

GV-Control Center V4

Uživatelský manuál

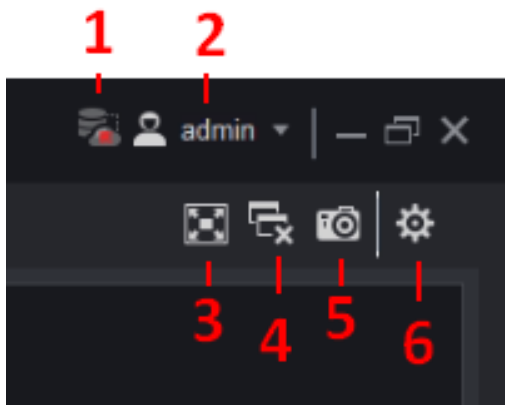
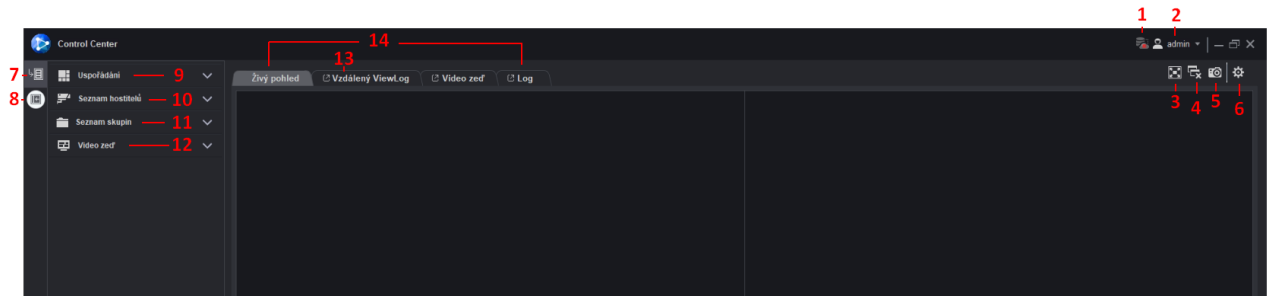


Obsah

1.	Popis	3
1.1	Hlavní okno	3
1.2	Uspořádání	5
1.3	Seznam skupin	6
1.4	Seznam hostitelů	7
2.	Konfigurace a nastavení uspořádání a skupin	8
2.1	Vytvoření nového Uspořádání	8
2.2	Přidání kamer do uspořádání	10
2.2.1	Přidání Fisheye kamery do rozvržení	10
2.3	Vytvoření nové skupiny kamer	12
2.4	Aplikace pozice	13
2.4.1	Otevření okna Aplikace pozice	13
2.4.2	Nastavení pozice a rozlišení	14
2.5	Vlastnosti uspořádání	15
2.6	Další možnosti v Uspořádání	15
2.6.1	Změna pozice vytvořených rozvržení	15
2.6.2	Přejmenování, smazání a duplikování rozvržení	16
2.6.3	Nástroje – Matrix rychlý zoom	16
3.	Hlavní okno – Živý pohled	17
3.1	Popis	17
4.	Přehrávání záznamu	19
4.1	Popis okna pro přehrávání záznamu	20
4.1.1	Popis časové osy	21
4.2	Přehrávání záznamu	21
4.2.1	Přiblížení / oddálení kamery	23
4.2.2	Přehrávání snímek po snímku	23
4.2.3	Zrychlení přehrávání	23
4.2.4	DST letní čas	23
4.2.5	Přehrávání ve smyčce AB	24
4.2.6	Zobrazení a přehrání POS událostí	24
4.3	Vyhledat objekt	27
4.4	Stahování záznamu	29
4.4.1	Uložit jako AVI	29
4.4.2	Záloha	32
4.5	Přehrávání staženého záznamu	34

1. Popis

1.1 Hlavní okno



1 – Stav databáze – Zobrazí stav databáze (Připojeno / Nepřipojeno)

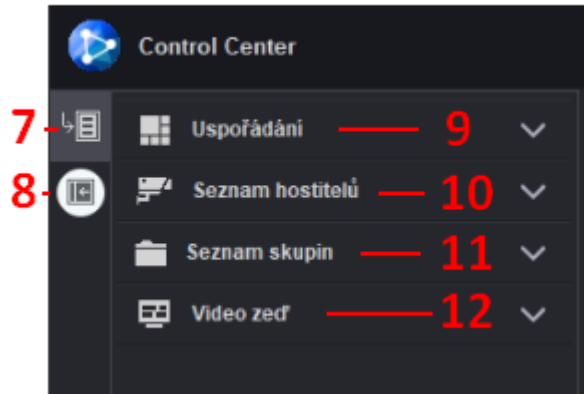
2 – Nastavení účtu – Změna uživatele, odhlášení nebo nastavení účtů

3 – Celá obrazovka – režim celé obrazovky

4 – Zavřít všechna videa – Ukončí všechna videa z rozvržení

5 – Uložit jako obrázek – Vytvoří snímek všech kamer z rozvržení

6 – Konfigurace – Nastavení



7 – List Mode – Režim zobrazení (dlaždice nebo kaskáda)

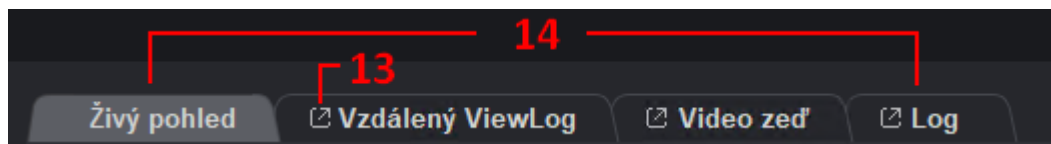
8 – Hide list – Skrýt seznam 9-12

9 – Uspořádání – Nastavení a zobrazení rozvržení

10 – Seznam hostitelů – Přidání a nastavení hostitelů

11 – Seznam skupin – Přidání a nastavení skupin

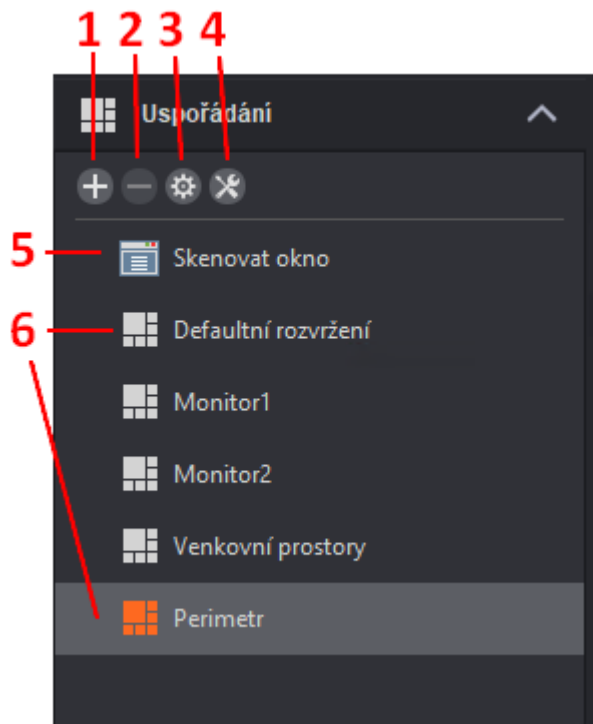
12 – Video zeď



13 – Pop Out Tab – Uvolnit okno

14 – Okno pro Živý pohled / Vzdálený Viewlog / Video zeď a Log

1.2 Uspořádání



1 – Přidat – Vytvořit nové rozvržení kamer

2 – Odebrat – Odebere označené rozvržení kamer

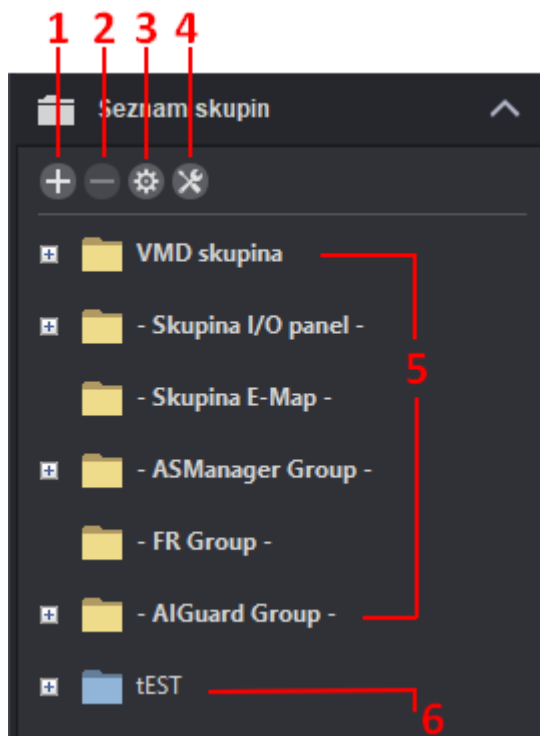
3 – Konfigurace – Nastavení v rozvržení – Zobrazí názvu kamery / ID kanálu /
Název hostitele / Nastavení poměru stran a Velikost fontu

4 – Nástroje – Rychlý zoom – Rychlé vyvolání jedné kamery na hlavním monitoru

5 – Skenovat okno – Skenování kamer

6 – Seznam vytvořených rozvržení – Rozvržení vytvořená uživatelem

1.3 Seznam skupin



1 – Přidat – Vytvořit novou skupinu

2 – Smazat – Odstranit skupinu vytvořenou uživatelem

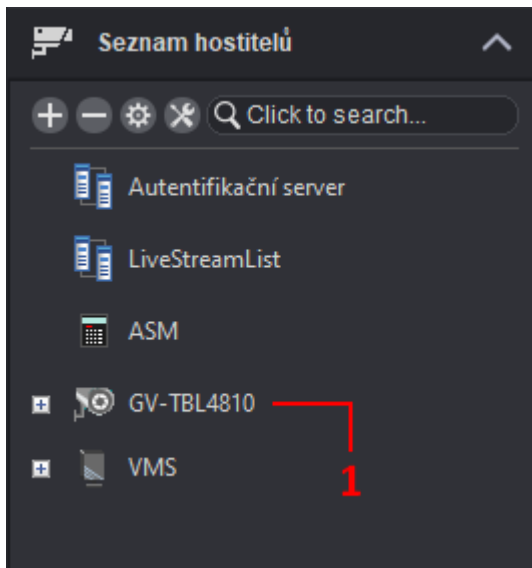
3 – Konfigurace – Zobrazit jméno hostitele v seznamu skupin a Třídít skupiny podle jména

