při prvním spuštění bude uživatel vyzván k nastavení přihlašovacího hesla pro účet Administrator, který má přístupová práva ke všem nastavením aplikace GV-Edge Recording Manager.

Chcete-li získat přístup k nastavení souvisejícímu s účtem, klikněte na tlačítko **Nastavení účtu** na hlavní obrazovce >

**Nastavení účtu.** Zobrazí se dialogové okno Nastavení účtu.



**Obrázek 2-1**


Název	Popis
Změna hesla správce	Změní přihlašovací heslo účtu Administrator.
Automatické přihlášení správce	Vyberte, zda se chcete při spuštění aplikace GV-Edge Recording Manager automaticky přihlásit jako správce.
Host	Povolení/zakázání účtu Guest.
Privilegium	Povolte hostovi oprávnění. Povolte hostovi přístup k přehrávání ( <b>Remote ViewLog</b> ) a zálohování a export záznamů ( <b>Backup/Export Remote ViewLog Data</b> ).

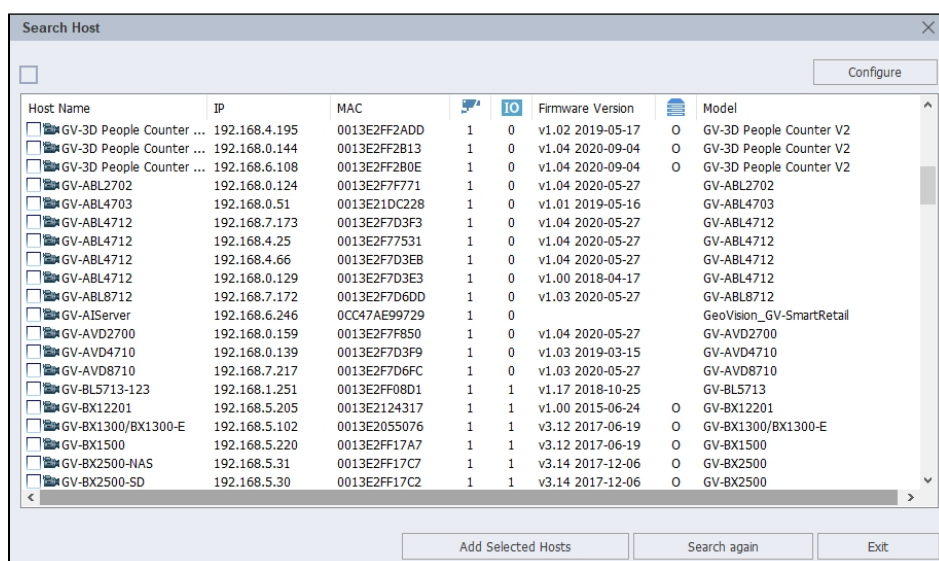
**Poznámka:** Účet Guest nemá heslo a má přístup pouze k živému zobrazení a přehrávání připojených hostitelů.

## 2.3 Přidání hostitelů

GV-Edge Recording Manager dokáže vyhledat a přidat zařízení GV-IP a servery nainstalované se softwarem GeoVision, které se nacházejí ve stejné síti LAN. Chcete-li přidat více hostitelů, postupujte podle pokynů v části *2.2.1 Automatické přidávání více hostitelů*. Chcete-li přidat jednoho hostitele, postupujte podle pokynů v části *2.2.2 Ruční přidání hostitele*.

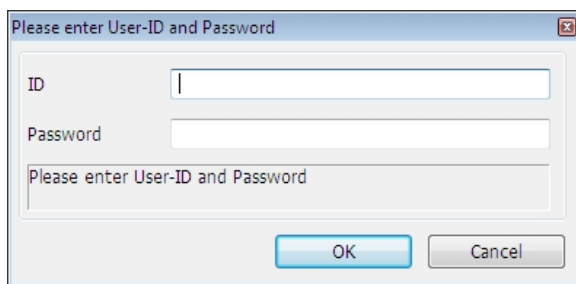
### 2.3.1 Automatické přidávání více hostitelů

1. V seznamu hostitelů klikněte na možnost **Přidat**  > **Přidat hostitele** > **Hledat hostitele**. Zařízení GV-IP a servery nainstalované se softwarem GeoVision v rámci stejné sítě LAN jsou uvedeny v okně Search Host (Hledat hostitele).



Obrázek 2-2

2. Po dokončení vyhledávání se zobrazí výzva ke změně přiřazení IP adres některých nalezených IP zařízení. Volitelně můžete těmto zařízením přiřadit nové IP adresy:
  - A. Vyberte požadovaná IP zařízení a zadejte **počáteční IP adresu**.
  - B. Volitelně můžete vybrat a upravit **masku podsítě, výchozí bránu a server DNS** v případě potřeby.
  - C. Klikněte na tlačítko **Start**. Vybraným zařízením jsou přiřazeny nové IP adresy počínaje **počáteční IP adresou** v postupném pořadí.
3. Přidání všech nalezených hostitelů:
  - A. Klikněte na  v levé horní části okna Hledat hostitele. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 2-3**

- B. Zadejte ID a Heslo pro všechny hostitele a klikněte na tlačítko **OK**.
4. Přidání výběru hostitelů:
  - A. Klikněte na hostitele, který má být přidán. Zobrazí se požadavek na ID a heslo (obrázek 2-3).
  - B. Zadejte ID a Heslo vybraného hostitele a klikněte na tlačítko **OK**.
  - C. Chcete-li přidat další hostitele, opakujte kroky 4A a 4B.
5. Kliknutím na tlačítko **Přidat vybrané hostitele** přidáte vybrané hostitele. Zobrazí se výzva.
6. Kliknutím na tlačítko **OK** výzvu přijmete. Vybraní hostitelé se přidají do seznamu hostitelů.
7. Po přidání mohou uživatelé přetáhnout požadované kamery ze seznamu hostitelů do okna živého náhledu pro zobrazení živého náhledu. Podrobnosti naleznete v *kapitole 4 Živé zobrazení*.

---

#### **Poznámka:**

1. Pokud je nainstalován směrovač nebo brána firewall, zajistěte, aby byly otevřeny následující komunikační porty vyžadované funkcí Host Search:
  - TCP/IP porty **5201** (pro vyhledávání GV-DVR / NVR / VMS) a **5202** (pro vyhledávání zařízení GV-IP).
  - Port vícesměrového vysílání **5200**
 Chcete-li změnit uvedené výchozí porty, viz *2.3.1.1 Změna nastavení síťových portů*.
2. Pokud je nainstalován antivirový software, může dojít k narušení funkce **Search Host (Hledat hostitele)**, která nebude detekovat dostupné hostitele. V takovém případě

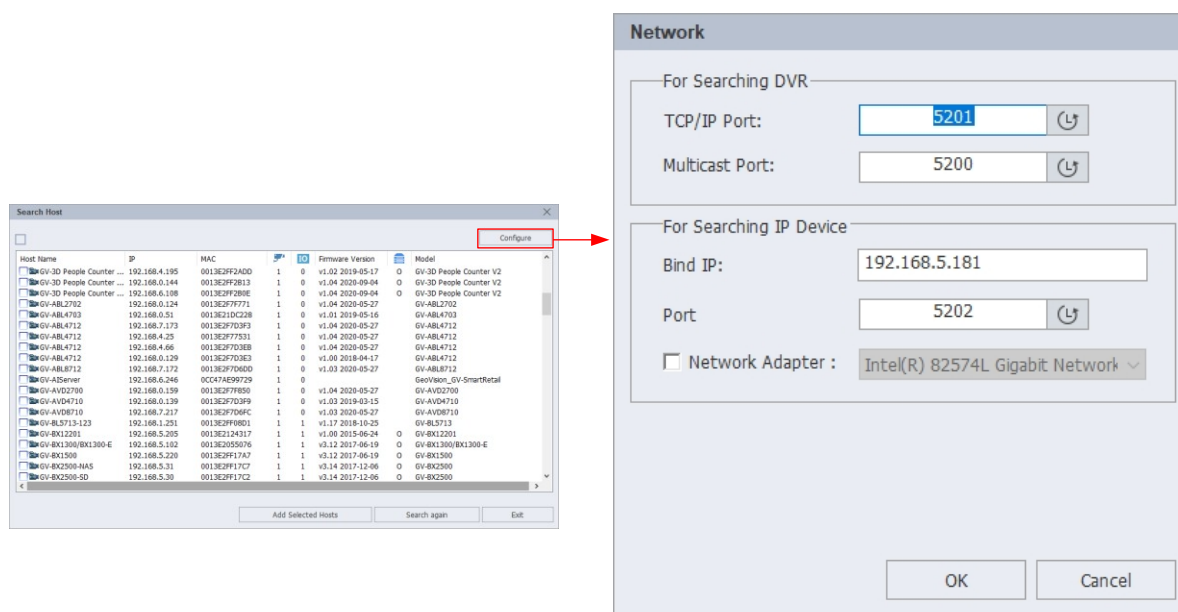


vypněte antivirový software a zkuste to **2** **Začínáme (verze pro Windows)** znovu.

---

### 2.3.1.1 Změna nastavení síťového portu

Chcete-li získat přístup k nastavení portu nástroje GV-Edge Recording Manager, postupujte podle kroku 1 v části 2.3.1 *Automatické přidávání více hostitelů* a klikněte na tlačítko **Konfigurovat** v okně Vyhledat hostitele. Zobrazí se dialogové okno Síť.




**Obrázek**

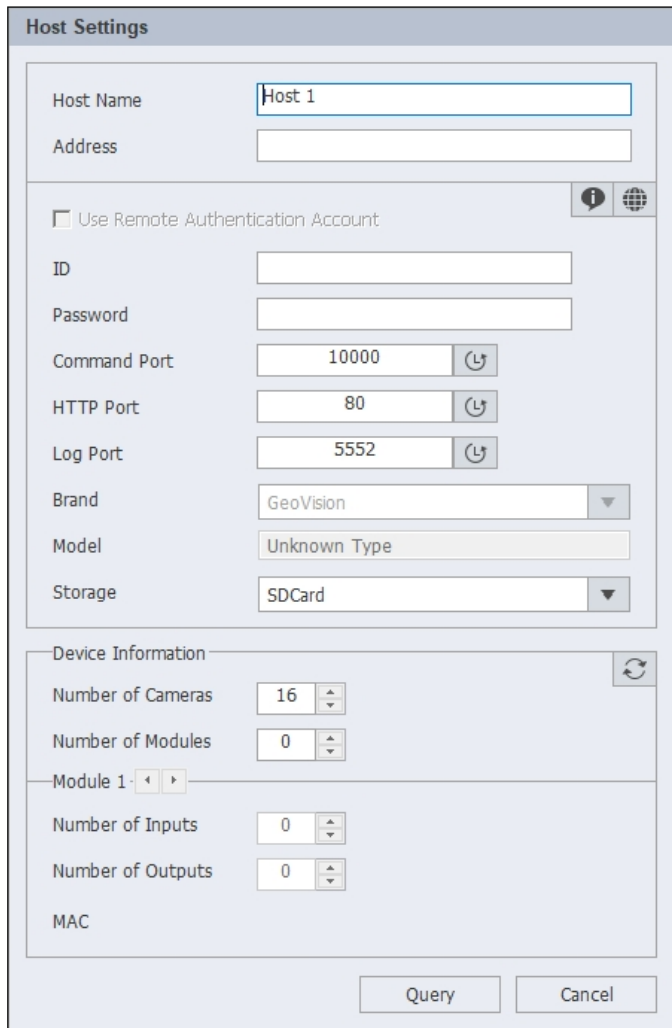
**2-4Obrázek 2-5**

Karta Síť obsahuje nastavení portů pro GV-DVR / NVR a hostitele IP zařízení. Chcete-li použít funkci **Search Host (Hledat hostitele)**, ujistěte se, že port TCP a port multicast hostitelů odpovídají nastavení portů v aplikaci GV-Edge Recording Manager.


Pro vyhledávání hostitelů GV-DVR / NVR je výchozí port TCP/IP **5201** a port vícesměrového vysílání **5200**. Pro vyhledávání IP zařízení je výchozí port TCP/IP **5202**. Pokud máte nainstalováno více než jednu kartu LAN, můžete pro vyhledávání zařízení IP vybrat kartu LAN. Ponechte výchozí nastavení a měňte je pouze v případě potřeby.

### 2.3.2 Ruční přidání hostitele

1. V seznamu Hostitel klikněte na tlačítko **Přidat**  > **Přidat hostitele** a vyberte typ zařízení. Zobrazí se dialogové okno Nastavení hostitele. Nastavení se mohou u různých typů zařízení mírně lišit. Níže je uveden příklad IP kamery.



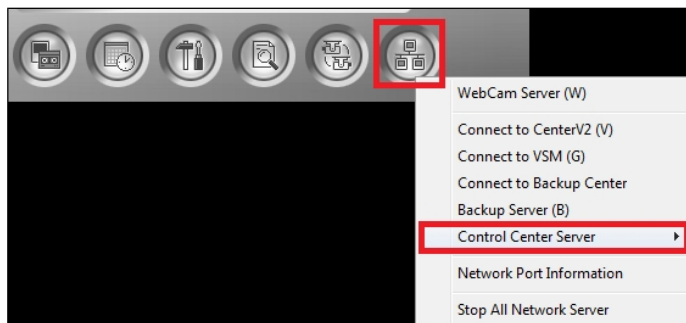
**Obrázek 2-6**

2. Zadejte název hostitele, IP adresu, ID a heslo hostitele. V případě potřeby upravte komunikační port.
3. Klikněte na tlačítko **Aktualizovat informace**  a vyžádejte si počet nainstalovaných kamer a I/O modulů.
4. Kliknutím na tlačítko **OK** přidejte hostitele. Hostitel je přidán do seznamu hostitelů.
5. Po přidání mohou uživatelé přetáhnout požadované kamery ze seznamu hostitelů do okna živého náhledu pro zobrazení živého náhledu. Podrobnosti naleznete v *kapitole 4 Živé zobrazení*.

### 2.3.3 Připojení ke GV-DVR / NVR / VMS

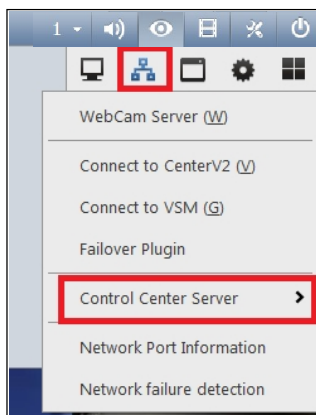
1. Chcete-li přidat hostitele GV-DVR / NVR / VMS, ujistěte se, že jsou dopředu povoleny **služby Control Center Service a Remote ViewLog Service**, aby byl umožněn vzdálený přístup ze Správce záznamu GV-Edge. (Tlačítko Síť > Server Control Center > Spustit výchozí službu).

#### [GV-DVR / NVR]



**Obrázek 2-7**

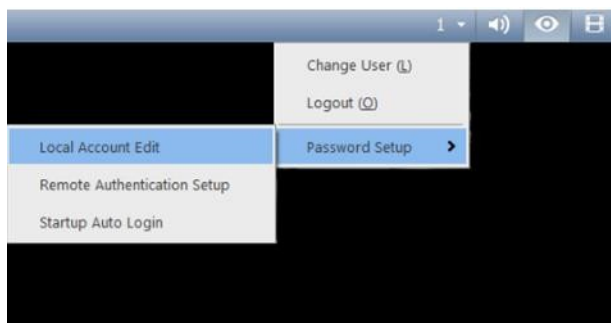
#### [GV-VMS]



**Obrázek 2-8**

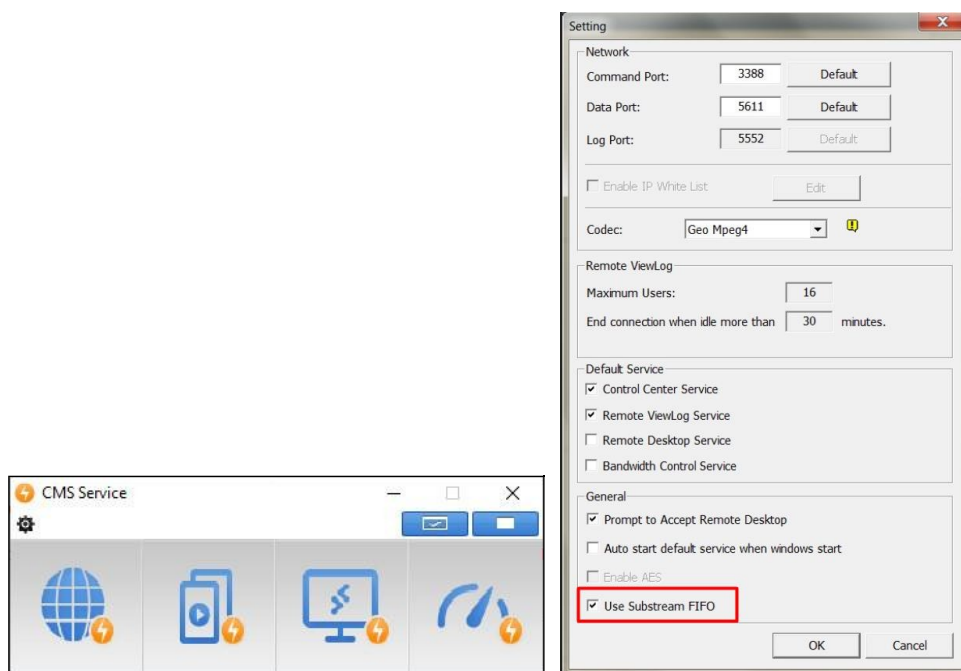
## 2 Začínáme (verze pro Windows)

2. V systému **GV-VMS V16.11** nebo novějším můžete zadat dobu, po kterou může správce záznamů GV-Edge přistupovat k systému GV-VMS. Za tímto účelem klikněte na ID účtu v horní části hlavní obrazovky systému GV-VMS, klikněte na **Nastavení hesla > Upravit místní účet**. Na kartě **Ovládací centrum** vyberte možnost **Omezit dobu připojení** a zadejte délku času v rozmezí 10 až 3600 sekund.



Obrázek 2-9


3. Ve výchozím nastavení jsou obrazy živého vysílání systému GV-VMS komprimovány pro lepší řízení šířky pásma za cenu zvýšeného využití procesoru. Počet povolených vzdálených připojení ze stejné GV-VMS závisí na specifikacích a využití procesoru VMS.
4. V systému **GV-VMS V17.1** nebo novějším můžete v nastavení **služby CMS** (tlačítko **Síť > Server řídicího centra > Služba řídicího centra**) povolit funkci **Substream FIFO** pro zlepšení kvality streamování ze systému GV-VMS za cenu zvýšení šířky pásma. Počet povolených vzdálených připojení ze stejné GV-VMS závisí na velikosti dostupné šířky pásma.



Obrázek 2-10

### 2.3.4 Vytvoření skupiny fotoaparátů

Do skupiny můžete přidat více kamer a přetáhnout skupinu na mřížku živého náhledu pro zobrazení. Aby tato funkce fungovala, musí být v seznamu hostitelů alespoň 8 kamer.

1. V seznamu hostitelů klikněte na tlačítko **Přidat**  > **Přidat skupinu** a zadejte název skupiny.
2. Přetáhněte požadované fotoaparáty do skupiny.
3. Vytvořenou skupinu přetáhněte na mřížku živého náhledu, kde se zobrazí.

## Kapitola 3 Správa dávek

Dávkové funkce umožňují spravovat velké množství hostitelů bez nutnosti navštěvovat rozhraní každého hostitele. Můžete měnit IP adresy, přejmenovávat zařízení, vyplňovat shodné přihlašovací údaje, synchronizovat čas, přiřazovat síťová úložná zařízení více hostitelům najednou.




### 3.1 Konfigurace IP adresy

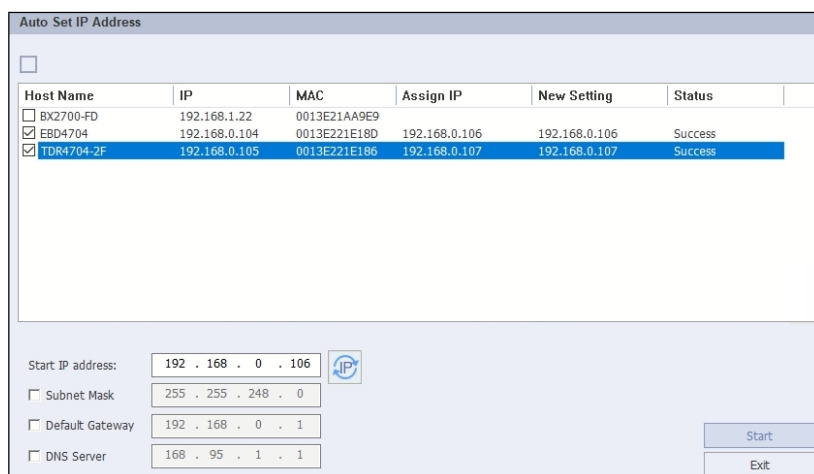
Můžete nastavit IP adresy více hostitelů najednou.

---

**Poznámka:** Funkci dávkové správy podporují pouze kamery GV-Video Server a GV-IP.

---

1. V seznamu hostitelů klikněte na **Nástroje**  > **Automaticky nastavit IP adresu**. Zobrazí se dialogové okno Automatické nastavení IP adresy.
2. Ve sloupci **Název hostitele** vyberte zařízení, která mají být nakonfigurována. Chcete-li vybrat všechna zařízení, klikněte na tlačítko .
3. Pro přiřazení po sobě jdoucích IP adres více zařízením GV-IP:
  - A. Nakonfigurujte **počáteční IP adresu, masku podsítě, výchozí bránu a server DNS**.
  - B. Kliknutím na tlačítko  zobrazíte náhled nové IP adresy ve sloupci **Přiřadit IP**.
4. Kliknutím na tlačítko **Start** změny aplikujte.



Obrázek 3-1






## 3.2 Přejmenování zařízení

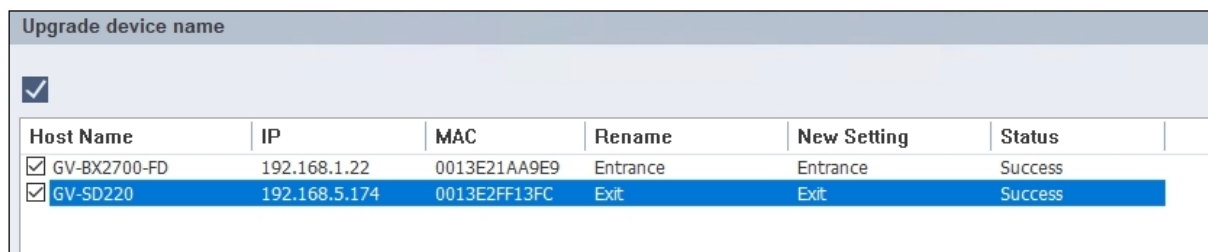
Názvy zařízení můžete upravovat u více hostitelů najednou.

---

**Poznámka:** Funkci dávkové správy podporují pouze kamery GV-Video Server a GV-IP.

---

1. V seznamu hostitelů klikněte na **Nástroje**  > **Aktualizovat název zařízení**. Zobrazí se dialogové okno Upgrade Device Name.
2. Ve sloupci **Název hostitele** vyberte zařízení, která mají být nakonfigurována. Chcete-li vybrat všechna zařízení, klikněte na čtvereček  .
3. Nový název zařízení zadejte přímo do sloupce **Přejmenovat**.
4. Kliknutím na tlačítko **Start** změny aplikujete.



Host Name	IP	MAC	Rename	New Setting	Status
<input checked="" type="checkbox"/> GV-BX2700-FD	192.168.1.22	0013E21AA9E9	Entrance	Entrance	Success
<input checked="" type="checkbox"/> GV-SD220	192.168.5.174	0013E2FF13FC	Exit	Exit	Success

Obrázek 3-2


## 3.3 Synchronizace času hostitele

Můžete synchronizovat systémový čas více hostitelů najednou.

---


**Poznámka:**

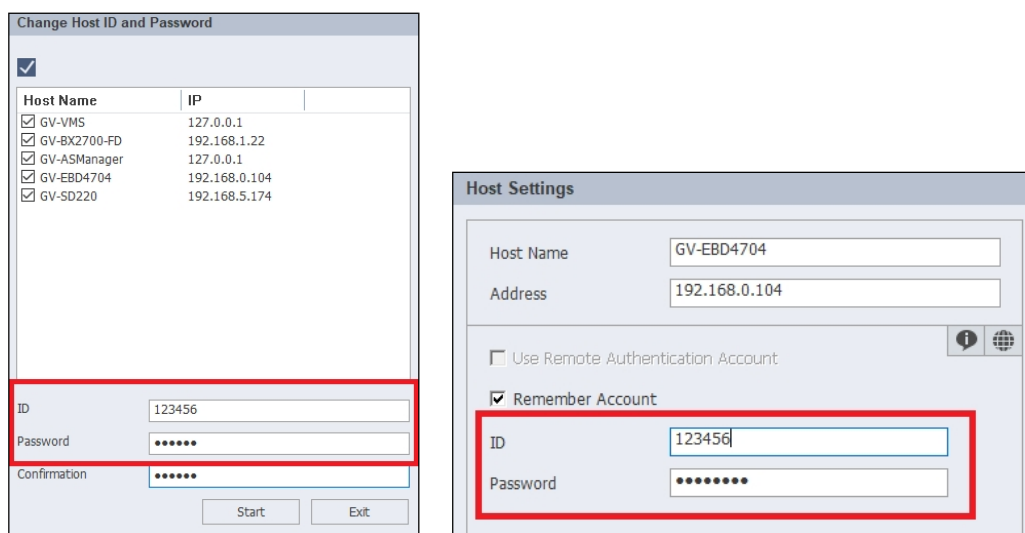
1. Před synchronizací se ujistěte, že jste zakázali sledování zařízení.
  2. Funkci dávkové správy podporují pouze kamery GV-Video Server a GV-IP.
- 

1. V seznamu hostitelů klikněte na **Nástroje**  > **Synchronizace času se Správcem záznamů Edge**.
2. Vyberte zařízení, která chcete synchronizovat se Správcem záznamů GV-Edge, a klikněte na tlačítko.  
Spusťte synchronizaci.

## 3.4 Připojení k hostitelům se stejnými pověřeními

Pokud máte větší počet hostitelů používajících stejné ID a heslo, použijte následující metodu pro postupné vyplnění přihlašovacího ID a hesla.


1. V seznamu hostitelů klikněte na **Nástroje**  > **Změnit ID a heslo**.
2. Vyberte hostitele, zadejte společné **ID** a **Heslo**. Po potvrzení hesla klikněte na tlačítko **Začněte aplikovat změny**.
3. Společné ID a Heslo se vyplní v Nastavení hostitele vybraných hostitelů, jak je znázorněno níže.

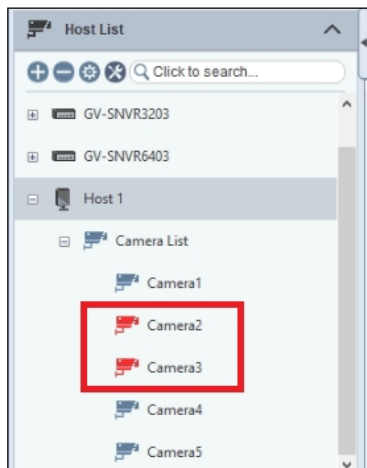


Obrázek 3-3

## 3.5 Přístup ke stavu připojení zařízení v seznamu hostitelů

Pokud máte pod jednotlivými hostiteli velké množství zařízení, použijte nástroj **Host Monitor**.  
funkce pro rychlý přístup ke stavu připojení zařízení v seznamu hostitelů.

1. V seznamu hostitelů klikněte na **Nástroje**  > **Sledování hostitele**.
2. Vedle odpojeného zařízení se zobrazí červená ikona kamery, zatímco šedé ikony označují úspěšné připojení.



---

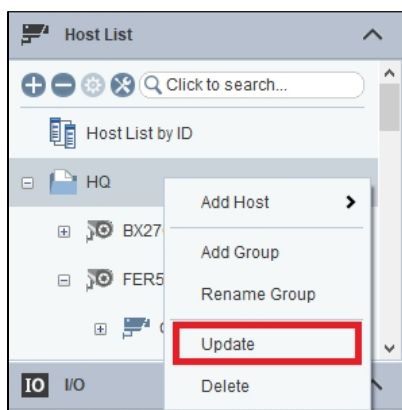
**Poznámka:** Tato funkce platí pouze pro hostitele GV-VMS.

---

## 3.6 Aktualizace informací o hostiteli

Můžete aktualizovat informace o více hostitelích najednou, například stav připojení, počet nebo názvy instalovaných kamer / vstupních a výstupních modulů.

V seznamu hostitelů klikněte pravým tlačítkem myši na požadované hostitele (nebo skupinu) a vyberte možnost **Aktualizovat**.



**Obrázek 3-4**

1. Zobrazí se okno Aktualizovat informace o hostiteli se seznamem vybraných hostitelů.
2. Vyberte nebo zrušte výběr hostitelů a kliknutím na tlačítko **Aktualizovat informace** spustíte aktualizaci informací z hostitelů.

## 3.7 Konfigurace NAS

Kamery GV-IP můžete nastavit tak, aby nahrávaly na zařízení NAS (Network-Attached Storage).

Chcete-li zjistit, zda vaše modely fotoaparátů mohou nahrávat na zařízení NAS, zkontrolujte funkci NAS v [této tabulce](#).

