

GV-AI Guard

Uživatelská příručka





© 2024 GeoVision, Inc. Všechna práva vyhrazena.

Podle zákonů o autorských právech nesmí být tato příručka kopírována jako celek ani po částech bez písemného souhlasu společnosti GeoVision.

Vynaložili jsme veškeré úsilí, abychom zajistili, že informace v této příručce jsou přesné. Společnost GeoVision, Inc. neposkytuje žádnou výslovnou ani předpokládanou záruku a nenese žádnou odpovědnost za chyby nebo opomenutí. Nepřebíráme žádnou odpovědnost za náhodné nebo následné škody vzniklé v důsledku používání informací nebo výrobků obsažených v této příručce. Funkce a specifikace se mohou změnit bez předchozího upozornění.

GeoVision, Inc.
9F, No. 246, Sec. 1, Neihu Rd.,
Neihu District, Taipei, Taiwan Tel:
+886-2-8797-8377
Fax: +886-2-8797-8335
<http://www.geovision.com.tw>

Ochranné známky použité v této příručce: *GeoVision*, logo *GeoVision* a produkty řady GV jsou ochranné známky společnosti GeoVision, Inc. *Windows* je registrovaná ochranná známka společnosti Microsoft Corporation.

červenec 2024

Naskenujte následující QR kódy pro získání informací o záruce na produkt a pravidlech technické podpory:



[Záruka]



[Zásady technické podpory]

Před instalací

Pro dosažení optimálního výkonu se před instalací systému GV-AI Guard řiďte následujícími doporučeními:

- Doporučujeme používat samostatné pevné disky; jeden pro instalaci operačního systému Windows a softwaru GV-AI Guard a druhý pro ukládání zaznamenaných souborů a systémových protokolů.
- Při formátování pevných disků vyberte jako souborový systém NTFS.
- Pokud je spuštěn nástroj GV-AI Guard, nedoporučuje se současně provádět defragmentaci disku.
- Protože velikost přenášených dat z IP kamer může být poměrně velká a přesahuje přenosovou rychlost pevného disku, měli byste si všimnout celkového počtu snímků záznamu, které můžete přiřadit, jak je uvedeno níže:

Omezení snímkové frekvence na jednom pevném disku

Rozlišení videa	H.264		H.265	
	Snímková frekvence (fps)	Datový tok (Mbps)	Snímková frekvence (fps)	Datový tok (Mbps)
1,3 MP (1280 x 1024)	660	5.05	NEUPLATŇUJE SE	NEUPLATŇUJE SE
2 MP (1920 x 1080)	660	7.01	660	5.90
3 MP (2048 x 1536)	440	10.48	660	5.35
4 MP (2048 x 1944)	330	11.65	550	7.74
5 MP (2560 x 1920)	220	16.48	660	6.73
8 MP (3840 x 2120)	550	14.13	440	9.83
12 MP (4000 x 3000)	330	14.47	440	9.85

Poznámka: Výše uvedené údaje byly stanoveny s použitím výše uvedené přenosové rychlosti, pevných disků s průměrnou hodnotou Rychlost R/W nad 110 MB/s.

Omezení snímkové frekvence je založeno na rozlišení zdrojů videa. Čím vyšší rozlišení, tím nižší snímkovou frekvenci můžete přiřadit jednomu pevnému disku. Jinými slovy, čím vyšší snímkové frekvence chcete zaznamenávat, tím více pevných disků budete potřebovat. Podrobné informace o snímkových frekvencích záznamu naleznete v uživatelské příručce IP kamery, kterou chcete připojit.

Zkušební verze GV-AI Guard

GV-AI Guard je software pro správu videa s umělou inteligencí, který dokáže rozpoznat osoby a vozidla až na 32 kanálech zařízení GeoVision a/nebo IP zařízení třetích stran (s modulem GV-AI Accelerator).

Společnost GeoVision nabízí **30denní zkušební** období, které umožňuje připojení ke **4 kanálům IP zařízení třetích stran** s licenčním klíčem.

Podrobnosti o počátečním licencování zkušební verze naleznete v [technickém upozornění](#).

Zkušební verze je použitelná pouze s licencí na software. Po uplynutí zkušební doby si budete muset zakoupit klíče pro připojení k IP zařízením třetích stran. Podrobnosti naleznete v části *Licence* v kapitole 1.

Poznámka:

1. Ohledně licenčního klíče zkušební verze se obraťte na naše obchodní zástupce.
 2. Ke zkušebním kanálům nelze vzdáleně přistupovat pomocí vzdálených aplikací, jako je GV-Control Center apod.
-

V2.0 Nové funkce

Následující funkce verze V2.0 naleznete v souvisejících oddílech a na číslech stránek.

- Podpora **zkušební verze GV-AI Guard** až pro 4 kanály IP zařízení třetích stran s licenčním klíčem. Podrobnosti naleznete v části *Zkušební verze systému GV-AI Guard* (strana ii).
- **Detekce PVD** pro detekci pohybu osob a/nebo vozidel až 32 CH s modulem GV-AI Accelerator. Viz *1.9.4 Nastavení detekce pohybu*.
- Pro **základní analýzu videa s umělou inteligencí** byly přidány následující funkce: Detekce osobních ochranných prostředků, detekce kouře/plamene a detekce překročení rychlosti. Viz *1.3 Základní videoanalýza AI*.
- **Pokročilá analýza videa s umělou inteligencí** následujících funkcí: Vniknutí, Pobyt, Vjezd, Výjezd, Příčná čára, Počítadlo, Povinné zastavení v křižovatce a Detekce nesprávného směru jízdy. Viz kapitola *1.4 Pokročilá videoanalytika AI*.
- **Oznámení na lince** a **oznámení Telegramu** při výskytu událostí AI. Viz *1.7 LINE Notify a Telegram Notify*.
- Přidáno **inteligentní vyhledávání pohybu** pro vyhledávání objektů. Viz *4.2 Vyhledávání objektů*.
- **PVD Confidence** a **PVD Size Filter** pro zvýšení přesnosti detekce. Viz *krok 4* v části *1.3.1 Spuštění základní analýzy videa s umělou inteligencí*.
- Přidána možnost **filtru** pro zobrazení různých typů událostí v různých barvách na časové ose přehrávání. Viz *4.1.1 Okno ViewLog*.
- Dotazování na protokol událostí AI pro více kanálů a typů událostí současně dostupné ve webovém prohlížeči pomocí serveru WebCam Server. Viz *7.6.1 Dotaz na seznam událostí*.
- Vzdálený dotaz na událost AI v aplikaci GV-Edge Recording Manager (verze pro Windows). Viz *4.9 Protokoly událostí vzdálené AI* v [uživatelské příručce GV-Edge Recording Manager \(verze pro Windows\)](#).

Dekódování GPU

Dekódování grafickým procesorem (GPU) může snížit zatížení CPU a zvýšit celkovou snímkovou frekvenci podporovanou systémem. **GV-AI Guard podporuje pouze integrovanou grafickou jednotku Intel.**

- 11th - 14th Generace procesorů Intel Core i7 / i9 pro stolní počítače

Vícekanálové přehrávání

Přehrávání více kanálů ve vysokém rozlišení může zvýšit zatížení procesoru, zejména pokud je GV-AI Guard současně zpracovává další úlohy. V důsledku vysokého zatížení procesoru může při přehrávání více megapixelových kanálů někdy docházet k vypadávání snímků v zaznamenaném videu. Chcete-li se tomuto problému vyhnout, **doporučujeme přehrávat megapixelové video v jednom zobrazení.**

GDPR praxe

Podrobnosti o tom, jak se společnost GeoVision Inc. zavázala pomáhat uživatelům při dosažení souladu s GDPR (obecným nařízením o ochraně osobních údajů), naleznete na stránce [Žádost o souhlas s GDPR](#).

Pojmenování a definice

- **Systém:** odkazuje na systém **GV-AI Guard** v příručce.
- **Událost AI:** v příručce se odkazuje na **událost videoanalýzy**.
- **Detekce pohybu PVD:** v příručce se vztahuje na detekci pohybu osob a vozidel.

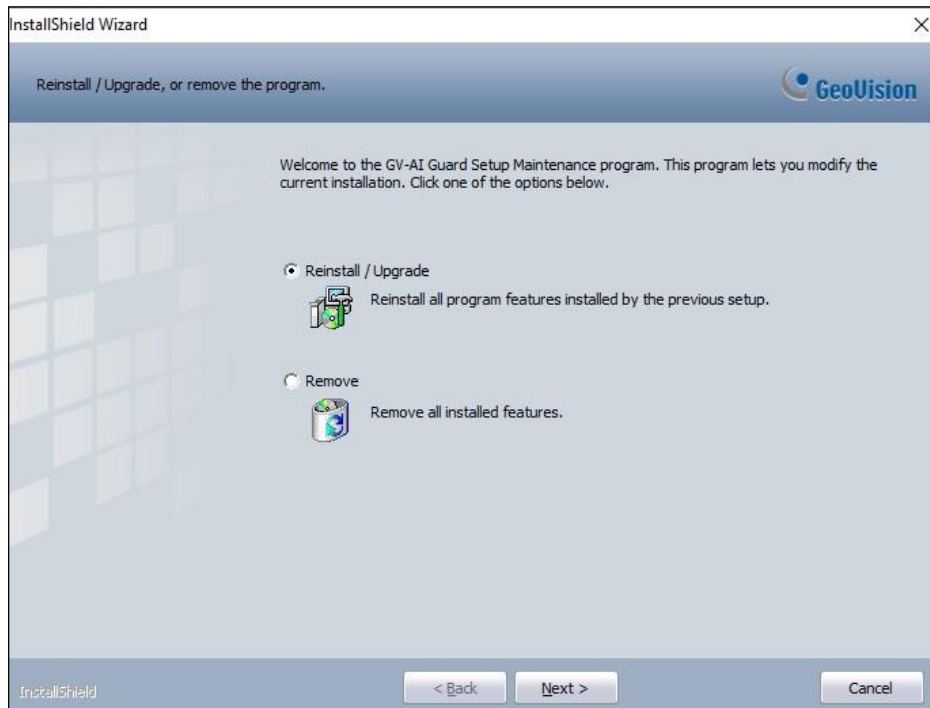
Podporovaný S/W

Události AI ze systému GV-AI Guard jsou integrovány do následujícího softwaru/programu:

- GV-Center V2 V18.4.0
- GV-Vital Sign Monitor V18.3.0A (platí pouze pro GV-AI Guard V1.0)
- GV-Edge Recording Manager (pro Windows) V2.2.4 nebo novější verze
- GV-Remote ViewLog V2 V17.4.5 nebo novější
- GV-Eye V3.0.0 nebo novější
- GV-Control Center V4.1 nebo novější verze

Poznámka k aktualizaci systému GV-AI Guard

Chcete-li aktualizovat systém GV-AI Guard, spusťte **instalační program** (setup.exe), který je součástí nejnovějších souborů ke stažení z našich [webových stránek](#). Pro spuštění vyberte možnost **Reinstall / Upgrade**.



Obsah

Před instalací	i
Zkušební verze GV-AI Guard.....	ii
V2.0 Nové funkce	iii
Dekódování GPU.....	iv
Vícekanálové přehrávání	iv
GDPR praxe	iv
Pojmenování a definice.....	v
Podporovaný S/W.....	v
Poznámka k aktualizaci systému GV-AI Guard	v

1

Analýza videa s umělou inteligencí.....4

1.1 Úvod	5
1.1.1 Klíčové vlastnosti.....	5
1.1.2 Systémové požadavky.....	6
1.1.3 Specifikace	7
1.1.4 Možnosti	10
1.2 Začínáme s aplikací GV-AI Guard	11
1.2.1 Instalace systému GV-AI Guard	11
1.2.1 První přihlášení	11
1.2.2 Automatické přidávání IP kamer	12
1.3 Základní analýza videa s umělou inteligencí	14

1.3.1	Zahájení analýzy videa s umělou inteligencí	14
1.3.2	Narušení	16
1.3.3	Pronásledování	20
1.3.4	Detekce sociálního odstupu	23
1.3.5	Detekce osobních ochranných prostředků	26
1.3.6	Detekce obličejové masky	28
1.3.7	Detekce davu	30
1.3.8	Nastavení LPR	32
1.3.9	Detekce překročení rychlosti	35
1.3.10	Detekce kouře/plamene	37
1.4	Pokročilá analýza videa s umělou inteligencí	39
1.4.1	Zahájení analýzy videa s umělou inteligencí	39
1.4.2	Vniknutí (pokročilé)	40
1.4.3	Procházení (pro pokročilé)	43
1.4.4	Cross Line	46
1.4.5	Vstupní / výstupní oblast	49
1.4.6	Pult	51
1.4.7	Povinné zastavení na křižovatce	53
1.4.8	Detekce chybného směru	56
1.5	Události s umělou inteligencí v reálném čase	58
1.5.1	Seznamy událostí AI	58
1.5.2	Vyskakovací okna AI Události	59
1.5.3	Protokoly událostí AI	60
1.5.4	Plán detekce událostí AI	61
1.6	Přehrávání a vyhledávání událostí s umělou inteligencí	62
1.6.1	Filtrování událostí AI	62
1.6.2	Vyhledávání událostí AI	65
1.7	LINE a Telegram Notify	66
1.7.1	Oznámení LINE	66
1.7.2	Telegram Notify	67
1.8	Začínáme s videodohledem	69
1.8.1	Hlavní obrazovka	69
1.8.2	Přidání kamer	70
1.8.3	Přístup k živému náhledu	71
1.8.4	Povolení nahrávání	71
1.8.5	Přehrávání videa	72

1.9	Nastavení nahrávání	73
1.7.1	Nastavení globálních nastavení záznamu pro všechny kamery	74
1.7.2	Nastavení nahrávání pro jednotlivé kamery	76
1.7.3	Nastavení umístění úložiště videa	78
1.7.4	Nastavení detekce pohybu	79
1.10	Živé zobrazení a rozložení	84
1.10.1	Využití funkcí živého náhledu	84
1.10.2	Uspořádání rozložení živého náhledu	86
1.10.3	Nastavení okna zvětšení	87
1.10.4	Nastavení okna skenování	87
1.10.5	Nastavení vyskakovacího okna	99
1.10.6	Nastavení zobrazení Focus View	90
1.10.7	Automatické přepínání mezi různými rozloženými živého náhledu ...	90
1.10.8	Přidání dekodéru GV-IP pro vzdálené zobrazení monitoru	91
1.10.9	Nastavení obousměrného zvuku SIP pro vytáčení ven	91
1.11	Zahájení sledování	93
1.12	Konfigurace systému	94
1.12.1	Konfigurace obecných nastavení	94
1.12.2	Přizpůsobení nastavení spouštění	96
1.12.3	Přizpůsobení polohy displeje a rozlišení panelu	97
1.12.4	Nastavení e-mailových oznámení	98
1.12.5	Ochrana systému při nečinnosti	100
1.12.6	Konfigurace zámků s rychlým klíčem	101
1.13	Účet a heslo	101
1.13.1	Vytvoření účtu	102
1.13.2	Konfigurace nastavení účtu	103
1.13.3	Změna nebo obnovení hesla při přihlášení	105
1.13.4	Zabránění neoprávněnému ukončení systému	105
1.13.5	Nastavení spouštěcího uživatele automatického přihlášení	106
1.13.6	Nastavení limitů doby přehrávání	106
1.14	Plán	107
1.14.1	Vytvoření plánu pomocí Průvodce nastavením	118
1.14.2	Ruční vytvoření plánu	110
1.14.3	Export a import plánů	111
1.15	Systémový protokol	111
1.15.1	Nastavení systémového protokolu	111

1.15.2	Zobrazení systémového protokolu	113
1.16	Další funkce	115
1.16.1	Nastavení vyskakovacího živého náhledu	115
1.16.2	Přizpůsobení letnímu času.....	116
1.16.3	Nastavení detekce selhání sítě	117
1.17	Kamera PTZ	118
1.17.1	Přístup k ovládacímu panelu PTZ a automatickým funkcím.....	119
1.17.2	Nastavení ochrany PTZ před nečinností a pokročilých funkcí	121
1.18	QView	122
1.19	Příběhová linie.....	123
1.19.1	Vytvoření příběhu v režimu živého náhledu	123
1.19.2	Vytvoření příběhu v režimu přehrávání videa.....	124
1.19.3	Vytvoření příběhu v QView	124
1.19.4	Přístup k linii příběhu.....	124
1.20	GV-VR360 Dewarped View.....	125

2

Nastavení IP kamery127

2.1	Přidání IP kamer.....	127
2.1.1	Ruční přidávání kamer	128
2.1.2	Skenování fotoaparátů	130
2.1.3	Mapování kamer GV-IP pomocí nástroje GV-IP Device Utility.....	130
2.1.4	Přidání kamer mobilních zařízení pomocí služby GV-Live Streaming 131	
2.2	Konfigurace jednotlivých IP kamer.....	131
2.2.1	Konfigurace nastavení videa.....	132
2.2.2	Konfigurace nastavení zvuku	134
2.2.3	Konfigurace obecných nastavení	135
2.3	Připojení přes RTSP, ONVIF a PSIA	136
2.4	Zobrazení na vyžádání	139

3

Analýza videa143

3.1	Počítání objektů a alarm narušení	143
3.1.1	Počítání objektů	143
3.1.2	Alarm vniknutí	146
3.2	Index objektu	149
3.2.1	Nastavení indexu objektů	149
3.2.2	Zobrazení indexu objektu	151
3.2.3	Hledání v indexu objektů	152
3.3	Automatické snímky videa	153
3.3.1	Nastavení videosnímků	153
3.3.2	Vyhledávání videomomentek	154
3.4	Detekce obličeje	155
3.4.1	Nastavení detekce obličeje	155
3.4.2	Vyhledávání snímků s detekcí obličeje	156
3.5	Počet obličejů	157
3.5.1	Instalace kamery	157
3.5.2	Nastavení počítání obličejů	158
3.6	Rozpoznávání obličejů	161
3.6.1	Zápis údajů o tváři	162
3.6.2	Nastavení skupin tváří	165
3.6.3	Synchronizace databáze obličejů	166
3.6.4	Definování plánu přístupu	167
3.6.5	Nastavení upozornění na rozpoznávání	170
3.6.6	Konfigurace databáze rozpoznávání obličejů	171
3.6.7	Zálohování databáze obličejů	172
3.6.8	ID obličeje - profily rozpoznávání v reálném čase	172
3.6.9	Zobrazení a vyhledávání událostí rozpoznávání obličeje	173
3.6.10	Sledování rozpoznávaných tváří	174
3.6.11	Integrace rozpoznávání obličeje do řízení přístupu	177
3.6.12	Dávkový zápis tváří a přístupových karet	180
3.7	Detekce obličeje pomocí kamery	184
3.7.1	Konfigurace pro kamery FD	184

3.7.2	Seznam obličejů - živá detekce obličejů.....	185
3.8	Ochrana masky soukromí.....	186
3.8.1	Nastavení masky soukromí.....	186
3.8.2	Udělení přístupových práv k oblastem, které lze obnovit	187
3.9	Panoramatický pohled	188
3.9.1	Hlavní okno	188
3.9.2	Sešívání panoramatického pohledu s překrývajícími se oblastmi ...	189
3.9.3	Snadný režim bez překrývajících se oblastí	191
3.9.4	Přístup k panoramatickému zobrazení.....	193
3.10	Odmlžování videa	194
3.11	Stabilizace videa	195
3.12	Odclonění širokoúhlého objektivu	196
3.13	Detekce davu.....	198
3.14	Pokročilá detekce změny scény.....	200
3.15	Pokročilá detekce bezobslužných objektů.....	202
3.16	Pokročilá detekce chybějících objektů	205
3.17	Překrytí textu	207
3.18	Pohled rybím okem	218
3.18.1	Nastavení zobrazení rybiho oka.....	209
3.18.2	Nastavení kamery s rybím okem třetí strany	211
3.18.3	Sledování objektů	213
3.18.4	Virtuální prohlídka PTZ.....	215
3.19	Analýza videa podle kamery.....	217
3.20	Teplotní mapa	220
3.20.1	Umožnění Heat Map	220
3.20.2	Přístup k teplotní mapě v nahrávkách.....	222
3.21	Upozornění na událost prostřednictvím e-mailu	223
3.22	Sledování objektů PTZ	224
3.22.1	Sledování dvěma kamerami	224
3.22.2	Sledování jednou kamerou.....	226
3.23	Panoramatické sledování objektů PTZ	228
3.23.1	Přístup k živému náhledu.....	228
3.23.2	Automatické sledování objektů.....	229

3.24	Specifikace	233
-------------	--------------------------	------------

4

Přehrávání videa236

4.1	Přehrávání v aplikaci ViewLog.....	237
4.1.1	ViewLog Windows.....	238
4.1.2	Ovládací panel ViewLog.....	239
4.1.3	Nastavení pohledu kamery	242
4.1.4	Záložkování událostí videa v aplikaci ViewLog	243
4.1.5	Sloučení a export videa	244
4.1.6	Ukládání, tisk a kopírování obrázků.....	249
4.1.7	Úprava zkeslených zobrazení	250
4.2	Vyhledávání objektů	251
4.3	Pokročilý prohlížeč protokolů	253
4.3.1	Nastavení filtru	254
4.4	Vzdálená služba ViewLog	255
4.4.1	Získání nahraných videí	255
4.4.2	Získání obrázků indexu objektů	256
4.4.3	Zálohování záznamu	256
4.4.4	Export a import seznamu hostitelů	257
4.4.5	Zobrazení substreamů.....	257
4.5	Pro jednoho hráče	258
4.5.1	Okno pro jednoho hráče	258
4.6	Specifikace	259

5

Zálohování, mazání a opravy261

5.1	Zálohování dat protokolu	261
5.2	Zálohování nahraných souborů.....	262
5.3	Odstranění nahraných souborů	265

5.4	Oprava poškozených cest k souborům	266
5.5	Oprava poškozených video souborů	267

6 I/O aplikace270

6.1	Nastavení I/O zařízení	270
6.1.1	Přidání I/O zařízení.....	271
6.1.2	Nastavení vstupních a výstupních zařízení	272
6.1.3	Spouštěč západky.....	273
6.1.4	Zachování stavu posledního přepínače	275
6.1.5	Nastavení I/O zařízení PLC.....	277
6.2	Pokročilé aplikace I/O	279
6.2.1	Nastavení akcí při spuštění vstupu.....	280
6.2.2	Přesun kamery PTZ do přednastavených bodů po spuštění vstupu....	281
6.2.3	Nastavení okamžitého a udržovaného režimu.....	282
6.2.4	Deaktivace alarmu a výstrahy po spuštění vstupu	283
6.2.5	Další funkce aplikace I/O	284
6.3	Zařízení I/O v seznamu obsahu	285
6.4	Vizuální automatizace.....	286

7 Dálkový pohled289

7.1	Vzdálené prohlížení pomocí webového prohlížeče.....	290
7.2	Nastavení serveru WebCam	293
7.2.1	Obecná nastavení.....	293
7.2.2	Nastavení serveru	294
7.2.3	Nastavení videa.....	295
7.2.4	Nastavení zvuku	296
7.2.5	Nastavení JPG.....	297

7.2.6	Nastavení UPnP.....	298
7.2.7	Informace o síťovém portu	299
7.2.8	Mobilní služba.....	300
7.3	Prohlížeč s jedním zobrazením	301
7.3.1	Nastavení kvality videa.....	303
7.3.2	Ovládací panel.....	304
7.3.3	Konfigurace možností zobrazení jednoho prohlížeče.....	305
7.3.4	Ovládací panel PTZ.....	308
7.3.5	Vizuální ovládání PTZ.....	309
7.3.6	Řízení I/O.....	310
7.3.7	Vizuální automatizace	311
7.3.8	Zobrazení obrazu v obraze	312
7.3.9	Zobrazení obrázku a obrázku	313
7.4	Prohlížeč s více okny	314
7.5	Prohlížeč obrázků JPEG	315
7.6	Přehrávání událostí.....	316
7.6.1	Dotaz na seznam událostí.....	316
7.6.2	Vzdálené přehrávání	317
7.7	Vzdálený záznam ViewLog.....	318
7.8	Centrum stahování	319
7.9	Správce záznamů GV-Edge	320
7.10	Aplikace pro mobilní telefony	321
7.11	Webové prohlížeče ve smartphonech.....	321

8

Aplikace E-Map.....325

8.1	Editor elektronické mapy	325
8.1.1	Okno editoru mapy E-Map	326
8.1.2	Vytvoření mapy E-Map.....	327
8.1.3	Vytvoření mapy E-Map pro vzdáleného hostitele.....	330
8.2	Spuštění mapy E-Map	331
8.2.1	Nastavení vyskakovací mapy.....	332

8.3	3D zobrazení mapy E-Map	333
8.3.1	3D zobrazení mapy E-Map	333
8.3.2	Využití ikon 3D E-Map.....	334
8.4	Vzdálený přístup k aplikaci E-Map	335
8.4.1	Okno vzdálené mapy E-Map.....	336
8.4.2	Přístup k elektronickým mapám více hostitelů	337
8.4.3	Konfigurace vzdálené mapy E-Map.....	338
8.4.4	Zobrazení seznamu událostí a přehrávání videí.....	340
8.5	Server E-Map	340
8.5.1	Instalace serveru E-Map	340
8.5.2	Okno serveru E-Map	341
8.5.3	Nastavení serveru E-Map	342
8.5.4	Připojení k serveru E-Map.....	342

9

Užitečné nástroje... ..345

9.1	Dynamický systém DNS	345
9.1.1	Spuštění dynamického DNS.....	346
9.1.2	Registrace názvu domény s DDNS	346
9.1.3	Spuštění služby Dynamic DNS.....	347
9.2	Prohlížeč vodoznaků	348
9.2.1	Aktivace ochrany vodoznakem.....	348
9.2.2	Provozní vodoznak Proof.....	348
9.2.3	Hlavní okno	349
9.3	Zablokování systému Windows	350
9.3.1	Obrazovka GV-Desktop	350
9.3.2	Funkce GV-Desktop.....	351
9.3.3	Tokenový soubor pro nouzový režim.....	353
9.4	Ověřovací server	354
9.4.1	Instalace serveru	354
9.4.2	Hlavní okno	355
9.4.3	Vytváření klientů.....	356
9.4.4	Vytváření uživatelských účtů.....	357
9.4.5	Import skupin a uživatelů ze služby Active Directory	360

9.4.6	Spuštění ověřovacího serveru	363
9.4.7	Připojení k ověřovacímu serveru	365
9.4.8	Vzdálený přístup z Ovládacího centra a vzdálené mapy E-Map	367
9.5	Rychlé zálohování a obnovení	370
9.5.1	Spuštění programu FBR	370
9.5.2	Komponenta zásuvného modulu	371
9.5.3	Přizpůsobení funkcí	372
9.5.4	Zálohování a obnova nastavení	373
9.6	Aplikace pro řízení šířky pásma	376
9.6.1	Instalace řízení šířky pásma	376
9.6.2	Hlavní okno	377
9.6.3	Povolení dálkového ovládání	378
9.6.4	Připojení k serveru WebCam	379
9.6.5	Ovládání konkrétního serveru WebCam	380
9.6.6	Nastavení šířky pásma	381
9.6.7	Nastavení seznamu bloků	382
9.6.8	Obecné nastavení	383
9.7	Nastavení jazyka	384
9.7.1	Instalace nástroje MultiLang	384
9.7.2	Revize přeloženého textu	385
9.7.3	Nastavení jazyka uživatelského rozhraní na angličtinu	388
9.8	Nástroj pro synchronizaci karet GV-SD	389
9.8.1	Instalace nástroje	389
9.8.2	Nastavení nástroje	390
9.8.3	Hlavní okno	393
9.9	Okno nástrojů Media Man	394
9.9.1	Okno nástrojů Media Man	394
9.9.2	Zobrazení stavu diskové jednotky	395
9.9.3	Přidání diskové jednotky	397
9.9.4	Vyjmutí diskové jednotky	398
9.9.5	Automatické přihlašování při spuštění	399
9.9.6	Nastavení panelu LED	399
9.10	Upozornění prostřednictvím protokolu SNMP	402
9.11	Místní a vzdálené zálohování	403
9.11.1	Vzdálené zálohování	403
9.11.2	Místní zálohování	403

9.11.3	Rozšířená nastavení	405
9.11.3.1	Pokročilá nastavení pro místní zálohování	405
9.11.3.2	Nastavení přenosu souborů pro místní zálohování	406
9.12	Generátor zpráv	408
9.13	GV-Cloud Center	408
9.14	GV-Cloud VMS	409

10 Aplikace pro prodejní místa (POS).....411

10.1	Nastavení překrytí textu	412
10.2	Filtrování transakcí pro položku produktu	413
10.3	Spouštění alarmů transakcí	415
10.4	Mapování kódové stránky	417
10.5	Barevné transakce položky produktu	418
10.6	Zobrazení podrobností o příjmu transakce	421
10.7	Filtrování transakcí podle klíčového slova	427
10.8	Vyhledávání událostí POS	430

Příloha	432
----------------------	------------

Kapitola 1

Analýza videa s umělou inteligencí4

1.1	Úvod	5
1.1.1	Klíčové vlastnosti.....	5
1.1.2	Systémové požadavky.....	6
1.1.3	Specifikace.....	7
1.1.4	Možnosti.....	10
1.2	Začínáme s aplikací GV-AI Guard	11
1.2.1	Instalace systému GV-AI Guard.....	11
1.2.2	První přihlášení	11
1.2.3	Automatické přidávání IP kamer	12
1.3	Základní analýza videa s umělou inteligencí	14
1.3.1	Začínáme se základní analýzou videa s umělou inteligencí	14
1.3.2	Narušení.....	16
1.3.3	Pronásledování	20
1.3.4	Detekce sociálního odstupu.....	23
1.3.5	Detekce osobních ochranných prostředků.....	26
1.3.6	Detekce obličejové masky	28
1.3.7	Detekce davu	30
1.3.8	Nastavení LPR	32
1.3.9	Detekce překročení rychlosti.....	35
1.3.10	Detekce kouře/plamene	37
1.4	Pokročilá analýza videa s umělou inteligencí	39
1.4.1	Zahájení pokročilé analýzy videa s umělou inteligencí	39
1.4.2	Vniknutí (pokročilé)	40
1.4.3	Procházení (pro pokročilé)	43
1.4.4	Cross Line	46
1.4.5	Vstupní / výstupní oblast	49
1.4.6	Pult.....	51
1.4.7	Povinné zastavení na křižovatce.....	53
1.4.8	Detekce chybného směru.....	56
1.5	Události s umělou inteligencí v reálném čase	58
1.5.1	Seznamy událostí AI	58
1.5.2	Vyskakovací okna AI Události	59
1.5.3	Protokoly událostí AI	60
1.5.4	Plán detekce událostí AI	61

1.6	Přehrávání a vyhledávání událostí s umělou inteligencí.....	62
1.6.1	Filtrování událostí AI	62
1.6.2	Vyhledávání událostí AI.....	65
1.7	LINE a Telegram Notify	66
1.7.1	Oznámení LINE	66
1.7.2	Telegram Notify	67
1.8	Začínáme s videodohledem	69
1.8.1	Hlavní obrazovka	69
1.8.2	Přidání kamer	70
1.8.3	Přístup k živému náhledu	71
1.8.4	Povolení nahrávání	71
1.8.5	Přehrávání videa	72
1.9	Nastavení nahrávání.....	73
1.9.1	Nastavení globálních nastavení záznamu pro všechny kamery	74
1.9.2	Nastavení nahrávání pro jednotlivé kamery	76
1.9.3	Nastavení umístění úložiště videa	78
1.9.4	Nastavení detekce pohybu.....	79
1.10	Živé zobrazení a rozložení.....	84
1.10.1	Využití funkcí živého náhledu	84
1.10.2	Uspořádání rozložení živého náhledu	86
1.10.3	Nastavení okna zvětšení	87
1.10.4	Nastavení okna skenování	87
1.10.5	Nastavení vyskakovacího okna	89
1.10.6	Nastavení zobrazení Focus View.....	90
1.10.7	Automatické přepínání mezi různými rozloženými živého náhledu ...	90
1.10.8	Přidání dekodéru GV-IP pro vzdálené zobrazení monitoru	91
1.10.9	Nastavení zvukové komunikace SIP pro vytáčení ven.....	91
1.11	Zahájení sledování	93
1.12	Konfigurace systému	94
1.12.1	Konfigurace obecných nastavení	94
1.12.2	Přizpůsobení nastavení spouštění	96
1.12.3	Přizpůsobení polohy displeje a rozlišení panelu.....	97
1.12.4	Nastavení e-mailových oznámení	98
1.12.5	Ochrana systému při nečinnosti.....	100
1.12.6	Konfigurace zámků s rychlým klíčem	101
1.13	Účet a heslo.....	101
1.13.1	Vytvoření účtu.....	102
1.13.2	Konfigurace nastavení účtu	103
1.13.3	Změna nebo obnovení hesla při přihlášení.....	105
1.13.4	Zabránění neoprávněnému ukončení systému	105

1.13.5	Nastavení spouštěcího uživatele automatického přihlášení.....	106
1.13.6	Nastavení limitů doby přehrávání.....	106
1.14	Plán	107
1.14.1	Vytvoření plánu pomocí Průvodce nastavením.....	108
1.14.2	Ruční vytvoření plánu	110
1.14.3	Export a import nastavení plánu	111
1.15	Systémový protokol	111
1.15.1	Nastavení systémového protokolu	111
1.15.2	Zobrazení systémového protokolu.....	113
1.16	Další funkce	115
1.16.1	Nastavení vyskakovacího živého náhledu	115
1.16.2	Přizpůsobení letnímu času.....	116
1.16.3	Nastavení detekce selhání sítě.....	117
1.17	Kamera PTZ	118
1.17.1	Přístup k ovládacímu panelu PTZ a automatickým funkcím.....	119
1.17.2	Nastavení ochrany PTZ před nečinností a pokročilých funkcí.....	121
1.18	QView.....	122
1.19	Příběhová linie	123
1.19.1	Vytvoření příběhu v režimu živého náhledu	123
1.19.2	Vytvoření příběhu v režimu přehrávání videa.....	124
1.19.3	Vytvoření příběhu v QView	124
1.19.4	Přístup k linii příběhu.....	124
1.20	GV-VR360 Dewarped View	125

Analýza videa s umělou inteligencí

GV-AI Guard je plnohodnotný software pro správu videa, který využívá analýzu videa s umělou inteligencí. Poskytuje řadu základních funkcí videoanalýzy AI, mezi které patří **detekce pohybu PVD** pro identifikaci pohybu lidí a vozidel od jiných pohybujících se objektů, **narušení** pro nastavení virtuálních plotů, **volné pobíhání** pro parkování a porušování předpisů chodci, **detekce osobních ochranných pomůcek** pro varování osob, které nemají na sobě pevné čepice / vesty, **detekce sociálního odstupu**, **detekce masky obličeje**, **detekce davu** pro nácvik bezpečnostních opatření COVID-19, **detekce překročení rychlosti** pro porušení předpisů o překročení rychlosti vozidel, **detekce kouře/plamene** pro detekci kouře/plamene/požáru.

Díky pokročilým funkcím analýzy videa s umělou inteligencí poskytuje uživatelům spolehlivé prostředí pro dohled nad dopravou, včetně funkcí **Intrusion** pro přesnější detekci narušení, **Loitering** pro detekci osob / vozidel, které se pohybují v předem definovaných oblastech, **Cross Line** pro detekci osob / vozidel, které překračují přednastavené detekční čáry v nastavených směrech, **Enter & Leave Area** pro detekci osob / vozidel, které vstupují do předem definovaných detekčních oblastí nebo je opouštějí, **Counter** pro počítání osob / vozidel, **Mandatory Crossroad Stopping** pro detekci vozidel, která porušují bezpečnostní pravidla tím, že nezastavují v předem definovaných oblastech, a **Wrong-way Detection** pro detekci vozidel pohybujících se v nesprávném směru.

Díky inteligentní analýze videa dokáže systém GV-AI Guard sám rozpoznat specifické podmínky, upozornit na narušitele nebo narušitelky a okamžitě upozornit obsluhu na potenciální problémy. Systém GV-AI Guard je pro vás ideálním řešením, jak zabezpečit prostory, bezpečnost na silnicích a staveništích, a dokonce i zdraví veřejnosti před COVID-19.

1.1 Úvod

1.1.1 Klíčové funkce

- Detekce pohybu PVD až 16 CH pro identifikaci pohybu člověka a vozidla v pohybujících se objektech (až 32 CH s modulem GV-AI Accelerator).
- Až 16 kamerových kanálů pro základní analýzu videa s umělou inteligencí a 8 kamerových kanálů pro pokročilou analýzu videa s umělou inteligencí.
- Detekce narušení pro spuštění alarmu, když lidé nebo vozidla překročí vymezené oblasti.
- Poflakování při odhalování osob nebo vozidel přistižených při pobytu na místech se zákazem stání.
- Detekce sociálního odstupu pro upozornění osob, které od sebe nedodržují bezpečnou vzdálenost.
- Detekce osobních ochranných prostředků pro upozornění osob, které nemají na sobě ochrannou čepici / vestu, před vstupem na staveniště.
- Detekce obličejové masky pro upozornění osob, které nemají na obličeji masku
- Detekce davu pro detekci přeplnění osob nebo vozidel
- Rozpoznávání LPR pro volné pobíhání vozidel až v 15 zemích/oblastech
- Detekce příčných čar pro detekci osob / vozidel, která překračují nastavené čáry v nastaveném směru.
- Detekce vjezdu/výjezdu z oblasti pro detekci osob/vozidel vjíždějících/vyjíždějících z předem definovaných oblastí
- Počítadlo pro počítání osob / vozidel
- Povinné zastavení na křižovatce pro detekci vozidel porušujících bezpečnostní pravidla tím, že nezastaví na předem určených místech.
- Detekce nesprávného směru jízdy pro detekci vozidel projíždějících detekční čarou v nesprávném směru jízdy
- Upozornění na události: výstup alarmu, e-mailové upozornění, upozornění na hluk počítače, upozornění LINE / Telegram
- Vyskakovací živé zobrazení při událostech AI
- Dotazování podle událostí AI
- Plán detekce událostí AI
- Podpora centrálního monitorování GV-Center V2 / GV-Vital Sign Monitor (V18.3.0) na AI evnets

1.1.2 Systém Požadavky

Minimální požadavky na systém

OS	64bitové	Windows 10 / Windows 11 / Server 2016 / Server 2019 / Server 2022
CPU		Procesor Intel Core i7-11700
Paměť	Základní analýza AI	16 GB (8 GB x 2)
	Pokročilá analýza umělé inteligence	32 GB (16 GB x 2)
	Detekce pohybu PVD (s modulem akcelérátoru GV-AI)	32 GB (16 GB x 2)
Grafická karta		Grafická karta Intel UHD Graphics 750

Poznámka:

1. Pro analýzu videa s umělou inteligencí je vyžadováno využití grafického procesoru Intel Core i7/i9 11. generace nebo vyšší, který funguje pouze tehdy, když je k počítači připojen monitor.
2. Se systémem GV-AI Guard jsou kompatibilní pouze procesory Intel Core; procesory jiných značek se systémem GV-AI Guard nefungují.
3. GV-AI Guard nepodporuje instalaci virtuálních počítačů.
4. Pro efektivitu systému doporučujeme pevné disky podnikové úrovně s minimálně 7200 otáčkami za minutu a průměrnou rychlostí R/W nad 110 MB/s. Vyhněte se používání pevných disků na úrovni stolních počítačů, které mohou ovlivnit účinnost systému.
5. Chcete-li použít dewarping rybiho oka, musí grafická karta podporovat DirectX 10.1 nebo vyšší.
6. Dekódování H.265 a vyhledávání událostí rozpoznávání obličeje podle obrázků obličeje vyžaduje stolní procesor Intel 6. generace (Skylake) nebo vyšší, který je vybaven integrovaným grafickým procesorem.
7. Pro detekci pohybu PVD až do 32 kanálů se ujistěte, že je v počítači nainstalován modul GV-AI Accelerator a paměť RAM počítače je alespoň 16 GB a stolní procesor Intel 11. generace nebo vyšší.
8. Podporována je maximálně jedna jednotka modulu GV-AI Accelerator.
9. Systémové požadavky jsou stanoveny v nastavení nepřetržitého nahrávání pouze s živým náhledem, přičemž vzdálená připojení a analýza videa jsou vypnuty.

Licence

GV-AI Guard je placený software, který ke spuštění vyžaduje GV-USB Dongle s alespoň 1kanálovou AI Analytics. Při použití softwarové licence a licenčního klíče je k dispozici také zkušební verze.

Typ licence	GV-USB Dongle	<ol style="list-style-type: none"> Základní / pokročilá analýza umělé inteligence: 16 Ch (jedna pokročilá funkce stojí 2 licenční kanály) Zařízení IP třetí strany: 32 Ch Rozpoznávání LPR: 32 Ch HD DVR: 32 Ch
	Licence na software	Zkušební verze: 4 Ch (nutný licenční klíč)
Přírůstek každého typu licence		1 Ch
Typ hardwarového klíče		Interní / externí
<p>Poznámka:</p> <ol style="list-style-type: none"> GV-USB Dongle se dodává v interní a externí podobě. Interní dongle je doporučován pro svou funkci Hardware Watchdog, která automaticky restartuje počítač při pádu nebo zamrznutí systému Windows. Licence HD DVR je podporována pouze systémem GV-AI Guard V2.0 nebo novějším. Licence HD DVR je nutná pro připojení UA-HD DVR (podporovány jsou pouze analogové kanály). Pro připojení kamer UA-IP je vyžadována licence třetí strany. Ohledně licenčního klíče zkušební verze se obraťte na naše obchodní zástupce. Zkušební verze je použitelná pouze s licenci softwaru. Podrobnosti o počáteční licenci naleznete v technickém upozornění. 		

1.1.3 Specifikace

Rozlišení videa		Až 12 MP (4000 x 3000)
Video kodek		H.264 / H.265
Snímková frekvence	Základní analýza AI / Detekce pohybu PVD	podle klíčového snímku (každý kanál detekován jednou za sekundu)
	Pokročilá analýza umělé inteligence	od Full Frame
Kanály pro nahrávání		Až 32 Ch
Analytické kanály AI		<ul style="list-style-type: none"> PVD Motion: (s modulem GV-AI Accelerator). Základní analýza umělé inteligence: Až 16 Ch Pokročilá analýza umělé inteligence: Až 8 Ch

Objekty detekce	Člověk / vozidla (auto, autobus, nákladní auto, kolo, motocykl)
Analytické funkce AI	<ul style="list-style-type: none"> - PVD Detekce pohybu: Až 32 CH s modulem akcelerátoru GV-AI - Základní analýza umělé inteligence: Detekce vniknutí, poflakování, detekce osobních ochranných prostředků, detekce sociálního odstupu, detekce masky obličeje, detekce davu, nastavení LPR, detekce překročení rychlosti, detekce kouře/plamene. - Pokročilá analýza umělé inteligence: Vstup do oblasti, opuštění oblasti, počítadlo, povinné Zastavení v křižovatce, detekce nesprávného směru jízdy
Maximální počet detekovaných objektů	<ul style="list-style-type: none"> - PVD Detekce pohybu, Loitering, Intruder, Social Distancing Detection, Crowd Detection: 30 na kanál - Detekce obličejové masky, detekce tvrdé čepice: 10 na kanál - Pokročilé: 30 na kanál
Upozornění na události	Výstup alarmu, E-mail, Hlukový alarm počítače, LINE Notify, Telegram Notify
Jazyk	angličtina, tradiční čínština

DŮLEŽITÉ:

1. GV-AI Guard může zaznamenávat až 32 kamerových kanálů, z toho 16 (základní AI Analytics) nebo 8 (pokročilá AI Analytics).
2. Kamery používané pro analýzu videa s umělou inteligencí by neměly mít zapnutou funkci **Smart Streaming**, protože může ovlivnit přesnost a výsledky analýzy.
3. Po prvním zapnutí monitorování může spuštění analýzy videa s umělou inteligencí trvat přibližně 40 sekund.
čas.

Minimální velikost objektu pro detekci (D x Š)	<p>Inteligentní analýza osob/vozidel (základní / pokročilá): 24 x 24 pixelů (pro 2 MP video), 32 x 32 pixelů (pro 4 MP video), 48 x 48 pixelů (pro 8 MP video), 50 x 50 pixelů (pro 12 MP video)</p> <p>Detekce masky obličeje: 80 x 80 pixelů (pro 2 MP video), 106 x 106 pixelů (pro 4 MP video), 160 x 160 pixelů (pro 8 MP video), 166 x 166 pixelů (pro 12 MP video).</p>
---	--

Minimální velikost objektu pro detekci (D x Š)

Detekce osobních ochranných prostředků: 30 x 30 pixelů (pro 2 MP video), 40 x 40 pixelů (pro 4 MP video), 60 x 60 pixelů (pro video 8 MP), 62 x 62 pixelů (pro video 12 MP).

Detekce sociálního odstupu: 48 x 48 pixelů (pro 2 MP video), 64 x 64 pixelů (pro 4 MP video), 96 x 96 pixelů (pro video 8 MP), 100 x 100 pixelů (pro video 12 MP)

Detekce davu: 30 x 30 pixelů (pro 2 MP video), 40 x 30 pixelů (pro 2 MP video).

40 pixelů (pro video s rozlišením 4 MP), 60 x 60 pixelů (pro video s rozlišením 8 MP).

video), 62 x 62 pixelů (pro 12 MP video)

Detekce překročení rychlosti: Viz max. / min. výška SPZ

(v pixelech) v části 1.3.8 *Nastavení LPR*. **Detekce kouře:**

60 x 60 pixelů (pro 2 MP video), 76 x 60 pixelů (pro 2 MP video).

76 pixelů (pro video s rozlišením 4 MP), 116 x 116 pixelů (pro video s rozlišením 8 MP).

video), 120 x 120 pixelů (pro 12 MP video)

Detekce plamene: 40 x 40 pixelů (pro 2 MP video), 52 x 52 pixelů (pro video s rozlišením 4 MP), 76 x 76 pixelů (pro video s rozlišením 8 MP).

video), 80 x 80 pixelů (pro 12 MP video)

Poznámka: Minimální velikost objektu pro detekci se zvyšuje úměrně rozlišení videa.

Poznámka:

1. Minimální velikost detekovaného objektu v pixelech je znázorněna níže, např. pohyb PVD 48 x 48 pixelů:



2. Minimální velikost objektu pro detekci pohybu PVD a inteligentní analýzu osob/vozidel (základní/pokročilá) je 1/80 rozlišení obrazu (délka x šířka). Pokud je délka nebo šířka menší než 1/80 rozlišení obrazu, detekce pohybu PVD a inteligentní analýza osob/vozidel selže.
3. Velikost detekce osob/vozidel je nastavitelná v rámci nastavení PVD Confidence Setting. Viz *krok 4* v kapitole 1.3.1 *Spuštění základní analýzy videa s umělou inteligencí*, kde najdete podrobnosti.

1.1.4 Možnosti

Pro následující volitelná zařízení systému GV-AI Guard kontaktujte naše obchodní zástupce a vyžádejte si další informace.

Volitelná zařízení	Popis
Modul akcelérátoru GV-AI	Platí pouze pro GV-AI Guard 2.0 nebo novější. Modul akcelérátoru GV-AI je vybaven konektorem M.2. a je kompatibilní s 11. nebo novějšími verzemi procesorů. S modulem GV-AI Accelerator Module mohou uživatelé povolit detekci pohybu PVD až 32 kanálů. Podrobnosti naleznete v datovém listu modulu GV-AI Accelerator Module .
GV-Data Capture	GVData Capture umožňuje integraci pokladních systémů a dohledového systému GeoVision prostřednictvím kabelového nebo síťového připojení.
Řada GV-IO Box	Řada GV-IO Box nabízí 4 / 8 / 16 vstupů a reléových výstupů a podporuje stejnosměrné i střídavé výstupní napětí, volitelně podporuje modul Ethernet a 4E navíc připojení PoE.
GV-Joystick V2	GV-Joystick V2 usnadňuje ovládání kamery PTZ. Lze jej buď připojit k dohledovému systému GeoVision pro samostatné použití, nebo připojit ke klávesnici GV-Keyboard a posílit tak ovládání.
Karta GV-NET I/O V3.2	Karta GV-NET/I/O V3.2 poskytuje 4 vstupy a 4 reléové výstupy. Podporuje stejnosměrné i střídavé výstupní napětí a poskytuje také port USB.
Poznámka: Podrobnosti o instalaci modulu akcelérátoru GV-AI naleznete v <i>dotatku</i> v příručce.	

1.2 Začínáme s aplikací GV-AI Guard

1.2.1 Instalace systému GV-AI Guard

1. Stáhněte si aplikaci GV-AI Guard tak, že z rozevíracího seznamu vyberete možnost **Primární aplikace** a kliknete na tlačítko

Stáhněte si  GV-AI Guard z [webových stránek společnosti GeoVision](#).

2. Vložte hardwarový klíč GV-USB do počítače.
3. Chcete-li nainstalovat ovladač USB, vyberte z rozevíracího seznamu **Ovladače, FW, Patch** a klikněte na **Stáhnout**.

ikona  **ovladače karty řady GV / ovladače zařízení USB.**

- Chcete-li ověřit, zda je ovladač správně nainstalován, přejděte do Správce zařízení systému Windows a rozbalte položku


Zařízení DVR. Měli byste vidět **GV-Series USB Protector**.



Obrázek 1-1

1.2.2 První přihlášení na

Při prvním spuštění systému GV-AI Guard vás systém vyzve k zadání ID a hesla správce.

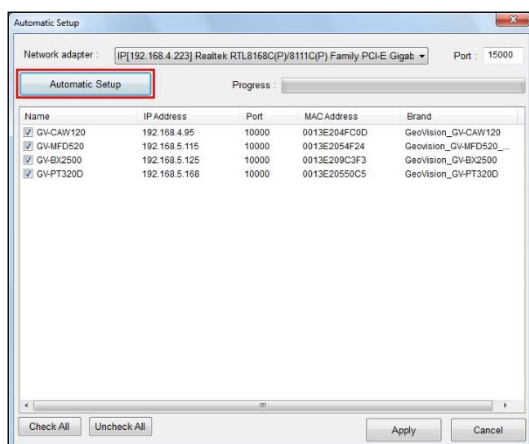
1. Zadejte požadované **ID, heslo a nápovědu**, která vám heslo připomene.
2. Volitelně můžete nastavit následující funkce
 - **Seznam e-mailů:** Zadejte e-mailové adresy, které budou použity pro zaslání zapomenutého hesla.
 - **Automatické přihlášení:** Umožňuje automatické přihlášení jako aktuální uživatel při každém spuštění systému.
 - **Povolit odstranění hesla Systém:** Doporučujeme zvolit tuto možnost, která umožňuje odstranění databáze hesel, jakmile zapomenete hesla. Podrobnosti naleznete ve stejné možnosti v části *Účet a heslo* dále v této kapitole.
 - : Kliknutím otevřete klávesnici na obrazovce a zadejte přihlašovací údaje.
3. Klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se hlavní obrazovka aplikace GV-AI Guard a dialogové okno.

- Chcete-li zvolit způsob uložení systémové databáze, vyberte možnost **Microsoft Office Access Database** nebo **Microsoft SQL Server** a vyplňte požadovaná pole.
- Při prvním spuštění systému GV-AI Guard se zobrazí dialogové okno **Automatické nastavení**, které vám pomůže rychle přidat IP zařízení do systému GV-AI Guard.

1.2.3 Automatické přidávání IP kamer

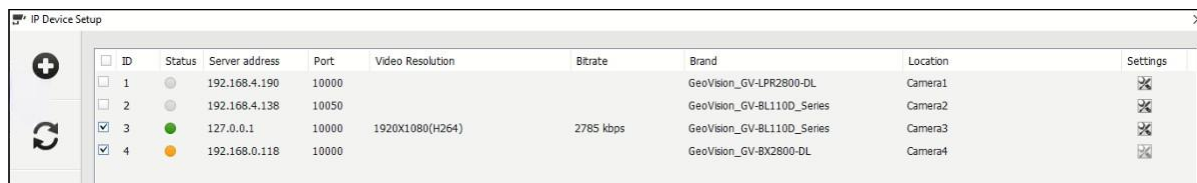
Při prvním přihlášení po instalaci aplikace GV-AI Guard se zobrazí dialogové okno Automatické nastavení. Podle následujících kroků přidejte IP kamery.

- Kliknutím na možnost **Automatické nastavení** vyhledáte IP kamery v síti LAN. Poté vyberte/zrušte výběr požadovaných kamer a klikněte na tlačítko **Použít**.









Obrázek 1-2


- Výchozí přihlašovací údaje pro kamery jsou **admin / admin**. V případě potřeby dvakrát klikněte na kameru a přihlašovací údaje upravte.
- Přidané kamery jsou nyní uvedeny v seznamu Nastavení IP zařízení.







Obrázek 1-3

Ilustrace stavových ikon:

	Připojeno	Kamera je připojena.
	Připojení	Systém se snaží připojit k fotoaparátu.
	Připojení se nezdařilo	Nelze se připojit k fotoaparátu. Přesunutím kurzoru na červenou ikonu zobrazí se chybová zpráva.
	Neaktivní fotoaparát	Fotoaparát je neaktivní. Kliknutím na zaškrťovací políčko se připojíte.
	Zahájení monitorování	Kamera je pod dohledem.
	Povoleno předběžné zpracování	Předběžné nahrávání je povoleno.

- Chcete-li volitelně upravit nastavení fotoaparátu, klikněte na položku **Nastavení**  vedle fotoaparátu. Podrobnosti naleznete v části *Konfigurace jednotlivých IP kamer* v kapitole 2.
- Dialogové okno zavřete kliknutím na tlačítko X v pravém horním rohu. Při prvním přidání kamer se kamery automaticky přiřadí do mřížky živého náhledu.

Poznámka:

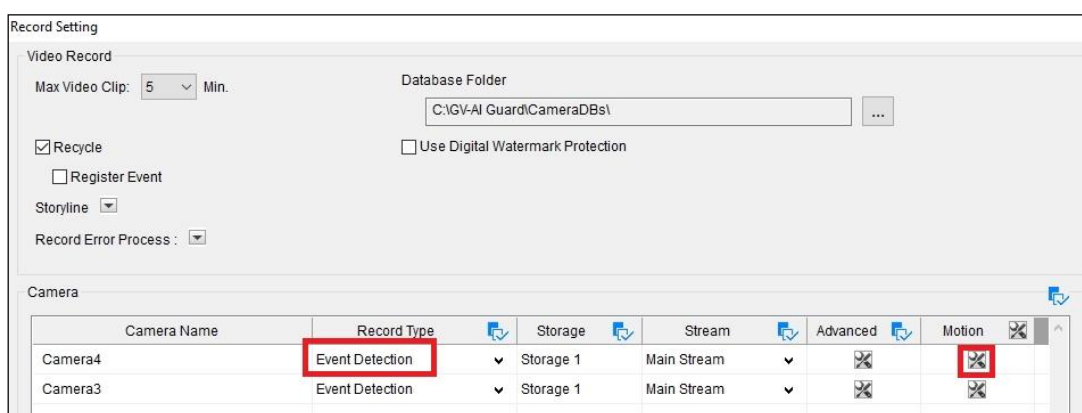
- Do dialogového okna Nastavení IP zařízení se dostanete také kliknutím na **Úvodní stránka**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Instalace kamery**.
 - Pokud kamera nebyla zjištěna během kontroly automatického nastavení, můžete kliknout na tlačítko **Přidat kameru**  v dialogovém okně Nastavení IP zařízení a zadat nastavení připojení ručně.
-

Postup ručního přidání kamer naleznete v části *Přidání IP kamer* v kapitole 2.

1.3 Základní analýza videa s umělou inteligencí

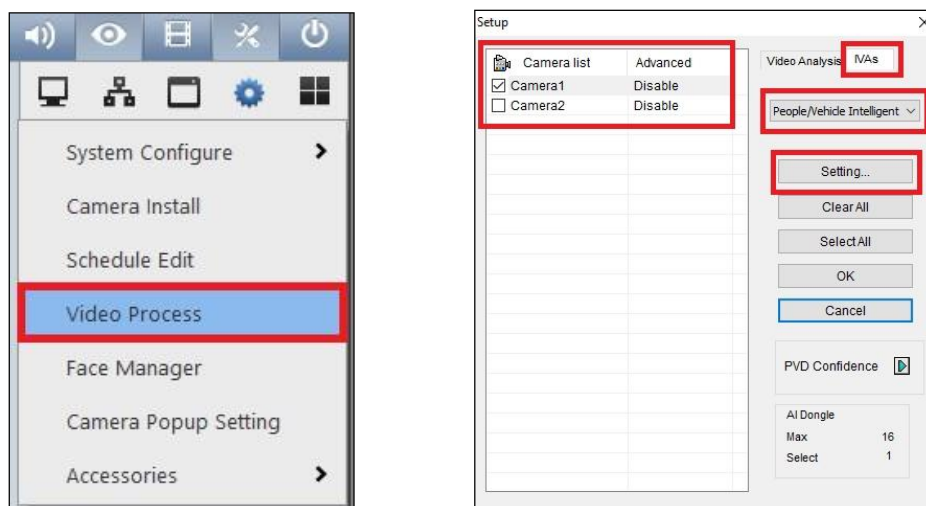
1.3.1 Začínáme se základní analýzou videa s umělou inteligencí

- Chcete-li zaznamenávat události analýzy videa s umělou inteligencí, nakonfigurujte nejprve následující dvě nastavení kamery.
 - Ve výchozím nastavení je jako typ záznamu nastavena funkce Detekce událostí. Chcete-li to ověřit, klikněte na **domovskou stránku** > **panel nástrojů** > **Konfigurace** > **Konfigurace systému** > **Nastavení záznamu** a zkontrolujte, zda je v části Typ záznamu povolena funkce **Detekce událostí**.



Obrázek 1-4

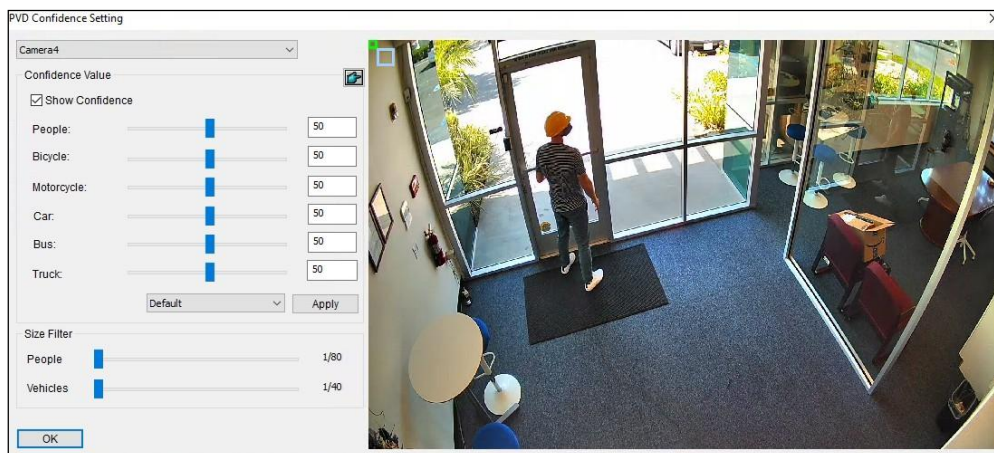
- Klikněte na ikonu nástroje fotoaparátu. V dialogovém okně Pokročilé nastavení detekce pohybu povolte možnost **Registrovaná událost pohybu**.
- Chcete-li získat přístup k základním nastavením analýzy AI, klikněte na **domovskou stránku** > **panel nástrojů** > **Konfigurace** > **Proces videa** > karta **IVA**.
 - Vyberte alespoň jednu kameru a požadovanou funkci analýzy videa s umělou inteligencí a kliknutím na tlačítko **Nastavení** začněte.