4 – Nástroje – Služby zvuku

5 – Předdefinované skupiny – Skupiny vytvořené systémem

6 – Skupiny vytvořené uživatelem – Skupiny vytvořené uživatelem


1.4 Seznam hostitelů

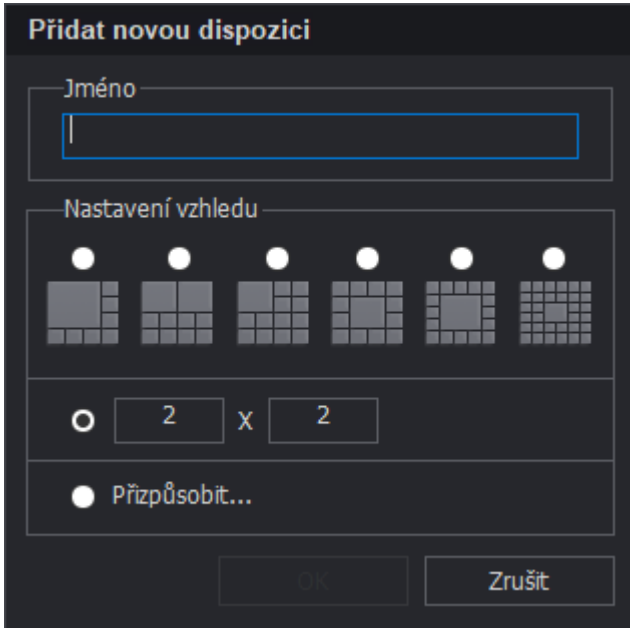


1 – Seznam hostitelů – Seznam vytvořených hostitelů (např. Server s kamerami)

2. Konfigurace a nastavení uspořádání a skupin

2.1 Vytvoření nového Uspořádání

Klikněte na  Přidat novou dispozici, viz 1.2



Přidat novou dispozici

Jméno

Nastavení vzhledu

2 x 2

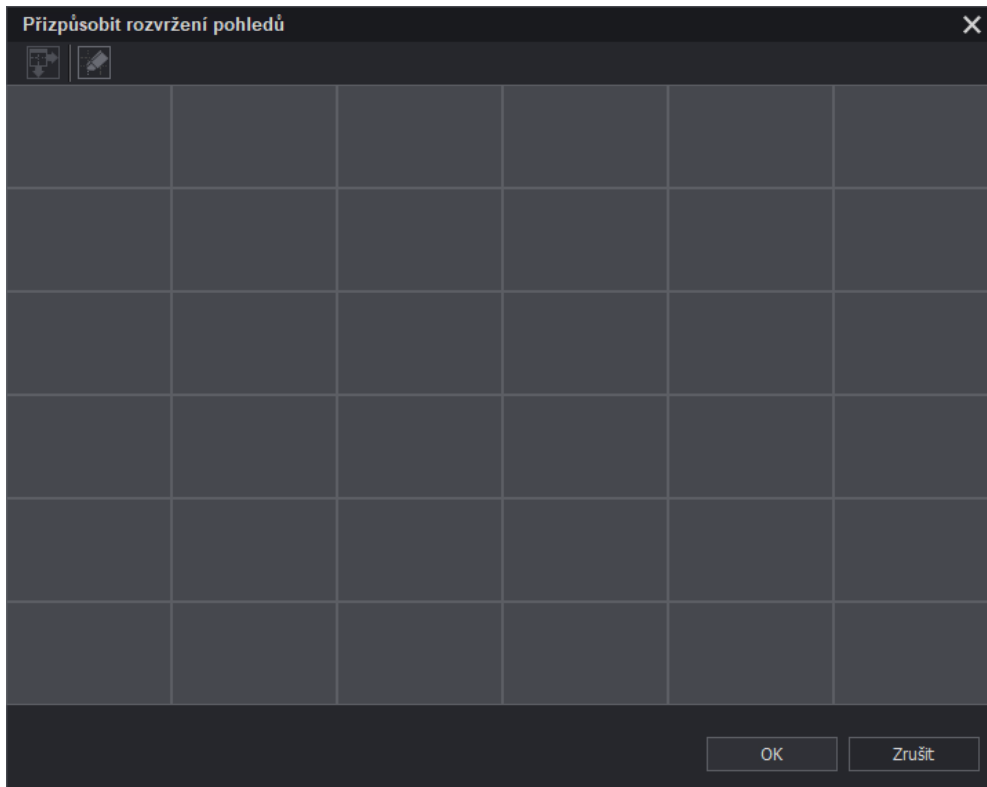
Přizpůsobit...

OK Zrušit


Uspořádání pojmenujte a nastavte vzhled.

Nastavení vzhledu máte 3 možnosti:

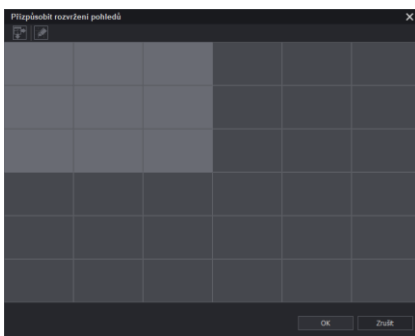
- Vybrat z několika definovaných
- Vytvořit libovolnou mřížku z oken o stejné velikosti. Lze zadat číslo mezi 1-10.
Například pro rozvržení 24 kamer zadáte 4x6
- Přizpůsobit – vzhled mřížky si můžete přizpůsobit a upravit velikost jednotlivých oken. Vycházíte ze základu, který definujete počtem sloupců a řádků, poté můžete jednotlivé mřížky spojovat. Viz níže:




1. Nastavte si základ, ze kterého budete vycházet.

Kliknutím na  definujte počet řádků a sloupců (zadejte číslo 1-10)
10

2. Levým tlačítkem myši označte okénka, která chcete sloučit.



Poté klikněte na  a označená okénka se sloučí v jedno větší.

Pohled si můžete tímto způsobem libovolně upravit.

Až budete hotovy, potvrďte **OK**.

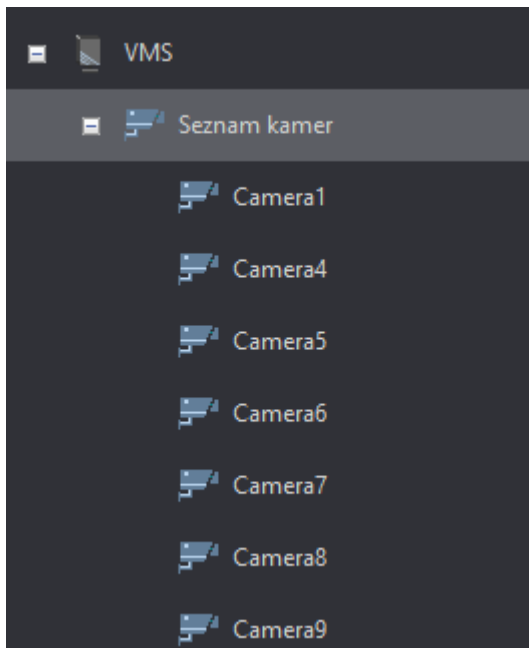
2.2 Přidání kamer do uspořádání

Kamery naleznete v Seznamu hostitelů viz 1.4

V případě klasického kamerového serveru VMS/NVR:

Klikněte na požadovaného hostitele a rozbalte seznam kamer.

(Název hostitele se zadává při přidávání hostitele. Název kamer je převzatý ze serveru)



Kameru přetáhněte do rozvržení pomocí myši. (klikněte a držte levým tlačítkem myši na kameru a přetáhněte ji na požadované umístění v rozvržení, poté tlačítko myši pusťte).

Kamera zůstane uložena v rozvržení, dokud ji nezavřete = nesmažete z rozvržení nebo neodstraníte celé rozvržení.

Pokud si chcete vytvořit trvalé rozvržení kamer, využijte vytvoření skupiny, viz kapitola 2.3. Výhodou je, že pokud si zavřete jedno nebo více kamerových oken, můžete je jednoduše obnovit, aniž byste je museli znovu hledat na seznamu hostitelů. Případně pokud odstraníte celé rozvržení, skupina kamer vám i přesto zůstane a můžete ji využít pro jiné rozvržení.

2.2.1 Přidání Fisheye kamery do rozvržení

Kromě originálního 360° záběru disponují Fisheye kamery funkcí **Fisheye Dewarp**.

FishEye dewarp softwarově upraví obrázek kamery dle zvoleného kamerového módu.

Pohyb v dewarpaném obrázku přidržením levého tlačítka myši a přiblížení / oddálení pomocí kolečka myši.

1. Přidání Fisheye kamery do uspořádání

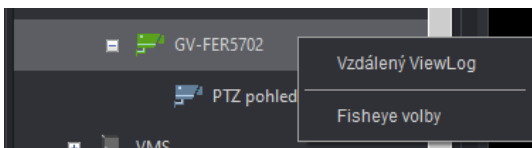
Na rozdíl od ostatních kamer, můžete do uspořádání přidat Fisheye kameru + dewarpovaný pohled.

Oba pohledy přidáte standardně přetažením myši do uspořádání.

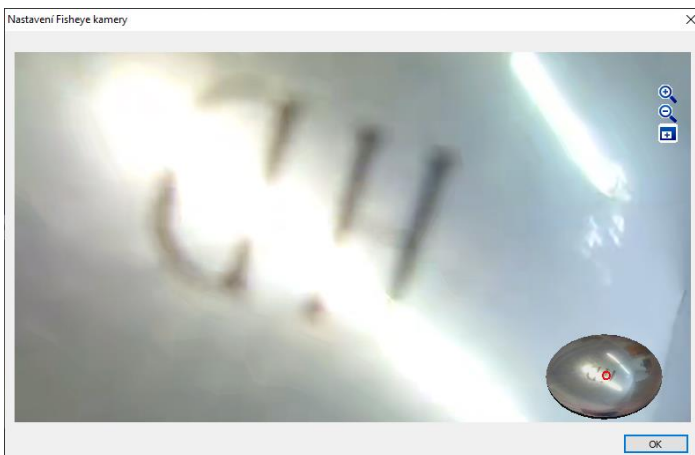
2. Nastavení Fisheye kamery a dewarpovaného pohledu

Můžete si vybrat, jaký kamerový mód u Fisheye kamery využijete. Viz níže.