---

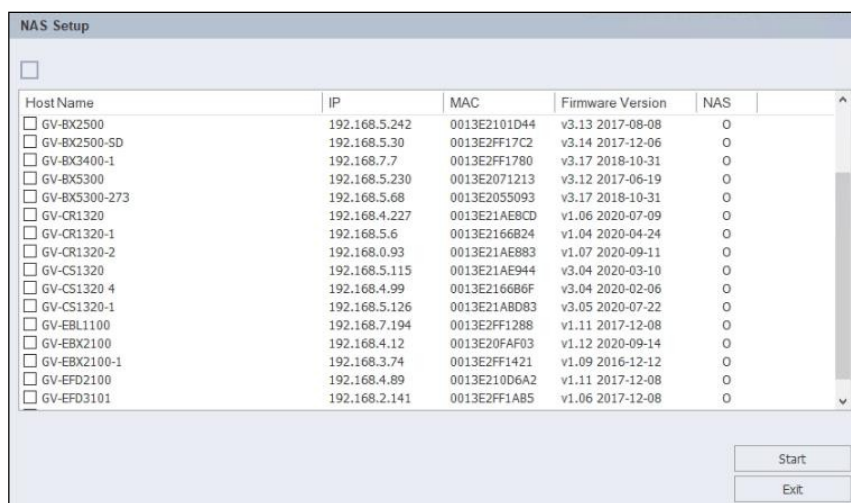
### DŮLEŽITÉ:

1. Aplikace NAS je podporována pouze aplikací GV-Edge Recording Manager (verze pro Windows) V2.2.6 nebo starší.
  2. Pro aplikaci NAS je nutné používat kamery GV-IP (firmware V3.00 nebo novější), kamery GV-Target (firmware V1.02 nebo novější), GV-EFD2101 / EFD3101 / EVD2100 / EVD3100 (firmware V1.00 nebo novější).
  3. Z důvodu výkonu a kompatibility systému se pro nahrávání důrazně doporučuje používat systémy GV-NAS.
  4. Ujistěte se, že počítač s nainstalovaným nástrojem GV-Edge Recording Manager je ve stejné síti LAN jako zařízení NAS.
-

#### 3.7.1 Přiřazení úložiště NAS pro nahrávání

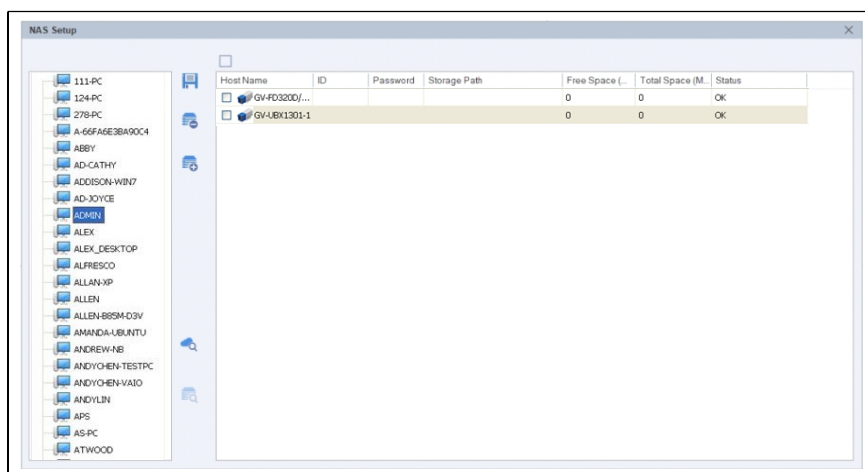
**DŮLEŽITÉ:** Z důvodu výkonu a kompatibility systému se pro nahrávání důrazně doporučuje používat systémy GV-NAS.

1. V seznamu hostitelů klikněte na **Nástroje** > **Nastavení NAS**. V okně NAS Setup se zobrazí kamery, které podporují zařízení NAS.



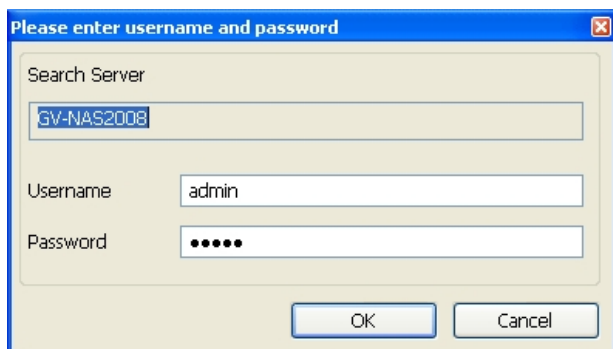
Obrázek 3-5

2. Vyberte kamery pro správu NAS a klikněte na tlačítko **Start**. Zobrazí se okno NAS Setup.
3. Kliknutím na možnost **Hledat síťového hostitele** zjistíte NAS nainstalovaný v síti LAN. Zjištěné síťové hostitele se zobrazí v seznamu.



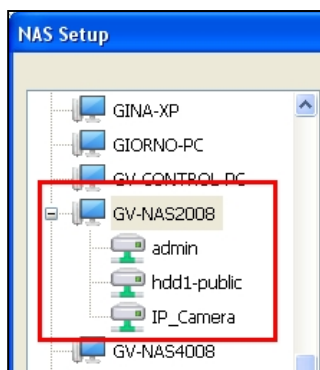
Obrázek 3-6

4. Vyberte NAS ze seznamu a kliknutím na tlačítko **Prohledat síťové úložiště hostitele** zjistěte jeho sdílené složky. Zobrazí se toto dialogové okno.



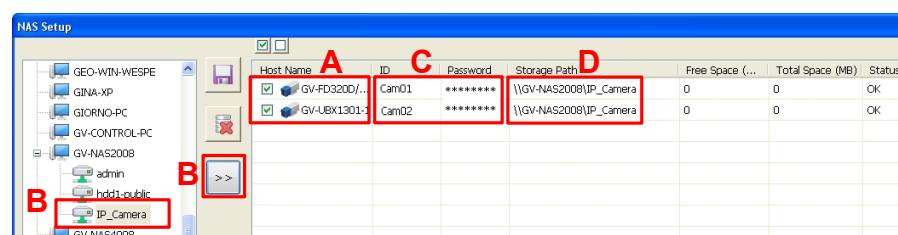
**Obrázek 3-7**

5. Zadejte uživatelské jméno a heslo správce zařízení NAS, které umožňuje nejvyšší úroveň přístupu. Složky serveru jsou detekovány a zobrazeny.
6. Rozbalením severu zobrazíte jeho složky



**Obrázek 3-8**


7. Přiřadte cesty ukládání pro kamery.



**Obrázek 3-9**

- A. V okně NAS Setup vyberte alespoň jeden fotoaparát, kterému chcete přiřadit cestu k úložišti.
- B. Vyberte ze seznamu složku NAS a kliknutím na tlačítko **Vybrat tuto cestu k úložišti pro zařízení** >> přiřadte tuto cestu k úložišti. Cesta k úložišti se okamžitě zobrazí ve sloupci Cesta k úložišti.

### 3 Správa dávek (verze pro Windows)



- C. Do sloupce ID a heslo zadejte ID a heslo zavedeného účtu serveru NAS.
- D. Ve sloupci Cesta k úložišti můžete ručně změnit IP adresu NAS.
8. Kliknutím na tlačítko **Uložit**  uložte nastavení.

---



#### Poznámka:

1. Ujistěte se, že jste každou IP kameru pro nahrávání přiřadili k jinému uživatelskému účtu v systému GV- NAS, aby nedošlo k narušení procesu recyklace.
  2. Pro GV-NAS2008 / 4008 je výchozí uživatelské jméno **Cam01** až **Cam08** pro každý z 8 uživatelských účtů; pro GV-NAS2016 / 4016 je výchozí uživatelské jméno **Cam01** až **Cam16** pro každý z 16 uživatelských účtů. Všechna výchozí hesla jsou 12345678. Podrobnosti naleznete v *příručce pro rychlé spuštění systému GV-NAS* a v *uživatelské příručce*.
- 


### 3.7.2 Změna úložiště NAS pro nahrávání

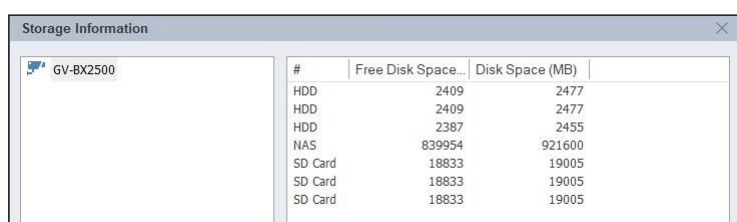
V okně NAS Setup (Obrázek 3-5) vyberte fotoaparát, složku NAS a klikněte na  . Okamžitě se přiřadí nová cesta k úložišti. Případně zadejte cestu k úložišti, ID a heslo složky NAS. Kliknutím na tlačítko **Uložit**  použijte nastavení.

### 3.7.3 Odstranění úložiště NAS pro nahrávání

1. V okně NAS Setup (Obrázek 3-5) vyberte fotoaparát a jeho cestu k úložišti a klikněte na tlačítko **Delete the selected storage path**  .
2. Kliknutím na tlačítko **Uložit**  uložte nastavení.

### 3.7.4 Zobrazení informací o úložišti

Můžete zobrazit informace o úložišti, jako je typ úložiště, volné místo a celkové místo na disku kamer GV-IP podporujících nahrávání na zařízení NAS. V seznamu hostitelů klikněte na **Nástroje**  > **Informace o úložišti**.



#	Free Disk Space...	Disk Space (MB)
HDD	2409	2477
HDD	2409	2477
HDD	2387	2455
NAS	839954	921600
SD Card	18833	19005
SD Card	18833	19005
SD Card	18833	19005

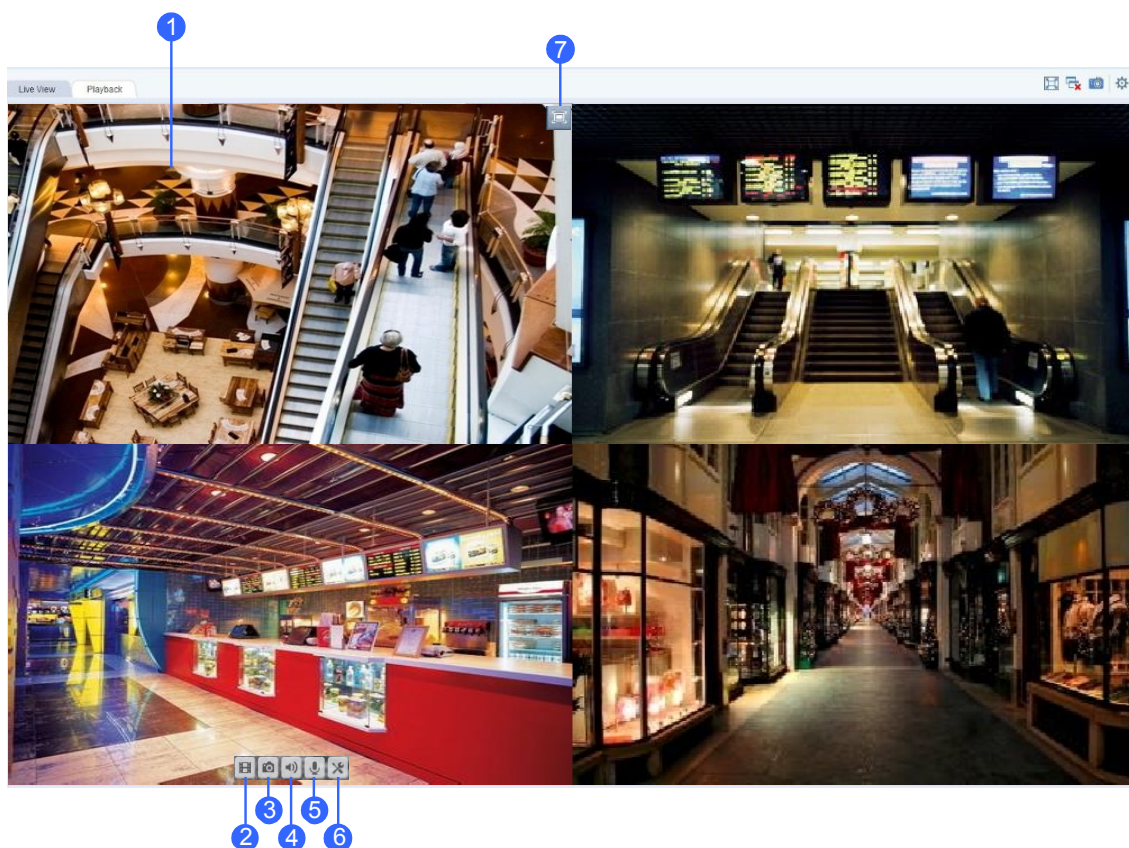
Obrázek 3-10

## Kapitola 4 Živé zobrazení

Ke správě více živých zobrazení a stavu jejich záznamu můžete použít nástroj GV-Edge Recording Manager.

### 4.1 Okno živého náhledu

Okno živého náhledu zobrazuje živé videopřenosy a poskytuje přístup k zobrazeným kanálům kamery. Současně můžete sledovat až 128 kanálů. Chcete-li v tomto okně zobrazit živé zobrazení, přetáhněte kamery ze seznamu Hostitel.











Obrázek 4-1

Ne. Název	Popis
1. Živý náhled	Zobrazí živý videopřenos kanálu kamery.



## 4 Živé zobrazení (verze pro Windows)

Ne. Název	Popis
2. Okamžitá hra 	Přehraje nahrané video.
3. Snímek 	Zachytí snímek aktuálního živého zobrazení.
4. Vlna ven 	Přijímá živý zvuk z aktuálního živého zobrazení.
5. Mikrofon 	Promluvte si s pracovištěm dohledu. Podrobnosti naleznete v kapitole 5 <i>Zvuková komunikace</i> .
6. Konfigurace 	<p>Zahrnuje následující možnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>■ <b>Monitor:</b> Spustí monitorování kamery.</li><li>■ <b>Odclonění širokoúhlého objektivu:</b> Povoluje nastavení dewarpingu. Podrobnosti naleznete v části 4.7 <i>Nastavení zkresleného zobrazení</i>.</li><li>■ <b>Nastavení širokoúhlého objektivu:</b> koriguje zkreslení snímků v režimu živého náhledu. Podrobnosti viz 4.7 <i>Uprava zkresleného zobrazení</i>.</li><li>■ <b>Umístění na seznamu hostitelů:</b> Zvýrazní hostitele a kanál kamery aktuálního živého vysílání na seznamu hostitelů (obrázek 1-3).</li><li>■ <b>Ovládání PTZ:</b> Zapne funkci PTZ. Poznámka: Tato funkce je podporována pouze IP kamerami, které podporují funkci PTZ.</li><li>■ <b>IMV1 Panomorph:</b> Odstranění pohledu rybího oka. Tato možnost je k dispozici pouze pro kamery GV-IP nainstalované s funkcí ImmerVision. a když je rozlišení fotoaparátu nastaveno na 1280 x 1024 nebo vyšší.</li><li>■ <b>VR360:</b> VR360: otáčí se kolem 360° obrazu GV-VR360. Kliknutím na  nebo  upravíte rychlost automatického posouvání a kliknutím na  jej přiblížíte.</li><li>■ <b>Vlastnosti:</b><ul style="list-style-type: none"><li>⊙ <b>Zobrazit titulky:</b> Zobrazí název kamery v živém náhledu.</li><li>⊙ <b>Zachovat poměr obrazu:</b> Zamkne poměr stran obrazu fotoaparátu.</li></ul></li><li>■ <b>Zavřít:</b> Odstraní fotoaparát z mřížky rozvržení.</li></ul>
7. Přes celou obrazovku	Rozšíří okno živého náhledu na zobrazení přes celý monitor. Stiskněte tlačítko Klávesou <b>Esc</b> na klávesnici ukončíte zobrazení celého monitoru.

### Poznámka:

1. Pro zobrazení dewarpaného obrazu GV-VR360 v aplikaci GV-Edge Recording Manager V1.3.0.0 nebo novější musí grafická karta podporovat DirectX 10.1 nebo vyšší.
2. Ke správci záznamu GV- Edge lze připojit až 2 kamery GV-VR360 s celkovou snímkovou frekvencí 24 snímků za sekundu.

## Funkce v živém náhledu a seznamu hostitelů

Obrazovku živého náhledu lze ovládat pomocí níže uvedených akcí.

Akce	Funkce
Posouvání myší	Přiblížení nebo oddálení živého náhledu.
Dvakrát klikněte na adresu	Zobrazí živý náhled na celou obrazovku.

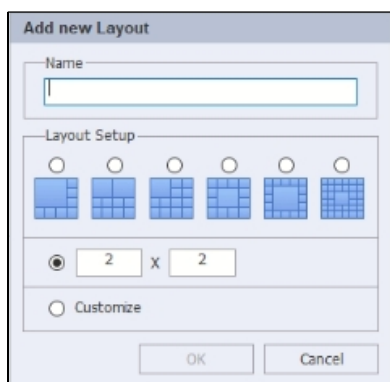
V seznamu hostitelů (Obrázek 1-3) klikněte pravým tlačítkem myši na kanál kamery z hostitele, abyste získali přístup k následujícím možnostem, pokud jsou povoleny nebo podporovány:

Možnost	Funkce
Nastavení zobrazení zaostření	Vytvoří až 7 detailních pohledů na kameru. (Viz 4.2.2 <i>Nastavení zaostřeného pohledu</i> )
Nastavení PTZ	Povoluje funkce PTZ. (Viz 4.6 <i>Panoramatické zobrazení PTZ</i> dále v této kapitole)
Možnost rybího oka	Otevře dialogové okno Nastavení rybího oka pro kamery GV-Fisheye. (Viz 4.5 <i>Zobrazení rybího oka</i> )
Vzdálený záznam ViewLog	Zpřístupní okno Vzdálené přehrávání pro přehrávání záznamů vybraného hostitele. (Viz kapitola 6 <i>Přehrávání</i> )

## 4.2 Rozložení živého náhledu

### 4.2.1 Uspořádání rozložení živého náhledu

1. V **seznamu Rozložení** klikněte na tlačítko **Přidat**  a na tlačítko **Přidat nové rozložení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 4-2**

2. Nové rozvržení pojmenujte, vyberte jednu ze tří dostupných metod v části Nastavení rozvržení pro definici rozvržení a klikněte na tlačítko **OK**.
3. Pokud ve výše uvedeném kroku vyberete možnost **Přizpůsobit**, zobrazí se dialogové okno

Přizpůsobit rozložení.

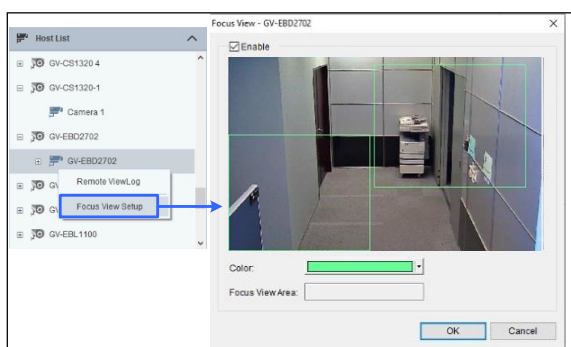
**4 Živé zobrazení (verze pro Windows)**

- a. V případě potřeby klikněte na tlačítko **Obnovit** a zadejte rozměr mřížky.
  - b. Vyberte více obdélníků a kliknutím na tlačítko **Sloučit** vytvořte větší čtverec.
  - c. Po dokončení klikněte na tlačítko **OK**.
4. Chcete-li vytvořit více rozložení, opakujte kroky 1-3. Po dokončení můžete na požadované rozložení přepnout poklepáním.

## 4.2.2 Nastavení zobrazení zaostření

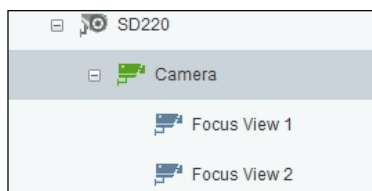
Pro každou kameru můžete vytvořit až 7 detailních pohledů a tyto vytvořené detailní pohledy umístit do mřížky živého náhledu.

1. V seznamu hostitelů klikněte pravým tlačítkem myši na kanál kamery hostitele a vyberte možnost **Focus View Setup**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 4-3**

2. Kliknutím na tlačítko **Povolit** a nakreslením rámečku na zobrazení kamery vytvoříte zobrazení se zaostřením. V případě potřeby můžete vytvořit více zaostřovacích zobrazení.
3. Klikněte na tlačítko **OK**. Vytvořené pohledy se zaostřením se zobrazí v seznamu pod fotoaparátem.



**Obrázek 4-4**

4. Přetáhněte zobrazení zaostření do mřížek živého náhledu.

---

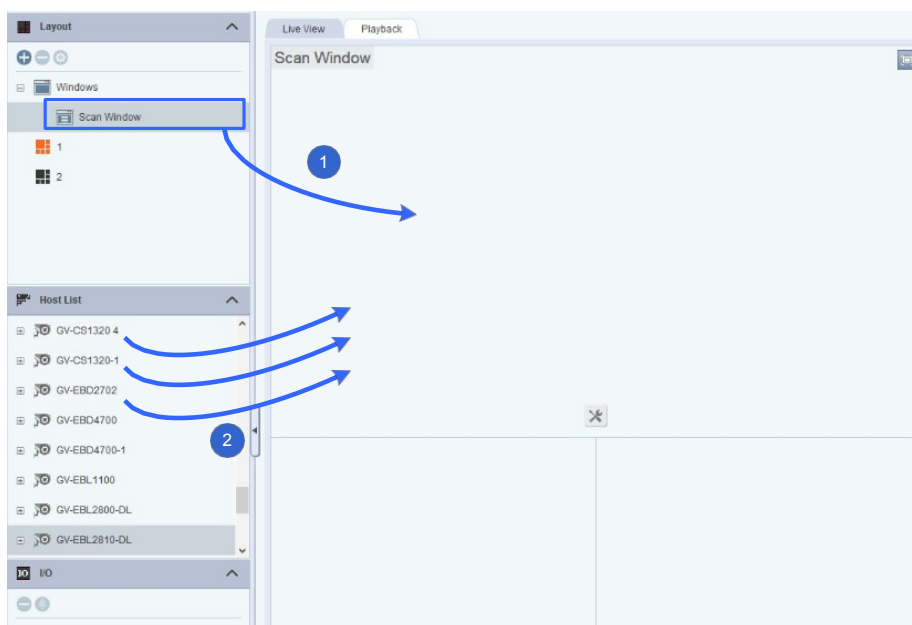
**Poznámka:** Tato funkce není podporována kamerami s rybím okem a kamerami PTZ.

---


### 4.2.3 Nastavení okna skenování

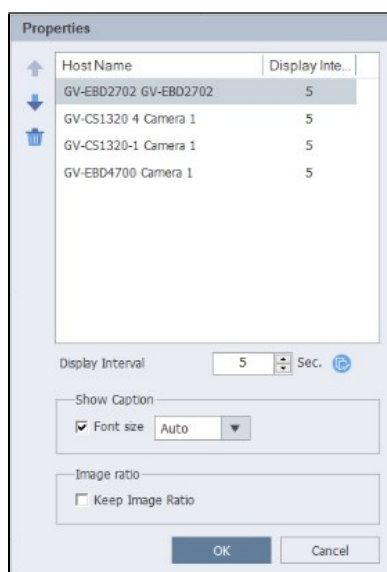
K oknu skenování můžete přiřadit více kamer a každá kamera se zobrazí postupně v zadaném intervalu skenování.

1. V seznamu Rozložení vyberte položku **Okna** a přetáhněte položku **Okno skenování** do mřížky živého náhledu.
2. Přetáhněte více kamer do okna Skenování.






Obrázek 4-5

3. Přesuňte kurzor do okna Skenování, klikněte na tlačítko **Nástroje**  a vyberte možnost **Vlastnosti**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 4-6

4. Chcete-li upravit pořadí kamery, vyberte kameru a klikněte na šipky nahoru  a dolů  .
5. Chcete-li určit, po kolika sekundách se má zobrazit živý náhled každé kamery, klikněte na položku a upravte **Interval skenování** každé kamery. Volitelně klikněte na  , abyste tento interval skenování použili pro všechny kamery.
6. Chcete-li v živém náhledu zobrazit název kamery, vyberte možnost **Zobrazit titulek**.
7. Chcete-li uzamknout původní poměr stran obrazu fotoaparátu, vyberte možnost **Zachovat poměr stran obrazu**.
8. Klikněte na tlačítko **OK**.

### 4.2.4 Zobrazení na více monitorech

Zobrazení živého náhledu můžete promítat až na 4 monitory současně.

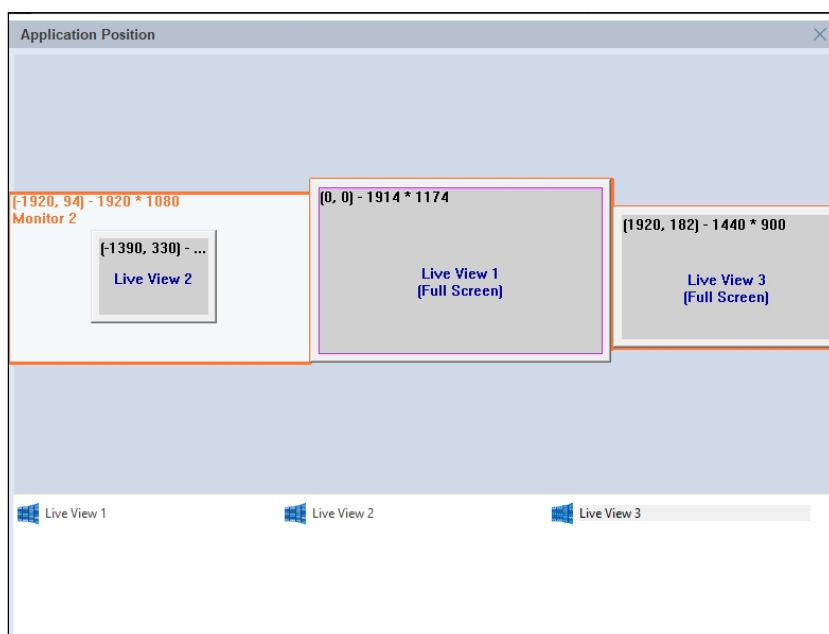
---

**Poznámka:** Pro zobrazení na 4 monitorech je vyžadována 64 / 96 / 128kanálová licence.

---

1. Vytvořte počet rozložení podle počtu monitorů, na kterých se má zobrazit živé zobrazení. Viz 4.2.1 *Uspořádání rozložení živého náhledu*.
2. V **seznamu rozvržení** klikněte pravým tlačítkem myši na požadované rozvržení, vyberte možnost **Použít na** a vyberte možnost **Hlavní panel / Živý náhled č. 1 - 4**.
3. Chcete-li uspořádat pozice monitoru, klikněte pravým tlačítkem myši na některé z rozložení a klikněte na možnost **Použít na >**

**Pozice v aplikaci.** Zobrazí se dialogové okno.



**Obrázek 4-7**

4. Kliknutím pravým tlačítkem myši na okna aplikace získáte přístup k následujícím možnostem:
  - **Zobrazit:** Zvolte / zrušte volbu pro zobrazení nebo skrytí okna aplikace na monitoru nebo z monitoru.
  - **Na celou obrazovku:** Zvolte, chcete-li nastavit okno aplikace na celou obrazovku.
  - **Nastavená pozice:** Zvolte, chcete-li definovat souřadnice okna aplikace.
  - **Obnovení výchozí velikosti:** Zvolte, chcete-li obnovit výchozí velikost okna aplikace.

5. Po provedení změn klikněte pravým tlačítkem myši na rozvržení v **seznamu rozvržení** a vyberte možnost

**Deaktivujte Rozložení**, aby se nastavení použilo.

#### 4.2.5 Přidání dekodéru GV-IP pro vzdálené zobrazení monitoru

Dekodér GV-IP můžete přidat do aplikace GV-Edge Recording Manager a přiřadit mu požadované kanály kamery pro vzdálené zobrazení na monitoru. Podrobnosti naleznete v kapitole 6 *Integrace do softwaru GV-* v [uživatelské příručce k dekodéru řady GV-IP Decoder Box a displeji](#).







## 4.3 Povolení nahrávání hostitele

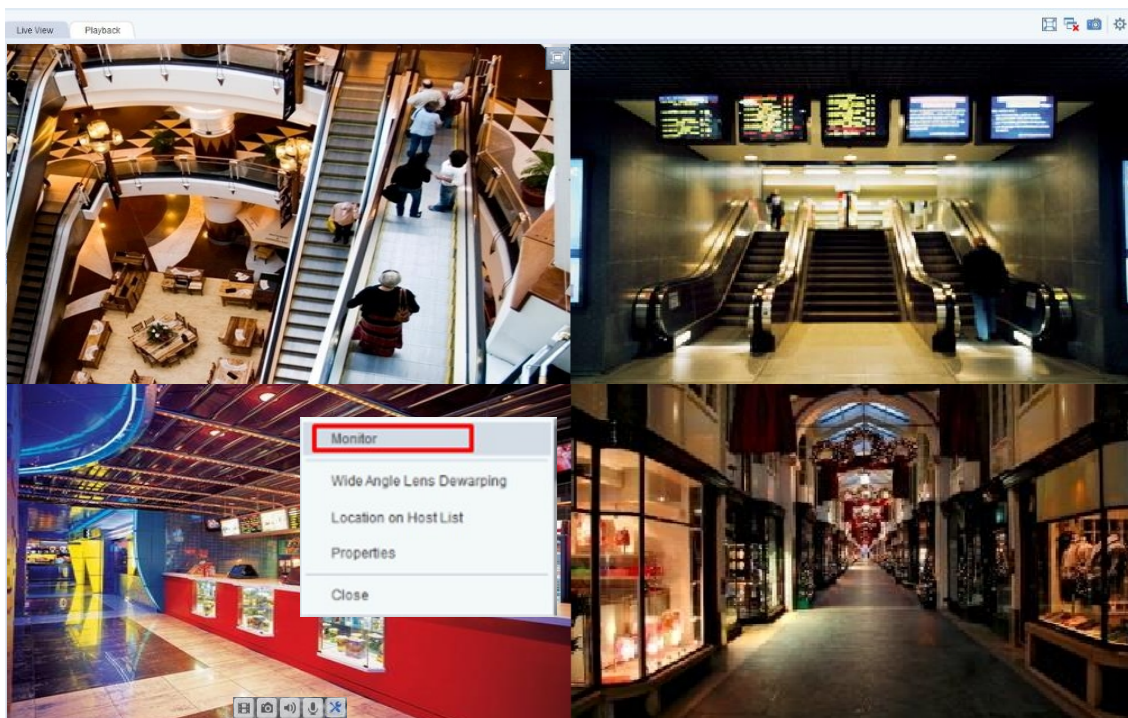
Na připojeném hostiteli můžete vzdáleně povolit/zakázat monitorování.

**Poznámka:**

1. Tuto funkci podporují pouze kamery GV-DVR / NVR / VMS, GV-IP (**kromě** kamer řady GV-ABL / ADR / AVD / EBD / TBL / TDR / TVD, GV-SD2322-IR / 2722-IR / 3732-IR).
2. V případě GV-DVR / NVR / VMS se ujistěte, že účet používaný pro připojení ke správci záznamu GV-Edge má oprávnění povolit monitorování.