Obrázek 1-5

Následující nastavení jsou VOLITELNÁ a umožňují jemně doladit hodnoty důvěryhodnosti PVD tak, aby co nejlépe vyhovovaly vašemu fotoaparátu a aplikaci. Další informace o skutečných případech naleznete v části *Nastavení prahu důvěryhodnosti* v tomto [dokumentu](#).

4. Klikněte na ikonu  vedle položky **PVD Confidence** a zobrazí se stránka. Nakonfigurujte následující možnosti:



- **Kanál kamery:** V rozevracím seznamu v levém horním rohu vyberte požadovaný kanál kamery, na který se mají konfigurace použít.
- **Hodnota důvěryhodnosti:** Nastavte hodnotu důvěryhodnosti detekce pro různé objekty od 1 do 95. Čím vyšší je hodnota důvěryhodnosti, tím je systém při detekci objektů přesnější a přísnější. události. Volitelně můžete v rozevracím seznamu v dolní části sekce nastavení hodnoty důvěryhodnosti vybrat možnost **Výchozí** nebo **Vysoká přesnost** a kliknout na tlačítko **Použít** pro různé sady hodnot důvěryhodnosti. Volitelně povolte možnost **Zobrazit důvěryhodnost** pro zobrazení detekované hodnoty důvěryhodnosti v tabulce událostí AI.
- **Filtr velikosti:** Nastavte velikost detekce osob nebo vozidel. Pokud je objekt menší než nastavená velikost, nebude detekován. Tato funkce pomáhá předcházet falešným poplachům.

Poznámka:

1. Poměr minimální velikosti objektu k obrazu videa je 1/80 pro detekci osob i vozidel. Například pro obraz videa, který je nastaven na 1920 x 1080, by minimální velikost objektu PVD měla být 24 x 24 pixelů.
-

- PVD Detekce pohybu odesílá události pohybu pouze při detekci osob nebo vozidel. Naše algoritmy dokáží identifikovat osobu nebo vozidlo na základě detekčního prahu. Vysoká důvěryhodnost odesílá méně událostí, ale je pravděpodobnější, že obsahují vozidla nebo osoby. Zjištěný typ pohybu PVD, důvěryhodnost a velikost se zobrazí v tabulce událostí AI. Podrobnosti naleznete v části 1.5.3 *Protokoly událostí AI*. Na základě výsledků detekce vyzkoušejte různá nastavení PVD (důvěryhodnost, filtr velikosti) a určete úroveň důvěryhodnosti, která je pro vaši kameru a aplikaci nejvhodnější.



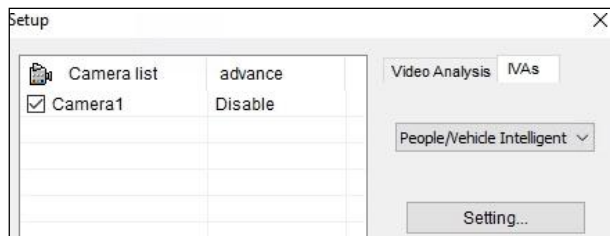
Image	Time	Object	Event	Camera	Note
	6/18/2023 8:03:39	People / Vehicle	PVD Motion	speeding	People/Vehicle Motion, conf(54, 87), size(1/39, 1/21)

1.3.2 Narušení

Funkce Intrusion slouží k detekci a zachycení jakékoli osoby a/nebo vozidla, které vstoupí do předem definovaných oblastí.

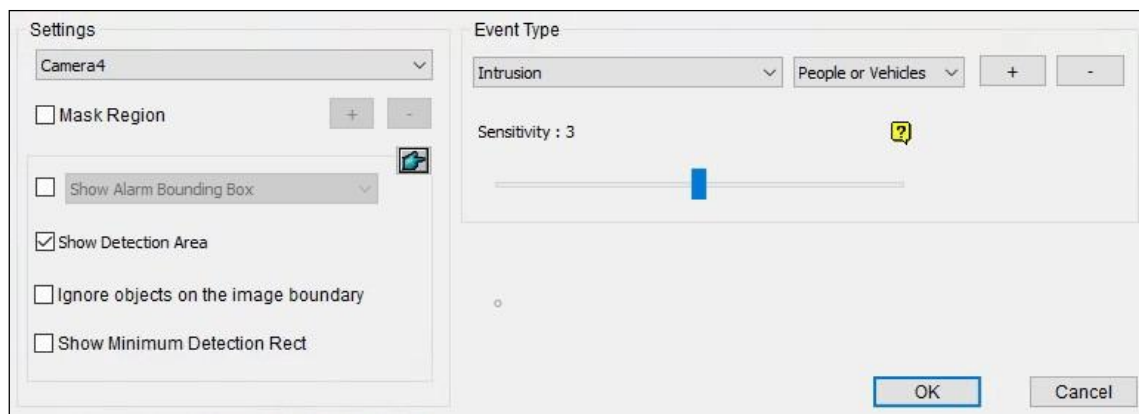
- Ujistěte se, že jste spustili nastavení analýzy videa AI popsané v části 1.3.1 *Spuštění analýzy videa AI*.
- V okně Nastavení vyberte alespoň jednu kameru > **Inteligentní analýza osob/vozidel** a klikněte na tlačítko.

Nastavení.






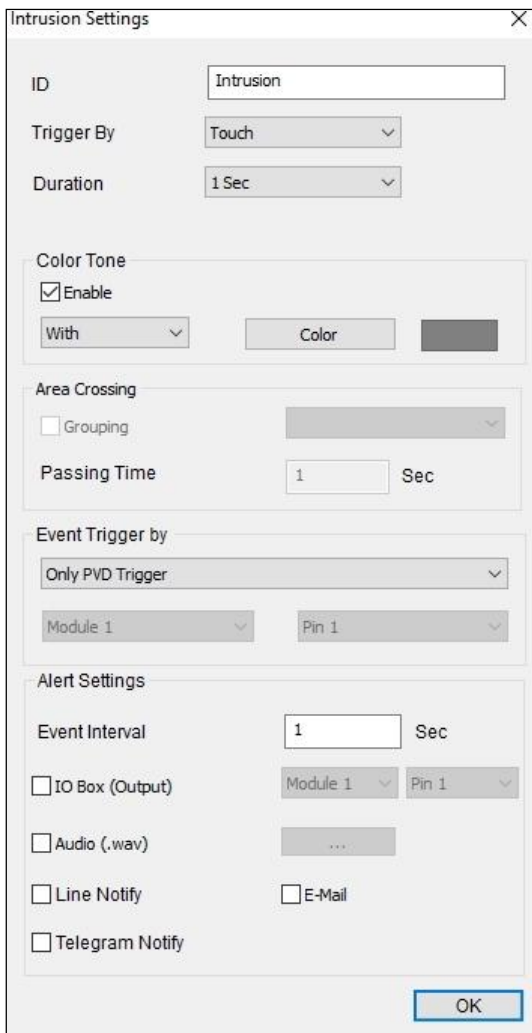
Obrázek 1-6

- V okně Nastavení inteligentní analýzy videa osob/vozidel nakonfigurujte následující nastavení:



Obrázek 1-7

- **Oblast masky:** Zvolte a klikněte na tlačítko **Přidat**  a nakreslete na obrázek oblasti, které bude detekce ignorovat.
 - **Zobrazit ohraničující rámeček alarmu:** Zobrazení červených obdélníků na objektech, které vyvolaly událost.
 - **Zobrazit oblast detekce:** Zobrazení definované oblasti detekce v živém náhledu a na nahrávkách.
 - **Ignorovat objekty na okraji obrazu:** Ignorujte všechny osoby a vozidla detekované a zachycené na okrajích videa.
 - **Show Minimum Detection Rect (Zobrazit minimální velikost detekce):** Zobrazí minimální velikost objektů, které systém dokáže detekovat, v levém horním rohu nastaveného snímku jako referenci.
 - **Použít všechny**  : Kliknutím na tlačítko volitelně použijete výše uvedená nastavení, s výjimkou masky Region, na všechny kanály.
 - **Citlivost:** Čím vyšší je hodnota, tím citlivější je detekce. Výchozí hodnota je 3.
4. V rozevíracím seznamu **Typ události** vyberte možnost **Vniknutí** a vyberte typ objektů, **Lidé** a/nebo **Vozidla**, chcete, aby bylo detekováno narušení.
 5. Vyberte možnost **Přidat** , klikněte a přetáhněte, abyste na snímku nakreslili oblast narušení, kde bude osoba nebo vozidlo pohybující se v této oblasti detekováno jako událost narušení.
 6. Klikněte pravým tlačítkem myši na nakreslenou oblast narušení a výběrem možnosti **Upravit** určete, za jakých podmínek bude výstraha spuštěna.



Obrázek 1-8

- **ID:** Název oblasti narušení.
- **Spouštěč podle:** Definujte citlivost detekce.
 - ⊙ **Střed:** V případě, že střed osoby nebo vozidla překročí oblast narušení, dojde k aktivaci narušení.
 - ⊙ **Dotyk:** narušení se spustí, když se jakákoli část osoby nebo vozidla dotkne oblasti narušení.
- **Doba trvání:** Vniknutí se spustí pouze v případě, že osoba a/nebo vozidlo zůstane v oblasti vniknutí déle než po stanovenou dobu (1-5 sekund).
- **Barevný tón:** narušení se spustí, když je detekována zadaná barva, včetně nebo bez ní. Klikněte na tlačítko **Barva** a klikněte a nakreslete na obrázek barvu, která má být detekována.
- **Oblast křížení:** Pouze pro *lidi* *Intrusion*. Vniknutí se spustí, když osoba projde dvěma definovanými oblastmi *stejně skupiny*. Za tímto účelem je třeba na snímku nakreslit dvě oblasti narušení a poté je zadejte jako stejnou skupinu.

- ⊙ **Doba průjezdu:** Zadejte maximální dobu potřebnou k ujetí od začátku vstupu do jedné detekční oblasti do druhé detekční oblasti.

Poznámka:

1. Do stejné skupiny lze zařadit pouze dvě detekční oblasti a funkce detekuje pouze křížení dvou detekčních oblastí *stejně skupiny*. Křížení oblastí různých skupin nebude fungovat.
2. Oblastní přechod v *základní verzi GV-AI Guard* má omezení: nemůže sledovat stejnou osobu. Výstraha se spustí, pokud sledovaná osoba nevstoupí do jiné detekční oblasti, zatímco se v detekční oblasti, do které má vstoupit, objeví osoba.

■ **Spouštěč události:** (událost detekce osob/vozidel) a/nebo aktivace senzoru.

7. Vyberte **E-mail, LINE, Telegram, IO Box** a/nebo **Audio (.wav)** pro aktivaci různých oznámení, výstupních modulů a/nebo zvukových alarmů počítače při událostech narušení. Chcete-li zabránit častým upozorněním, zadejte **interval událostí** (1-9999 s) mezi událostmi a všechny události, které nastanou během této doby, budou ignorovány. Viz také část *Upozornění na linku a telegram a Nastavení e-mailových upozornění* dále v této kapitole.
8. Klikněte na tlačítko **OK**.
9. Zahájení monitorování.

Po nastavení jsou narušující osoby nebo vozidla v živém náhledu zvýrazněny červenými obdélníky.



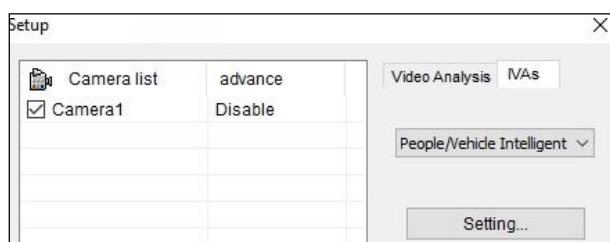
Obrázek 1-9

1.3.3 Pronásledování

Systém Loitering detekuje a upozorňuje uživatele na osoby nebo vozidla, která se zdržují nebo parkují na místech se zákazem stání.

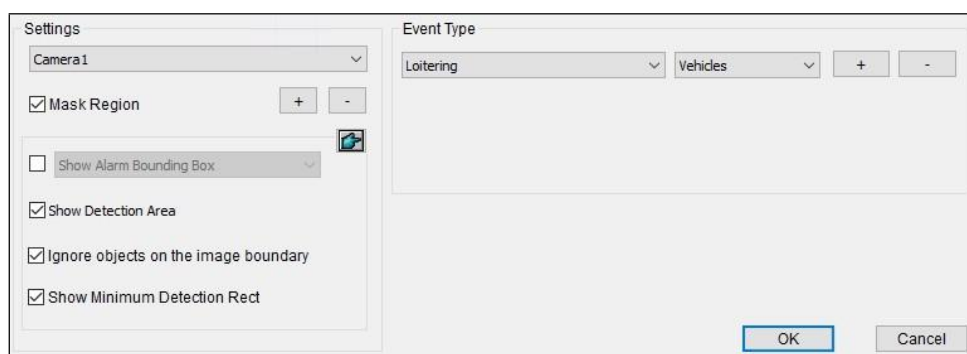
1. Ujistěte se, že jste spustili nastavení analýzy videa AI popsané v části 1.3.1 *Spuštění analýzy videa AI*.
2. V okně nastavení vyberte alespoň jednu kameru > **People/Vehicle Intelligent Analytics** a klikněte na tlačítko .

Nastavení.






Obrázek 1-10

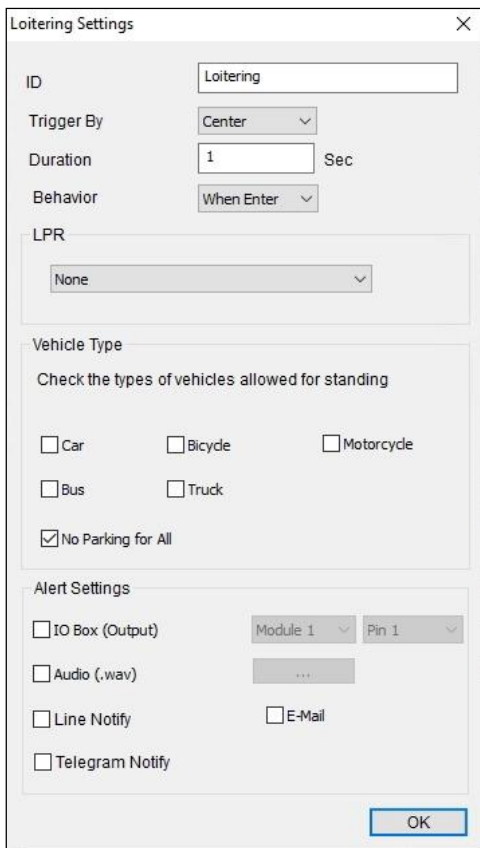
3. V okně Nastavení inteligentní analýzy videa osob/vozidel nakonfigurujte následující nastavení:



Obrázek 1-11

- **Oblast masky:** Zvolte a klikněte na tlačítko **Přidat**  a nakreslete na obrázek oblasti, které bude detekce ignorovat.
- **Zobrazit ohraničující rámeček alarmu:** Zobrazení červených obdélníků na objektech, které vyvolaly událost.
- **Zobrazit oblast detekce:** Zobrazení definované oblasti detekce v živém náhledu a na nahrávkách.
- **Ignorovat objekty na okraji obrazu:** Ignorujte všechny osoby a vozidla detekované a zachycené na okrajích videa.
- **Show Minimum Detection Rect (Zobrazit minimální velikost detekce):** Zobrazení minimální velikosti objektů, které systém dokáže detekovat, v levém horním rohu nastaveného snímku jako reference.

- **Použit všechny**  : Kliknutím na tlačítko volitelně použijete výše uvedená nastavení, s výjimkou masky Region, na všechny kanály.
4. V rozevíracím seznamu Typ události vyberte možnost **Loitering** a vyberte typ objektů, **People** nebo **Vozidla**, chcete, aby bylo zjištěno poflakování.
 5. Vyberte možnost **Přidat**  , klikněte a přetáhněte, abyste na snímku nakreslili oblast, kde bude osoba nebo vozidlo, které zůstane v oblasti, detekováno jako událost potulování.
 6. Klikněte pravým tlačítkem myši na nakreslenou oblast a vyberte možnost **Upravit**, abyste určili, za jakých podmínek bude výstraha spuštěna.



Obrázek 1-12

- **ID:** Pojmenujte oblast, kde se poflakuje.
- **Spouštěč:** Definujte citlivost detekce.
 - ⊙ **Střed:** Střed osoby nebo vozidla se spustí pouze tehdy, když střed osoby nebo vozidla překročí oblast pro volné pobíhání.
 - ⊙ **Dotkněte se:** V případě, že se jakákoli část osoby nebo vozidla dotkne prostoru, ve kterém se zdržuje, dojde ke spuštění funkce "Loitering".
- **Doba trvání:** Poflakování se spustí pouze tehdy, když osoba nebo vozidlo zůstane v oblasti poflakování déle než po stanovenou dobu (1-9999 sekund).
- **Chování:** Definujte chování objektu v nastavené oblasti pro spuštění události "loitering", mezi které patří **Při zastavení** nebo **při zadání**.

- **LPR:** Pouze pro *volné pobíhání vozidel*. Vybraná kamera detekuje a rozpozná registrační značky. Pro tuto funkci je třeba kameru předem nastavit pro rozpoznávání LPR. Pro podrobnosti viz *1.3.8 Nastavení LPR*.
 - **Typ vozidla:** Pouze pro *odstavení vozidla*. Vyberte typy vozidel, která se mohou zdržovat ve vymezeném prostoru, např. autobusy pouze na zastávkách.
 - Výběrem **E-mail, LINE, Telegram, IO Box** a/nebo **Audio (.wav)** aktivujete různá oznámení, výstupní moduly a/nebo zvukové alarmy počítače při událostech, které se vyskytnou v prostoru. Chcete-li zabránit častým upozorněním, zadejte **Interval událostí** (1-9999 s) mezi událostmi a všechny události, které nastanou během této doby, budou ignorovány. Viz také část *Oznámení linky a telegramu a Nastavení e-mailových oznámení* dále v této kapitole.
7. Klikněte na tlačítko **OK**.
 8. Zahájení monitorování.

Po nastavení jsou osoby nebo vozidla, u nichž bylo zjištěno, že se pohybují v prostoru, v živém náhledu zvýrazněny červenými obdélníky a doba trvání se počítá v sekundách.

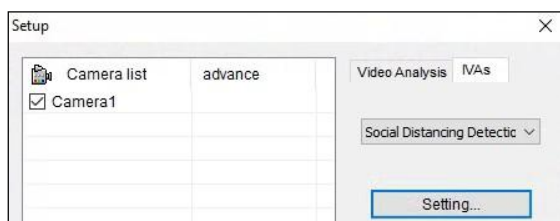


Obrázek 1-13

1.3.4 Sociální distancování Detekce

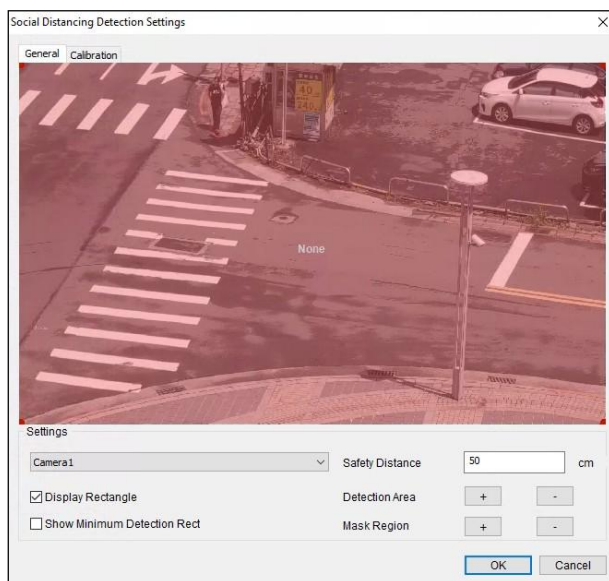
Detekce sociálního odstupu slouží k aktivaci poplachů, když lidé nedodržují bezpečnou vzdálenost.

1. Ujistěte se, že jste spustili nastavení analýzy videa AI popsané v části 1.3.1 *Spuštění analýzy videa AI*.
2. V okně Nastavení vyberte alespoň jeden fotoaparát > **Detekce sociálního odstupu** a klikněte na tlačítko **Nastavení**.






Obrázek 1-14

3. V okně Nastavení detekce sociálního odstupu nakonfigurujte následující nastavení:



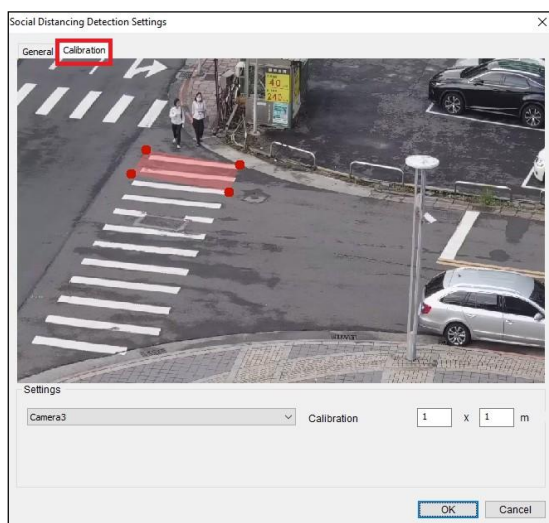
Obrázek 1-15

- **Obdélník displeje:** Zobrazení červených obdélníků v živém náhledu, které upozorňují na osoby, u nichž bylo zjištěno porušení sociálního odstupu.
- **Show Minimum Detection Rect (Zobrazit minimální velikost detekce):** Zobrazení minimální velikosti objektů, které systém dokáže detekovat, v levém horním rohu nastaveného snímku jako referenci.

- **Bezpečnostní vzdálenost:** Zadejte bezpečnou vzdálenost v centimetrech. Pokud je vzdálenost mezi osobami menší než zadaná hodnota, spustí se výstraha.
 - **Oblast detekce:** Ve výchozím nastavení je jako oblast detekce nastaven celý obrázek. Volitelně můžete kliknout na **Odstranit** , klikněte na obrázek a přetáhněte jej, abyste odstranili detekční oblast. A klikněte na tlačítko **Přidat** , vykreslit nové oblasti detekce.
 - **Oblast masky:** Klepnutím na tlačítko **Add**  nakreslíte na obrázku oblasti, které bude detekce ignorovat.
4. Klikněte pravým tlačítkem myši na nakreslenou oblast detekce a vyberte možnost **Upravit** pro další nastavení:
- **ID:** Název oblasti detekce.
 - **Interval událostí:** Zadejte časový interval (1-9999 s) mezi událostmi, abyste zabránili častým upozorněním. Všechny události, které nastanou během této doby, jsou ignorovány.
 - **Spouštěč:** Definujte citlivost detekce.
 - ⊙ **Střed:** Detekce se spustí pouze tehdy, když střed osoby překročí definovanou oblast.
 - ⊙ **Dotkněte se:** Detekce se spustí, když se jakákoli část osoby dotkne definované oblasti.
 - **Nastavení výstrah:** Zvolte **E-mail**, **LINE**, **Telegram**, **IO Box** a/nebo **Audio (.wav)** pro aktivaci různých upozornění, výstupních modulů a/nebo zvukových alarmů počítače při sociálním distancování.

detekční události. Podívejte se také na *Oznámení na lince a Telegramu a Nastavení e-mailových oznámení*.

později v této kapitole.
5. V okně nastavení klikněte na kartu **Kalibrace**. Tato funkce slouží systému jako reference pro hodnocení podílu oblasti na videozáznamu ve srovnání s oblastí v reálném světě, čímž se zvyšuje přesnost detekce. Nakreslete oblast a odhadněte její délku a šířku v metrech, např. velikost oblasti dvou stojících osob.

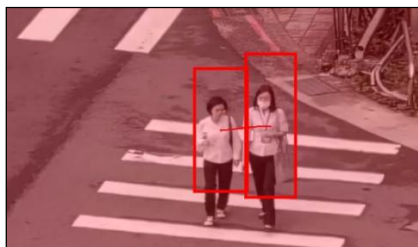


Obrázek 1-16

6. Klikněte na tlačítko **OK**.

7. Zahájení monitorování.

Po nastavení jsou osoby, jejichž vzdálenost je nižší než zadaná bezpečná vzdálenost, zvýrazněny červenými obdélníky a mezi oběma je nakreslena čára, která toto opatření zdůrazňuje.

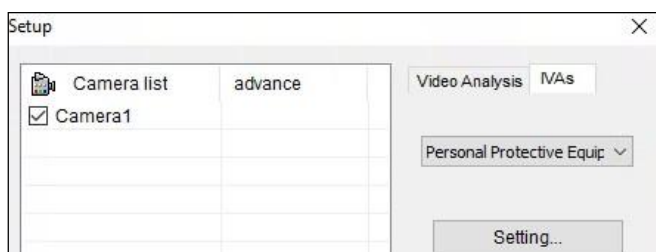


Obrázek 1-17

1.3.5 Osobní ochranné prostředky Detekce

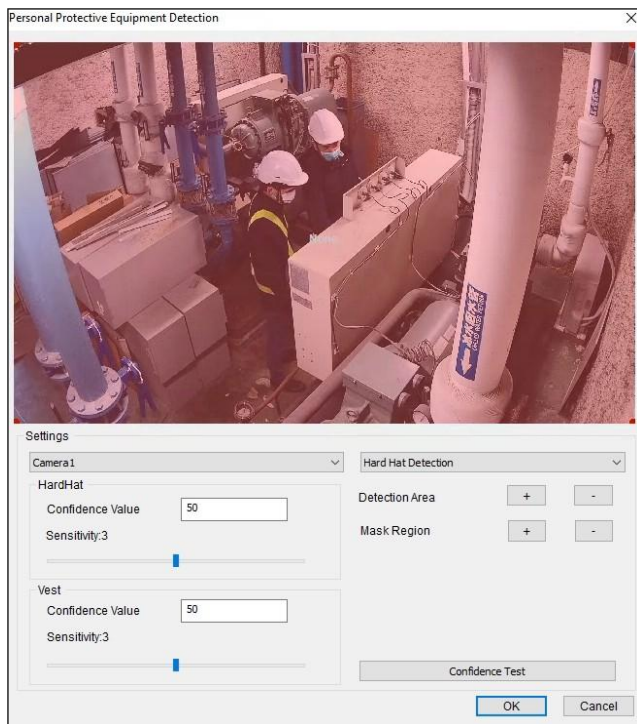
Detekce ochranných pomůcek osob slouží ke spuštění výstrah při detekci osoby bez ochranného klobouku a/nebo vesty.

1. Ujistěte se, že jste spustili nastavení analýzy videa AI popsané v části 1.3.1 *Spuštění analýzy videa AI*.
2. V okně Nastavení vyberte alespoň jeden fotoaparát > **Detekce osobních ochranných prostředků (PPE)** a klikněte na tlačítko **Nastavení**.






Obrázek 1-18

3. V okně Nastavení detekce osobních ochranných prostředků vyberte objekt detekce, **Hard Hat Detection** a/nebo **Vest Detection** z pravého rozevřacího seznamu.



Obrázek 1-19

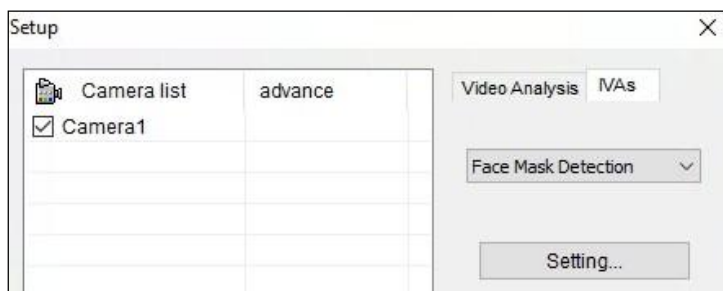
4. Ve stejném okně nakonfigurujte následující nastavení:
 - **Hodnota důvěryhodnosti:** Čím vyšší je hodnota, tím je systém přesnější a přísnější při rozlišování osob, které nemají na sobě ochrannou čepici a/nebo vestu. Výchozí hodnota je 50.
Kliknutím na tlačítko **Test důvěryhodnosti** zobrazíte výsledky detekce na základě nastavené hodnoty.
 - **Citlivost:** Čím vyšší je hodnota, tím citlivější je detekce. Výchozí hodnota je 3.
 - **Oblast detekce:** Ve výchozím nastavení je jako oblast detekce nastaven celý obrázek. Volitelně klikněte na tlačítko **Odstranit** , klikněte na obrázek a přetáhněte jej, abyste detekční oblast odstranili. A klikněte na tlačítko **Přidejte stránku**  a nakreslete nové oblasti detekce.
 - **Oblast masky:** Klepnutím na tlačítko **Add**  nakreslíte na obrázku oblasti, které bude detekce ignorovat.
5. Klikněte pravým tlačítkem myši na nakreslenou oblast detekce a vyberte možnost **Upravit**, abyste mohli provést další nastavení:
 - **ID:** Název oblasti detekce.
 - **Interval událostí:** Zadejte časový interval mezi událostmi, abyste zabránili častým upozorněním. Všechny události, které nastanou během této doby, jsou ignorovány.
 - **Uznání:** Zvolte, zda se má rozpoznávání spustit pomocí **detekce pohybu** nebo **I/O** (vstupní spouštěč), a nastavte dobu rozpoznávání.
 - **Nastavení výstrah:**
 - ⊙ **Režim alarmu:** Zvolte **No PEE Detected**, aby se alarmy spouštěly, když se osoby bez jsou detekovány tvrdé čepice / vesty; vyberte možnost **PPE Detected for Access**, aby se aktivovala zařízení IO a byl povolen přístup osobám s detekovanými tvrdými čepicemi / vestami.
 - ⊙ **Typ oznámení:** Zvolte **E-mail**, **LINE**, **Telegram**, **IO Box** a/nebo **Audio (.wav)**, abyste mohli aktivovat různá oznámení, výstupní moduly a/nebo zvukové alarmy počítače při detekci horkých klobouků. Viz také část *Oznámení linky a telegramu a Nastavení e-mailových oznámení* dále v této kapitole.
6. Klikněte na tlačítko **OK**.
7. Zahájení monitorování.

Po nastavení jsou osoby, které nemají na sobě ochrannou čepici a/nebo vestu, v živém náhledu zvýrazněny červenými obdélníky.

1.3.6 Detekce obličejové masky

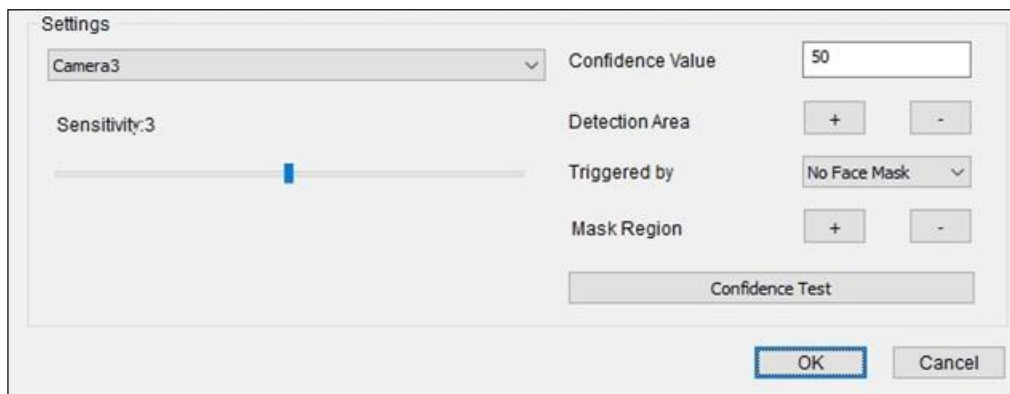
Funkce Detekce obličejové masky slouží ke spuštění výstrah při detekci osoby s obličejovou maskou nebo bez ní.

1. Ujistěte se, že jste spustili nastavení analýzy videa AI popsané v části 1.3.1 *Spuštění analýzy videa AI*.
2. V okně Nastavení vyberte alespoň jeden fotoaparát > **Detekce masky obličeje** a klikněte na tlačítko **Nastavení**.






Obrázek 1-20

3. V okně Nastavení detekce masky obličeje nakonfigurujte následující nastavení:



Obrázek 1-21

- **Citlivost:** Čím vyšší je hodnota, tím citlivější je detekce. Výchozí hodnota je 3.
- **Hodnota důvěryhodnosti:** Čím vyšší je hodnota důvěryhodnosti, tím přesněji a přísněji systém rozlišuje, zda osoba má či nemá masku. Výchozí hodnota je 50. Kliknutím na tlačítko **Confidence Test** zobrazíte výsledky detekce na základě nastavené hodnoty.
- **Oblast detekce:** Ve výchozím nastavení je jako oblast detekce nastaven celý obrázek. Volitelně klikněte na tlačítko **Odstranit** , klikněte na obrázek a přetáhněte jej, abyste detekční oblast odstranili. Klikněte na tlačítko **Přidat**  vykreslit nové oblasti detekce.

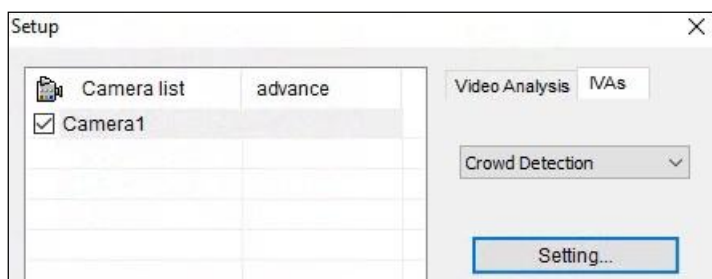
- **Spuštěno:** Zvolte, zda se má výstraha spustit, když je detekována osoba s obličejovou maskou nebo bez ní.
 - **Oblast masky:** Klepněte na tlačítko **Add**  a nakreslete na obrázek oblasti, které bude detekce ignorovat.
4. Klikněte pravým tlačítkem myši na nakreslenou oblast detekce a vyberte možnost **Upravit**, abyste mohli provést další nastavení:
- **ID:** Název oblasti detekce.
 - **Interval událostí:** Zadejte časový interval mezi událostmi, abyste zabránili častým upozorněním. Všechny události, které nastanou během této doby, jsou ignorovány.
 - **Nastavení výstrah:** Zvolte **e-mail, upozornění LINE, upozornění Telegram, IO Box a/nebo zvuk (.wav)**.
aktivovat různá oznámení, výstupní moduly a/nebo zvukové alarmy počítače při událostech detekce obličejové masky. Viz také část *Oznámení na lince a telegramu a Nastavení e-mailových oznámení* dále v této kapitole.
5. Klikněte na tlačítko **OK**.
6. Zahájení monitorování.

Po nastavení jsou detekované osoby, které mají nebo nemají obličejové masky podle vašeho nastavení, v živém náhledu zvýrazněny červenými obdélníky.




1.3.7 Detekce davu

Detekce davu slouží ke spuštění výstrahy při detekci skupiny osob nebo vozidel, které se shromažďují.

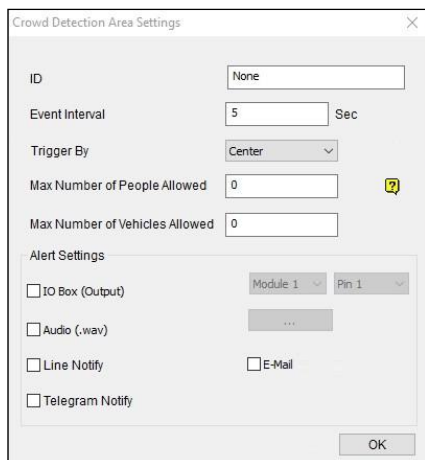
1. Ujistěte se, že jste spustili nastavení analýzy videa AI popsané v části 1.3.1 *Spuštění analýzy videa AI*.
2. V okně Nastavení vyberte alespoň jednu kameru > **Detekce davu** a klikněte na tlačítko **Nastavení**.



Obrázek 1-22

3. V okně Nastavení detekce davu nakonfigurujte následující nastavení:
 - **Show Minimum Detection Rect (Zobrazit minimální velikost detekce):** Zobrazení minimální velikosti objektů, které systém dokáže detekovat, v levém horním rohu nastaveného snímku jako referenci.
 - **Oblast detekce:** Ve výchozím nastavení je jako oblast detekce nastaven celý obrázek. Volitelně můžete kliknout na **Odstranit** , klikněte na obrázek a přetáhněte jej, abyste odstranili detekční oblast. Klepnutím na tlačítko **Add**  nakreslete nové detekční oblasti.
 - **Typ detekce:** Zvolte, zda chcete detekovat **lidské hlavy** nebo **osoby či vozidla**.
 - **Hodnota důvěryhodnosti:** K dispozici pouze v případě, že je jako typ detekce vybrána možnost *Lidské hlavy*. Čím vyšší je hodnota důvěryhodnosti, tím přesněji a přísněji systém rozlišuje.
zda se lidé shromažďují. Výchozí hodnota je 50. Kliknutím na tlačítko **Test důvěryhodnosti** zobrazíte výsledky detekce na základě nastavené hodnoty.
 - **Citlivost:** K dispozici pouze v případě, že je jako typ detekce vybrána možnost *Lidské hlavy*. Čím vyšší je hodnota, tím citlivější je detekce. Výchozí hodnota je 3.
 - **Oblast masky:** Klepnutím na tlačítko **Add**  nakreslíte na obrázku oblasti, které bude detekce ignorovat.

4. Klikněte pravým tlačítkem myši na nakreslenou oblast detekce a vyberte možnost **Upravit**, abyste mohli provést další nastavení:



Obrázek 1-23

- **ID:** Název oblasti detekce.
- **Interval událostí:** Zadejte časový interval mezi událostmi, abyste zabránili častým upozorněním. Všechny události, které nastanou během této doby, jsou ignorovány.
- **Spuštěno:** Definujte citlivost detekce.
 - ⊙ **Střed:** Detekce davu se spustí pouze tehdy, když střed osoby nebo vozidla překročí oblast detekce.
 - ⊙ **Dotkněte se:** Detekce davu se spustí, když se jakákoli část osoby nebo vozidla dotkne detekční oblasti.
- **Maximální počet povolených osob:** Detekce davu se spustí při dosažení zadaného počtu osob.
- **Maximální počet povolených vozidel:** Detekce davu se spustí při dosažení zadaného počtu vozidel.
- **Maximální počet povolených hlav:** K dispozici pouze v případě, že je jako typ detekce vybrána možnost *Lidské hlavy*. Detekce davu se spustí při dosažení zadaného počtu hlav.
- **Nastavení výstrah:** Zvolte **E-mail**, **LINE**, **Telegram**, **IO Box** a/nebo **Audio (.wav)** pro aktivaci různých oznámení, výstupních modulů a/nebo zvukových alarmů počítače při detekci davu. události. Viz také část *Oznámení na lince a Telegramu* a *Nastavení e-mailových oznámení* dále v této kapitole.

5. Klikněte na tlačítko **OK**.
6. Zahájení monitorování.

Po nastavení se při zjištění překročení prahové hodnoty kapacity osob nebo vozidel zvýrazní v živém náhledu červenými obdélníky.

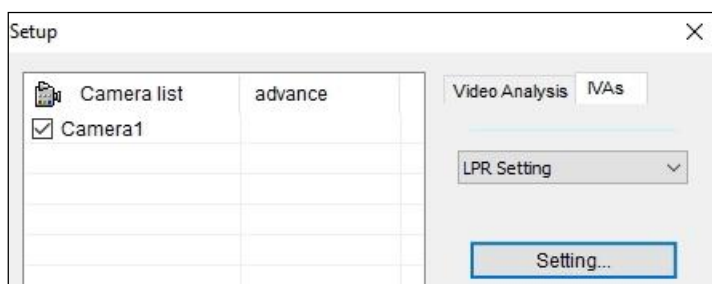
1.3.8 Nastavení LPR

Nastavení LPR slouží k definici rozpoznávacího motoru LPR pro kameru, který detekuje a rozpoznává registrační značky. Nastavení musí pracovat s detekcí volného pohybu vozidel / překročení rychlosti, aby se kamera spustila pro aplikaci LPR.

Poznámka:

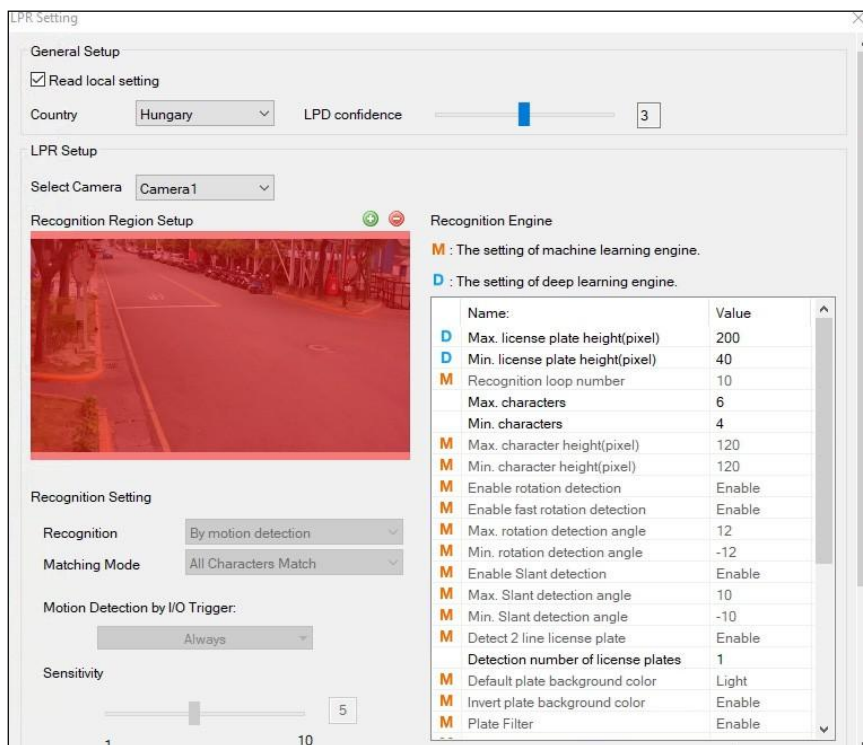
1. K aktivaci této funkce je nutná licence LPR.
 2. K motorům DL (deep learning) pro rozpoznávání registračních značek patří: Evropa, Francie, Německo, Maďarsko, Izrael, Itálie, Myanmar, Nizozemsko, Slovensko, Tchaj-wan, Velká Británie, Ukrajina, USA (Kalifornie, Gruzie) a Vietnam.
-

1. Ujistěte se, že jste spustili nastavení analýzy videa AI popsané v části *1.3.1 Spuštění analýzy AI*.
2. V okně Nastavení vyberte alespoň jednu kameru > **Nastavení LPR** a klikněte na tlačítko **Nastavení**.



Obrázek 1-24



3. V tomto dialogovém okně definujte nastavení aplikace LPR.



Obrázek 1-25

[General Setup] Povolte **Read Local Setting** a vyberte **zemi** pro aplikaci LPR.

[Nastavení LPR] Vyberte fotoaparát, na který se má použít.

[Nastavení oblasti rozpoznávání] Ve výchozím nastavení je jako oblast rozpoznávání nastaven celý snímek. Volitelně můžete kliknout na tlačítko **Odstranit** , kliknout na obrázek a přetáhnout jej, abyste detekční oblast odstranili. Kliknutím na tlačítko **Add**  nakreslíte nové oblasti detekce.

[Nastavení oblasti rozpoznávání] Systém automaticky nastaví režim rozpoznávání a režim porovnávání registračních značek a zapne detekci pohybu pomocí I/O spouštěče.

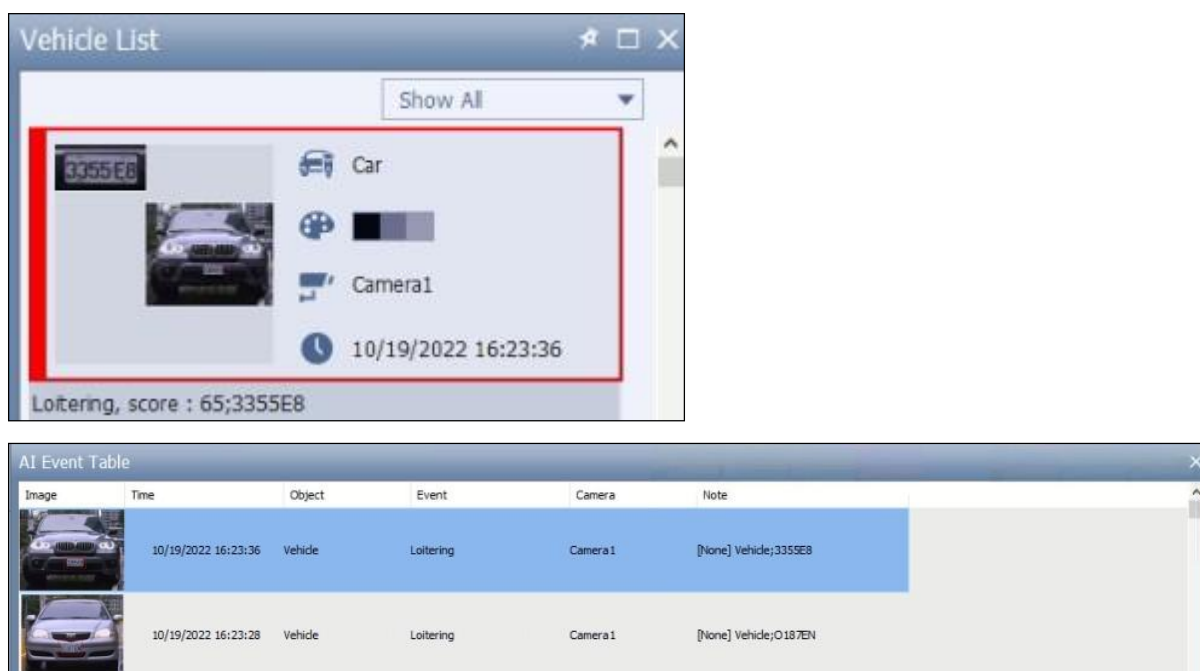
[Rozpoznávací motor] Definujte rozpoznávací motor. V současné době jsou k dispozici pouze následující možnosti:

- **Max. / Min. výška SPZ (v pixelech):** Nastavte maximální, od 12 ~ 999 (výchozí hodnota = 200), nebo minimální, od 1 ~ 999 (výchozí hodnota = 40), výšku SPZ, která se má aktivovat.

proces uznávání. Pokud výška registrační značky přesahuje maximální hodnotu nebo je nižší než minimální, systém rozpoznávání nezahájí.
- **Číslo rozpoznávací smyčky:** Opakujte rozpoznávání zadaný početkrát, od 1 ~ 20 (výchozí = 10).

- **Max. / Min. znaků:** Nastavte maximální (3 ~ 16) nebo minimální (2 ~ 16) počet znaků na poznávací značce, aby se aktivoval proces rozpoznávání. Pokud je počet znaků přesahuje maximum nebo je nižší než minimum, systém rozpoznávání nespustí. Výchozí hodnoty max. a min. jsou závislé na zemi rozpoznávacího stroje.
 - **Zjištění počtu poznávacích značek:** Nastavte maximální počet SPZ, které mají být rozpoznány současně, v rozmezí 1 ~ 8 (výchozí hodnota = 1).
4. Klikněte na tlačítko **OK**.
 5. Zřídít pojiždění vozidel. Podrobnosti naleznete v části *1.3.4 Loitering*.

Po nastavení se na dvou místech zobrazí zjištěné poznávací značky: **Seznam vozidel a Tabulka událostí AI**.



Obrázek 1-26

Viz také *Seznamy živých událostí* dále v této kapitole.

1.3.9 Detekce překročení rychlosti

Detekce překročení rychlosti slouží ke spuštění výstrah při překročení rychlosti vozidel v předem definované oblasti.

Poznámka:

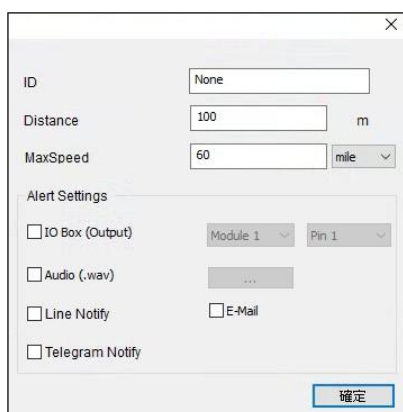
1. K aktivaci této funkce je nutná licence LPR.
 2. Před konfigurací se ujistěte, že je povoleno **nastavení Čist místní**. Podrobnosti naleznete v části *1.3.8 Nastavení LPR*.
-

1. Ujistěte se, že jste spustili nastavení analýzy videa AI popsané v části *1.3.1 Spuštění analýzy videa AI*.
2. V okně Nastavení vyberte dvě kamery > **Detekce překročení rychlosti** a klikněte na tlačítko **Nastavení**.



Obrázek 1-27

3. V okně Speed Dlg vyberte detekční kamery v části **Camera In / Out**.
4. Kliknutím na tlačítko **Přidat** v levém dolním rohu okna vytvořte detekční pravidlo.
5. Kliknutím a přetažením *nakreslete* na snímky kamery oblasti detekce, kde bude překročení rychlosti vozidla detekováno jako událost.
6. Klikněte na tlačítko **Nastavení** . Zobrazí se dialogové okno:



Obrázek 1-28

- **ID:** Název oblasti detekce.

- **Vzdálenost:** Zadejte vzdálenost mezi 2 detekčními kamerami (jednotka: metry).
- **MaxSpeed:** Zadejte maximální rychlost vozidla v mílech nebo kilometrech.
- **Nastavení výstrah:** Zvolte **E-mail, LINE, Telegram, IO Box** a/nebo **Audio (.wav)** pro aktivaci různých upozornění, výstupních modulů a/nebo zvukových alarmů počítače při překročení rychlosti.

události. Viz také část *Oznámení na lince a Telegramu* a *Nastavení e-mailových oznámení* dále v této kapitole.

7. Klikněte na tlačítko **OK**.
8. Zahájení monitorování.

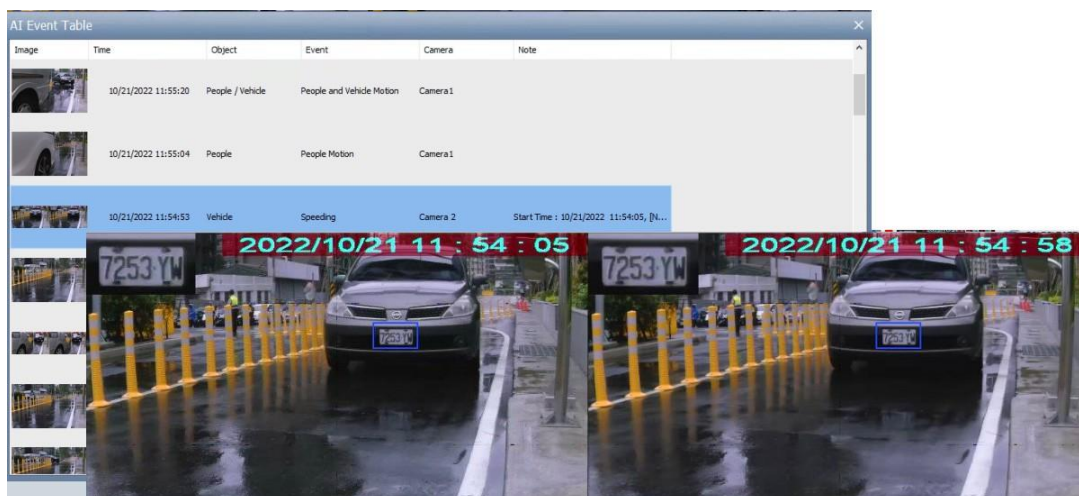
Po nastavení můžete v okně zobrazit zjištěné poznávací značky a rychlost (v mil za hodinu).

Seznam vozidel.



Obrázek 1-29

Pomocí filtru detekce PVA můžete vyhledávat vozidla s určitými poznávacími značkami a rychlostmi. Viz 1.6.1. *Filtrování událostí AI*, kde najdete podrobnosti.



Obrázek 1-30

1.3.10 Detekce kouře/plamene

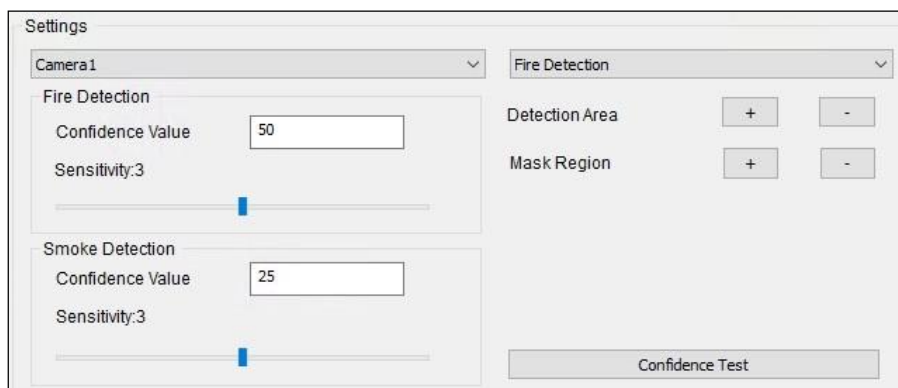
Funkce Detekce kouře/plamene slouží ke spuštění výstrah při detekci kouře nebo plamene v předem definované oblasti.

1. Ujistěte se, že jste spustili nastavení analýzy videa AI popsané v části 1.3.1 *Spuštění analýzy videa AI*.
2. V okně Nastavení vyberte alespoň jednu kameru > **Detekce kouře/plamene** a klikněte na tlačítko **Nastavení**.



Obrázek 1-31

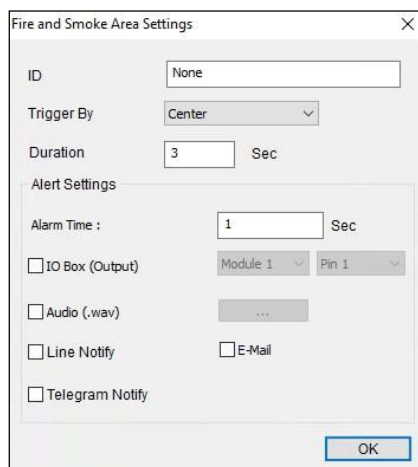
3. V okně Nastavení požáru a kouře vyberte z pravého rozevíracího seznamu objekt detekce, **detekce požáru, detekce kouře nebo detekce požáru či kouře**.



Obrázek 1-32

- **Hodnota důvěryhodnosti:** Čím vyšší je hodnota důvěryhodnosti, tím přesněji a přísněji systém rozlišuje, zda se jedná o kouř nebo požár. Kliknutím na tlačítko **Confidence Test (Test důvěryhodnosti)** zobrazíte výsledky detekce na základě nastavené hodnoty.
- **Citlivost:** Čím vyšší je hodnota, tím citlivější je detekce. Výchozí hodnota je 3.
- **Oblast detekce:** Ve výchozím nastavení je jako oblast detekce nastaven celý obrázek. Volitelně můžete kliknout na **Odstranit -**, klikněte na obrázek a přetáhněte jej, abyste odstranili detekční oblast. A klikněte na tlačítko **Přidat +** vykreslit nové oblasti detekce.
- **Oblast masky:** Klepnutím na tlačítko **Add +** nakreslíte na obrázku oblasti, které bude detekce ignorovat.

4. Klikněte pravým tlačítkem myši na nakreslenou oblast detekce a vyberte možnost **Upravit**, abyste mohli provést další nastavení:






Obrázek 1-33

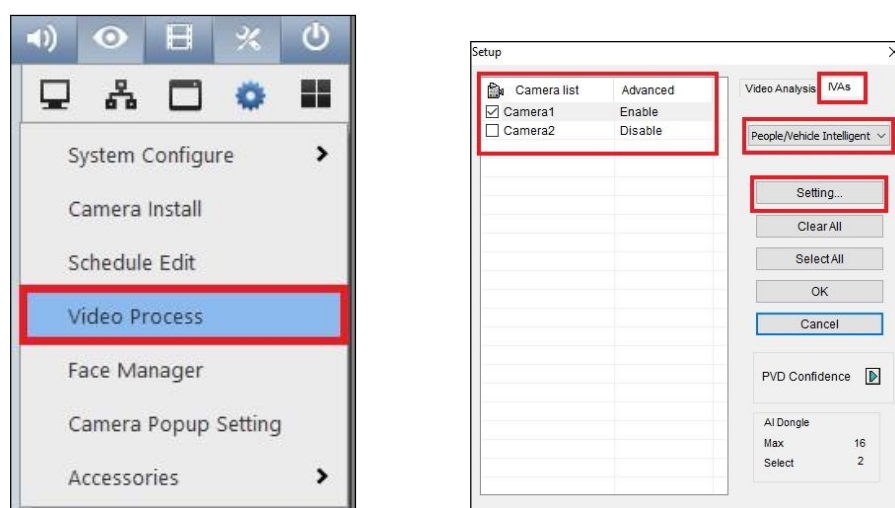
- **ID:** Název oblasti detekce.
 - **Citlivost:** Definujte citlivost detekce.
 - ⊙ **Střed:** Detektor kouře/plamene se spustí pouze tehdy, když střed kouře nebo požáru překročí oblast detekce.
 - ⊙ **Dotkněte se:** Detektor kouře/plamene se spustí, když se jakákoli část kouře nebo ohně dotkne oblasti detekce.
 - **Doba trvání:** Detekce se spustí pouze tehdy, když je v předdefinované oblasti detekován kouř nebo požár přesahující zadanou dobu trvání (1-9999 sekund).
 - **Nastavení výstrah:** Zadejte **čas alarmu** v sekundách pro IO Box / Audio. Vyberte **E-mail, LINE, Telegram, IO Box** a/nebo **Audio (.wav)** pro aktivaci různých oznámení, výstupních modulů a/nebo zvukových alarmů počítače při událostech detekce kouře/plamene. Viz také část *Oznámení linky a Telegramu a Nastavení e-mailových oznámení* dále v této kapitole.
5. Klikněte na tlačítko OK.
 6. Zahájení monitorování.

Upozornění: Společnost Geovision zastává zásadu, že tradiční systémy požární signalizace by neměly být nahrazovány systémy požární signalizace založenými na videu; naopak, systémy požární signalizace založené na videu by měly doplňovat tradiční nastavení. Uživatelé by si měli uvědomit, že správně nainstalovaný a dobře udržovaný systém požární signalizace snižuje možnost vzniku požáru nebo nehody, ale není pojistkou ani absolutní zárukou proti takovým událostem. Jeho přítomnost nezajišťuje imunitu proti zranění osob nebo škodám na majetku.

1.4 Pokročilá analýza videa s umělou inteligencí


1.4.1 Zahájení pokročilé analýzy videa s umělou inteligencí

1. Podrobnosti o záznamu událostí analýzy videa AI naleznete v části 1.3 *Základní analýza videa AI*.
2. Chcete-li získat přístup k základním nastavením analýzy AI, klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Proces videa** > karta **IVA**.
3. Vyberte alespoň jednu kameru a vyberte možnost **Inteligentní analýza osob/vozidel**.
4. Chcete-li povolit pokročilou analýzu umělé inteligence, vyberte v rozevíracím seznamu možnost **Povolit** a klikněte na tlačítko **Nastavení**.
začít.