Na Fisheye kameru v seznamu hostitelů klikněte pravým tlačítkem myši – **Fisheye volby**.



Po chvíli vyskočí okno **Nastavení Fisheye kamery**



Klikněte pravým tlačítkem myši do obrázku kamery – **Fisheye volby**:

Kamerové módy:

- Quad pohled (4 pohledy, které můžete každý libovolně natočit a přiblížit)
- 360° pohled (v horní části 2 pohledy, které můžete libovolně natočit a přiblížit a ve spodní části celkový složený pohled kamery)
- 180° pohled (2 okna pod sebou rozloženého pohledu)
- Single pohled (1 pohled, který můžete libovolně natočit a přiblížit)

2.3 Vytvoření nové skupiny kamer

1. Vytvoření nové skupiny a přidání kamer

V seznamu skupin viz 1.3 klikněte na  **Přidat Skupinu**.

Skupinu pojmenujte.

Nyní do skupiny přidejte kamery. Kamery naleznete v Seznamu hostitelů. Rozklikněte požadovaného hostitele a rozbalte seznam kamer.

Kameru přidáte přetažením pomocí levého tlačítka myši (klikněte a držte na levé tlačítko myši, kameru přetáhněte do požadované skupiny a tlačítko myši pusťte).

Pořadí kamer určujete pozicí kamery ve skupině. Lze přetáhnout kameru i doprostřed seznamu. Kameru uchopte a přetáhněte ji na kameru, pod kterou se má přidat.

Pokud je kamera již na seznamu, nelze ji přidat dvakrát.

Pokud chcete kameru ze skupiny odstranit nebo se splete v pořadí, lze ji pravým tlačítkem myši smazat (klikněte na kameru pravým tlačítkem myši a zvolte Smazat)

2. Přejmenování nebo smazání stávající skupiny

Klikněte pravým tlačítkem myši na požadovanou skupinu a zvolte Přejmenovat nebo Smazat.

3. Přidání skupiny do rozvržení – Uspořádání

Vytvořenou skupinu lze pomocí myši přetáhnout do rozvržení a načíst tak všechny kamery ze skupiny.

Pokud nemáte, aktivujte požadované rozvržení, do kterého chcete kamery načíst – 2x klikněte na rozvržení v Uspořádání nebo klikněte pravým tlačítkem na požadované rozvržení a zvolte Použít. Klikněte levým tlačítkem myši na vytvořenou Skupinu a držte a přetáhněte do rozvržení na pozici, od které se mají kamery v rozvržení načíst. Standardně kamery přetáhnete na první čtvereček rozvržení, aby se načetly od první pozice.

4. Přidání více skupin do rozvržení – Uspořádání

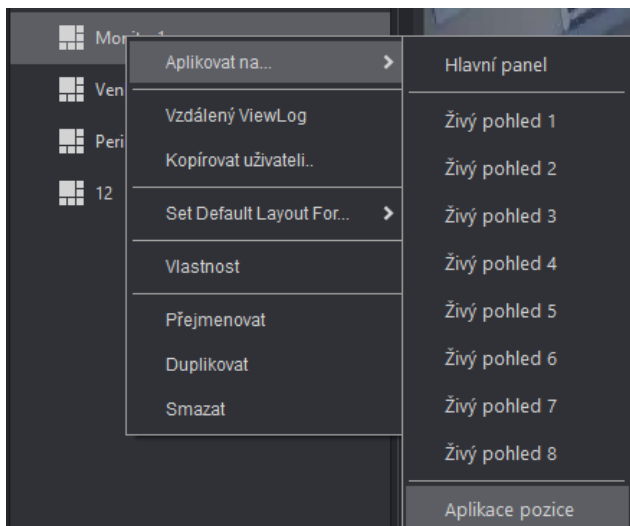
Do rozvržení můžete načíst i více Skupin (stejným způsobem, jako při načtení jedné skupiny). Každou kameru lze mít v rozvržení pouze jednou. Pokud ji budete mít ve více skupinách, vždy ji ta nová skupina automaticky smaže z původního čtverečku.

2.4 Aplikace pozice

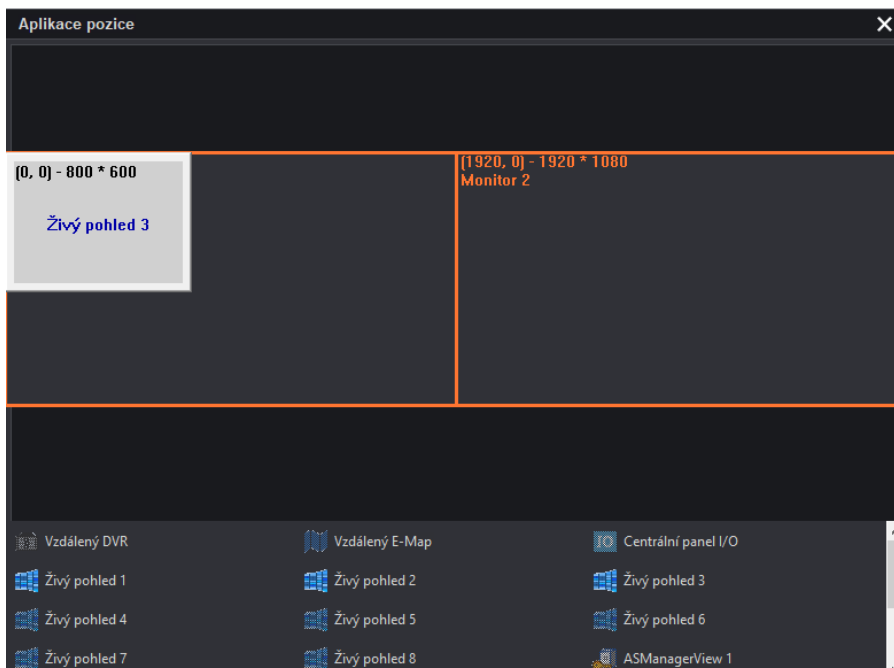
Nastavení rozlišení a pozice aplikací GV-Control Center na více monitorech.

2.4.1 Otevření okna Aplikace pozice

- a) Klikněte pravým tlačítkem na neaktivní rozvržení a vyberte **Aplikovat na – Aplikace pozice**



- b) Nebo v hlavním okně Control Center **Konfigurace – Nastavení – Aplikace pozice**.
Viz 1.1

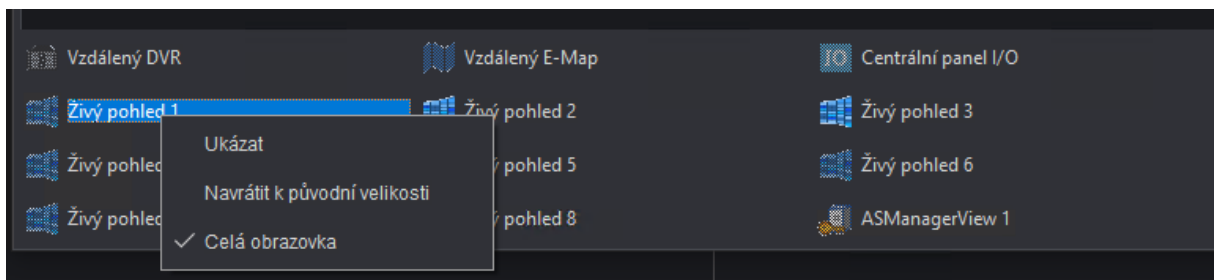



2.4.2 Nastavení pozice a rozlišení

Nastavte pozici odpovídajícího okna pro Živý pohled a požadovaného rozlišení.

Pozice Živý pohled nastavíte i v rozvržení, čímž přesně určíte, které rozvržení se bude spouštět na kterém monitoru.

1. Aktivujte 2x levým kliknutím myši požadovaný Živý pohled nebo klikněte v seznamu pravým tlačítkem myši a vyberte **Ukázat**.

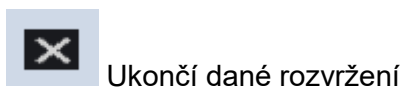
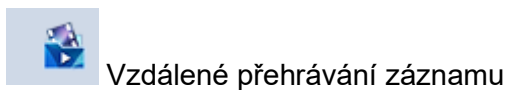
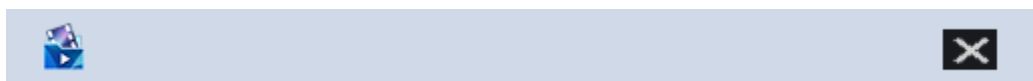


2. Živý pohled X přesuňte na monitor, na kterém chcete, aby se zobrazoval a roztažením okna měňte ručně jeho velikost  (rozlišení) nebo kliknutím pravým tlačítkem myši na Živý pohled nastavte **Celá obrazovka**.

2.3.3 Živý pohled na vedlejším monitoru

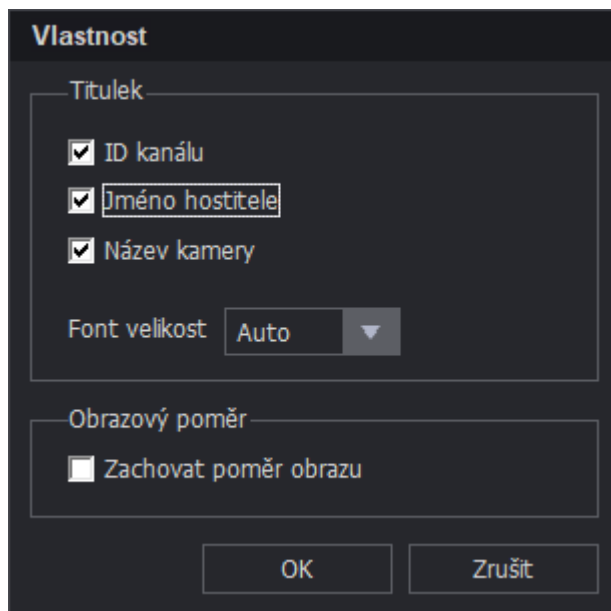
2x levým kliknutím myši na kameru, kameru zvětšíte nebo zmenšíte.