V okně živého náhledu klikněte na položku **Configure**  v živém náhledu fotoaparátu (č. 6, obrázek 4-1) a vyberte možnost **Monitor**. Stav kanálu kamery se zobrazí, jak je uvedeno níže:

Barva kanálu	Monitorování a zaznamenávání stavu
	Nesledovat
	Monitorování, ale bez záznamu
	Monitorování a zaznamenávání





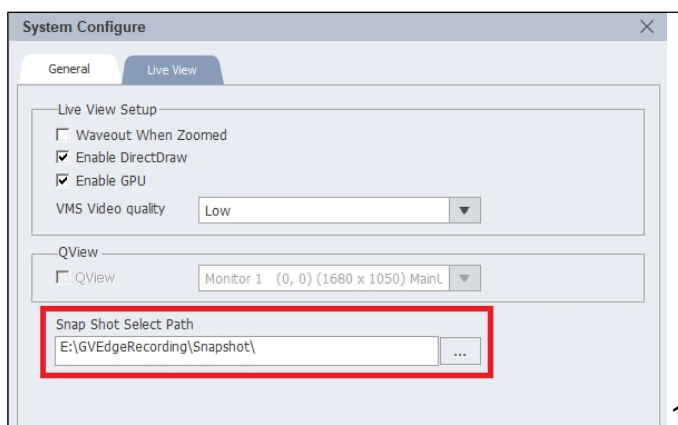
**Obrázek 4-8**

## 4.4 Pořizování snímků

Můžete pořizovat okamžité snímky všech zobrazených živých náhledů a ukládat tak důležité živé snímky.


### Pořizování snímků všech zobrazených živých náhledů

Chcete-li pořídit snímky všech současně zobrazených živých zobrazení, klikněte na tlačítko **Snímek**  (č. 4, Obrázek 1-2) v pravém horním rohu hlavní obrazovky. Snímky se uloží do výchozí cesty **C:\GVEdgeRecording\Snapshot**. Chcete-li výchozí cestu změnit, klepněte na tlačítko **Setup**  (č. 5, obr. 1-2) na hlavní obrazovce a vyberte možnost **Live View**.



Obrázek 4-9

### Pořízení jednoho snímku

Chcete-li pořídit snímek jednoho živého náhledu, klikněte na tlačítko **Snímek** v živém náhledu fotoaparátu (č. 3, obr. 4-1), klikněte na tlačítko  a určete cestu pro uložení snímku.

## 4.5 Pohled rybím okem

Kamera s rybím okem umožňuje pokrýt všechny úhly místa pouze jednou kamerou. Kruhový pohled rybiho oka lze rozložit do následujících čtyř režimů zobrazení a můžete přetáhnout pohledy PTZ do různých úhlů.

---

**Poznámka:** Tato funkce vyžaduje grafickou kartu podporující DirectX 10.1 nebo novější.

---



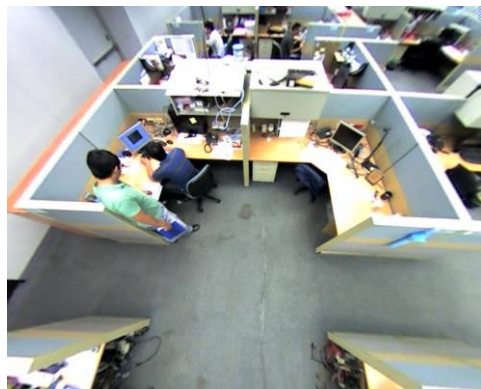
**Čtyřúhelníkový pohled:** 4 pohledy PTZ



**360 stupňů:** 2 pohledy PTZ a 1 pohled 360°



**Duální 180°:** 2 pohledy 180°



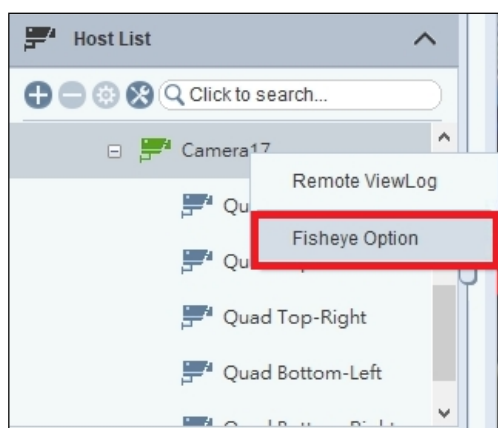
**Jednotlivé zobrazení:** 1 pohled PTZ

**Obrázek 4-10**

## 4.5.1 Nastavení zobrazení rybího oka

1. Chcete-li zobrazit dewarpovaný pohled, přetáhněte v seznamu Hostitel kamera rybí oko (kruhový zdrojový obraz) nebo jeden z dewarpovaných pohledů do mřížky živého náhledu.
2. Chcete-li změnit nastavení dewarped, klikněte pravým tlačítkem myši na kameru s rybím okem v seznamu Hostitel >

**Možnost rybího oka.** Zobrazí se okno Fisheye Setting.

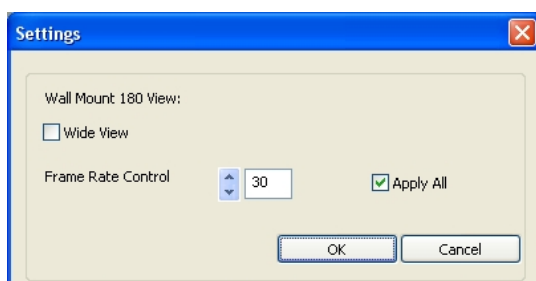


**Obrázek 4-11**

3. Kliknutím pravým tlačítkem myši na okno Nastavení rybího oka > **Možnost rybího oka** získáte přístup k následujícím nastavením:
  - **Režim fotoaparátu:** Můžete si vybrat ze čtyř režimů zobrazení.
    - ⊙ **Čtvercový pohled:** Skládá se ze čtyř pohledů PTZ.
    - ⊙ **360 stupňů:** skládá se ze dvou PTZ pohledů a jednoho 360° panoramatického pohledu.
    - ⊙ **Duální 180 stupňů:** Skládá se ze dvou 180° pohledů.
    - ⊙ **Jednotlivé zobrazení:** Skládá se z jednoho pohledu PTZ. Tento režim zobrazení podporuje pokročilou funkci Picture-in-Picture (PIP), která umožňuje detailní pohled, aniž byste přišli o celý pohled na sledované místo.
  - **Poloha kamery:** Zvolte **strop**, **zeď** nebo **zem** podle scénáře instalace.
  - **Nastavení rychlosti automatického panorámování u levého horního kanálu:** Zvolte nízkou, střední nebo vysokou rychlost pro zapnutí funkce automatického otáčení pro zobrazení PTZ při zvolené rychlosti otáčení. Tato možnost je k dispozici pouze v **zobrazení Quad**, **360 stupňů** a **Single view**.
  - **Zvětšení:** Vyberte možnost **Zvětšit** nebo **Zmenšit** a klikněte na obrázek.
  - **Zobrazit zdrojové video v pravém horním rohu kanálu:** Zobrazení kruhového zdrojového obrazu v pravém horním kvadrantu, když je vybráno **zobrazení Quad**.

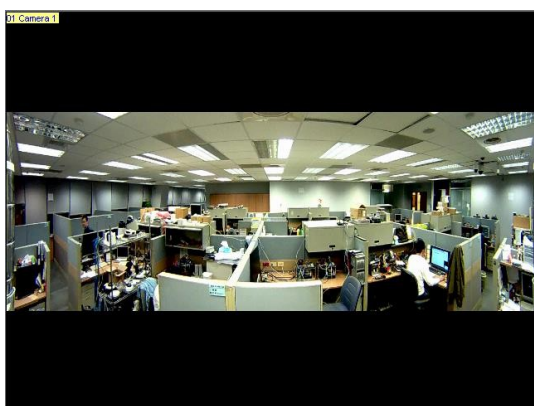
## 4 Živé zobrazení (verze pro Windows)

- **360 sledování objektů:** K dispozici pouze v zobrazení **360 stupňů**. Sledování a zvýraznění detekovaného pohybu v živém náhledu. Podrobnosti naleznete v části *4.5.2 Sledování objektů*.
  - ⊙ **Zakázat automatické nastavení zoomu během sledování 360 objektů:** Ve výchozím nastavení povoleno. Pokud je zakázáno, bude poměr přiblížení udržován na konstantní hodnotě podle nastavení.
- **Zakázat PIP:** Zakáže funkci PIP v režimu jednoho zobrazení.
- **Nastavení prohlídky hlídky:** K dispozici pouze v režimu **Single View**. Umožňuje nastavit virtuální prohlídku PTZ pomocí definovaných přednastavených bodů v živém náhledu. Podrobnosti naleznete v části *4.5.3 Virtuální prohlídka PTZ*.
- **Nastavení:**

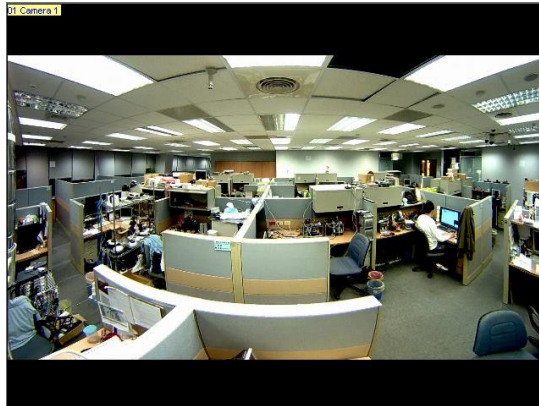


Obrázek 4-12

- ⊙ **Široký pohled:** Zvyšuje výšku 180stupňového záběru, když je poloha kamery nastavena na montáž na stěnu.



Obrázek 4-12-1: Široké zobrazení



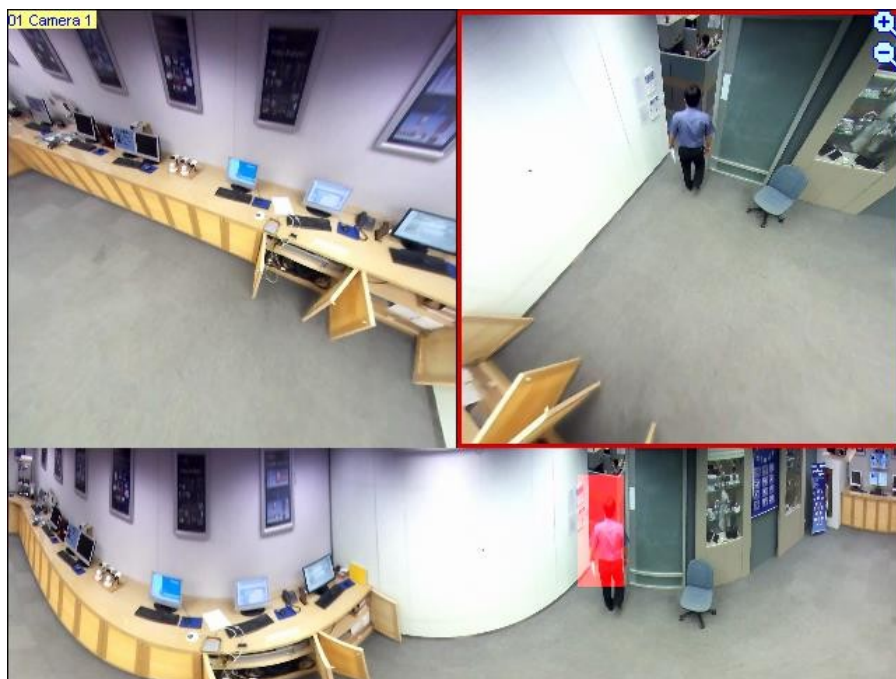
vypnuto Obrázek 4-12-2: Široké zobrazení zapnuto

- ⊙ **Řízení snímkové frekvence:** Omezuje snímkovou frekvenci živého náhledu rybího oka na zadanou frekvenci. Výběrem možnosti **Použít vše** použijete snímkovou frekvenci na všechna zobrazení rybího oka.

4. Přetáhněte dewarpované pohledy rybího oka ze seznamu Hostitel do mřížek živého náhledu pro zobrazení. Přetažením pohledu PTZ nebo pohledu 180 stupňů můžete upravit úhel zobrazení.

## 4.5.2 Sledování objektů

Sledování objektu v zobrazení rybího oka můžete nastavit tak, abyste sledovali pohybující se objekt. Funkce je k dispozici pouze v případě, že je režim zobrazení nastaven na **360 stupňů**. Při detekci pohybu v zobrazení rybího oka začne pravý horní kanál sledovat pohybující se objekt, který je zvýrazněn v dolní části zobrazení 360 stupňů.

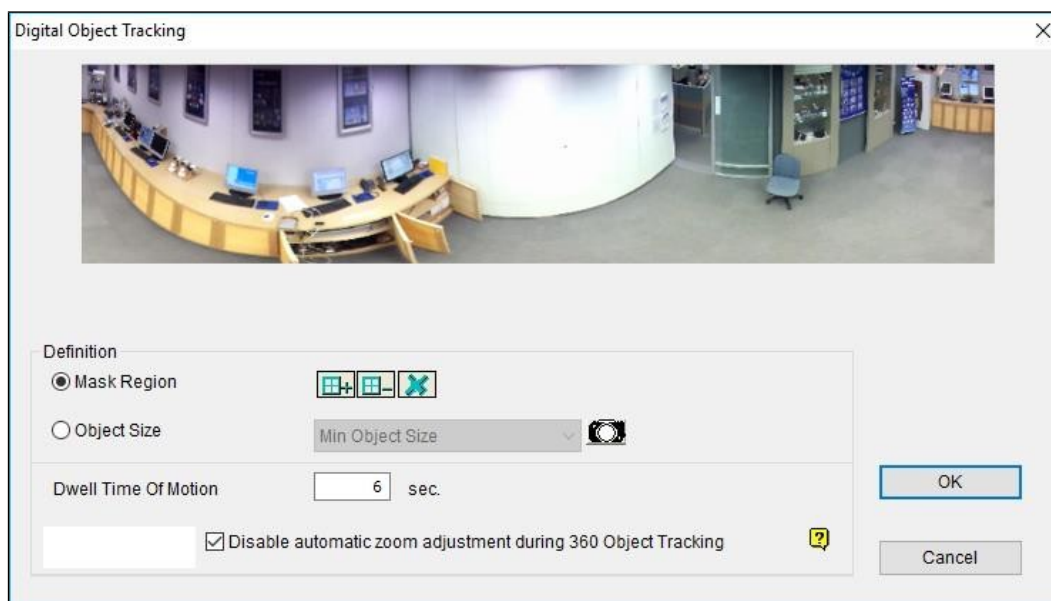


**Obrázek 4-13**


1. Nastavte zobrazení rybího oka na **360 stupňů** podle kroků 1 a 2 v části 4.5.1  
*Nastavení zobrazení rybího oka a vyberte možnost **Režim kamery > 360 stupňů**.*

## 4 Živé zobrazení (verze pro Windows)

2. V okně Nastavení rybího oka klikněte pravým tlačítkem myši na zobrazení rybího oka > možnost Rybí oko > Sledování objektu 360 > Pokročilá nastavení. Zobrazí se toto dialogové okno.



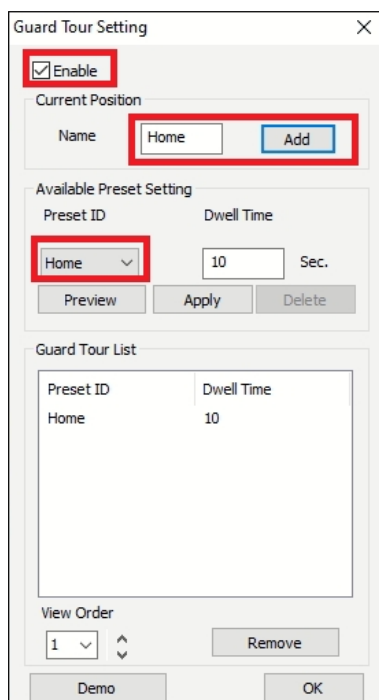
**Obrázek 4-14**

- **Oblast masky:** Pomocí myši načrtněte oblast masky, kde se pohyb ignoruje.
  - **Velikost objektu:** Kliknutím na tlačítko  pozastavíte živý náhled a poté pomocí myši obkreslíte maximální a minimální velikost cílového objektu.
  - **Doba zdržení pohybu:** Když se cílový objekt přestane pohybovat, zvýrazněná oblast a kanál vpravo nahoře zůstane po zadaný počet sekund neměnný. Jakýkoli nový pohyb zjištěný během doby setrvání je ignorován, aby se zabránilo častému přeskokování pohledu kamery z jedné oblasti do druhé.
3. Chcete-li povolit sledování objektů, klikněte v okně Nastavení rybího oka pravým tlačítkem myši na zobrazení rybího oka >  
**Fisheye Option > 360 Object Tracking > Tracking.**

### 4.5.3 Virtuální prohlídka PTZ

Můžete si nastavit virtuální prohlídku PTZ a sledovat důležitá místa na sledovaném místě. Než začnete, ujistěte se, že je kamera s rybím okem nastavena na režim **Single View**.

1. Nastavte zobrazení ryбіho oka na **Jednoduché zobrazení** podle kroků 1 a 2 v části *4.5.1 Nastavení zobrazení ryбіho oka* a vyberte možnost **Režim fotoaparátu > Jednoduché zobrazení**.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na kameru s rybím okem v seznamu hostitelů > **Nastavení ryбіho oka**. Zobrazí se okno Nastavení ryбіho oka.
3. Klikněte pravým tlačítkem myši na zobrazení ryбіho oka v okně > **možnost Rybí oko > Nastavení prohlídky**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení prohlídky strážce spolu s oknem Nastavení ryбіho oka.
4. V okně Nastavení ryбіho oka přesuňte živý náhled do požadovaného výchozího bodu prohlídky PTZ kliknutím na vložené okno vpravo dole.
5. Povolte nastavení, zadejte název aktuálního zobrazení a klikněte na tlačítko **Přidat**. Tento bod zobrazení (přednastavený bod) se zobrazí v části Preset ID.



**Obrázek 4-15**

6. Zadejte dobu, po kterou má živý náhled zůstat na tomto přednastaveném bodě (doba setrvání). Výchozí hodnota je **10** sekund.
7. Volitelně můžete kliknout na tlačítko **Náhled** a zobrazit náhled přednastaveného bodu.
8. Klikněte na tlačítko **Použít**. Tento přednastavený bod se přidá do nastavení prohlídky.



## 4 Živé zobrazení (verze pro Windows)

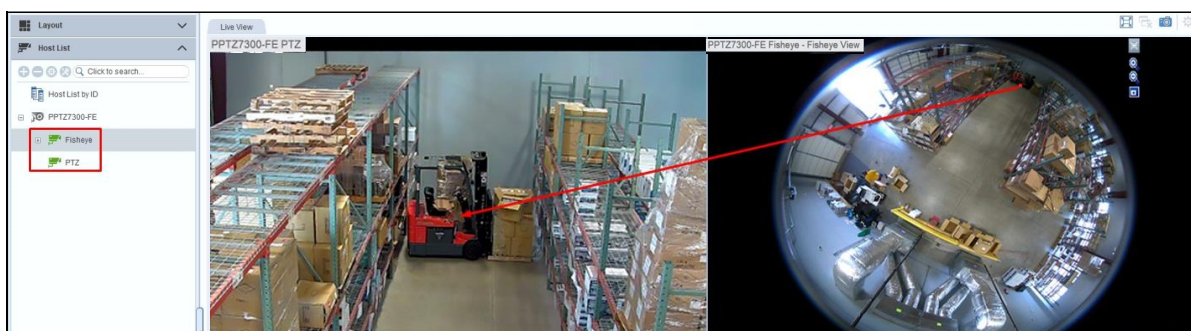
9. Chcete-li přidat další přednastavené body, zopakujte výše uvedené kroky.
10. Chcete-li změnit pořadí přednastavených bodů, použijte rozevírací seznam **Pořadí zobrazení** a přesuňte přednastavený bod nahoru nebo dolů v seznamu.
11. Volitelně můžete kliknout na tlačítko **Demo** a sledovat náhled prohlídky PTZ.
12. Výběrem možnosti **OK** spustíte prohlídku PTZ. Chcete-li prohlídku PTZ zastavit, zakažte tuto funkci v nastavení Guard Tour Setting.

### 4.6 Panoramatický pohled PTZ

S kamerou GV-Panoramic PTZ můžete ručně sledovat pohybující se objekty v jejím kopulovitém zobrazení a zároveň sledovat všechny úhly místa prostřednictvím zobrazení rybího oka.

Za tímto účelem:


1. Přetáhněte oba kanály kamery s rybím okem a PPTZ ze seznamu hostitelů do okna živého náhledu.
2. Klikněte na libovolné místo v zobrazení rybího oka. Rychlostní kopule automaticky zamíří na určenou oblast.



Obrázek 4-16


## 4.7 Úprava zkreslených zobrazení

Snímky v režimu živého náhledu mohou být v rozích zakřivené. K úpravě zkreslení obrazu můžete použít funkci Dewarping širokoúhlého objektivu.

1. V okně živého náhledu klikněte na možnost **Konfigurace**  v živém náhledu fotoaparátu a povolte funkci **Wide Angle Lens Dewarping**.
2. Po povolení vyberte možnost **Nastavení širokoúhlého objektivu** a nakonfigurujte.
3. Posunutím posuvníku v dolní části korigujte stupeň deformace. Upravené zobrazení je zobrazeno vpravo.

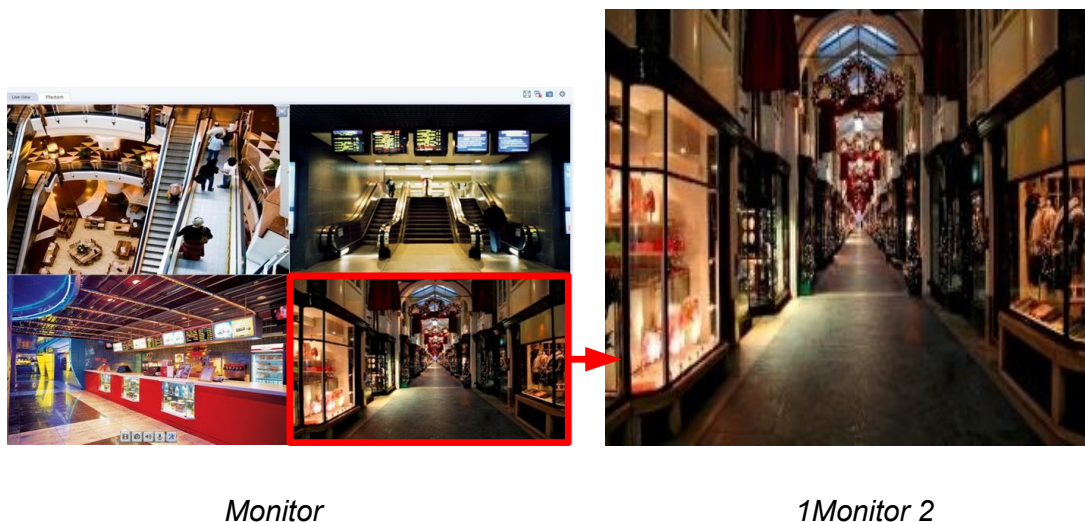


**Obrázek 4-17**

4. Chcete-li toto nastavení dewarpingu použít i na ostatní kanály v okně živého náhledu, vyberte možnost **Použít vše**.
5. Chcete-li použít nastavení dewarpingu pro jeden kanál kamery, klikněte na tlačítko **Configure**  v živém náhledu kamery a vyberte možnost **Wide Angle Lens Dewarping**. Vybraný kanál je odpovídajícím způsobem upraveny.

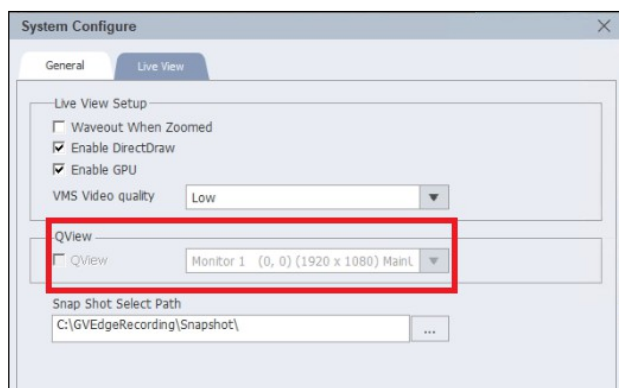
## 4.8 Povolení zobrazení QView

Pokud jsou k počítači připojeny alespoň dva monitory, můžete pomocí funkce QView promítnout zobrazení živého náhledu na jiný monitor a zobrazit živý náhled na samostatném monitoru jako celou obrazovku.



**Obrázek 4-18**

1. Na hlavní obrazovce klikněte na tlačítko **Configure** (č. 5, obrázek 1-2) a vyberte možnost **Setup (Nastavení)**. Zobrazí se dialogové okno Konfigurace systému.
2. Klikněte na kartu **Živé zobrazení** a vyberte možnost **QView**. Vyberte požadovaný monitor a klikněte na tlačítko **OK**.



**Obrázek 4-19**

3. Klikněte na jednotlivé živé zobrazení, které chcete promítnout na jiný monitor. Živý náhled se zobrazí na vybraném monitoru.

---

**Poznámka:** Správce záznamu GV-Edge a nastavení QView nelze použít na stejném monitoru.

---

## 4.9 Protokoly událostí vzdálené umělé inteligence

V nástroji GV-Edge Recording Manager můžete vzdáleně přistupovat k protokolům událostí AI z připojených hostitelů.

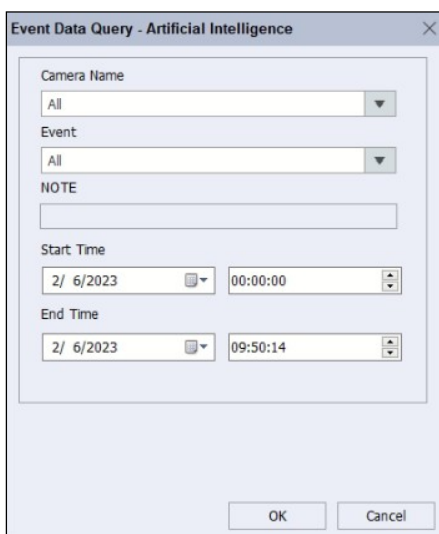
---

### Poznámka:

Tato funkce je použitelná pouze pro následující modely UA-HD DVR / SNVR s podporou AI a verze softwaru GV:

- UA-SNVR1620-P
  - UA-SNVR3240-N
  - UA-XVR1620
  - GV-VMS V18.3.1 nebo novější
- 

1. V **seznamu hostitelů** klikněte pravým tlačítkem myši na hostitele a vyberte možnost **Vzdálený dotaz na umělou inteligenci. Protokol vyhledávání**  
Zobrazí se dialogové okno.
2. Klikněte na tlačítko **Filtr** v pravém horním rohu. Zobrazí se toto dialogové okno.





**Obrázek 4-20**

3. Nastavte požadovaná kritéria pro události AI, ke kterým chcete získat přístup.
4. Klikněte na tlačítko **OK**.

## Kapitola 5 Zvuková komunikace

S vybraným hostitelem můžete mluvit, poslouchat ho a obousměrně s ním komunikovat.

Přesuňte kurzor na živý náhled kamery a vyberte následující možnosti:

- **Mikrofon**  mluvit s hostitelem prostřednictvím mikrofону.
- **Wave Out**  pro poslech kamery prostřednictvím reproduktoru.

---

**Tip:** Klikněte pravým tlačítkem myši na GV-VMS v seznamu hostitelů a vyberte možnost **Mikrofon / Výstupní / 2 směry**.


---



## Kapitola 6 Přehrávání

V aplikaci GV-Edge Recording Manager můžete vzdáleně přehrávat záznamy z připojených hostitelů.

Existují dva způsoby přehrávání nahrávek:

- **Okamžité přehrávání:** Pro přehrávání s předem definovanou dobou trvání vyberte možnost **Okamžité přehrávání**  v živém náhledu kamery (č. 2, obrázek 4-1).
- **Okno pro přehrávání:** Přehrávání z libovolného časového úseku na časové ose hostitele pomocí okna přehrávání, viz *6.1 Okno přehrávání*.

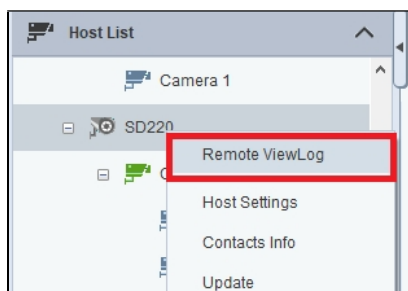
---

### Poznámka:

1. Funkce okamžitého přehrávání (č. 2, obrázek 4-1) a zálohování zvukového záznamu nejsou systémem GV-SNVR podporovány.
  2. **Vzdálené přehrávání z karty SD** není podporováno u následujících modelů: GV-ABL / TBL Series, GV-ADR / TDR Series, GV-AVD / TVD Series, GV-EBD Series, GV-FER5702, GV-PBL8800 / PDR8800, GV-PTZ5810-IR, GV-QFER12700, GV-QSD5730 / 5731-IR, GV-SD2322-IR / 2722-IR / 3732-IR / 4825-IR / 4834-IR, GV-TMEB5800, UA-B580F3 / R500F2 / R560F2 / R580F2 / R800F2.
  3. U hostitele GV-DVR / NVR / VMS se ujistěte, že je povolena **služba Remote ViewLog Service** (v části Control Center Service), aby mohl GV-Edge Recording Manager vzdáleně přistupovat k hostiteli za účelem přehrávání.
- 

### 6.1 Okno přehrávání

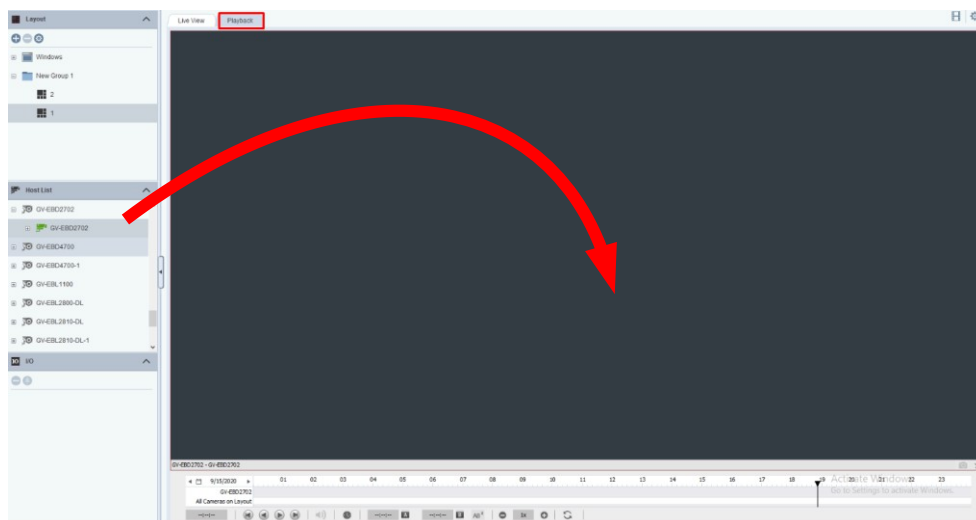
1. Chcete-li přehrát záznam hostitelského zařízení, zvolte pro spuštění jednu z následujících metod:
  - Klikněte pravým tlačítkem myši na hostitele/kameru v seznamu hostitelů a vyberte možnost



**Remote ViewLog.**

**Obrázek 6-1**

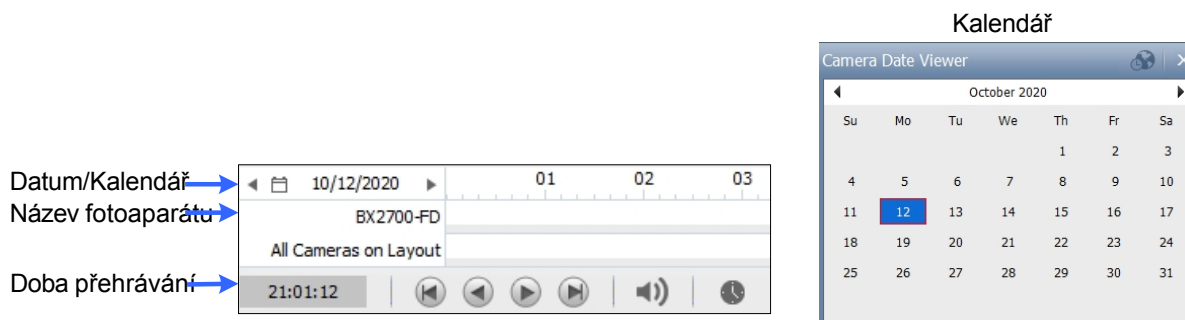
- V horní části hlavní obrazovky vyberte možnost **Přehrávání** a přetáhněte hostitelské zařízení nebo fotoaparát ze seznamu hostitelů do okna přehrávání.