Obrázek 1-34

Následující krok je **VOLITELNÝ** a umožňuje doladit hodnoty důvěry PVD tak, aby co nejlépe vyhovovaly vašemu fotoaparátu a aplikaci. Další informace o skutečných případech naleznete v části *Nastavení prahu důvěryhodnosti* v tomto [dokumentu](#).

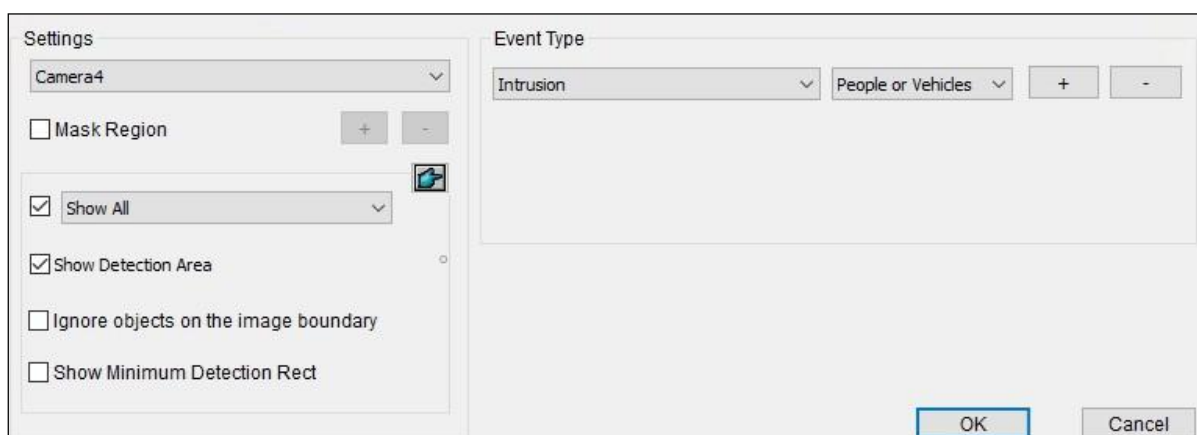
5. Klikněte na ikonu  vedle položky **PVD Confidence** a zobrazí se stránka. Podrobnosti naleznete v kroku 4, 1.3.1 *Spuštění základní analýzy videa AI*.

Poznámka: Každá povolená pokročilá analýza videa AI vyžaduje 2 kanály licencí AI Analytics.



1.4.2 Narušení (pro pokročilé)


Funkce Intrusion (pokročilá) slouží k detekci a zachycení jakékoli osoby a/nebo vozidla, které vstoupí do předem definovaných oblastí stejné skupiny v nastaveném směru.

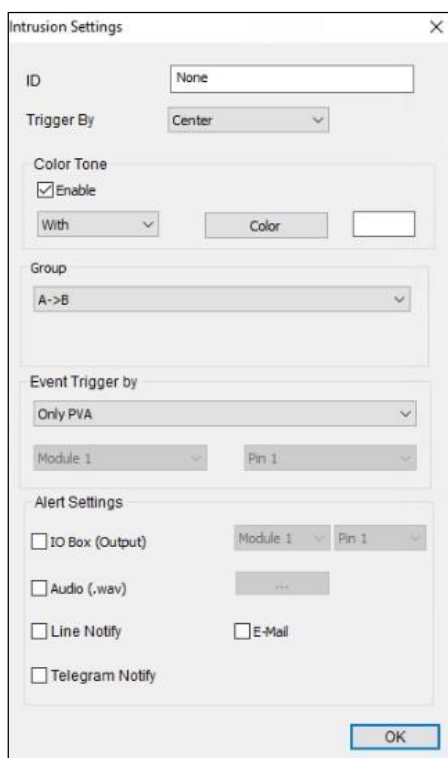
1. Ujistěte se, že jste spustili nastavení analýzy videa AI popsané v části 1.4.1 *Spuštění analýzy videa AI*.
2. V okně Inteligentní analýza videa osob/vozidel nakonfigurujte následující nastavení:



Obrázek 1-35

- **Oblast masky:** Zvolte a klikněte na tlačítko **Přidat**  a nakreslete na obrázek oblasti, které bude detekce ignorovat. Dvakrát klikněte na strany masek a přetažením spojujíte vytváříte polygon masky.
- **Zobrazení ohraničujícího rámečku:**
 - ⊙ **Zobrazit vše:** Zobrazí obdélníky pro detekované osoby i vozidla a objekty, které událost vyvolaly.
 - ⊙ **Zobrazit ohraničení alarmu:** Zobrazí červené obdélníky na objektech, které vyvolaly událost.
 - ⊙ **Zobrazit ohraničení objektu:** Zobrazení světle modrých obdélníků pro detekovaná vozidla / zelených obdélníků pro detekované osoby.
- **Zobrazit oblast detekce:** Zobrazení definované oblasti detekce v živém náhledu a na nahrávkách.
- **Ignorovat objekty na okraji obrazu:** Ignorujte všechny osoby a vozidla detekované a zachycené na okrajích videa.
- **Show Minimum Detection Rect (Zobrazit minimální velikost detekce):** Zobrazení minimální velikosti objektů, které systém dokáže detekovat, v levém horním rohu nastaveného snímku jako reference.
- **Použít všechny**  : Kliknutím na tlačítko volitelně použijete výše uvedená nastavení, s výjimkou masky Region, na všechny kanály.

3. V rozevíracím seznamu Typ události vyberte možnost **Vniknutí** a vyberte typ objektů, **Lidé** a/nebo **Vozidla**, chcete, aby bylo detekováno narušení.
4. Vyberte možnost **Přidat** , klikněte a přetáhněte a nakreslete na snímek dvojice oblastí narušení, přičemž každá dvojice je zařazena do stejné detekční skupiny.
5. Klikněte pravým tlačítkem myši na nakreslené oblasti narušení a výběrem možnosti **Upravit** určete, za jakých podmínek bude výstraha spuštěna.



Obrázek 1-36

- **ID:** Název oblasti narušení.
- **Spouštěč podle:** Definujte citlivost detekce.
 - ⊙ **Střed:** V případě, že střed osoby nebo vozidla překročí oblast narušení, dojde k aktivaci narušení.
 - ⊙ **Dotyk:** narušení se spustí, když se jakákoli část osoby nebo vozidla dotkne oblasti narušení.
- **Barevný tón:** narušení se spustí, když je detekována zadaná barva, včetně nebo bez ní. Klikněte na tlačítko **Barva** a klikněte a nakreslete na obrázek barvu, která má být detekována.
- **Skupina:** Vniknutí se spustí, když osoba / vozidlo projde dvěma definovanými oblastmi. *stejnou skupinu.*

Poznámka: Funkce detekuje pouze křížení dvou detekčních oblastí *stejně skupiny*. Křížení oblastí různých skupin nebude fungovat.

- **Spouštěč události:** (událost detekce osob/vozidel) a/nebo aktivace senzoru.
6. Vyberte **E-mail, LINE, Telegram, IO Box** a/nebo **Audio (.wav)** pro aktivaci různých oznámení, výstupních modulů a/nebo zvukových alarmů počítače při událostech narušení. Viz také části *Oznámení linky a Telegram a Nastavení e-mailových oznámení* dále v této kapitole.
 7. Klikněte na tlačítko **OK**.
 8. Zahájení monitorování.

Po nastavení jsou narušující osoby nebo vozidla v živém náhledu zvýrazněny červenými obdélníky.

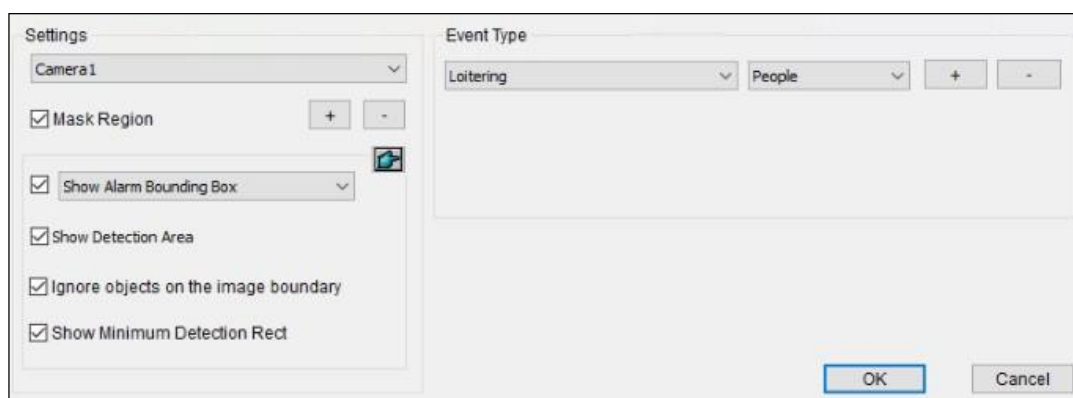
1.4.3 Loitering (pro pokročilé)

Díky pokročilému mechanismu detekce funkce Loitering (advanced) přesněji detekuje a upozorňuje uživatele na osoby nebo vozidla, která se zdržují/parkování na zakázaných místech.

Poznámka:



1. K aktivaci této funkce je nutná licence LPR.
 2. Před konfigurací se ujistěte, že je povoleno **nastavení Číst místní**. Podrobnosti naleznete v části *1.3.8 Nastavení LPR*.
-

1. Ujistěte se, že jste spustili nastavení analýzy videa AI popsané v části *1.4.1 Spuštění analýzy videa AI*.
2. V okně Inteligentní analýza videa osob/vozidel nakonfigurujte následující nastavení:



Obrázek 1-37

- **Oblast masky:** Zvolte a klikněte na tlačítko **Přidat** a nakreslete na obrázek oblasti, které bude detekce ignorovat. Dvakrát klikněte na strany masek a přetažením kloubů vytvarujte polygon masky.
- **Zobrazení ohraničujícího rámečku:**
 - Ⓒ **Zobrazit vše:** Zobrazí obdélníky pro detekované osoby i vozidla a objekty, které událost vyvolaly.
 - Ⓒ **Zobrazit ohraničení alarmu:** Zobrazí červené obdélníky na objektech, které vyvolaly událost.
 - Ⓒ **Zobrazit ohraničení objektu:** Zobrazení světle modrých obdélníků pro detekovaná vozidla / zelených obdélníků pro detekované osoby.
- **Ignorovat objekty na okraji obrazu:** Ignorujte všechny osoby a vozidla detekované a zachycené na okrajích videa.

- **Show Minimum Detection Rect (Zobrazit minimální velikost detekce):** Zobrazení minimální velikosti objektů, které systém dokáže detekovat, v levém horním rohu nastaveného snímku jako referenci.
 - **Použít všechny**  : Kliknutím na tlačítko volitelně použijete výše uvedená nastavení, s výjimkou masky Region, na všechny kanály.
3. V rozevíracím seznamu Typ události vyberte možnost **Loitering** a vyberte typ objektů, **People** nebo **Vozidla**, chcete, aby bylo detekováno procházení.
 4. Vyberte možnost **Přidat**  , klikněte a přetáhněte, abyste na snímku nakreslili oblast, kde bude osoba nebo vozidlo, které zůstane v oblasti, detekováno jako událost potulování.
 5. Klikněte pravým tlačítkem myši na nakreslené oblasti s volně se pohybujícími osobami a vyberte možnost **Upravit**, abyste určili, za jakých podmínek bude výstraha spuštěna.



Obrázek 1-38

- **ID:** Pojmenujte oblast, kde se poflakuje.
- **Spouštěč:** Definujte citlivost detekce.
 - ⊙ **Střed:** Střed osoby nebo vozidla se spustí pouze tehdy, když střed osoby nebo vozidla překročí oblast pro volné pobíhání.
 - ⊙ **Dotkněte se:** V případě, že se jakákoli část osoby nebo vozidla dotkne prostoru, ve kterém se zdržuje, dojde ke spuštění funkce "Loitering".
- **Doba trvání:** Poflakování se spustí pouze tehdy, když osoba nebo vozidlo zůstane v oblasti poflakování déle než po stanovenou dobu (1-9999 sekund).

- **Chování:** Definujte chování objektu v nastavené oblasti pro spuštění události volného pohybu, mezi které patří **When Stopped** nebo **When Enter**.
- **LPR:** Pouze pro *volné pobíhání vozidel*. Vybraná kamera detekuje a rozpozná registrační značky. Pro tuto funkci je třeba nastavit kameru pro rozpoznávání LPR v programu předem. Podrobnosti naleznete v části *1.3.8 Nastavení LPR*.
- **Typ vozidla:** Pouze pro *odstavení vozidla*. Vyberte typy vozidel, která se mohou zdržovat ve vymezeném prostoru, např. autobusy pouze na zastávkách.
- **Nastavení výstrah:** Zvolte **E-mail**, **LINE**, **Telegram**, **IO Box** a/nebo **Audio (.wav)** pro aktivaci různých upozornění, výstupních modulů a/nebo zvukových alarmů počítače při událostech, které se vyskytnou v okolí.

Viz také část *Oznámení na lince a Telegramu* a *Nastavení e-mailových oznámení* dále v této kapitole.

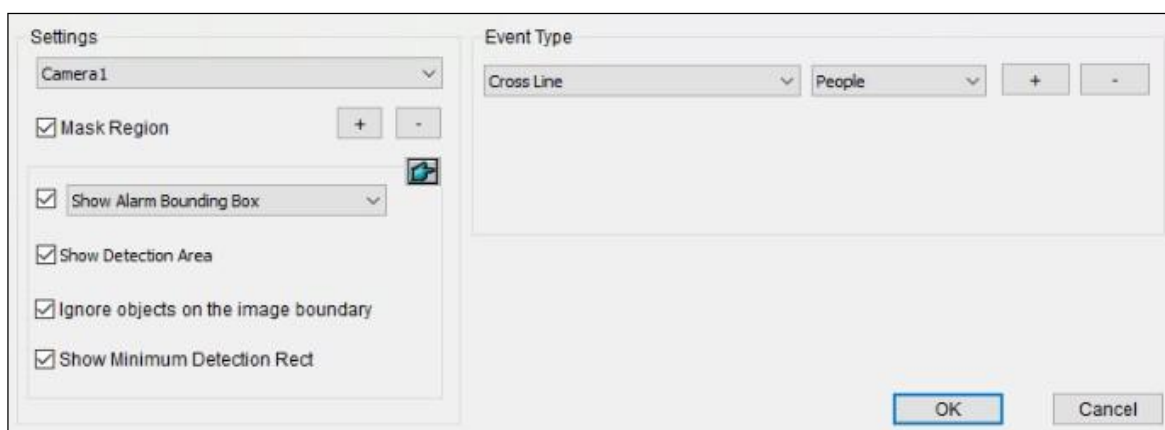
6. Klikněte na tlačítko **OK**.
7. Zahájení monitorování.

Po nastavení jsou osoby nebo vozidla, u nichž bylo zjištěno, že se pohybují v prostoru, v živém náhledu zvýrazněny červenými obdélníky.




1.4.4 Cross Line

Funkce Cross Line detekuje a upozorňuje uživatele na osoby nebo vozidla, která překročí předem definovanou detekční čáru v nastaveném směru.

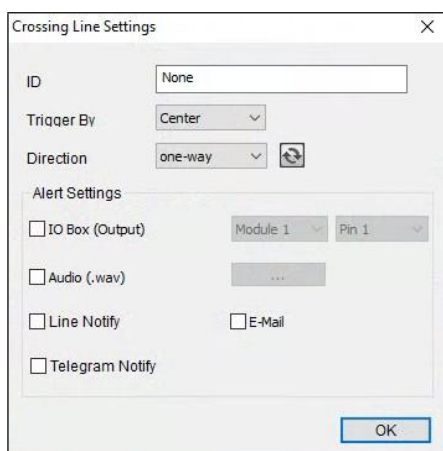
1. Ujistěte se, že jste spustili nastavení analýzy videa AI popsané v části *1.4.1 Spuštění analýzy videa AI*.
2. V okně Inteligentní analýza videa osob/vozidel nakonfigurujte následující nastavení:




Obrázek 1-39

- **Oblast masky:** Zvolte a klikněte na tlačítko **Přidat**  a nakreslete na obrázek oblasti, které bude detekce ignorovat. Dvakrát klikněte na strany masek a přetažením spojů vytvarujte polygon masky.
 - **Zobrazit ohraničující rámeček alarmu:** Zobrazit červené obdélníky na objektech, které vyvolaly událost.
 - **Zobrazit ohraničení objektu:** Zobrazte světle modré obdélníky pro detekovaná vozidla a zelené obdélníky pro detekované osoby.
 - **Zobrazit oblast detekce:** Zobrazení definované oblasti detekce v živém náhledu a na nahrávkách.
 - **Ignorovat objekty na okraji obrazu:** Ignorujte všechny osoby a vozidla detekované a zachycené na okrajích videa.
 - **Show Minimum Detection Rect (Zobrazit minimální velikost detekce):** Zobrazení minimální velikosti objektů, které systém dokáže detekovat, v levém horním rohu nastaveného snímku jako reference.
 - **Použít všechny**  : Kliknutím na tlačítko volitelně použijete výše uvedená nastavení, s výjimkou masky Region, na všechny kanály.
3. V rozevřacím seznamu Typ události vyberte možnost **Cross Line** a vyberte typ objektů, **People** nebo **Vozidla**, chcete, aby byla detekována příčná čára.
 4. Vyberte možnost **Přidat** , klikněte a přetáhněte a nakreslete na obrázek detekční čáru. Když osoba nebo vozidlo překročí detekční čáru v nastaveném směru, bude detekována jako událost překročení čáry.

5. Klikněte pravým tlačítkem myši na nakreslené detekční čáry a vyberte možnost **Upravit**, abyste určili, za jakých podmínek bude výstraha spuštěna.



Obrázek 1-40

- **ID:** Název oblasti detekce.
- **Citlivost:** Definujte citlivost detekce.
 - ⊙ **Střed:** Detekce se spustí pouze tehdy, když střed osoby překročí definovanou čáru.
 - ⊙ **Dotkněte se:** Detekce se spustí, když se jakákoli část osoby dotkne definované čáry.
- **Směr:** Zvolte směr detekce. Pokud je vybrána jednosměrná detekce, klikněte na  pro obrácení směru.
- **Nastavení výstrah:** Zvolte **E-mail**, **LINE**, **Telegram**, **IO Box** a/nebo **Audio (.wav)** pro aktivaci různých upozornění, výstupních modulů a/nebo zvukových alarmů počítače při událostech, které se vyskytnou v okolí.

Viz také část *Oznámení na lince a Telegramu* a *Nastavení e-mailových oznámení* dále v této kapitole.

6. Klikněte na tlačítko **OK**.
7. Zahájení monitorování.

Po nastavení jsou osoby nebo vozidla, která překročí čáry, v živém náhledu zvýrazněny červenými obdélníky.

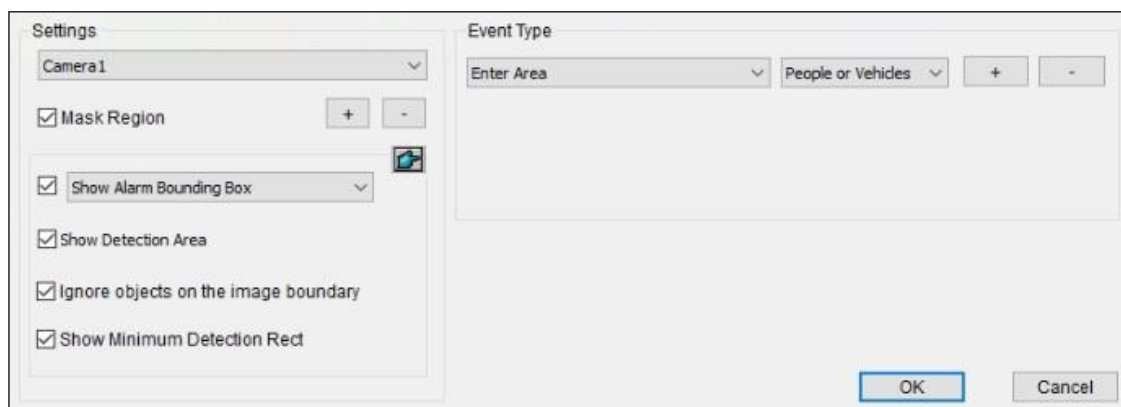


Obrázek 1-41




1.4.5 Vjezd / výjezd z oblasti

Funkce Vjezd do/výjezd z oblasti detekují a upozorňují uživatele na osoby nebo vozidla, která vjíždějí do/vyjíždějí z předem definovaných oblastí.

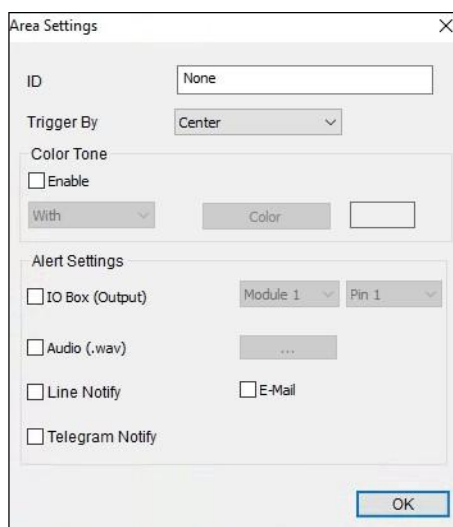
1. Ujistěte se, že jste spustili nastavení analýzy videa AI popsané v části 1.4.1 *Spuštění analýzy videa AI*.
2. V okně Inteligentní analýza videa osob/vozidel nakonfigurujte následující nastavení:



Obrázek 1-42

- **Oblast masky:** Zvolte a klikněte na tlačítko **Přidat**  a nakreslete na obrázek oblasti, které bude detekce ignorovat. Dvakrát klikněte na strany masek a přetažením spojů vytváříte polygon masky.
 - **Zobrazit ohraničující rámeček alarmu:** Zobrazit červené obdélníky na objektech, které vyvolaly událost.
 - **Zobrazit ohraničující rámeček objektu:** Zobrazení světle modrých obdélníků pro detekovaná vozidla / zelených obdélníků pro detekované osoby.
 - **Zobrazit oblast detekce:** Zobrazení definované oblasti detekce v živém náhledu a na nahrávkách.
 - **Ignorovat objekty na okraji obrazu:** Ignorujte všechny osoby a vozidla detekované a zachycené na okrajích videa.
 - **Show Minimum Detection Rect (Zobrazit minimální velikost detekce):** Zobrazení minimální velikosti objektů, které systém dokáže detekovat, v levém horním rohu nastaveného snímku jako reference.
 - **Použít všechny**  : Kliknutím na tlačítko volitelně použijete výše uvedená nastavení, s výjimkou masky Region, na všechny kanály.
3. V rozevřacím seznamu Typ události vyberte možnost **Zadat oblast / Opustit oblast** a vyberte typ objektů, **Lidé** nebo **Vozidla**, chcete, aby byla detekována oblast vstupu/výstupu.
 4. Vyberte možnost **Přidat** , klikněte a přetáhněte, abyste na snímku nakreslili oblast vstupu/výstupu, kde bude osoba nebo vozidlo vstupující do oblasti nebo vystupující z oblasti detekováno jako událost vstupu/výstupu z oblasti.

- Klikněte pravým tlačítkem myši na nakreslené oblasti vstupu/výstupu a vyberte možnost **Upravit**, abyste určili, za jakých podmínek bude výstraha spuštěna.



Obrázek 1-43

- **ID:** Název oblasti detekce.
- **Spouštěč podle:** Definujte citlivost detekce.
 - ⊙ **Střed:** Detekce se spustí pouze tehdy, když střed osoby / vozidla překročí definovanou oblast.
 - ⊙ **Dotkněte se:** Detekce se spustí, když se jakákoli část osoby / vozidla dotkne definované oblasti.
- **Barevný tón:** Vstup do oblasti / opuštění oblasti se spustí, když je detekována zadaná barva, zahrnutá nebo vyloučená. Klikněte na tlačítko **Barva** a klikněte a nakreslete na obrázek barvu, která má být detekována.
- **Nastavení výstrah:** Zvolte **E-mail**, **LINE**, **Telegram**, **IO Box** a/nebo **Audio (.wav)** pro aktivaci různých upozornění, výstupních modulů a/nebo zvukových alarmů počítače při událostech, které se vyskytnou v okolí.

Viz také část *Oznámení na lince a Telegramu* a *Nastavení e-mailových oznámení* dále v této kapitole.

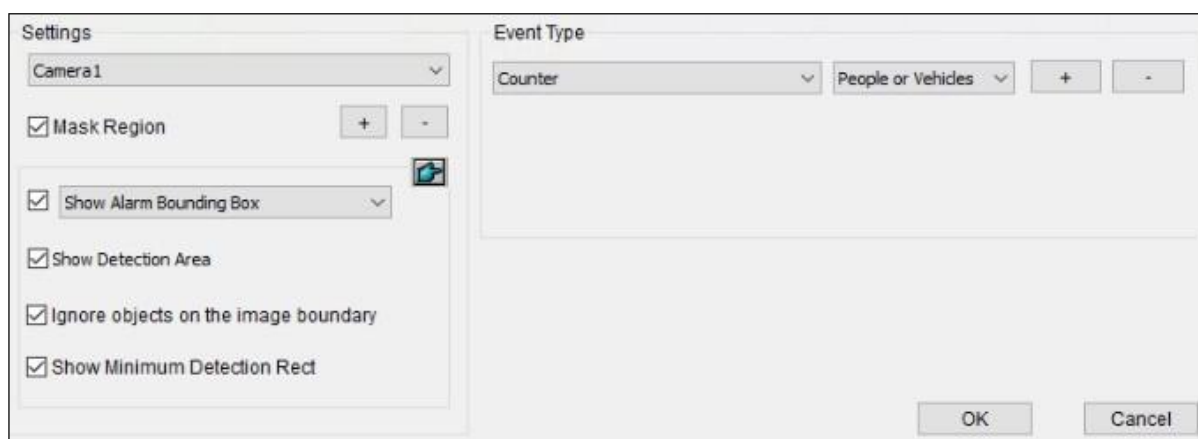
- Klikněte na tlačítko **OK**.
- Zahájení monitorování.

Po nastavení jsou osoby nebo vozidla, která vstoupí do oblasti nebo ji opustí, v živém náhledu zvýrazněny červenými obdélníky.

1.4.6 Pult


Funkce počítadla počítá osoby nebo vozidla, která v nastaveném směru překračují předdefinované detekční čáry.

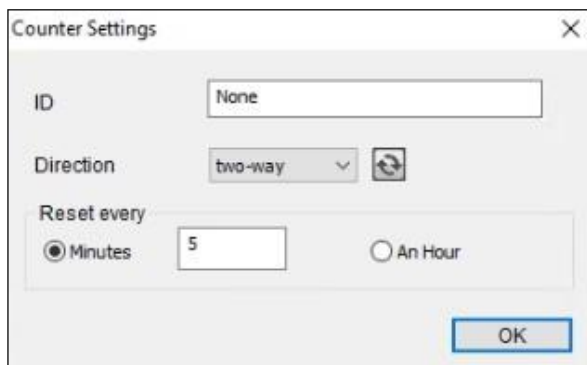
1. Ujistěte se, že jste spustili nastavení analýzy videa AI popsané v části 1.4.1 *Spuštění analýzy videa AI*.
2. V okně Inteligentní analýza videa osob/vozidel nakonfigurujte následující nastavení:




Obrázek 1-44

- **Oblast masky:** Zvolte a klikněte na tlačítko **Přidat** a nakreslete na obrázek oblasti, které bude detekce ignorovat. Dvakrát klikněte na strany masek a přetažením spojuj vytvarujte polygon masky.
 - **Zobrazit ohraničující rámeček alarmu:** Zobrazit červené obdélníky na objektech, které vyvolaly událost.
 - **Zobrazit ohraničení objektu:** Zobrazení světle modrých obdélníků pro detekovaná vozidla / zelených obdélníků pro detekované osoby.
 - **Zobrazit oblast detekce:** Zobrazení definované oblasti detekce v živém náhledu a na nahrávkách.
 - **Ignorovat objekty na okraji obrazu:** Ignorujte všechny osoby a vozidla detekované a zachycené na okrajích videa.
 - **Show Minimum Detection Rect (Zobrazit minimální velikost detekce):** Zobrazení minimální velikosti objektů, které systém dokáže detekovat, v levém horním rohu nastaveného snímku jako reference.
 - **Použít všechny** : Kliknutím na tlačítko volitelně použijete výše uvedená nastavení, s výjimkou masky Region, na všechny kanály.
3. V rozevřacím seznamu Typ události vyberte možnost **Čítač** a vyberte typ objektů, **Lidé** nebo **Vozidla**, chcete, aby byl čítač detekován.

4. Vyberte možnost **Přidat** , klikněte a přetáhněte, abyste na snímku nakreslili počítací čáru, na níž se osoba nebo vozidlo, které čáru překročí, bude počítat jako vjíždějící / vyjíždějící.
5. Klikněte pravým tlačítkem myši na nakreslenou čáru a vyberte možnost **Upravit**, abyste určili, za jakých podmínek bude výstraha spuštěna.

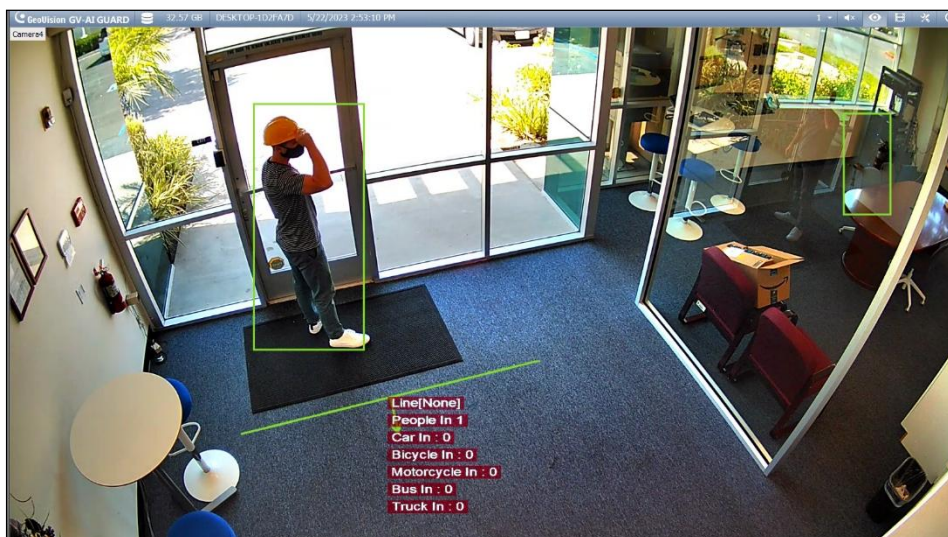


Obrázek 1-45

- **ID:** Název oblasti detekce.
- **Směr:** Zvolte směr počítání. Klikněte na  pro obrácení směru vstupu/výstupu.
- **Obnovit každý:** Volitelně vyberte možnost **Hodina**, pokud chcete data resetovat každou hodinu.

6. Klikněte na tlačítko **OK**.
7. Zahájení monitorování.

Po nastavení se na snímku zobrazí počet osob nebo vozidel, které překročily detekční čáru.

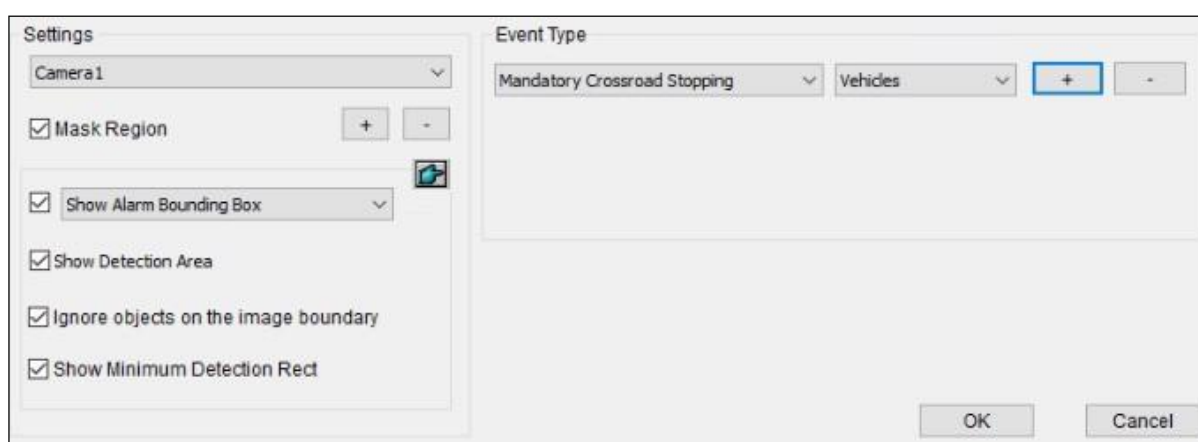


Obrázek 1-46

1.4.7 Povinné zastavení na křižovatce

Povinné zastavení na křižovatce se používá pouze pro vozidla, a to pro sledování scénářů na křižovatkách, kde musí určité typy vozidel, například nákladní vozidla, před pokračováním v jízdě zastavit a seznámit se s aktuálními dopravními podmínkami. Povinné zastavení na křižovatce detekuje a zachycuje vozidla, která mají povinnost zastavit, ale nezastaví, čímž porušují bezpečnostní předpisy.

1. Ujistěte se, že jste spustili nastavení analýzy videa AI popsané v části 1.4.1 *Spuštění analýzy videa AI*.
2. V okně Inteligentní analýza videa osob/vozidel nakonfigurujte následující nastavení:




Obrázek 1-47

- **Oblast masky:** Zvolte a klikněte na tlačítko **Přidat** a nakreslete na obrázek oblasti, které bude detekce ignorovat. Dvakrát klikněte na strany masek a přetažením spojů vytvářejte polygon masky.
- **Zobrazit ohraničující rámeček alarmu:** Zobrazit červené obdélníky na objektech, které vyvolaly událost.
- **Zobrazit ohraničení objektu:** Zobrazte světle modré obdélníky pro detekovaná vozidla.
- **Zobrazit oblast detekce:** Zobrazení definované oblasti detekce v živém náhledu a na nahrávkách.
- **Ignorovat objekty na okraji obrazu:** Ignorujte všechna vozidla detekovaná a zachycená na okrajích videa.
- **Show Minimum Detection Rect (Zobrazit minimální velikost detekce):** Zobrazení minimální velikosti objektů, které systém dokáže detekovat, v levém horním rohu nastaveného snímku jako reference.
- **Použít všechny** : Kliknutím na tlačítko volitelně použijete výše uvedená nastavení, s výjimkou masky Region, na všechny kanály.

3. V rozevíracím seznamu Typ události je ve výchozím nastavení vybrána možnost **Vozidla**.
4. Vyberte možnost **Přidat** , klikněte a přetáhněte, abyste na snímku nakreslili detekční oblast, kde vozidlo projíždějící oblastí pod nastavenou dobou trvání spustí alarm.

- Klikněte pravým tlačítkem myši na nakreslenou čáru a vyberte možnost **Upravit**, abyste určili, za jakých podmínek bude výstraha spuštěna.

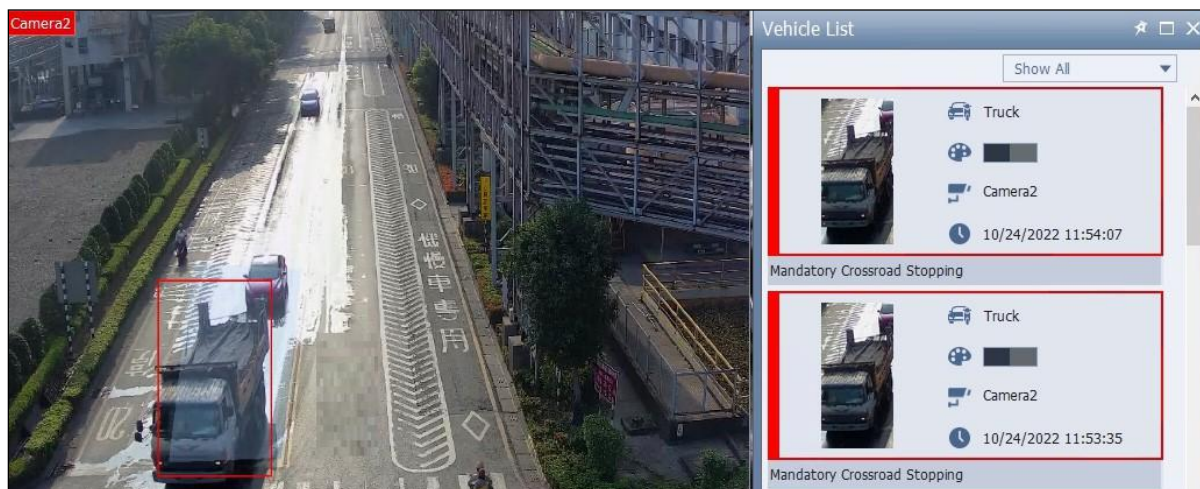


Obrázek 1-48

- **ID:** Název oblasti detekce.
 - **Citlivost:** Definujte citlivost detekce.
 - ⊙ **Střed:** Detekce se spustí pouze tehdy, když střed vozidel překročí definovanou oblast.
 - ⊙ **Dotkněte se:** Detekce se spustí, když se jakákoli část vozidel dotkne definované oblasti.
 - **Doba trvání:** Alarm se spustí, když je doba průjezdu vozidla předdefinovanou oblastí kratší než zadaná doba trvání (1-9999 sekund).
 - **Směr:** Zvolte směr průjezdu vozidla. Když vozidlo projede nastaveným směrem předdefinovanou oblastí pod nastavenou dobu trvání, spustí se alarm.
 - **Typ vozidla:** Zvolte typy vozidel, která mají dočasně zastavovat na předem definovaných místech.
 - **Nastavení budíku:** Zvolte **E-mail**, **LINE**, **Telegram**, **IO Box** a/nebo **Audio (.wav)** pro aktivaci různých upozornění, výstupních modulů a/nebo zvukových alarmů počítače při událostech, kdy dochází k zahálení.
- Viz také část *Oznámení na lince a Telegramu* a *Nastavení e-mailových oznámení* dále v této kapitole.

- Klikněte na tlačítko **OK**.
- Zahájení monitorování.

Po nastavení jsou vozidla, která projedou oblastí povinného zastavení na křižovatce bez zastavení, v živém náhledu zvýrazněna červenými obdélníky.

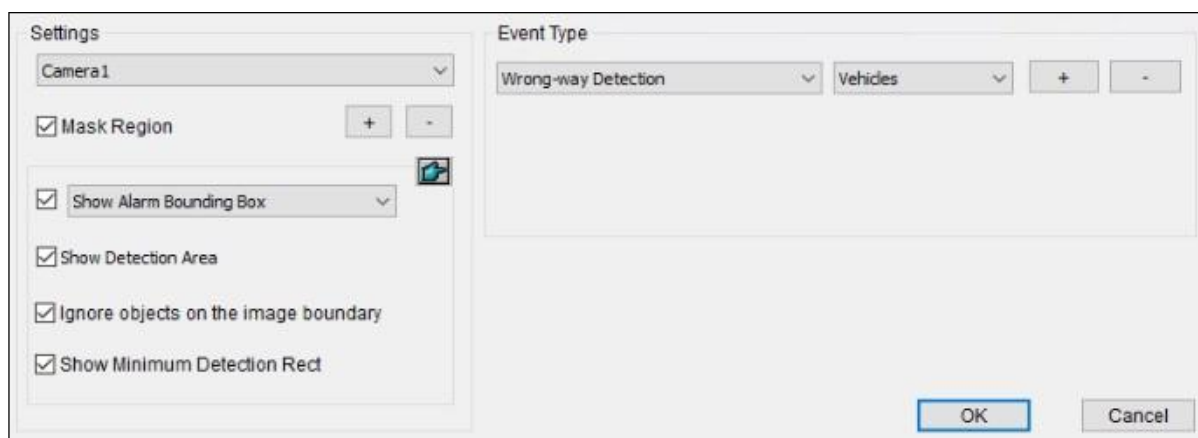


Obrázek 1-49




1.4.8 Detekce chybného směru

Detekce nesprávného směru jízdy detekuje a upozorňuje uživatele na vozidla, která projedou detekční čarou v nesprávném směru.

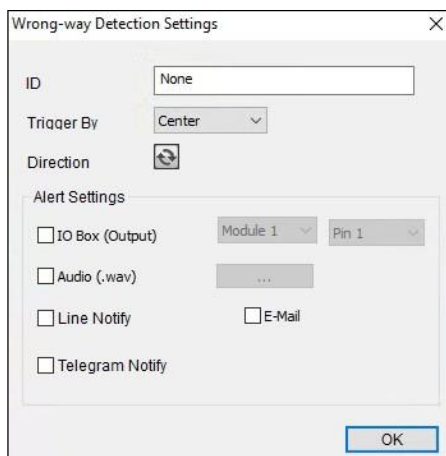
1. Ujistěte se, že jste spustili nastavení analýzy videa AI popsané v části 1.4.1 *Spuštění analýzy videa AI*.
2. V okně Inteligentní analýza videa osob/vozidel nakonfigurujte následující nastavení:




Obrázek 1-50

- **Oblast masky:** Zvolte a klikněte na tlačítko **Přidat**  a nakreslete na obrázek oblasti, které bude detekce ignorovat. Dvakrát klikněte na strany masek a přetažením spojů vytvarujete polygon.
masky.
 - **Zobrazit ohraničující rámeček alarmu:** Zobrazit červené obdélníky na objektech, které vyvolaly událost.
 - **Zobrazit ohraničení objektu:** Zobrazte světle modré obdélníky pro detekovaná vozidla.
 - **Zobrazit oblast detekce:** Zobrazení definované oblasti detekce v živém náhledu a na nahrávkách.
 - **Ignorovat objekty na okraji obrazu:** Ignorujte všechna vozidla detekovaná a zachycená na okrajích videa.
 - **Show Minimum Detection Rect (Zobrazit minimální velikost detekce):** Zobrazení minimální velikosti objektů, které systém dokáže detekovat, v levém horním rohu nastaveného snímku jako reference.
 - **Použít všechny**  : Kliknutím na tlačítko volitelně použijete výše uvedená nastavení, s výjimkou masky Region, na všechny kanály.
3. V rozevřacím seznamu Typ události vyberte možnost **Detekce chybného směru**. Pro tuto funkci platí pouze funkce *Vozidla*.
 4. Vyberte možnost **Přidat** , klikněte a přetáhněte, abyste na snímku nakreslili detekční čáru, při jejímž překročení vozidlo v nesprávném směru spustí alarm.

- Klikněte pravým tlačítkem myši na nakreslenou čáru a vyberte možnost **Upravit**, abyste určili, za jakých podmínek bude výstraha spuštěna.



Obrázek 1-51

- **ID:** Název oblasti detekce.
- **Citlivost:** Definujte citlivost detekce.
 - ⊙ **Střed:** Detekce se spustí pouze tehdy, když střed vozidel překročí definovanou oblast.
 - ⊙ **Dotkněte se:** Detekce se spustí, když se jakákoli část vozidel dotkne definované oblasti.
- **Směr:** Kliknutím na  změňte směr detekce.
- **Nastavení výstrah:** Zvolte **E-mail**, **LINE**, **Telegram**, **IO Box** a/nebo **Audio (.wav)** pro aktivaci různých upozornění, výstupních modulů a/nebo zvukových alarmů počítače při událostech, které se vyskytnou v okolí.

Viz také část *Oznámení na lince a Telegramu a Nastavení e-mailových oznámení* dále v této kapitole.

- Klikněte na tlačítko **OK**.
- Zahájení monitorování.



Po nastavení jsou vozidla detekovaná při průjezdu detekčními čarami v nesprávném směru v živém náhledu zvýrazněna červenými obdélníky.



Obrázek 1-52

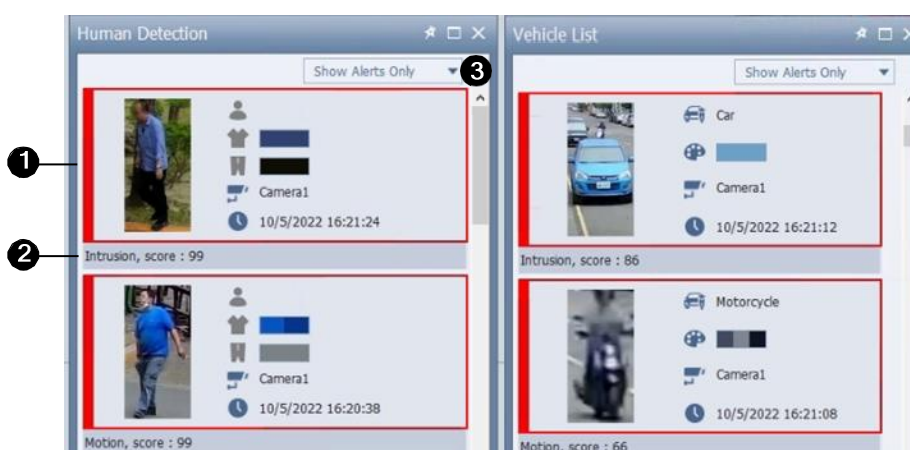
1.5 Události s umělou inteligencí v reálném čase

1.5.1 Seznamy událostí AI

Chcete-li zobrazit události umělé inteligence zaznamenané nástrojem GV-AI Guard v reálném čase, klikněte na domovskou stránku , panel nástrojů , vyberte možnost **Nástroje**.

a vyberte možnost **Detekce osob** a/nebo **Seznam vozidel**.

Poznámka: Tato funkce funguje pouze tehdy, když nahrává alespoň jedna kamera s nastavením AI analytics.



Obrázek 1-53

1. **Událost AI:** Každá událost je zobrazena se snímkem, pohlavím, barvou oblečení, typem / barvou vozidla, kanálem kamery a/nebo časem detekce, pokud je k dispozici nebo podporována.
2. **Typ události:** Zobrazte typ detekce události, například Pohyb, Vniknutí, Pobyť, Chybějící pevný klobouk atd.
3. **Obsah seznamu:** Zobrazte v seznamu pouze události výstrahy nebo všechny události AI.


Dvojklikem na snímek lze přehrát záznam dané události v aplikaci ViewLog.

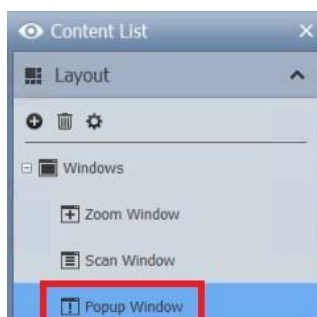
1.5.2 Popup AI Události

V živém náhledu lze obsluhu upozornit na události AI následujícími dvěma způsoby:

1. V samostatném vyskakovacím okně
2. Vyskakovací okno na celou obrazovku




Zobrazení v samostatném okně:

1. V seznamu obsahu klikněte na položky **Windows** > **Add**  > **Add camera popup window** a vyberte požadované události AI a kamery, které se mají po spuštění zobrazit.
2. Přetáhněte vyskakovací okno ze seznamu obsahu do mřížky živého náhledu.






Obrázek 1-54

Zobrazení na celou obrazovku:



Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Camera Popup Setting** a vyberte požadované události AI a kamery, které se mají po spuštění zobrazit.

Podrobnosti naleznete v části *Nastavení vyskakovacího živého náhledu* dále v této kapitole.

1.5.3 Protokoly událostí AI

Chcete-li zobrazit systémový protokol událostí AI v aktuálním dni, klikněte na **úvodní stránku**  > **panel**  **trojů**  > **Nástroje**.

> **Systémový protokol** > **Tabulka událostí AI**. Zobrazí se následující tabulka.

Image	Time	Object	Event	Camera	Note
	11/18/2022 19:08:56	Vehicle	Intrusion	Intrusion(Basic)	[None], conf{72, 72}
	11/18/2022 19:08:54	People	Social Distancing Detection	Social Distance	[None]

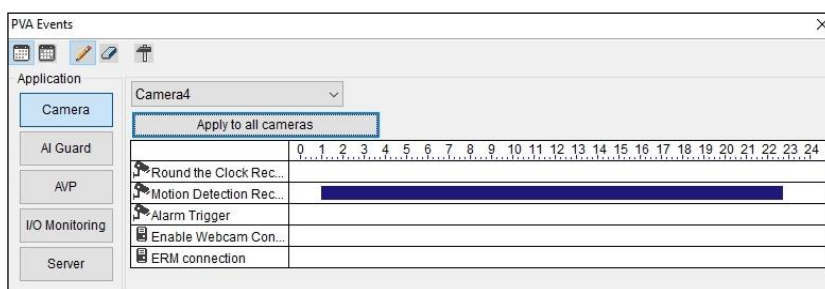
Obrázek 1-55

Chcete-li použít pokročilý prohlížeč protokolů k vyhledávání událostí AI na základě nastavených kritérií, viz [1.6.2 Vyhledávání událostí AI](#).

1.5.4 Detekce událostí AI Plán

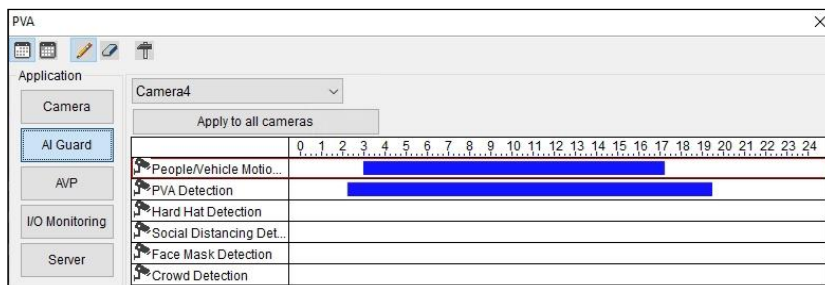
Můžete vytvořit plány, které povolí a zakážou detekci událostí AI v určitý čas denně, týdně, měsíčně nebo k určitému datu.

1. Klikněte na **Úvodní stránka** > **Panel nástrojů** > **Konfigurace** > **Upravit plán** a výběrem možnosti **Plán** přidejte plán.
2. Dvakrát klikněte na přidání **Plán**, vyberte požadovanou kameru z rozevřacího seznamu a klikněte a přetáhněte přes časovou osu **Záznam s detekcí pohybu**, který má být povolen v definovaném čase.



Obrázek 1-56

3. Klikněte na položku **AI Guard**, vyberte požadovanou kameru a klikněte a přetáhněte přes časovou osu libovolný typ detekce, který má být v definovaném čase povolen.



Obrázek 1-57

4. Chcete-li volitelně naplánovat síťové připojení k centrální monitorovací stanici **Center V2**, pomocí kterého se budou sledovat události AI po jejich spuštění, klikněte na tlačítko **Server** a definujte požadovaný čas.
5. Klikněte na tlačítko **OK**.
6. Chcete-li použít vytvořený plán, přetáhněte jej v levé části okna Plán na požadovaná data v kalendáři.
7. Na hlavní obrazovce povolte možnost **Spustit sledování plánu**.

Podrobnosti naleznete v části *Plán* dále v této kapitole.

1.6 Přehrávání událostí s umělou inteligencí a vyhledávání na

Existují tři způsoby přístupu k událostem AI a jejich přehrávání:

- Dvojklikem na snímek v seznamech událostí živé AI lze událost přehrát. Podrobnosti naleznete v části *1.4 Seznamy událostí AI*.
- Dotaz přes filtr detekce PVA. Podrobnosti naleznete v části *1.6.1 Filtrování událostí AI*.
- Dotazování prostřednictvím Pokročilého prohlížeče protokolů. Podrobnosti naleznete v části *1.6.2 Vyhledávání událostí AI*.

1.6.1 Filtrování událostí AI

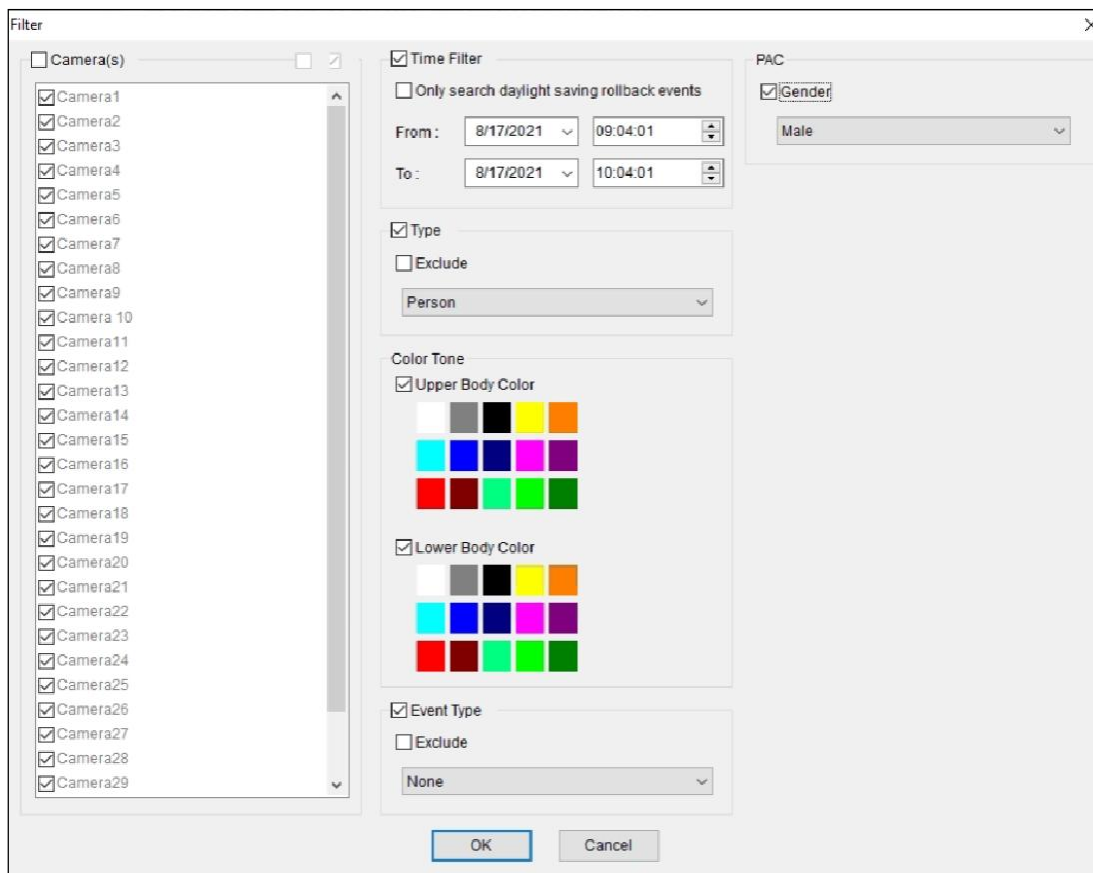
Pomocí filtru detekce PVA můžete zobrazit a přehrát všechny zaznamenané události AI a také filtrovat podle požadovaného kanálu kamery, barvy oblečení nebo vozidla, typu objektu, typu události a pohlaví.

1. Klikněte na tlačítko **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Filtr detekce PVA** a výběrem možnosti **Filtr** vyhledejte požadované události AI.



Obrázek 1-58

2. Zobrazí se následující dialogové okno Filtr.






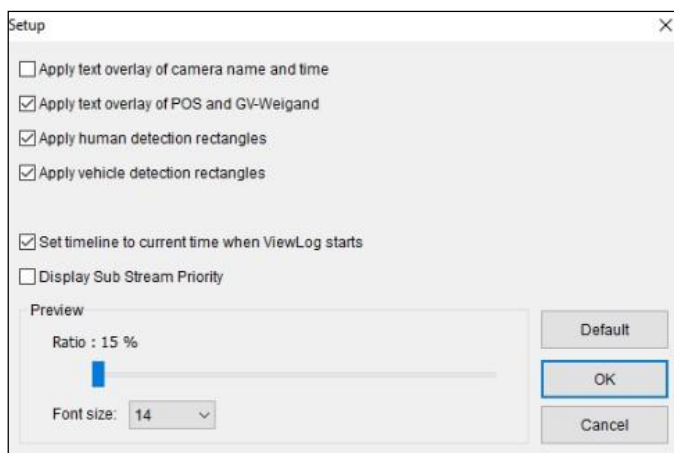
Obrázek 1-59

- **Fotoaparát:** Určete kanál kamery pro filtrování.
- **Časový filtr:** Definujte časový rozsah pro filtrování.
- **Typ:** Typ objektu: Definujte typ objektu pro filtrování, např. zobrazení pouze událostí detekce sběrnice. Volitelně vyberte možnost **Vyloučit**, chcete-li zobrazit všechny události AI kromě těch, které se týkají vybraný typ objektu, např. zobrazit všechna vozidla kromě osobních automobilů.
- **Barevný tón:** Definujte barevný tón objektů pro filtrování.
 - ⊙ **Hlavní barva:** Pouze pro *detekci vozidel* definujte barevný tón vozidel, která chcete zobrazit.
 - ⊙ **Barva horní části těla / barva dolní části těla:** Pouze pro události *detekce lidí* definujte barevný tón horní / dolní části těla osob, které chcete zobrazit, např. bílá pro osoby v bílých košilích nebo sakách; modrá barva pro osoby v modrých džínách nebo kalhotách.
- **Typ události:** Definujte typ události pro filtrování. Volitelně vyberte možnost **Vyloučit**, chcete-li zobrazit všechny události AI kromě vybraného typu událostí, např. zobrazit všechny události AI kromě typu Události narušení.
- **Pohlaví:** Určete pohlaví pro filtrování.





3. Klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se události AI odpovídající kritériím filtru.
4. Dvojklikem na požadovanou událost přehrajete její záznam.

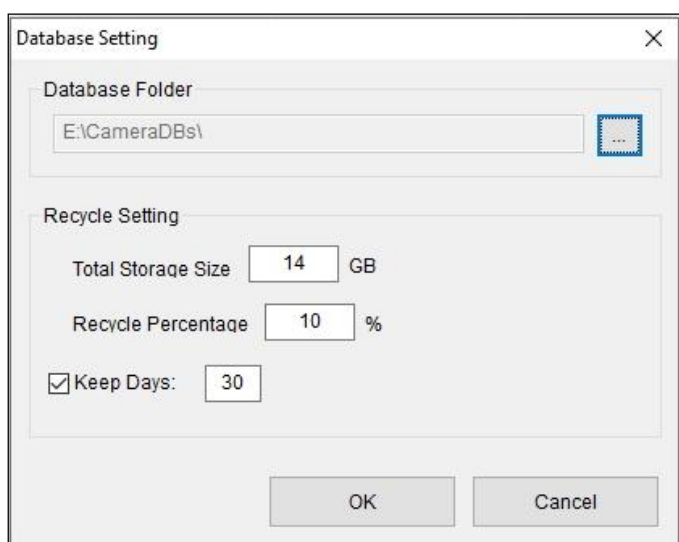
Poznámka:

1. Chcete-li, aby se na záznamech zobrazovaly detekční obdélníky, klikněte na tlačítko **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Nastavení** a vyberte možnost **Použít obdélníky detekce lidí** nebo **Použít obdélníky detekce vozidel**.



Obrázek 1-60

2. Chcete-li nakonfigurovat cestu ukládání protokolu událostí AI a pravidla recyklace, klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Správce tváří**. Klikněte na ikonu **Configure**  v levém dolním rohu a vyberte možnost **DB Setting**. Zobrazí se toto dialogové okno.