Najetím kurzoru myši do horní části zobrazení automaticky zobrazíte lištu, viz níže:



2.5 Vlastnosti uspořádání

V menu Konfigurace můžete upravit Titulek, velikost fontu nadpisu nebo poměr stran obrazu.

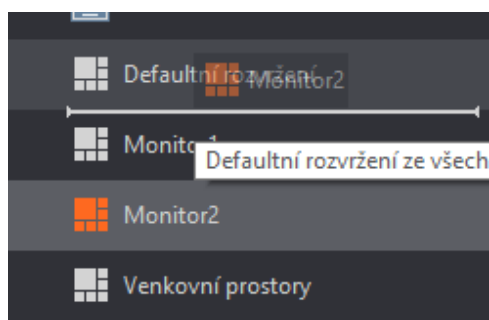


Vlastnosti se nastavují pro každé rozvržení. Nejdříve klikněte – označte uspořádání, na kterém chcete toto nastavení upravit. Poté klikněte na  **Konfigurace** viz 1.2 nebo klikněte pravým tlačítkem myši na požadované rozvržení a vyberte **Vlastnost**.

2.6 Další možnosti v Uspořádání

2.6.1 Změna pozice vytvořených rozvržení

Zvolte rozvržení, které chcete posunout směrem nahoru nebo dolů a klikněte a držte levé tlačítko myši na toto rozvržení. Posuňte požadovaným směrem, až se objeví vodorovná čára, pusťte tlačítko myši.

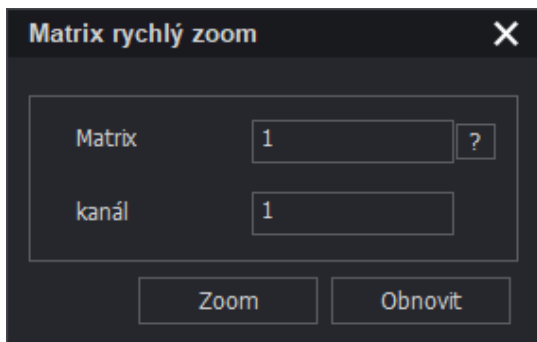


2.6.2 Přejmenování, smazání a duplikování rozvržení

1. Přejmenování – Pravým tlačítkem myši klikněte na požadované rozvržení a vyberte **Přejmenovat**.
2. Smazání – Pravým tlačítkem myši klikněte na požadované rozvržení a vyberte **Smazat**. Nelze smazat aktivní - používané rozvržení. Musíte nejdříve aktivovat jiné.
3. Duplikovat - Pravým tlačítkem myši klikněte na požadované rozvržení a vyberte **Duplikovat**.

2.6.3 Nástroje – Matrix rychlý zoom

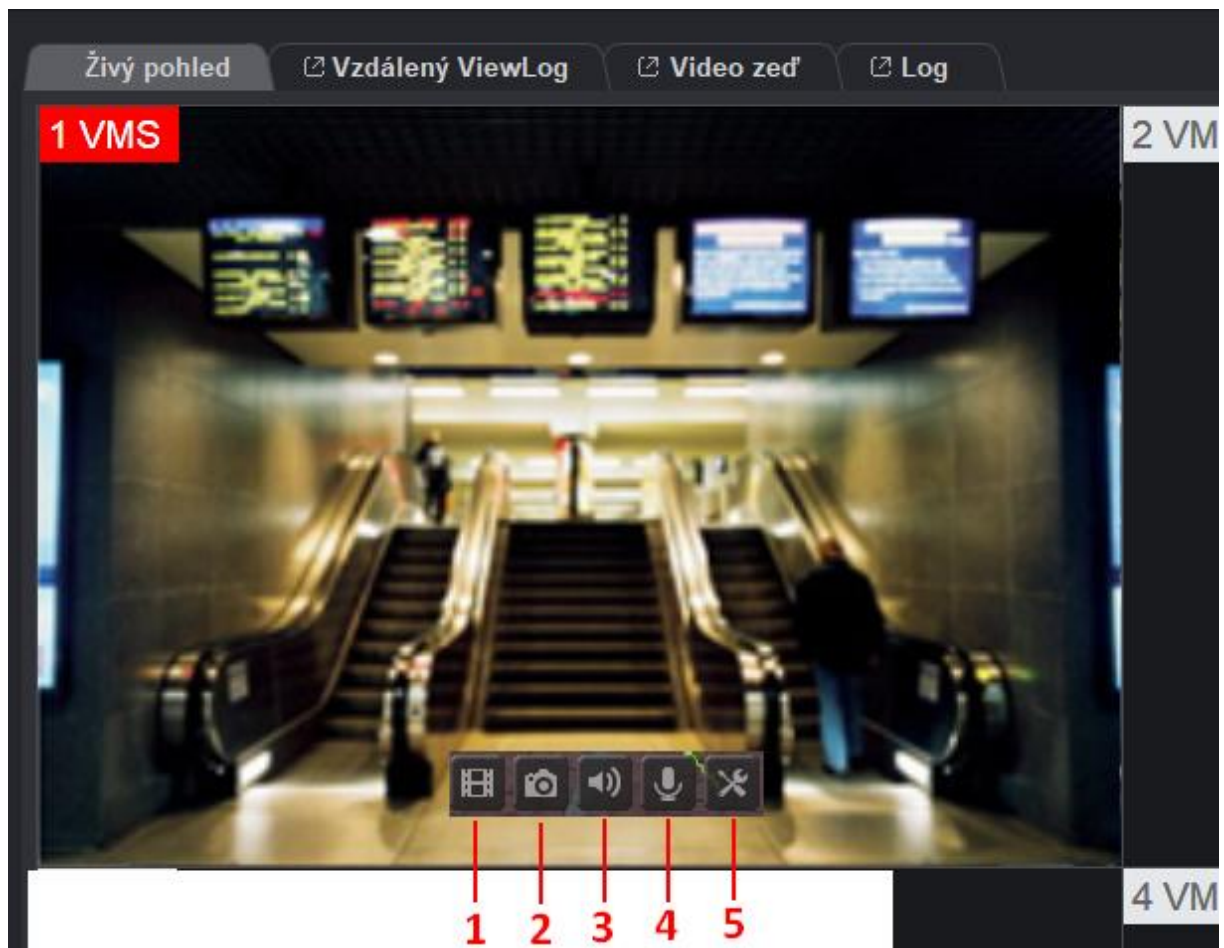
V seznamu uspořádání klikněte na **Nástroje**  a vyberte **Matrix rychlý zoom**.



Pokud máte více monitorů, můžete se tímto způsobem dostat na konkrétní kameru zadáním ID Matrixu a čísla kanálu kamery.

3. Hlavní okno – Živý pohled

3.1 Popis



1 – Okamžitě přehrát – Přehrání posledních záznamů

2 – Ulož jako obrázek – Pořízení obrázku z videa

3 – Zařízení wawe out – Zapnutí zvuku z kamery

4 – Mikrofon – Mluvení do kamery

5 – Konfigurace

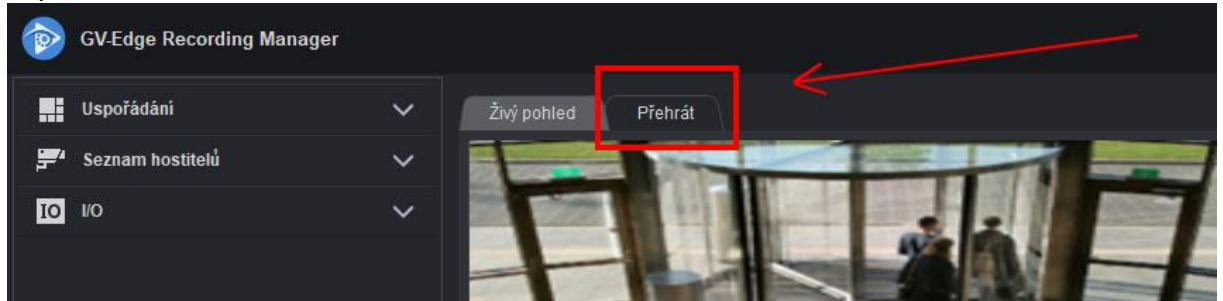
- Nahrávání – Vypnutí/ Zapnutí záznamu kamer
- Story linie - Ručně pořízený záznam z incidentu, lze označit popisem, ukládá se mimo hlavní záznam

- Apply object detection rectangles – vypnutí / zapnutí zón AI analýz
- Přidat jako záložku – Označení indexu záložky
- Umístění na seznamu účastníků – Zobrazí pozici kamery na seznamu hostitelů
- Vlastnost – Titule, font, poměr stran obrazu
- Zavřít – Vymaže kameru z rozvržení

4. Přehrávání záznamu

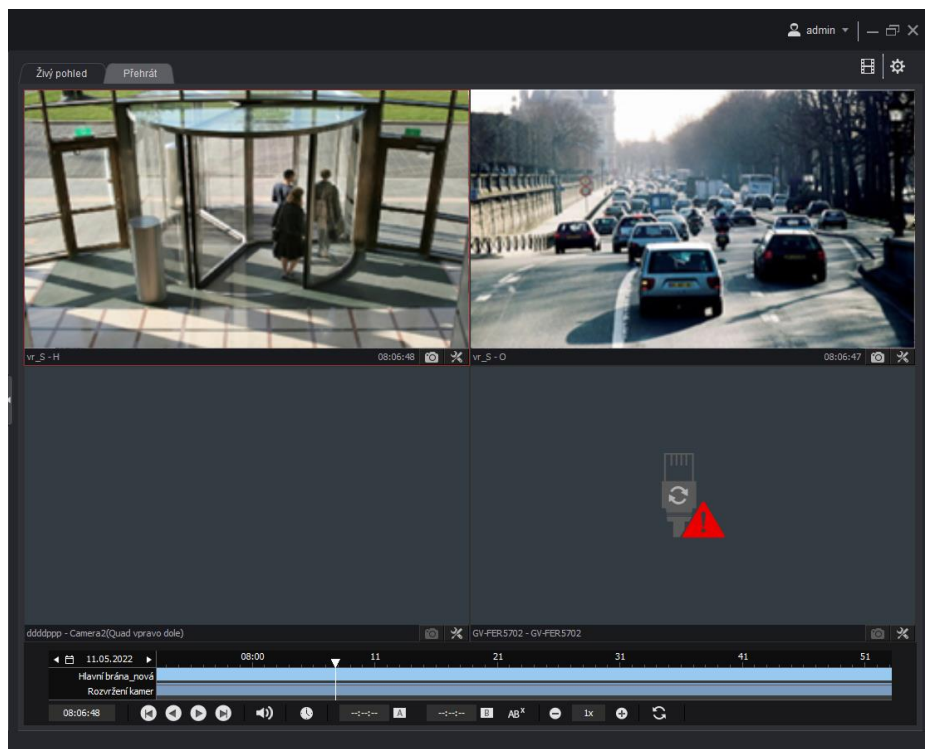
Pro spuštění přehrávání záznamu využijte jednu z možností:

- Přepnutí do přehrávání záznamu a vložení požadované kamery nebo aktivování uspořádání

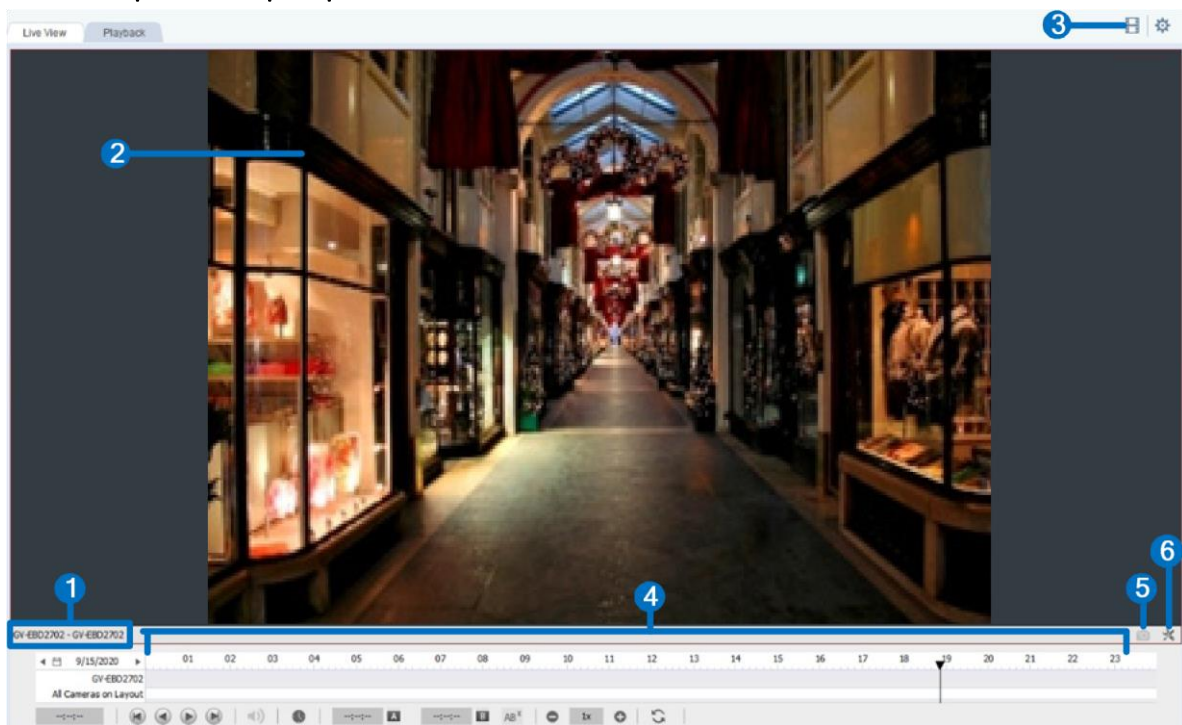


- Kliknutím pravým tlačítkem na uspořádání a vybrat **Vzdálený Viewlog**

Spustí se okno se přehráváním záznamu



4.1 Popis okna pro přehrávání záznamu



Č.	Název	Popis
1	Název kamery	Zobrazuje název kamery
2	Obrázek kamery	Přehrávané video
3	Playback menu	Další funkce a nastavení.
4	Časová osa	Přehrávání záznamů
5	Snapshot	Uloží obrázek z kamery
6	Nastavení	Další nastavení

4.1.1 Popis časové osy

Na časové ose jsou zobrazeny dostupné záznamy.



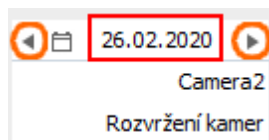
- 1 – Čas přehrávání záznamu
- 2 – Název kamery
- 3 – Celkové uspořádání kamer
- 4 – Datum / Kalendář
- 5 – Předchozí snímek
- 6 – Zpět
- 7 – Přehrát / Pozastavit
- 8 – Další snímek
- 9 – Zvuk
- 10 – Mód přehrávání záznamu – Snímek po snímku nebo Real time
- 11 – Přehrávání ve smyčce AB
- 12 – Zrychlení nebo zpomalení přehrávání záznamu
- 13 – Obnovit
- 14 – Přehled událostí na časové ose

4.2 Přehrávání záznamu

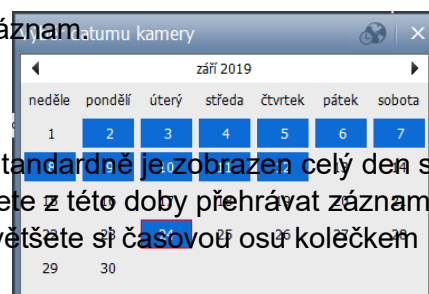
Kliknutím na tlačítko Přehrát (č. 7) - začnete přehrávat záznam. Kliknutím myši vyberte čas, ze kterého chcete záznam přehrát.

Pokud chcete přehrávat událost z jiného dne klikněte vlevo dole na **Kalendář** (č. 4). nebo využijte šipky vedle datumu pro předchozí nebo další den.

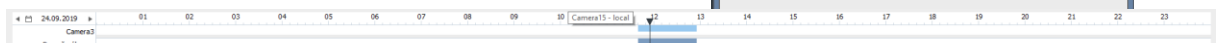
Kliknutím myši zvolte den, ze kterého chcete načíst záznamy. Pomocí krajových šipek nahoře lze posouvat o měsíc zpět nebo vpřed.

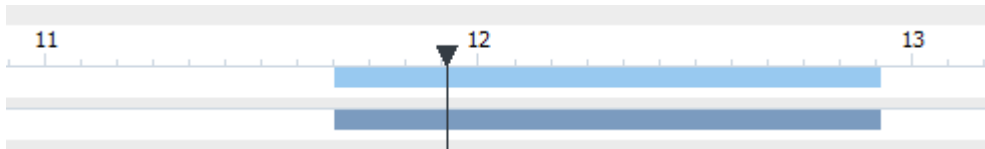


Modře jsou zvýrazněny dny, ve kterých je dostupný záznam datumu kamery

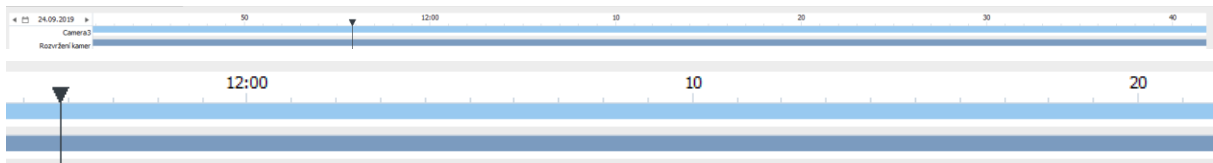


Pro přehrávání záznamu klikněte na **časovou osu**. Standardně je zobrazen celý den s hodinovými popisky. Kliknutím na danou hodinu začnete z této doby přehrávat záznam. Pokud potřebujete dobu přehrávání více upřesnit – zvětšete si časovou osu kolečkem myši.

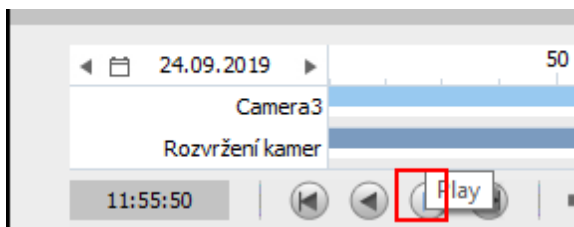




Např. Pokud chcete přehrát záznam v 11:40, klikněte do prostoru, kde se zhruba tato hodina nachází a kolečkem myši osu roztáhnete, abyste mohli požadovaný čas přesně vybrat.



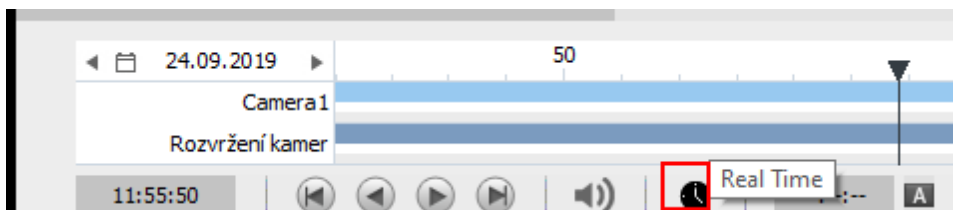
Kliknutím na spodní liště na tlačítko **Přehrát** spustíte přehrávání záznamu.



Při přehrávání záznamu z více kamer současně je plynulost přehrávání závislá na počtu kamer v uspořádání, výkonu počítače, síti i nastavení kamer.

Když vyberete událost na časové ose, program si načte náhledové obrázky všech kamer, které v daném čase pořizovaly záznam. Kliknutím na tlačítko **Přehrát** spustíte přehrávání záznamu.

Pokud mají kamery nastaveny nižší počet snímků a zdá se vám při přehrávání, že obraz není plynulý (nejvíce je to vidět při zrychlení přehrávání), zapněte funkci **Real Time**, která dopočítá snímky a přehrávání záznamu bude plynulé.