**Obrázek 6-2**

**Tip:** Počet kanálů a rozložení pro přehrávání můžete přizpůsobit pomocí funkce Rozložení na levém panelu.

2. Na časové ose klikněte na šipky nebo klikněte na datum a z vyskakovacího kalendáře vyberte datum se záznamy, které jsou zvýrazněny modře.

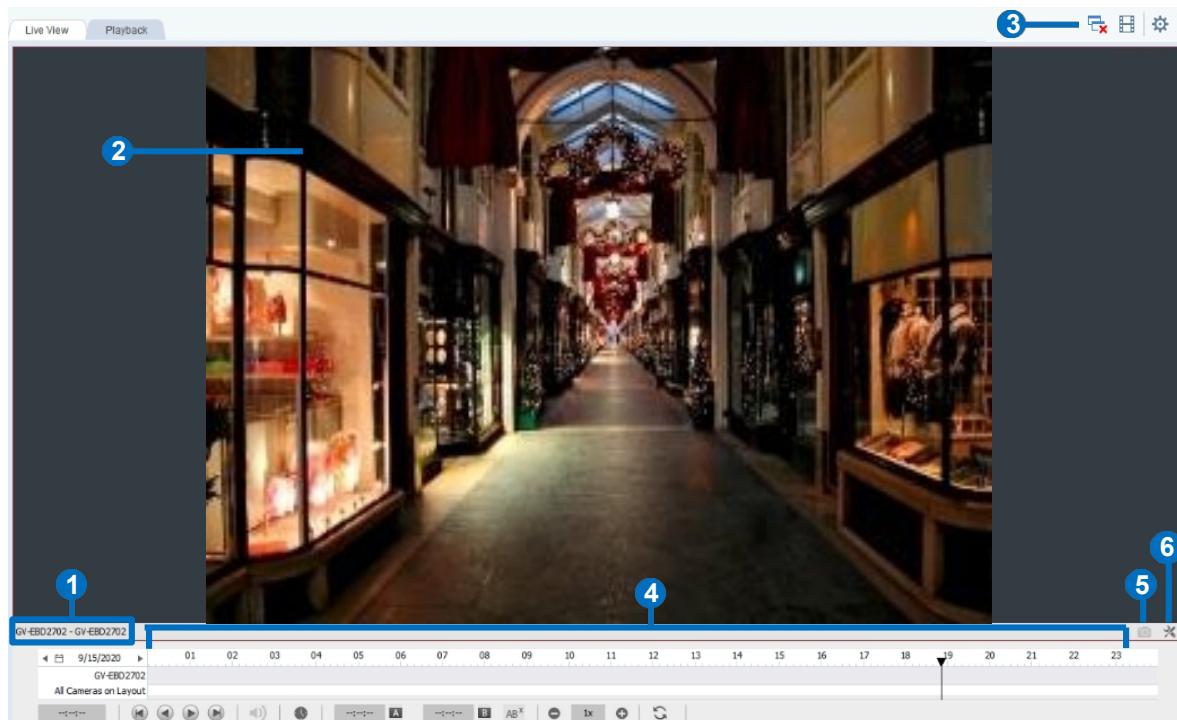


**Obrázek 6-3**

3. Klikněte na tlačítko **Přehrát** a spustíte přehrávání.



## 6 Přehrávání (verze pro Windows)



Obrázek 6-4

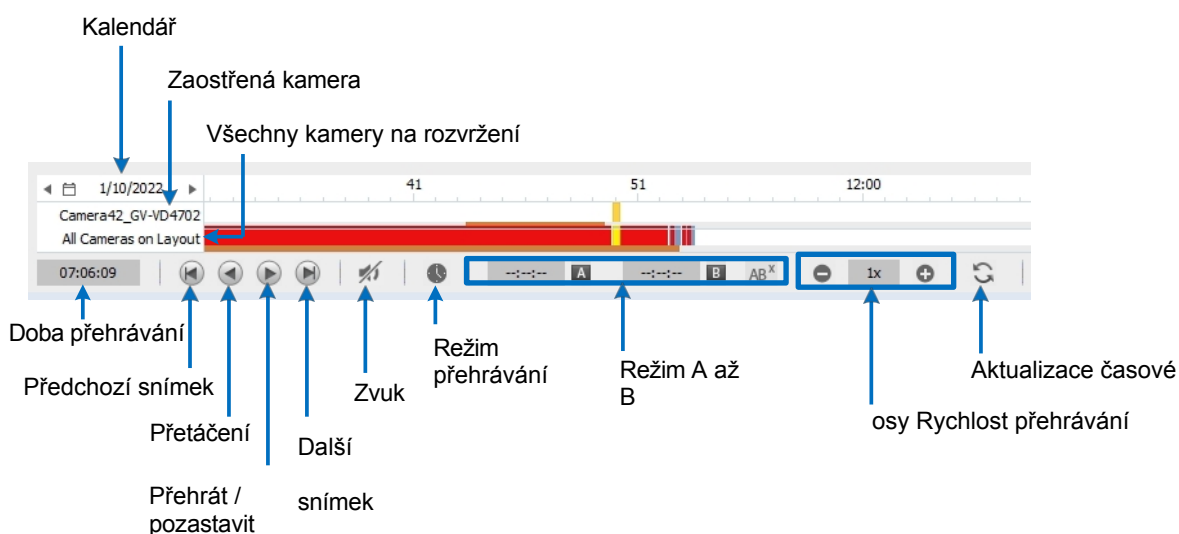
Ne.	Název	Popisy
1.	Název fotoaparátu	Označuje název fotoaparátu.
2.	Pohled kamery	Zobrazí přehrávané video
3.	Nabídka přehrávání	<p>Umožňuje přístup k následujícím nastavením přehrávání:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <b>Zavřít všechna videa:</b> Zavře všechny nahrávky na hlavní obrazovce.</li> <li>2. <b>Index vyhledávaných objektů:</b> Vyhledá index objektu nahrávek.</li> <li>3. <b>Záložka:</b> Zpřístupní všechny záložky. Chcete-li vytvořit záložku, klikněte na tlačítko <b>Možnosti</b> (č. 6, obrázek 6-4) na kanálu fotoaparátu a vyberte možnost <b>Přidat do záložek</b>.</li> <li>4. <b>Vytisknout:</b> Vytiskne aktuální pohled kamery.</li> <li>5. <b>Zálohování:</b> Zálohuje nahrávky.</li> <li>6. <b>Zobrazení seznamu pro sloučení:</b> Zobrazí události sloučení nahraných videí.</li> <li>7. <b>Nastavení hry:</b> Upravuje nastavení pro přehrávání nahrávek.</li> <li>8. <b>Možnosti zobrazení:</b> Upravuje nastavení displeje.</li> <li>9. <b>Cesta k mezipaměti:</b> Zobrazí adresář mezipaměti.</li> </ol>
4.	Přehrávač časové osy	Označuje čas, ve kterém existují nahrávky, a obsahuje ovládací prvky přehrávání, viz <i>Přehrávač časové osy</i> dále v této části.
5.	Snímek	Pořídí snímek nahrávaného obrazu.

6. Možnosti

Přístup k následujícím funkcím:

1. **Zavřít kanál:** Zavře kanál přehrávání.
2. **Video efekty:** Na nahrávky se aplikují videoefekty.
3. **Zachovejte poměr obrazu:** Uzamkne zobrazení fotoaparátu v původním poměru.
4. **Webové vyhledávání POS:** Vyhledává záznamy událostí POS.

### Přehrávač časové osy

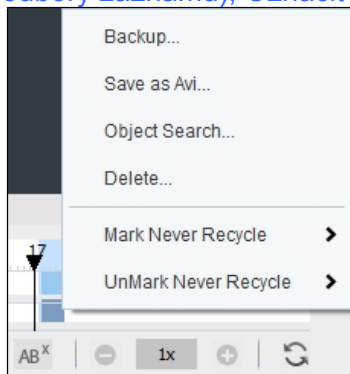


Obrázek 6-5


#### Barvy na časové ose:

- **Červená:** Záznamy událostí pohybu / narušení / AI / IO
- **Modrá:** Nepřetržitě nahrávání
- **Oranžová:** Zvukové nahrávky
- **Žlutá barva:** Záznamy načtené z karet SD kamer při opětovném připojení po dočasném odpojení.

**Tip:** Kliknutím pravým tlačítkem myši na časovou osu a přetažením časového úseku záznamu získáte rychlý přístup k následujícím funkcím pro hostitele **GV-VMS / NVR / nahrávacího serveru**: Zálohování, Uložit jako AVI, Vyhledávání objektů, Odstranit (soubory záznamu), Označit / Zrušit označení Nikdy nerecyklovat.



### Možnost režimu přehrávání

Ve výchozím nastavení je okno přehrávání nastaveno na přehrávání videa v režimu reálného času. Chcete-li změnit režimy přehrávání, klikněte na  na časové ose přehrávače.

- **Snímky po snímcích (bez zvuku):** Přehrává video snímek po snímku bez zvuku; přehrávání však může být zpožděno v závislosti na šířce pásma a výkonu počítače.
- **V reálném čase:** Přehrává video v reálném čase. Přestože tato metoda šetří čas vykreslování, dochází k poklesu snímků.


### Režim přehrávání A do B

Při přehrávání videa můžete nastavit počáteční a koncový snímek pro automatické přehrávání:

1. Chcete-li nastavit počáteční snímek, klikněte na **A** a dvakrát klikněte na čas na časové ose.
2. Chcete-li nastavit koncový snímek, klikněte na **B** a dvakrát klikněte na čas na časové ose.
3. Čas začátku a konce se zobrazí vedle A a B, jak je znázorněno níže.



**Obrázek 6-6**

4. Kliknutím na  spustíte opakované přehrávání ze snímku A do B.
5. Chcete-li tento režim přehrávání zrušit, klikněte na **AB^x**

## Změna zobrazeného data na časové ose záznamu

Přetažením časové osy můžete přímo vyhledávat a zobrazovat záznamy předchozího nebo následujícího dne se zaznamenanými událostmi.

1. Posunutím kolečka myši vpřed zvětšíte časovou osu. Výchozí zobrazení časové osy je 24 hodin.
2. Klikněte na časovou osu a přetáhněte ji tam a zpět. Časová osa přeskakuje mezi jednotlivými dny záznamu.



**Obrázek 6-7**

---

### Poznámka:

1. V systému GV- SNVR a GV-NAS jsou podporovány pouze funkce **Defog**, **Stabilizer**, **Fisheye** a **Download**.
  2. Možnost **Rychlost přehrávání** není v systému GV-SNVR podporována.
  3. Funkce **Heat Map** je podporována pouze v systému GV-VMS V15.10.1.0 nebo novějším.
-

# Kapitola 7 Vzdálený VMS / NVR

Služba vzdáleného VMS / NVR umožňuje správci záznamu GV-Edge přistupovat ke klientským VMS / NVR a vzdáleně konfigurovat jejich nastavení. Pro vzdálené VMS / NVR jsou dostupné dvě funkce: Vzdálená plocha a Dotaz na datové události.


## 7.1 Vzdálená plocha

Funkce vzdálené plochy umožňuje operátorovi GV-Edge Recording Manager přistupovat ke klientskému systému GV-VMS / NVR a vzdáleně ovládat plochu klienta. GV-Edge Recording Manager má plnou kontrolu nad monitorovacím systémem klienta a jeho operačním systémem Windows.

### 7.1.1 Spuštění Vzdálené plochy

1. Povolte **službu Vzdálená plocha (Panel nástrojů > Síť)** v klientském systému GV-VMS / NVR.
2. V nástroji GV-Edge Recording Manager klikněte pravým tlačítkem myši na VMS / NVR v seznamu hostitelů a vyberte možnost

**Vzdálená plocha.**

Po navázání spojení se plocha klienta zobrazí v samostatném okně na ploše aplikace GV-Edge Recording Manager. Pokud klient používá více monitorů, přepněte je kliknutím na ikonu **Monitor**  .


---

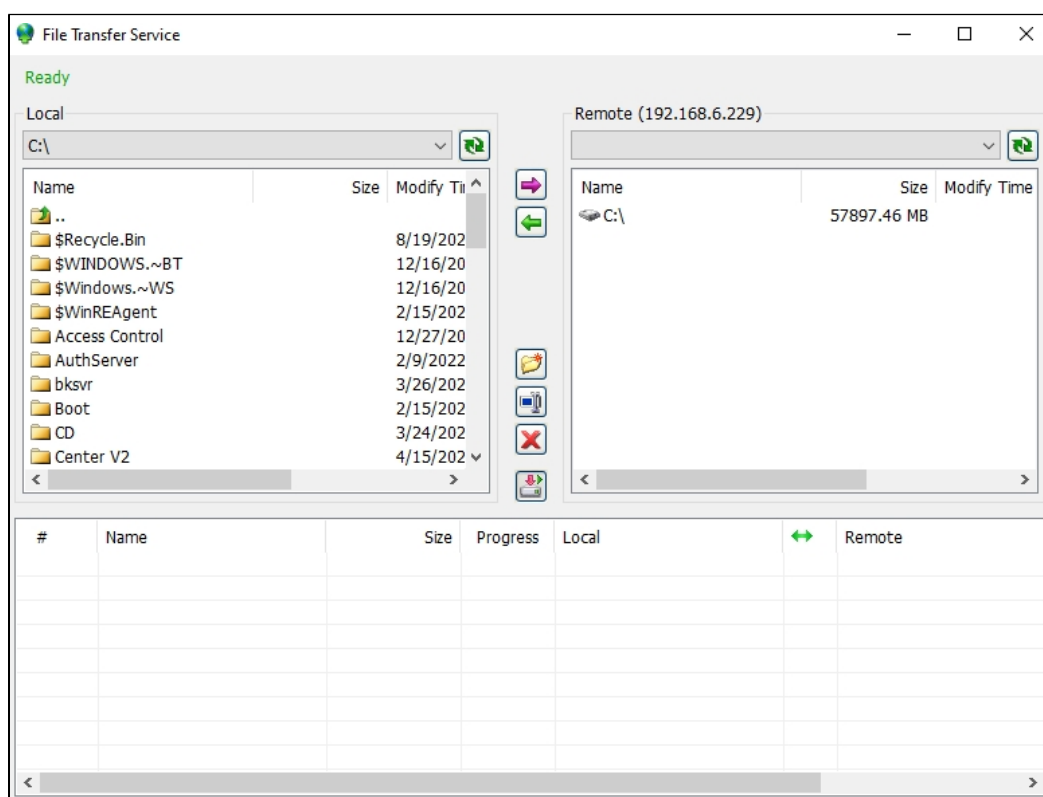
**Poznámka:** Datový port je ve výchozím nastavení nastaven na 5611. Chcete-li zajistit úspěšné připojení, ujistěte se, že port není obsazen.

---

## 7.1.2 Přenos souborů

Funkce přenosu souborů slouží ke snadnému přenosu souborů mezi nástrojem GV-Edge Recording Manager a klientem.

1. Spusťte **Vzdálenou plochu**.
2. Klikněte na tlačítko **Přenos souborů**  v levém horním rohu Vzdálené plochy. Zobrazí se dialogové okno Služba přenosu souborů.
3. Vyberte požadovaný soubor, který chcete přenést na **místní** (GV-Edge Recording Manager) nebo **vzdálený server**.  
(klient).




---

**Poznámka:** Velikost jednoho souboru pro přenos nesmí překročit 4 GB, ale pro více souborů není velikost omezena.

---

## 7 Vzdálený VMS / NVR (verze pro Windows)

### 7.2 Dotaz na datovou událost

Události z klientského systému GV-VMS / NVR můžete vyhledávat pomocí definovaných kritérií vyhledávání. Výsledky vyhledávání lze zobrazit v textu nebo v grafu. Výsledky vyhledávání můžete také exportovat ve formě textu, html nebo excelu.

1. Povolení **serveru webových kamer** v systému GV-VMS / NVR.
2. V nástroji GV-Edge Recording Manager klikněte pravým tlačítkem myši na VMS / NVR v seznamu hostitelů a vyberte možnost

#### Dotaz na data událostí.

3. Na stránce Dotaz na seznam událostí můžete definovat kritéria vyhledávání a kliknout na ikonu Video pro přehrání události, pokud je k dispozici.

Kategorie dotazů

Definujte kritéria

vyhledávání

Export výsledků vyhledávání

Výsledky vyhledávání v grafu

Výsledky vyhledávání

ID	Time	Device	Information	Event Type	Note	DST Rollback	Video
254	8/2/2021 3:06:16 AM	26_ABL8712	Information	Motion	0		📺
496	8/2/2021 3:36:39 AM	26_ABL8712		Motion	0		📺
648	8/2/2021 4:07:02 AM	26_ABL8712		Motion	0		📺
785	8/2/2021 4:37:25 AM	26_ABL8712		Motion	0		📺
855	8/2/2021 4:58:41 AM	26_ABL8712		Motion	0		📺
959	8/2/2021 5:07:48 AM	26_ABL8712		Motion	0		📺
1109	8/2/2021 5:38:11 AM	26_ABL8712		Motion	0		📺
1723	8/2/2021 9:01:15 AM	26_ABL8712		Motion	0		📺
2726	8/2/2021 9:01:59 AM	26_ABL8712		Motion	0		📺
2739	8/2/2021 9:04:14 AM	26_ABL8712		Motion	0		📺
2746	8/2/2021 9:04:56 AM	26_ABL8712		Motion	0		📺
2751	8/2/2021 9:05:39 AM	26_ABL8712		Motion	0		📺
2755	8/2/2021 9:06:20 AM	26_ABL8712		Motion	0		📺
2760	8/2/2021 9:06:59 AM	26_ABL8712		Motion	0		📺
2779	8/2/2021 9:10:46 AM	26_ABL8712		Motion	0		📺
2782	8/2/2021 9:11:26 AM	26_ABL8712		Motion	0		📺
2788	8/2/2021 9:12:02 AM	26_ABL8712		Motion	0		📺

Ikona videa označuje, že k události je připojeno video povolené k přehrání.

Okno přehrávání

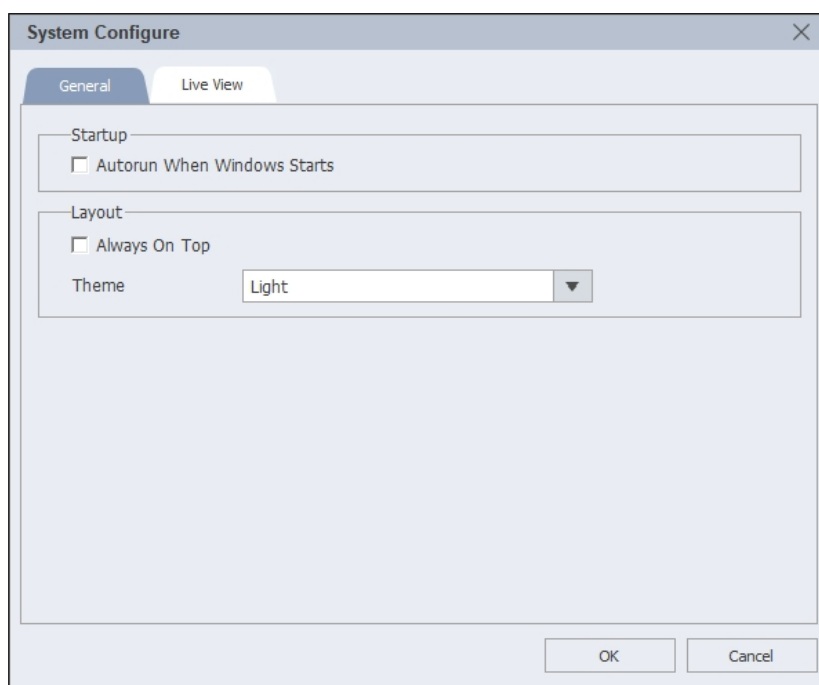
# Kapitola 8 Konfigurace systému

Tato kapitola popisuje režim spuštění, uspořádání oken a dialogových oken a nastavení portů aplikace GV-Edge Recording Manager.

## 8.1 Obecná nastavení

Na hlavní obrazovce klikněte na možnost **Configure** (č. 5, obrázek 1-2) > **Setup (Nastavení)**. Zobrazí se toto okno. Na stránce

Karta **Obecné** obsahuje nastavení spuštění, rozložení oken a stylu rozhraní.



**Obrázek 7-1**

### [Start]

- **Autorun při spuštění systému Windows:** GV-Edge Recording Manager se spustí po spuštění systému Windows.

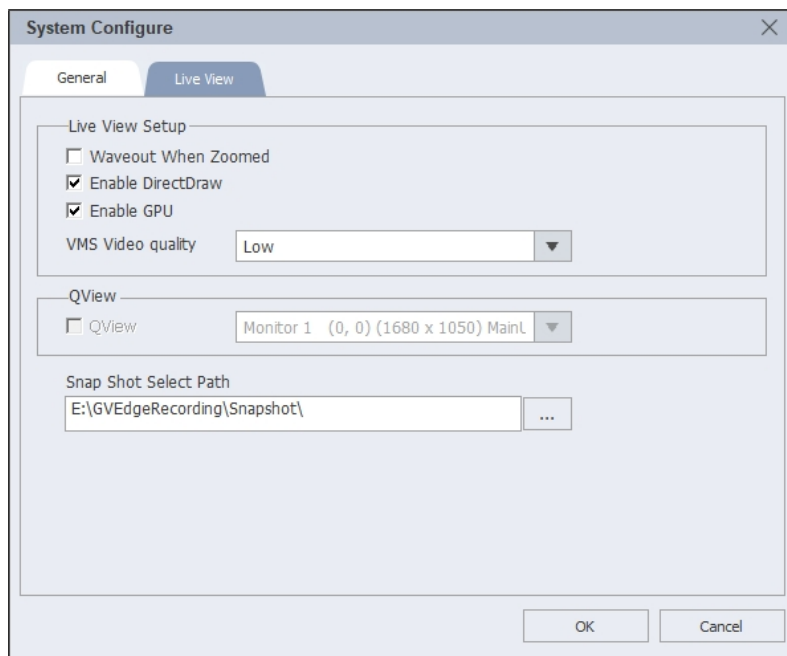
### [Rozložení]

- **Vždy nahoře:** Každé nově otevřené okno nebo dialogové okno zůstane nahoře nad ostatními okny nebo dialogovými okny.
- **Ukázat styl:** Zvolte barvu motivu rozhraní.



## 8.2 Nastavení živého náhledu

Na hlavní obrazovce klikněte na položku **Configure** (č. 5, obr. 1-2) > **Setup (Nastavení)** > **Live View (Živé zobrazení)** pro další nastavení živého zobrazení, jak je uvedeno níže.



Obrázek 7-2

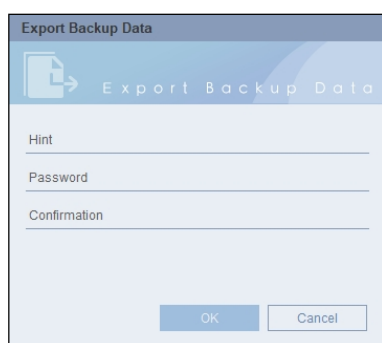
- **Mávání při zvětšení:** Při přiblížení živého náhledu automaticky přijímá živý zvuk z místa sledování, pokud je k dispozici.
- **Povolte DirectDraw:** Zlepšuje barevnost, aby byly obrázky živější a sytější. Některé karty VGA nemusí DirectDraw podporovat a mohou vytvářet zkrslé snímky. V takovém případě funkci zakažte.
- **Povolení GPU:** Ve výchozím nastavení je zapnuto, pro dekódování obrázků se používá dekódování pomocí GPU, aby se snížilo zatížení CPU.
- **Kvalita videa VMS:** Vybírá kvalitu obrazu z kamery z hostitelů VMS. Čím vyšší je kvalita, tím větší je potřeba síťový tok.
- **QView:** QView: Promítá zobrazení živého náhledu na jiný monitor, pokud jsou k počítači připojeny alespoň dva monitory, viz 4.8 *Povolení zobrazení QView*.

## 8.3 Export a import nastavení

### 8.3.1 Exportování nastavení

Nastavení můžete zálohovat v seznamu hostitelů (Obrázek 1-3) a v okně živého náhledu (Obrázek 4-1).

1. V hlavním okně klikněte na tlačítko **Configure** (č. 5, obrázek 1-2) > **Export Data**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 7-3**

2. Nastavte heslo pro exportovaná nastavení. Toto heslo je vyžadováno při importu nastavení.
3. Potvrďte kliknutím na tlačítko **OK**. Vyberte umístění úložiště a v případě potřeby upravte název souboru.
4. Klikněte na tlačítko **Uložit**.

### 8.3.2 Importování nastavení

Dříve exportovaná nastavení můžete importovat.

1. V hlavním okně klikněte na tlačítko **Configure** (č. 5, obrázek 1-2) > **Import Data**. Zobrazí se zpráva s upozorněním.
2. Kliknutím na tlačítko **Ano** potvrďte. Vyhledejte dříve zálohovaný soubor a klikněte na tlačítko **Otevřít**. Zobrazí se požadavek na zadání hesla.
3. Zadejte heslo a klikněte na tlačítko **OK**.

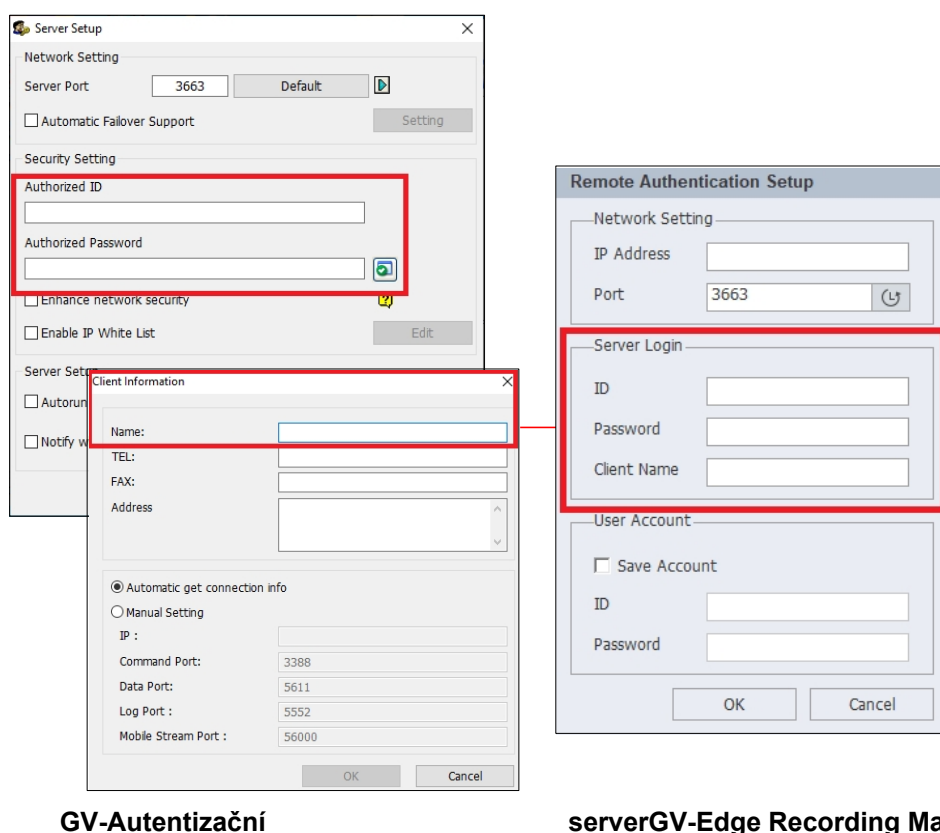
# Kapitola 9 Ověřovací server

Správce záznamu GV-Edge se může integrovat s autentizačním serverem a prostřednictvím autentizačního uživatelského účtu získat přístup k určité skupině hostitelů GV-DVR / NVR / VMS, a tím i k připojeným kamerám těchto hostitelů.

Podrobnosti o nastavení autentizačního serveru naleznete v části *9.4 Autentizační server* v *uživatelské příručce GV- VMS*.