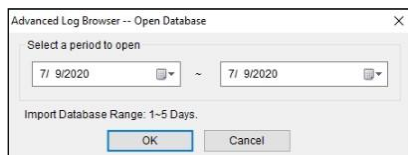
Obrázek 1-61

3. Pro včasné zpracování velkého množství událostí AI se doporučuje nastavit cestu ukládání databáze na nezávislou diskovou jednotku.
-

1.6.2 Vyhledávání událostí AI

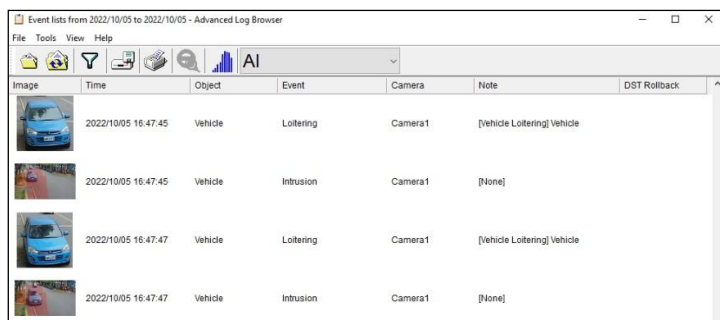
Pomocí rozšířeného prohlížeče protokolů můžete přistupovat k podrobnějšímu vyhledávání různých událostí UI.

1. Klikněte na tlačítko **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Pokročilý systémový protokol**. Zobrazí se toto dialogové okno.





Obrázek 1-61

2. Definujte rozsah dat, která chcete vyhledávat, od 1 do 5 dnů.
3. Výběrem možnosti **AI** zobrazíte všechny události AI v nastaveném rozsahu dat.



Obrázek 1-62

4. Chcete-li vyhledat konkrétní události, můžete použít dva způsoby:
 - A. Klikněte na možnost **Filtr**  > **Výchozí filtr**
 - B. Klikněte na ikonu **Počítadlo** 
5. Definujte následující kritéria pro vyhledávání: kanál kamery, typ události, datum a čas, poznámka a vrácení letního času.
 - **Poznámka:** Zadejte informace pro vyhledávání: ID oblasti detekce, typ objektu (člověk nebo vozidlo) nebo SPZ.
 - **Zpětné zavedení letního času:** Zvolte, zda chcete události zahrnout do letního času.
6. Po nastavení všech požadovaných kritérií klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se výsledky filtrování.
7. Dvojklikem na požadovanou událost přehrajete její záznam.

Podrobnosti naleznete v části *Systémový protokol* v této kapitole.

1.7 LINE a Telegram Upozornit

Kromě e-mailových oznámení máte možnost zasílat oznámení o událostech s umělou inteligencí také prostřednictvím služby LINE a Telegram.




1.7.1 LINE Upozornění

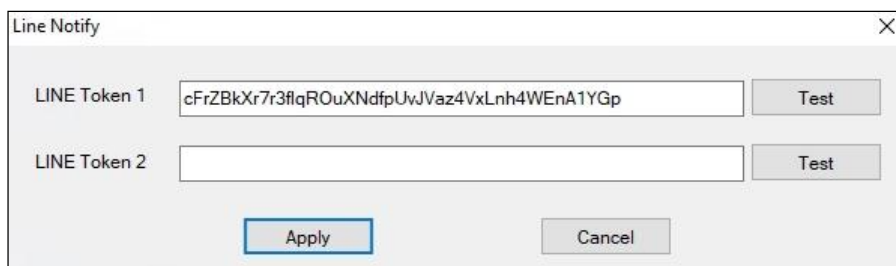
System můžete nakonfigurovat tak, aby při výskytu událostí AI odesílal oznámení LINE.

Token získáte na stránce Oznámení LINE:

1. Přístup k ID linky a přihlášení k němu [na stránce Oznámení linky](#).
2. Po přihlášení klikněte na název ID linky a vyberte možnost **Moje stránka**.
3. V části Generovat přístupový token (Pro vývojáře) klikněte na možnost **Generovat token**.
4. Zadejte zprávu o délce až 20 znaků, která se má zobrazit před každým oznámením LINE, vyberte skupinu chatu nebo účet, na který chcete oznámení odeslat, a klikněte na tlačítko **Generovat token**.

Použijte token na stránce GV-AI:

5. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **System Configure** > **Send Alerts Approach Setup**. Zobrazí se dialogové okno Alert Approach.
6. Povolte možnost LINE a vyberte možnost **Setup**, abyste mohli zadat až 2 tokeny linky.



Line Notify		×
LINE Token 1	<input type="text" value="cFrZBkXr7r3flqROuXNdfpUvJVaz4VxLnh4WEnA1YGp"/>	Test
LINE Token 2	<input type="text"/>	Test
Apply		Cancel

Obrázek 1-63

7. Kliknutím na tlačítko **Test** se ujistěte, že je připojení správně navázáno.

Poznámka: LINE Notify podporuje vždy pouze jeden Token. Pokud Token č. 1 selže, oznámení se odešlou pro Token č. 2.

1.7.2 Telegram Upozornit

Systém můžete nakonfigurovat tak, aby při výskytu událostí AI odesílal oznámení Telegramu.




Získání tokenu bota a ID chatu na Telegramu

1. Vyhledejte @BotFather na Telegramu a spusťte chat kliknutím na tlačítko **Start**.
2. V chatu zadejte příkaz "/newbot" a vytvořte nového bota.
3. Vytvoření uživatelského jména pro bota. Všimněte si, že uživatelské jméno musí končit znakem "_bot". Například "AI-Guard_bot".
4. Bot by měl vygenerovat token bota.
5. Chcete-li získat ID chatu, zadejte náhodný obsah v chatovací místnosti s novým botem a vytvořte historii chatu.
6. V prohlížeči zadejte: <https://api.telegram.org/botTOKEN/getUpdates>. Token je stejný jako v *kroku 4*.
7. Přístup k ID chatu na webové stránce je následující:



Obrázek 1-64

Použijte žeton na stránce GV-AI:

8. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **System Configure** > **Send Alerts Approach Setup**. Zobrazí se dialogové okno Alert Approach.
9. Povolte Telegram a vyberte možnost **Nastavení**.
10. Vyplňte sloupec **Telegram Token**.
11. Klikněte pravým tlačítkem myši na sloupec **Chat ID** a klikněte na tlačítko **Přidat**.
12. Kliknutím na tlačítko **Test se** ujistěte, že je připojení správně navázáno.


Videodohled

1.8 Začínáme s videodohledem

1.8.1 Hlavní obrazovka



Obrázek 1-65

Název	Popis
Informace o verzi	Kliknutím zobrazíte verzi nainstalovaného systému.
Úložný prostor	Zobrazí zbývající úložný prostor. Pokud dojde k chybě pevného disku, zobrazí se vykřičník. na ikoně úložiště se zobrazí značka  .
Přihlašovací ID	Klikněte na něj pro správu účtů a hesel pro přístup do systému.
Zvuk	Kliknutím můžete ovládat hlasitost počítače.
Home	Zobrazuje živé zobrazení připojených kamer.
ViewLog	Zobrazuje časovou osu zaznamenaných událostí pro přehrávání.
Panel nástrojů	Tyto možnosti se zobrazí, když je vybrána možnost Domů : <ul style="list-style-type: none"> • Monitor: Spuštění / zastavení monitorování, monitorování I/O a monitorování plánu • Síť: Povolte server webové kamery a připojení k jinému softwaru GeoVision. • Nástroje: Zobrazit / skrýt indikátor hlasitosti a nastavit index objektu.




- **Konfigurace:** Nastavení kamery, nahrávání, systému, plánu, zpracování videa a I/O zařízení.
- **Seznam obsahu:** Přístup k rozvržení živého náhledu, seznamům kamer a I/O zařízení a panoramatickému zobrazení.

Tyto možnosti se zobrazí, když je vybrána možnost **ViewLog**:

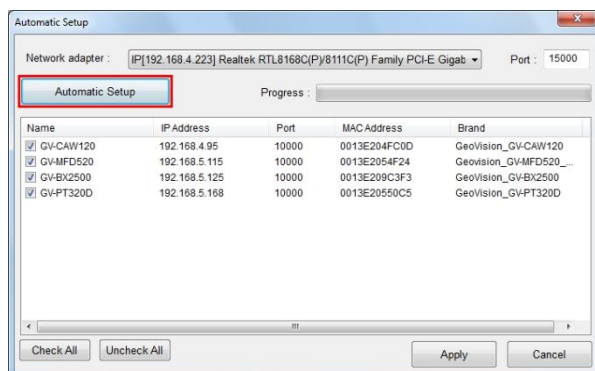
- **Zobrazení přehrávacího panelu:** Zobrazit nebo skrýt časovou osu ViewLog. Tato funkce je šedá, pokud je v pravém dolním rohu vybráno tlačítko **Připnuto**.
- **Nástroje:** Nástroje: Správa vyhledávání událostí, systémový protokol, zálohování událostí a export událostí.
- **Konfigurace:** Použijte videoefekty a překrývání textu během přehrávání.
- **Seznam obsahu:** Správa rozvržení přehrávání a přístup k

seznamu kamer. ExitKliknutím minimalizujete nebo ukončíte systém.

1.8.2 Přidání kamer

Chcete-li do systému přidat kamery, klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Instalace kamery**. Pokud je seznam kamer prázdný, automaticky se zobrazí dialogové okno Automatické nastavení.

Kliknutím na možnost **Automatické nastavení** vyhledáte IP kamery v síti LAN. Poté vyberte / zrušte výběr požadovaných kamer v seznamu a klikněte na tlačítko **Použít**.



Obrázek 1-66




Poznámka:

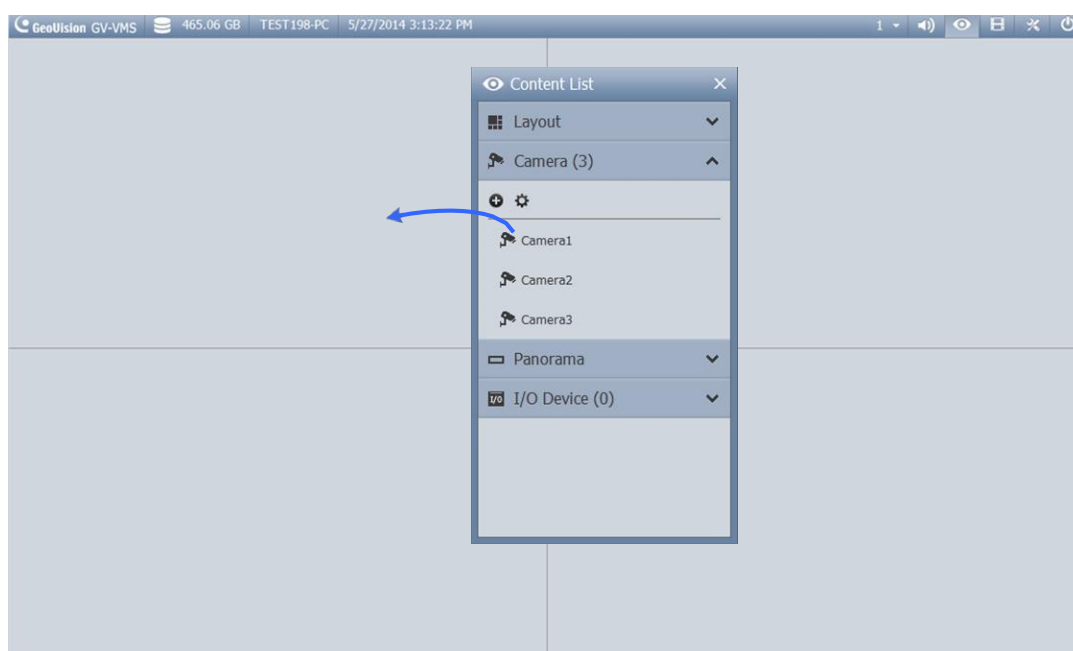
1. Výchozí přihlašovací ID a heslo připojených kamer je **admin / admin**. Chcete-li zadat přihlašovací údaje, dvakrát klikněte na kameru. Pokud vyberete možnost **Použít vše**, přihlašovací údaje se použijí pro všechny vybrané kamery.
2. Při prvním přidání kamery se automaticky přiřadí do mřížky živého náhledu.

Postup ručního přidání kamer naleznete v části *Přidání IP kamer* v kapitole 2.

1.8.3 Přístup k živému zobrazení

Po přidání kamer můžete přetažením kamery v seznamu obsahu do mřížky živého náhledu získat přístup k živému náhledu kamery.




Klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Seznam obsahu** . Poté klikněte na položku **Kamera** v seznamu obsahu, čímž zobrazíte seznam přidávaných kamer, a přetáhněte požadované kamery do mřížky živého náhledu.



Obrázek 1-67

Podrobnosti naleznete v části *Živé zobrazení a rozložení* dále v této kapitole.

1.8.4 Povolení nahrávání na

Chcete-li spustit nahrávání, klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **Monitor**  > **Spustit všechna sledování**. Případně vyberte kamery, které chcete začít sledovat.

Ve výchozím nastavení nahrává každá kamera s následujícími nastaveními:

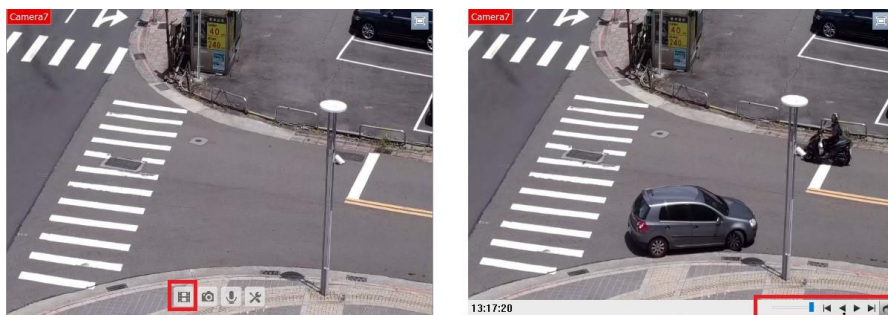
Výchozí nastavení nahrávání	
Režim nahrávání	Detekce pohybu
Rozlišení / kodek	Bude použito aktuální rozlišení / kodek fotoaparátu.

- Chcete-li změnit **režim nahrávání**, viz část *Nastavení nahrávání* dále v této kapitole.
- Informace o změně **rozlišení** a **kodeku** naleznete v části *Konfigurace nastavení videa* v kapitole 2.

1.8.5 Přehrávání videa

Okamžité přehrávání

Kliknutím na tlačítko **Okamžité přehrávání** můžete okamžitě přehrát nahrané video z jedné kamery z živého náhledu kamery.




Obrázek 1-68

ViewLog

Pro komplexní funkce přehrávání klikněte na **ViewLog**  v pravém horním rohu. Podrobnosti naleznete v části

Přehrávání videa v kapitole 4.

1.9 Nastavení nahrávání

Chcete-li nakonfigurovat nastavení nahrávání kamer, klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**

 > **Konfigurovat** 

> **Konfigurace systému** > **Nastavení záznamu**. Dialogové okno Nastavení záznamu umožňuje konfigurovat následující nastavení:

1.9.1 *Nastavení globálních nastavení záznamu pro všechny kamery*

1.9.2 *Nastavení nahrávání pro jednotlivé kamery*

1.9.3 *Nastavení umístění úložiště videa*

1.9.4 *Nastavení detekce pohybu*

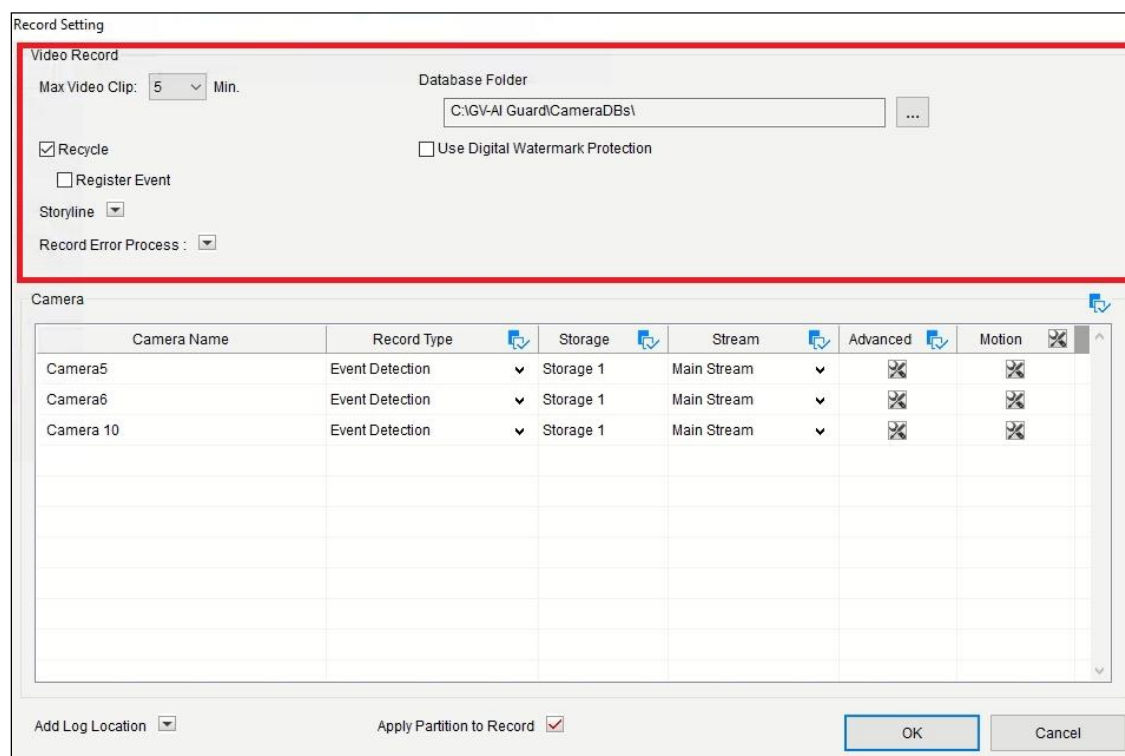
Ve výchozím nastavení má systém následující nastavení ukládání záznamů.

Výchozí nastavení ukládání dat		
Umístění úložiště	Zaznamenané soubory	D:\Record\ <camxx audxx="" nebo="" složka>.<="" td=""> </camxx>
	Soubory databáze událostí	C:\GV-AI Guard\CameraDBs\
	Soubory příběhů	C:\ProgramData\Geovision\
Funkce recyklace		Povoleno s prahem recyklace nastaveným na 32 G.

Poznámka: Po přiřazení ID fotoaparátu se automaticky vytvoří úložná složka. Například kamera s ID 1 bude uložena do složky D:\Record\Cam01.

1.9.1 Nastavení globálních nastavení záznamu pro všechny kamery

Můžete nakonfigurovat globální nastavení nahrávání, které se použije pro všechny kamery, například maximální délku každého videoklipu, funkci recyklace a akce, které se mají provést při chybách nahrávání.




Obrázek 1-69

[Záznam videa]

- **Max Video klip:** Určuje maximální délku každého nahraného souboru (od 1 do 5 minut), Pokud tedy vyberete možnost **5 min**, bude 30minutová událost rozdělena do šesti pětiminutových souborů událostí.
- **Recyklujte:** Pokud je tato možnost zvolena, budou nejstarší nahrávky smazány, jakmile systém bude potřebovat úložný prostor pro nové soubory. Pokud není vybrána, systém zastaví nahrávání, jakmile se zaplní místo na disku. Vyberte možnost **Register Event**, pokud chcete recyklovat registrované události ze systémového protokolu.

[Příběh]

- **Zachovejte poměr obrazu:** Zachovává poměr obrazu nahraných videí s dějem.
- **Usnesení:** Určuje rozlišení nahraných videí s dějem.
- **Cesta:** Výchozí cesta k úložišti pro Storyline je C:\ProgramData\Geovision\. Klikněte na  a zadejte novou cestu k úložišti.

Poznámka: Chcete-li zaznamenat děj, přečtěte si část *Děj* dále v této kapitole.

[Proces chybného záznamu] Definujte, jaké akce se mají provést, když dojde k chybě záznamu.

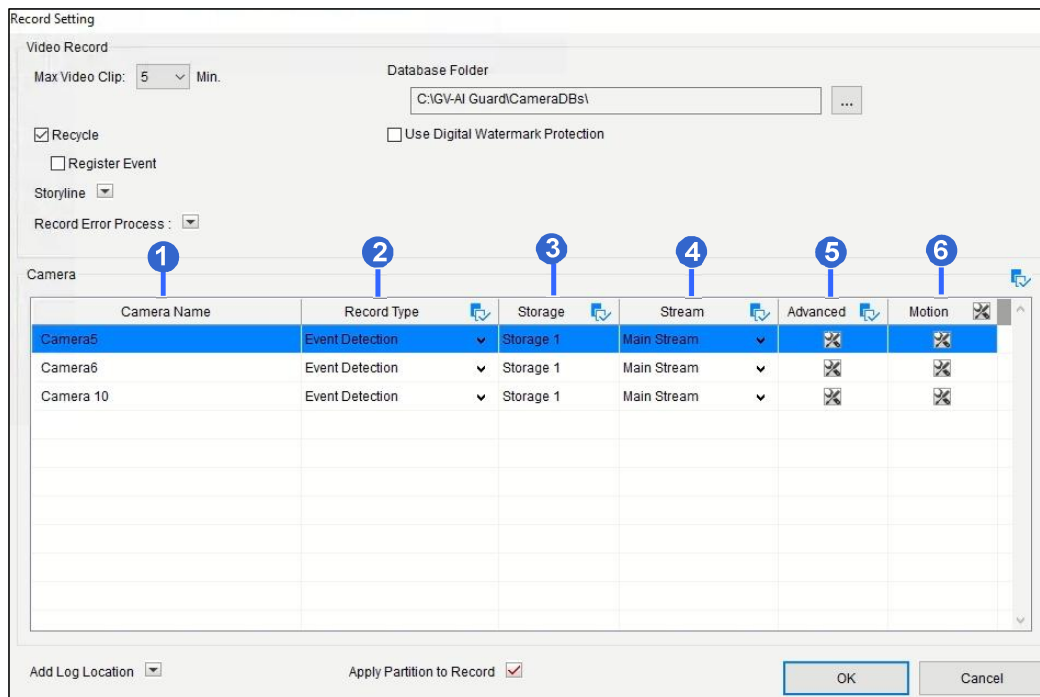
- **Vyvolání alarmu:** Aktivuje alarm počítače přehráním vybraného zvukového souboru.
- **Vyvolat k odeslání upozornění:** Odesílá e-mailová upozornění. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení e-mailových upozornění*.
později v této kapitole.
- **Registrovat událost:** Zaznamenává chyby do systémového protokolu.
- **Výstupní modul:** Spustí vybrané výstupní zařízení. Konfigurace výstupních zařízení viz *kapitola 6 I/O aplikace*.

[Databázová složka] Výchozí cesta pro uložení databáze událostí (.db souborů) je na adrese C:\GV-AI Guard\CameraDBs\. Klikněte na a zadejte novou cestu k úložišti. Všimněte si, že cesta k úložišti nahraných videí je zadána v možnosti **Add Log Location (Přidat umístění záznamu)**. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení umístění úložiště videa* dále v této kapitole.

[Použití ochrany digitálním vodoznakem] Označí všechny nahrávky vodoznakem. Podrobnosti naleznete v části *Prohlížeč vodoznaků* v kapitole 9.

1.9.2 Nastavení nahrávání pro jednotlivé kamery

Režim nahrávání a umístění úložiště videa můžete konfigurovat pouze pro vybrané kamery.



Obrázek 1-70

1. Vyberte fotoaparát, který chcete nakonfigurovat. V případě potřeby podržte klávesu Shift pro výběr více kamer.
2. V části Typ záznamu vyberte možnost **Zakázat**, **Detekce událostí** nebo **Okolo hodin**.
3. Pokud existuje více úložišť, vyberte možnost **Úložiště** a určete, kam se mají nahrávky ukládat. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení míst pro ukládání videa* dále v této části.
4. Vyberte **stream**, který chcete nahrávat. Ve výchozím nastavení je **hlavní stream** nastaven na nahrávání videí ve vysokém rozlišení. Chcete-li nahrávat videa s nižším rozlišením, vyberte možnost **Sub Stream**. Výběrem možností **Main Stream** a **Sub Stream** můžete nahrávat oba streamy současně.

5. V části **Pokročilé**:

[Synchronizovat záznam z karty SD kamery při opětovném připojení] Načte a obnoví záznamy z karet SD vybraných kamer při opětovném připojení po dočasném odpojení.

Záznamy synchronizované z karet SD jsou v časové ose aplikace ViewLog zobrazeny žlutě.

Poznámka: Tuto funkci podporují pouze kamery ONVIF (kompatibilní s profilem G).

[Pre-Record] Konfiguruje dodatečné nahrávání a pr-recording.

- **Post-Rec:** Pokračuje v nahrávání po nastavenou dobu po ukončení události.
- **Pre-Rec:** Nahrává video po nastavenou dobu před začátkem události. Zadejte počet videoklipů, které se mají přednahrávat, a určete počet sekund na videoklip. Například pokud zadáte **3 videoklipy a 5 sekund**, 15 sekund záznamu, 3 soubory po 5 sekundách, před každým pohybem nebo vstupní událostí jsou zaznamenány.
- **Naléhavé / Obecné události:** Zvolte možnost **Urgentní událost** pro záznam plného počtu snímků nebo možnost **Obecná událost** pro záznam pouze klíčových snímků.

6. V části **Pohyb** nastavte pokročilé nastavení detekce pohybu. Podrobnosti naleznete v části 1.9.4 *Nastavení detekce pohybu*.

Poznámka: Můžete definovat snímkovou frekvenci pro naléhavou událost a obecnou událost. Podrobnosti naleznete v části Řízení **snímkové frekvence záznamu**, *Konfigurace obecných nastavení* v kapitole 2.

1.9.3 Nastavení umístění úložiště videa

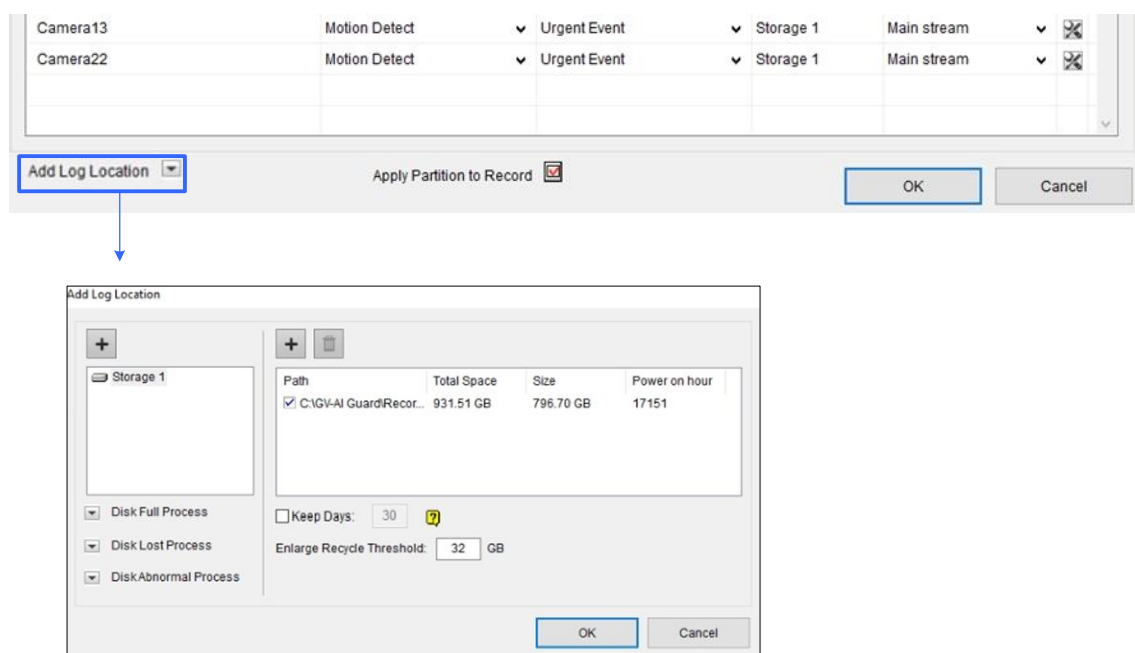
Přidat umístění protokolu

Můžete vytvořit maximálně 24 skupin úložišť s různými úložišti. Výchozí umístění úložiště je D:\Record\.




1. V dialogovém okně Nastavení nahrávání (obrázek 1-72) vyberte kameru a klikněte na tlačítko

 vedle **Přidat protokol**

Umístění. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 1-71

2. Chcete-li přidat novou složku do první skupiny úložišť, klikněte na  nad položkou Cesta a vyberte složku. V každém oddílu lze jako složku úložiště přiřadit pouze 1 složku (např. v jednotce D pouze 1 složku).
3. Chcete-li přidat novou skupinu úložišť, klikněte na  v levém horním rohu a opakováním výše uvedeného kroku přiřadte skupině úložišť alespoň jednu složku.
4. Vyberte možnost **Keep Days** a zadejte počet dní, po které mají být videosoubory uloženy.
5. V poli **Zvětšit prahovou hodnotu recyklace** v případě potřeby upravte prahovou hodnotu recyklace (minimálně 5 GB; maximálně 999 GB). Práh recyklace je velikost souboru, při které se začíná recyklovat.
6. Chcete-li zadat akce, které se mají provést při různých podmínkách  vedle **Disk Full Process /** disku, klikněte na tlačítko

Proces ztráty disku / abnormální proces disku.

- **Vyvolání alarmu:** Aktivuje alarm počítače přehráním vybraného zvukového souboru.

- **Vyvolat k odeslání upozornění:** Odesílá e-mailová upozornění. Viz *Nastavení e-mailových upozornění* dále v této kapitole.
- **Registrovat událost:** Zaznamenává chyby do systémového protokolu.
- **Výstupní modul:** Spustí vybrané výstupní zařízení. Postup nastavení vstupně-výstupních zařízení naleznete v části *Kapitola 6 I/O aplikace*.

7. Klikněte na tlačítko **OK**.

Poznámka: Pokud určený úložný prostor není dostatečně velký na to, aby se v něm uchovávaly všechny videosoubory po definované dny, bude nastavení **Recycle Threshold (Práh recyklace)** nadřazeno nastavení **Keep Days (Uchovávat dny)**.

Použití oddíl na záznam

System může automatizovat konfiguraci záznamových cest pro více kamerových kanálů. Každá z vašich kamer bude po nastavení úložných míst rovnoměrně rozdělena do přiřazených záznamových cest.

1. V dialogovém okně Nastavení záznamu klikněte na tlačítko **Použití oddíl pro záznam**.
2. Vyberte požadované cesty záznamu (alespoň jednu) pro uložení záznamů z kamery a klikněte na tlačítko **OK**.


1.9.4 Nastavení detekce pohybu

Nastavení detekce pohybu se použije na události pohybu v obou typech záznamu.

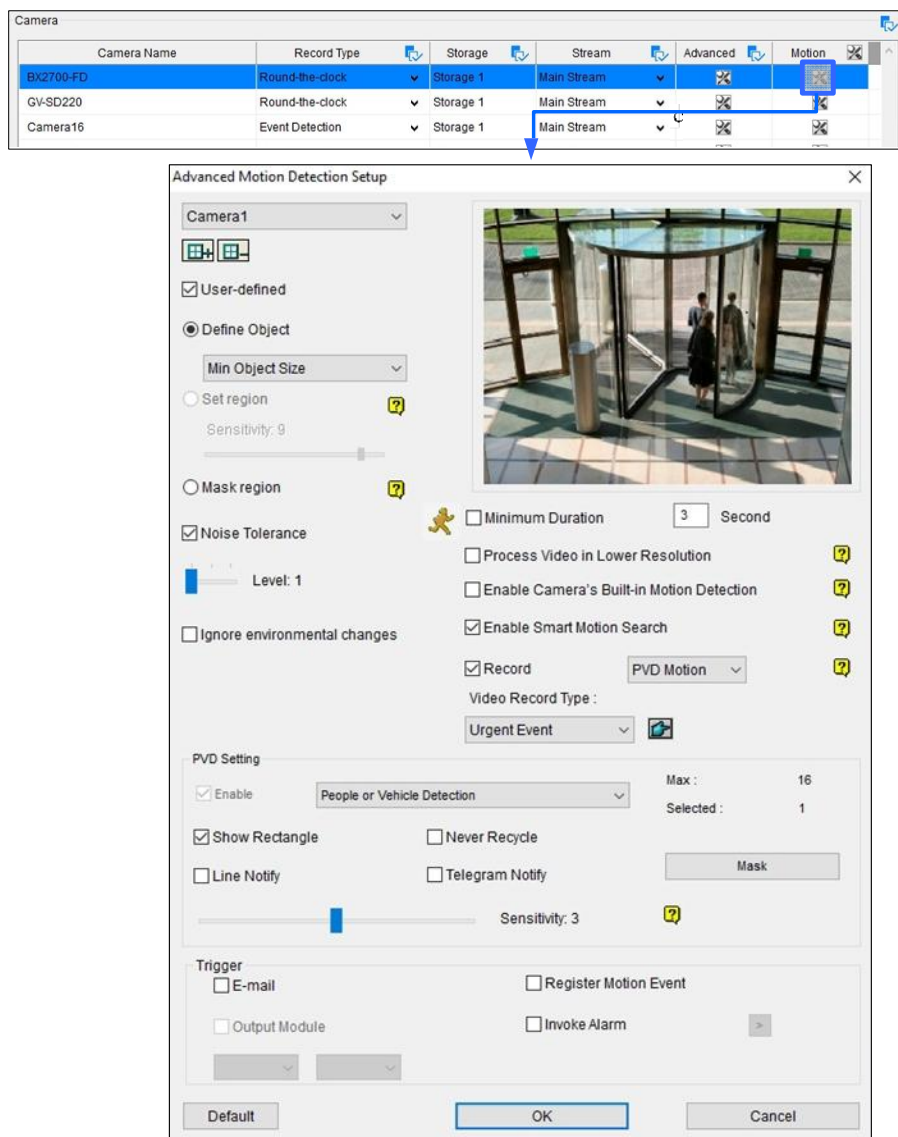
Kruhové hodiny a detekce událostí. Pro zabránění falešné detekci pohybu jsou k dispozici následující funkce:

- **Velikost objektu:** Nastavte minimální a maximální velikost objektu, aby byly detekovány pouze objekty v tomto rozmezí.
- **Citlivost:** Pro každou vytyčenou oblast určete až 10 úrovní citlivosti detekce pohybu.
- **Oblast masky:** Vymaskujte nežádoucí oblasti pro sledování, například pohyb mraků a stromů.
- **Tolerance hluku:** Při špatných nebo změněných světelných podmínkách ignorujte šum videa.
- **Ignorujte změny prostředí:** Ignorujte změny, jako je déšť, sníh a pohyb stromů.
- **Minimální doba trvání:** Nastavte minimální dobu, po kterou musí pohyby trvat, aby systém spustil pohybový alarm.
- **PVD:** Podporováno je až 16 CH; s modulem GV-AI Accelerator Module je podporováno maximálně 32 CH).

Poznámka: Chcete-li aktivovat 32 CH PVD, můžete si volitelně zakoupit modul akcelerátoru GV-AI.
Podrobnosti naleznete v části 1.1.4 Možnosti.

1. V dialogovém okně Nastavení nahrávání (obrázek 1-46) vyberte kameru a klikněte na tlačítko  pod položkou

Návrh. Zobrazí se dialogové okno Pokročilé nastavení detekce pohybu.




Obrázek 1-72

2. Vestavěná detekce pohybu kamery je ve výchozím nastavení povolena. Chcete-li místo detekce pohybu kamery používat softwarovou detekci pohybu systému, zrušte zaškrtnutí políčka **Povolit vestavěnou detekci pohybu kamery**.


Poznámka: Vestavěná detekce pohybu je ve všech kamerách GeoVision po připojení ve výchozím nastavení povolena.

Následující kroky 3 ~ 6 jsou určeny k definování **softwarové detekce pohybu** systému:

3. Detekci pohybu můžete zpřesnit nastavením velikosti objektu nebo citlivosti oblasti.
 - **Definovat objekt:** Omezuje detekci pohybu na objekty v určitém rozsahu velikostí. Vyberte možnost **Definováno uživatelem** a nastavte hodnotu **Min. Object Size** a **Max. Object Size** v příslušných rozevíracích seznamech.
 - **Nastavení citlivosti regionu:** Nastaví různé citlivosti detekce pro různé části fotoaparátu. obrázek. Zrušte zaškrtnutí políčka **Definováno uživatelem**, nastavte úroveň citlivosti posunutím posuvníku a přetáhněte oblast na obrázku. Můžete vytvořit několik oblastí s různými úrovněmi citlivosti. Můžete použít tlačítka **Přidat/vyjmout masku**  a vytvářet nepravidelné tvary. Ve výchozím nastavení se celý obrázek je nastaven na úroveň citlivosti 9.
4. Chcete-li ignorovat pohyb v určitých oblastech obrázku, klikněte na možnost **Maskovat oblast** a přetáhněte oblasti na obrázku.
5. Pro další snížení počtu falešných poplachů jsou k dispozici následující možnosti:
 - **Tolerance hluku:** Povolte ignorování šumu videa a posuvníkem upravte jeho úroveň. Čím vyšší je úroveň, tím tolerantnější je systém k šumu videa.
 - **Ignorujte změny prostředí:** Ignorujte změny prostředí, jako je déšť nebo sníh. Pokud je vybráno, objekty pohybující se stabilně a opakovaně stejným směrem po dobu delší než 1,5 sekundy budou odfiltrovány a ignorovány.
 - **Minimální doba trvání:** Nastavte minimální dobu, po kterou musí pohyb přetrvávat, aby systém vyhlásil pohybový poplach. Nastavte minimální dobu trvání v sekundách (až 60).
6. Chcete-li snížit zatížení procesoru, vyberte volitelně možnost **Zpracovat video v nižším rozlišení**. Je-li tato možnost povolena, systém před zjištěním pohybu zkomprimuje živý obraz do nižšího rozlišení, což snižuje zatížení procesoru, ale může to ovlivnit přesnost.
7. Chcete-li později vyhledávat záznamy definováním oblastí zájmu, vyberte možnost **Povolit inteligentní vyhledávání pohybu**. Informace o inteligentním vyhledávání pohybu naleznete v části *4.2 Vyhledávání objektů*.

Následující funkce kroků 7 ~ 9 se použijí jak pro **softwarovou detekci pohybu**, tak pro **vestavěnou detekci pohybu ve fotoaparátu**:

8. Chcete-li nastavit typ záznamu a snímkovou frekvenci, povolte možnost **Nahrávání**.
 - **Záznam:** Zvolte možnost **Pohyb** pro záznam pohybu nebo **PVD Pohyb** pro záznam pouze pohybu osob a/nebo vozidel.
 - **Typ záznamu videa:** Pro nahrávání celých snímků vyberte možnost **Urgentní událost**, pro nahrávání klíčových snímků vyberte možnost **Obecná událost**.
9. Chcete-li nastavit nahrávání pohybu PVD, vyberte možnost **Detekce osob**, **Detekce vozidel** nebo obojí pro detekci pouze určitého pohybu. Funkce zdarma podporuje pouze 16 kamerových kanálů.
 - **Zobrazit obdélník:** V živém náhledu zobrazte obdélníky, které zvýrazňují detekované osoby a/nebo vozidla.

- **Nikdy nerecyklujte:** Pokud je tato možnost vybrána, zaznamenané události se po dosažení prahové hodnoty recyklace nerecyklují.
- **Oznámení o řádku:** Odesílání oznámení LINE při výskytu událostí PVD. Konfigurace viz *1.7.1 LINE Notify*.
- **Upozornění Telegramu:** Odesílání oznámení Telegram, když dojde k událostem PVD. Konfigurace viz *1.7.2 Telegram Notify*.
- **Maska:** Klepnutím na tlačítko **Add**  nakreslíte na obrázek oblasti, které bude detekce ignorovat. Dvakrát klikněte na strany masek a přetažením spojů vytvarujte polygonové masky.
- **Citlivost:** Čím vyšší je hodnota, tím citlivější je detekce. Výchozí hodnota je 3.

V části Spouštěč události vyberte akce, které se mají provést při detekci pohybu.

- **E-mail:** Odesílání e-mailových oznámení. Viz část *Nastavení e-mailových oznámení* dále v této kapitole.
- **Výstupní modul:** Spustíte výstupní zařízení. Nastavení vstupně-výstupních zařízení viz *kapitola 6 I/O aplikace*.
- **Registrovat událost Pohyb:** Zaregistrujte události pohybu do systémového protokolu.
- **Vyvolání alarmu:** Aktivujte alarm počítače přehráním vybraného zvukového souboru.

10. Kliknutím na tlačítko **OK** nastavení uložte.

Poznámka:

1. Detekci pohybu můžete povolit pouze podle citlivosti nebo velikosti objektu.
 2. Ve výchozím nastavení je celý pohled kamery nastaven na úroveň citlivosti na pohyb **9 s tolerancí šumu**.
a funkce **Zpracovat video v nižším rozlišení**.
 3. Můžete definovat snímkovou frekvenci urgentní události a obecné události. Podrobnosti naleznete v části Řízení **snímkové frekvence záznamu**, *Konfigurace obecných nastavení* v kapitole 2.
 4. Kromě základních / pokročilých funkcí AI Analytics je podporováno maximálně 16 nezávislých kanálů PVD. S modulem GV-AI Accelerator je podporováno maximálně 32 kanálů PVD.
-

Po nastavení PVD Motion jsou detekované osoby a/nebo vozidla v živém náhledu zvýrazněny různobarevnými obdélníky (osoby = zelené obdélníky, vozidla = modré obdélníky).



Obrázek 1-73

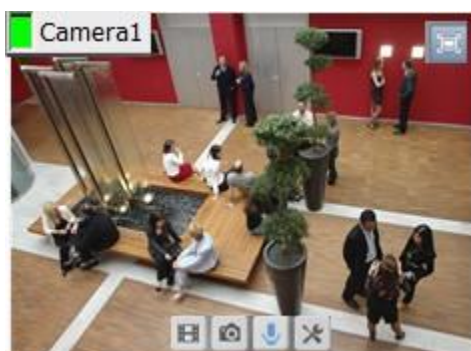
1.10 Rozložení živého náhledu a

Tato část popisuje funkce živého náhledu fotoaparátu a vytváření nových rozložení živého náhledu.





1.10.1 Využití funkcí živého náhledu







Ikony živého náhledu

Umístěním kurzoru myši na živý náhled kamery zobrazíte níže uvedené ikony.



Obrázek 1-74

Ikony	Funkce
Okamžitá hra 	Přehraje nahrané video.
Snímek 	Zachytí snímek aktuálního živého zobrazení.
Přepínač Talk Back / Push-to-Talk 	Promluvte si s pracovištěm dohledu. Podrobnosti naleznete v části [Chování tlačítka zpětného hovoru], Konfigurace obecných nastavení dále v této kapitole.
Nástroje 	<p>Zahrnuje následující možnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Monitor: Spustí monitorování kamery. ■ Vlastnosti: <ul style="list-style-type: none"> ⊙ Zobrazit titulky: Zobrazí název kamery v živém náhledu. ⊙ Zachovat poměr obrazu: Zamkne poměr stran obrazu fotoaparátu. ■ Zavřít: Odstraní fotoaparát z mřížky rozvržení. <p>Pokud je povolena nebo podporována související funkce, jsou k dispozici následující možnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Nastavení na Wave Out: Povolí živé zobrazení zvuku. (Viz Konfigurace nastavení zvuku v kapitole 2)

Nástroje 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Ovládání PTZ: Povoluje funkce PTZ. (Viz část <i>Kamera PTZ</i> dále v této kapitole.) ■ Přidat do záložek: Záložky: Záložka scény pro pozdější zhlédnutí v přehrávači ViewLog. Funkce je k dispozici pouze při nahrávání kanálu. ■ Dějová linka: V roce 2012 se v Praze uskutečnil první ročník soutěže o nejlepšího herce v historii: Nahrává sekvenci krátkých videoklipů o určité události. (Viz část <i>Storyline</i> dále v této kapitole)
Zoom 	Přepne živé zobrazení na celou obrazovku. Pokud je k dispozici určené okno pro zvětšení, kliknutím na tlačítko Zoom se místo toho zobrazí živý náhled v okně pro zvětšení.
Indikátor objemu 	Zobrazení indikátoru hlasitosti zvuku v levém horním rohu živého náhledu kamery. Klikněte na tlačítko Home  > Panel nástrojů  > Nástroje  > Zvuk > Zobrazit indikátor hlasitosti . Když je kanál aktivně nahráván, indikátor hlasitosti je zobrazeny oranžově.
<p>Poznámka: Pokud je u kamery PTZ povoleno ovládání PTZ, dvojklik na živý náhled způsobí, že se kamera místo přepnutí na celou obrazovku přiblíží.</p>	

Funkce v živém náhledu a seznamu obsahu

Obrazovku živého náhledu lze ovládat pomocí níže uvedených akcí.

Akce	Funkce
Posouvání myši	Přiblížení nebo oddálení živého náhledu.
Dvakrát klikněte na adresu	Zobrazí živý náhled na celou obrazovku.

V seznamu obsahu (**Úvodní stránka**  > **Panel nástrojů**  > **Seznam obsahu**) klikněte pravým tlačítkem myši na fotoaparát, abyste získali přístup k následujícím možnostem, pokud jsou povoleny nebo podporovány:

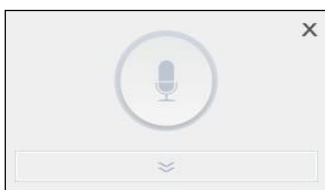
- **Monitor:** Spustí monitorování kamery. Viz část *Spuštění monitorování* dále v této části.
- **Zpracování videa:** Otevře dialogové okno Zpracování videa. Viz *kapitola 3 Analýza videa*.
- **Nastavení na Wave Out:** Povolí živé zobrazení zvuku. Viz *Konfigurace nastavení zvuku* v kapitole 2.
- **Přepínač Talk Back:** Přepínač přepíná na sledované místo z počítače. Viz část *Konfigurace nastavení zvuku* v kapitole 2.
- **Nastavení zaostřeného zobrazení:** Vytvoří až 7 uzavřených pohledů ve fotoaparátu. Viz *Nastavení zaostřeného zobrazení* později v této části.
- **Nastavení PTZ:** Povoluje funkce PTZ. Viz část *Kamera PTZ* dále v této kapitole.
- **Nastavení rybiho oka:** Otevře dialogové okno Nastavení rybiho oka. Viz část *Zobrazení rybím okem* v kapitole 3.

Zvukové vysílání


V případě potřeby může provozovatel systému vysílat zvuk do více kamer současně pomocí funkce reproduktoru.

Poznámka: Tato funkce není podporována kamerami připojenými prostřednictvím protokolu RTSP.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Tools**  > **Audio Broadcast**. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 1-75


2. Kliknutím na tlačítko se šipkou **dolů** vyberte kamery, do kterých chcete vysílat zvuk.
3. Chcete-li spustit vysílání zvuku, stiskněte a podržte tlačítko **Push to Broadcast**  a zároveň mluvejte do mikrofону připojeného k počítači systému.

1.10.2 Uspořádání rozložení živého náhledu

1. V seznamu Obsah klikněte na tlačítko **Rozložení**.



Obrázek 1-76

2. Chcete-li přidat rozložení, klikněte na tlačítko **Přidat**  a na tlačítko **Přidat rozložení**. Zobrazí se dialogové okno Přidat nové rozložení.
3. Nové rozvržení pojmenujte, vyberte jednu ze tří dostupných metod v části Nastavení rozvržení pro definici rozvržení a klikněte na tlačítko **OK**.
4. Pokud ve výše uvedeném kroku vyberete možnost **Přizpůsobit**, zobrazí se dialogové okno Přizpůsobit rozložení.

- a. V případě potřeby klikněte na tlačítko **Obnovit** a zadejte rozměr mřížky.
 - b. Vyberte více čtverců a kliknutím na tlačítko **Sloučit** vytvořte větší čtverec.
 - c. Po dokončení klikněte na tlačítko **OK**.
5. Zobrazí se zpráva. Pokud chcete kamery automaticky přiřadit k novému rozložení, klikněte na tlačítko **Ano**.



Tip: Kliknutím pravým tlačítkem myši na rozvržení v seznamu obsahu získáte přístup k dalším funkcím pro uspořádání rozvržení.

1.10.3 Nastavení zvětšení okna

Okno přiblížení můžete určit pro rychlé zobrazení obrazu z kamery zblízka, aniž by se změnilo ostatní rozložení živého náhledu.

Poznámka:

1. V každém rozložení živého náhledu lze vytvořit až dvě okna přiblížení.
 2. Pokud jsou k dispozici dvě okna přiblížení, systém bude střídavě přepínat mezi prvním a druhým oknem přiblížení pokaždé, když kliknete na tlačítko přiblížení fotoaparátu.
-

1. V seznamu obsahu vyberte položku **Rozložení**, klikněte na tlačítko **Okna** a přetáhněte položku **Okno přiblížení** do mřížky živého náhledu.
2. Přesuňte kurzor myši na živý náhled kamery a klikněte na tlačítko **Zoom**  v pravém horním rohu. Živý náhled kamery se zobrazí v okně Zoom.
3. Chcete-li kameru odebrat z okna přiblížení, umístěte kurzor na živý náhled, klikněte na tlačítko **Nástroje**  a vyberte možnost **Zavřít**. Chcete-li změnit mřížku živého náhledu zpět na normální okno, zopakujte tento krok znovu a zavřete okno Zoom.

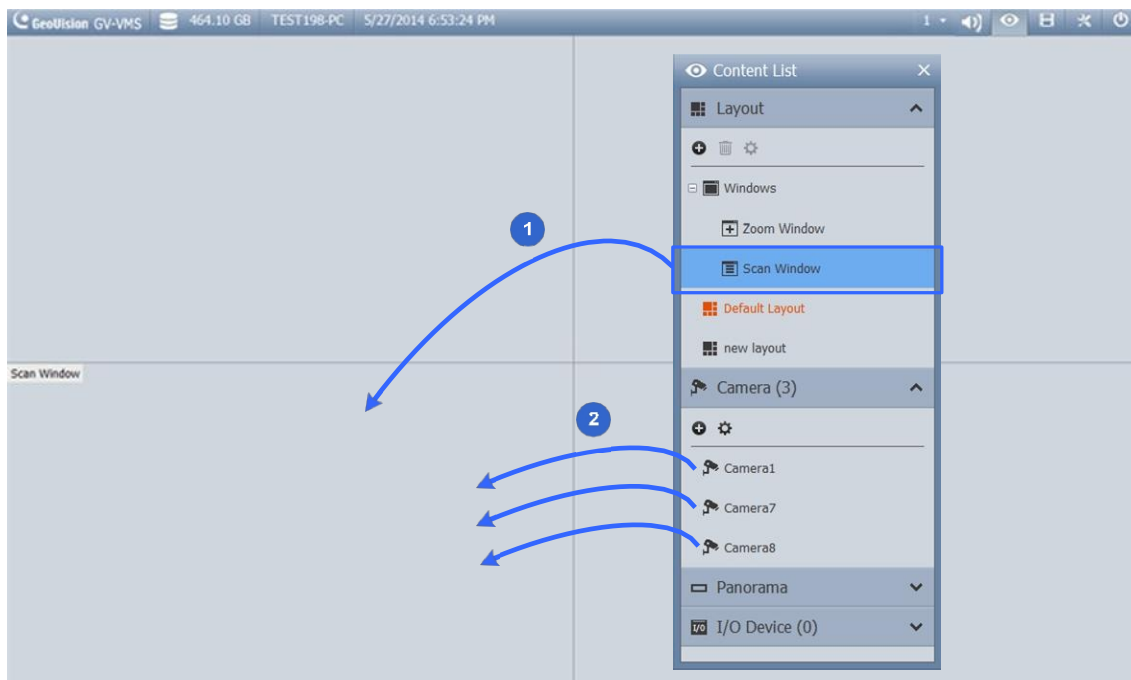
1.10.4 Nastavení okna skenování

K oknu skenování můžete přiřadit více kamer a každá kamera se zobrazí postupně v zadaném intervalu skenování.


Poznámka: Na každém rozložení živého náhledu lze vytvořit až čtyři okna skenování.

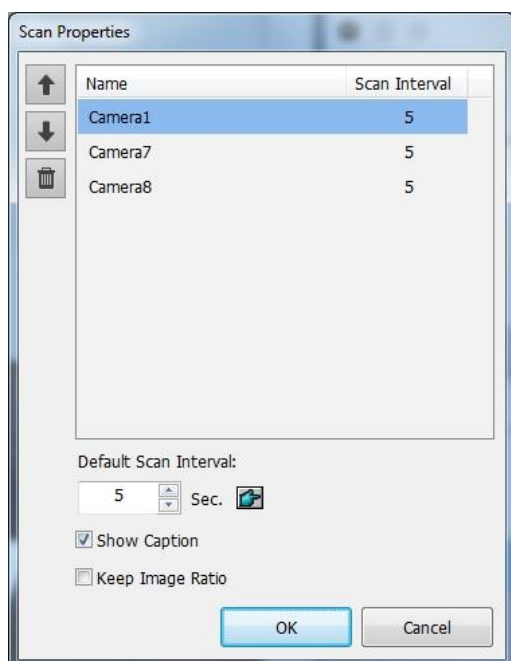
1. V seznamu obsahu vyberte možnost **Rozložení**, vyberte možnost **Okna** a přetáhněte položku **Okno skenování** do mřížky živého náhledu.

2. Přetáhněte více kamer do okna Skenování.





Obrázek 1-77

3. Přesuňte kurzor do okna Skenování, klikněte na tlačítko **Nástroje**  a vyberte možnost **Vlastnosti**. Zobrazí se toto dialogové okno.




Obrázek 1-78

4. Chcete-li upravit pořadí kamery, vyberte kameru a klikněte na šipky nahoru  a dolů .

5. Chcete-li určit, po kolika sekundách se má zobrazit živý náhled každé kamery, klikněte na položku a upravte **Interval skenování** každé kamery. Volitelně můžete kliknout na **prst**  a použít tento Scan Interval pro všechny kamery.
6. Chcete-li v živém náhledu zobrazit název kamery, vyberte možnost **Zobrazit titulek**.
7. Chcete-li uzamknout původní poměr stran obrazu fotoaparátu, vyberte možnost **Zachovat poměr stran obrazu**.
8. Klikněte na tlačítko **OK**.



1.10.4.1 Vytvoření skupiny fotoaparátů

Do skupiny lze také přidat více kamer a vytvořenou skupinu lze přetáhnout přímo do mřížky živého náhledu nebo do okna Skenování pro zobrazení. Aby tato funkce fungovala, musí být v seznamu kamer alespoň 8 kamer.

1. V seznamu obsahu klikněte na položku **Fotoaparát**, klikněte na tlačítko **Přidat**  a poté na tlačítko **Přidat skupinu**. V případě potřeby skupinu přejmenujte.
2. Přetáhněte požadované kamery ze seznamu kamer do vytvořené skupiny.
3. Vytvořenou skupinu přetáhněte do živé mřížky nebo do okna Skenování. Podrobnosti o nastavení okna Scan Window najdete v části *Nastavení okna Scan Window* dříve v této kapitole.

1.10.5 Nastavení vyskakovacího okna

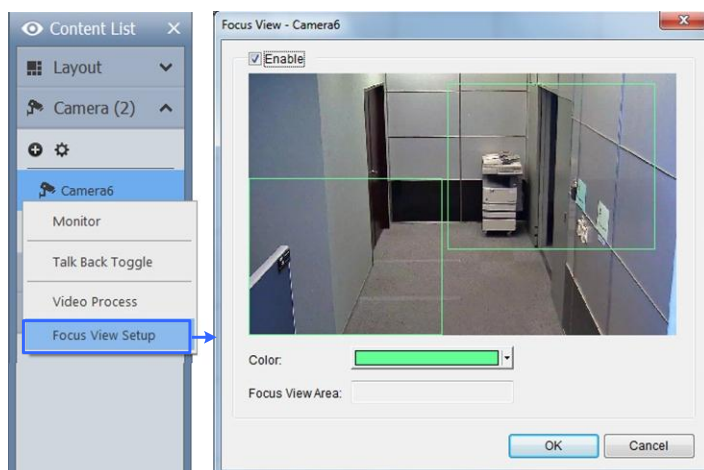
Vyskakovací okno můžete určit pro zobrazení živého obrazu kamer při událostech na samostatném monitoru. Aby tato funkce fungovala, musíte nejprve vytvořit rozložení živého náhledu na jiném monitoru.

1. V seznamu obsahu klikněte na tlačítko **Rozložení** > **Přidat**  > **Přidat rozložení** a vytvořte nové rozložení.
2. Po kliknutí na tlačítko **OK** vyberte požadovaný monitor ze seznamu **Použít na...**, aby se rozvržení aktivovalo na určeném monitoru.
3. V seznamu obsahu klikněte na položky **Windows** > **Add**  > **Add camera popup window** a vyberte kamery, které se mají zobrazit v popup okně. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení vyskakovacího okna živého náhledu* dále v části této kapitoly.
4. Přetáhněte vyskakovací okno ze seznamu obsahu do vytvořeného rozvržení.

1.10.6 Nastavení funkce Focus View

Pro každou kameru můžete vytvořit až 7 detailních pohledů a tyto vytvořené detailní pohledy umístit do mřížky živého náhledu.

1. V seznamu obsahu klikněte pravým tlačítkem myši na fotoaparát a vyberte možnost **Focus View Setup**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 1-79

2. Kliknutím na tlačítko **Povolit** a nakreslením rámečku na zobrazení kamery vytvoříte zobrazení se zaostřením. V případě potřeby můžete vytvořit více zaostřovacích zobrazení.
3. V případě potřeby můžete změnit barvu rámečku.
4. Klikněte na tlačítko **OK**. Vytvořené pohledy se zaostřením se zobrazí v seznamu pod fotoaparátem.
5. Nyní můžete přetáhnout zobrazení se zaostřením do mřížek živého náhledu.

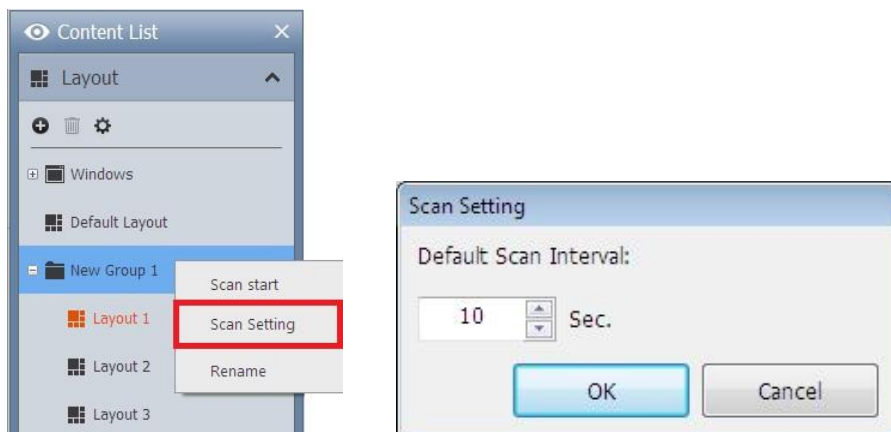
Poznámka: Tato funkce není podporována pro kamery s rybím okem a kamery PTZ.