4.2.1 Přiblížení / oddálení kamery

Kamery můžete při přehrávání záznamu přiblížit kolečkem myši nebo oddálit. Posuňte kurzor myši na obrázek kamery a pomocí kolečka myši – nahoru – kameru přiblížíte. Kolečkem myši směrem – dolu – kameru oddálíte. (Přiblížení je digitální = čím více přiblížíte, tím více bude obraz kostičkovaný – rozmazaný)

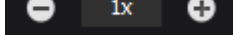
4.2.2 Přehrávání snímek po snímku

Při přehrávání záznamu můžete využít možnosti přehrávat snímek po snímku. Přehrávání


záznamu pozastavte. . Poté můžete záznam posouvat dopředu/

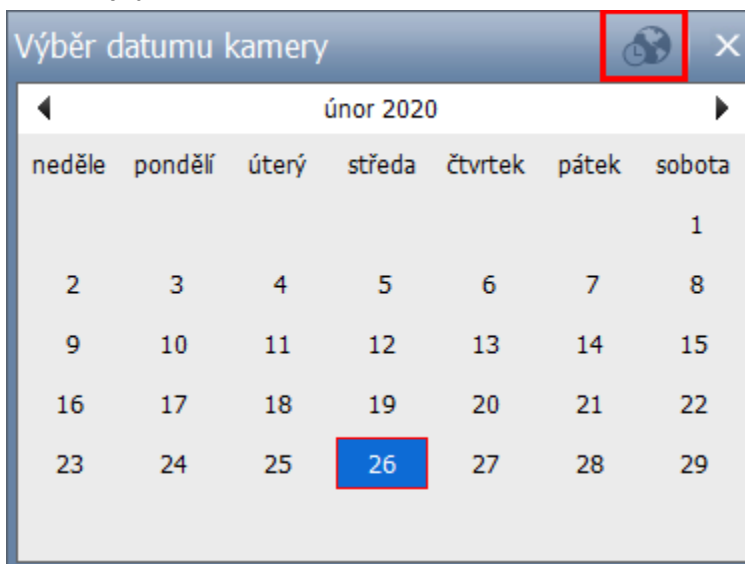
dozadu o 1 snímek .

4.2.3 Zrychlení přehrávání

Přehrávání záznamu můžete zrychlit rychlostí až x8 . Kliknutím na + zrychlíte a na - zpomalíte.

4.2.4 DST letní čas

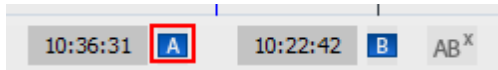
DST – letní čas – kliknutím na ikonu  zobrazíte události uložené při přechodu na letní čas. Stejným kliknutím se vrátíte zpět.



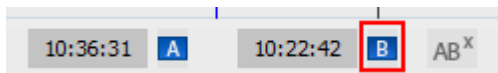
4.2.5 Přehrávání ve smyčce AB

Přehrávání ve smyčce AB

Klikněte na časovou osu na začátek požadovaného času pro přehrávání a poté klikněte na ikonu A



Vyberte na časové ose konec a klikněte na ikonu B




Poté stiskněte Play pro přehrávání záznamu. Záznam se bude přehrávat mezi vybraným bodem A a bodem B.

Pro zrušení klikněte na ikonu 

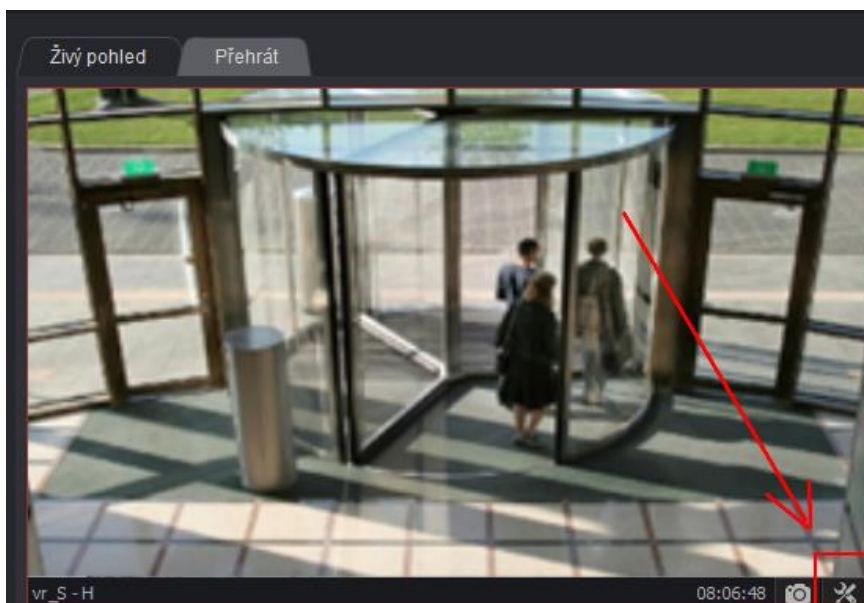
4.2.6 Zobrazení a přehrání POS událostí

Zobrazení ve video souboru:

Pro zobrazení POS událostí ve video kamery klikněte na **Playback menu**  - **Zobrazení – Použít překryvání textem pro POS**

Dohledávání v záznamu:

Při přehrávání záznamu v kamerovém okně klikněte vpravo dole na **Nástroje – Web POS hledání**



Budete přesměrováni na webové rozhraní, které je určené pro dohledávání POS transakcí.

Event List Query

Monitor
System
Login
Counter
POS

Date

Start time

End time

Odeslat dotaz

Zvolte datum, ze kterého období chcete POS vyhledat a klikněte na **Odeslat dotaz**.

Event List Query

Monitor
System
Login
Counter
POS

Event Type

Device

POS 1

Content

Date

DST Rollback

Odeslat dotaz

ID	Event Type	Device	Content	Note	DST Rollback	Time	Video
							<input type="checkbox"/> Video

00:00:00.000 x1
▶ || ⏪ ⏩ ⏴ ⏵

Vyberte POS zařízení nebo **Multi-Select – Select All – OK**

Zaškrtněte Content a vložte číslo POS, které chcete dohledat nebo alespoň jeho část

Content

Zvolte **Odeslat**

Odeslat dotaz

dotaz

1 2 3 4 5 6 7 8 Page: 1/126, Total record(s): 3776

Video

ID	Event Type	Device	Content	Note	DST Rollback	Time	Video
1	POS 1	%00664672365660023771101203				11.05.2022 0:07:26	
2	POS 1	%006644813855065937655365203				11.05.2022 0:07:34	
3	POS 1	%006875123655013001305327203				11.05.2022 0:07:42	
4	POS 1	%006914123655013001258329203				11.05.2022 0:08:07	
5	POS 1	%00664672365660023772365203				11.05.2022 0:08:15	
6	POS 1	%003970123655013001559329203				11.05.2022 0:08:33	
7	POS 1	%006644813855065937654365203				11.05.2022 0:08:36	
8	POS 1	%006910313855065937754367203				11.05.2022 0:08:43	
9	POS 1	%006644813855065937656365203				11.05.2022 0:09:09	
10	POS 1	%006648413855065937641365203				11.05.2022 0:09:13	
11	POS 1	%006430013855065937704367203				11.05.2022 0:09:16	
12	POS 1	%00664672365660023769101203				11.05.2022 0:09:24	



V rámci webového rozhraní můžete přehrát přiložené video k POS transakci
Případně dohledat, kdy byl POS načten a přejít do přehrávání záznamu v Edge Recording Manageru.

4.3 Vyhledat objekt

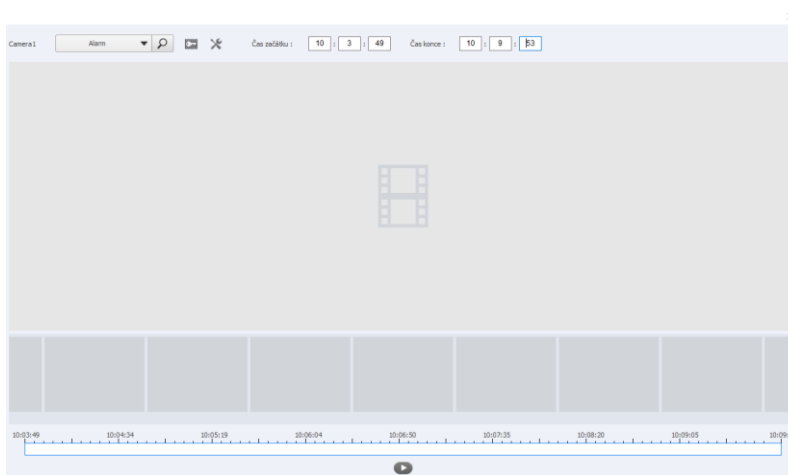
Automatické vyhledávání objektu v nastavené oblasti.

1. Pravým tlačítkem myši klikněte na časovou osu, držte tlačítko zmáčkuté a tahem označte požadovaný časový úsek na časové ose, ve kterém chcete objekt vyhledat. Nemusíte značit přesně, čas lze dodatečně upravit ručně.



Zvolte **Hledání objektů** Hledání objektů...

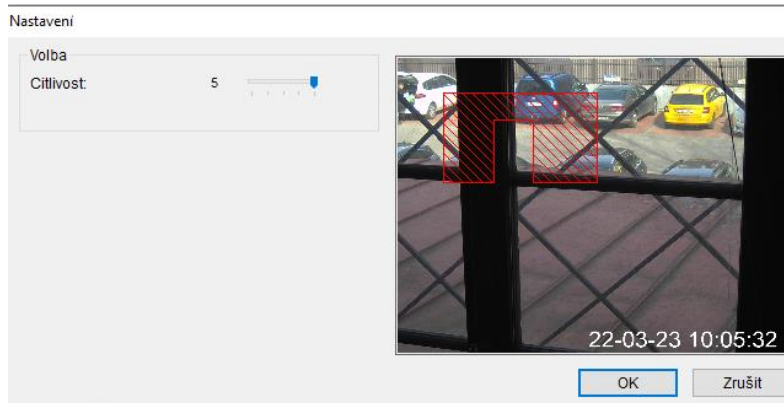
2. Upřesněte nastavení vyhledávání



Typ události **Alarm**

Klikněte na nastavení 

Pomocí myši nastavte **oblast**. Oblast libovolně definujte. Můžete přidat nebo odebrat.