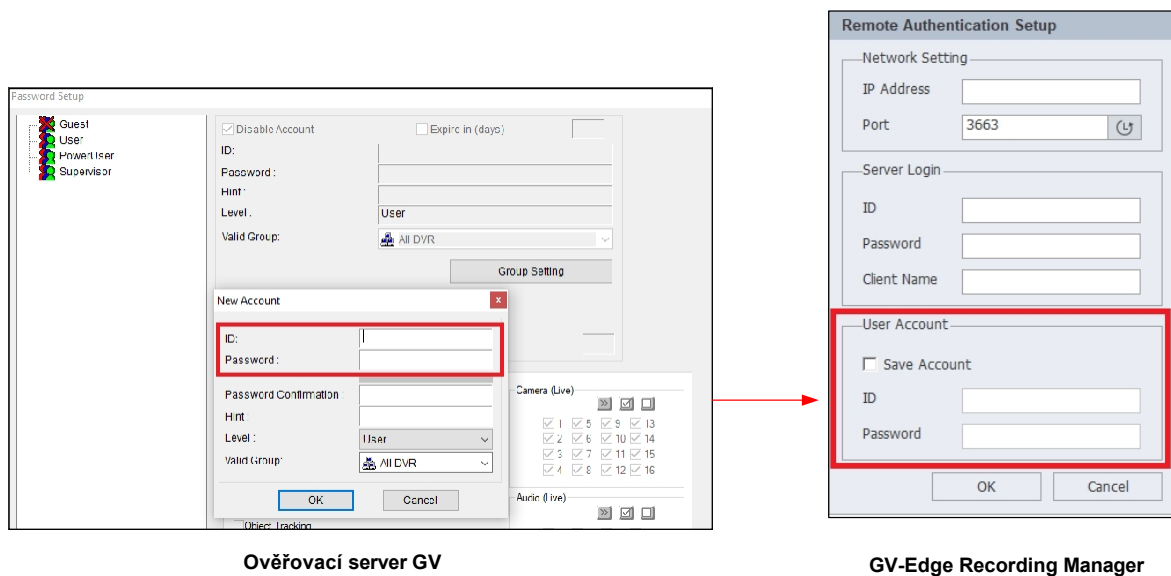
Chcete-li získat přístup k této funkci, postupujte podle následujících kroků:

1. V seznamu hostitelů klikněte pravým tlačítkem myši na možnost **Ověřovací server > Přidat ověřovací server**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení vzdáleného ověřování.
2. V části **Nastavení sítě** zadejte IP adresu ověřovacího serveru.
3. V části **Přihlášení k serveru** zadejte autorizované ID, autorizované heslo a název klienta ověřovacího serveru.



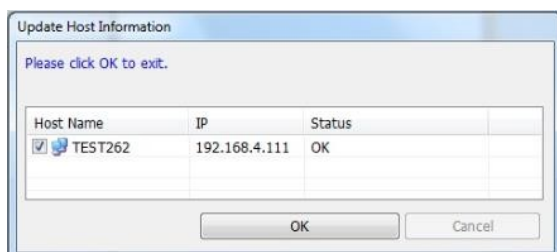
Obrázek 8-1

- Do pole **Uživatelský účet** zadejte ID účtu a heslo vytvořené na ověřovacím serveru. Volitelně vyberte možnost **Uložit účet**, aby si aplikace GV-Edge Recording Manager zapamatovala ID a Heslo ověřovacího serveru.



**Obrázek 8-2**

- Klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 8-3**

- Klikněte na tlačítko **OK**. V seznamu hostitelů se zobrazí seznam hostitelů přiřazených k uživatelskému účtu vytvořenému na autentizačním serveru.

---

**Poznámka:** GV-Edge Recording Manager V2.1.0 nebo novější podporuje více připojení k autentizačnímu serveru GV najednou.

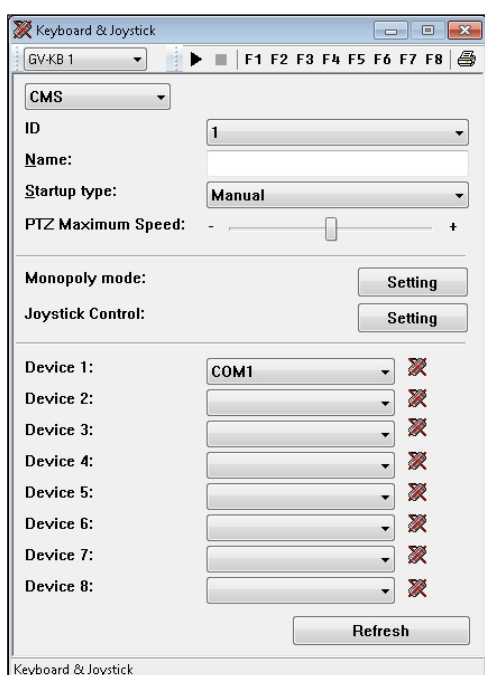
---

# Příloha

## Ovládání PTZ pomocí GV-Joystick

K používání nástroje GV-Joystick je nutná placená licence. Při použití GV-Joystick for PTZ pro ovládání musí být na pozadí spuštěn následující program. Podrobné informace o provozu GV-Joystick naleznete v [Uživatelské příručce GV-Joystick](#).

1. Na hlavní obrazovce klikněte na možnost **Configure > Joystick**. Zobrazí se toto dialogové okno



**Obrázek A**

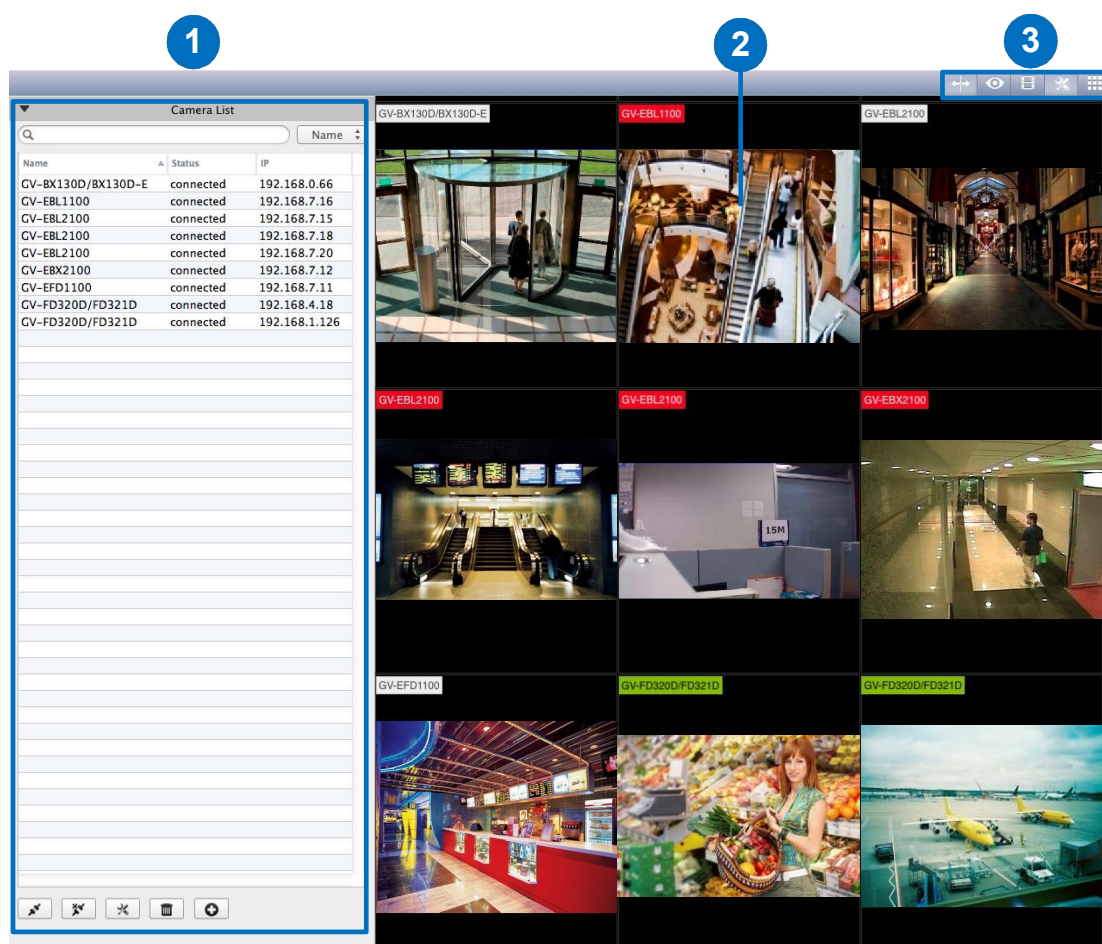
2. V poli Zařízení vyberte **GeoVision Joystick** pro připojení ke GV-Joystick V2.
3. Klikněte na tlačítko **Spustit službu ▶** a poté můžete kameru PTZ ovládat pomocí GV-Joystick.
4. Pokud je připojen více než jeden GV-Joystick, zopakujte krok 2 a nastavte a použijte další GV-Joystick.

## Verze pro Mac



# Kapitola 10 Přehled

## 10.1 Hlavní okno

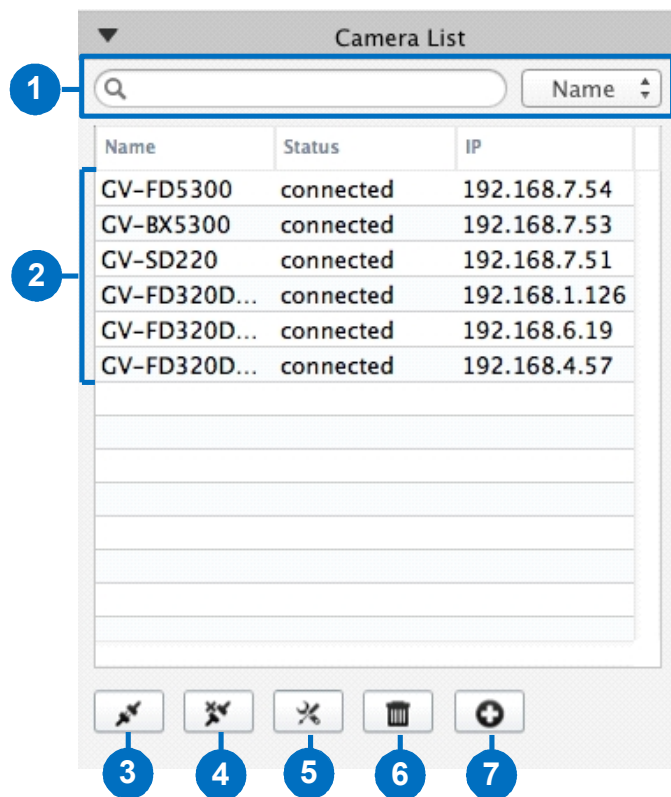


Obrázek 9-1

Ve výchozím nastavení jsou na hlavní obrazovce tři oblasti:

Ne.	Název	Popis
1	Seznam fotoaparátů	Obsahuje hostitele přidané do Správce záznamů GV-Edge. Podrobnosti naleznete v části 10.2 Seznam kamer.
2	Okno živého náhledu	Zobrazuje živé pohledy hostitelů. Podrobnosti naleznete v části 13.1 Okno živého náhledu.
3	Panel nástrojů	Obsahuje tlačítka pro rychlý přístup k nastavení systému, funkcím a oknům na hlavní obrazovce. Podrobnosti naleznete v části 10.3 Panel nástrojů.

## 10.2 Seznam fotoaparátů



Obrázek 9-2

Ne.	Název	Popis
1	Vyhledávání	Vyhledejte hostitele ve stejné síti LAN s nástrojem GV-Edge Recording Manager. Pomocí rozevřacího seznamu vyberte možnost <b>Název</b> nebo <b>IP</b> a poté zadejte klíčová slova pro vyhledávání podle názvu hostitele nebo IP adresy.
2	Informace o hostiteli	Zobrazí informace o hostiteli včetně názvu hostitele, stavu a IP adresy. Kliknutím na záhlaví seřadíte zařízení podle názvu, stavu nebo IP adresy.
3	Připojení	Zobrazí živý náhled vybraného hostitele.
4	Odpojení	Odstraní živé zobrazení vybraného hostitele.
5	Nastavení hostitele	Upravuje nastavení hostitele včetně názvu hostitele, IP adresy, uživatelského jména, hesla a portů připojení.
6	Odstranit hostitele	Odstraní vybraného hostitele ze seznamu fotoaparátů.
7	Přidat hostitele	Přidá hostitele. Podrobnosti naleznete v části <i>11.2.2 Ruční přidání hostitele</i> .



## 10.3 Panel nástrojů





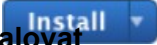
Obrázek 9-3

Ne.	Název	Popis
1	Řídicí jednotka	Kliknutím na tlačítko rozšíříte okno živého náhledu (č. 3, obrázek 9-1) na celou obrazovku.
2	Seznam událostí	Zobrazuje události s typem události, názvem zařízení a časem detekce. Podrobnosti naleznete v části <i>13.5 Zobrazení seznamu událostí</i> .
3	Vzdálené přehrávání	Klepnutím na tlačítko přejdete do kalendáře nahrávání, kde jsou zaznamenány termíny, ve kterých se nahrávky provádějí. Podrobnosti naleznete v <i>kapitole 15 Přehrávání</i> .
4	Nastavení	Kliknutím na tlačítko získáte přístup k seznamu kamer pro správu hostitele. Podrobnosti naleznete v části <i>10.2 Seznam kamer</i> .
5	Rozložení	Kliknutím přepnete rozdělení živého zobrazení. Můžete si vybrat mezi 1, 4, 6, 8, 9, 10, 13, 16, 25, 36 a 64 (s nákupem v aplikaci) kanály.

# Kapitola 11 Začínáme

## 11.1 Instalace aplikace GV-Edge Recording Manager

Instalaci aplikace GV-Edge Recording Manager z webových stránek společnosti GeoVision provedte podle níže uvedených kroků.

1. Přejděte na stránku pro **stažení** na webových stránkách GeoVision:  
[http://www.geovision.com.tw/download/product/GV-Edge%20Recording%20Manager%20\(Mac%20Version\)](http://www.geovision.com.tw/download/product/GV-Edge%20Recording%20Manager%20(Mac%20Version)).
2. Klikněte na  ikonu **Odkazsprávce nahrávání GV-Edge (Mac)**.
3. Klikněte na kartu **Zobrazit v Mac App Store** . Prohlížeč přesměruje obsah do obchodu Mac App Store.
4. Klikněte na tlačítko **Instalovat** .

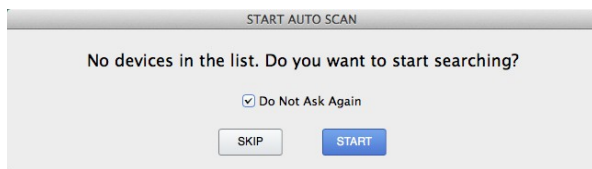
## 11.2 Přidání hostitelů

Při prvním spuštění GV-Edge Recording Manager automaticky vyhledá a zobrazí zařízení GV-IP a servery nainstalované se softwarem GeoVision, které jsou ve stejné síti LAN.



Chcete-li přidat více hostitelů, postupujte podle pokynů v části *10.2.1 Automatické přidání více hostitelů*. Chcete-li přidat jednoho hostitele, postupujte podle pokynů v části *10.2.2 Ruční přidání hostitele*.

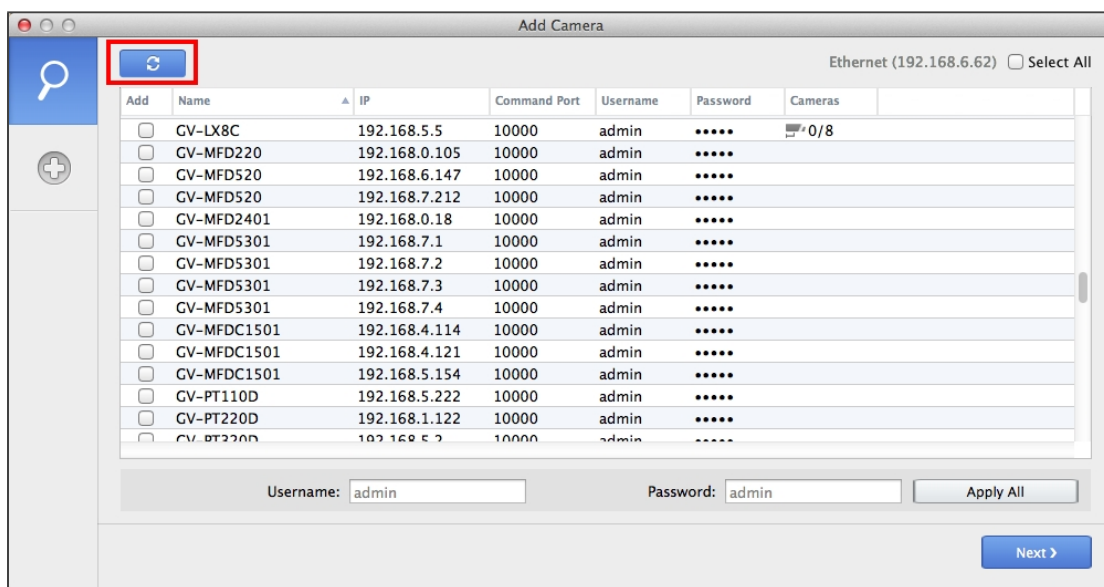
### 11.2.1 Automatické přidávání hostitelů

1. Při prvním spuštění budete vyzváni k vyhledání zařízení GV-IP a serverů nainstalovaných se softwarem GeoVision, které jsou pod stejnou sítí LAN se správcem záznamu GV-Edge. Pro vyhledávání klikněte na tlačítko **Start**.



Obrázek 10-1

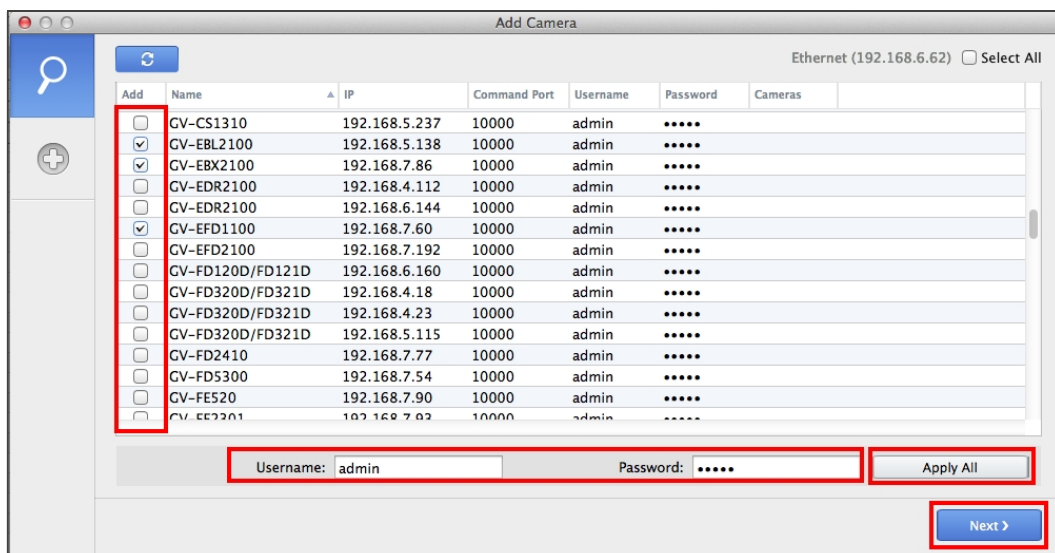
2. Klikněte na tlačítko **Start** a v seznamu fotoaparátů klikněte na adresu . Zobrazí se okno Přidat fotoaparát a zobrazí se vyhledaná zařízení.
3. Chcete-li seznam obnovit, klikněte na . GV-Edge Recording Manager začne vyhledávat zařízení GV-IP ve stejné síti LAN a nalezená zařízení se okamžitě zobrazí v seznamu.



Obrázek 10-2

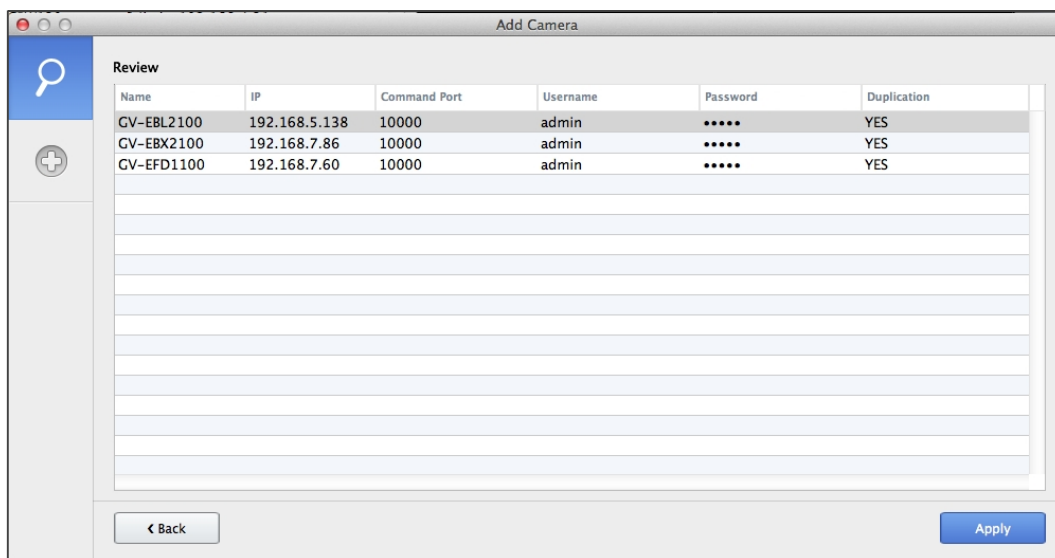
4. Přidání více hostitelů:

- A. V okně Přidat fotoaparát vyberte hostitele nebo kliknutím na tlačítko **Vybrat vše** přidejte všechny hostitele.
- B. Zadejte uživatelské jméno a heslo a kliknutím na tlačítko **Použít vše** se přihlaste k vybraným hostitelům pomocí uživatelského jména a hesla nebo zadejte uživatelské jméno a heslo pro každý fotoaparát. Klikněte na tlačítko **Další**.



Obrázek 10-3

C. Zobrazí se vybraní hostitelé.




Obrázek 10-4

- D. Chcete-li odstranit nechtěné hostitele, kliknutím na tlačítko **Zpět** se vraťte k předchozímu kroku a zrušte jejich výběr. Chcete-li tyto hostitele přidat do seznamu fotoaparátů, klikněte na tlačítko **Použit**. Okamžitě se přidají.

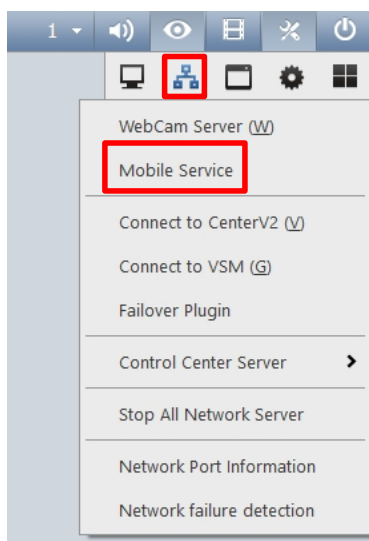
Name	Status	IP
GV-EBL2100	disconnected	192.168.5.138
GV-EBX2100	disconnected	192.168.7.86
GV-EFD1100	disconnected	192.168.5.3

**Obrázek 10-5**

5. Živý náhled můžete zobrazit některým z následujících způsobů:
- Dvakrát klikněte na hostitele
  - Přetažení hostitele do živého zobrazení
  - Vyberte hostitele v seznamu fotoaparátů a klikněte na tlačítko 



**Poznámka:**

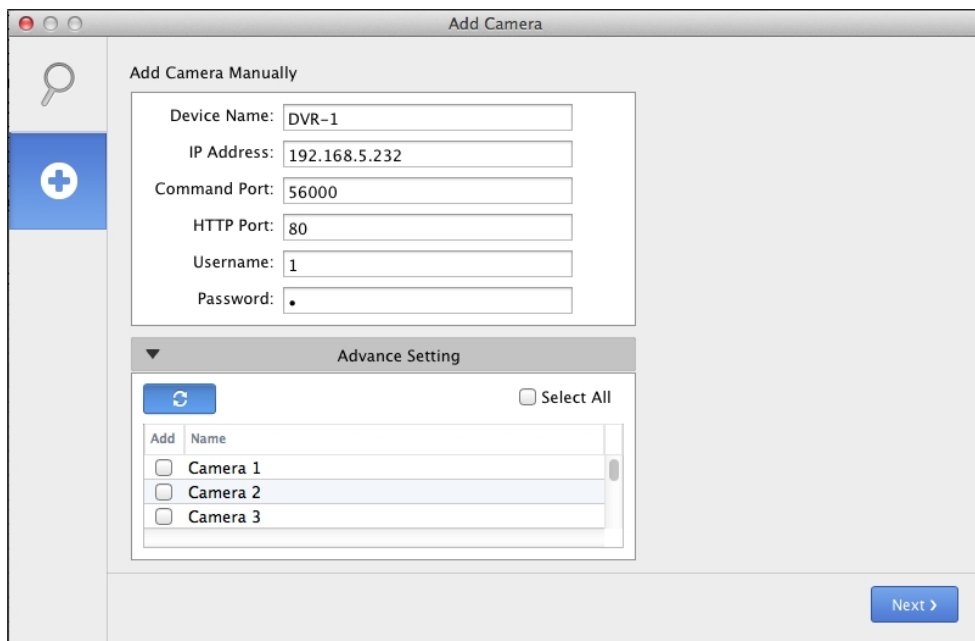
1. Pokud je nainstalován směrovač nebo brána firewall, zajistěte, aby byly otevřeny následující komunikační porty vyžadované funkcí Host Search:
  - Porty TCP/IP **5201** (pro vyhledávání v systému GV-VMS) a **5202** (pro vyhledávání v zařízeních GV-IP).
  - Port vícesměrového vysílání **5200**
2. Pokud je nainstalován antivirový software, může dojít k narušení funkce Vyhledávání hostitelů a k nedetekování dostupných hostitelů. V takovém případě vypněte antivirový software a zkuste to znovu.
3. Chcete-li přidat hostitele GV-VMS, ujistěte se, že je dopředu povolena **mobilní služba, která** umožňuje vzdálený přístup ze Správce záznamů GV-Edge. (Tlačítko Sít' > Mobilní služba)



**Obrázek 10-6**

## 11.2.2 Ruční přidání hostitele

1. V seznamu fotoaparátů klikněte na  . Zobrazí se okno Přidat fotoaparát.
2. Klikněte na  . Zobrazí se tato stránka.



The screenshot shows a window titled "Add Camera" with a sidebar on the left containing a search icon and a blue button with a white plus sign. The main area is titled "Add Camera Manually" and contains several input fields:


- Device Name: DVR-1
- IP Address: 192.168.5.232
- Command Port: 56000
- HTTP Port: 80
- Username: 1
- Password: (masked with a dot)

Below these fields is a section titled "Advance Setting" which includes a refresh button, a "Select All" checkbox, and a table with the following content:

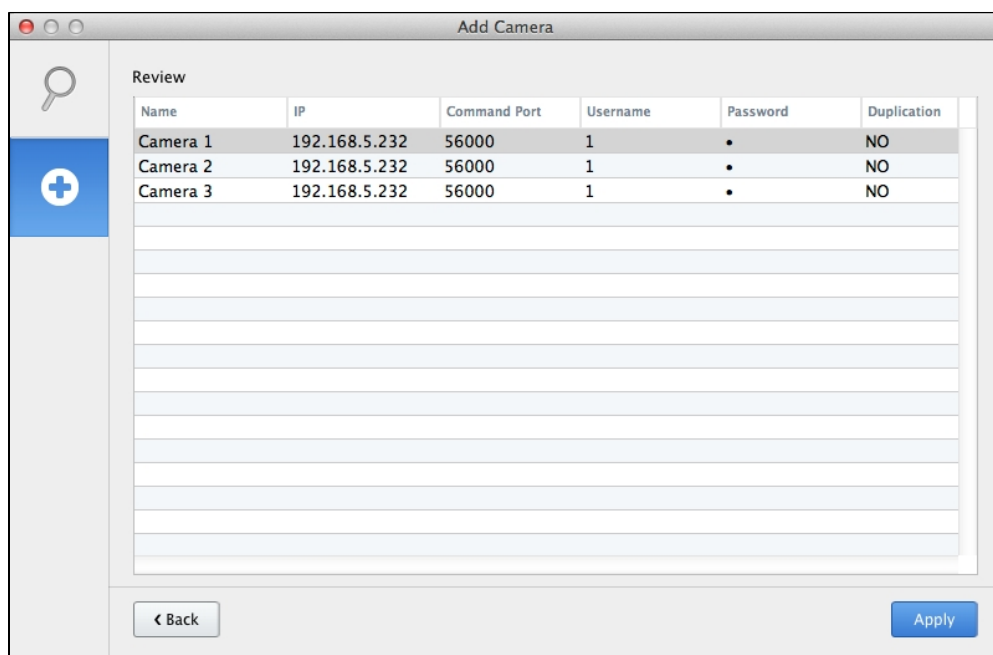
Add	Name
<input type="checkbox"/>	Camera 1
<input type="checkbox"/>	Camera 2
<input type="checkbox"/>	Camera 3

A "Next >" button is located at the bottom right of the window.

**Obrázek 10-7**

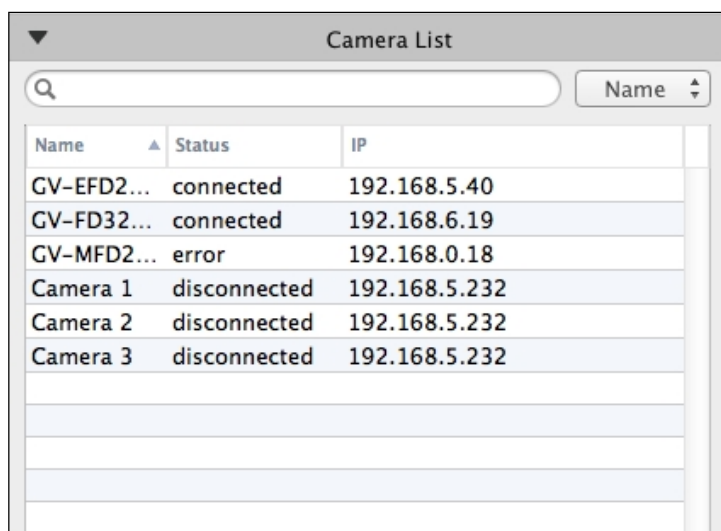
3. Zadejte název zařízení hostitele, IP adresu, uživatelské jméno a heslo. Výchozí příkazový port je **10000** pro zařízení GV-IP, **56000** pro GV-VMS, **11000** pro GV- Recording Server a výchozí port HTTP je **80**. Tyto hodnoty upravte pouze v případě potřeby.
4. Volitelně kliknutím na  získáte seznam kamer připojených k hostiteli. Tato funkce se týká pouze systémů GV-VMS a GV-Recording Server, které obsahují více kamer.

5. Vyberte kamery, které chcete přidat, a klikněte na tlačítko **Další**. Zobrazí se tato stránka.



**Obrázek 10-8**

6. Klikněte na tlačítko **Použit**. Tyto kamery se přidají do seznamu kamer.



**Obrázek 10-9**

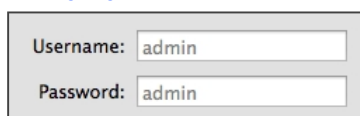
# Kapitola 12 Správa dávek

Dávkové funkce jsou integrovaná rozhraní určená pro správu velkého počtu zařízení GV-IP bez nutnosti navštěvovat webové rozhraní každého zařízení. V těchto rozhraních můžete měnit/přiřazovat IP adresy, přejmenovávat zařízení, přiřazovat NAS a zobrazovat informace o úložném prostoru více zařízení GV-IP.