1.10.7 Automatické přepínání mezi různými rozloženými živého náhledu

Různá rozložení se mohou automaticky střídat v zadaném intervalu.

1. Vytvořte a seskupte několik šablon rozvržení v rámci seznamu obsahu.

2. Kliknutím pravým tlačítkem myši na skupinu nakonfigurujte její **nastavení skenování** a určete interval skenování.



Obrázek 1-80

Chcete-li spustit automatické přepínání, klikněte na skupinu pravým tlačítkem myši a vyberte možnost **Spustit skenování**. Ve výše uvedeném příkladu se rozložení 1, rozložení 2 a rozložení 3 mezi sebou automaticky přepínají každých 10 sekund, přičemž aktuálně zobrazené rozložení je zvýrazněno oranžově.

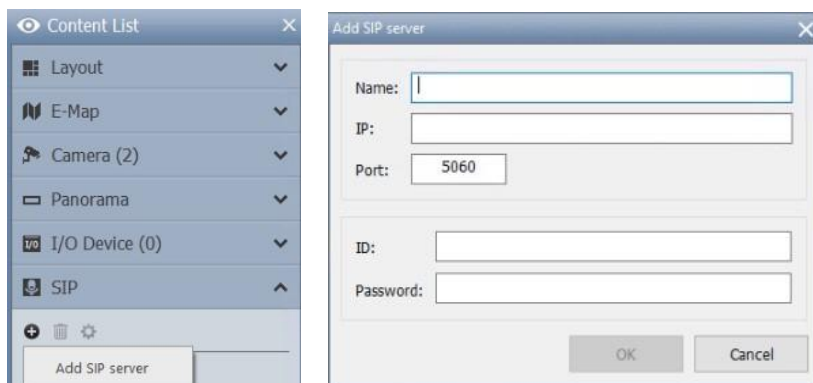
1.10.8 Přidání dekodéru GV-IP pro vzdálený monitor Display

Uživatelé mohou do systému přidat dekodér GV-IP Decoder Box, kterému budou přiřazeny požadované kanály kamery pro vzdálené zobrazení na monitoru. Podrobnosti viz *kapitola 6 Integrace do softwaru GV v uživatelské příručce GV-IP Decoder Box Ultra*.


1.10.9 Nastavení zvukové komunikace SIP pro vytáčení - out

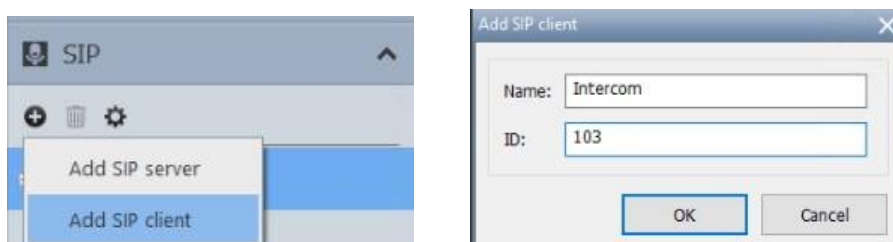
Uživatelé mohou systém připojit k serveru SIP pro vytáčení a komunikaci se zařízeními připojenými ke stejnému serveru SIP.

1. V seznamu obsahu vyberte možnost **SIP > Přidat**  > **Přidat server SIP**.



Obrázek 1-81

2. Zadejte požadovaný název a IP adresu serveru SIP, případně upravte port.
3. V části **ID** a **Heslo** zadejte požadované číslo ID, aby byl systém rozpoznán jako na serveru, a požadované heslo pro ochranu. Klikněte na tlačítko **OK**.
4. Vyberte **SIP > Přidat**  > **Přidat klienta SIP**.

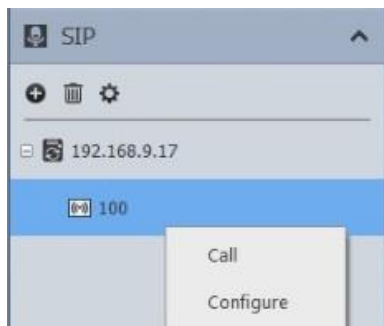


Obrázek 1-82

5. Zadejte požadovaný název klientského zařízení a jeho identifikační číslo, jak je přiřazeno na serveru SIP. Klikněte na tlačítko .

DOBŘE.

6. Chcete-li přidat více klientských zařízení, opakujte krok 5.
7. Po přidání všech požadovaných klientských zařízení mohou uživatelé kliknout pravým tlačítkem myši na libovolné klientské zařízení a výběrem možnosti **Volat** vytočit toto klientské zařízení pro



obousměrnou zvukovou komunikaci.


Obrázek 1-83

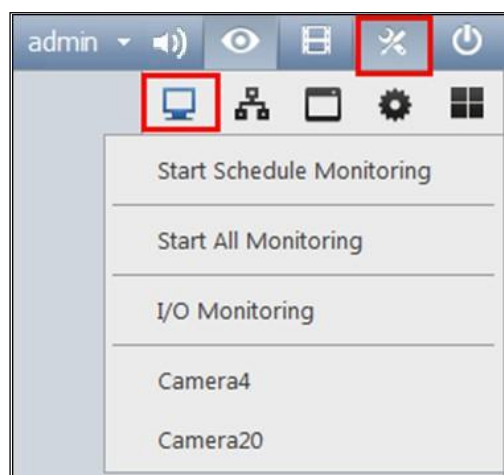
8. Chcete-li změnit název a/nebo identifikační číslo klientského zařízení, klikněte na něj pravým tlačítkem myši a vyberte možnost

Konfigurace.

1.11 Spustit Monitoring

Po nastavení následujících funkcí je důležité spustit monitorování, aby se funkce spustily: Nahrávání, Analýza videa, Spouštění pohybových událostí a Plán.

Chcete-li spustit monitorování, klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **Monitor**  a vyberte jednu z možností:



Obrázek 1-84




- **Spuštění sledování plánu:** Pokud chcete spustit vytvořený plán, vyberte možnost **Spustit Sledování harmonogramu**. Plán má přednost před aktuálním nastavením a tyto funkce se budou spouštět a zastavovat podle plánu: Nahrávání, analýza videa, vstupy/výstupy, automatické funkce PTZ, spouštění událostí pohybu a síťové připojení s Centrem V2 / sledováním životních funkcí. Podrobnosti naleznete v části *Plán* dále v této kapitole.
- **Spustit veškeré monitorování:** Spusťte monitorování všech kamer a spusťte nahrávání a související funkce.
- **Monitorování I/O:** Spusťte monitorování I/O a aktivujte funkce I/O. Monitorování I/O je k dispozici pouze po nastavení alespoň jednoho I/O zařízení. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení I/O zařízení* v kapitole 6.
- **Camera#:** Spuštění monitorování vybraných kamer. Sledování jednotlivých kamer můžete spustit také kliknutím pravým tlačítkem myši na kameru v seznamu obsahu a výběrem možnosti **Sledovat**.

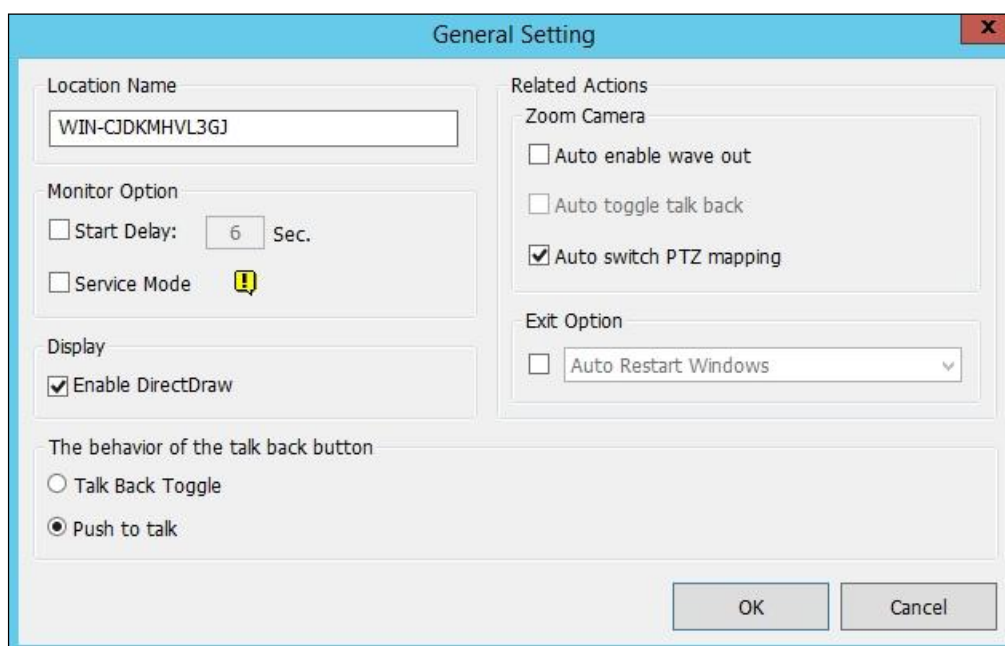
Poznámka: Detekce pohybu a spouštění vstupů se do systémového protokolu zaznamenají pouze v případě, že je spuštěno monitorování. Je také nutné povolit **Registrovat událost pohybu** v Pokročilém nastavení detekce pohybu (Obrázek 1-48) a **Registrovat vstupní událost** v Nastavení aplikace I/O (Obrázek 6-10).

1.12 Konfigurace systému

Tato část představuje konfigurace systému.

1.12.1 Konfigurace obecných nastavení

Konfiguraci **obecných nastavení** zahájíte kliknutím na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Konfigurace systému** > **Obecné nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 1-85

[Název umístění] Zadaný název (maximálně 14 znaků) se zobrazí na hlavní obrazovce jako název serveru.



[Možnost monitoru]

- **Zpoždění startu:** Zahájení nahrávání x sekund po výběru možnosti **Start All Monitoring** nebo **Start I/O Monitoring**.
- **Režim služby:** V servisním režimu se systém spouští automaticky při startu počítače a běží na pozadí bez přihlášení do systému Windows.

[Zobrazit]

- **Povolte DirectDraw:** Povoleno ve výchozím nastavení pro zvýšení kvality obrazu. U některých grafických karet může DirectDraw způsobit rozmazání obrazu. Chcete-li se tomuto problému vyhnout a zachovat funkci DirectDraw, změňte hodnotu kvalitu obrazu na **úroveň Standard** kamery v nastavení videa (obrázek 2-6).

[Chování tlačítka zpětného hovoru]

- **Přepínač Talk Back:** Kliknutím na tlačítko  v živém náhledu můžete hovořit s místem sledování a opětovným kliknutím na tlačítko hovor ukončíte.
- **Tlačte na mluvení:** Kliknutím a *podržením* tlačítka  na živém náhledu můžete hovořit s místem sledování a... *uvolněním* tlačítka hovor ukončíte.



[Přiblížení kamery]


- **Automatické povolení vlny ven:** Automatické zapnutí funkce Wave Out fotoaparátu v okně zoomu nebo na celé obrazovce. Všimněte si, že funkce Wave Out musí být povolena na stránce Nastavení zvuku v okně nejprve fotoaparát.
- **Automatické přepínání zpětného hovoru:** Automatické zapnutí funkce Toggle Talk Back fotoaparátu. Upozorňujeme, že funkci Toggle Talk Back je třeba nejprve povolit na stránce Nastavení zvuku fotoaparátu.
- **Automatické přepínání mapování PTZ:** Tato funkce platí pouze pro GV-Keyboard připojený k systému. Pokud je tato možnost vybrána, bude ovládání PTZ pomocí GV-Keyboard použito na mapovanou kameru PTZ. Když je na adrese není vybrána, může GV-Keyboard ovládat pouze první dostupnou kameru PTZ.

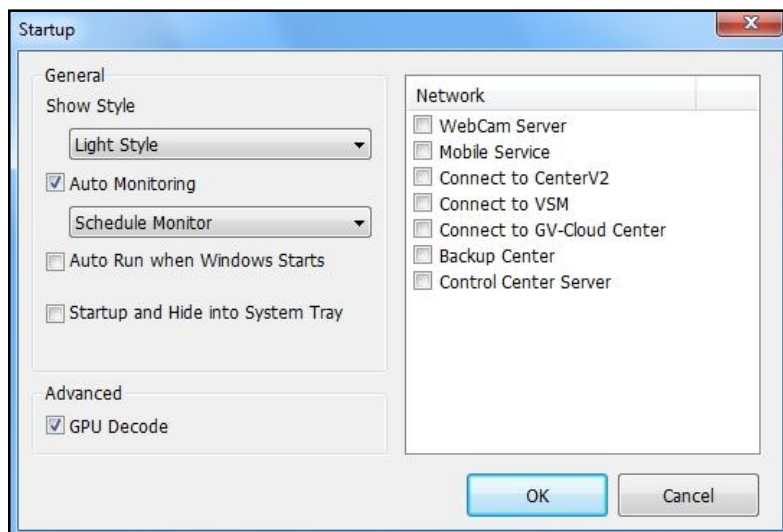
[Možnost ukončení]

- **Automatický restart systému Windows:** Restartuje operační systém Windows po ukončení systému.
- **Automatické vypnutí systému Windows:** Po ukončení systému vypne operační systém Windows.

1.12.2 Přizpůsobení nastavení spuštění

Chcete-li nakonfigurovat systém tak, aby při spuštění povoloval určité funkce, klikněte na **Úvodní stránka**  > **Panel nástrojů**  >.

Konfigurace  > **Konfigurace systému** > **Spuštění**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 1-86

[Obecné]

- **Ukázat styl:** Změňte barevné schéma systému.
- **Automatické monitorování:** Při spuštění vyberte jeden z následujících režimů řízení monitoru:
 - ⊙ **Sledovat vše:** Spustí sledování všech kamer a I/O (pokud jsou k dispozici) při spuštění systému.
 - ⊙ **Sledování plánu:** Spustí sledování kamer podle plánu. Viz část *Plán* dále v této kapitole.
 - ⊙ **Monitor I/O:** Spustí monitorování všech I/O zařízení při spuštění.
 - ⊙ **Monitor fotoaparátu:** Povolí sledování všech kamer.
- **Automatické spuštění při spuštění systému Windows:** Automatické spuštění systému po spuštění systému Windows.
- **Spuštění a skrytí do systémové lišty:** Po spuštění systému Windows se systém skryje do systémové lišty.



Poznámka: Spuštění a skrytí do systémové lišty a automatické přihlášení při spuštění nemohou fungovat současně. Pokud je obojí povoleno, funkce Automatické přihlášení po spuštění se neuplatní. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení uživatele pro automatické přihlášení po spuštění* dále v této kapitole.

[Pokročilý]

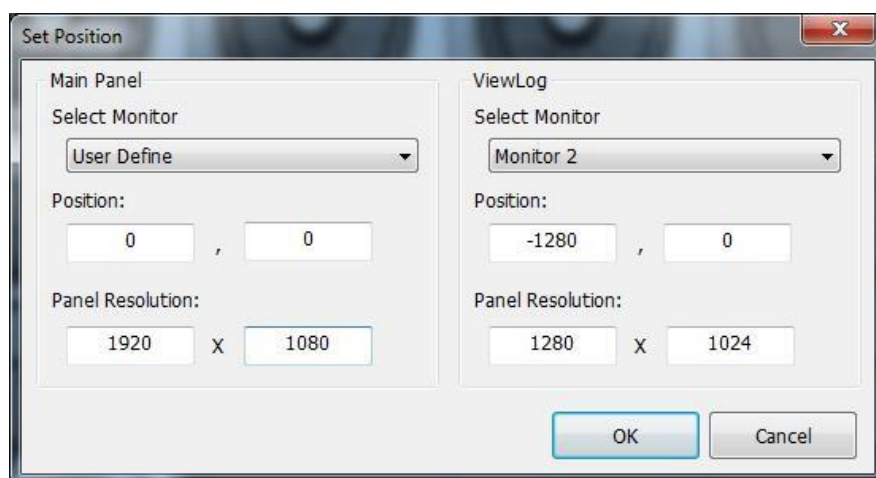
- **Dekódování GPU:** Ve výchozím nastavení je povoleno dekodování GPU (Graphics Processing Unit), které snižuje zatížení CPU a zvyšuje celkovou snímkovou frekvenci podporovanou systémem. Pokud však váš počítač nesplňuje systémové požadavky, které jsou uvedeny v části *Dekódování GPU* na začátku příručky.

vypnout tuto funkci pro optimalizaci provozu systému. Aby se změna projevila, je nutné restartovat systém.

[Sít] Při spuštění automaticky povolí připojení k následujícím aplikacím: **VSM, GV-Cloud Center, Backup Center, Control Center Server.**

1.12.3 Přizpůsobení polohy displeje a rozlišení panelu

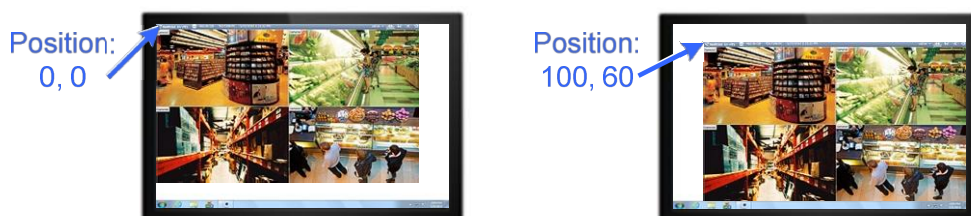
Nastavení zobrazení systému můžete přizpůsobit kliknutím na **Úvodní stránka** > **Panel nástrojů** > **Konfigurace** > **Konfigurace systému** > **Nastavit polohu**. Zobrazí se toto dialogové okno. Pravá polovina je k dispozici pouze v případě, že je nainstalováno více monitorů.



Obrázek 1-87

- **Vyberte možnost Monitor:** V rozevíracím seznamu vyberte monitor, který chcete nakonfigurovat.

- Pozice:** Poloha: Posune polohu hlavního okna (panelu) vzhledem k levému hornímu rohu obrazovky. Výchozí pozice je 0, 0. Pozice 100, 60 umístí hlavní okno o 100 pixelů směrem k hornímu rohu. vpravo a 60 pixelů pod levým horním rohem. Tato funkce je podporována pouze v případě, že hlavní okno nezabírá celou obrazovku.



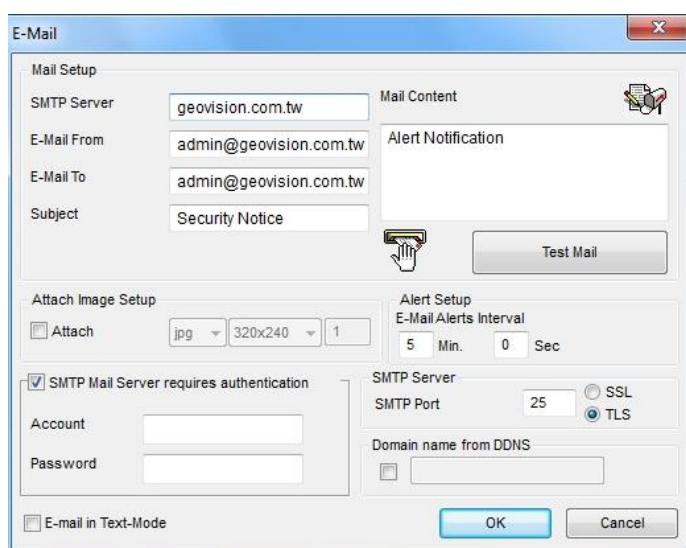
Obrázek 1-88

- Usnesení panelu:** Nastavuje rozlišení panelu systému.

1.12.4 Nastavení e-mailových oznámení

E-mailová oznámení mohou být spuštěna následujícími událostmi: Ztráta videa, Chyba záznamu, Plný disk, Detekce pohybu, Spuštění vstupu/výstupu, Událost narušení, Detekce davu, Pokročilá detekce bezobslužného objektu, Pokročilá detekce změny scény, Pokročilá detekce chybějícího objektu, Základní a Pokročilá AI Video Analytics.

- Chcete-li dostávat e-mailová upozornění při výskytu události, klikněte na **Úvodní stránka** > **Panel nástrojů** > **Konfigurace** > **Konfigurace systému** > **Nastavení přístupu k odesílání upozornění**. Zobrazí se dialogové okno Přístup k výstrahám.
- Chcete-li povolit e-mailový server, vyberte možnost **Odeslat e-mail**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 1-89

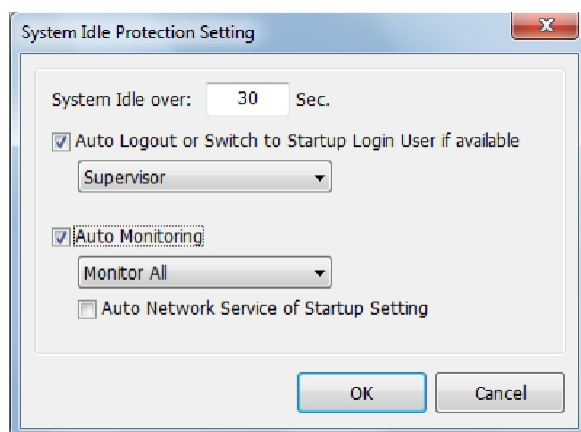
3. V části Nastavení pošty zadejte název hostitele serveru odchozí pošty (SMTP), e-mailovou adresu odesílatele, e-mailovou adresu příjemce a předmět pro e-mailová oznámení. V případě více příjemců přidejte mezi jednotlivé e-mailové adresy středník.
4. Kliknutím na tlačítko **Testovací pošta** odešlete zkušební e-mail a zjistíte, zda je nastavení správné. Pokud se e-mail nepodaří odeslat, bude možná nutné zkontrolovat následující nastavení:
 - **Poštovní server SMTP vyžaduje ověření:** Pokud poštovní server SMTP vyžaduje pro přihlášení ověření, vyberte tuto možnost a zadejte jméno účtu a heslo.
 - **Server SMTP:** Ponechte výchozí port 25, který je běžný pro většinu serverů SMTP. Poskytovatelé webmailu, jako jsou Gmail, Yahoo a Hotmail, však obvykle používají jiný port SMTP. Na adrese
v tomto případě zjistíte u poskytovatele e-mailu číslo portu SMTP. Pokud váš e-mailový server vyžaduje pro připojení ověření SSL/TLS, vyberte možnost **SSL** nebo **TLS**.
5. Podle potřeby dokončete další volitelná nastavení:
 - **Obsah pošty:** Zadejte obsah e-mailu, který bude obsažen ve všech e-mailových oznámeních.
 - **Nastavení přiloženého obrázku:** Zvolte možnost **Přiložit**, chcete-li do e-mailu zahrnout až 6 snímků. Lze zvolit formát a velikost snímku. Všimněte si, že skutečná velikost může být buď hlavní, nebo vedlejší proud v závislosti na nastavení Na vyžádání. Viz část *Zobrazení na vyžádání* dále v této kapitole.
 - **Interval e-mailových upozornění:** Zadejte časový interval (0-60 sekund) mezi e-mailovými upozorněními, abyste zabránili příliš častému odesílání e-mailů. Výchozí interval je 5 minut.
 - **Název domény z DDNS:** Tato možnost generuje odkazy URL v odeslaných e-mailech pro vzdálené přehrávání videa. Aby tato funkce fungovala, zadejte pevnou IP adresu systému nebo název domény a povolit **WebCam Server**.
 - **E-mail v textovém režimu:** Pokud je povolen **WebCam Server**, jsou e-mailová oznámení zasílána ve formátu HTML. Tuto možnost vyberte, pokud chcete e-mail odesílat v textové podobě.

Poznámka: Chcete-li povolit WebCam Server, klikněte na **Home>**  **Toolbar>**  **Network>**  **WebCam Server**.

1.12.5 Ochrana systému při nečinnosti

Ochrana proti nečinnosti systému se automaticky odhlásí a/nebo zahájí monitorování po uplynutí nastavené doby nečinnosti systému.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **System Configure** > **System Idle Protection Setting**. Zobrazí se toto dialogové okno.






Obrázek 1-90

2. Chcete-li se automaticky odhlásit nebo přepnout na spouštěcí automatické přihlášení uživatele, vyberte možnost **Automatické odhlášení nebo Přepnout na spouštěcí přihlášení uživatele, je-li k dispozici**, a v rozevíracím seznamu vyberte typ účtu, který chcete odhlásit.
Pokud jste nastavili spouštěcího uživatele pro automatické přihlášení, systém se místo odhlášení přepne na spouštěcího uživatele pro přihlášení. Viz část *Nastavení spouštěcího automatického přihlašovacího uživatele* dále v této kapitole.
3. Chcete-li automaticky spustit monitorování, vyberte možnost **Automatické monitorování** a pomocí rozevíracího seznamu vyberte možnost **Monitorování všeho, Plánované monitorování, Monitorování I/O** nebo **Monitorování kamery**. Pokud je vybrána možnost **Monitoring All** (Monitorování všeho), bude povoleno monitorování I/O i monitorování kamery.
 - Výběrem možnosti **Auto Network Service (Automatická síťová služba) v položce Startup Setting (Nastavení spouštění)** povolíte síťová připojení k aplikacím předdefinovaným v položce **Startup**. Viz část *Přizpůsobení nastavení spouštění* dříve v této kapitole.
4. Do pole **System Idle Over** zadejte dobu nečinnosti v rozmezí 10 až 14400 sekund.
5. Klikněte na tlačítko **OK**.

Poznámka: Funkce může sledovat stisky kláves, kliknutí myši a akce z IR dálkového ovládání a klávesnice GV.

1.12.6 Konfigurace zámků Fast Key

1. Chcete-li povolit/zakázat určité rychlé klávesy, klikněte na **Úvodní stránka**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Konfigurace systému** > **Nastavení zámku rychlých kláves**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení zámku rychlých kláves.
2. Vyberte jednu ze čtyř karet: Vyberte jednu ze záložek: Obecné, ViewLog, PTZ Control a Síť.
3. Zrušte zaškrtnutí u rychlých kláves, které chcete zakázat. Chcete-li rychlé klávesy obnovit, zaškrtněte políčko znovu.
4. Klikněte na tlačítko **OK**.

1.13 Účet a heslo

Nastavení hesla umožňuje přiřadit účtům oprávnění a práva. Můžete vytvořit až **1 000** hesel. Přístup k nastavení hesel je přednastaven pouze pro účty na úrovni Supervisor. Klikněte na ID účtu v pravém horním rohu hlavního okna, spusťte **Nastavení hesla** > **Úprava místního účtu**.



Obrázek 1-91

1.13.1 Vytvoření účtu

Chcete-li vytvořit nový účet, klikněte na tlačítko **Nový** v levém dolním rohu dialogového okna Úpravy místního účtu. Můžete vytvořit tři typy účtů: **Supervisor**, **Power User** a **User**.

- Správci mají oprávnění ke všem nastavením systému.
- Power Users mají stejná oprávnění jako Supervisors, pouze nemohou upravovat uživatelské účty a odstraňovat systém hesel (popsáno později).
- Uživatelé mají omezený přístup ke všem systémovým nastavením a k některým funkcím.


Pokud chcete účet hosta povolit, klikněte na položku **Host** a zrušte výběr možnosti **Zakázat účet**. Hosté budou moci sledovat pouze živé zobrazení.

1.13.2 Konfigurace nastavení účtu

Tyto možnosti najdete vpravo od seznamu účtů v závislosti na úrovni oprávnění.



Obrázek 1-92

- **Zakázat účet:** Zvolte, zda chcete tento účet zakázat.
- **Nastavení času:** Po uplynutí nastaveného počtu dní se účet automaticky deaktivuje. Klikněte na možnost **Nastavení času** a vyberte možnost **Vyprší za (dny)**. Zadejte číslo v rozmezí 1 až 9999. nastavené číslo se bude automaticky odpočítávat.
- **Pole s číslem karty:** Uživatelé se mohou automaticky přihlásit ke svým účtům vložením karty do registrační čtečky GV-PCR310. Do pole můžete ručně zadat číslo karty nebo vložit číslo karty. kartu v registrační čtečce GV-PCR310 a číslo karty se automaticky zobrazí v poli. Kliknutím na  připojíte číslo karty k uživatelskému účtu.
- **Uživatel nemůže změnit heslo:** Uživatel nesmí změnit nastavené heslo.
- **Vynutit změnu hesla při příštím přihlášení:** Uživatel musí při příštím přihlášení změnit heslo.
- **Zakázat účet, pokud se uživatel nepřihlásí po xx dnech:** Pokud se uživatel nepřihlásí do systému po nastaveném počtu dní, jeho účet bude automaticky zakázán.
- **Export tohoto ID pro dálkové ovládání IR:** Umožňuje přihlásit se do systému pomocí klávesnice GV-Keyboard namísto obecné klávesnice a myši. Viz *Uživatelská příručka GV-Keyboard*.
- **Odeslat heslo e-mailem:** Umožňuje získat hesla prostřednictvím e-mailů. Chcete-li zadat e-maily, klikněte na tlačítko [...]. Viz část *Změna nebo vyzvednutí hesla při přihlášení* dále v této kapitole.
- **Toto ID se přihlašuje automaticky (režim jednoho uživatele):** Po kliknutí na tlačítko **Přihlásit** při spuštění se automaticky přihlásí k tomuto účtu.

V dolní části stránky jsou globální nastavení, která se použijí pro všechny účty.



Obrázek 1-93

- **Povolit odstranění hesla Systém:** Povolí nástroj pro odstranění hesla. Tato volba má zásadní význam v případě, že zapomenete nebo nemůžete získat žádné heslo správce. Po výběru této možnosti můžete spustit nástroj pro odstranění hesel *PassUNINStall* ze složky GV a odstraňte databázi hesel. Jinak lze databázi hesel odstranit pouze přeinstalováním operačního systému Windows.
- **Povolit dvojí heslo:** Pokud je tato možnost vybrána, bude po spuštění aplikace ViewLog nutné zadat hesla libovolných dvou nadřazených, abyste mohli pokračovat. Jsou vyžadovány alespoň 2 účty supervizorů.
- **U ID a hesel rozlišujte malá a velká písmena:** Zvolte, zda chcete, aby se u všech ID a hesel rozlišovala malá a velká písmena.

Poznámka:

1. Před spuštěním nástroje *PassUNINStall* je třeba v systému vypnout servisní režim (obrázek 1-60) a poté systém zavřít. Po spuštění nástroje restartujte systém.
2. Ztrátu hesel lze řešit následujícími dvěma způsoby:
 - Získání hesla prostřednictvím e-mailů.
 - Odstranění databáze hesel pomocí nástroje *PassUNINStall* a obnovení všech účtů.

Pokud však nejsou předem vybrány obě možnosti **Send Password by Email** a **Allow Removing Password System**, je nutné po ztrátě hesel přeinstalovat operační systém Windows.

1.13.3 Změna nebo obnovení hesla na adrese Login

Hesla systému můžete změnit nebo získat prostřednictvím e-mailu po přihlášení.

Změna hesla

1. V dialogovém okně Přihlášení klikněte na tlačítko **Změnit heslo**. Zobrazí se dialogové okno Změnit heslo.
2. Zadejte nové heslo a klikněte na tlačítko **OK**.

Poznámka: Heslo mohou měnit pouze nadřízení.

Získání hesla prostřednictvím e-mailu

Po kliknutí na tlačítko **Odeslat heslo** v dialogovém okně Přihlášení funguje načtení hesla následujícím způsobem.

- Pokud jste vedoucím pracovníkem, ale nepamatujete si své ID, budou po kliknutí na tlačítko **Odeslat heslo** odeslána samostatná hesla na všechny e-mailové účty vedoucích pracovníků.
- Pokud si pamatujete své ID, ale zapoměli jste heslo, zadejte své ID a klikněte na tlačítko **Odeslat heslo**. Heslo bude odesláno na váš e-mailový účet.

1.13.4 Zabránění neoprávněnému ukončení systému

1. Chcete-li omezit ukončení nebo restartování systému pro účet, který není účtem správce, klikněte na ID účtu v pravém horním rohu hlavního okna, klikněte na **Nastavení hesla > Upravit místní účet**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení hesla.
2. Výběrem uživatele ze seznamu uživatelů zobrazíte jeho vlastnosti.
3. Vyberte kartu **AI Guard** v dolní části a zrušte zaškrtnutí možnosti **Ukončit systém**, abyste uživateli omezili možnost ukončit nebo restartovat systém.



Obrázek 1-94

1.13.5 Nastavení automatického přihlášení při spuštění Uživatel

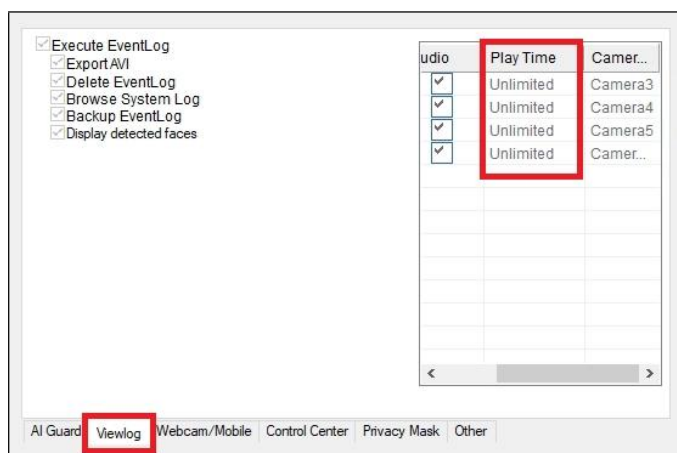
Funkce spočívá v automatickém přihlášení uživatelského účtu s omezenými přístupovými právy po spuštění systému.

1. Klikněte na ID účtu v pravém horním rohu hlavního okna, klikněte na **Nastavení hesla > Spouštění automatického přihlášení** a vyberte možnost **Nastavení automatického přihlášení při spuštění**.
2. Zadejte ID a Heslo existujícího účtu, který chcete použít pro automatické přihlášení.
3. Klikněte na tlačítko **OK**.


Pokud jste v dialogovém okně Nastavení ochrany systému v nečinnosti (obrázek 1-65) vybrali možnost **Automatické odhlášení nebo Přepnout na spouštěcí přihlašovací účet uživatele, je-li k dispozici**, systém se po nastavené době nečinnosti přepne na spouštěcí účet automatického přihlášení.

1.13.6 Nastavení limitů doby přehrávání

1. Chcete-li omezit dobu přehrávání kanálů kamery, vyberte v dialogovém okně Úprava místního účtu účet, klikněte na kartu **ViewLog** a klikněte na sloupec **Doba přehrávání**, který chcete konfigurovat.



Obrázek 1-95

2. Vyberte možnost **Omezená doba přehrávání** a zadejte časový limit. Pokud kliknete na , bude časový limit použit i pro ostatní kamery.

Poznámka: Nastavení limitů doby přehrávání vychází z času, kdy se uživatel přihlásil k účtu. Chcete-li provést reset, odhlaste se a znovu se přihlaste.

1.14 Plán

Můžete vytvořit plány pro povolení a zakázání následujících funkcí v určitou denní dobu a použít tyto plány pro týdenní, měsíční plán nebo konkrétní datum.

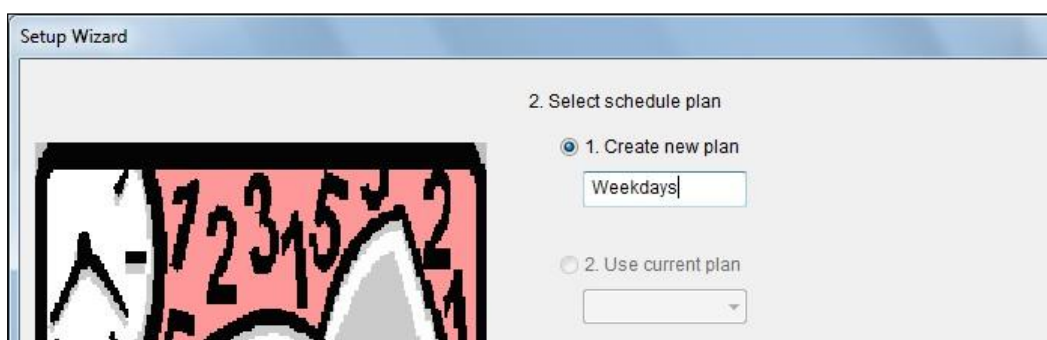
- Nahrávání
- Upozornění při detekci pohybu
- Sledování objektů PTZ
- Funkce PTZ Auto
- Zpracování videa
- Monitorování I/O
- Síťová připojení k aplikacím GV-Center V2, GV-Vital Sign Monitor, WebCam Server, Mobile Service a GV-Edge Recording Manager.

Klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Upravit plán**. Zobrazí se toto okno Plán.

1.14.1 Vytvoření plánu pomocí Průvodce nastavením

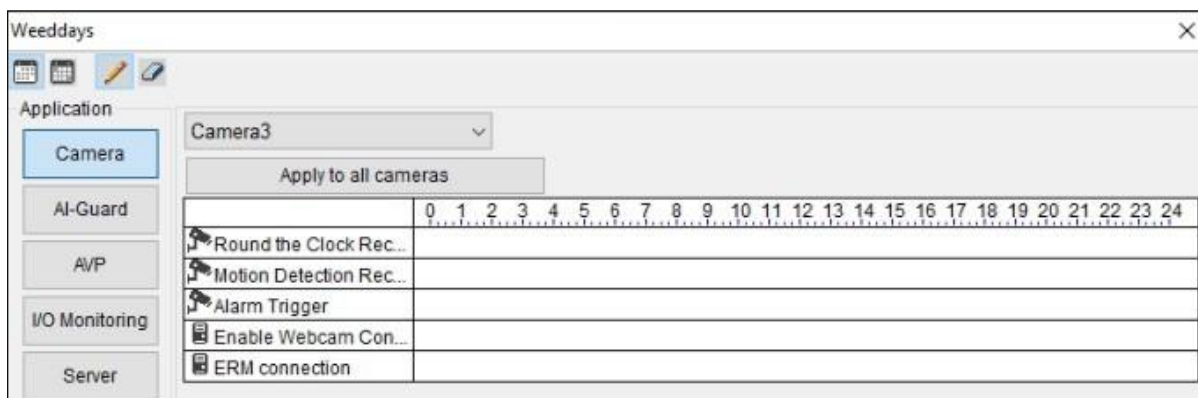
Průvodce nastavením představuje snadný způsob vytvoření nového plánu.







1. V okně Plán klikněte na možnost **Plán > Průvodce nastavením**.
2. Určete, kdy se má plán rozvrhu použít, a klikněte na tlačítko **Další**.
 - **Týdenní:** Plán rozvrhu se aplikuje na vybrané dny v týdnu.
 - **Zvláštní den:** Použije plán rozvrhu na konkrétní datum.
 - **Měsíčně:** Každý měsíc se plán rozvrhu aplikuje na konkrétní den.
3. Pojmenujte plán rozvrhu.



Obrázek 1-96

4. Klikněte na tlačítko **Další**. Zobrazí se toto dialogové okno.



5. Pokud je vybráno tlačítko **Zahrnout** , začnete s prázdnou časovou osou. Klepněte na tlačítko **Přidat**  a přetáhněte jej přes časovou osu, jakmile chcete, aby se funkce aktivovala. Když chcete funkci zakázat, použijte tlačítko **Vymazat** .
6. Můžete také kliknout na tlačítko **Vyloučit**  a začít se vším zakázaným. Tlačítko **Přidat**  nyní slouží místo toho k zakázání funkce a tlačítko **Vymazat**  nyní slouží k povolení funkce.

7. Vlevo jsou k dispozici čtyři kategorie.

■ **Fotoaparát:**

- ⊙ **Nahrávání kolem dokola:** Při zvýraznění časové osy můžete zvolit snímek nastavení sazby **Obecná událost** nebo **Naléhavá událost**, které se použijí po spuštění monitorování plánu.
 - ⊙ **Záznam s detekcí pohybu:** Při zvýraznění časové osy můžete použít různé způsoby záznamu. úroveň citlivosti na pohyb. Pokud vyberete možnost **Uživatelská definice**, použije se úroveň citlivosti nastavená v pokročilém nastavení detekce pohybu (obrázek 1-48).
 - ⊙ **Spuštění alarmu:** Akce Spouštěč události vybrané v Pokročilém nastavení detekce pohybu (obrázek 1-48) budou spuštěny při pohybu ve zvýrazněných časech.
 - ⊙ **PTZ:** Při zvýraznění časové osy můžete vybrat funkci PTZ Auto, která bude v daném čase zapnutá.
 - ⊙ **Povolit připojení webové kamery:** V rámci zvýrazněných časových úseků povolí přístup ke streamování pro WebCam Server.
 - ⊙ **Povolit server ERM:** Uděluje přístup ke streamování pro Edge Recording Manager v rámci zvýrazněných časových úseků.
- **AVP:** Povoluje funkce zpracování videa ve zvýrazněných časových úsecích.
 - **Monitorování I/O:** Povoluje monitorování I/O v rámci zvýrazněných časových úseků.
 - **Server:** Umožňuje síťové připojení k Centru V2, monitoru vitálních funkcí (VSM) nebo mobilnímu serveru ve zvýrazněných časových úsecích.

8. Chcete-li použít plány kamery a AVP pro konkrétní kamery, použijte rozevírací seznam kamery nad časovou osou nebo klikněte na tlačítko **Rozšířené nastavení** .

- Klikněte na tlačítko **OK**. Vytvořený rozvrh se zobrazí v zadaných dnech.



Obrázek 1-98

Tip:

- Vytvořený plán můžete přetáhnout z levého podokna do kalendáře vpravo a plán se použije k danému datu.
 - Chcete-li plán upravit, jednoduše dvakrát klikněte na plán v kalendáři.
-

1.14.2 Ruční vytvoření plánu

- V okně Plán klikněte na tlačítko **Plán > Přidat**.
- Plán pojmenujte a klikněte na tlačítko **OK**.
- Klikněte na možnost **Plán** a vyberte níže uvedenou možnost:
 - **Upravit speciální den:** Každý rok použije plán rozvrhu na konkrétní datum. Vyberte **datum** a **Plán** a klikněte na tlačítko **Přidat**.
 - **Upravit týdeník:** Plán rozvrhu se aplikuje na vybrané dny v týdnu.
 - **Měsíční úpravy:** Plán rozvrhu se každý měsíc aplikuje na konkrétní datum. Vyberte **Den v měsíci** a **Plán** a klikněte na tlačítko **Přidat**.
- Dvakrát klikněte na plán a upravte časovou osu plánu. Podrobnosti naleznete v části *Vytvoření plánu pomocí Průvodce nastavením* dříve v této části.

1.14.3 Export a import nastavení plánu

Nastavení plánu lze exportovat do souboru .xml a později importovat zpět nebo do jiného systému.

1. V okně Plán klikněte na možnost **Plán > Exportovat** nebo **Importovat**. Zobrazí se dialogové okno.
2. Zadejte cestu k uložení souboru .xml. Nebo zadejte, kam byl exportovaný soubor .xml uložen.
3. Klikněte na tlačítko **OK**.

1.15 Systémový protokol

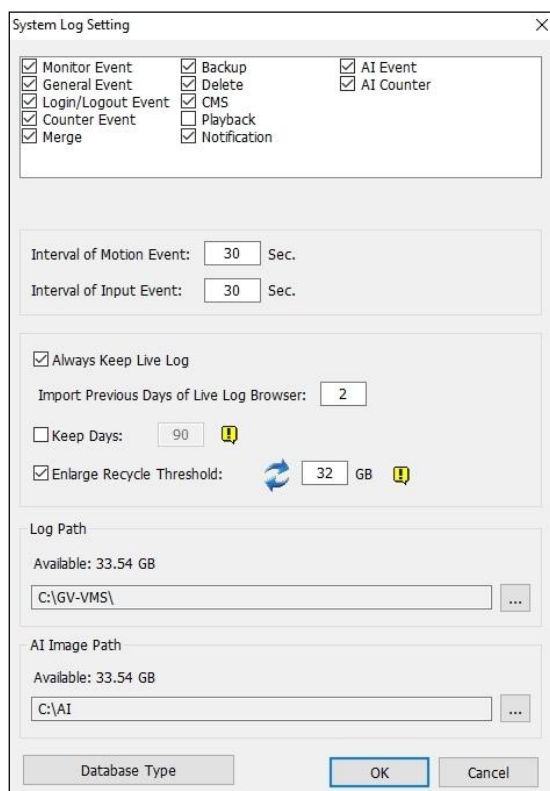
Systémový protokol poskytuje historické informace, které pomáhají sledovat události, problémy systému a údaje o počítání objektů.

1.15.1 Nastavení systému Log

V nastavení systémového protokolu můžete určit, které události se mají zaznamenávat, časový interval zápisu událostí do systému a počet dní, po které se mají protokoly uchovávat. Klepněte na tlačítko **ViewLog**

 > **Panel nástrojů**  >.

Konfigurace  > **Nastavení systémového protokolu**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 1-99




Vyberte typ události, která má být zaznamenána v systémovém protokolu:

- **Monitorování události:** Registruje události spouštěné pohybem a události spouštěné vstupem. Aby tato funkce fungovala, je třeba povolit **Registrovat událost pohybu** na obrázku 1-48 nebo **Registrovat vstupní událost** na obrázku 6-10.
- **Obecná událost:** V tomto případě se jedná o události, které registrují spuštění/ukončení systému, spuštění/zastavení síťového serveru a spuštění/zastavení monitorování.
- **Událost přihlášení/odhlášení:** Zaznamenává přihlášení/odhlášení místních uživatelů do systému a na server WebCam.
- **Protiakce:** Registruje výsledky počítání.
- **Sloučení:** Zaznamená sloučení nahraných videí.
- **Zálohování:** Zálohování: Registruje zálohování nahraných videí.
- **Vymazat:** Smazat: Registruje smazání nahraných videí prostřednictvím vzdáleného připojení.
- **CMS:** CMS: registruje události centrálních monitorovacích služeb.
- **Přehrávání:** Registruje přehrávání nahraných videí.
- **Oznámení:** Registruje e-mailová oznámení.
- **Událost AI:** Registruje události AI.
- **AI Counter:** Registruje události počítadla vstupů a výstupů s různými typy objektů.

K dispozici jsou také následující nastavení:

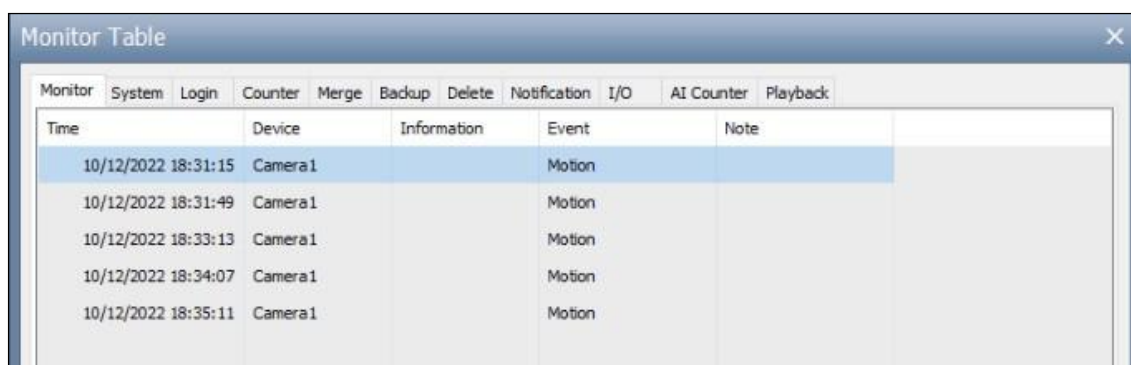
- **Interval pohybové události:** Nastavte interval záznamu mezi událostmi vyvolanými pohybem, který zabraňuje příliš častému zaznamenávání událostí při intenzivním spouštění pohybu.
- **Interval vstupní události:** Zadejte interval záznamu mezi událostmi spouštěnými vstupem, který zabraňuje příliš častému zaznamenávání událostí při intenzivním spouštění vstupu.
- **Vždy vést živý protokol:** Zobrazte nejnovější protokoly v tabulkách systémového protokolu (viz *Zobrazení systémového protokolu* dále v této kapitole). Není-li tato možnost vybrána, budou se zobrazovat protokoly z času vybraného na časové ose ViewLog.
se zobrazí, pokud je k dispozici.
- **Import předchozích dnů Prohlížeče živých protokolů:** Zadejte, kolik dní dat se má načíst do systémového protokolu.
- **Keep Days:** Nastavte počet dní, po které se mají protokoly uchovávat.
- **Zvětšit prahovou hodnotu recyklace:** Nastavte prahovou hodnotu recyklace, aby systém odstranil staré obrazy AI a protokoly a uvolnil místo pro nová data, pokud je volné místo v **cestě k obrazu AI** pod prahovou hodnotou.
Výchozí prahová hodnota je nastavena na 32 GB.
- **Cesta protokolu:** Zadejte cestu pro ukládání protokolů. Výchozí cesta je na adrese :\\GV-AI Guard\\Logs. Zobrazí se volné místo v úložné cestě.
- **Cesta k obrázku AI:** Zadejte cestu k úložišti pro obrazy událostí AI. Výchozí cesta je at:\\GV-AI Guard\\AI. Zobrazí se volné místo v úložné cestě.
- **Typ databáze:** Jako databázi vyberte **Microsoft Office Access Database** nebo **Microsoft SQL Server** a vyplňte požadované informace o připojení.

1.15.2 Zobrazení systémového protokolu

Chcete-li zobrazit systémový protokol, klikněte na **Úvodní stránka**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Systémový protokol**. K dispozici jsou následující možnosti: Tabulka monitoru, tabulka POS, tabulka CMS a tabulka událostí AI.

Tabulka monitoru

Tato tabulka zobrazuje místní události v systému.



Time	Device	Information	Event	Note
10/12/2022 18:31:15	Camera1		Motion	
10/12/2022 18:31:49	Camera1		Motion	
10/12/2022 18:33:13	Camera1		Motion	
10/12/2022 18:34:07	Camera1		Motion	
10/12/2022 18:35:11	Camera1		Motion	

Obrázek 1-100

[Monitor] Zobrazuje události související s připojením a pohybem kamery. Dvojklikem na událost lze přehrát její záznam, je-li k dispozici.

[Systém] Zobrazuje spuštění/ukončení systému, spuštění/zastavení síťového serveru a spuštění/zastavení monitorování. **[Login]** Zobrazuje, kdo a kdy se přihlásil a odhlásil ze systému a serveru WebCam. **[Counter]** Zobrazuje informace a výsledky funkcí Counter.

[Sloučit] Zobrazí události sloučení nahraných videí.

[Zálohování] Zobrazí události zálohování nahraných videí.

[Smazat] Zobrazí smazání nahraných videí prostřednictvím vzdáleného připojení.

[Oznámení] Zobrazí e-mailová oznámení.

[I/O] Zobrazí události spuštění I/O.

[AI Counter] Zobrazí údaje počítadla AI.

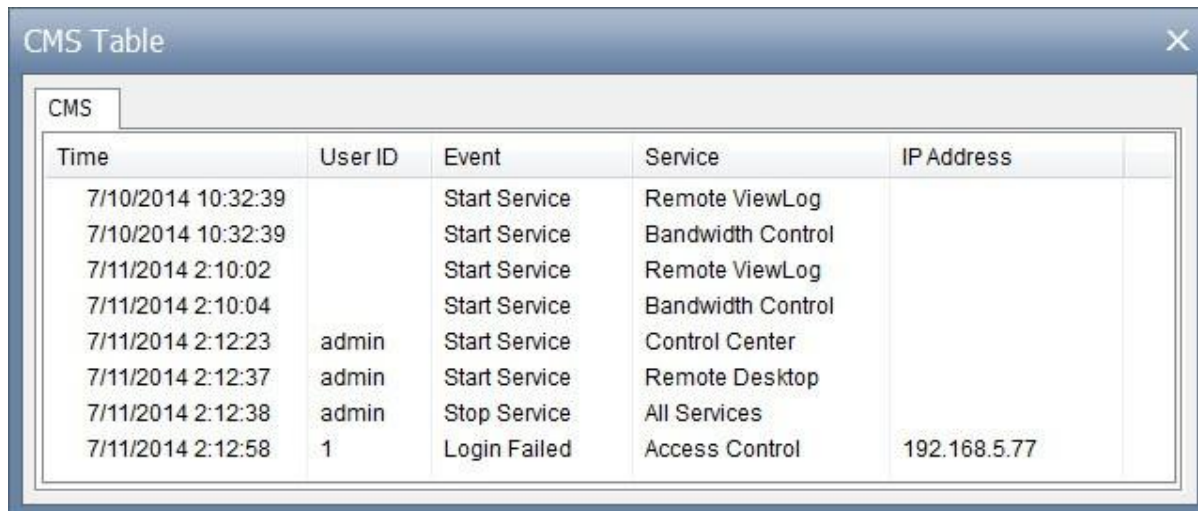
[Přehrávání] Zobrazí události přehrávání nahraných videí.

Tabulka POS

Viz část *Aplikace v místě prodeje (POS)* v kapitole 10.

Tabulka CMS

Tato tabulka zobrazuje stav připojení, přihlašovací aktivity a spuštěné/zastavené služby centrální monitorovací služby (CMS).



Time	User ID	Event	Service	IP Address
7/10/2014 10:32:39		Start Service	Remote ViewLog	
7/10/2014 10:32:39		Start Service	Bandwidth Control	
7/11/2014 2:10:02		Start Service	Remote ViewLog	
7/11/2014 2:10:04		Start Service	Bandwidth Control	
7/11/2014 2:12:23	admin	Start Service	Control Center	
7/11/2014 2:12:37	admin	Start Service	Remote Desktop	
7/11/2014 2:12:38	admin	Stop Service	All Services	
7/11/2014 2:12:58	1	Login Failed	Access Control	192.168.5.77

Obrázek 1-101

Tabulka událostí AI

Tato tabulka zobrazuje zachycený obraz, čas, typ události a název kamery u událostí spuštěných analýzou AI. Záznam události lze přehrát poklepnutím na ni.



Image	Time	Object	Event	Camera	Note
	9/30/2022 14:23:17	People	People Motion	Camera1	
	9/30/2022 14:23:07	Vehicle	Loitering	Camera1	[Vehicle Loitering] Vehicle
	9/30/2022 14:22:59	Vehicle	Loitering	Camera1	[Vehicle Loitering] Vehicle

Obrázek 1-102

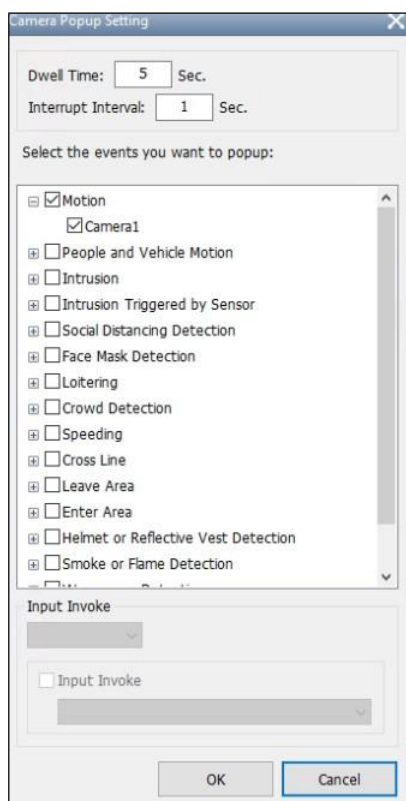
Filtrování událostí na základě nastavených kritérií naleznete v části *Rozšířený prohlížeč protokolů* v kapitole 4.

1.16 Další funkce

1.16.1 Nastavení vyskakovacího okna Live View

Chcete-li nastavit vyskakovací živé zobrazení, které při výskytu události překryje celou hlavní obrazovku, klikněte na tlačítko **Domů**.

 > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Nastavení vyskakovacího okna kamery**. Zobrazí se toto dialogové okno.




Obrázek 1-103

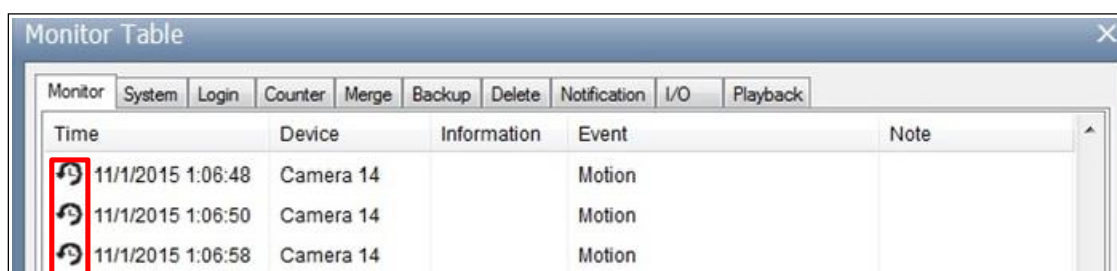
- **Dwell Time:** Určete dobu, po kterou má vyskakovací okno zůstat v popředí.
- **Interval přerušení:** Zadejte interval mezi jednotlivými vyskakovacími zobrazeními, který zabrání častému upozorňování na vyskakovací okna, když je aktivováno několik kamer najednou.
- **Události:** Zvolte kanál kamery, který se zobrazí při detekci pohybu a události.
- **Input Invoke:** Zvolte **Input Invoke** a přiřaďte kameru k definovanému vstupnímu zařízení. Kdykoli je vstup spuštěn, zobrazí se živý náhled přiřazené kamery. Aby tato funkce fungovala, je třeba nutné k tomu, aby bylo možné monitorovat I/O spolu s monitorováním kamery.




Tip: Pomocí funkce **Mask Region (Maskovat oblast)** v pokročilém nastavení detekce pohybu (Obrázek 1-48) můžete maskovat určité oblasti obrazu z kamery, kde bude pohyb ignorován.

1.16.2 Přizpůsobení letnímu času Time

System se může automaticky přizpůsobit letnímu času (DST). Pokud se nacházíte v časovém pásmu, které používá letní čas, zkontrolujte, zda je letní čas povolen. V Ovládacích panelech systému Windows přejděte do části **Datum a čas**, klikněte na možnost **Změnit časové pásmo** a zkontrolujte, zda je vybrána možnost **Automaticky přizpůsobit hodiny letnímu času**.

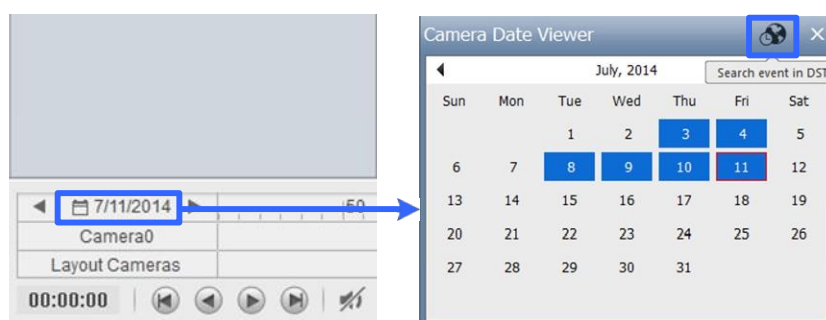
V systémovém protokolu jsou události letního času označeny ikonami hodin  ve sloupci **Čas**.