Nastavte **Citlivost**. V Závislosti na velikosti hledaného objektu. Defaultně citlivost 3. Klikněte na **OK**

OK

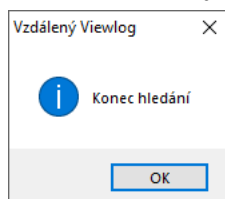
Poznámka: Vybráním volby **Klíčový snímek**  bude probíhat vyhledávání pouze na klíčových snímcích.



svítí-li modře, je vybraná volba pouze **Klíčový snímek**

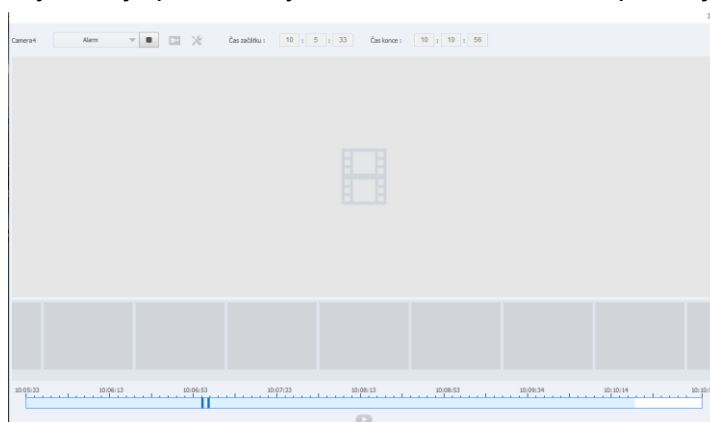
3. Kliknutím na Vyhledat  spustíte vyhledávání.

Po dokončení vyhledávání se zobrazí tabulka



4. Vyhledané události se zobrazí dole na časové ose.

Vyberte je pomocí myši a kliknutím na  přehrajete.



4.4 Stahování záznamu

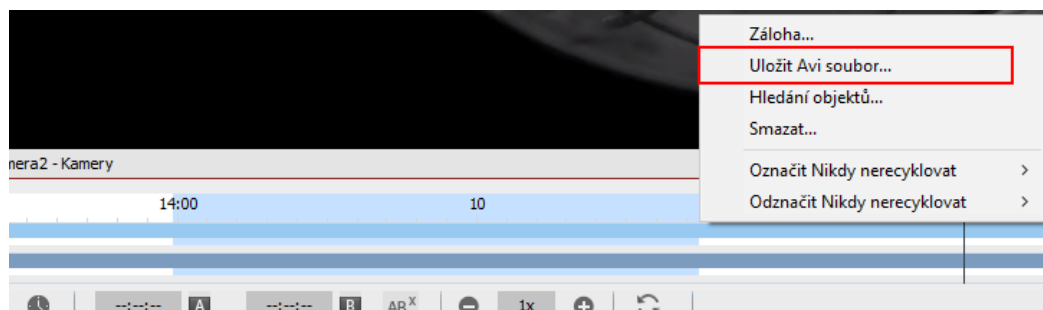
Stahování záznamu je možné dvěma způsoby;

Uložit AVI – stažený záznam se uloží do jednoho video souboru.

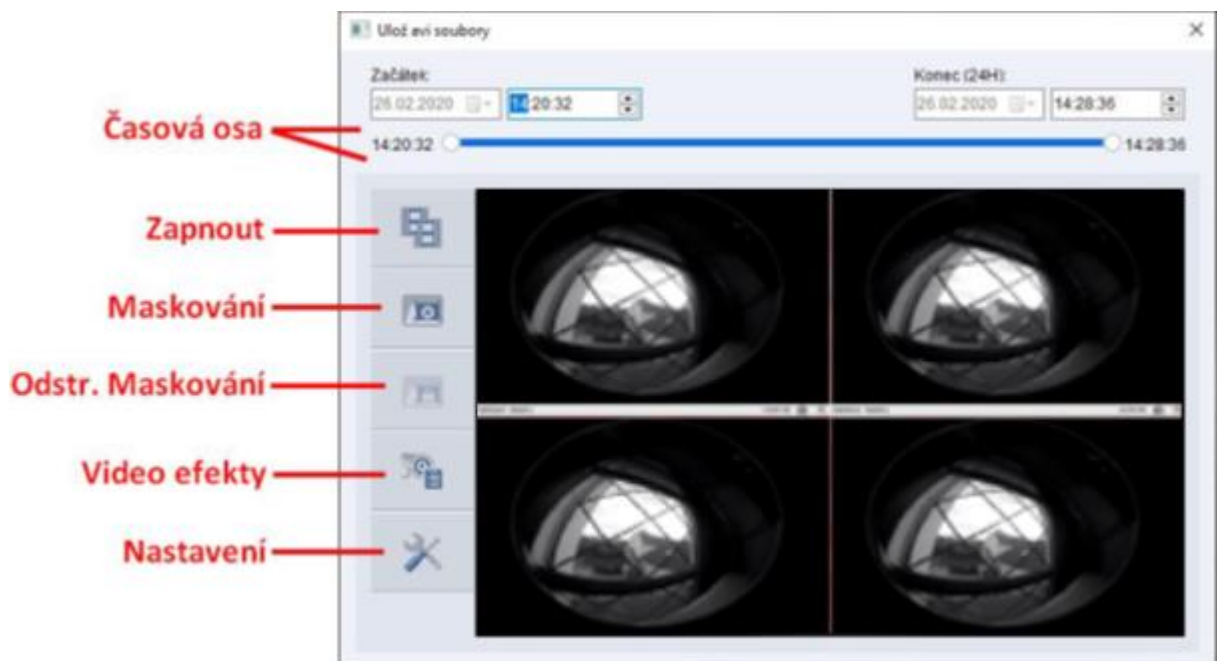
Komplexní záloha – stažený záznam se spolu s Viewlog přehrávačem stáhne do složky. Se staženým záznamem můžete dále pracovat pomocí Viewlog přehrávače.

4.4.1 Uložit jako AVI

Pro stažení Avi souboru označte pravým tlačítkem myši požadovaný časový úsek na časové ose. Klikněte a držte pravým tlačítkem myši a označte vybranou část, po spuštění pravého tlačítka myši se zobrazí nabídka. Vyberte **Uložit Avi soubor**.



Zobrazí se tabulka **Uložit avi soubory** dle aktivního layoutu – uspořádání kamer

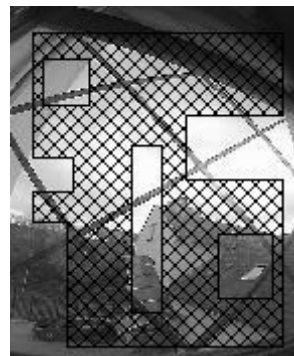


Časová osa - Upřesněte čas začátku a čas konce uloženého Avi videa.

Zapnout – Spustí ukládání Avi videa

Maskování – Maskování části obrazu

Klikněte na Maskování a v obrazu levým tlačítkem myši označte oblast, kterou chcete maskovat. Zvolte Přidat. Ve vytvořené masce můžete oblast přesně nastavit pomocí odmazávání. Znovu levým tlačítkem označte oblast a zvolte **Smazat**.



Odstr. Maskování – pokud máte v kamerovém serveru nastavené odstranitelné maskování, zde jej můžete pomocí hesla odemknout.

Video efekty – zde vyberte kamery, které chcete exportovat. Odškrtnutím kameru zrušíte. Dále můžete přidat do obrazu popis a čas u kamer nebo text POS

Nastavení kamery

<input checked="" type="checkbox"/>	Název kamery	Odmížení	Stabilizace	ID	Heslo
<input checked="" type="checkbox"/>	vt_S camera 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	*****	*****
<input checked="" type="checkbox"/>	vt_S camera 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	*****	*****
<input checked="" type="checkbox"/>	vt_S camera 3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	*****	*****
<input checked="" type="checkbox"/>	vt_S camera 4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	*****	*****

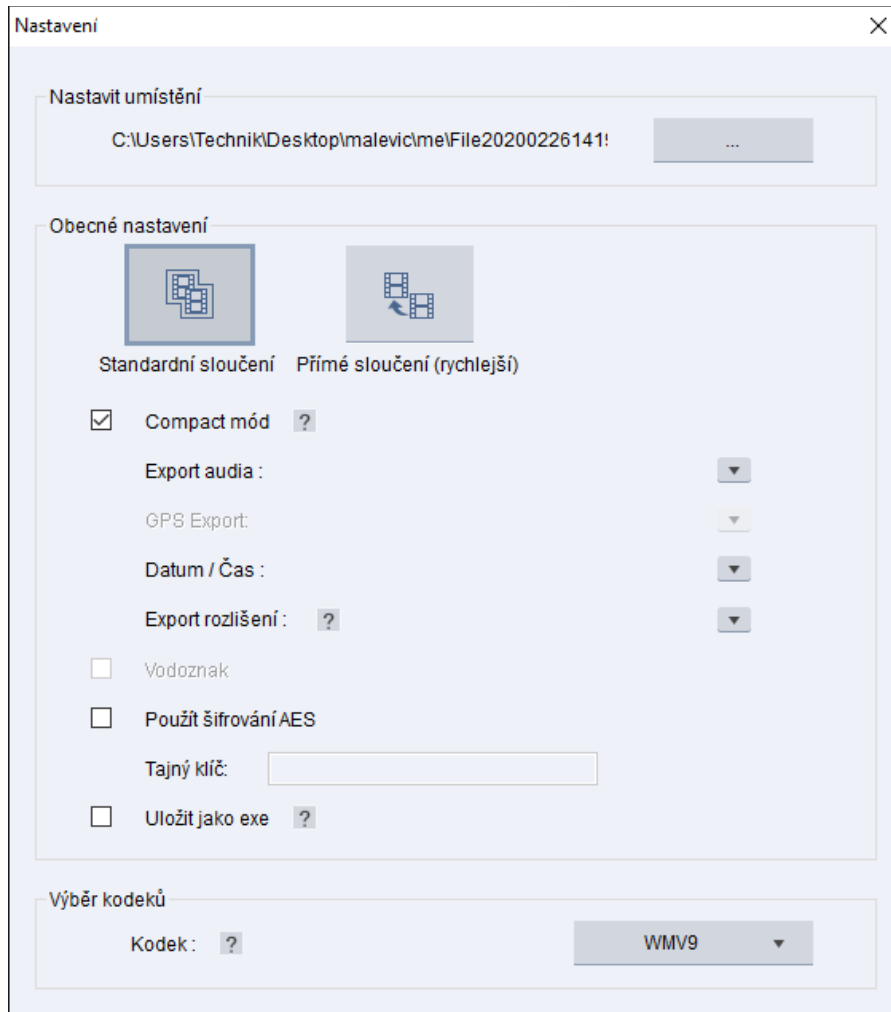
Automatické rozvržení

De-Interlace

Použít popis a čas u kamer

Použít překrývání textem pro POS a GV-Wiegand

Nastavení – zde nastavíte umístění uložení a kodek



Nastavit umístění – Kliknutím na zvolte cestu, kam se má soubor uložit. Pokud ukládáte soubor na externí disk, je doporučeno soubor nejdříve uložit na pevný disk a poté jej na externí disk zkopírovat.