---

## Poznámka:

1. Funkce správy dávek popsané v této kapitole jsou podporovány pouze kamerami GV-Video Server a GV-IP (**kromě** kamer řady GV-ABL / ADR / AVD / EBD / TBL / TDR / TVD, G-SD2322-IR / 2722-IR / 3732-IR).
2. Ve výchozím nastavení jsou všechna uživatelská jména a hesla pro funkce dávkové správy (v části Nástroje) **admin**. Chcete-li použít jiné uživatelské jméno a heslo, zadejte je do polí Uživatelské jméno a Heslo.



Username:

Password:

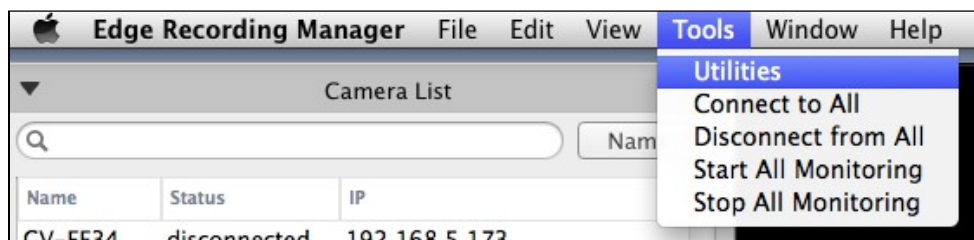
**Obrázek 11-1**

---

## 12.1 Konfigurace IP adresy


Můžete nastavit IP adresu více zařízení GV-IP najednou. Postupujte podle následujících kroků.

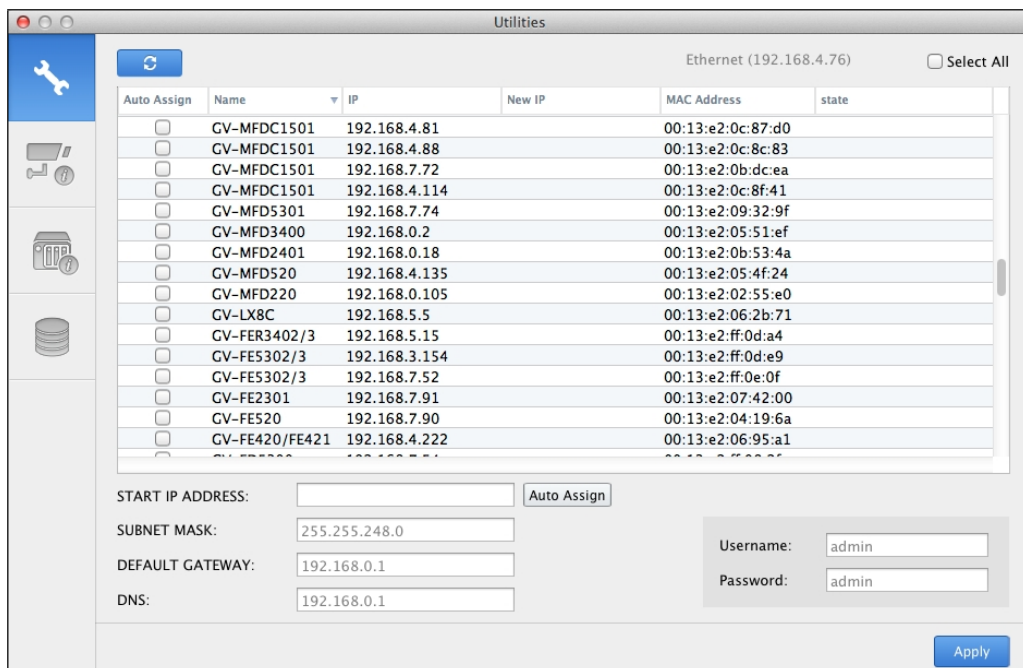
1. Na hlavní obrazovce přesuňte kurzor na horní okraj, na vznikajícím panelu nástrojů klikněte na položku **Nástroje**.  
a potom klikněte na položku **Nástroje**. Zobrazí se okno Nástroje.



**Obrázek 11-2**

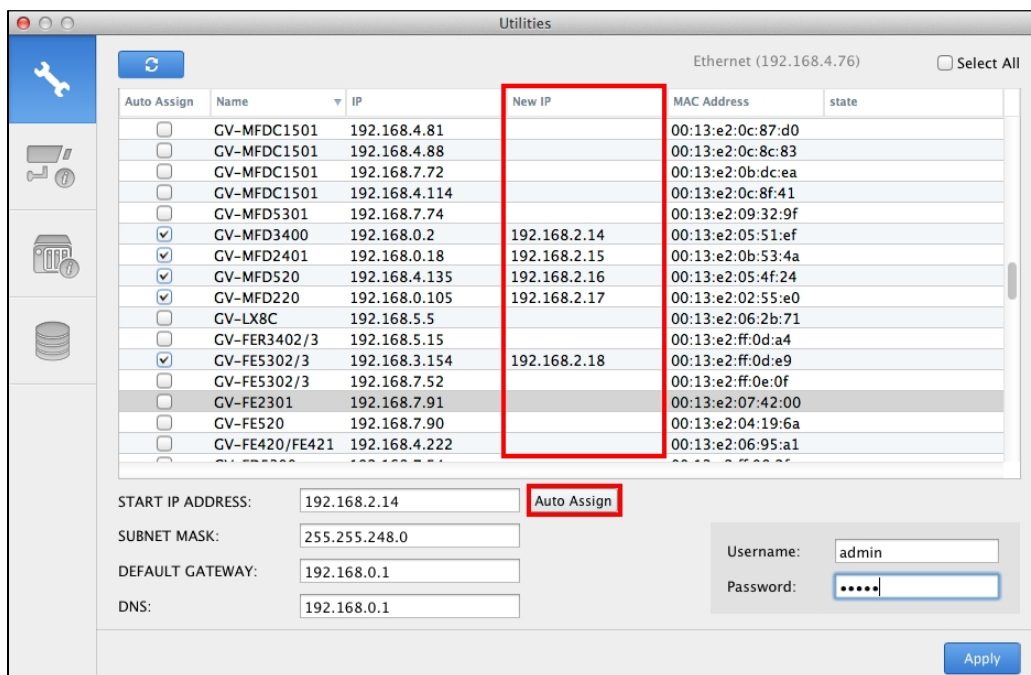


- Klikněte na  a vyhledejte kamery GV-IP ve stejné síti LAN. Nalezená zařízení jsou uvedena v seznamu.



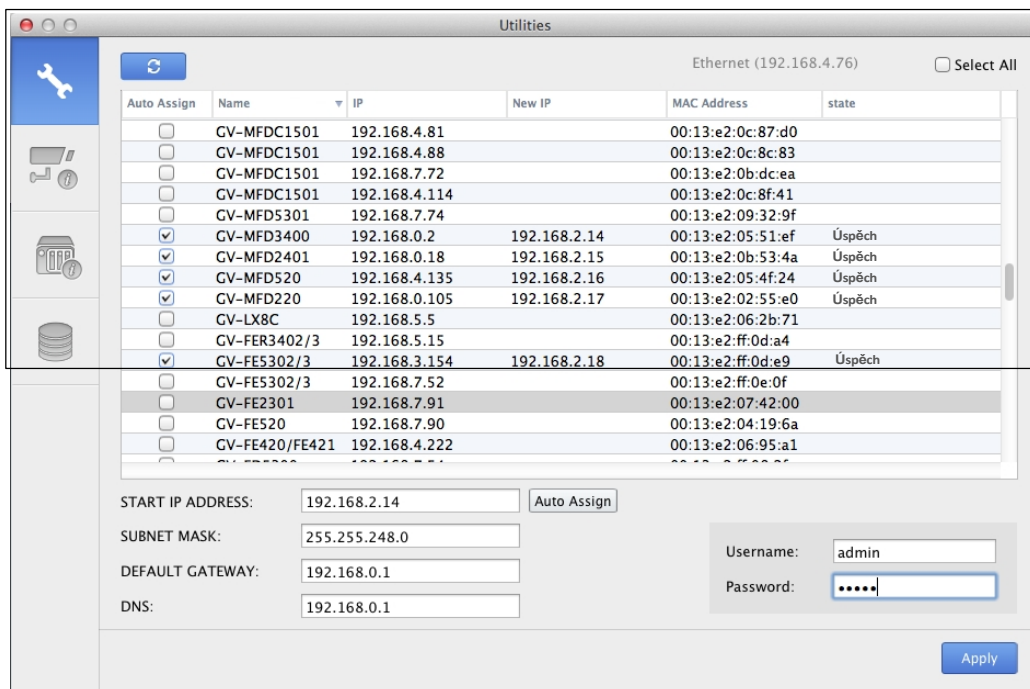
Obrázek 11-3

- Vyberte alespoň jedno zařízení, zadejte počáteční IP adresu, masku podsítě, výchozí bránu, DNS, uživatelské jméno a heslo. U více zařízení bude IP adresa vycházet ze zadané počáteční IP adresy.
- Chcete-li zobrazit náhled nových IP adres, klikněte na možnost **Automatické přiřazení**. IP adresy, které mají být přiřazeny, se zobrazí ve sloupci New IP.



Obrázek 11-4

- Kliknutím na tlačítko **Použit** zahájíte aktualizaci. Po dokončení aktualizace se ve sloupci Stav zobrazí zpráva "Úspěšná".



Utilities Ethernet (192.168.4.76)  Select All

Auto Assign	Name	IP	New IP	MAC Address	state
<input type="checkbox"/>	GV-MFDC1501	192.168.4.81		00:13:e2:0c:87:d0	
<input type="checkbox"/>	GV-MFDC1501	192.168.4.88		00:13:e2:0c:8c:83	
<input type="checkbox"/>	GV-MFDC1501	192.168.7.72		00:13:e2:0b:dc:ea	
<input type="checkbox"/>	GV-MFDC1501	192.168.4.114		00:13:e2:0c:8f:41	
<input type="checkbox"/>	GV-MFD5301	192.168.7.74		00:13:e2:09:32:9f	
<input checked="" type="checkbox"/>	GV-MFD3400	192.168.0.2	192.168.2.14	00:13:e2:05:51:ef	Úspěch
<input checked="" type="checkbox"/>	GV-MFD2401	192.168.0.18	192.168.2.15	00:13:e2:0b:53:4a	Úspěch
<input checked="" type="checkbox"/>	GV-MFD520	192.168.4.135	192.168.2.16	00:13:e2:05:4f:24	Úspěch
<input checked="" type="checkbox"/>	GV-MFD220	192.168.0.105	192.168.2.17	00:13:e2:02:55:e0	Úspěch
<input type="checkbox"/>	GV-LX8C	192.168.5.5		00:13:e2:06:2b:71	
<input type="checkbox"/>	GV-FER3402/3	192.168.5.15		00:13:e2:ff:0d:a4	
<input checked="" type="checkbox"/>	GV-FE5302/3	192.168.3.154	192.168.2.18	00:13:e2:ff:0d:e9	Úspěch
<input type="checkbox"/>	GV-FE5302/3	192.168.7.52		00:13:e2:ff:0e:0f	
<input type="checkbox"/>	GV-FE2301	192.168.7.91		00:13:e2:07:42:00	
<input type="checkbox"/>	GV-FE520	192.168.7.90		00:13:e2:04:19:6a	
<input type="checkbox"/>	GV-FE420/FE421	192.168.4.222		00:13:e2:06:95:a1	

START IP ADDRESS:

SUBNET MASK:

DEFAULT GATEWAY:

DNS:

Username:

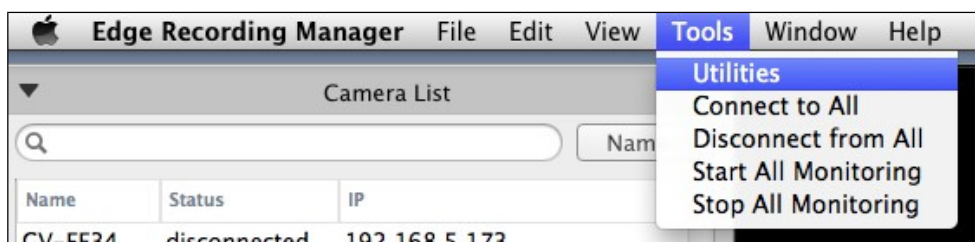
Password:

Obrázek 11-5



## 12.2 Přejmenování zařízení

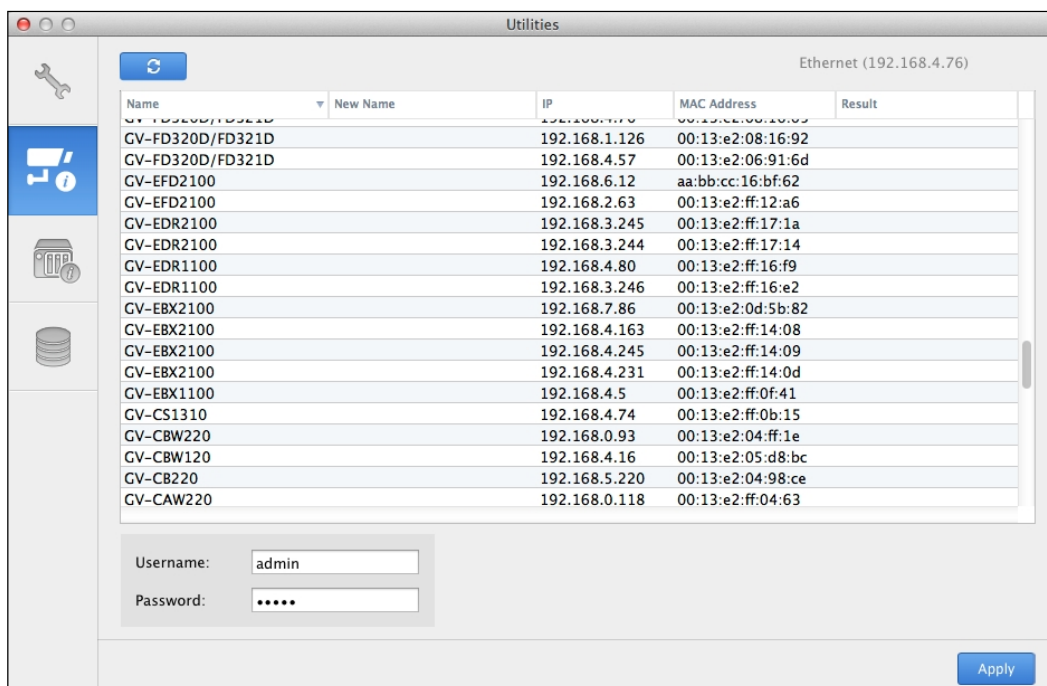
Název zařízení můžete upravit pro více zařízení prostřednictvím jediného rozhraní, aniž byste museli navštěvovat stránku nastavení každého zařízení.

1. Na hlavní obrazovce přesuňte kurzor na horní okraj, na vznikajícím panelu nástrojů klikněte na položku **Nástroje**.  
a potom klikněte na položku **Nástroje**. Zobrazí se okno Nástroje.



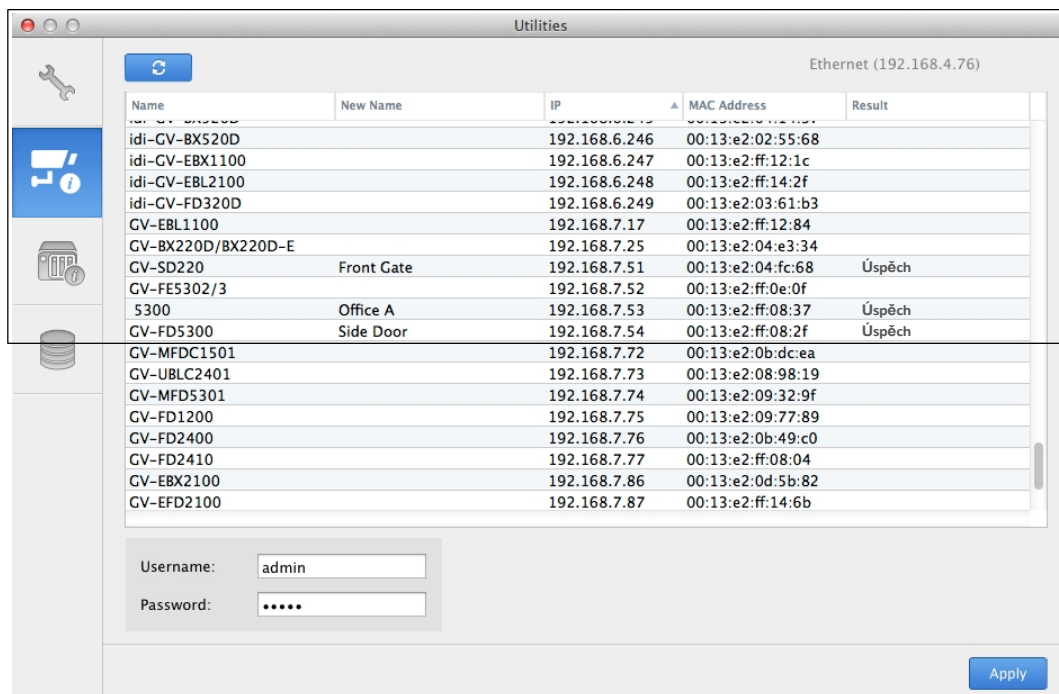
Obrázek 11-6

2. Kliknutím na  se přepnete na stránku Název kamery a poté kliknutím na  vyhledejte kamery GV-IP ve stejné síti LAN. Nalezené kamery se zobrazí v seznamu.



Obrázek 11-7

3. Zadejte nový název zařízení do sloupce New Name, uživatelské jméno a heslo a kliknutím na tlačítko **Apply** spusťte aktualizaci. Po dokončení aktualizace se ve sloupci Stav zobrazí zpráva "Success".



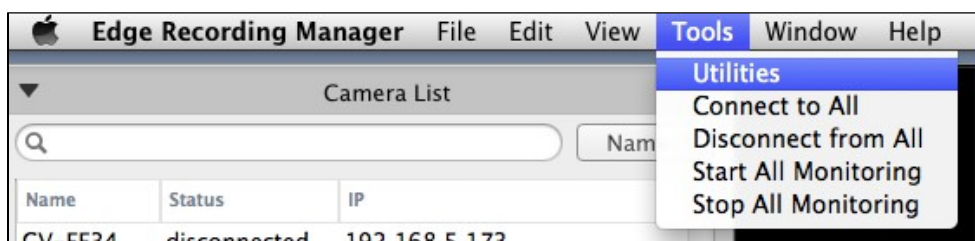
Obrázek 11-8

## 12.3 Zobrazení informací o úložišti



Volný a celkový úložný prostor si můžete prohlédnout na této stránce.

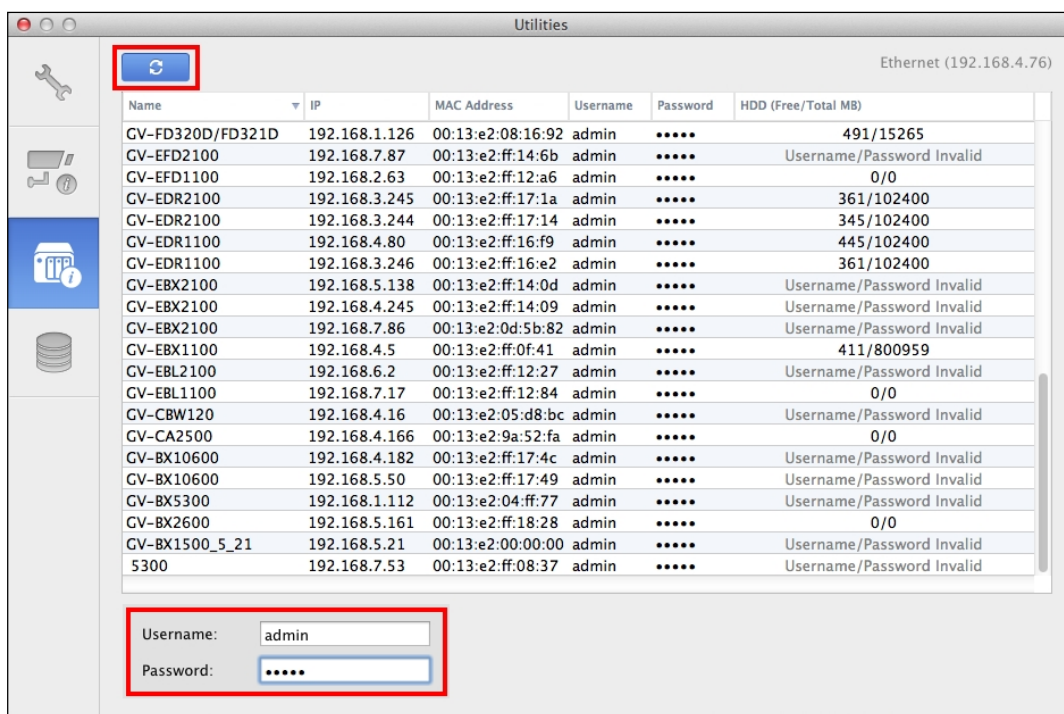
**Poznámka:** Tato funkce je k dispozici pouze pro zařízení GV-IP. Podporované verze firmwaru naleznete v části *Podporované produkty GV-GeoVision v úvodu této příručky*.

1. Na hlavní obrazovce přesuňte kurzor na horní okraj, na vznikajícím panelu nástrojů klikněte na položku **Nástroje**.  
a potom klikněte na položku **Nástroje**. Zobrazí se okno Nástroje.



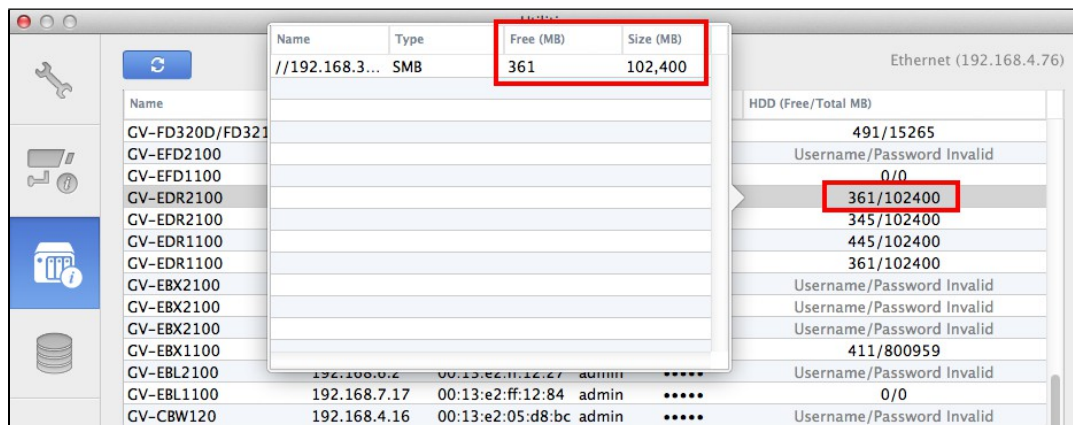
Obrázek 11-9

2. Kliknutím na  zobrazíte stránku s informacemi o HDD.
3. Zadejte uživatelské jméno a heslo zařízení, která si přejete zobrazit, a poté klikněte na  a vyhledejte zařízení GV-IP ve stejné síti LAN.



Obrázek 11-10

4. Kliknutím na položku HDD zobrazíte volné a celkové úložiště zařízení. Tyto informace jsou přístupné pouze pro zařízení s platným uživatelským jménem a heslem.



**Obrázek 11-11**

## 12.4 Přiřazení úložiště NAS pro nahrávání

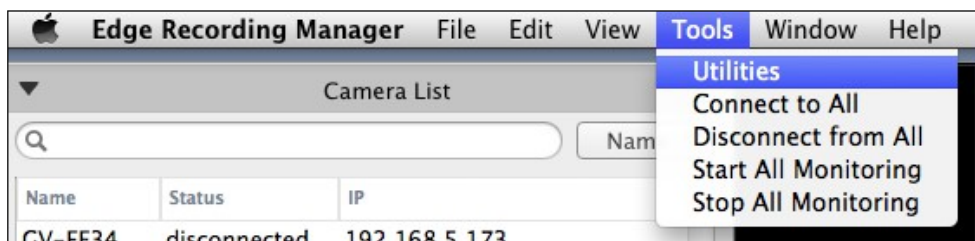
Prostřednictvím nástroje GV-Edge Recording Manager můžete na NAS nahrávat více kamer GV-IP a cílových kamer GV-Target.

### DŮLEŽITÉ:

1. Pro aplikaci NAS je nutné používat kamery GV-IP (firmware V3.00 nebo novější) a kamery GV-Target (firmware V1.02 nebo novější), GV-EFD2101/EFD3101/EVD2100/EVD3100 (firmware V1.00 nebo novější).
2. Z důvodu výkonu a kompatibility systému se pro nahrávání důrazně doporučuje používat systémy GV-NAS.
3. Ujistěte se, že počítač s nainstalovaným nástrojem GV-Edge Recording Manager je připojen ke stejné síti LAN jako NAS.

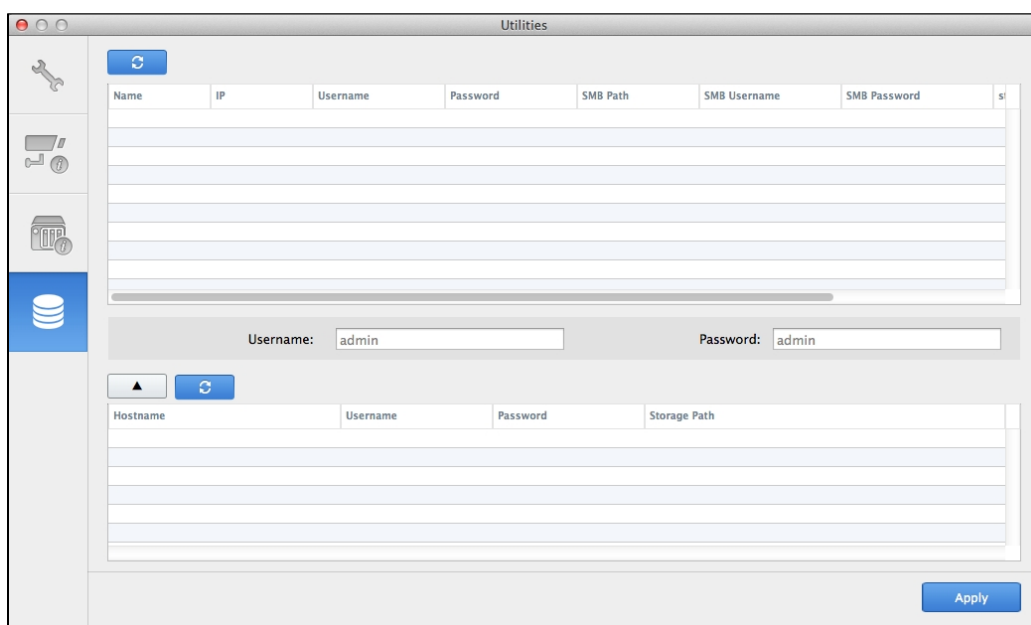
1. Na hlavní obrazovce přesuňte kurzor na horní okraj, na vznikajícím panelu nástrojů klikněte na položku **Nástroje**.

a potom klikněte na položku **Nástroje**. Zobrazí se okno Nástroje.




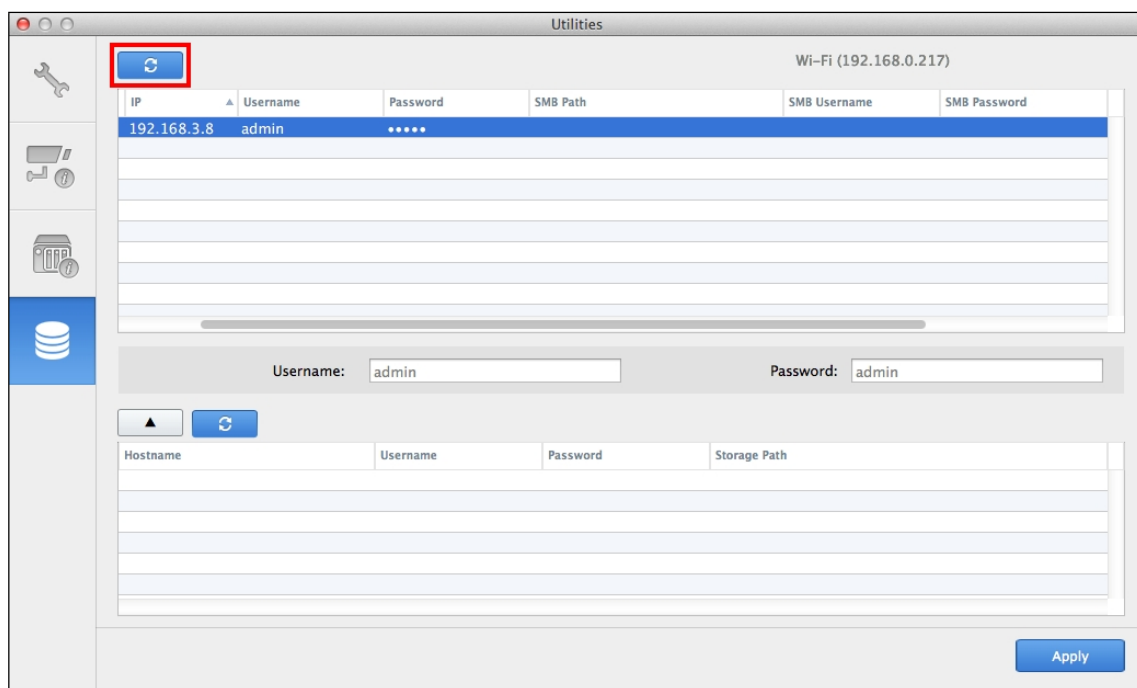
Obrázek 11-12

2.  Kliknutím zobrazíte stránku Nastavení úložiště.



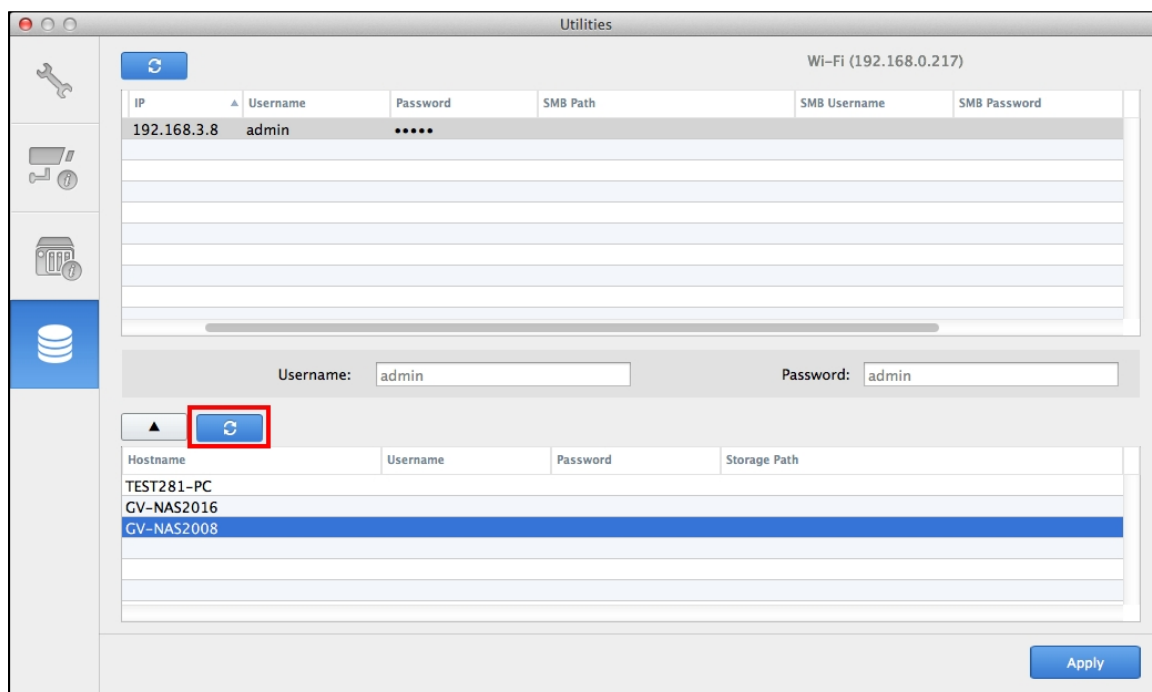
Obrázek 11-13

3. Zadejte uživatelské jméno a heslo fotoaparátů, které chcete prohledat, a klikněte na . V tomto příkladu vyhledáváme kamery s uživatelským jménem a heslem **admin**. Zobrazí se toto dialogové okno.