Time	Device	Information	Event	Note
 11/1/2015 1:06:48	Camera 14		Motion	
 11/1/2015 1:06:50	Camera 14		Motion	
 11/1/2015 1:06:58	Camera 14		Motion	

Obrázek 1-104

V okně ViewLog klikněte na položku **Prohlížeč data kamery** a klikněte na možnost **Hledat událost v DST**.





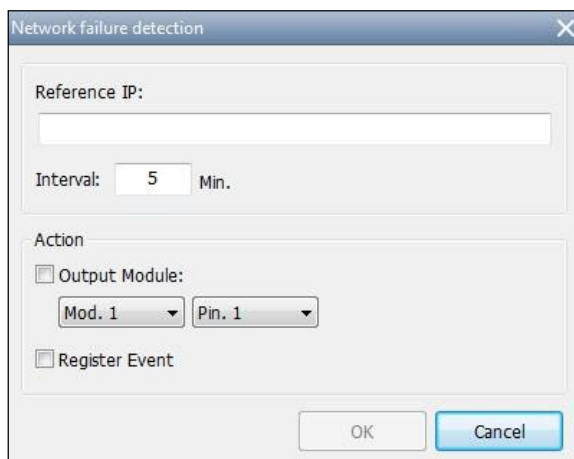
Obrázek 1-105

Poznámka: Videá nahraná v období letního času začínají příponou "GvDST", např. GvDST20140722.avi, aby se odlišila od běžných videosouborů začínajících příponou "Event", např. Event20081022.avi.

1.16.3 Nastavení detekce selhání sítě

Detekce selhání sítě spustí výstupní zařízení, když selže síťové připojení mezi systémem a zadaným síťovým hostitelem.

1. Klikněte na **domovskou stránku**  > **Panel nástrojů**  > **Síť**  > **Detekce selhání sítě**. Zobrazí se toto dialogové okno.




Obrázek 1-106

2. Do pole **IP adresa** zadejte IP adresu nebo název domény vzdáleného hostitele.
3. Vedle pole **Interval** zadejte časový interval mezi jednotlivými pingy v minutách v rozmezí od 1 do 999. Pokud je interval 5 minut, systém bude každých 5 minut pingovat na síťového hostitele a kontrolovat, zda je připojení stále aktivní.
4. V části **Action (Akce)** povolte **Output Module (Výstupní modul)** a vyberte výstupní modul a číslo pinu.
5. Povolením možnosti **Registrovat událost** zaznamenáte chyby do systémového protokolu.
6. Klikněte na tlačítko **OK**.

Vybrané výstupní zařízení se spustí, když síťový hostitel neodpoví na zprávu ping systému.

1.17 Kamera PTZ

Pomocí ovládacího panelu PTZ můžete ovládat funkce PTZ, např. otáčení, naklápění, zoom, zaostřování a přednastavené body.

1. Přesuňte kurzor na živé zobrazení připojené kamery PTZ a klikněte na tlačítko **Nástroje** 



Obrázek 1-107

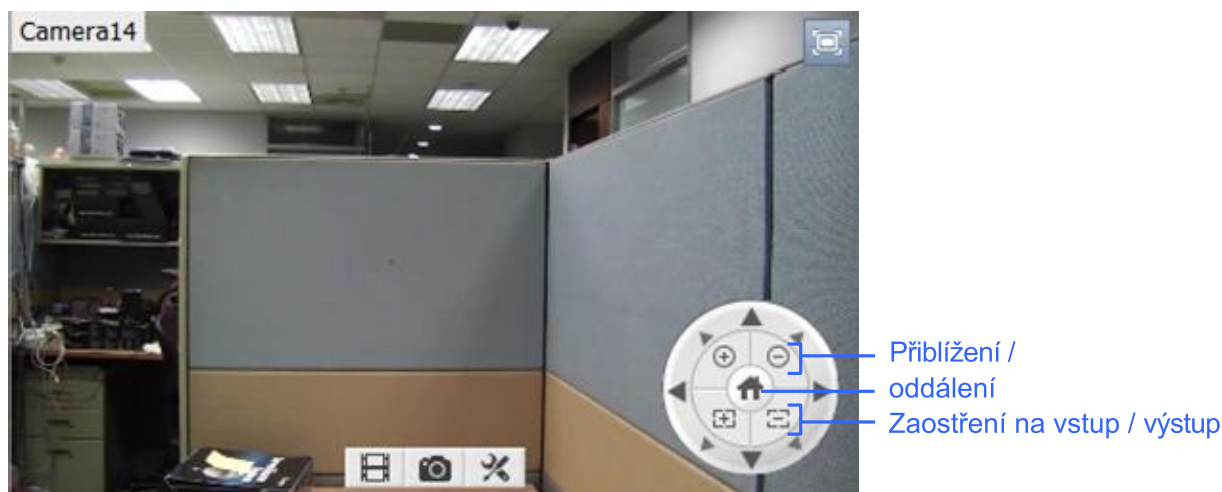
2. Kliknutím na položku **PTZ Control** povolte funkci PTZ.
3. Rychlostní kopule GV-IP můžete ovládat pomocí následujících akcí:
 - **Dvojklik:** Fotoaparát se vycentruje na místo, na které jste klikli.
 - **Přetažení:** Po kliknutí pravým tlačítkem myši na živý náhled můžete vybrat možnost Náhodný přesun nebo Přesun na střed.
 - ⊙ **Náhodný pohyb:** Přetáhněte čáru v živém náhledu a kamera se posune směrem, kterým jste ji přetáhli.
 - ⊙ **Přesun na střed:** Přetáhněte políčko v živém náhledu a kamera přiblíží oblast, kterou jste přetáhli.

1.17.1 Přístup k ovládacímu panelu PTZ a funkcím automatického


Po aktivaci funkce PTZ Control přesuňte kurzor do živého náhledu a zobrazte ovládací panel PTZ.

Všimněte si, že ovládací panel PTZ je skrytý, pokud je rozlišení živého náhledu menší než 240 x 180.

Poznámka: Kamery ONVIF PTZ nepodporují funkci otevření/zavření clony na ovládacím panelu PTZ.





Obrázek 1-108



Na ovládacím panelu PTZ klikněte na **Home**  a získáte přístup k níže uvedeným pokročilým funkcím PTZ. Dostupné možnosti se mohou lišit v závislosti na modelu vaší kamery PTZ.

- **Domů:** Vrátil kameru do polohy Home.
- **Iris Open / Close:** Nastavuje clonu fotoaparátu. Tlačítka pro ovládání clony jsou k dispozici pouze pro GV-IP Speed Dome.
- **Automatické zaostřování:** Nastaví zaostření fotoaparátu podle objektu.
- **Automatická duhovka:** Nastaví otevření clony podle množství světla v okolí.
- **Auto Go:** Umožňuje zapnout funkce Cruise, AutoPan, Sequence a Tour. Můžete kliknout na tlačítko **Zastavit funkci Auto Go** pro zastavení zapnuté funkce Auto.
- **Automatické nastavení:** Umožňuje nastavit funkce AutoPan a Cruise. Podrobnosti naleznete v níže uvedené části.
- **Předvolba Go:** Kliknutím na číslo předvolby se PTZ přesune na přednastavený bod.
- **Přednastavená sada:** Umožňuje nakonfigurovat až 256 přednastavených bodů PTZ. Přesuňte kameru na místo, kde chcete nastavit přednastavený bod, a poté zde vyberte číslo přednastaveného bodu.

Automatické otáčení



Kamera PTZ se bude plynule pohybovat mezi dvěma horizontálními polohami. Můžete nakonfigurovat až 8 sad režimu automatického otáčení.



1. Přesuňte fotoaparát do počáteční polohy funkce AutoPan.
2. Chcete-li označit počáteční pozici, klikněte na tlačítko **Domů**  v ovládacím panelu PTZ, vyberte možnost **Auto Set** a vyberte možnost **Start AutoPan1**.
3. Přesuňte fotoaparát do koncové polohy funkce AutoPan. Jakýkoli pohyb ve svislém směru nebude do funkce AutoPan zahrnut.
4. Chcete-li označit koncovou polohu, klikněte na tlačítko **Domů** , vyberte možnost **Auto Set** a vyberte možnost **End AutoPan1**.
5. Chcete-li vytvořit jiný režim automatického panorámování, zopakujte výše uvedené kroky s použitím jiného čísla automatického panorámování.

Chcete-li povolit funkci AutoPan, klikněte na tlačítko **Domů** , vyberte možnost **Auto Go** a zvolte vytvořené číslo funkce AutoPan. Chcete-li funkci AutoPan zastavit, jednoduše klikněte na tlačítko Pan/Tilt v ovládacím panelu PTZ, čímž funkci AutoPan přerušíte, nebo můžete kliknout na tlačítko **Home** , vybrat možnost **Auto Go** a vybrat možnost **Stop Auto Go Function**.

Plavba

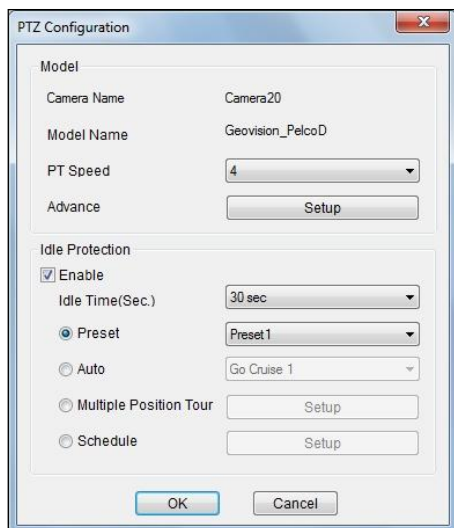
Pro kameru PTZ můžete nastavit trasu, která se skládá z různých směrů, úhlů a přiblížení. Lze vytvořit až 4 trasy.

1. Přesuňte kameru do výchozí polohy plavby.
2. Chcete-li označit počáteční polohu, klikněte na tlačítko **Domů** , v ovládacím panelu PTZ, vyberte možnost **Auto Set** a vyberte možnost **Set Cruise 1**.
3. Pohybujte kamerou podle toho, jak se má kamera během plavby pohybovat. Polohy kamery, přiblížení a rychlost pohybu se budou zaznamenávat pro Cruise. .
4. Po dokončení nastavení tempomatu klikněte na tlačítko **Domů** , vyberte možnost **Automatické nastavení** a vyberte možnost **Nastavit zastavení tempomatu**.
5. Chcete-li nastavit jinou trasu plavby, zopakujte výše uvedené kroky a vyberte jiné číslo plavby.

Chcete-li povolit trasu plavby, klikněte na tlačítko **Domů** , vyberte možnost **Auto Go** a zvolte vytvořené číslo plavby. Chcete-li trasu Cruise zastavit, jednoduše klikněte na tlačítko Pan/Tilt na ovládacím panelu PTZ, čímž funkci Cruise přerušíte, nebo můžete kliknout na tlačítko **Home** , vybrat možnost **Auto Go** a zvolit možnost **Stop Auto Go Function**.

1.17.2 Nastavení ochrany PTZ před nečinností a pokročilých funkcí

V seznamu obsahu klikněte pravým tlačítkem myši na kameru PTZ a vyberte možnost **Nastavení PTZ**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 1-109

- **Rychlost PT:** Rychlost otáčení a naklápění: Nastavuje rychlost otáčení a naklápění.
- **Pokročilé:** Kliknutím na tlačítko **Nastavení** získáte přístup k pokročilým funkcím, jako jsou atributy obrázků, sekvence, prohlídka a poloha Home. Podrobnosti naleznete v příručce připojeného modelu PTZ.

[Ochrana proti nečinnosti]

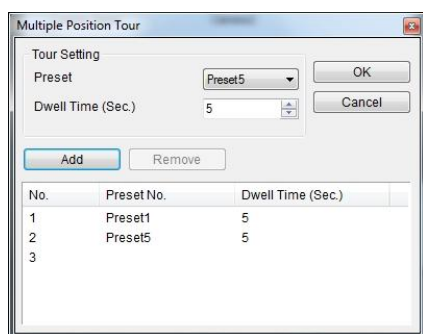
Pokud kamera PTZ zůstane po určitou dobu v klidu, může se automaticky přesunout do přednastaveného bodu, aktivovat funkci Auto, zahájit prohlídku více poloh nebo spustit plán PTZ.

1. Klikněte na tlačítko **Povolit**.
2. Nastavení **doby nečinnosti**. Po uplynutí zadané doby nečinnosti bude kamera PTZ provádět akci zvolenou v dalším kroku.
3. Jako režim ochrany zvolte **předvolbu, automatický režim, prohlídku více poloh** nebo **plán**.
4. Klikněte na tlačítko **OK**.

Nastavení prohlídky více poloh

Můžete vytvořit prohlídku PTZ s až 64 přednastavenými body. Počet podporovaných přednastavených bodů závisí na kapacitě kamery.

1. V dialogovém okně Konfigurace PTZ vyberte možnost **Vícepolohová prohlídka** a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



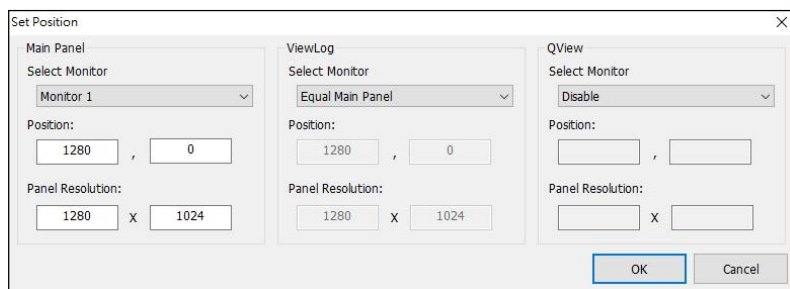
Obrázek 1-110

2. Jako výchozí bod vyberte **předvolbu**.
3. Nastavte **dobu prodlevy**, po **kterou** kamera zůstane v každém přednastaveném bodě.
4. Klikněte na tlačítko **Přidat** a opakováním kroků 2-3 vytvořte další body prohlídky.

1.18 QView

Pokud je připojeno více monitorů, můžete pomocí funkce QView zobrazit živé zobrazení kamery přes celou obrazovku na samostatném monitoru.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **System Configure** > **Set Position**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 1-111

2. V části QView vyberte monitor z rozevřacího seznamu **Vybrat monitor** pro zobrazení celého monitoru a klikněte na tlačítko **OK**.
3. Dvakrát klikněte na zobrazení kamery v hlavním okně. Pohled kamery se zobrazí na celé obrazovce na určeném monitoru.
4. Chcete-li přepnout jiné živé zobrazení na zobrazení celého monitoru, stačí dvakrát kliknout na jiné zobrazení kamery.



Chcete-li nahrávat krátké videoklipy na displeji celého monitoru, přečtěte si část *Vytvoření příběhu v QView* dále v této kapitole.

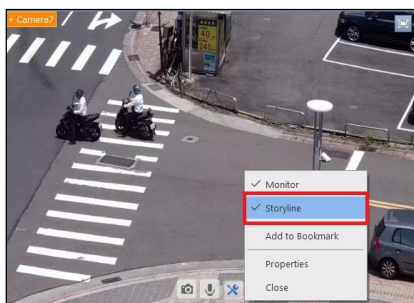
1.19 Příběhová linie

Pomocí funkce Storyline můžete zkombinovat záběry z více kamer do sekvence krátkých videoklipů zachycujících konkrétní událost, například podvody s hazardními hrami, krádeže v obchodech a další podvodné činnosti. Nahraná videa lze uložit a později přehrát pomocí přehrávače médií. Tato funkce je k dispozici v režimu živého náhledu, přehrávání videa a zobrazení QView.

1.19.1 Vytvoření příběhu v živém zobrazení

Nejprve přetáhněte okno přiblížení na mřížku živého náhledu. Veškeré snímky kanálů v Okně zvětšení budou zaznamenány jako dějová linie.

1. Nastavte rozdělení obrazovky s kanály kamery, které vás zajímají.
2. V seznamu obsahu vyberte položku **Rozložení**, klikněte na tlačítko **Okna** a přetáhněte položku **Okno přiblížení** do mřížky živého náhledu.
3. Chcete-li zobrazit živý náhled v okně přiblížení pro nahrávání, klikněte na tlačítko **přiblížení**  v pravém horním rohu náhledu kamery.
4. V okně Zoom klikněte na ikonu **Nástroje**  > **Storyline** a spusťte nahrávání. Oranžový štítek signalizuje, že probíhá nahrávání.

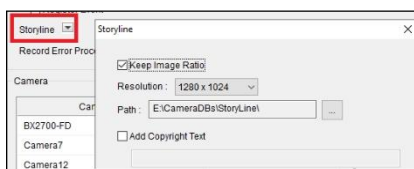


Obrázek 1-112

5. Chcete-li nahrávat z jiného pohledu kamery, klikněte na tlačítko **Zoom** daného pohledu kamery.
6. Po dokončení zrušte zaškrtnutí políčka **Storyline** a ukončete nahrávání. Zobrazí se dialogové okno Upravit popis.
7. Zadejte název nebo popis videoklipu a klikněte na tlačítko **OK**.

Poznámka:




1. Délka nahrávání je omezena na 30 minut na jednu dějovou linii.
2. Rozlišení příběhu lze nastavit na 1280 x 1024 (výchozí) nebo 1920 x 1080. Chcete-li změnit rozlišení: Rozlišení můžete změnit: **Panel nástrojů > Konfigurace > Konfigurace systému > Nastavení záznamu** a klikněte na tlačítko dolů vedle položky *Storyline*.




Obrázek 1-113

1.19.2 Vytvoření příběhu v aplikaci Video Playback

Postupy při vytváření děje s přehrávanými videi jsou podobné jako u živého náhledu.

1. Klikněte na tlačítko **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Seznam obsahu**  a přetáhněte položku **Okno zvětšení** na mřížku přehrávání.
2. Chcete-li zobrazit video v okně zvětšení, klikněte na tlačítko **zvětšení**  v pravém horním rohu přehrávaného videa.
3. V okně Zoom klikněte na ikonu **Nástroje**  > **Storyline** a spusťte nahrávání.
4. Chcete-li nahrát další video, klikněte na tlačítko **Zoom** daného přehrávaného videa.

1.19.3 Vytvoření příběhu v aplikaci QView

1. Podle pokynů v QView uvedených dříve v této kapitole nastavte zobrazení celého monitoru.
2. Na určeném monitoru klikněte na **Nástroje**  > **Storyline** a spusťte nahrávání.
3. Chcete-li zaznamenat živý pohled z jiné kamery, jednoduše dvakrát klikněte na jiný pohled kamery.

1.19.4 Přístup na stránku Storyline

Po vytvoření dějové linie vyberte možnost **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Dějová linie**. Vaše dějová linie se zobrazí v následujícím okně.

Start Time	Description	Time Length	File Path	File Size
1/9/2017 17:51:32	During working time	00:00:26	C:\GV-VMS\CameraDBs\StoryLine\SLive20170109175132.mp4	4.05 MB
1/9/2017 17:52:51	Office hour 1	00:00:10	C:\GV-VMS\CameraDBs\StoryLine\WLog20170109175251.mp4	863.79 KB
1/9/2017 17:55:16	Office hour 2	00:01:40	C:\GV-VMS\CameraDBs\StoryLine\WLog20170109175516.mp4	12.48 MB

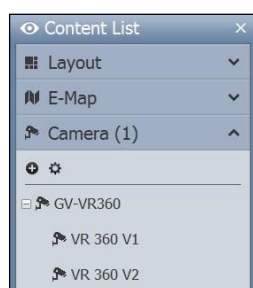
Obrázek 1-114

Kliknutím pravým tlačítkem myši na dějovou linii v seznamu získáte přístup k dalším funkcím, jako je přehrávání, změna cesty k souboru a úprava popisu. Můžete také použít tlačítko **Filtrovat** a vyhledat požadované dějové linky.





1.20 GV-VR360 Dewarped View

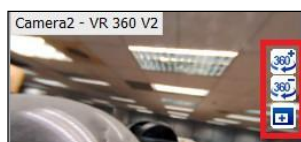
Systém nabízí dva režimy odrosování pro [GV-VR360](#) v části Seznam obsahu (Home  > Panel nástrojů).

 > Seznam obsahu).



Obrázek 1-115

- **GV-VR360:** Původní obraz GV-VR360.
- **VR 360 V1:** Režim GV-VR360 s dewarpem, který umožňuje ruční ovládání pro zobrazení všech úhlů obrazu. Kliknutím a podržením tlačítka na obrázku upravíte úhel pohledu a kliknutím na  jej přiblížíte.
- **VR 360 V2:** GV-VR360, který se automaticky otáčí kolem obrazu o 360° donekonečna. Kliknutím na  nebo  můžete nastavit rychlost automatického posouvání a kliknutím na  jej můžete přiblížit.



můžete přiblížit.

Obrázek 1-116

Poznámka:

1. Pro zobrazení dewarpovaného obrazu GV-VR360 v systému musí grafická karta podporovat DirectX. 10.1 nebo vyšší.
 2. K systému lze připojit až 2 kamery GV-VR360 s celkovou snímkovou frekvencí 24 snímků za sekundu.
-

Kapitola 2

Nastavení IP kamery127

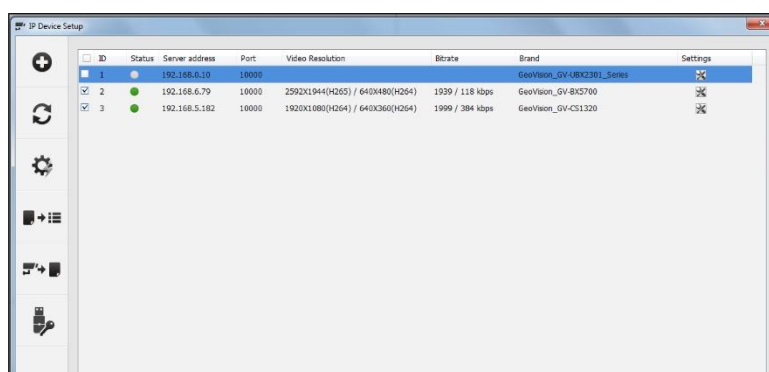
2.1	Přidání IP kamer.....	127
2.1.1	Ruční přidávání kamer.....	128
2.1.2	Skenování fotoaparátů.....	130
2.1.3	Mapování kamer GV-IP pomocí nástroje GV-IP Device Utility.....	130
2.1.4	Přidání kamer mobilních zařízení pomocí služby GV-Live Streaming	131
2.2	Konfigurace jednotlivých IP kamer.....	131
2.2.1	Konfigurace nastavení videa.....	132
2.2.2	Konfigurace nastavení zvuku.....	134
2.2.3	Konfigurace obecných nastavení.....	135
2.3	Připojení přes RTSP, ONVIF a PSIA.....	136
2.4	Zobrazení na vyžádání.....	139

Nastavení IP kamery

2.1 Přidání IP kamer

Existuje několik způsobů připojení zařízení IP k systému a postupy se mohou lišit v závislosti na zařízení.

Pro přístup k nastavení IP zařízení klikněte na **Home** > **Panel nástrojů** > **Konfigurace** > **Instalace kamery**.



Obrázek 2-1

- Chcete-li ručně nastavit IP zařízení, klikněte na tlačítko **Přidat kameru** .
- Chcete-li zjistit, zda v síti LAN nejsou zařízení IP, klikněte na možnost **Skenovat kameru** .
- Chcete-li zjistit a automaticky přidat více zařízení IP v síti LAN, klikněte na možnost **Automatické nastavení** .
- Chcete-li importovat IP zařízení z nástroje GV-IP Device Utility, klikněte na možnost **Import Camera** .
- Chcete-li mapovat zařízení IP prostřednictvím nástroje GV-IP Device Utility, klikněte na položku **IP Device Utility** .
- Chcete-li systém a kamery třetích stran licencovat pomocí softwarové licence, klikněte na **nástroj GeoVision License Activation Tool** , pokyny naleznete v technickém upozornění.

Podrobnosti o automatickém nastavení najdete v části *Přidání kamer* v kapitole 1. Další metody naleznete v níže uvedených částech.


Poznámka: Nástroj pro aktivaci licencí GeoVision není nástrojem **GV-AI Guard** podporován.

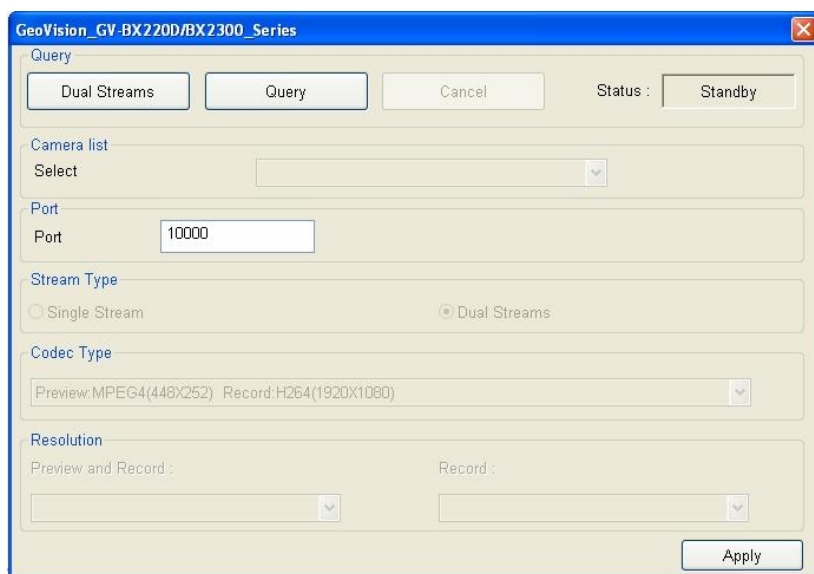
Zařízení IP třetích stran

Kromě zařízení GV-IP systém podporuje také zařízení IP třetí strany prostřednictvím ONVIF, RTSP a/nebo PSIA.

V případě, že se nepodaří detekovat zařízení třetí strany prostřednictvím skenování kamery nebo automatického nastavení, lze zařízení přidat prostřednictvím **ručního nastavení**. Viz část *Připojení prostřednictvím RTSP, ONVIF a PSIA* dále v této kapitole.

2.1.1 Ruční přidávání kamer







1. Chcete-li ručně přidat zařízení IP, klikněte na tlačítko **Přidat kameru**  v okně Nastavení zařízení IP (obrázek 2-1).
2. Zadejte IP adresu, uživatelské jméno a heslo IP zařízení. V případě potřeby upravte výchozí port HTTP **80**.
3. V rozevíracích seznamech **Značka** a **Zařízení** vyberte značku fotoaparátu a název modelu. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 2-2

4. Nakonfigurujte níže uvedené možnosti, které se mohou u různých značek fotoaparátů lišit.
 - **Duální proudy:** Kamery GV-IP jsou ve výchozím nastavení nastaveny na dva datové proudy. Výběrem této možnosti použijete nastavení duálního streamování (nižší rozlišení pro živé zobrazení a vyšší rozlišení pro nahrávání), jestliže fotoaparát podporuje dva datové toky.
 - **Dotaz:** Zjistí a použije aktuální nastavení kodeku a rozlišení fotoaparátu. Tato funkce nemusí být pro některé kamery třetích stran k dispozici.
 - **Seznam fotoaparátů:** Vyberte číslo kamery.







- **Přístav:** V případě potřeby upravte port pro streamování videa na 10000.
 - **Typ toku:** V závislosti na modelu kamery můžete zvolit **jeden** nebo **dva streamy**.
 - **Typ kodeku:** V závislosti na modelu fotoaparátu můžete mít k dispozici různé možnosti kodeku. Pokud vybraná kamera podporuje duální streamování, lze nastavit kodek živého náhledu a kodek záznamu.
jinak.
 - **Usnesení:** Pro živé zobrazení a nahrávání můžete zvolit různá rozlišení.
5. Kliknutím na tlačítko **Použít** přidejte IP kameru do seznamu IP zařízení.
 6. Chcete-li přidanou kameru připojit, zaškrtněte políčko vedle sloupce **ID**. Po úspěšném připojení se ikona **stavu** změní na zelenou a v odpovídajících sloupcích se zobrazí rozlišení videa a přenosová rychlost.

<input type="checkbox"/>	ID	Status	Server address	Port	Video Resolution	Bitrate	Brand	Setting
<input checked="" type="checkbox"/>	1		192.168.3.151	10000	1920X1080(H264) / 448X252(H264)	6902 / 51 kbps	GeoVision_GV-BX5200/BX5300_Series	
<input checked="" type="checkbox"/>	2		192.168.6.15	10000	1920X1080(H264) / 448X252(H264)	6854 / 137 kbps	GeoVision_GV-BX2200/BX2300_Series	
<input checked="" type="checkbox"/>	3		192.168.7.101	10000			GeoVision_GV-BL1500	

Obrázek 2-3


7. Chcete-li změnit číslo fotoaparátu, klikněte na ID zařízení a vyberte požadované číslo. Všimněte si, že tato funkce je k dispozici pouze pro odpojené kamery.

Poznámka: Indikace stavových ikon je uvedena níže.

-  **Připojeno** Fotoaparát je připojen.
 -  **Připojení** Systém se pokouší připojit k fotoaparátu.
 -  **Připojení se nezdařilo** Nepodařilo se připojit ke kameře. Umístěním kurzoru na červenou ikonu zobrazíte chybové hlášení.
 -  **Neaktivní** fotoaparátFotoaparát je neaktivní. Zaškrtnutím políčka se ke kameře připojíte.
 -  **Zahájení monitorování** Kamera je monitorována.
 -  **Povoleno předběžné zpracování** Předběžné nahrávání je povoleno.
-


Tipy: Kliknutím pravým tlačítkem myši na IP kameru a výběrem možnosti **Vzdálené nastavení kamery** získáte přístup k vlastnímu konfiguračnímu rozhraní kamery.

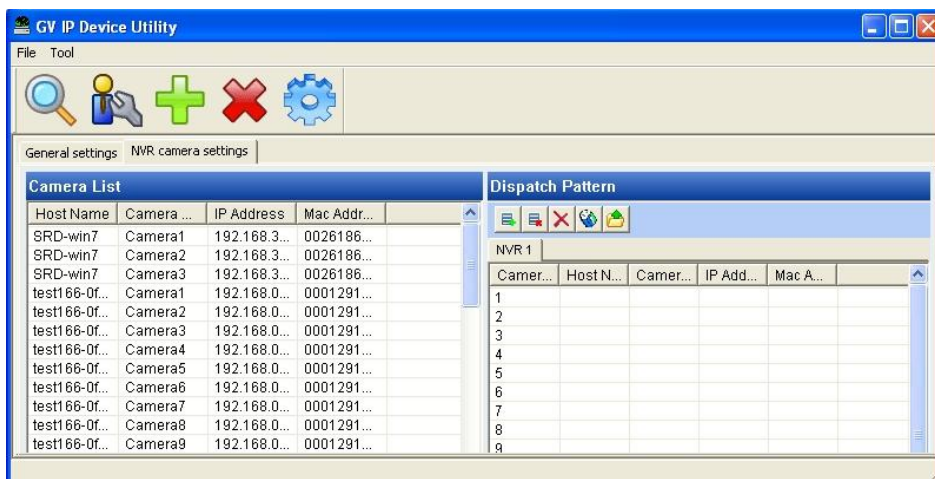
2.1.2 Skenování fotoaparátů

1. Chcete-li zjistit, zda jsou v síti LAN přítomna zařízení IP, klikněte na možnost **Scan Camera**  v okně IP Device Setup (Obrázek 2-1). Zobrazí se dialogové okno Scan Camera.
2. Klikněte na tlačítko **Spustit skenování**. Zobrazí se zjištěná IP zařízení.
3. Dvakrát klikněte na zařízení IP, ke kterému se chcete připojit, zadejte jeho uživatelské jméno a heslo a klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se obrázek 2-2.
4. Klikněte na tlačítko **Použít**. IP kamera se přidá do seznamu IP zařízení a automaticky se povolí její připojení.

2.1.3 Mapování kamer GV-IP pomocí nástroje GV-IP Device Utility

Nástroj GV-IP Device Utility detekuje všechna dostupná IP zařízení v síti LAN a umožňuje uživatelům mapovat detekované kamery na zadané kanály. Uživatelé pak mohou seznam zařízení exportovat a importovat do systému. Kromě toho nástroj GV-IP Device Utility umožňuje uživatelům také rychle nastavit IP adresy, aktualizovat firmware, exportovat/importovat nastavení zařízení a restartovat IP zařízení.

Klikněte na položku **IP Device Utility**  v okně IP Device Setup (Obrázek 2-1). Všechny dostupné IP kamery v síti LAN jsou detekovány a uvedeny v okně.



Obrázek 2-4

Mapování IP kamer na kanály systému viz [7. Přiřazení kanálů kamer pro GV-DVR / NVR / VMS](#) v [příručce GV-IP Device Utility Guide](#).


2.1.4 Přidání kamer mobilních zařízení pomocí služby GV-Live Streaming

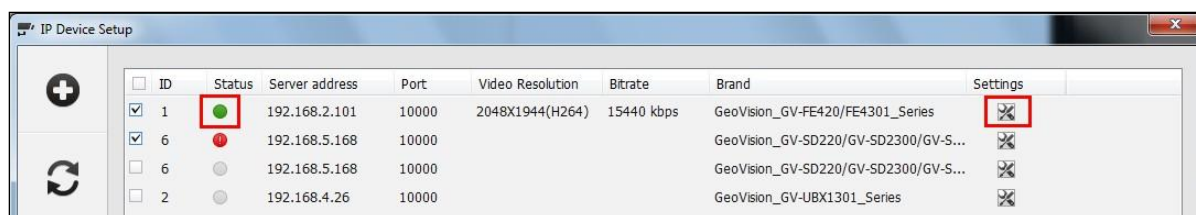
Poznámka: Tato funkce není podporována systémem **GV-AI Guard**.









GV-Live Streaming je placená mobilní aplikace, která umožňuje připojit kameru vašeho mobilního zařízení se systémem Android / iOS a streamovat živý obraz do systému prostřednictvím GV-Relay. Podrobnosti naleznete v [instalační příručce GV-Live Streaming](#).

2.2 Konfigurace jednotlivých IP kamer

Chcete-li nakonfigurovat nastavení IP kamery, jako je video, zvuk a další obecná nastavení, klikněte na tlačítko **Setup**.

 připojené kamery v seznamu IP zařízení.

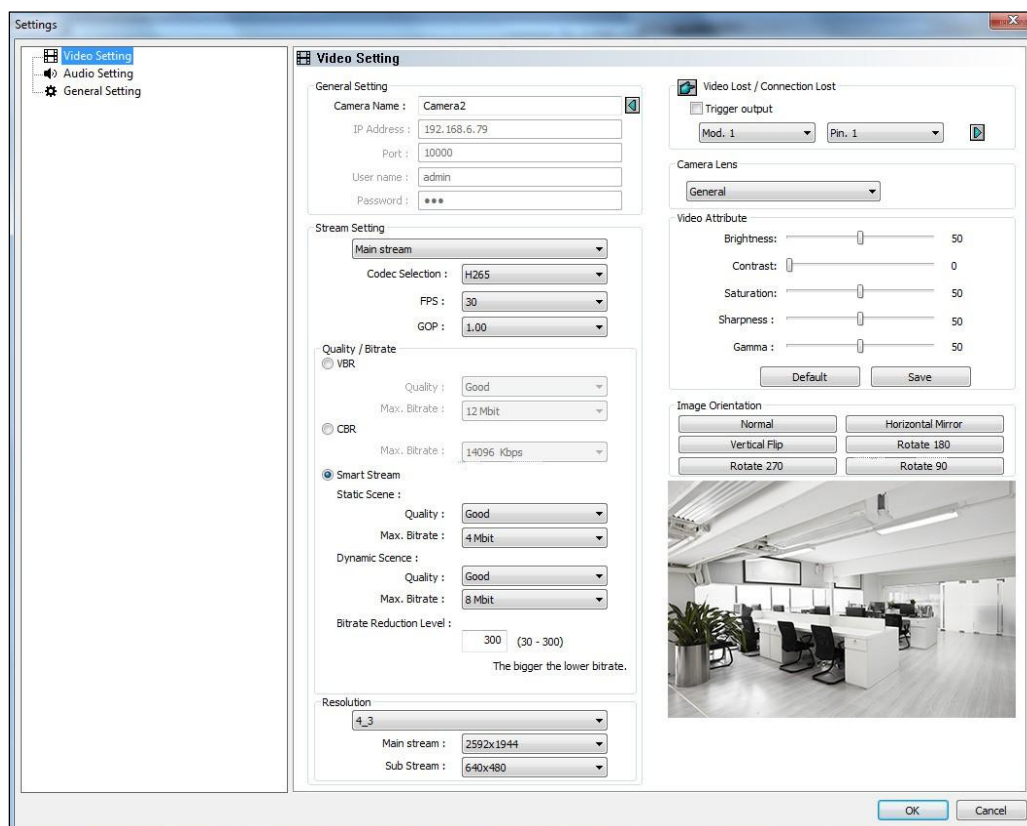


ID	Status	Server address	Port	Video Resolution	Bitrate	Brand	Settings
<input checked="" type="checkbox"/> 1		192.168.2.101	10000	2048X1944(H264)	15440 kbps	GeoVision_GV-FE420/FE4301_Series	
<input checked="" type="checkbox"/> 6		192.168.5.168	10000			GeoVision_GV-SD220/GV-SD2300/GV-S...	
<input type="checkbox"/> 6		192.168.5.168	10000			GeoVision_GV-SD220/GV-SD2300/GV-S...	
<input type="checkbox"/> 2		192.168.4.26	10000			GeoVision_GV-UBX1301_Series	

Obrázek 2-5

2.2.1 Konfigurace nastavení videa

Můžete konfigurovat nastavení videa, jako je snímková frekvence, typ kodeku a rozlišení kamery.



Obrázek 2-6

[Nastavení streamu] Z rozevíracího seznamu vyberte stream. Pro nahrávání bude použito nastavení pro hlavní stream. Při živém zobrazení lze použít buď Main Stream, nebo Sub Stream v závislosti na nastavení On Demand. Podrobnosti naleznete v části *Zobrazení na vyžádání* dále v této kapitole.

- **Výběr kodeku:** Nastavte kodek na **MJPEG, H.264** nebo **H.265**.
- **FPS:** Nastavení počtu snímků za sekundu.
- **GOP:** Nastavte počet sekund mezi jednotlivými klíčovými snímky. Pokud je například FPS nastaveno na 30, GOP 0,5 znamená, že mezi každými 15 snímky bude 1 klíčový snímek.
- **Kvalita a datový tok:** Při použití kodeku H.264 / H.265 si můžete vybrat mezi **VBR** a **H.265. CBR**.
 - ⊙ **VBR (Variable Bitrate):** Kvalita videostreamu je udržována na co nejkonstantnější úrovni za cenu proměnlivého datového toku. Nastavte kvalitu obrazu na jeden z 5 standardů: **Standardní, Slušná, Dobrý, skvělý** a **vynikající**. Nastavte **maximální hodnotu. Bitrate**, pokud je to nutné, nebo vyberte možnost **Auto**, pokud tuto funkci nechcete povolit.
 - ⊙ **CBR (Constant Bitrate):** CBR se používá k dosažení nastaveného datového toku změnou kvality datového toku. Proud H.264 / H.265. V rozevíracím seznamu vyberte jeden z datových toků.

- **Chytré streamování:**
 - ⊙ **Statická scéna:** Nastavte kvalitu obrazu na jeden z 5 standardů: **Standardní, Slušný, Dobrý, Skvělý** a **Excellent**. Nastavte **maximální hodnotu. Bitrate**, pokud je to nutné.
 - ⊙ **Dynamická scéna:** Nastavte kvalitu obrazu na jeden z 5 standardů: **Standardní, Slušná, Dobrá, Skvělá** a **Vynikající**. Nastavte **hodnotu Max. Bitrate**, pokud je to potřeba.
 - ⊙ **Úroveň redukce datového toku:** Čím vyšší je tato hodnota, tím více lze snížit datový tok ve statických scénách, a tím ušetřit velikost záznamu.
- **Rozlišení** Změna poměru zobrazení a rozlišení.

[Ztráta videa / Ztráta spojení]

- **Spouštěcí výstup:** Spustí zadaný výstupní modul při ztrátě videa nebo spojení, dokud není výstupní zařízení ručně vypnuto. Konfigurace výstupního zařízení viz *Nastavení I/O zařízení* v části Kapitola 6.
 - ⊙ **Tlačítko se šipkou doprava:** Nastavte dobu počítání v rozmezí 0 až 1000 sekund pro zpoždění aktivace zadaného výstupního modulu.

[Objektiv fotoaparátu] Pokud chcete korigovat deformaci směrem k okraji obrazu fotoaparátu, vyberte možnost **Široký úhel**. Podrobnosti naleznete v části *Širokoúhlé zkreslení objektivu* v kapitole 3.

Pokud používáte kamery s rybím okem třetích stran, vyberte možnost **IMV1 Panorama** pro kameru nainstalovanou s objektivem ImmerVision IMV1 Panorama a vyberte možnost **Rybí oko** pro ostatní kamery s rybím okem třetích stran. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení kamery s rybím okem třetí strany* v kapitole 3.

[Atribut videa] Upravte vlastnosti videa, jako je jas, kontrast, sytost, ostrost a gama.

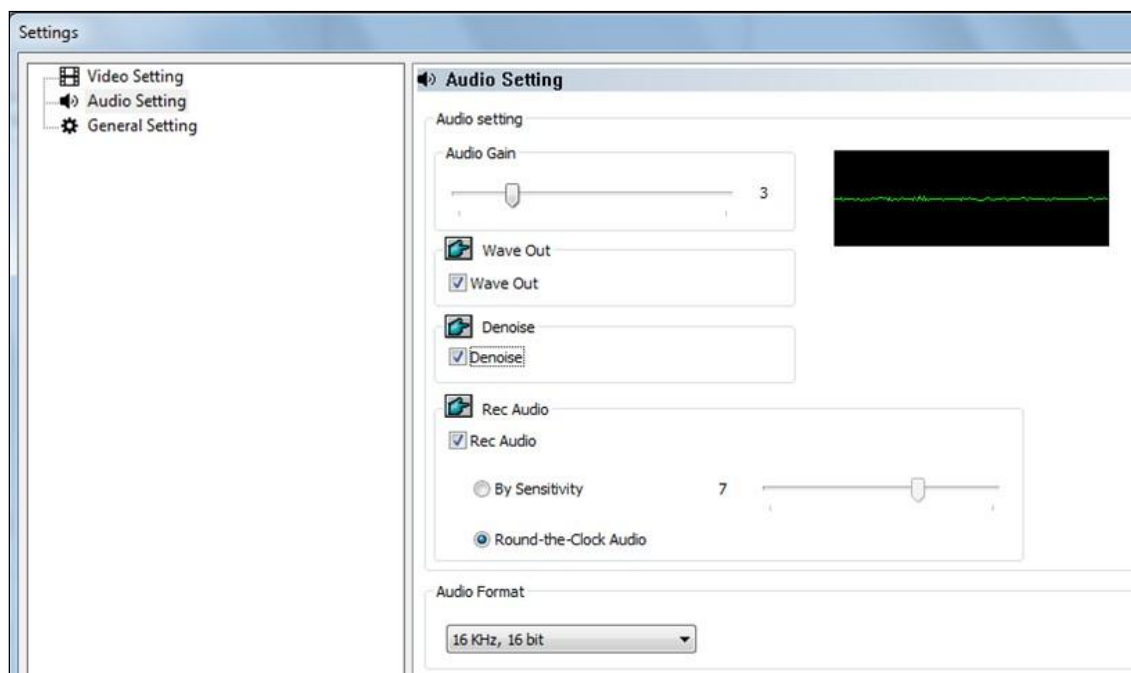
[Orientace obrazu] Orientaci obrazu upravíte výběrem možností **Normální, Horizontální zrcadlení, Vertikální převrácení, Otočit o 180, Otočit o 90** a **Otočit o 270**.

Poznámka:

1. Změny provedené na stránce Nastavení videa změní nastavení IP kamery.
 2. Možnosti Orientace obrazu pro **Otočit o 90** a **Otočit o 270** jsou k dispozici pouze pro kamery GV-IP, které tuto funkci podporují.
 3. Pokud je povolena funkce PVD Motion a hodnota GOP IP kamery překročí její snímkovou frekvenci, hodnota GOP se automaticky upraví, aby byla zajištěna přesnost detekce.
-

2.2.2 Konfigurace nastavení zvuku

Na stránce Nastavení zvuku můžete nastavit zvuková zařízení a poslouchat živý zvuk.

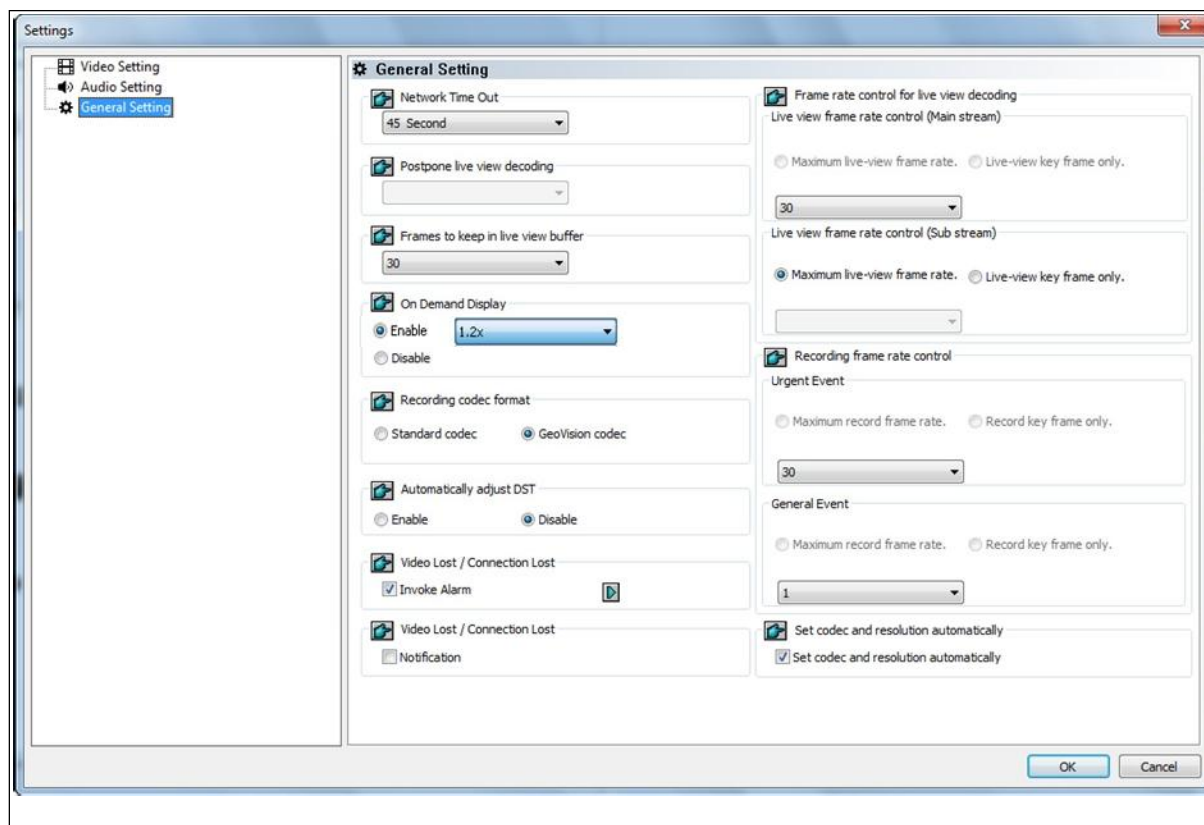


Obrázek 2-7

- **Zesílení zvuku:** Zvyšte nebo snižte zesílení mikrofonu.
- **Vlna venku:** Zvolte, chcete-li poslouchat zvuk v okolí fotoaparátu.
- **Denoise:** Zvolte pro snížení šumu zvuku.
- **Rec Audio:** Zvolte **Rec Audio** pro nahrávání zvuku v okolí kamery.
 - ⊙ **Podle citlivosti:** Nahrávání zvuku se aktivuje, když hlasitost dosáhne uvedené úrovně citlivosti.
 - ⊙ **Round-the-Clock Audio:** Záznam zvuku je zapnutý nepřetržitě.
- **Formát zvuku:** V rozevíracím seznamu vyberte zvukový formát. Výchozí je **16 KHz, 16 bitů**.

2.2.3 Konfigurace obecných nastavení

Můžete nakonfigurovat obecná nastavení, například pro nahrávání videa.



Obrázek 2-8

- **Časový limit sítě:** Pokud odpojení od sítě překročí zadanou dobu, ikona stavu na seznamu IP zařízení (obrázek 2-1) se zbarví žlutě.
- **Doba odložení dekódování živého náhledu:** Zadejte počet milisekund, o které se odloží dekódování živého náhledu. Pokud je síťové připojení s IP zařízením nestabilní nebo pokud je délka času mezi snímky není rovnoměrně rozložen, odložení dekódování živého náhledu zajistí plynulejší obraz. Všimněte si, že tato funkce je k dispozici pouze pro konfiguraci, když je kamera odpojena.
- **Snímky k uchování ve vyrovnávací paměti živého náhledu:** Zadejte počet snímků, které se mají uchovávat ve vyrovnávací paměti živého náhledu. Pokud je výkon procesoru nedostatečný, můžete snížit počet snímků uchovávaných ve vyrovnávací paměti na dosáhnout vzhledu v reálném čase vypuštěním snímků. Toto nastavení nemá vliv na snímkovou frekvenci zaznamenaných videí.
- **Zobrazení na vyžádání:** Povolte automatické nastavení rozlišení živého náhledu. Podrobnosti naleznete v části *Zobrazení na vyžádání* dále v této kapitole.
- **Formát kodeku pro nahrávání:** Nastavte, zda se má nahrávat ve standardním kodeku nebo v kodeku GeoVision.
- **Automatické nastavení letního času:** Pokud je tato funkce povolena, bude čas na webovém rozhraní zařízení GV-IP synchronizován s časem v systému, když začne nebo skončí období letního času.

- **Ztráta videa / Ztráta spojení (vyvolání alarmu):** Zapněte, pokud chcete při ztrátě spojení spustit zvukový alarm. Kliknutím na tlačítko se šipkou vyberte zvuk.
- **Ztráta videa / Ztráta spojení (oznámení):** Zapněte, pokud chcete dostávat e-mailová oznámení o ztrátě připojení. Konfiguraci e-mailu naleznete v části *Nastavení e-mailových oznámení* v kapitole 1. serveru.
- **Řízení dekódování snímků živého náhledu (hlavní / vedlejší proud):** Nastavení snímkové frekvence živého náhledu pro hlavní a vedlejší proud.
 - ⊙ Při použití **MJPEG** je každý snímek klíčový, takže možnosti **Max. snímek** a **Pouze klíčový** jsou šedé.
 - ⊙ Při použití **H.264 / H.265** se na zadaný počet snímků přenáší pouze jeden klíčový snímek, takže můžete vybrat možnost **Key only (pouze klíčové snímky)** pro dekódování pouze klíčových snímků a vynechání všech mezisnímků nebo **Max. snímek** pro zahrnutí všech snímků.
- **Řízení snímkové frekvence záznamu:** Nastavte snímkovou frekvenci záznamu pro **naléhavou událost** a **obecnou událost**.


Událost. Tato funkce umožňuje nastavit různé snímkové frekvence záznamu pro pohybové, nepohybové a jiné alarmové události. Viz část *Nastavení nahrávání pro jednotlivé kamery* v kapitole 1.

 - ⊙ Při použití **MJPEG** je každý snímek klíčový, takže možnosti **Max. snímek** a **Pouze klíčový** jsou šedé. Můžete zadat snímkovou frekvenci záznamu pro **naléhavou událost** a **obecnou událost**.
 - ⊙ Při použití **H.264 / H.265** se na zadaný počet snímků přenáší pouze jeden klíčový snímek. Pro **naléhavou událost** můžete zvolit **Max. počet snímků** a pro **obecnou událost** můžete zvolit **pouze klíč**.
- **Automatické nastavení kodeku a rozlišení:** Pokud je tato možnost povolena, systém obnoví nastavený kodek a rozlišení, jakmile zjistí změny provedené kamerou.

2.3 Připojení přes RTSP, ONVIF a PSIA

Chcete-li do systému přidat IP zařízení kompatibilní s protokolem RTSP, ONVIF nebo PSIA, postupujte podle následujících kroků.

1. Chcete-li přidat výše uvedené protokoly, klikněte na **domovskou stránku**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Instalace kamery**.

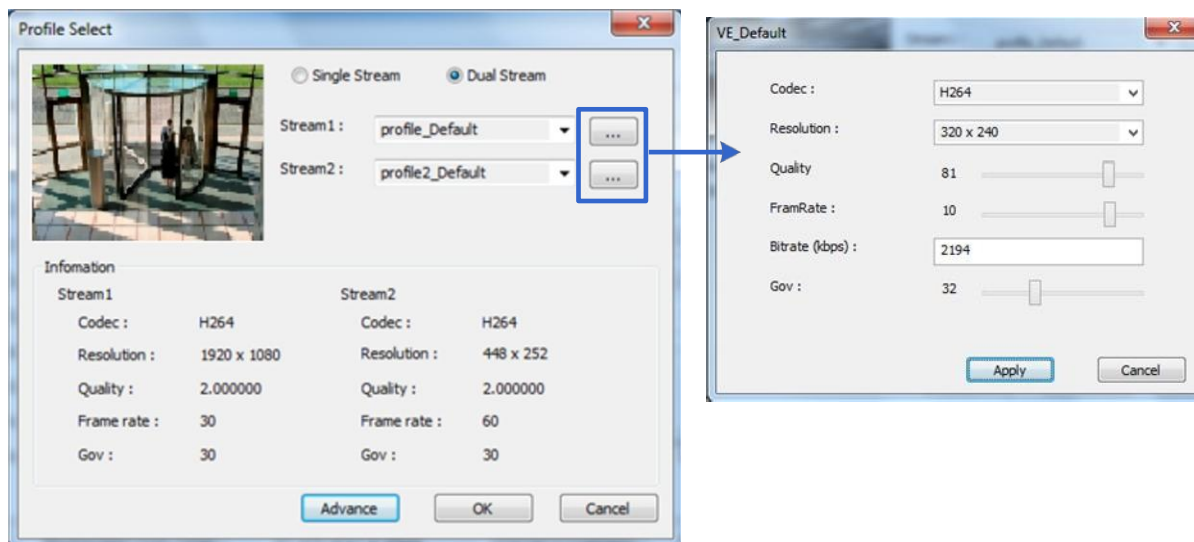
2. Chcete-li ručně přidat IP kameru, klikněte na tlačítko **Přidat kameru**  . Zobrazí se toto dialogové okno.
3. Zadejte IP adresu, uživatelské jméno a heslo IP kamery. V případě potřeby upravte výchozí port HTTP.
4. V rozevíracím seznamu **Značka** vyberte možnost **Protokol**.
5. V rozevíracím seznamu **Zařízení** vyberte protokol podporovaný vaší IP kamerou.



Obrázek 2-9

- **GV_HTTP_SDK**: Pouze pro uživatele SDK. Protokol RTSP používá port HTTP pro přenos dat z IP kamery.
- **GV_HTTP_SDK_RTSP**: Pouze pro uživatele SDK. Protokol RTSP používá port HTTP pro přenos dat z IP kamery.
- **ONVIF**: Tato možnost slouží k připojení kamery pomocí standardů ONVIF.
- **PSIA**: Tato možnost slouží k připojení kamery pomocí standardů PSIA.
- **RTSP přes HTTP**: Protokol RTSP používá port HTTP pro přenos dat z IP kamery.
- **RTSP přes TCP**: Protokol RTSP používá port TCP pro přenos dat z IP kamery.
- **RTSP přes UDP**: Protokol RTSP používá pro přenos dat z IP kamery port UDP.

6. Pokud vyberete možnost **ONVIF**, zobrazí se toto dialogové okno poté, co systém potvrdí, že je kamera kompatibilní s ONVIF. Kliknutím na položku **Dual Stream (Duální stream)** povolte v případě potřeby druhý stream a kliknutím na tlačítko **Setting (Nastavení)** vedle položek Stream1 a Stream 2 upravte následující informace.



Obrázek 2-10

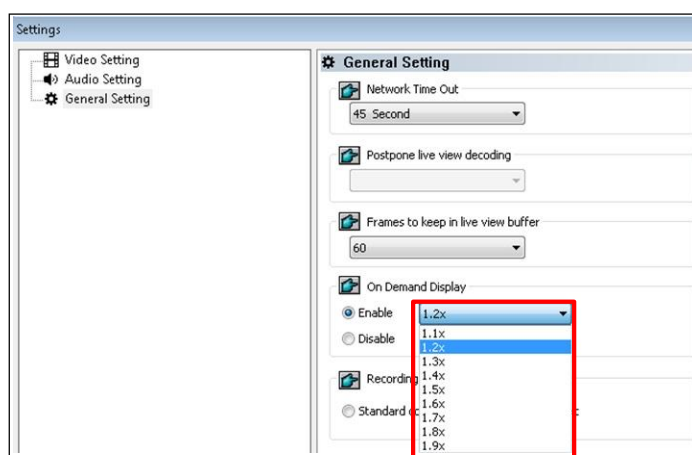
- **Kodek:** Vyberte H.264 nebo JPEG.
 - **Usnesení:** Nastavte rozlišení.
 - **Kvalita:** Nastavte kvalitu obrazu. Rozsah kvality obrazu se u různých značek liší.
 - **Snímková frekvence:** Nastavte maximální snímkovou frekvenci. Rozsah snímkové frekvence se u různých značek liší.
 - **Datový tok:** Zobrazí se aktuální nastavení přenosové rychlosti IP zařízení. V případě potřeby můžete upravit limit přenosové rychlosti v rámci podporovaného rozsahu přenosové rychlosti zařízení.
 - **GOV:** Nastavte počet snímků mezi jednotlivými klíčovými snímky. Například hodnota GOV 10 znamená, že každých 10 snímků se zobrazí 1 klíčový snímek.
7. Pokud vyberete možnost **PSIA**, zobrazí se dialogové okno poté, co systém potvrdí, že je fotoaparát kompatibilní s PSIA. Klikněte na tlačítko **Použít**.
8. Pokud vyberete možnost **RTSP**, vyberte možnost **Dual Streams**, čímž v případě potřeby povolíte substream, a zadejte adresu odkazu RTSP.
- Informace o příkazu RTSP naleznete v dokumentaci k vaší IP kameře. Například:
- V případě IP kamery AXIS zadejte RTSP://<IP IP kamery>/<codec>/media.amp.
 - Pro IP kameru HIKVISION zadejte RTSP://uživatelské jméno:heslo@<IP IP kamery>.
9. Kliknutím na tlačítko **OK** přidáte IP kameru do seznamu IP zařízení.

2.4 Zobrazení na vyžádání

U kamer, které podporují duální streamování s různým rozlišením, můžete vybrat možnost **On Demand Display**, která umožní automatické nastavení rozlišení živého náhledu. Tato možnost poskytuje dobrou kvalitu obrazu, aniž by způsobovala vysoké využití procesoru.

Jako prahovou hodnotu je třeba nastavit **hodnotu X násobku rozlišení dílčího streamu**. Pokud je obraz z kamery na obrazovce větší než prahová hodnota, systém přepne na stream s vyšším rozlišením, obvykle na hlavní stream. Takové nastavení je povoleno při použití režimů zobrazení, které vyžadují vyšší kvalitu obrazu, jako je například režim jednoho zobrazení nebo režim PIP / PAP. Systém přepne na streamování s nižším rozlišením, aby se snížilo využití procesoru při sledování živého zobrazení v režimech zobrazení, kde vyšší rozlišení nemá význam, jako jsou například vysoce dělené divize.