Výběr kodeku

Kodek – WMV9 – kodek vytvořený Microsoftem. Pro přehrávání nepotřebujete Geovision kodeky, podporuje ho i Windows Media Player. - **Geo H264** – Geovision kodek, pro přehrávání potřebujete mít nainstalované Geovision kodeky.



Kliknutím na **Zapnout** spustíte stahování záznamu.

Při stahování můžete s programem dále pracovat nebo stahovat další videa. Současně se stahuje jedno video, ostatní se přidají do fronty a začnou se stahovat po stažení předchozího.

Maximální velikost jednoho souboru je 2GB, větší soubory budou rozděleny.

Dle nastaveného uspořádání a kamer v něm se ukládá Avi soubor. Maximální počet kamer v uspořádání, ze kterého lze uložit Avi soubor je 16.

4.4.2 Záloha

Komplexní způsob zálohování, který je rychlý a vhodný pro větší množství kamer nebo dat.

Záznamy lze stáhnout pouze z kamer, které máte v aktuálním uspořádání. Pokud budete mít kamerový server např. 20 kamer a chcete stáhnout záznamy z kamer č. 1, 4, 7, 9, 10, 11, 18 vytvořte si uspořádání, které tyto kamery bude obsahovat nebo si vytvořte uspořádání, do kterého přidáte všechny kamery a poté si v záloze upřesníte, z kterých kamer chcete stáhnout záznamy.

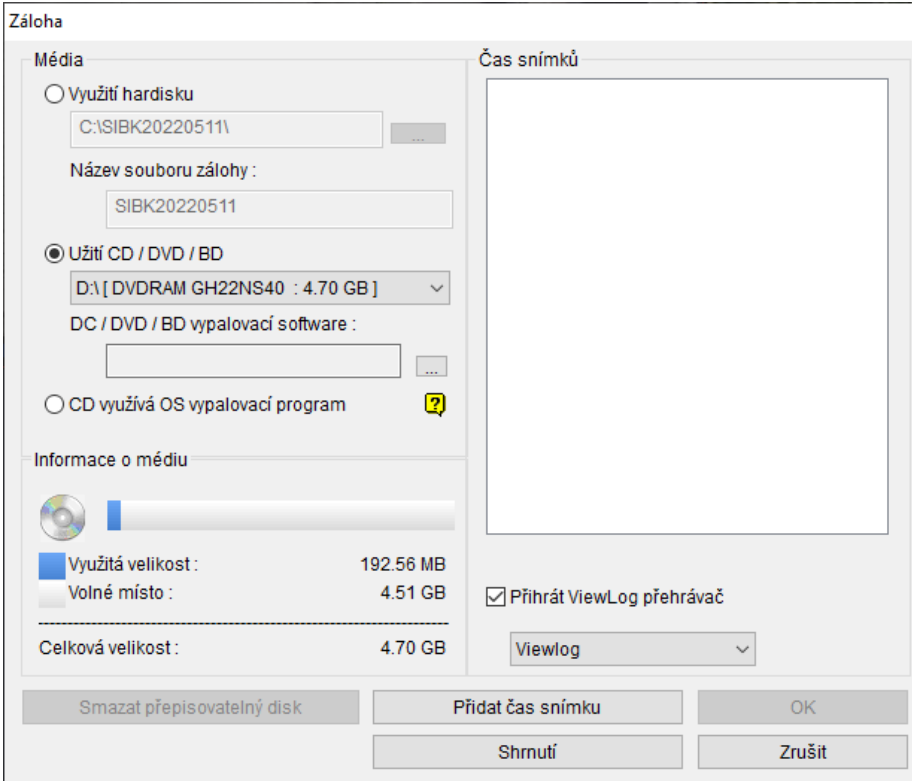
Stažené záznamy se uloží do složky s Viewlog přehrávačem, se kterým můžete dále plnohodnotně pracovat. Můžete znovu ukládat Avi videa, případně video ovládat pomocí funkcí na ovládacím panelu atd..


Zálohu lze vyvolat dvěma způsoby;

a) Klikněte na ikonu **Playback menu**  a zvolte **Záloha**.

b) Označte na časové ose jakýkoliv úsek pomocí pravého tlačítka myši (klikněte a držte pravé tlačítko myši, tažením označte oblast a pusťte, vyskočí nabídka) a zvolte **Záloha**.

Vyskočí tabulka **Záloha**




V levé horní části určete, kam se má stažený záznam uložit. Klikněte na ikonu  a zvolte cestu.



V levé spodní jsou informace o médiu a volném místě.

Informace o médiu



Využitá velikost : 167.21 MB
 Volné místo : 143.12 GB

Celková velikost : 143.28 GB

Ponechte zaškrtnutý **Přihrát Viewlog přehrávač**.

Přihrát ViewLog přehrávač

Viewlog


Vyberte kamery a záznam ke stažení:

Klikněte na **Přidat čas snímku** a vyskočí tabulka **Vyberte čas zálohy**.

Vyberte čas zálohy

Časový interval

Čas začátku : 11.05.2022 - 08:16:28
 Čas konce : 11.05.2022 - 08:21:49

Pokročilé nastavení: 

Informace

Stav: Konec hledání

Celkem událostí : 5
 Celkem MDB : 0
 Celkem indexů objektů : 0
 Celkem označeno : 0
 Využitá velikost : 288.12 MB

Vybrat kameru(y)

<input checked="" type="checkbox"/>	192.168.3.2 - H	3 + 0
<input checked="" type="checkbox"/>	192.168.3.2 - O	2 + 0
<input checked="" type="checkbox"/>	192.168.0.145 - Camera2	0 + 0
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		

Vide+audio události

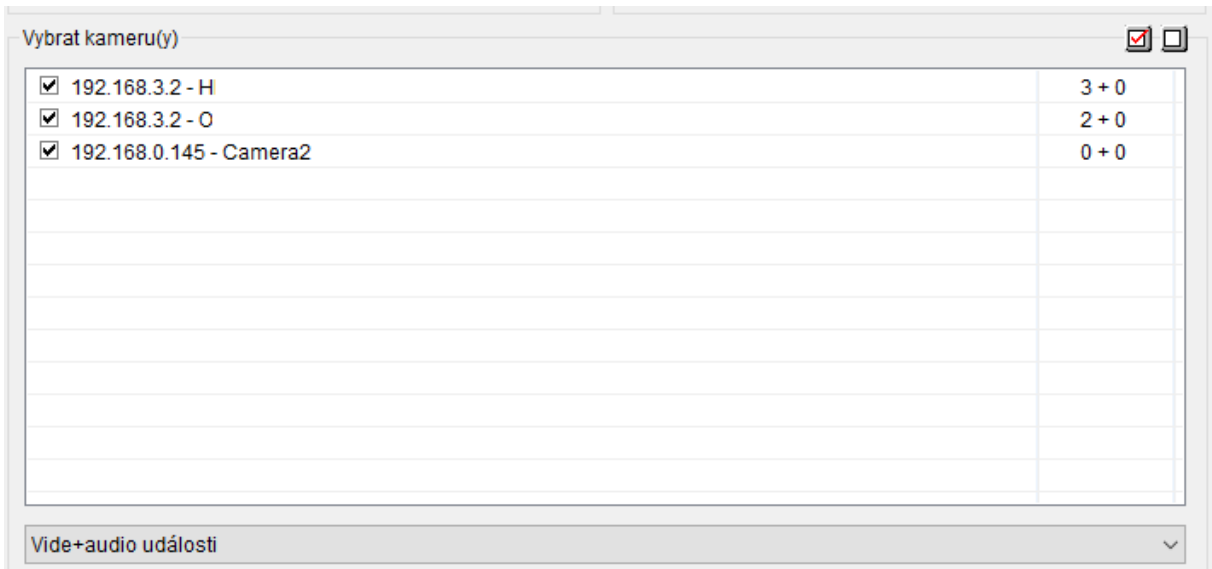
OK Zrušit

Nastavte **Čas začátku** a **Čas konce**. Nastavit lze maximálně jeden rok.

V **Pokročilém nastavení**  můžete do zálohy přidat další Informace

Vybrat kameru(y)

Vyberte kamery, ze kterých chcete ve vybraném období stahovat záznam. Pokud vám v seznamu chybí kamera, ze které chcete stahovat záznam, musíte ji přidat do uspořádání, viz úvodní část této kapitoly.

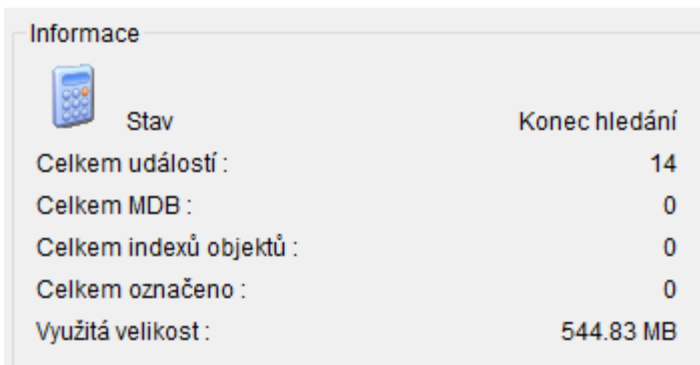


Kamery můžete ručně odškrtnout/ zaškrtnout nebo použijte ikony v pravé horní části.

Ikonou zaškrtnete všechny kamery a ikonou všechny kamery odškrtnete.

Ve spodní části vyberte, zdali chcete stahovat pouze Video události nebo Video+audio, případně Audio události.


V pravé horní části jsou zobrazeny informace o celkové velikosti stažených dat.



Potvrďte **OK**.

Kliknutím na **OK** spustíte stahování záznamu.

4.5 Přehrávání staženého záznamu

Pro spuštění záznamu s přihraným Viewlog přehrávačem otevřete složku zálohy a spusťte **EZViewLog.exe**  EZViewLog.exe