**Obrázek 11-14**

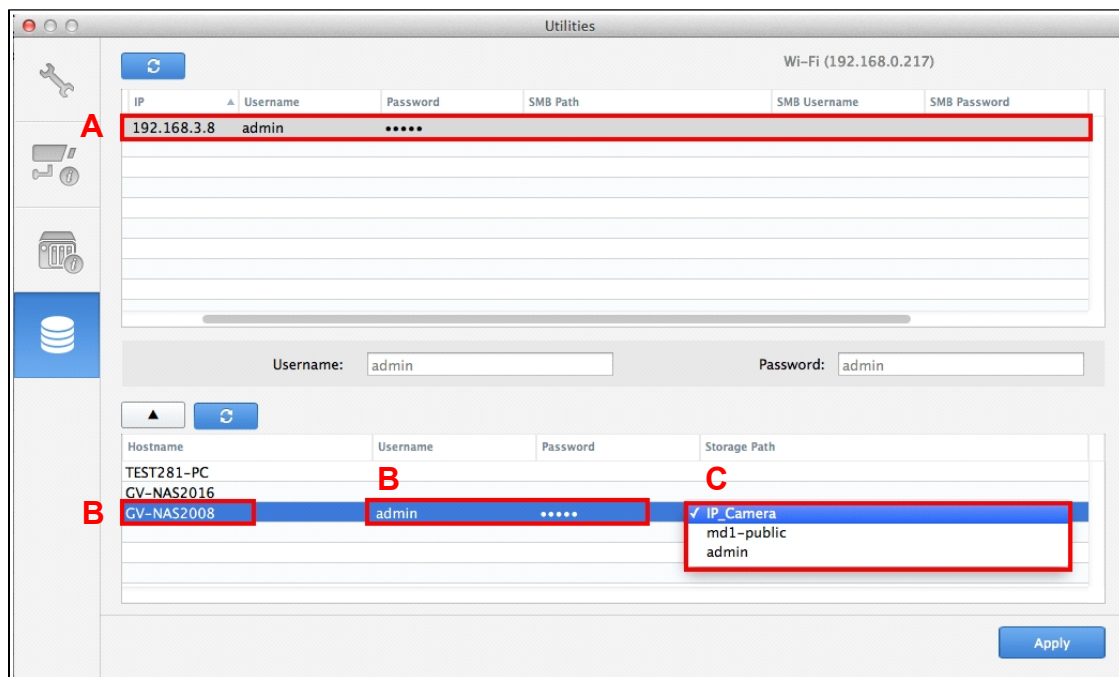
4. Vyberte fotoaparát a kliknutím na  vyhledejte servery NAS ve stejné síti LAN.



**Obrázek 11-15**




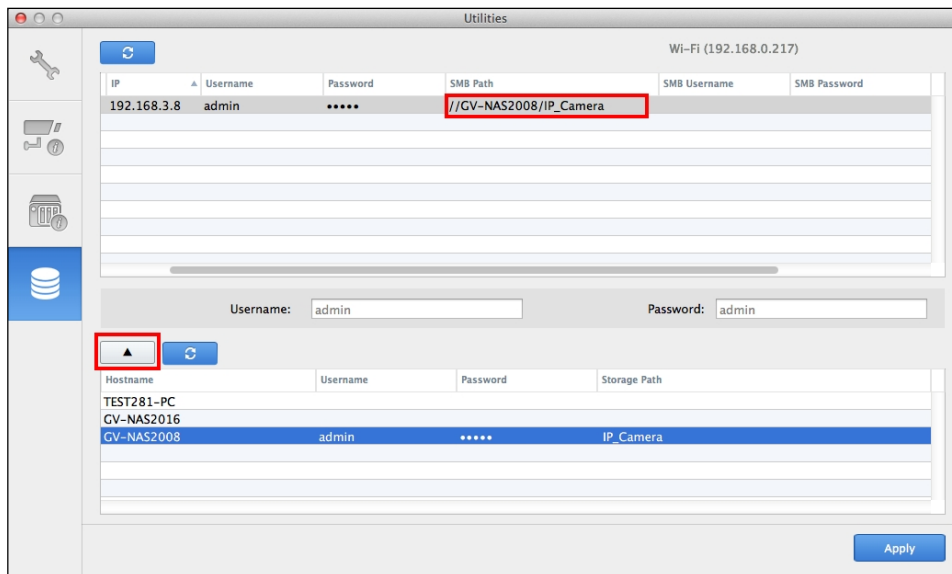
5. Chcete-li přiřadit cestu k úložišti, postupujte podle následujících kroků.



**Obrázek 11-16**

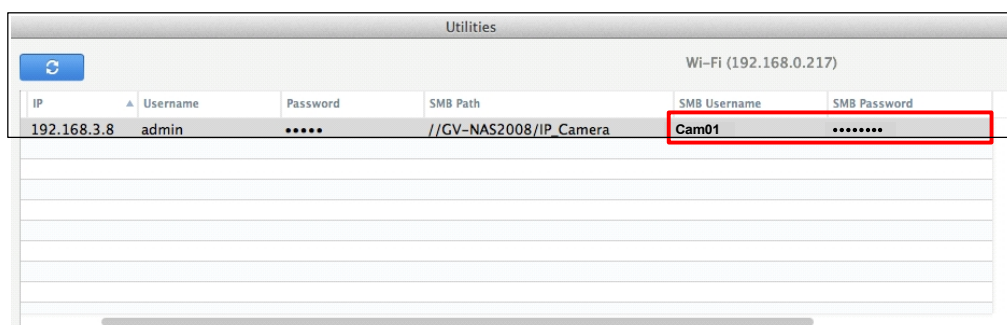
- Vyberte fotoaparát z horního seznamu.
- V dolním seznamu vyberte server NAS a zadejte uživatelské jméno a heslo správce serveru NAS. U systémů GV-NAS je výchozí uživatelské jméno i heslo **admin**.
- Volitelně můžete kliknutím na název složky změnit složku úložiště.

6. Kliknutím na tlačítko  přiřadíte tuto cestu fotoaparátu. Cesta k úložišti se okamžitě zobrazí ve sloupci SMB Path.



**Obrázek 11-17**

7. Zadejte uživatelské jméno a heslo zavedeného účtu na serveru NAS. Například výchozí uživatelské jméno a heslo pro systém GV-NAS je **Cam01** a 12345678.



**Obrázek 11-18**

**Poznámka:**

1. Ujistěte se, že jste každou IP kameru pro nahrávání přiřadili k jinému uživatelskému účtu v systému GV- NAS Systems, aby nedošlo k narušení procesu recyklace.
2. Pro GV-NAS2008 / 4008 je výchozí uživatelské jméno **Cam01** až **Cam08** pro každý z 8 uživatelských účtů; pro GV-NAS2016 / 4016 je výchozí uživatelské jméno **Cam01** až **Cam16** pro každý z 16 uživatelských účtů. Všechna výchozí hesla jsou 12345678. Podrobnosti naleznete v příručce pro rychlé spuštění systému GV-NAS a v uživatelské příručce.

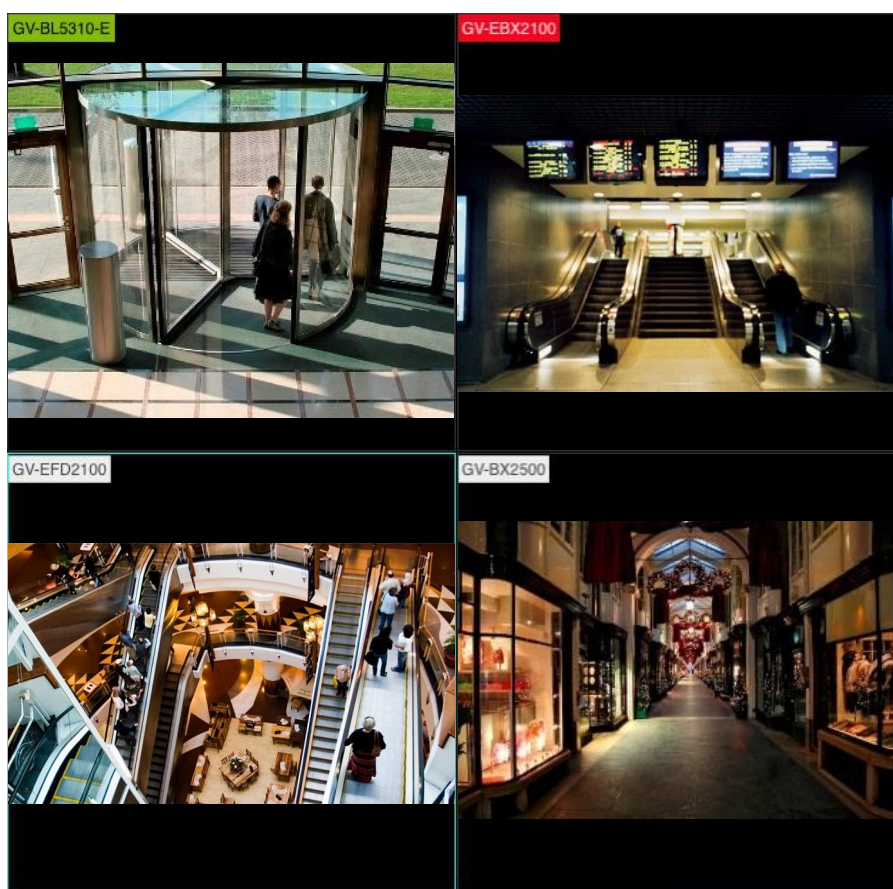
8. Chcete-li jiné kameře přiřadit jinou cestu záznamu, postupujte podle kroků 6 a 7.
9. Kliknutím na tlačítko **Použít** uložte nastavení.

# Kapitola 13 Živé zobrazení

Ke správě více živých zobrazení a stavu jejich záznamu můžete použít nástroj GV-Edge Recording Manager.


## 13.1 Okno živého náhledu

Okno živého náhledu může zobrazit až 64 kanálů a podporuje funkce včetně snímání, otáčení obrazu, ovládání PTZ, monitorování a synchronizace času.

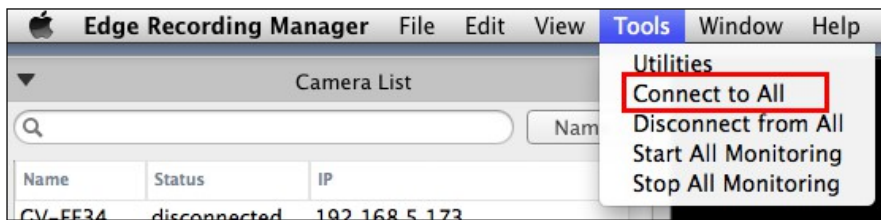


Obrázek 12-1

Pro zobrazení živého náhledu v tomto okně použijte některou z následujících metod:


- Přetáhněte fotoaparáty ze seznamu fotoaparátů (obrázek 9-2).
- Dvakrát klikněte na fotoaparát v seznamu fotoaparátů (obrázek 9-2) a opětovným kliknutím jej odpojte.
- Vyberte zařízení ze seznamu fotoaparátů (obrázek 9-2) a klikněte na tlačítko  .

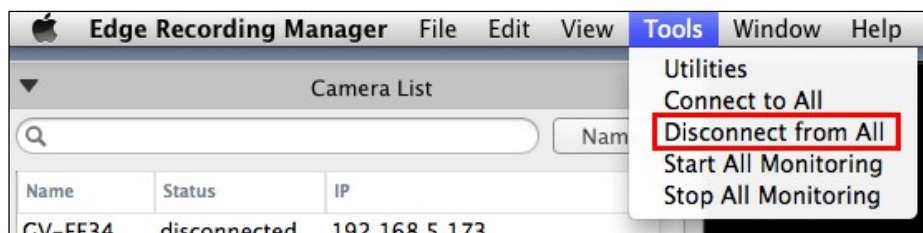
- Chcete-li připojit prvních 64 kamer, přesuňte kurzor do horní části hlavní obrazovky, na nově vznikajícím panelu nástrojů klikněte na položku **Nástroje** a poté na položku **Připojit ke všem**.



**Obrázek 12-2**

Odpojení živého náhledu:

- Klikněte pravým tlačítkem myši na živé zobrazení a vyberte možnost **Odpojit**.
- Dvakrát klikněte na zařízení v seznamu fotoaparátů (obrázek 9-2).
- Vyberte zařízení ze seznamu fotoaparátů (obrázek 9-2) a klikněte na tlačítko  .
- Chcete-li odpojit všechny kamery v živém náhledu, přesuňte kurzor do horní části hlavní obrazovky, na nově vznikajícím panelu nástrojů klikněte na položku **Nástroje** a poté na položku **Připojit ke všem**.



**Obrázek 12-3**

---

**Tip:**

1. Dvojklikem na kanál jej zobrazíte na celé obrazovce a dalším dvojklikem na kanál obnovíte aktuální nastavení rozdělení.
  2. Pokud nemáte na jednom kanálu zobrazeny všechny živé pohledy, posuňte myš a zobrazte další živé pohledy.
-

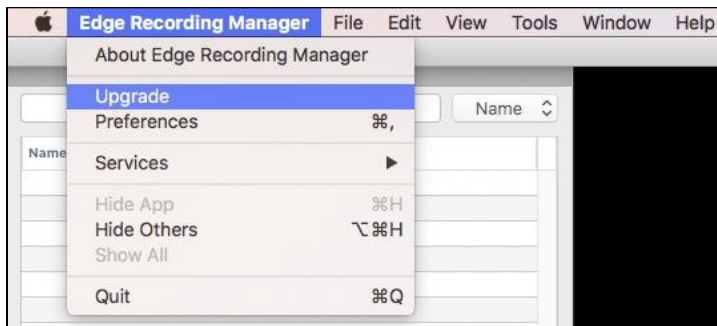
Kliknutím pravým tlačítkem myši na živý náhled získáte přístup k následujícím funkcím:

Ne.	Název	Popis
1.	Snímek	Pořídí snímek vybraného kanálu. Podrobnosti naleznete v části <i>13.4 Pořizování snímků</i> .
2.	Audio	Přijímá zvuk z hostitele. Podrobnosti o zvukové komunikaci naleznete v kapitole <i>14 Zvuková komunikace</i> .
3.	Rotace	Zobrazí živý náhled otočený o 0°, 90°, 180° a 270°.
4.	PTZ	Povolí panel PTZ. Všimněte si, že tato funkce je podporována pouze IP kamerami, které podporují funkci PTZ.
5.	PIP	Zobrazení Obraz v obraze slouží k zobrazení uzavřeného pohledu nebo přiblížení části živého náhledu.
6.	PAP	Zobrazení Picture-and-Picture slouží k vytvoření několika detailních pohledů na video.
7.	Monitorování	Povolí sledování (nahrávání) kanálu. Podrobnosti naleznete v části <i>13.3 Povolení nahrávání hostitele</i> .
8.	Synchronizace času	Synchronizuje čas zařízení se správcem záznamu GV-Edge.
9.	Streamování videa	Přepíná mezi proudem 1 a 2. Všimněte si, že tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vypnuta funkce <b>Auto Change Video Stream</b> . Podrobnosti naleznete v části <i>16.1 Obecná nastavení</i> .
10.	Povolení akcelerace dekódování videa	Povolení akcelerace dekódování videa v živém náhledu pro zajištění plynulejšího videa
11.	Rybí oko	Dewarps zobrazení rybího oka. Tato funkce je k dispozici pouze pro kameru GV- Fisheye. Podrobnosti naleznete v části <i>13.6 Zobrazení rybím okem</i> .
12.	Odpojení	Odpojí zařízení a odstraní jeho živé zobrazení.

## 13.2 Nákup licence

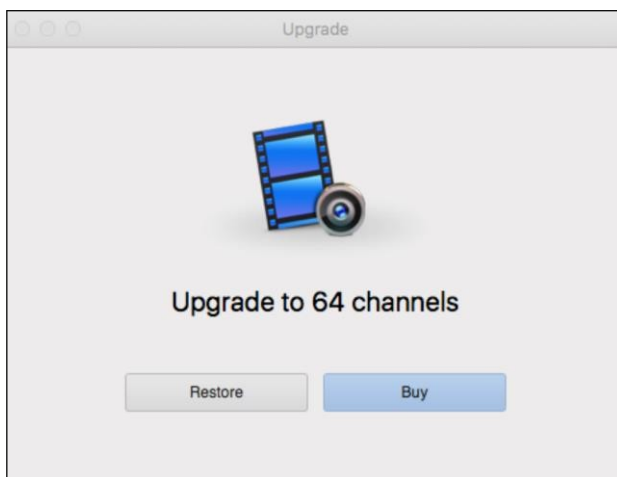
Zakoupením licence online získáte přístup k živému vysílání až 64 kanálů:

1. Vyberte položku **Edge Recording Manager** a vyberte možnost **Upgrade**.



**Obrázek 12-4**

2. Kliknutím na tlačítko **Koupit** potvrďte nákup.



**Obrázek 12-5**

### 13.3 Povolení nahrávání hostitele

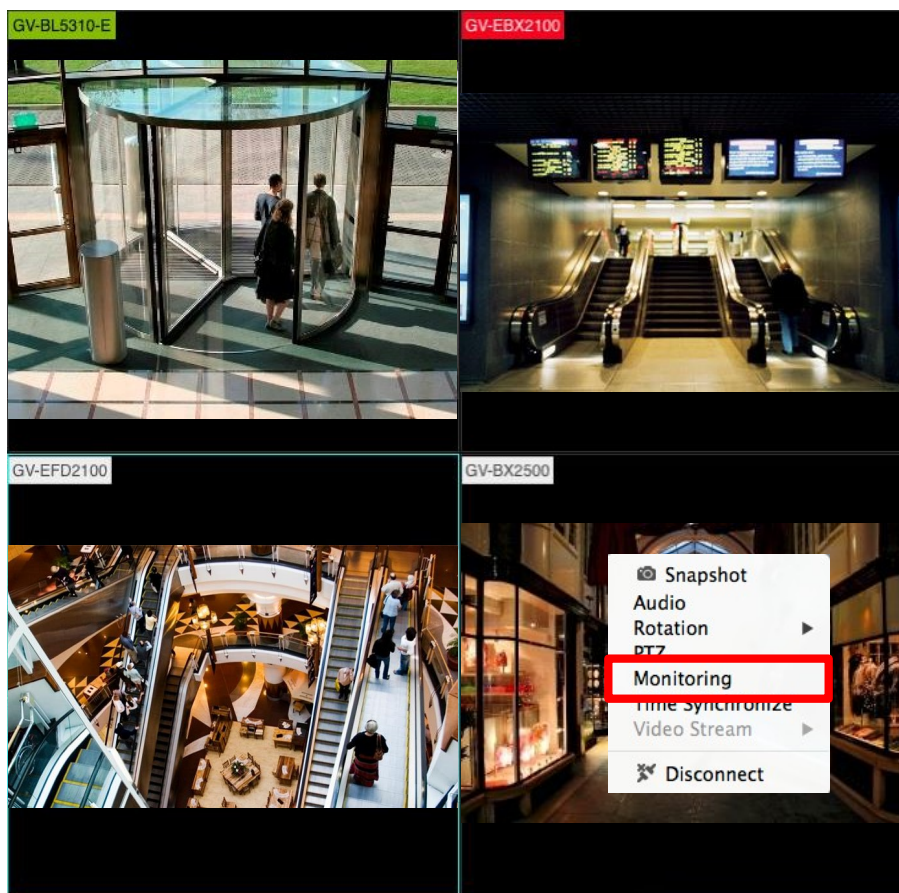
Připojené kamery GV-IP můžete vzdáleně zapnout/vypnout sledování.

**Poznámka:** Tato funkce je k dispozici pouze pro kamery GV-IP.

#### Povolení monitorování pro jeden kanál

Klikněte pravým tlačítkem myši na živý náhled v okně živého náhledu a vyberte možnost **Sledování**. Stejnou možnost vyberte znovu, chcete-li ji zakázat. Stav monitorování a nahrávání je indikován barvou názvu zařízení v okně živého náhledu:

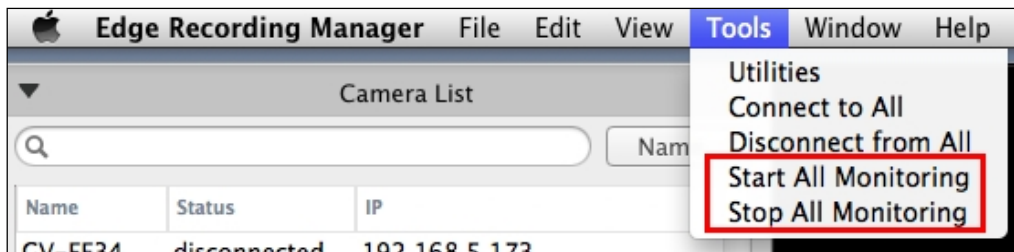
Barva kanálu	Monitorování a zaznamenávání stavu
GV-BX2500	Není sledováno
GV-BL5310-E	Sleduje se, ale nezaznamenává se
GV-EBX2100	Sleduje se a zaznamenává se



Obrázek 12-7

### Povolení monitorování všech kanálů

Na hlavní obrazovce přesuňte kurzor na horní okraj, na nově vznikajícím panelu vyberte možnost **Nástroje** a poté vyberte možnost **Spustit všechna sledování**. Chcete-li monitorování vypnout, vyberte opět položku **Nástroje** a poté vyberte možnost **Zastavit veškeré monitorování**.



Obrázek 12-8

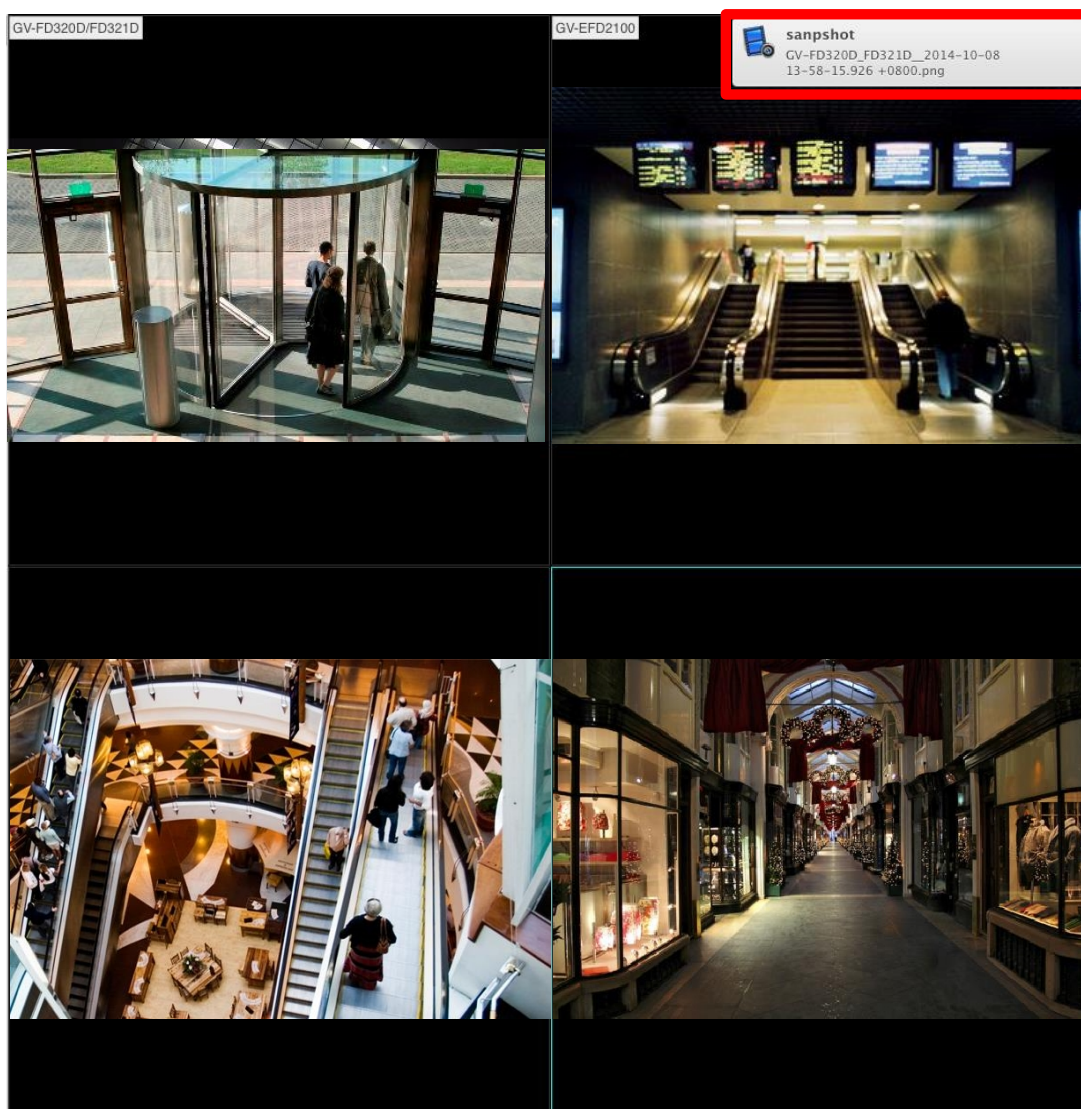


## 13.4 Pořizování snímků

Můžete pořizovat snímky s živým náhledem. Klikněte pravým tlačítkem myši na živý náhled v okně živého náhledu (obrázek 11-1) a vyberte možnost **Snímek**. Snímek se okamžitě uloží a v pravém horním rohu okna živého náhledu se zobrazí zpráva. Ve výchozím nastavení se snímky ukládají do


**/user/<uživatelské jméno>/Documents/GeoVision/edge\_record\_mgr/snapshot.**

Konfigurace cesty k úložišti pro snímky viz **Složka snímků** v části *16.1 Obecná nastavení*.



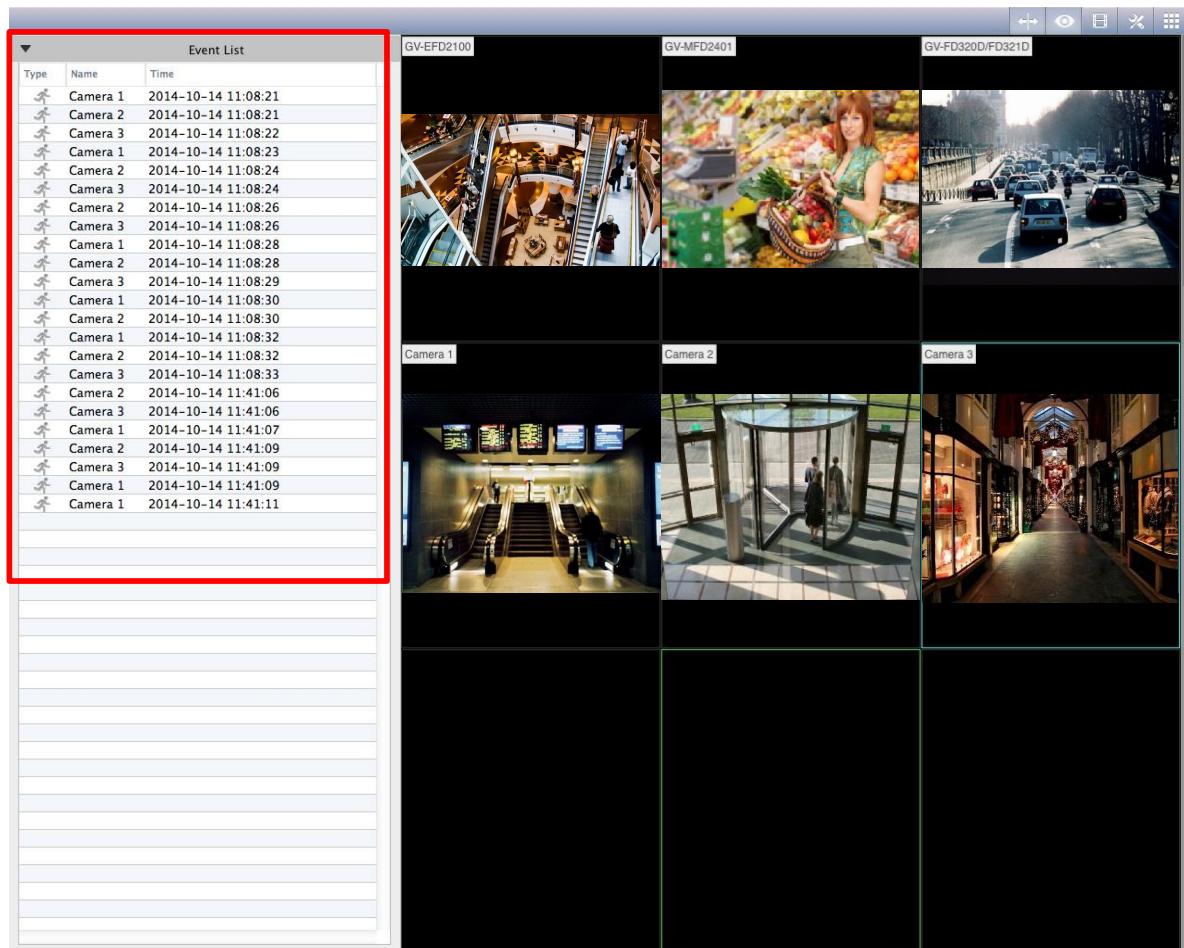
Obrázek 12-9

## 13.5 Zobrazení seznamu událostí

Můžete zobrazit seznam událostí ze samostatných kamer GV-IP, cílových kamer GV, GV- SD220/220S, GV-Video Serveru a IP kamer/GV-cílových kamer připojených k záznamovému serveru GV. Klikněte na tlačítko **Live**  v hlavním okně. Zobrazí se seznam událostí vedle okna živého náhledu.