1. Zkontrolujte, zda byla IP kamera přidána do systému a zda jste vybrali možnost **Dual Stream** během nastavení. Podrobnosti naleznete v části *Přidání IP kamer* dříve v této kapitole.
2. V okně Nastavení IP zařízení (Obrázek 2-1) klikněte na tlačítko **Nastavení** požadované připojené kamery v seznamu IP zařízení a vyberte možnost **Obecné nastavení**.
3. V poli Zobrazení na vyžádání klikněte na tlačítko **Povolit** a vyberte hodnotu. Pokud je obraz z kamery na obrazovce **Xkrát** větší než rozlišení dílčího streamu, systém přepne na streamování s vyšším rozlišením.



Obrázek 2-11

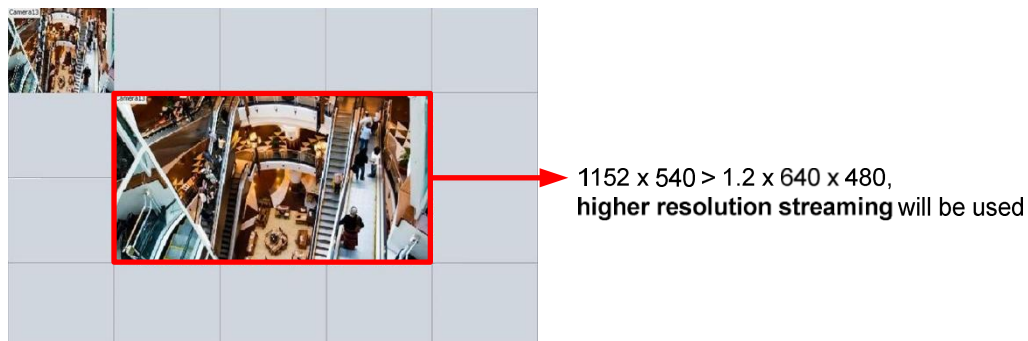
Poznámka:

1. Funkce **zobrazení na vyžádání** není pro **masku soukromí** podporována.
 2. Funkce **zobrazení na vyžádání** není u kamer **GV-Fisheye** podporována.
-

Příklad aplikace

Rozlišení dílčího streamu je 640 x 480 a hodnota **1,2násobku rozlišení dílčího streamu** byla vybrána funkce On Demand Display.

- **Streamování ve vyšším rozlišení**



Obrázek 2-12

Obraz z kamery uprostřed má rozlišení 1152 x 540, takže se použije streamování s vyšším rozlišením, protože 1152 x 540 je větší než 1,2 x 640 x 480.

- **Streamování v nižším rozlišení**



Obrázek 2-13

Po přepnutí na 9kanálové rozdělení obrazovky je rozlišení každého kanálu 640 x 360, což je menší než 1,2 x 640 x 480, takže se použije streamování s nižším rozlišením.

Kapitola 3

Analýza videa	143
3.1 Počítání objektů a alarm narušení	143
3.1.1 Počítání objektů.....	143
3.1.2 Alarm vniknutí	146
3.2 Index objektu	149
3.2.1 Nastavení indexu objektů.....	149
3.2.2 Zobrazení indexu objektu.....	151
3.2.3 Hledání v indexu objektů	152
3.3 Automatické snímky videa	153
3.3.1 Nastavení videós snímků	153
3.3.2 Vyhledávání videomomentek.....	154
3.4 Detekce obličeje	155
3.4.1 Nastavení detekce obličeje.....	155
3.4.2 Vyhledávání snímků s detekcí obličeje.....	156
3.5 Počet obličejů	157
3.5.1 Instalace kamery	157
3.5.2 Nastavení počítání obličejů	158
3.6 Rozpoznávání obličejů	161
3.6.1 Zápis údajů o tváři	162
3.6.2 Nastavení skupin tváří	165
3.6.3 Synchronizace databáze obličejů	166
3.6.4 Definování plánu přístupu	167
3.6.5 Nastavení upozornění na rozpoznávání	170
3.6.6 Konfigurace databáze rozpoznávání obličejů	171
3.6.7 Zálohování databáze obličejů.....	172
3.6.8 ID obličeje - profily rozpoznávání v reálném čase	172
3.6.9 Zobrazení a vyhledávání událostí rozpoznávání obličeje	173
3.6.10 Sledování rozpoznávaných tváří	174
3.6.11 Integrace rozpoznávání obličeje do řízení přístupu	177
3.6.12 Dávkový zápis tváří a přístupových karet.....	180
3.7 Detekce obličeje pomocí kamery	184
3.7.1 Konfigurace pro kamery FD	184
3.7.2 Seznam obličejů - živá detekce obličeje	185

3.8	Ochrana masky soukromí	186
3.8.1	Nastavení masky soukromí	186
3.8.2	Udělení přístupových práv k oblastem, které lze obnovit	187
3.9	Panoramatický pohled.....	188
3.9.1	Hlavní okno.....	188
3.9.2	Sešívání panoramatického pohledu s překrývajícími se oblastmi	189
3.9.3	Snadný režim bez překrývajících se oblastí	191
3.9.4	Přístup k panoramatickému zobrazení	193
3.10	Odmlžování videa	194
3.11	Stabilizace videa	195
3.12	Odclonění širokoúhlého objektivu.....	196
3.13	Detekce davu	198
3.14	Pokročilá detekce změny scény	200
3.15	Pokročilá detekce bezobslužných objektů	202
3.16	Pokročilá detekce chybějících objektů.....	205
3.17	Překrytí textu	207
3.18	Pohled rybím okem	208
3.18.1	Nastavení zobrazení rybího oka	209
3.18.2	Nastavení kamery s rybím okem třetí strany.....	211
3.18.3	Sledování objektů	213
3.18.4	Virtuální prohlídka PTZ.....	215
3.19	Analýza videa podle kamery	217
3.20	Teplotní mapa.....	220
3.20.1	Umožnění Heat Map.....	220
3.20.2	Přístup k tepelné mapě v nahrávkách.....	222
3.21	Upozornění na událost prostřednictvím e-mailových oznámení	223
3.22	Sledování objektů PTZ	224
3.22.1	Sledování dvěma kamerami	224
3.22.2	Sledování jednou kamerou	226
3.23	Panoramatické sledování objektů PTZ.....	228
3.23.1	Přístup k živému náhledu	228
3.23.2	Automatické sledování objektů	229
3.24	Specifikace.....	233

Analýza videa

3.1 Počítání objektů a alarm narušení

Funkce počítání objektů umožňuje obousměrné počítání objektů pod sledovanou oblastí. Může počítat jakékoli pohybující se objekty (např. vozidla), osoby nebo zvířata. Alarm narušení lze nastavit tak, aby odesílal oznámení, když se objekt pohybuje v definované oblasti.

Poznámka:

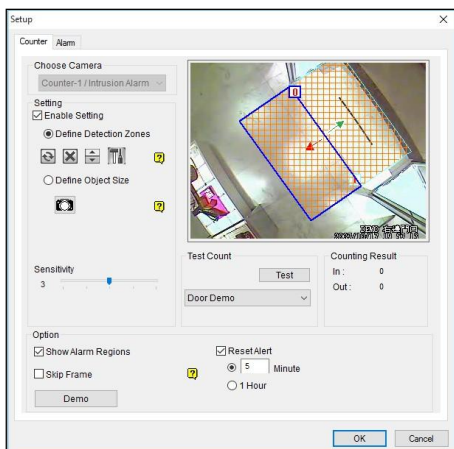
1. Tato funkce není k dispozici pro GV-AI Guard V2.0 nebo novější.
 2. U fotoaparátů s rybím okem se nedoporučuje používat funkci počítadla.
-

3.1.1 Počítání objektů

Pro nastavení počítání objektů můžete vybrat až 16 kamer.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.

2. V rozevíracím seznamu Video Analysis (Analýza videa) vyberte možnost **Counter/Intrusion Alarm Setting (Nastavení čítačů/alarmů narušení)**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Setting (Nastavení)**. Zobrazí se tato stránka.



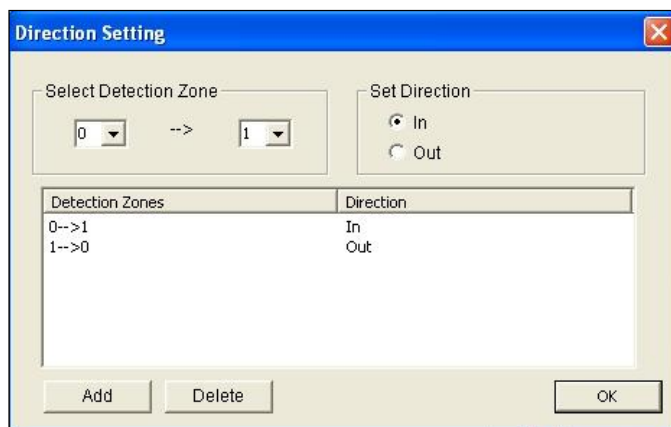
Obrázek 3-1

3. Vyberte požadovaný fotoaparát v části **Choose Camera** a výběrem možnosti **Enable Setting** definujte počítadlo.

- **Definice detekčních zón:** Zvolte tuto možnost pro definování detekčních zón.
 - a. V živém náhledu nakreslete alespoň dva rámečky, kterými označíte zóny detekce vstupu a výstupu. Každá detekční zóna je očíslována. Pomocí těchto tlačítek můžete detekční zóny upravovat:

Název	Tlačítko	Funkce
Reverzní		Otočí detekční zónu.
Přepínač		Přepne na jinou detekční zónu.
Odstranit		Odstraní detekční zónu.
Směr		Konfiguruje směry vstupu a výstupu. Viz krok 3-b.


- b. Kliknutím na tlačítko definujte vstupní a výstupní kritéria. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-2

- c. V položce **Set Direction (Nastavit směr)** vyberte možnost In/Out (Dovnitř/Ven) a v položce **Select Detection Zone (Vybrat detekční zónu)** definujte směr.
- d. Klikněte na tlačítko **Přidat**. Nastavení se přidá a zobrazí se v tabulce níže.
- e. Klikněte na tlačítko **OK**. Směry se přidají a v živém náhledu jsou označeny šipkami.

■ **Definice velikosti objektu:** Zvolte tuto možnost a kliknutím na  pozastavte živé zobrazení.

Obkreslete velikost odpovídající velikosti cílových objektů v živém náhledu. Klepnutím na tlačítko  pokračujte v práci.

4. Chcete-li otestovat nastavení počítání, vyberte v rozevíracím seznamu Testovací počet možnost **Živé** a kliknutím na tlačítko **Test** spustíte testování. Číslo v poli **Výsledek počítání** by se mělo měnit podle toho, jak se objekty pohybují detekční zónou. Případně pomocí posuvníku **Citlivost** upravte citlivost detekce podle potřeby.
5. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
6. Spusťte monitorování a začněte počítat. Počítané objekty, osoby nebo zvířata jsou v živém náhledu označeny žlutými rámečky.

Další možnosti v dialogovém okně Počítadlo:

- **Zobrazit oblasti alarmu:** Zobrazí detekční oblasti na náhledovém obrázku.
- **Přeskočit rámeček:** Systém počítá objekty pouze každé tři snímky. Tato možnost může snížit přesnost výsledku počítání.
- **Resetovat výstrahu:** Zadejte časový interval v rozmezí 1 až 1440 minut pro resetování zaznamenaného výsledku počítání v systémovém protokolu.

Poznámka:

1. Zakreslete detekční zóny co nejpřesněji, aby nedošlo k opomenutí počítání, když se cílové objekty objeví v neoznačené oblasti a pohybují se pouze přes jednu ze dvou hranic.



Obrázek 3-3

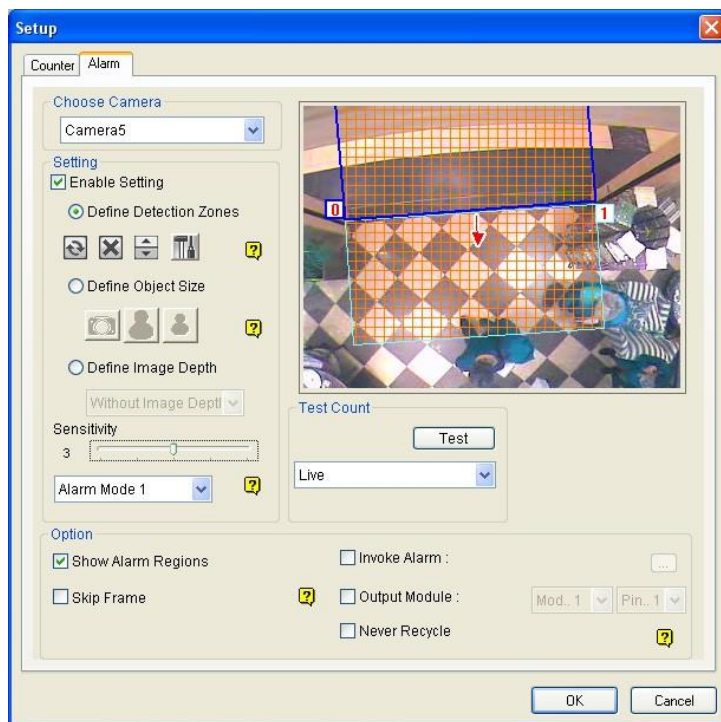
2. Chcete-li do zaznamenaných souborů zahrnout výsledky počítání, přečtěte si část *Nastavení překrytí textu* dále v této kapitole.
3. Chcete-li zobrazit protokoly událostí čítače, klikněte na tlačítko **Domů** > **Panel nástrojů** > **Nástroje** > **Systémový protokol** > **Tabulka monitoru** > karta **Čítač**.
4. Volitelně vytvořte plán, podle kterého se čítač aktivuje pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.

3.1.2 Alarm vniknutí

Až 16 kamer lze nastavit pro alarm narušení.

1. Nastavení alarmu narušení pro objekt(y) vstupující do definované oblasti. Klikněte na **Home** > **Panel nástrojů**. > **Konfigurace** > **Video proces**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V okně Analýza videa vyberte možnost **Nastavení čítače/alarmu narušení**, vyberte požadovanou kameru, klikněte na tlačítko

Nastavení a klikněte na kartu **Budík**. Zobrazí se toto dialogové okno.

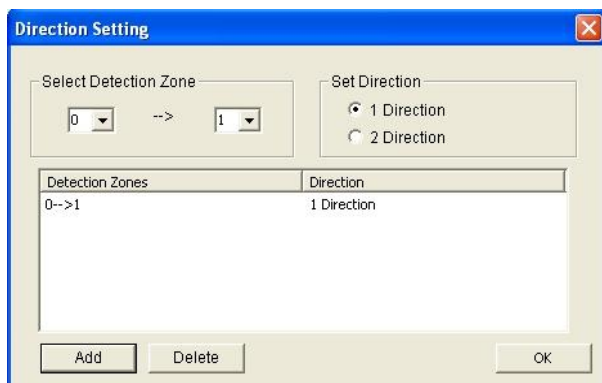


Obrázek 3-4



3. Vyberte požadovanou kameru v části **Choose Camera (Zvolit kameru)** a výběrem možnosti **Enable Setting (Povolit nastavení)** definujte alarm vniknutí.
 - **Definice detekčních zón:** Zvolte tuto možnost pro definování detekčních zón.
 - a. V živém náhledu nakreslete alespoň dva rámečky, kterými označíte zóny detekce vstupu a výstupu. Každá detekční zóna je očíslována. Pomocí těchto tlačítek můžete detekční zóny upravovat:

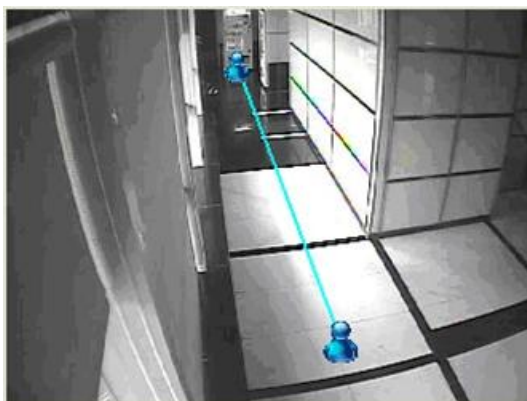
Název	Tlačítko	Funkce
Reverzní		Otočí detekční zónu.
Přepínač		Přepne na jinou detekční zónu.
Odstranit		Odstraní detekční zónu.
Směr		Konfiguruje směry vstupu a výstupu. Viz krok 3-b.

- b. Kliknutím na tlačítko  definujte kritéria alarmu. Zobrazí se toto dialogové okno.







Obrázek 3-5

- c. V položce **Set Direction (Nastavit směr)** vyberte 1 Direction (Směr 1) nebo 2 Direction (Směr 2) a v položce **Select Detection Zone (Vybrat detekční zónu)** definujte směr.
- d. Klikněte na tlačítko **Přidat**. Nastavení se přidá a zobrazí se v tabulce níže.
- e. Klikněte na tlačítko **OK**. Směry jsou v živém náhledu označeny šipkami.
- **Definice velikosti objektu:** Zvolte tuto možnost a kliknutím na  pozastavte živé zobrazení. Obkreslete velikost odpovídající velikosti cílových objektů v živém náhledu. Klepnutím na tlačítko  pokračujte v práci.
 - **Definice hloubky obrazu:** Když se objekt pohybuje směrem ke kameře nebo od ní po cestě, například po chodbě, zdá se větší, když je blíže ke kameře, a naopak. Namísto pevné velikosti objektu můžete definovat maximální a minimální velikost objektu v závislosti na jeho blízkosti k fotoaparátu.



Obrázek 3-6

- a. Vyberte možnost **Definovat hloubku obrazu** a pomocí rozevíracího seznamu vyberte možnost **S hloubkou obrazu**. Zobrazí se řádek .
- b. Přetáhněte čáru a umístěte ji podél cesty, po které se budou objekty pohybovat. Větší ikona označuje bod blíže ke kameře.

- c. Vyberte možnost **Definovat velikost objektu**. Klikněte na větší ikonu  a kliknutím na  pozastavte živé zobrazení. Pomocí myši obkreslete maximální velikost objektů v živém náhledu.
 - d. Klikněte na ikonu menšího objektu  a zopakujte výše uvedený krok, abyste definovali minimální velikost objektů, pokud jsou dále od kamery.
4. V části Nastavení jsou k dispozici dva druhy režimů alarmu:
- **Režim alarmu 1:** Alarm se spustí, když cílový objekt projde první detekční zónou a dotkne se druhé detekční zóny v definovaném směru.
 - **Režim alarmu 2:** Alarm se spustí, když cílový objekt projde první detekční zónou a jeho střed projde druhou detekční zónou v definovaném směru.
5. Chcete-li nastavit alarmová zařízení, nakonfigurujte některou z následujících možností nebo obě.
- **Vyvolání alarmu:** Povolte počítačový alarm, když objekt vstoupí do definované oblasti. Klikněte na tlačítko vedle možnosti pro přiřazení zvukového souboru .wav.
 - **Výstupní modul:** Povolí instalované výstupní zařízení, když objekt vstoupí do definované oblasti. Přiřadte výstupní modul a číslo vývodu.
6. Chcete-li otestovat nastavení alarmu, vyberte v rozevíracím seznamu Testovací počet možnost **Živé** a klikněte na tlačítko **Testovat**. Při zjištění objektů narušení se aktivuje nakonfigurovaný počítačový alarm nebo výstupní zařízení. Podle potřeby případně upravte posuvník **Citlivost**.
7. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
8. Povolením monitorování spustíte detekci narušení. Zjištěné objekty narušení jsou v živém zobrazení označeny červenými rámečky.

Když dojde k události narušení, aktivuje se nakonfigurovaný počítačový alarm nebo výstupní zařízení a událost se zaznamená jako narušení do systémového protokolu pro pozdější vyhledání.

Další možnosti v dialogovém okně Alarm:

- **Zobrazit oblasti alarmu a přeskočit snímek:** Viz stejné možnosti v části *Počítání objektů* výše.
- **Nikdy nerecyklujte:** Pokud je vybrána tato možnost, události spuštěné alarmem se nikdy nerecyklují.

Poznámka:

1. Zakreslete detekční zóny co nejbližší k sobě, aby nedošlo k opomenutí událostí narušení, když se cílové objekty objeví v neoznačené oblasti a pohybují se pouze přes jednu ze dvou hranic.

**Obrázek 3-7**

2. Chcete-li zobrazit protokoly událostí narušení, klikněte na tlačítko **Domů** > **Panel nástrojů** > **Nástroje** > **Systémový protokol** > **Tabulka sledování** > karta **Čítač**.
3. Volitelně vytvořte plán, podle kterého se alarm narušení aktivuje pouze v zadaných časových obdobích. Viz část *Vytváření plánů* v kapitole 1.

3.2 Index objektu

Funkce Object Index umožňuje zobrazit první snímek *souvislého* pohybu ve videoproudu. Pomocí funkce Object Index Live Viewer můžete zobrazit posledních 50 pořízených snímků. Při přístupu k funkci Object Index v aplikaci ViewLog můžete snadno vyhledat a přehrát události výběrem a zadáním požadovaných kanálů kamery a časových úseků.

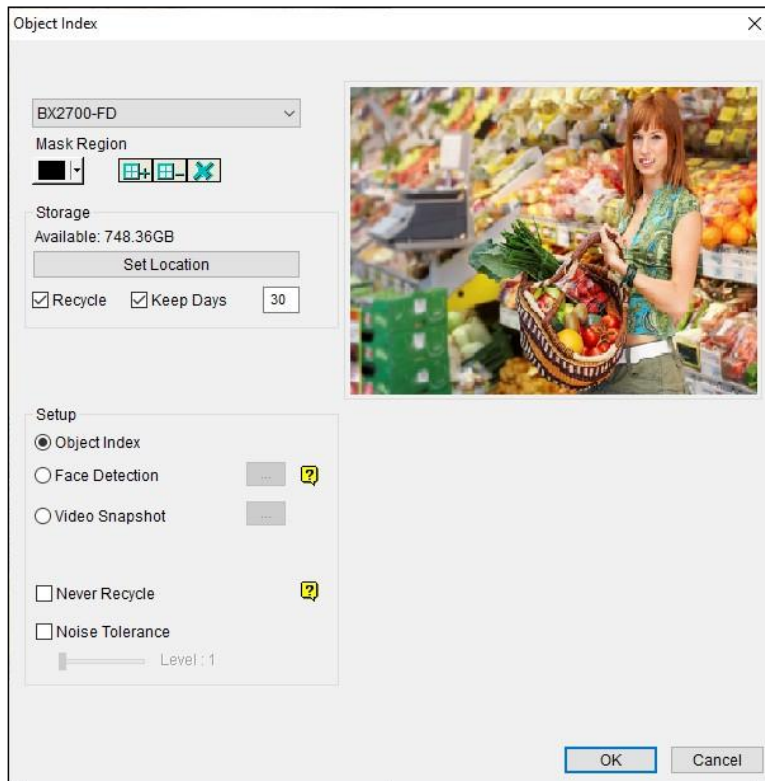
Poznámka: Funkce není k dispozici pro GV-AI Guard V2.0 nebo novější.

3.2.1 Nastavení indexu objektu

Můžete vybrat až 16 fotoaparátů, pro které se uchovává jejich index objektů.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.

2. V rozevřacím seznamu Analýza videa vyberte položku **Index objektu**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.






Obrázek 3-8

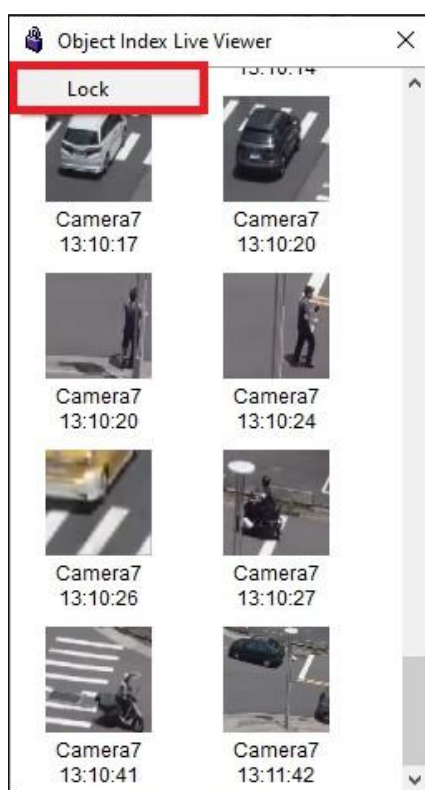
4. Z rozevřacího seznamu vyberte jednu kameru a nakonfigurujte následující položky.
- **Oblast masky:** Pomocí myši načrtněte oblast masky, kde bude pohyb ignorován.
 - **Místo natáčení:** Kliknutím na toto tlačítko přiřadíte cestu pro uložení souborů protokolu a snímků obrazu.
 - **Keep Days:** Zadejte počet dní, po které budou soubory protokolu uchovávány, od 1 do 999 dní.
 - **Recyklujte:** Pokud je zbývající místo na disku menší než 500 MB, vyberte možnost recyklovat nejstarší soubory protokolu. Pokud je vybrána možnost Keep Days i Recycle, systém reaguje na tu z možností, která je vybrána.
podmínka, která je splněna jako první.
 - **Nikdy nerecyklujte:** Soubory protokolu a snímky obrazu nebudou po výběru recyklovány.
 - **Tolerance hluku:** Pomocí posuvníku nastavte úroveň tolerance. Čím vyšší je úroveň, tím je systém tolerantnější k šumu videa.
5. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
6. Povolením monitorování spustíte funkci.

Poznámka: Volitelně vytvořte plán pro index objektů, který bude povolen pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.

3.2.2 Zobrazení indexu objektu

Po nastavení můžete začít prohlížet nejnovější pořízené snímky, a to až do 50 snímků, prostřednictvím indexu objektů.

1. Spusťte sledování kamery. Zjištěné tváře nebo objekty se zobrazí v živém náhledu.
2. Klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Live Object Index**. Zobrazí se okno živého prohlížeče a zobrazí se posledních 50 zaznamenaných snímků.
3. Kliknutím na ikonu zámku a výběrem možnosti **Zamknout** pozastavíte aktualizaci indexu objektů v reálném čase.







Obrázek 3-9

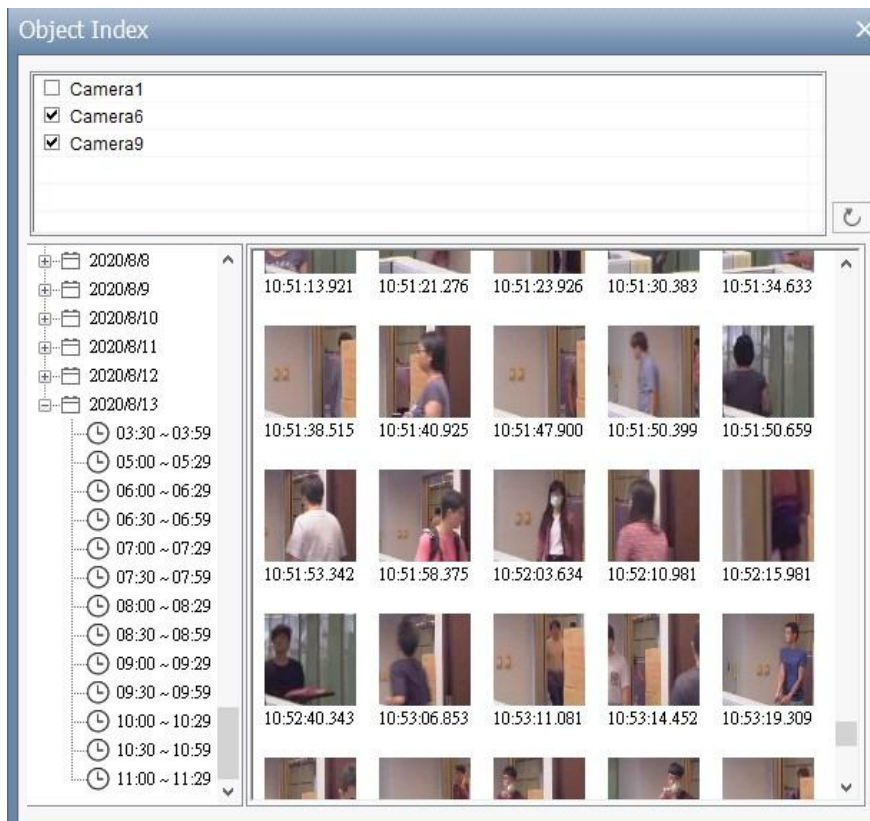
4. Když se pod každým snímkem zobrazí název kamery a čas záznamu, poklepáním na snímek přehrajete jeho záznam. Záznam se zobrazí v aplikaci ViewLog, kde jej můžete přehrát pomocí časové osy.

Poznámka: Chcete-li zobrazit odpovídající záznam, ujistěte se, že rozložení v aplikaci ViewLog zahrnuje vybraný kanál kamery.

3.2.3 Hledání v indexu objektů

V aplikaci ViewLog můžete vyhledat a okamžitě přehrát snímky požadovaných kamer v zadaném čase.

1. Klikněte na tlačítko **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Index objektů**.
2. Vyberte požadované kanály kamery v horní části a kliknutím na tlačítko **Obnovit**  zobrazte všechny snímky událostí vybraných kanálů, včetně těch naposledy zaznamenaných.



Obrázek 3-10

3. Výběrem požadovaného data a času zobrazíte snímky událostí v daném časovém období.
4. Dvakrát klikněte na snímek, který chcete přehrát. Záznam se zobrazí v okně ViewLog, kde jej můžete přehrát pomocí časové osy.

Poznámka: Chcete-li zobrazit odpovídající záznam, ujistěte se, že rozložení v aplikaci ViewLog zahrnuje vybraný kanál kamery.

3.3 Automatické snímky videa

Funkce Video Snapshot umožňuje systému pořídít až 30 snímků za sekundu při zahájení monitorování. Tato funkce umožňuje uchovávat záznamy ze sledování jako statické snímky JPEG namísto videí AVI, pokud je úložný prostor omezený.

Poznámka:

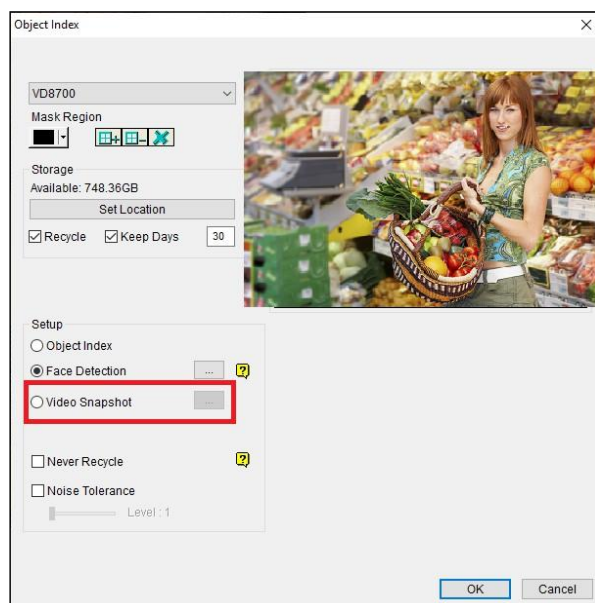
1. Tato funkce není k dispozici pro GV-AI Guard V2.0 nebo novější.
2. Po spuštění monitorování začne systém pořizovat videosnímky bez ohledu na to, zda je v objektu pohyb, nebo ne.

3.3.1 Nastavení videosnímků

Pro pořizování videosekvencí můžete vybrat až 16 fotoaparátů.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevřacím seznamu Analýza videa vyberte položku **Index objektu**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko.

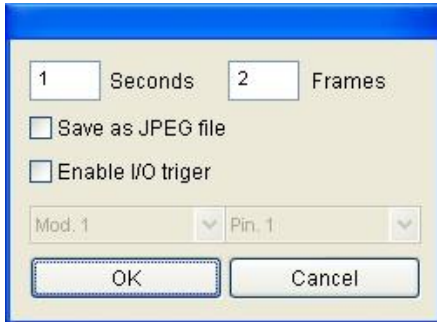
Nastavení. Zobrazí se dialogové okno Index objektu.



Obrázek 3-11

3. Z rozevřacího seznamu vyberte jeden fotoaparát.
 - A. Volitelně nakonfigurujte nastavení úložiště. Viz Krok 4, *Nastavení indexu objektů*, dříve v této kapitole.

- B. Vyberte možnost **Video snímek**.
- C. Pro další nastavení klikněte na tlačítko [...] po videozáznamu.






Obrázek 3-12

4. Určuje frekvenci automatického snímání videa. Ve výchozím nastavení systém pořídí 2 snímky každou sekundu po spuštění monitorování.
 - **Uložit jako soubor JPEG:** Uloží snímky ve formátu JPEG. Jinak lze ke snímkům přistupovat pouze pomocí přehrávače ViewLog.
 - **Povolit I/O Trigger:** Snímky se pořizují pouze při spuštění přiřazeného vstupního zařízení.
5. Chcete-li nakonfigurovat jiný fotoaparát, vyberte v kroku 3 jiný fotoaparát.
6. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
7. Spusťte monitorování a pořizujte snímky.

Poznámka:

1. Podrobnosti o dalších nastaveních dialogového okna Index objektu naleznete v části Krok 4, *Nastavení indexu objektu*, dříve v této kapitole.
 2. Volitelně můžete vytvořit plán, podle kterého bude funkce snímků videa aktivována pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.
-

3.3.2 Vyhledávání videomomentek

1. Chcete-li vyhledat videosnímky požadovaných kamer, klikněte na tlačítko **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Index objektu**. Zobrazí se okno podobné oknu Object Index (obrázek 3-10).
2. Vyberte požadovaný kanál kamery a kliknutím na tlačítko **Obnovit** zobrazíte všechny jeho snímky událostí, včetně těch naposledy zaznamenaných.
3. Výběrem požadovaného data a času zobrazíte všechny videosnímky pořízené v daném časovém období spolu se snímky událostí.

Poznámka: Pokud je povolena možnost **Uložit jako soubor JPEG** (obrázek 3-12), můžete také zobrazit videosnímky z adresáře zadaného pomocí položky **Nastavit umístění** (obrázek 3-11).

3.4 Detekce obličeje




Detekce obličejů umožňuje systému detekovat a zaznamenávat lidské tváře, včetně jednotlivých obličejů, když do scény vstoupí skupina lidí. Tato funkce zachycuje pouze lidské obličeje a ignoruje ostatní části těla, objekty nebo pohledy na pozadí.

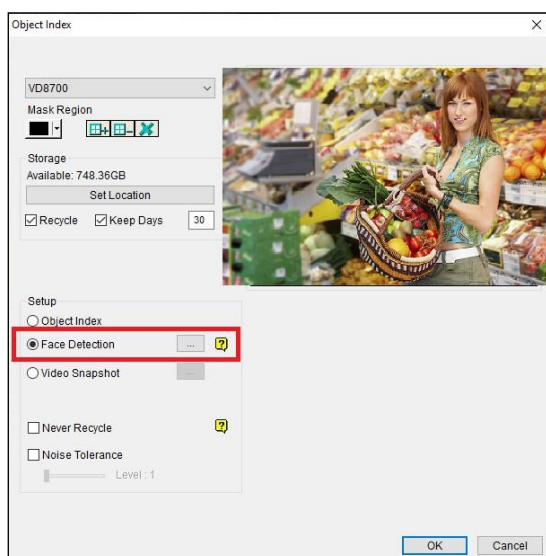
Poznámka:

1. Tato funkce není k dispozici pro GV-AI Guard V2.0 nebo novější.
2. Nastavení týkající se kamer s detekcí obličeje (FD) viz *Detekce obličeje podle kamery* dále v této kapitole.

3.4.1 Nastavení detekce obličeje

Pro tuto aplikaci lze nakonfigurovat až 16 kamer.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevíracím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Index objektu**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se dialogové okno Object Index.



Obrázek 3-13

3. Z rozevřacího seznamu vyberte jeden fotoaparát.
 - A. Volitelně můžete nakonfigurovat nastavení Oblast masky, Úložiště a Tolerance šumu. Podrobnosti naleznete v kroku 4, *Nastavení indexu objektu*, dříve v této kapitole.
 - B. Vyberte možnost **Detekce obličeje**.
 - C. Klepnutím na tlačítko [...] za tlačítkem Detekce obličeje nastavte citlivost. Čím vyšší je hodnota, tím citlivější je detekce obličeje.
4. Chcete-li nakonfigurovat jinou kameru, vyberte v kroku 3 jinou kameru.
5. Klikněte na tlačítko **OK**.
6. Zahájení monitorování.

Poznámka:

1. Podrobnosti o dalších nastaveních dialogového okna Index objektu naleznete v části Krok 4, *Nastavení indexu objektu*, dříve v této kapitole.
 2. Volitelně můžete vytvořit plán, podle kterého bude detekce obličeje povolena pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.
-

3.4.2 Vyhledávání snímků s detekcí obličeje

1. Kliknutím na **Home**  > **Toolbar**  > **Tools**  > **Live Object Index** zobrazíte okno Live Viewer.



Obrázek 3-14

2. Dvojklikem na požadovaný snímek okamžitě přehrajete jeho nahraný soubor.

Poznámka: Při instalaci kamery pro detekci obličeje zohledněte následující skutečnosti:

- Obrys obličeje musí být jasně viditelný
- Rozpoznat lze pouze tváře nakloněné v rozsahu 15° vertikálně a 30° ~ 45° horizontálně.
- Obličej, který má být detekován, musí pokrývat alespoň 1/10 obrazovky.

3.5 Počet obličejů

Funkce Face Count umožňuje spočítat počet obličejů, které se na snímku objevují. Můžete také zvolit, zda se při detekci obličeje nebo v případě, že systém není schopen obličej detekovat, spustí počítačový alarm nebo výstupní zařízení.

Počet spočítaných obličejů se ukládá do zprávy GV-Web Report, která dokáže analyzovat údaje o počítání z více systémů. Podrobnosti naleznete v *uživatelské příručce GV-Web Report*.

Poznámka:

1. Tato funkce není k dispozici pro GV-AI Guard V2.0 nebo novější.
2. Pro tuto funkci lze nakonfigurovat až 16 kamer.
3. Výsledky počítání obličejů jsou k dispozici pouze v aplikaci GV-Web Report V2.2.6.0 nebo novější.

3.5.1 Instalace kamery




1. Nainstalujte kameru do vchodu směřujícího ven. Funkce Face Count je určena k detekci obličejů pouze při pohledu zepředu a oblast detekovaného obličeje musí zabírat 10 % až 50 % živého obrazu.



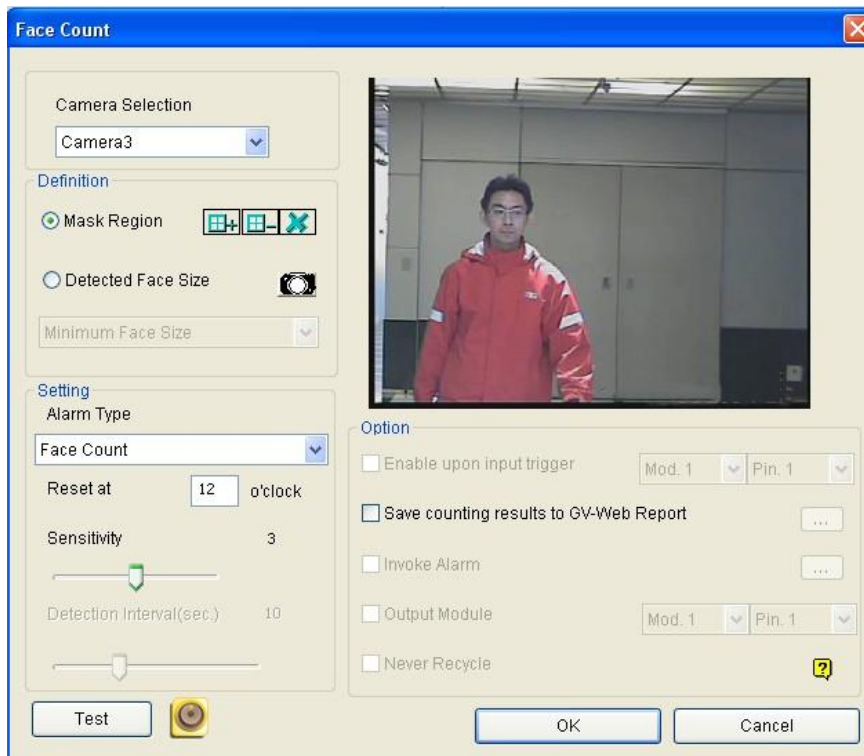
Obrázek 3-15

2. Neinstalujte fotoaparát na místa, kde je vystaven přímému slunečnímu světlu nebo odrazům. Osvětlení vchodu, kam kameru umístíte, by mělo být dostatečné, ale ne příliš jasné nebo tmavé. Světlo by mělo být rovnoměrně rozloženo po plochách, aniž by z jedné strany dopadalo příliš mnoho světla. Ostré okraje stínů v záběru kamery mohou ovlivnit přesnost počítání obličejů.

3.5.2 Nastavení počítání obličejů

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevíracím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Počet obličejů**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko.


Nastavení. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-16

3. V části **Výběr kamery** vyberte z rozevíracího seznamu kameru, kterou chcete nakonfigurovat.
4. K dispozici jsou následující konfigurace:

[Definice]

- **Oblast masky:** Pomocí myši načrtněte oblast masky, kde bude pohyb ignorován.
- **Zjištěná velikost obličeje:** **Minimální velikost obličeje** a **Maximální velikost obličeje** můžete nastavit tak, aby systém detekoval pouze obličeje v tomto rozsahu velikostí. Pozastavení živého vysílání před konfigurací kliknutím na .

[Nastavení]

- **Typ detekce**
 - ⊙ **Počet obličejů:** Počítá počet obličejů. Výsledky počítání jsou k dispozici pouze na GV-Web Report. Chcete-li se připojit ke zprávě GV-Web Report, viz níže možnost **Uloží výsledky počítání do zprávy GV-Web Report**.
 - ⊙ **Upozornění na detekci obličeje:** Detekce obličejů vyvolá počítačový alarm nebo spustí výstupní zařízení.
 - ⊙ **Výstraha No Face Detected:** Vyvolá počítačový alarm nebo spustí výstupní zařízení. když po počtu sekund zadaném v **Intervalu detekce** není detekována žádná tvář.
- **Obnovení na:** Zadejte čas resetování počítání v rozmezí 0 až 23. Pokud například zadáte 23, počet spočítaných obličejů se denně vynuluje ve 23 hodin.
- **Citlivost:** Nastavte citlivost detekce posunutím posuvníku. Čím vyšší je hodnota, tím citlivější je systém na pohyb. Výchozí hodnota je 3.
- **Interval detekce:**
 - ⊙ Pokud jsou vybrány možnosti **Mask Filter** a **Enable Upon Input Trigger**, je v obou případech Posuvník **Interval detekce** určuje počet sekund, po kterých má systém detekovat obličeje při spuštění vstupního zařízení.
 - ⊙ Pokud je vybrána možnost **No Face Detected Alert**, systém se pokusí detekovat obličeje po dobu zadanou pro **Detection Interval**.

[Možnost]

- **Povolení při spuštění na vstupu:** Systém začne detekovat pouze tehdy, když je vstupní zařízení spuštěno. Přiřaďte vstupní modul a číslo vývodu pro zařízení.
- **Uloží výsledky počítání do zprávy GV-Web Report:** Uloží výsledky počítání obličejů do GV-Web Report. Zadejte informace o připojení GV-Web Report a klikněte na tlačítko **Testovat**. a zjistit, zda se připojení podařilo.
- **Vyvolání alarmu:** Aktivuje zvukový alarm počítače, když jsou detekovány obličeje v položce **Face Detected Alert** nebo když není detekován žádný obličej v položce **No Face Detected Alert**. Klikněte na tlačítko [...] pro určení zvukového souboru pro počítačový alarm.
- **Výstupní modul:** Aktivuje výstupní zařízení, když jsou detekovány obličeje pod položkou **Face Detected Alert** nebo když není detekován žádný obličej v položce **No Face Detected Alert**. Přiřaďte zařízení výstupní modul a číslo kolíku.

- **Nikdy nerecyklujte:** Zabraňuje recyklaci zaznamenaných událostí po dosažení prahové hodnoty recyklace.
5. Kliknutím na tlačítko **Test** zjistíte, zda bylo nastavení nakonfigurováno podle vašich preferencí. Pokud jste nastavili interval detekce, test bude probíhat pouze po zadaný počet sekund.
 6. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
 7. Spustíte monitorování a spustíte aplikaci. Zjištěné (spočítané) obličeje jsou v živém náhledu označeny zelenými rámečky.


Poznámka:

1. Události spuštěné pod položkou **Výstraha s detekcí obličeje** nebo **Výstraha bez detekce obličeje** budou zaznamenány do systémového protokolu pro pozdější vyhledání. V systémovém protokolu se události zaznamenávají jako **Počet obličejů** na kartě **Monitor** (Domů > Panel nástrojů > Nástroje > Systémový protokol).
 2. Výsledky **počítání obličejů** se uloží pouze v případě, že je vybrána možnost **Uložit výsledky počítání do zprávy GV-Web** a je připojena zpráva GV-Web.
 3. Funkci počítadla se nedoporučuje používat u fotoaparátů s rybím okem.
 4. Volitelně můžete vytvořit plán, podle kterého se bude počítání obličejů povolovat pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.
-

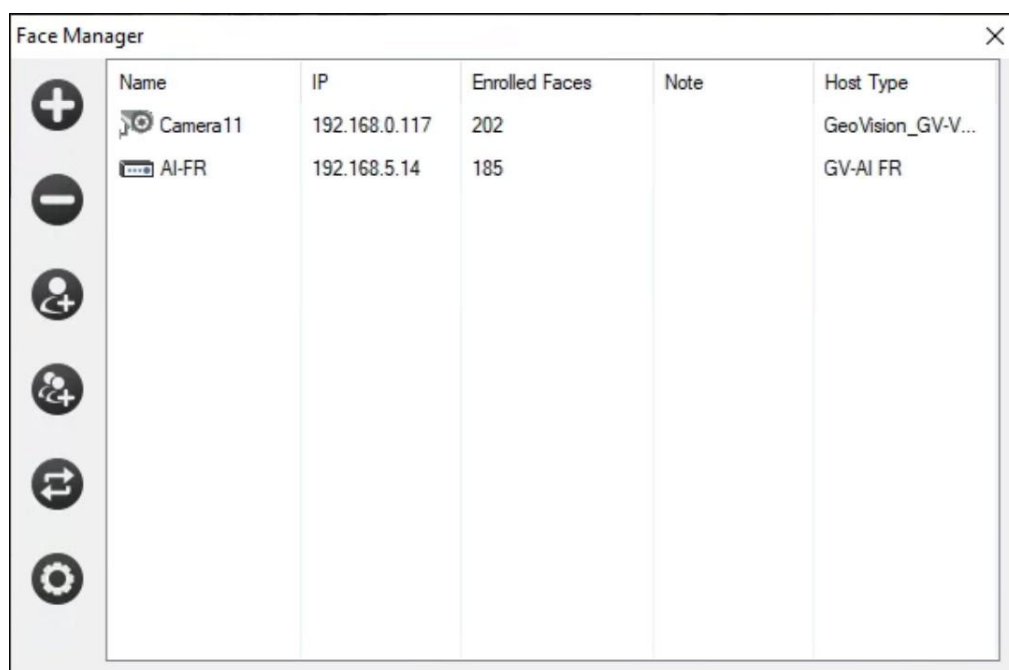
3.6 Rozpoznávání obličejů



Rozpoznávání obličejů integruje schopnosti rozpoznávání obličejů kamer GV-Face Recognition a/nebo softwaru GV-AI FR, aby systém rozlišoval rozpoznané lidské obličeje. Na základě databázi obličejů připojených kamer / serverů tato funkce zobrazuje jména rozpoznávaných osob v živém náhledu a zároveň zaznamenává události rozpoznání během nahrávání videa. Kromě toho lze zaznamenané události rozpoznávání současně použít ke spuštění e-mailových upozornění, výstupů a počítačových alarmů, spuštění požadovaných aplikací a/nebo zasílání oznámení do mobilní aplikace GV-Notify při rozpoznání osob ze zadaných skupin obličejů nebo při neznámých událostech rozpoznávání.

Poznámka: Kamery GV-Face Recognition zahrnují GV-VD8700 a GV-FD8700-FR.


Pokud jsou k systému připojeny kamery GV-Face Recognition Camera / GV-AI FRs, jejich databáze obličejů lze spravovat pomocí správce obličejů systému. Chcete-li získat přístup ke správci obličejů, klikněte na tlačítko **Home**  >

Panel nástrojů  > **Konfigurace**  > **Správce tváří**.



	Name	IP	Enrolled Faces	Note	Host Type
	Camera11	192.168.0.117	202		GeoVision_GV-V...
	AI-FR	192.168.5.14	185		GV-AI FR

Obrázek 3-17

- Všechny kamery GV-Face Recognition připojené k systému jsou automaticky přidány do Správce obličejů.
- V případě GV-AI FR mohou uživatelé spravovat jejich databáze obličejů až po jejich přidání do Správce obličejů kliknutím na tlačítko **Přidat GV-AI FR** . Viz kapitola 5 *Integrace GV-VMS v Uživatelské příručce GV-AI FR*.


3.6.1 Zápis údajů o tváři

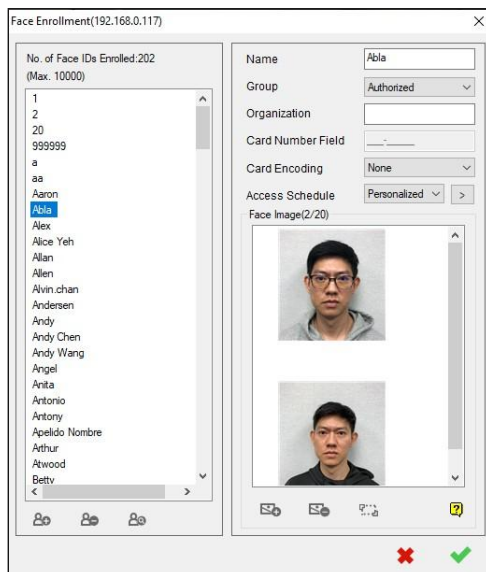
Před použitím funkce rozpoznávání obličeje je nutné vytvořit potřebná data pro rozpoznávání prostřednictvím registrace obličeje - přidáním fotografií osob, které mají být rozpoznány, do databází obličejů připojených kamer GV-Face Recognition a/nebo GV-AI FR.

- Zaregistrujte obličeje přidáním portrétních fotografií přímo do databáze připojených fotoaparátů / serverů, viz níže uvedené kroky.
- Synchronizujte data obličejů z jiných připojených kamer / serverů, viz *Synchronizace databáze obličejů* dále v této části.




DŮLEŽITÉ:

1. Systém přímo přistupuje k databázi obličejů kamer GV-Face Recognition / GV-AI FR a spravuje ji, takže veškeré změny se provádějí přímo v jejich databázích.
 2. Fotografie použité jako rozpoznávací data mohou být snímky osob pořízené dříve nebo snímky osob zachycené připojenými kamerami.
 3. Všechny fotografie použité pro zápis obličeje musí splňovat kritéria uvedená v části č. 3 v sekci [Často kladené otázky týkající se rozpoznávání obličeje](#).
-

1. Vyberte požadovanou kameru GV-Face Recognition Camera / GV-AI FR v aplikaci **Face Manager** a klikněte na tlačítko **Face Enrollment**.
2. Kliknutím na tlačítko **Add**  definujte nové ID obličeje. Případně můžete vybrat nebo vyhledat existující ID v nabídce **Seznam zapsaných tváří**.



Obrázek 3-18




3. Kliknutím na tlačítko **Add**  pod Face Images (Obrázky obličeje) přidejte fotografie a/nebo snímky pro vybrané Face ID z místního počítače. Přidaný obrázek volitelně ořízněte tak, že jej vyberete a kliknete na tlačítko **Oříznout obrázek** .
4. Pro vybrané ID obličeje můžete také nakonfigurovat následující možnosti:
 - **Jméno:** Zadejte požadovaný název pro Face ID.
 - **Skupina:** Vyberte ze seznamu skupin, do kterých má být ID obličeje zařazeno. Tato stránka nastavení lze použít ke spuštění e-mailových upozornění a/nebo výstupních alarmů, když jsou na místě sledování rozpoznány osoby ze zadané skupiny. Viz část *Nastavení skupin obličejů a Konfigurace nastavení obličejů* dále v této kapitole.
 - **Organizace:** Zadejte požadovaný název organizace pro Face ID.
 - **Pole pro číslo karty a kódování karty:** Zadejte číslo přístupové karty a vyberte odpovídající typ karty z rozevřacího seznamu, abyste mohli spárovat přístupovou kartu s Face ID pro správa přístupu na základě rozpoznávání obličeje. Viz část *Integrace rozpoznávání obličeje do řízení přístupu* dále v této kapitole.
 - **Přístupový plán:** Zvolte předdefinovaný plán, ve kterém je Face ID povolen přístup nebo vyberte možnost **Personalizované** a kliknutím na  definujte exkluzivní rozvrh pro danou osobu. Postup nastavení rozvrhu naleznete v části *Definování rozvrhu přístupu* dále v této kapitole.
5. Kliknutím na tlačítko **OK** uložte.

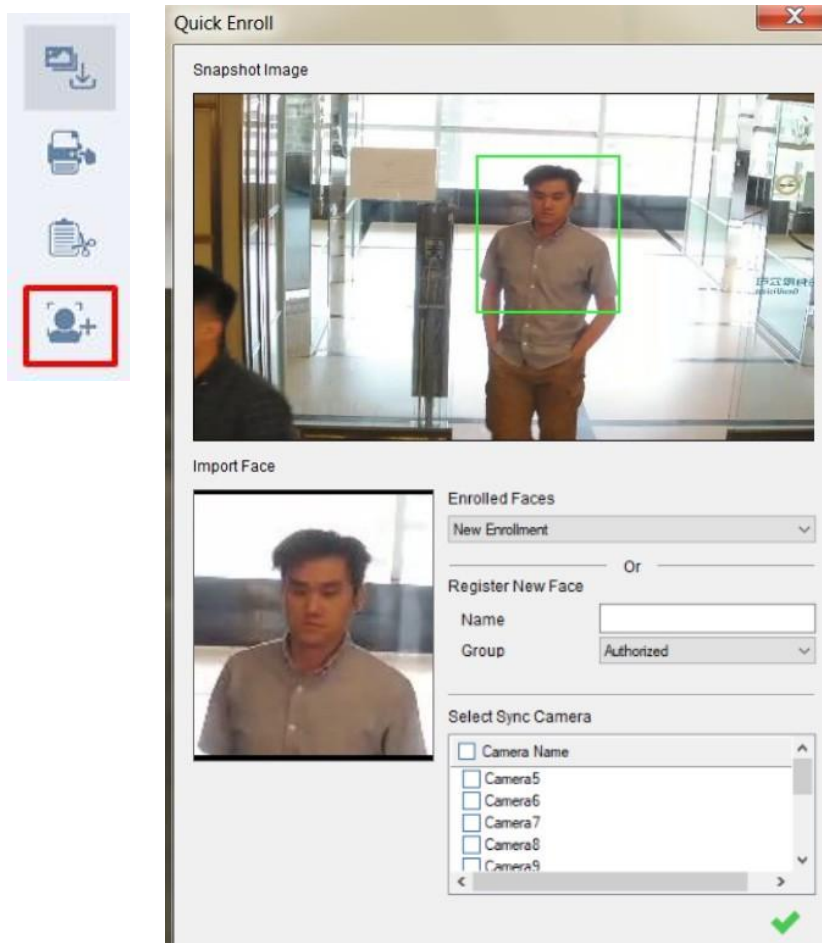
Poznámka:

1. Všechny zde provedené změny se okamžitě projeví v databázi obličejů vybrané kamery GV-Face Recognition Camera nebo GV-AI FR.
 2. Chcete-li hromadně zaregistrovat více tváří, přečtěte si část *Hromadná registrace tváří a přístupových karet* dále v této kapitole.
-


3.6.1.1 Zázpis tváří ze živého náhledu / záznamu ViewLog

Alternativou k zápisu údajů o obličeji pomocí fotografií je možnost zápisu pomocí snímků obličeje pořízených libovolnými kamerami připojenými k systému.

1. V režimu živého náhledu / ViewLog klikněte v dolní části požadovaného kanálu na položku **Snímek** , vyberte možnost **Zázpis obličeje**  a klikněte na tlačítko . Zobrazí se okno Quick Enroll (Rychlý zápis).

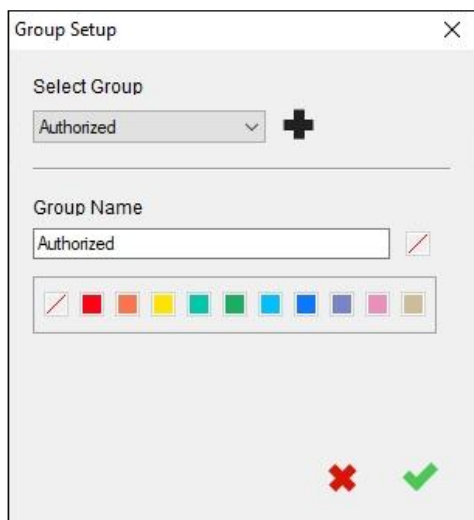


Obrázek 3-19


2. Kliknutím a přetažením na obrázek zvýrazněte obličej, který chcete zapsat jako **snímek**.
3. Vyberte možnost **Nový zápis**, zadejte požadované jméno do pole **Registrace nového obličeje**, abyste vytvořili nové ID obličeje, a vyberte **skupinu obličejů**, pod kterou jej chcete přidat. V opačném případě vyberte existující skupinu, do které má být obrázek obličeje přidán.
4. Vyberte požadovanou kameru GV-Face Recognition Camera / GV-FR Server pro zápis obličeje v části **Vyberte možnost Synchronizovat fotoaparát**.
5. Klikněte na  a uložte.

3.6.2 Nastavení skupin obličejů

Chcete-li přidat a/nebo upravit skupiny obličejů připojené kamery GV-Face Recognition Camera / GV-AI FR, vyberte požadovanou kameru / server v aplikaci **Face Manager** a klikněte na tlačítko **Group Setup** .



Obrázek 3-20

Chcete-li přidat skupinu obličejů, klikněte na tlačítko **Přidat** .

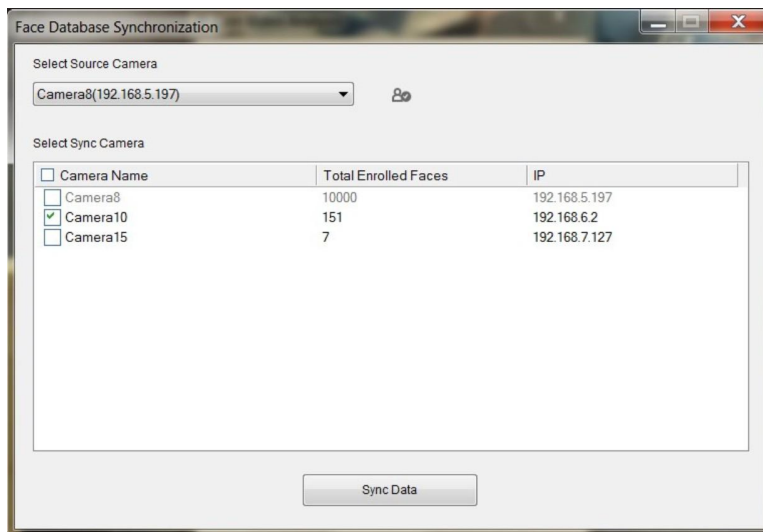
Chcete-li upravit název skupiny obličejů, vyberte skupinu z rozevřacího seznamu **Vybrat skupinu** a upravte její název v části **Název skupiny**. Volitelně vyberte barvu pro zvýraznění rozpoznávacích událostí vybrané skupiny obličejů v okně **Face ID**. Viz část *Face ID - profily rozpoznávání v reálném čase* dále v této kapitole.