### Poznámka:

1. Ujistěte se, že funkce detekce pohybu je u každé kamery GV-IP, kamery GV-Target, GV-SD220/220-S a GV-Video Server dopředu povolena.
2. GV-VMS tuto funkci nepodporuje.



Obrázek 12-10

## 13.6 Pohled rybím okem

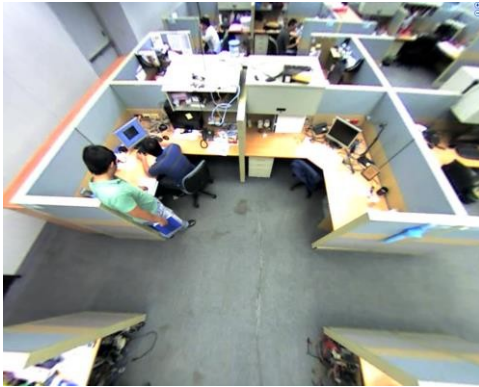
Polokulový obraz hostitele rybiho oka lze převést na běžnou přímkovou projekci a zobrazit v okně živého náhledu.

---

**Poznámka:** Tato funkce podporuje pouze kamery GV-Fisheye.

---

Můžete si vybrat ze čtyř režimů zobrazení a nastavit pohledy PTZ do různých úhlů.



**PTZ:** 1 pohled PTZ



**Panorama 360:** 2 pohledy PTZ a 1 pohled 360°



**Panorama 180:** 2 pohledy v úhlu 180°



**Kvadratura:** 4 pohledy PTZ

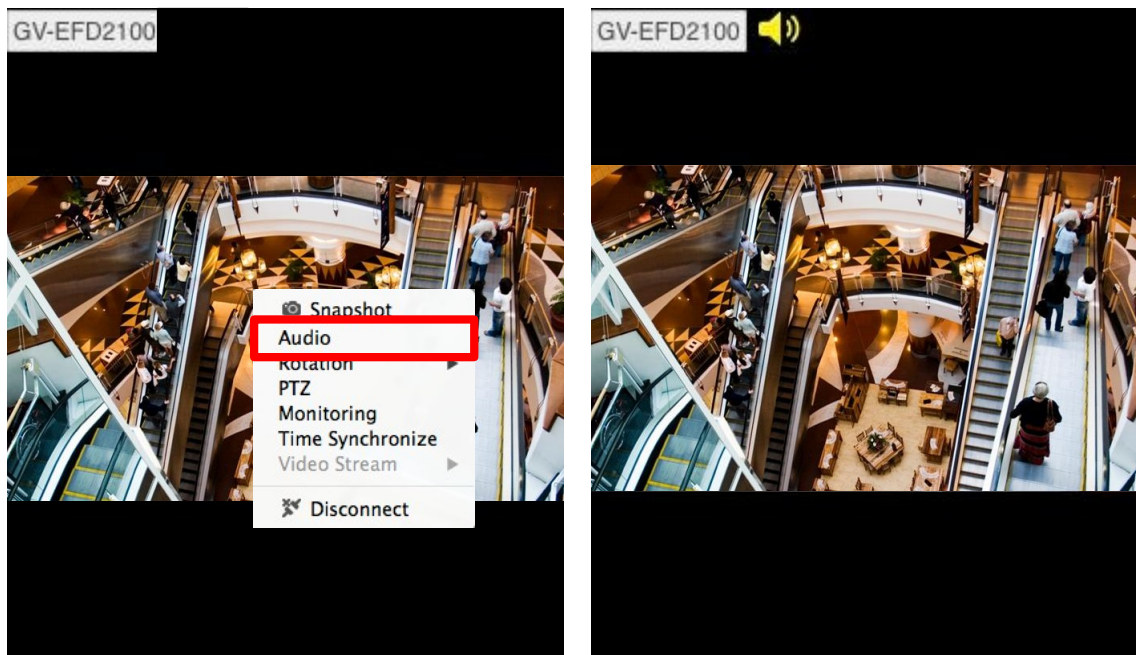
**Obrázek 12-6**

### 13.6.1 Nastavení zobrazení rybího oka

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na živý náhled a výběrem možnosti **Rybí oko** povolte dewarpované zobrazení. Ve výchozím nastavení se původní polokulový pohled převede na pohled PTZ.
2. Chcete-li upravit další nastavení, klikněte pravým tlačítkem myši na kanál a získáte přístup k následujícím možnostem:
  - **Zarovnání rybím okem:** Zarovná střed a část pro zobrazení živého náhledu. Před zarovnáním nejprve dvakrát klikněte na kanál, aby se zobrazil na celé obrazovce. Tuto možnost zrušte, když je nastaveno zarovnání.
  - **Režim zobrazení:** Můžete si vybrat ze čtyř režimů zobrazení.
    - **PTZ:** Skládá se z jednoho pohledu PTZ.
    - **Panorama 360:** Skládá se ze dvou pohledů PTZ a jednoho 360° panoramatického pohledu.
    - **Panorama 180:** Skládá se ze dvou pohledů o 180°.
    - **Kvadratura:** Skládá se ze čtyř pohledů PTZ.
  - **Typ montáže:** Zvolte **stropní**, **nástěnný** nebo **zemní** podle toho, kde je kamera namontována.
3. Přetažením libovolného zobrazení PTZ můžete upravit úhel pohledu. Zobrazení kanálu na celé obrazovce umožňuje ovládání přetažením.

# Kapitola 14 Zvuková komunikace

Můžete přijímat zvuky z vybraného hostitele. Klikněte pravým tlačítkem myši na kanál a vyberte možnost **Zvuk**. Funkce se okamžitě aktivuje a na kanálu se zobrazí ikona reproduktoru.



Obrázek 13-1

# Kapitola 15 Přehrávání



Nahrávky hostitele můžete vzdáleně přehrávat v aplikaci GV-Edge Recording Manager.

---

**Poznámka:**

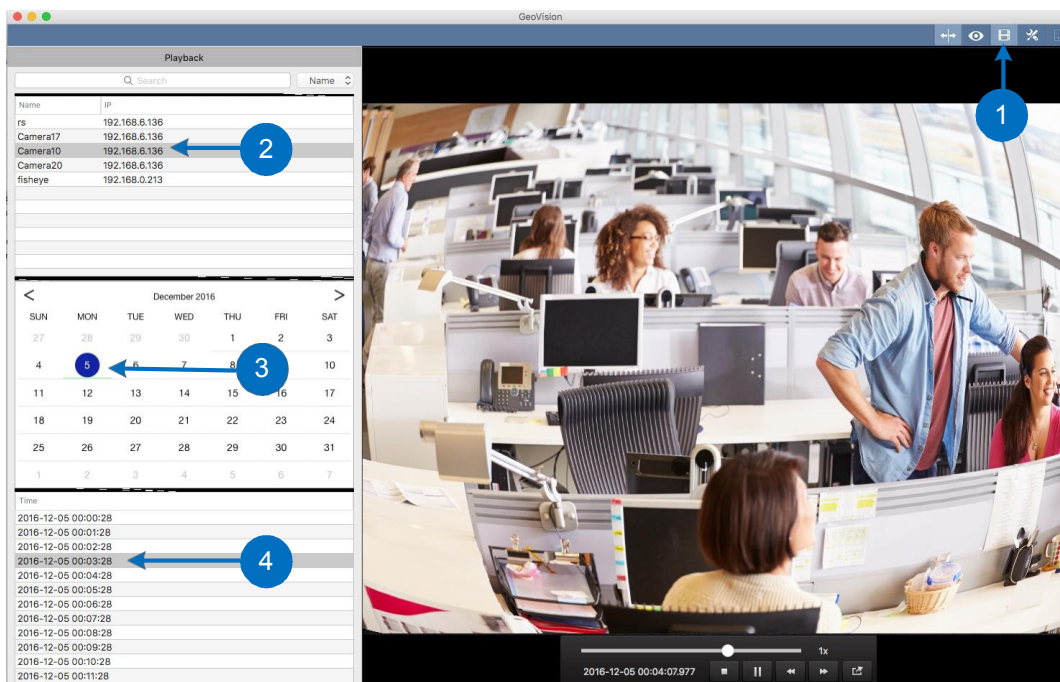
1. U hostitele GV-DVR / NVR / VMS se ujistěte, že je **služba Remote ViewLog Service** (v rámci služby Control Center Service) povolena dopředu, aby byl umožněn vzdálený přístup z GV-Edge Recording Manager pro přehrávání.
  2. Verze programu GV-Edge Recording Manager pro počítače Mac nepodporuje přehrávání zvuku.
  3. **Vzdálené přehrávání z karty SD** není podporováno u následujících modelů: GV-ABL / TBL Series, GV-ADR / TDR Series, GV-AVD / TVD Series, GV-EBD Series, GV- QSD5730 / 5731-IR, GV-SD2322-IR / 2722-IR / 3732-IR, UA-B580F3 / R500F2 / R560F2 / R580F2 / R800F2.
- 

Při přehrávání postupujte podle následujících kroků:

1. Klikněte na tlačítko **Přehrávání**  v hlavním okně. Zobrazí se stránka Přehrávání.
2. Zvolte zařízení vlevo. Níže se zobrazí kalendář.
3. Kliknutím vyberte datum přehrávání. Zobrazí se seznam nahrávek vybraného data (pokud existují).
  - V přehrávači AVI: Aktuální datum je podtrženo zeleně a vybrané datum modře.
  - V přehrávači MPEG4: Aktuální datum je podtrženo zeleně, vybrané datum modře a data s nahrávkami jsou zakroužkována červeně.
4. Dvakrát klikněte na položku a klikněte na tlačítko . Záznam se okamžitě přehraje.

## 15 Přehrávání (verze pro Mac)

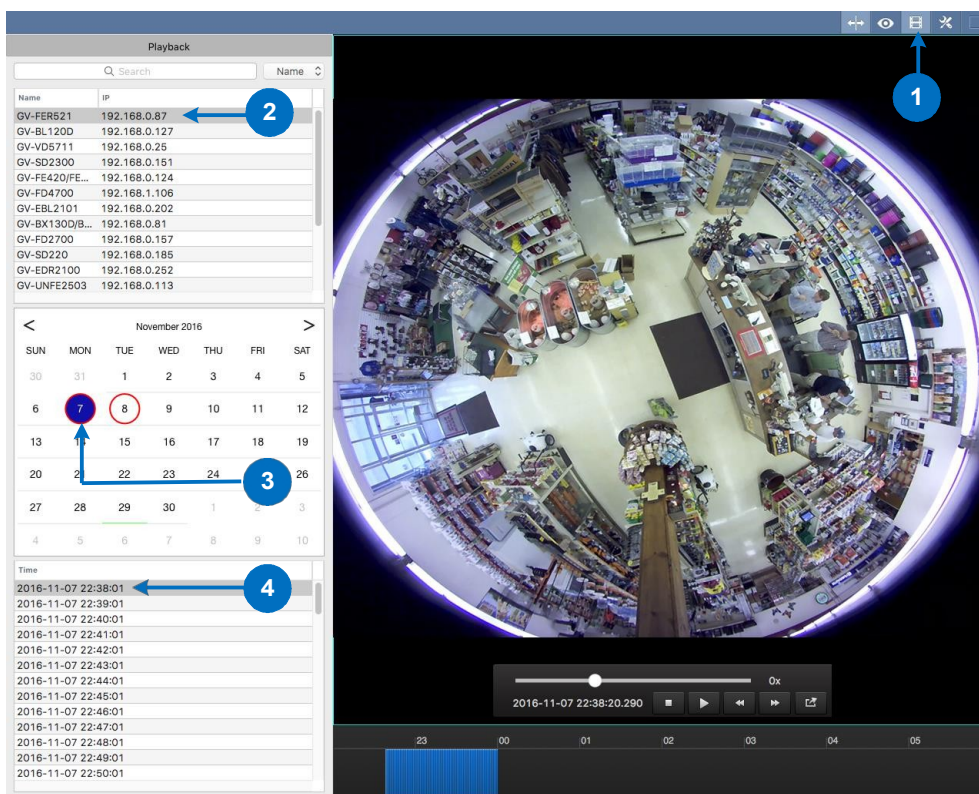
[Přehrávač AVI] Kliknutím na položku přehrajete.



Obrázek 14-1

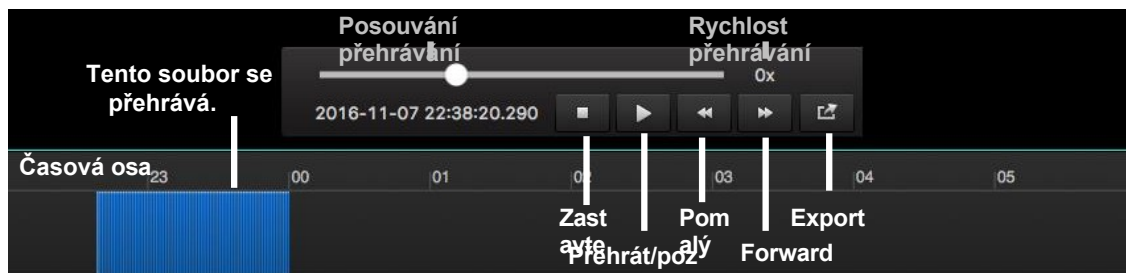
[Přehrávač MPEG4]

Soubory uložené v systémech GV-NAS přehrává přehrávač MPEG4.



Obrázek 14-2

Přehrávač MPEG4 obsahuje ovládací panel a časovou osu.



**Obrázek 14-3**

- Každý záznam je znázorněn modrým blokem. Klepnutím na tlačítko se přehraje.
- Pomocí posuvníku myši můžete měnit zobrazené hodiny na časové ose.
- Podržením a přetažením hodinové číslice se přesunete do různých částí časové osy.

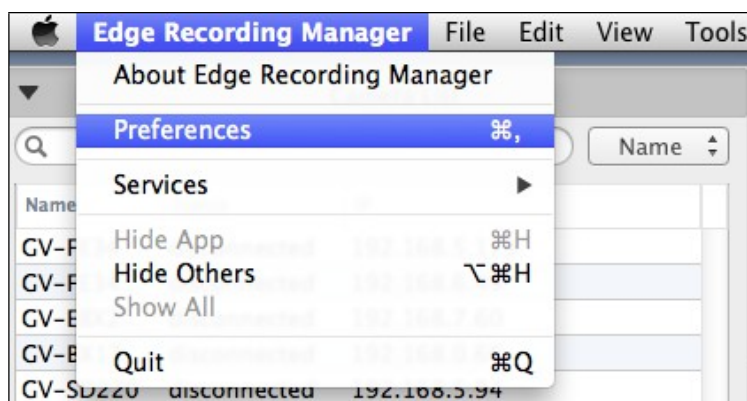


Chcete-li získat přístup k dalším funkcím přehrávání, klikněte pravým tlačítkem myši na okno Vzdálené přehrávání.

<b>Název</b>	<b>Funkce</b>
Snímek	Uloží obraz videa.
PIP	Zobrazení Obraz v obraze slouží k zobrazení uzavřeného pohledu nebo přiblížení části živého náhledu.
PAP	Zobrazení Picture-and-Picture slouží k vytvoření několika detailních pohledů na video.
Odpojení	Odstraní živé zobrazení vybraného hostitele.

# Kapitola 16 Konfigurace systému

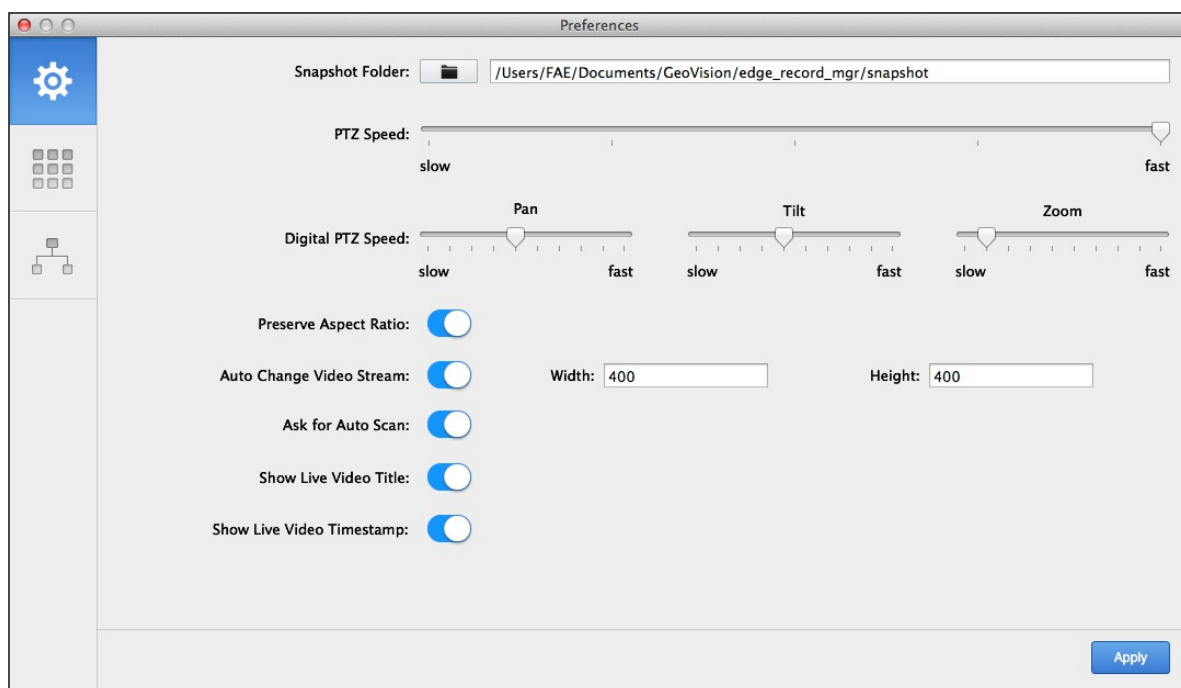
Tato kapitola popisuje obecná nastavení, nastavení panelu a síťová nastavení aplikace GV-Edge Recording Manager.




Obrázek 15-1

## 16.1 Obecná nastavení

Na hlavní obrazovce přesuňte kurzor nahoru, na nově vznikajícím panelu vyberte položku **Edge Recording Manager** a poté vyberte položku **Preferences**. Zobrazí se toto okno.




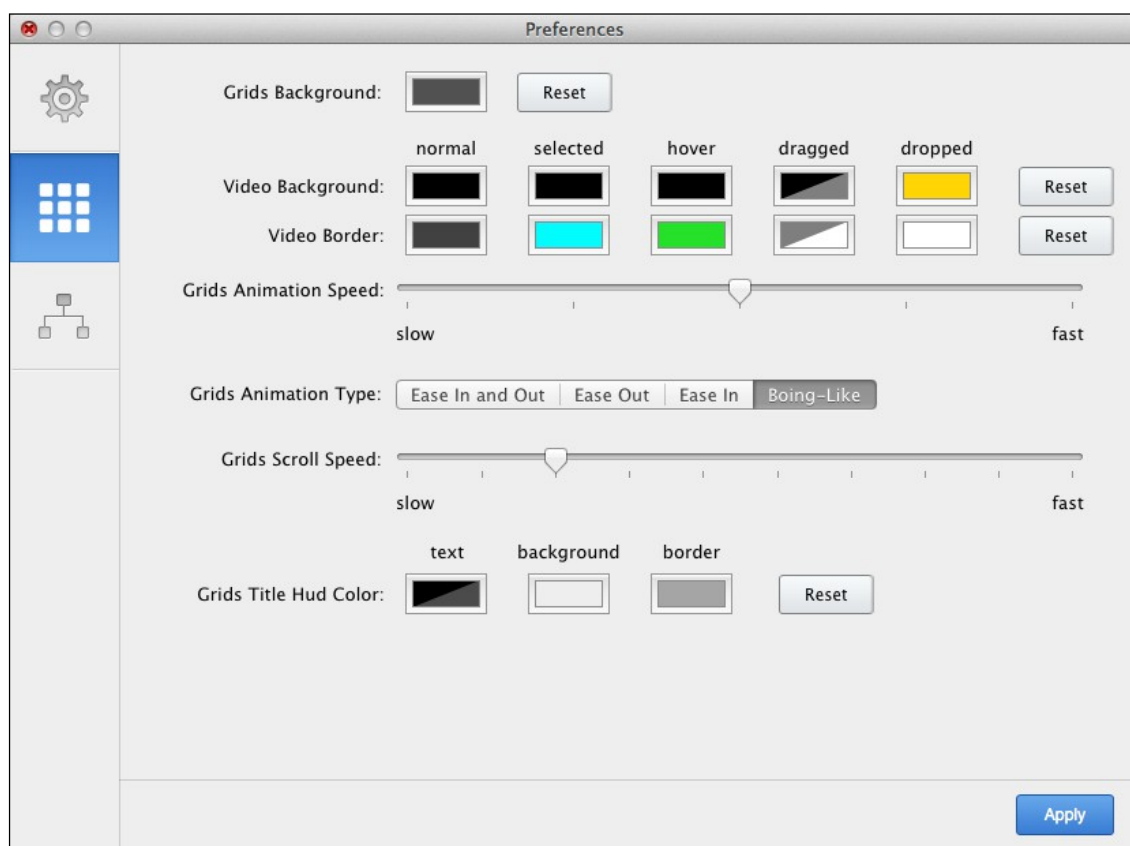
Obrázek 15-2

- **Složka snímků:** Určuje cestu k úložišti pro snímky. Ve výchozím nastavení se snímky ukládají do složky `/user/<username>/Documents/GeoVision/edge_record_mgr/snapshot`.  
Cestu k úložišti můžete zadat do prázdného pole nebo kliknutím na  vybrat složku.
- **Rychlost PTZ:** Určuje rychlost PTZ pro ovládací panel PTZ.
- **Rychlost digitálního PTZ:** Určuje rychlost digitálního otáčení, naklápění a přibližování. V rámci jedнокanálového zobrazení můžete přiblížit živý náhled a poté jej přetáhnout a podržet.  
různé části živého náhledu.
- **Zachovejte poměr stran videa:** Zobrazí živý náhled v poměru s aktuálním rozlišením.
- **Automatická změna videostreamu:** Pokud zdrojové video překročí zadanou šířku a výšku, zobrazí se v živém náhledu stream 1. Ve výchozím nastavení je tato funkce povolena a  
Hmotnost i výška jsou **400** pixelů.
- **Zeptejte se Auto Scan:** Pokud je seznam kamer (obrázek 9-2) prázdný, vyzve uživatele k vyhledání a přidání zařízení GV-IP při spuštění (aplikace GV-Edge Recording Manager).
- **Zobrazit název mřížky v reálném čase:** Zobrazí název zařízení v živém náhledu
- **Zobrazit časové razítko živé mřížky:** Zobrazí čas zařízení v živém náhledu

## 16.2 Nastavení barev živého náhledu

Můžete definovat barvu pozadí mřížky, pozadí videa a okraje videa, barvu hud názvu mřížky, rychlost animace mřížky, typ animace mřížky a rychlost posouvání.

Na hlavní obrazovce přesuňte kurzor nahoru, vyberte položku **Edge Recording Manager**, vyberte možnost **Preferences (Předvolby)** a poté klikněte na tlačítko . Zobrazí se tato stránka. Kliknutím na jednotlivé možnosti nebo posunutím posuvníku změňte nastavení.




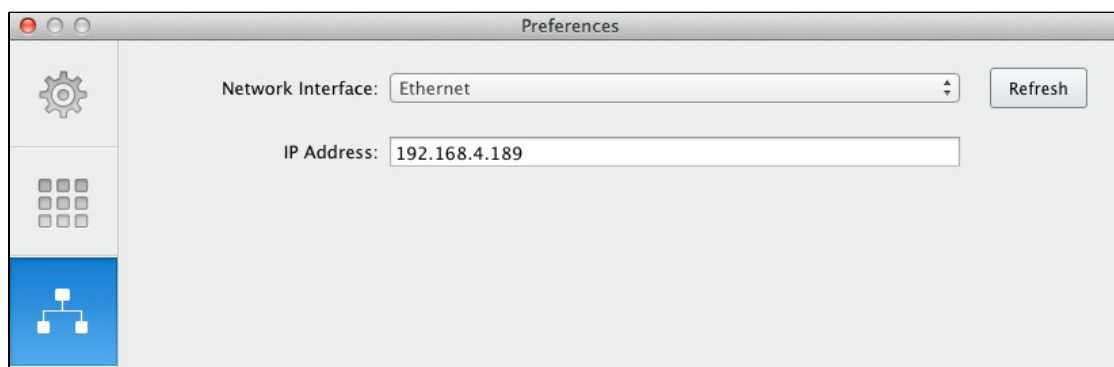
Obrázek 15-3

## 16.3 Nastavení sítě

Můžete změnit síťové rozhraní a vyhledat aktuální IP adresu počítače, na kterém je nainstalován GV-Edge Recording Manager.

Na hlavní obrazovce přesuňte kurzor nahoru, vyberte možnost **Správce nahrávání na okraji**, vyberte možnost

**Předvolby** a poté klikněte na . Zobrazí se tato stránka.



Obrázek 15-4

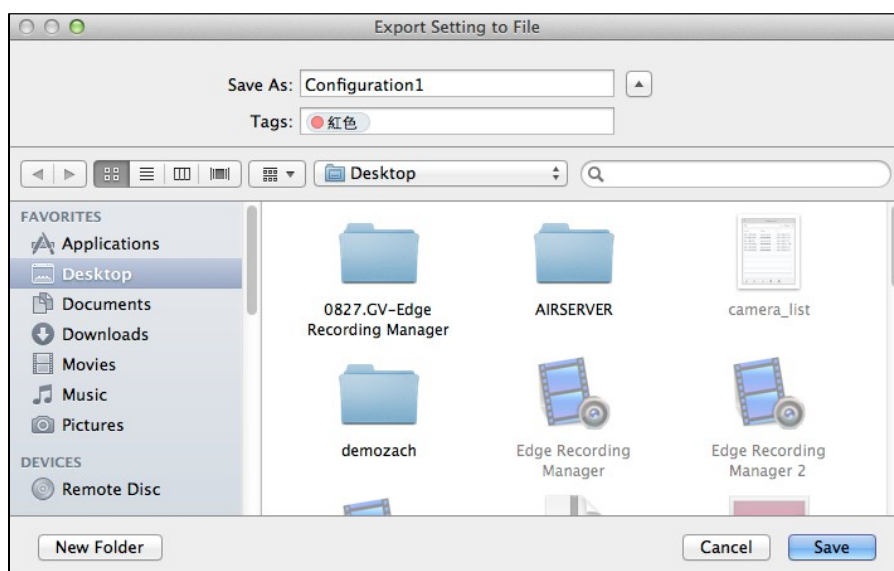
- **Síťové rozhraní:** Klepnutím na tlačítko se šipkou vyberte síťovou kartu. Chcete-li aktualizovat možnosti síťové karty, klikněte na tlačítko **Obnovit**.
- **IP adresa:** Zobrazuje aktuální IP adresu.

## 16.4 Export a import nastavení

### 16.4.1 Exportování nastavení

Nastavení můžete zálohovat v seznamu fotoaparátu (obrázek 9-2) a v okně živého náhledu (obrázek 11-1).

1. V hlavním okně přesuňte kurzor na horní okraj, na vznikajícím panelu nástrojů vyberte možnost **Soubor**.  
a poté vyberte možnost **Exportovat**. Zobrazí se toto okno.



**Obrázek 15-5**

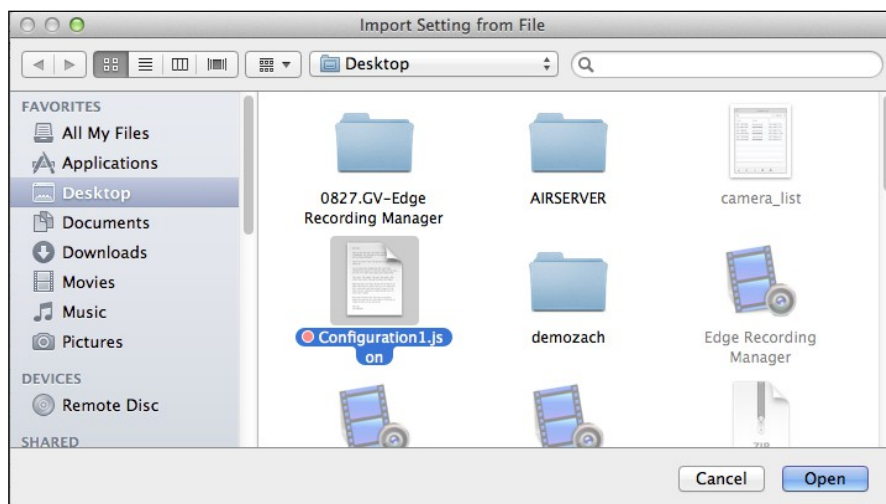
2. Vyberte umístění úložiště a v případě potřeby upravte název souboru.
3. Klikněte na tlačítko **Uložit**.

## 16.4.2 Importování nastavení

Můžete importovat dříve uložená nastavení.

1. V hlavním okně přesuňte kurzor na horní okraj, na vznikajícím panelu nástrojů vyberte možnost **Soubor**.

a potom vyberte možnost **Importovat**. Zobrazí se toto okno.



**Obrázek 15-6**

2. Vyberte dříve uložený soubor a klikněte na tlačítko **Otevřít**. Nastavení se okamžitě použijí.

# Specifikace

Podrobnosti naleznete v části:

- [Datový list GV-Edge Recording Manager \(verze pro Windows\)](#)
- [Datový list GV-Edge Recording Manager \(verze pro Mac\)](#)
- [Srovnávací tabulka verzí aplikace GV-Edge Recording Manager](#)