Po dokončení klikněte na  a uložte.

3.6.3 Synchronizace databáze obličejů

Chcete-li synchronizovat databáze obličejů mezi více kamerami GV-Face Recognition nebo mezi více GV-AI FR, klikněte na možnost **Synchronizace databází obličejů** v aplikaci **Face Manager**. Zobrazí se následující okno.

Poznámka: Databáze obličejů kamer GV-Face Recognition nelze synchronizovat s databázemi kamer GV-AI FR.



Obrázek 3-21

- **Vyberte zdrojový fotoaparát:** Vyberte fotoaparát, ze kterého chcete synchronizovat.
- **Vyberte možnost Synchronizovat tváře** : Kliknutím vyberte ID obličeje, se kterými chcete synchronizovat.
- **Vyberte možnost Synchronizovat fotoaparát:** Vyberte kamery, které chcete synchronizovat.
- **Synchronizace dat:** Klepnutím na tlačítko zahájíte synchronizaci.



3.6.4 Definování plánu přístupu

Rozvrhy přístupu slouží k určení časových úseků, ve kterých je konkrétním osobám (Face ID) povolen nebo zakázán přístup od pondělí do neděle. Kdykoli je osoba rozpoznána mimo povolený rozvrh, zaznamená se upozornění na rozvrh, které lze použít ke spuštění e-mailových upozornění, výstupů a počítačových alarmů, spuštění požadovaných aplikací a/nebo odeslání oznámení do mobilní aplikace GV-Notify.

Plán přístupu lze nastavit ve třech krocích:

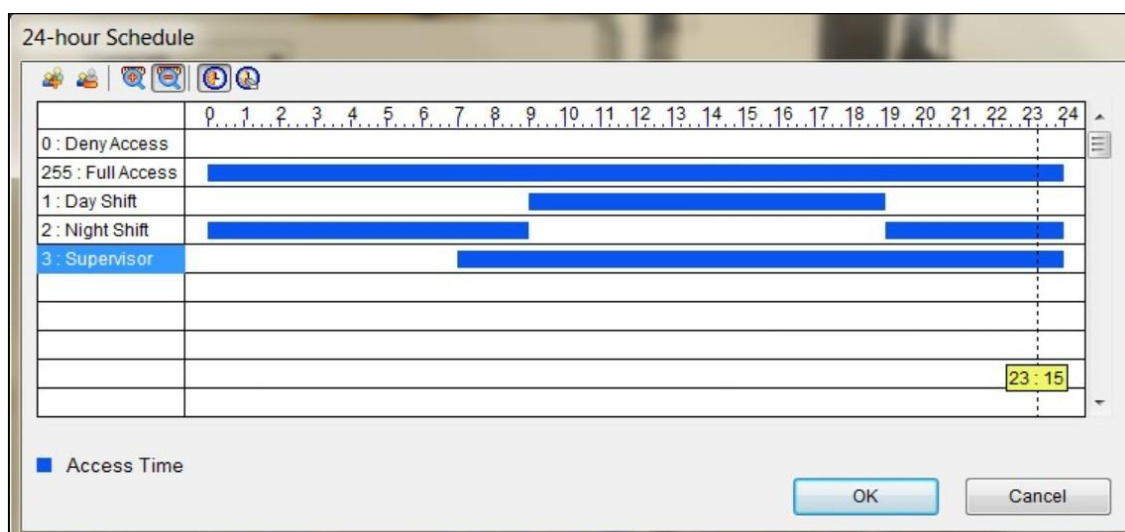
- **Krok 1 Nastavení 24hodinového rozvrhu**
Definujte minuty a hodiny, kdy má osoba povolený/odmítnutý přístup za den.
- **Krok 2 Nastavení týdenních plánů**
Definujte dny, kdy má osoba povolen/odmítnut přístup v týdnu.
- **Krok 3 Přiřazení plánů přístupu**
Přiřadte definované rozvrhy požadovaným osobám v aplikaci Face Enrollment.

3.6.4.1 Krok 1: Nastavení 24hodinových plánů




Před vytvořením týdenních plánů je třeba nejprve definovat několik požadovaných 24hodinových plánů, které lze použít pro přípravu týdenních plánů. V aplikaci **Face Manager (Home**  **> Panel nástrojů**  **>**

Configure  **> Face Manager**), klikněte na **Configure**  a vyberte **24hodinový plán**. V tomto okně se zobrazí následující pokyny,


lze definovat až 254 24hodinových rozvrhů se dvěma výchozími rozvrhy pro "plný přístup" a "odepření přístupu".

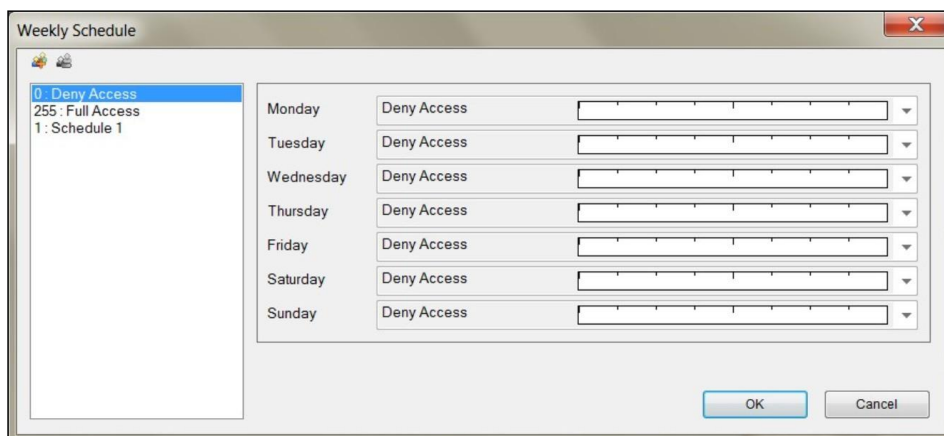


Obrázek 3-22


1. Klikněte na tlačítko **Přidat**  . Automaticky se vygeneruje číslo ID vzestupně od nejnižšího existujícího ID. Zadejte požadovaný název nového rozvrhu, např. **Denní směna**, a klikněte na tlačítko **OK**.
2. Klikněte na tlačítko **Přidat čas přístupu**  . Poté tažením myši na časové ose určete časové úseky povoleného přístupu, např. **od 09:00 do 19:00**.
3. V případě potřeby zopakujte kroky 1 až 3 a vytvořte více rozvrhů, např. pro **noční směnu od 00:00 do 09:00 a od 19:00 do 24:00** a pro **vedoucího od 07:00 do 24:00**.
4. Chcete-li odstranit časové úseky povoleného přístupu, klikněte na tlačítko **Odstranit dobu přístupu**  . Poté přetáhněte myší na období, která chcete odstranit.
5. Kliknutím na tlačítko **OK** změny uložte.

3.6.4.2 Krok 2: Nastavení týdenních plánů

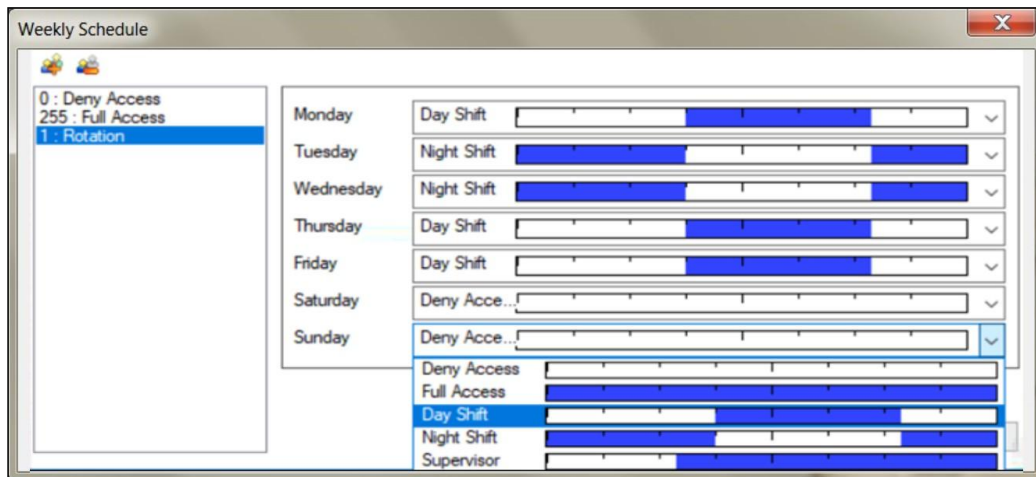
Po nastavení požadovaných 24hodinových rozvrhů klikněte na tlačítko **Configure**  v aplikaci **Face Manager** a vyberte možnost **Weekly Schedule**. V tomto okně lze definovat až 254 týdenních rozvrhů se dvěma výchozími rozvrhy pro "Plný přístup" a "Odepřít přístup".



Obrázek 3-23

1. Klikněte na tlačítko **Přidat**  . Automaticky se vygeneruje číslo ID vzestupně od nejnižšího existujícího ID. Zadejte požadovaný název nového plánu, např. **Rotace**, a klikněte na tlačítko **OK**.

2. V každém z příslušných rozevíracích seznamů vyberte požadované rozvrhy pro **pondělí až neděli**, předdefinované v *kroku 1* v této části, jak je uvedeno níže.

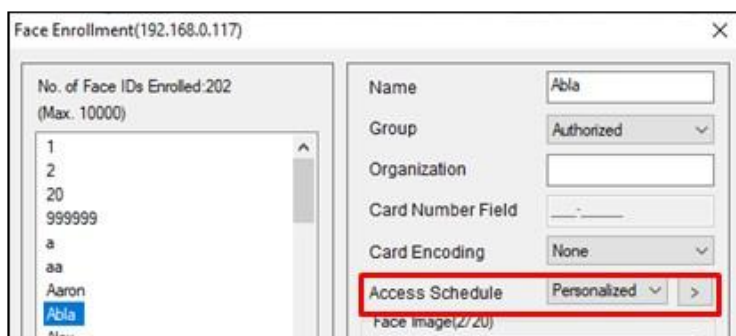


Obrázek 3-24

3. V případě potřeby zopakujte kroky 1 až 3 a vytvořte více rozvrhů, např. **pouze pro denní časy** a pro Přístup **pouze o víkendu**.
4. Chcete-li odstranit plány, vyberte plán, který chcete odstranit, a klikněte na tlačítko **Odstranit**.
5. Kliknutím na tlačítko **OK** změny uložte.

3.6.4.3 Krok 3: Přiřazení plánů přístupu

Po nastavení týdenních plánů vyberte požadovanou kameru GV-Face Recognition Camera / GV-AI FR v aplikaci **Face Manager** a klikněte na tlačítko **Face Enrollment**. Vyberte nebo vyhledejte požadované ID obličeje a vyberte rozvrh v rozevíracím seznamu **Rozvrh přístupu**.



Obrázek 3-25

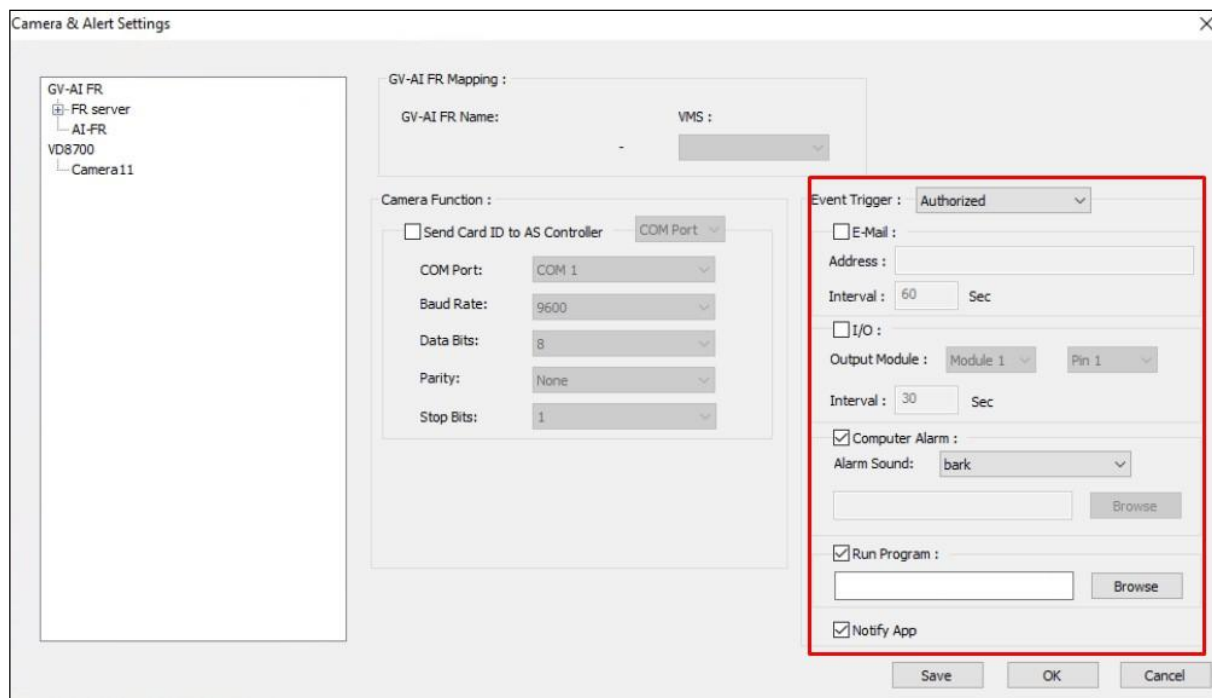
Po přiřazení plánů přístupu zapněte monitorování kanálu kamery a spusťte monitorování přístupu na základě plánů.

3.6.5 Nastavení upozornění na rozpoznávání

V této části můžete pomocí výstrah Plán, Neznámé výstrahy nebo událostí rozpoznání určité skupiny, např. Neautorizovaný, odesílat e-mailové výstrahy, spouštět výstupy a počítačové alarmy, spouštět požadované aplikace a/nebo odesílat oznámení do mobilní aplikace GV-Notify.

V okně **Správce obličejů** (Home  > Panel nástrojů  > Konfigurace  > **Správce obličejů**) klikněte na tlačítko **Konfigurovat**.

 a vyberte možnost **Nastavení fotoaparátu a upozornění**. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 3-26

Vyberte kameru GV-Face Recognition Camera nebo GV-AI FR, pro kterou chcete nastavit upozornění na rozpoznávání.

- **Spouštěč události:** Zvolte Plán výstrah, Neznámá výstraha nebo Skupina ID obličeje, pro kterou se mají nastavené výstrahy spouštět. Podrobnosti o používání plánovaných výstrah naleznete v části *Definování přístupu*.

Plán dříve v této kapitole.

- ⊙ Pro **e-mail** nastavte minimální povolený časový **interval** mezi jednotlivými e-mailovými oznámeními, a to od 0 do 3600 sekund.
- ⊙ Pro **vstupy a výstupy** musí být k systému připojen box GV-I/O, aby funkce fungovala, vyberte požadovaný **výstupní modul** a číslo **pinu**.
- ⊙ V případě **alarmu počítače** vyberte požadovaný alarm z rozevíracího seznamu **Zvuk alarmu** nebo klikněte na tlačítko **Procházet** a vyberte požadovaný zvukový soubor z počítače, který chcete použít jako zvuk alarmu.
- ⊙ V položce **Spustit program** klikněte na tlačítko **Procházet** a vyberte požadovaný program, který se má spustit

po spuštění.

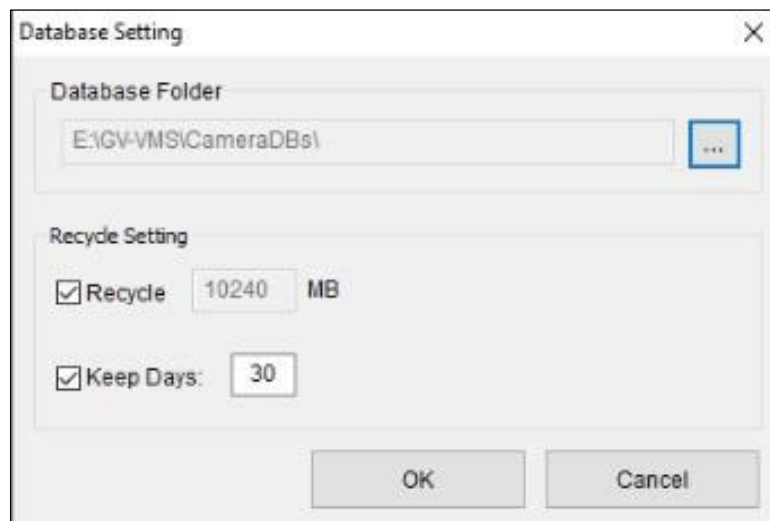
Podrobnosti o aplikaci **Notify** naleznete v [uživatelské příručce GV-Cloud Center](#).

Poznámka: Před použitím se ujistěte, že jsou funkce e-mailu a I/O správně nakonfigurovány. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení e-mailových oznámení a Nastavení I/O zařízení* v kapitolách 1 a 6.

3.6.6 Konfigurace databáze rozpoznávání obličejů

Chcete-li nakonfigurovat databázi událostí rozpoznávání obličeje, včetně cesty k uložení snímků a souborů protokolu událostí rozpoznávání, klikněte na možnost **Konfigurovat** v aplikaci **Face Manager** (Úvodní stránka > Panel nástrojů >).

Configure > **Face Manager**) a vyberte možnost **DB Setting**. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 3-27

- **Složka databáze:** Klikněte na tlačítko Procházet (...) a upravte cestu k úložišti pro snímky a soubory protokolu zaznamenaných událostí rozpoznávání.
- **Nastavení recyklace:** Povolte recyklaci dat ve složce databáze po dosažení nastavené prahové hodnoty objemu.
- **Keep Days:** Zadejte požadovaný počet dní, po které mají být data ve složce databáze uchovávána, od 1 do 999.


3.6.7 Zálohování databáze obličejů

Chcete-li zálohovat databázi obličejů kamery GV-Face Recognition Camera / GV-AI FR, klikněte na tlačítko **Configure** v aplikaci **Face Manager (Home > Panel nástrojů > Configure > Face Manager)**, vyberte možnost **Backup Data From...** a vyberte požadovaného hostitele podle jeho IP adresy. Nyní můžete databázi uložit na místní počítač jako soubor **.fdb*.

Chcete-li importovat databázi obličejů do kamery GV-Face Recognition Camera / GV-AI FR, v aplikaci **Face Manager nakonfigurujte**, vyberte možnost **Import Backup Data To...** a vyberte požadovaného hostitele podle jeho IP adresy.

DŮLEŽITÉ: Když je databáze obličejů importována do hostitele, nahradí všechna původní data obličejů, která jsou v ní obsažena.

3.6.8 ID obličeje - profily rozpoznávání v reálném čase

Funkce Face ID umožňuje uživatelům zobrazit zjednodušené informace o událostech rozpoznávání obličeje v reálném čase, které lze připnout na hlavní obrazovku kliknutím na .

Poznámka: Tato funkce funguje pouze v případě, že se nahrává alespoň jedna kamera GV-Face Recognition Camera / GV-AI FR.

Chcete-li získat přístup k **ID obličeje**, klikněte na **domovskou stránku**, na **panel nástrojů**, vyberte možnost **Nástroje** a klikněte na položku **ID obličeje**. Zobrazí se následující okno.



Obrázek 3-28

Každá událost rozpoznání obličeje v reálném čase je zobrazena se snímkem, fotografií jeho zapsaného obličeje, jménem a poznámkami k ID obličeje, skupinou obličejů, pod kterou spadá, kanálem kamery, časem rozpoznání a jeho pohlavím a věkem (pokud je to relevantní) a je zvýrazněna barvou přiřazenou skupině obličejů.

Platí pouze pro události z GV-AI FR, když je povolena funkce detekce živosti, chybné události rozpoznávání obličeje identifikované jako události využívající neživé objekty, například vytištěné fotografie, jsou označeny jako *podvržené*.

Informace o přiřazení požadovaných barev skupinám obličejů naleznete v části *Nastavení skupin obličejů* dříve v této kapitole.

3.6.9 Zobrazení a vyhledávání událostí rozpoznávání obličeje

Během nahrávání se všechny události rozpoznávání spolu se snímky rozpoznávání, časem rozpoznávání a případně výstrahami plánu zaznamenávají do protokolu událostí během nahrávání videa. Chcete-li zobrazit **rozpoznávání obličeje** v nahraných videích, klikněte na tlačítko **ViewLog**>


Panel nástrojů> Nástroje  >

Rozpoznávání obličeje.


Uznání. Zobrazí se toto okno.



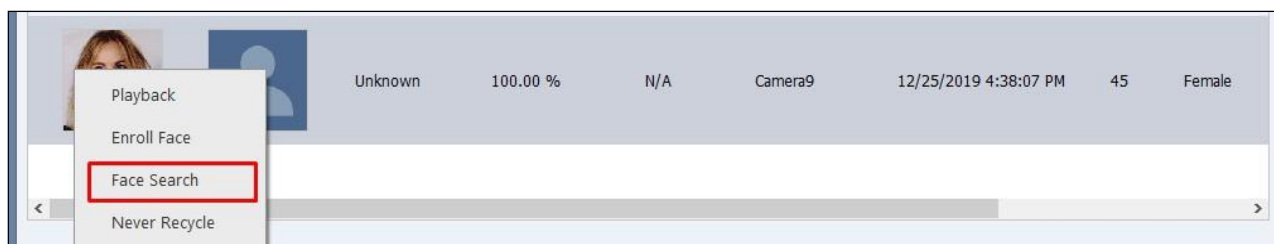
Obrázek 3-29

- **Zobrazit vše:** Výběrem možnosti **Zobrazit vše**, **Zobrazit pouze identifikované osoby** nebo **Zobrazit pouze neznámé osoby** můžete filtrovat zobrazené události rozpoznávání.
- **Obrázek události:** Zobrazí zachycený snímek události rozpoznávání. Poklepáním na snímek zobrazíte záznam události rozpoznávání v protokolu ViewLog.
- **Výsledek uznání:** Zobrazí se fotografie ID obličeje, podle které byla osoba rozpoznána.
- **Jméno:** Zobrazte jméno rozpoznávané osoby. Vypíše se jako "Unknown", pokud není rozpoznatelná.
- **Skupina:** Zobrazte skupinu, do které je rozpoznaná osoba zařazena v databázi obličejů.
- **Název fotoaparátu:** Zobrazení kanálu, ve kterém byla rozpoznávací událost zaznamenána.
- **Čas:** Zobrazte čas rozpoznávací události.
- **Věk:** Zobrazí odhadovaný věk rozpoznávané osoby.
- **Pohlaví:** Zobrazte pohlaví, za které je osoba považována.
- **Upozornění:** Plán záznamu Upozorní, když je zaznamenána událost rozpoznávání mimo povolený plán přístupu osoby (Face ID).
- **Spoofed:** Zobrazení *Spoofed*, pokud je událost identifikována jako chybná a používá k rozpoznání neživé objekty, například vtištěnou fotografii, jak určuje detekce živosti GV-AI-FR.
- **Note 1 / 2:** Zobrazení Note 1 / 2 rozpoznávaného Face ID.
-  **Exportovat jako CSV:** Exportovat protokoly událostí detekce/rozpoznávání obličeje jako soubor .csv.

Vyhledávání podle obrázků obličeje


Kliknutím na  můžete vyhledávat události rozpoznávání pomocí obrázku obličeje z počítače. Volitelně můžete přetáhnout **Confidence Score** pro nastavení minimální úrovně podobnosti výsledků vyhledávání v porovnání s použitým obrazem obličeje.

Případně klikněte pravým tlačítkem myši na snímek požadované rozpoznávací události a kliknutím na možnost **Vyhledávání obličeje** ji použijte k vyhledávání rozpoznávacích událostí.



Obrázek 3-30

Vyhledávání podle dotazu

Kliknutím na **dotaz**  můžete filtrovat a vyhledávat události rozpoznávání podle času, kanálu kamery, skupiny obličejů, věku, pohlaví, událostí upozornění a/nebo vyhledávání podle klíčových slov.

Poznámka: Vyhledávání podle názvu v dotazovacích funkcích je vyhledávání podle klíčových slov a rozlišuje velká a malá písmena.

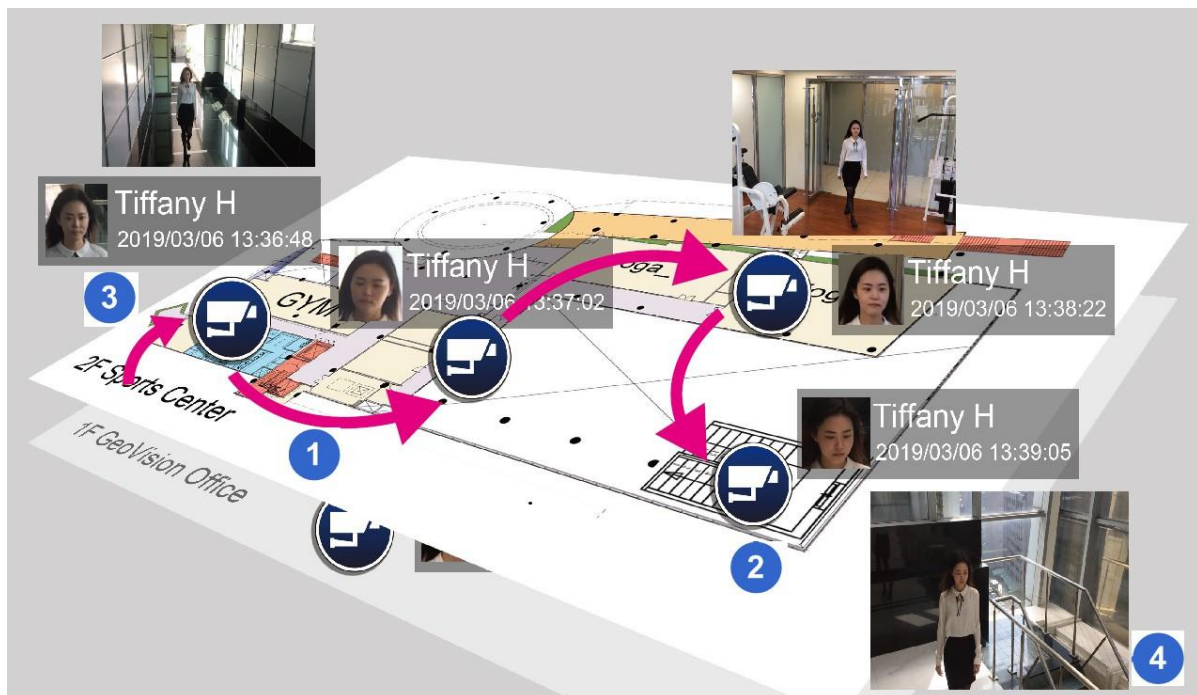
3.6.10 Sledování rozpoznaných tváří

Sledování rozpoznaných obličejů lze zobrazit na mapě E-Map, pokud existuje více kamer se synchronizovanými databázemi obličejů.

Chcete-li zobrazit funkci Sledování obličeje, naleznete příslušná nastavení v následujícím textu:

- **Krok 1 Synchronizace databáze obličejů**
Postup synchronizace databází obličejů naleznete v části *Synchronizace databáze obličejů* dříve v této kapitole.
- **Krok 2 Vytvoření e-mapy (e-map)**
Vytvoření E-Map(y) a přidání fotoaparátu viz *Vytvoření E-Map* v kapitole 8.
- **Krok 3 Zapnutí sledování a prohlížení**
Zapněte sledování pro všechny kanály kamer GV-Face Recognition Cameras / GV-AI FRs, kde lze sledovat obličej, a přetáhněte E-mapu ze seznamu obsahu na obrazovku živého náhledu.

Po nastavení všech souvisejících nastavení se na mapě E-Map zobrazí šipky označující pohyby rozpoznávaných osob, přičemž



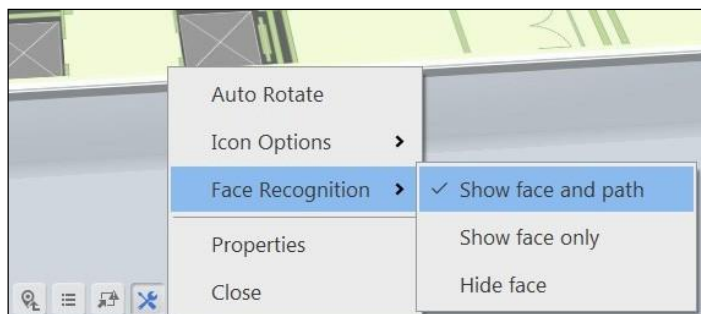
Obrázek 3-31

Ne.	Název	Popis
1	Sledování obličeje	Zobrazení směru pohybu rozpoznávaného jedince.
2	Nejnovější stránky uznání	Koncový bod šipky sledování obličeje označuje místo sledování (kanál kamery), kde byla rozpoznána osoba naposledy spatřena.
3	Předchozí stránka s uznáním	Počáteční bod šipky sledování obličeje označuje místo sledování (kanál kamery), kde byla rozpoznána osoba dříve spatřena.
4	Událost uznání	Zobrazení živého obrazu události rozpoznávání.

Nastavení režimu zobrazení na mapě E-Map

Chcete-li nastavit režim zobrazení událostí rozpoznávání na mapě (mapách) E-Map, klikněte na **Nástroje**

 a vyberte **Rozpoznávání obličejů** pro následující možnosti:



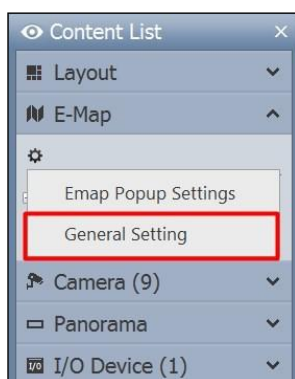
Obrázek 3-32

- **Ukažte tvář a cestu:** V případě výchozího výběru se na e-mapě zobrazí jak sledování obličejů, tak události rozpoznávání.
- **Zobrazit pouze obličej:** Zobrazí pouze události rozpoznávání na mapě E-Map.
- **Skrýt obličej:** Ne zobrazovat na e-mapě žádné události rozpoznávání a sledování obličejů.

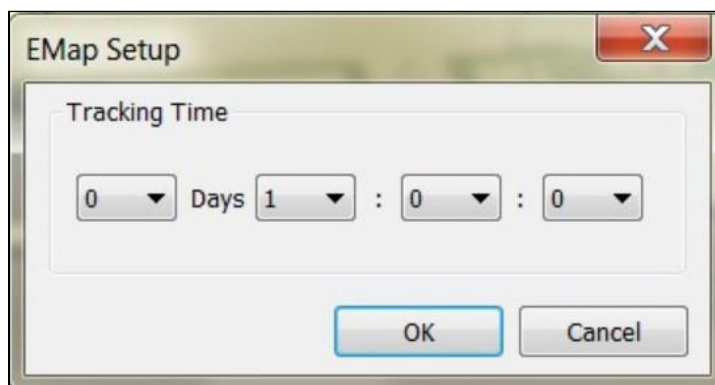
Konfigurace sledování obličejů

Pro zvýšení přesnosti můžete upravit nastavení intervalu **sledování obličejů** podle svých potřeb.

1. V seznamu obsahu živého zobrazení klikněte na možnost **Konfigurace**  > **Obecné nastavení**. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 3-33



2. V části **Doba sledování** vyberte dny (0~31), hodiny (0~23), minuty (0~59) a sekundy (0~59), abyste definovali časový interval, ve kterém bude sledování obličejů účinné. Sledování obličejů se nezobrazí pro žádné další události rozpoznávání, které nastanou po uplynutí nastaveného času sledování.
3. Kliknutím na tlačítko **OK** změny uložte.

3.6.11 Integrace rozpoznávání obličeje do řízení přístupu

Systém rozšiřuje funkci rozpoznávání obličejů připojených kamer o převod rozpoznávaných obličejů na údaje přístupových karet pro správu kontroly přístupu. Před integrací se ujistěte, že požadované řídicí jednotky a přístupové karty byly správně nakonfigurovány v systému řízení přístupu, např. GV-ASManager.

Konfigurace ovladače a přístupových karet, které mají být spárovány s Face ID, viz *Přidání ovladačů a přístupových karet. Nastavení karet* v kapitole 4 [uživatelské příručky GV-ASManager](#).

3.6.11.1 Párování ID obličeje s přístupovými kartami

ID obličeje kamer GV-Face Recognition / GV-AI FR lze spárovat s identifikačními kartami GV-AS / klíčenkami nebo čipovými kartami 3rd stran, které lze použít pro kontrolu přístupu regulovanou pomocí GV-ASManager.

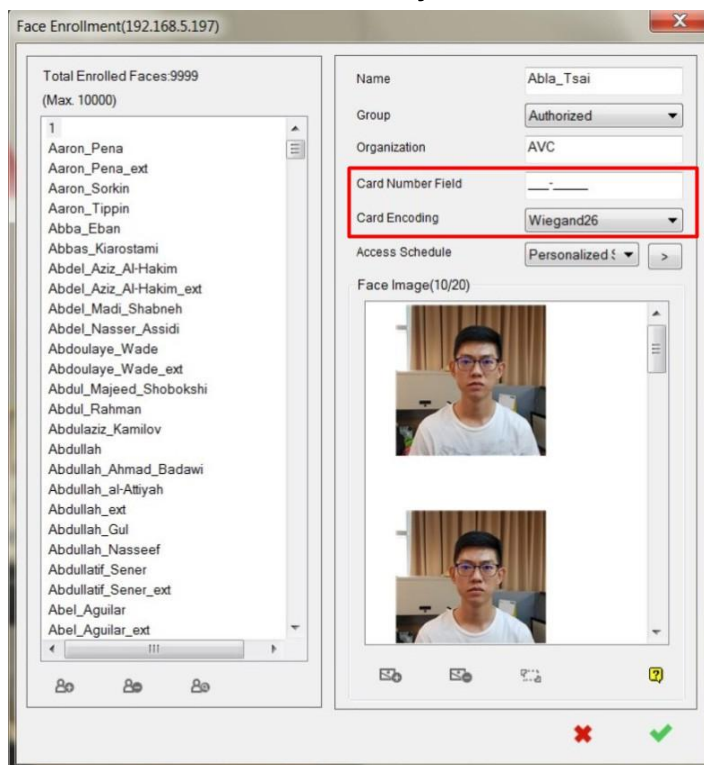
Chcete-li spárovat ID obličeje s přístupovými kartami, postupujte podle následujících kroků.

3. V okně **Správce obličejů** (Home  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Správce obličejů**) klikněte na tlačítko

Registrace obličeje 

4. Vyberte ID obličeje, zadejte **číslo karty**, se kterou má být spárováno, a vyberte typ kódování z nabídky.

Rozbalovací seznam **Kódování karty**.



Obrázek 3-34

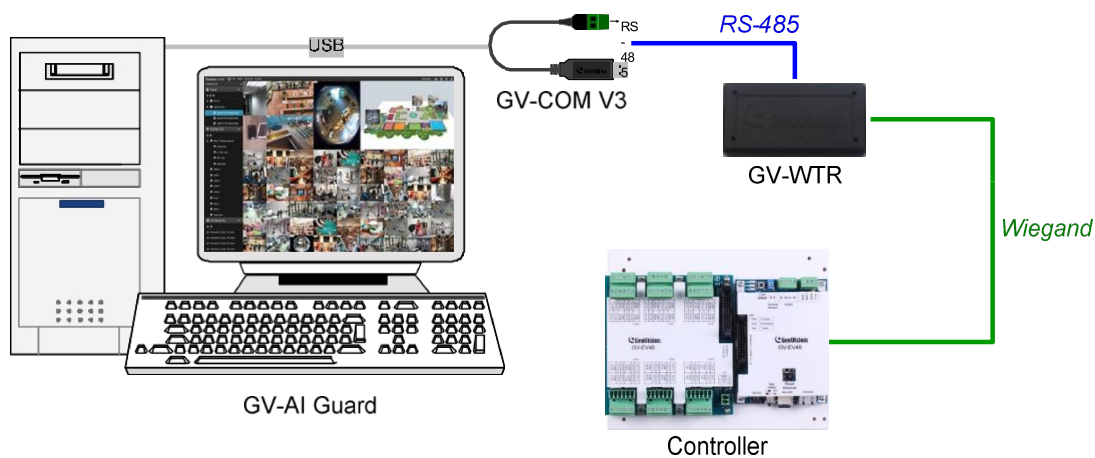
5. Klikněte na  a uložte.

Poznámka: Chcete-li hromadně zapsat více přístupových karet a/nebo importovat z aplikace GV-ASManager, přečtěte si část *Hromadné zapisování tváří a přístupových karet* dále v této kapitole.

3.6.11.2 Připojení ovladače

Aby systém po rozpoznání obličeje odeslal číslo spárované karty do připojeného ovladače, musí být ovladač správně připojen, což lze provést jedním z následujících dvou způsobů:

● Port COM



Obrázek 3-35





1. Připojte [GV-COM V3](#) k portu USB počítače se systémem.
2. Připojte [GV-WTR](#) ke GV-COM V3 pomocí jeho vodičů RS-485.
3. Připojte GV-WTR k řídicí jednotce pomocí vodičů Wiegand.

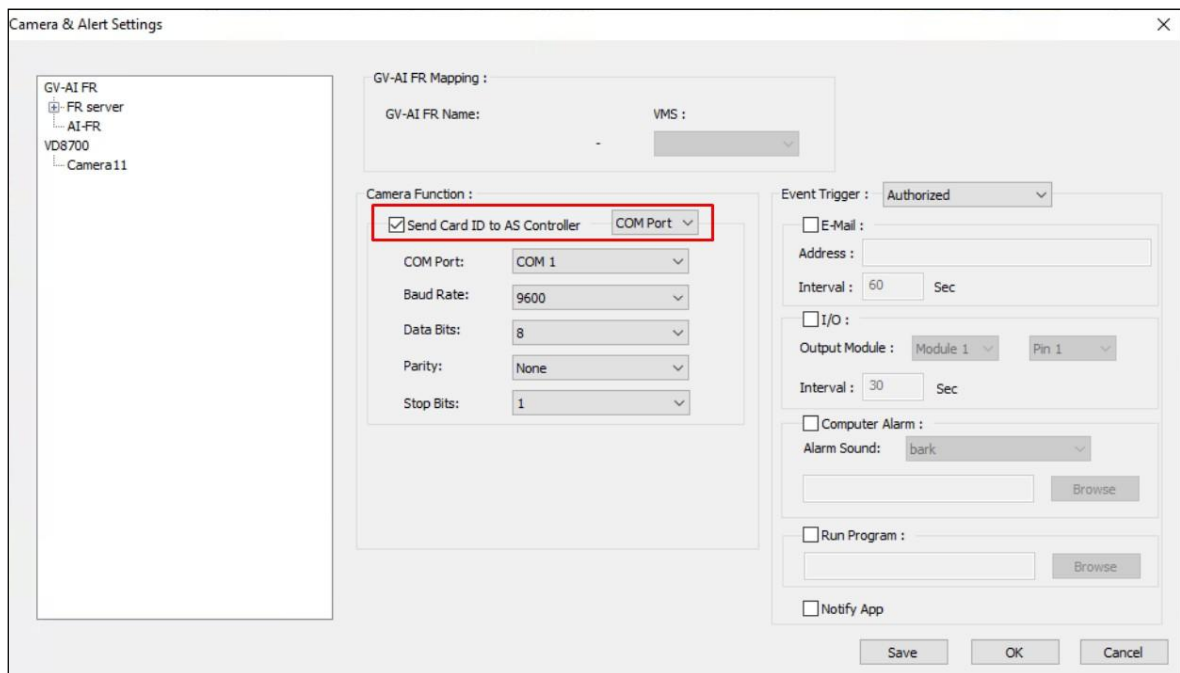
● TCP/IP

Připojte řídicí jednotku ke stejné síti jako systém.

Odeslání čísla karty do řídicí jednotky pomocí Face ID

Po úspěšném připojení řídicí jednotky k systému nakonfigurujte potřebná nastavení podle typu navázaného připojení.

1. V okně **Správce tváří (Home**  **> Panel nástrojů**  **> Konfigurace**  **> Správce tváří**) klikněte na tlačítko **Nakonfigurujte stránku**  a vyberte možnost **Camera and Alert Settings (Nastavení kamery a upozornění)**.
2. Vyberte požadovaný fotoaparát a povolte **Send Card ID to AS Controller**. Poté nakonfigurujte potřebná nastavení podle typu použitého připojení.



Obrázek 3-36

[Port COM]

- **Port COM:** Zkontrolujte číslo portu COM zařízení GV-COM V3 připojeného k systému v části **Zařízení. Manager** a vyberte z rozevřacího seznamu odpovídající možnost. Podrobnosti naleznete v [Instalační příručce GV-COM V3](#).
- Ponechte výchozí hodnoty přenosové **rychlosti, datových bitů, parity a stop bitů**, pokud nebyly změněny ručně.

[TCP/IP]

- **IP:** Zadejte IP adresu řadiče ve stejné síti LAN jako systém.

3.6.12 Dávkový zápis tváří a přístupových karet

Funkce dávkové registrace aplikace Face Manager umožňuje uživatelům importovat velké množství snímků obličeje a údajů přístupové karty do připojené kamery GV-Face Recognition Camera / GV-AI FR najednou.

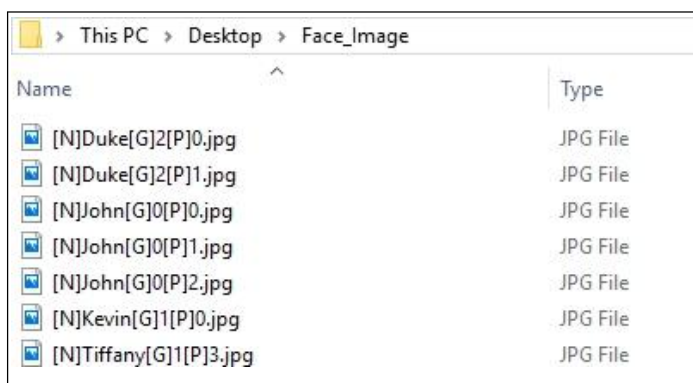
Pouze dávkový zápis tváří

Chcete-li zapsat více fotografií obličejů, uložte všechny obrázky obličejů do stejné složky v počítači a přejmenujte je podle níže uvedeného příkladu:


[N] <Název ID obličeje>[G]<Číslo skupiny - 1>[P]<Číslo obrázku - 1>.jpg

Například [N]John[G]0[P]0.jpg, [N]John[G]0[P]1.jpg, [N]John[G]0[P]2.jpg.


Výše uvedené obrazové soubory budou přidány do aplikace Face ID **John** jako **první**, **druhý** a **třetí** obraz, přičemž ID bude zařazeno do **skupiny 1**.

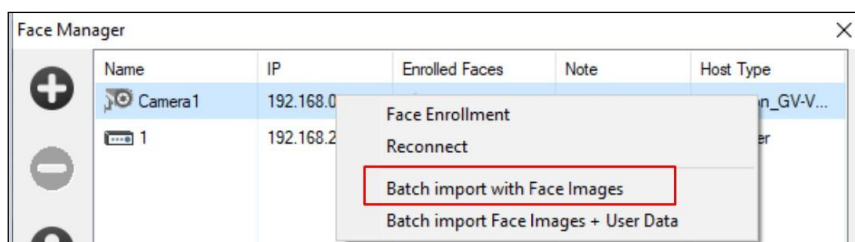


Obrázek 3-37

Jakmile jsou všechny obrázky obličeje správně pojmenovány a uloženy do stejné složky, klikněte pravým tlačítkem myši na zařízení, do kterého je chcete hromadně zapsat, v aplikaci **Face Manager** (Home  >

Panel nástrojů  >

Configure  > **Face Manager**) a kliknutím na možnost **Batch import from Face Images (Dávkový import z obrázků obličeje)** vyhledejte a vyberte složku.



Obrázek 3-38

Poznámka:

1. <Číslo skupiny - 1> označuje požadované číslo skupiny minus jedna.
2. <Obrázek č. - 1> označuje pořadí obrázků minus jedna.
3. Všechny fotografie použité pro zápis obličeje musí splňovat kritéria uvedená v [častých dotazech ke kameře GV-Face Recognition](#).

Dávkový zápis tváří + karet

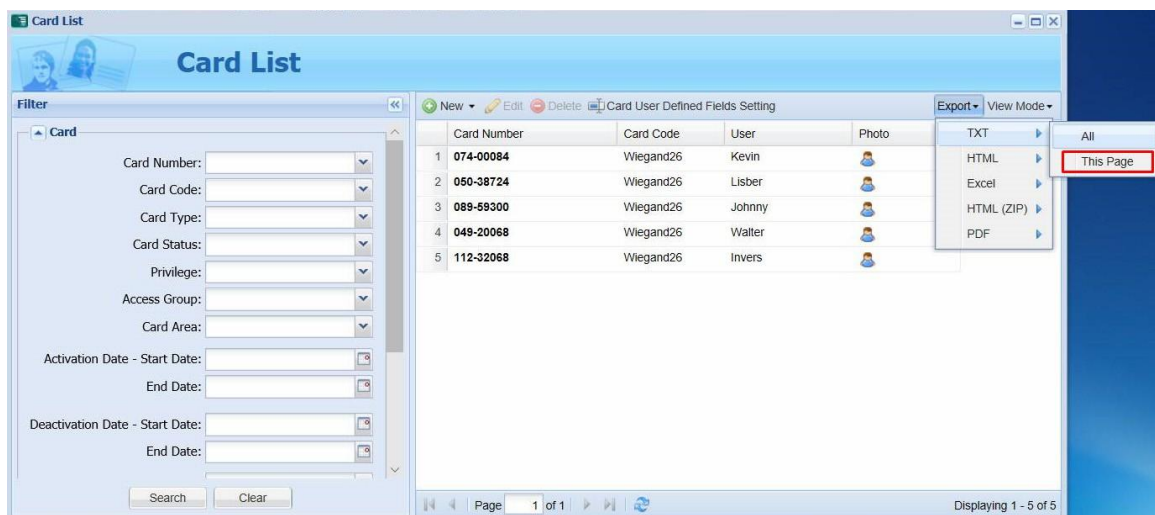
Chcete-li zapsat údaje o přístupové kartě spolu s více fotografiemi obličeje z aplikace GV-ASManager do kamery GV-Face Recognition Camera / GV-AI FR současně, postupujte podle následujících kroků:

Poznámka: Před hromadným zápisem uživatelských dat a fotografií z aplikace GV-ASManager se ujistěte o následujících skutečnostech:

- A. Zobrazovaná jména uživatelů v aplikaci GV-ASManager, která budou použita jako jména Face ID, nesmí obsahovat žádné mezery.
- B. Fotografie uživatelů v aplikaci GV-ASManager musí splňovat kritéria uvedená v [častých dotazech ke kameře GV-Face Recognition](#).

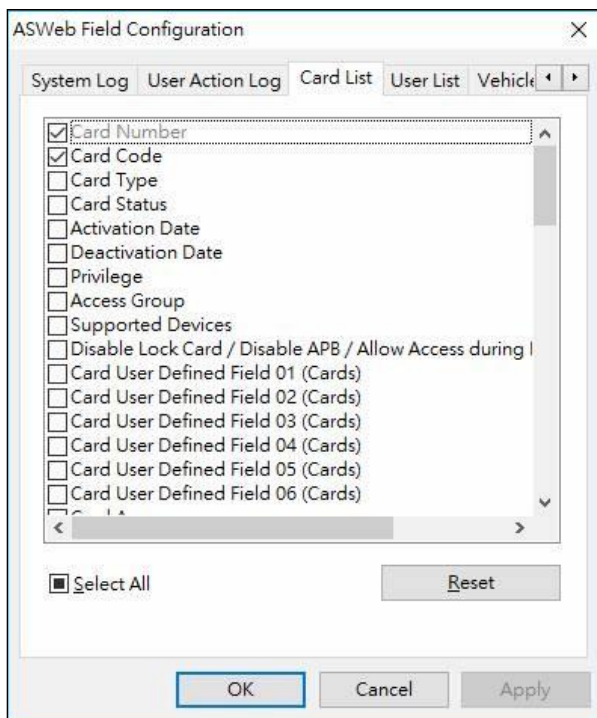
1. V **seznamu karet** v systému GV-ASWeb se ujistěte, že jsou v něm obsaženy správné údaje o kartě, a to *číslo karty, kód karty, uživatel a fotografie*, poté klikněte na tlačítko **Export** a vyberte možnost **TXT > This**

Strana.



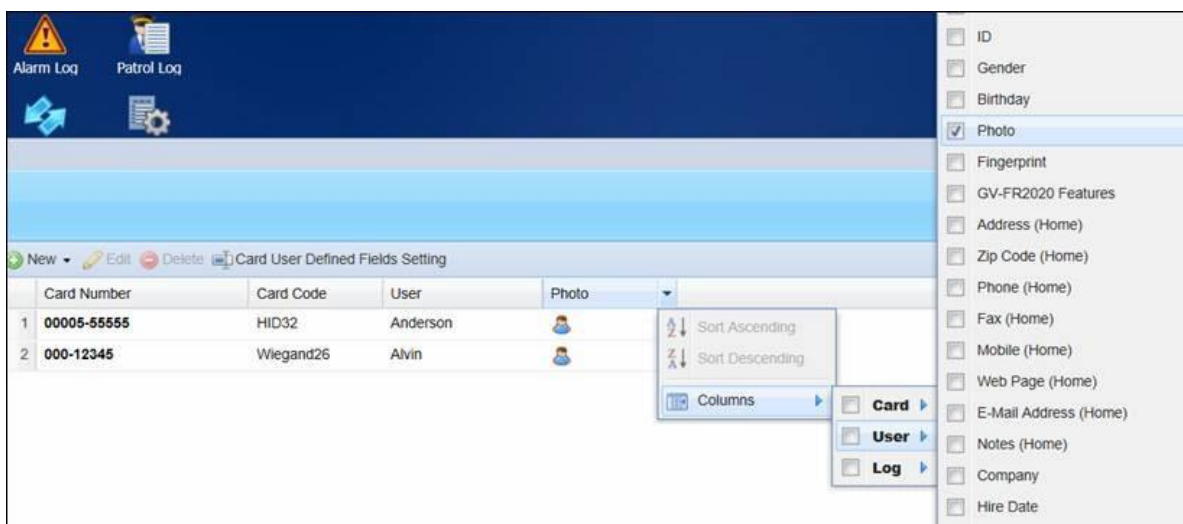
Obrázek 3-39

- A. Aby seznam karet obsahoval správné údaje, otevřete **Konfiguraci polí ASWebu** (v části **Nástroje** v aplikaci GV-ASManager), klikněte na kartu **Seznam karet** a vyberte **Číslo karty**, **Kód karty**, **Uživatel** a **Fotografie**.



Obrázek 3-40

- B. V **seznamu karet** vyberte, zda chcete zobrazit pole **Číslo karty**, **Kód karty**, **Uživatel** a **Fotografie**. kliknutím na jedno z tlačítek se šipkou a zrušením výběru všech ostatních polí.






Obrázek 3-41

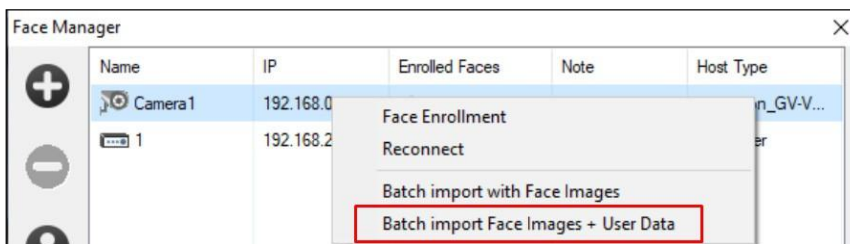
2. Exportovaný soubor TXT, jehož příklad je uveden níže, uložte do určité složky.

```
File Edit Format View Help
"074-00084", "Wiegand26", "Kevin", "00015_Kevin.jpg"
"050-38724", "Wiegand26", "Lisber", "00018_Lisber.jpg"
"089-59300", "Wiegand26", "Johnny", "00020_Johnny.jpg"
"049-20068", "Wiegand26", "Walter", "00023_Walter.jpg"
"112-32068", "Wiegand26", "Invers", "00024_Invers.jpg"
```

Obrázek 3-42

3. Zkopírujte fotografie uživatelů, kteří mají být zapsáni, z adresáře GV-ASManager (výchozí: C:\ASManager\Foto) a uložte je do stejné složky jako soubor TXT.
4. Jakmile jsou všechny obrázky obličejů uloženy ve stejné složce jako soubor TXT, klikněte pravým tlačítkem myši na soubor TXT.

zařízení, do kterého je chcete hromadně zapsat, ve **Správci obličejů (Home  > P a n e l nástrojů)  > Configure  > Face Manager)** a kliknutím na možnost **Batch import Faces Images + User Data** vyhledejte a vyberte složku.






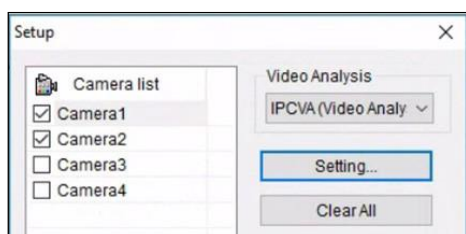
Obrázek 3-43

3.7 Detekce obličeje pomocí kamery

Funkce detekce obličeje, která je určena speciálně pro kamery GV-Face Detection (FD), umožňuje snadno sledovat, zaznamenávat a vyhledávat všechny události detekce obličeje těmito kamerami v rámci nastavených parametrů. Úvodní informace o kamerách GV-FD naleznete [zde](#).

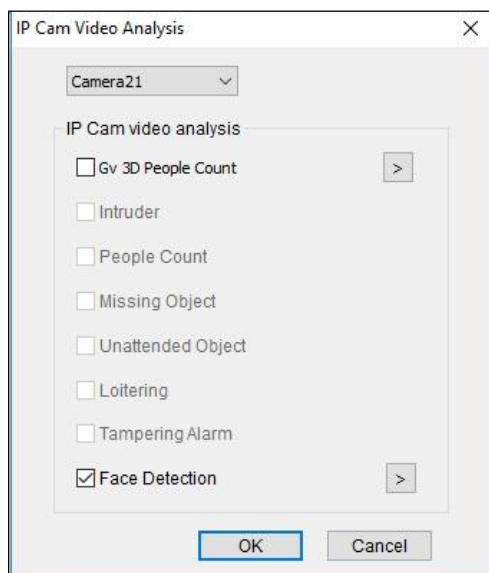
3.7.1 Konfigurace pro kamery FD

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  a vyberte **Video Process**.
2. V dialogovém okně Nastavení vyberte v rozevřacím seznamu Analýza videa možnost **IPCVA**, vyberte kanál(y), ze kterých chcete sledovat a zaznamenávat události detekce obličeje, a klikněte na tlačítko **Nastavení**.



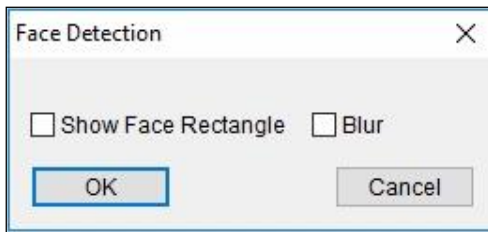
Obrázek 3-44

3. Vyberte požadovaný kanál z rozevřacího seznamu v horní části a povolte funkci **Detekce obličeje**.



Obrázek 3-45

4. Volitelně klikněte na  vedle položky **Detekce obličejů** a povolte následující možnosti:






Obrázek 3-46

- **Zobrazit obdélník obličejů:** Zvýrazní detekované obličejů při detekci obličejů.
- **Rozmazání:** Cenzuruje všechny obličejů sledované a zaznamenané během detekce obličejů.

5. Klikněte na tlačítko **OK** a spusťte monitorování kanálů kamer GV-Face Detection.

3.7.2 Seznam obličejů - živá detekce obličejů

Chcete-li zobrazit události detekce obličejů v reálném čase sledované a zaznamenané systémem, klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Seznam tváří**. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 3-47

Každá událost detekce obličejů je reprezentována snímkem spolu s kanálem kamery a časem, kdy k události došlo. Poklepáním na snímek přehrajete videozáznam dané události detekce obličejů.

Poznámka: Všechny události detekce obličejů jsou v systému zaznamenány také jako události rozpoznání neznámého obličejů. Chcete-li vyhledat události detekce obličejů, přečtěte si část *Zobrazení a vyhledávání událostí rozpoznávání obličejů* dříve v této kapitole.




3.8 Ochrana masky soukromí

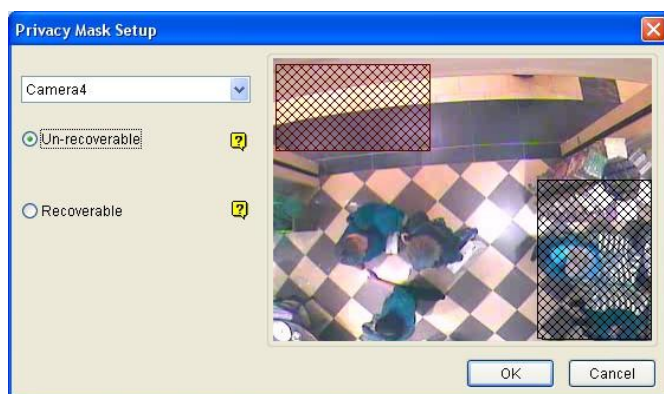
Maska ochrany soukromí blokuje citlivé oblasti a zakrývá je černými rámečky v živém náhledu i v nahraných klipech. Tato funkce je ideální pro místa s displeji, sekvencemi na klávesnici (např. hesly) a pro všechna další místa, kde nechcete, aby byly citlivé informace viditelné.

Můžete také zvolit načtení blokováných oblastí během přehrávání. Vyvolatelné oblasti budou chráněny heslem.

Poznámka: V oblastech nastavených pomocí masky soukromí nebude detekován žádný pohyb. Chcete-li mít masku soukromí a funkci detekce pohybu pohromadě, musíte místo toho použít vestavěnou funkci detekce pohybu v kameře (Domů > Panel nástrojů > Konfigurace > Proces videa > IPCVA > Nastavení > Detekce pohybu) a také povolit detekci pohybu v kameře.

3.8.1 Nastavení masky soukromí

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevíracím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Nastavení masky soukromí**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-48

3. Z rozevíracího seznamu vyberte fotoaparát.
4. Vyberte možnost Neobnovitelné a/nebo Obnovitelné.
 - **Nelze obnovit:** V nahraných klipech nebude možné zablokovanou oblast (oblasti) obnovit.
 - **Lze obnovit:** Oblast(i) blokování bude možné obnovit pomocí ochrany heslem.

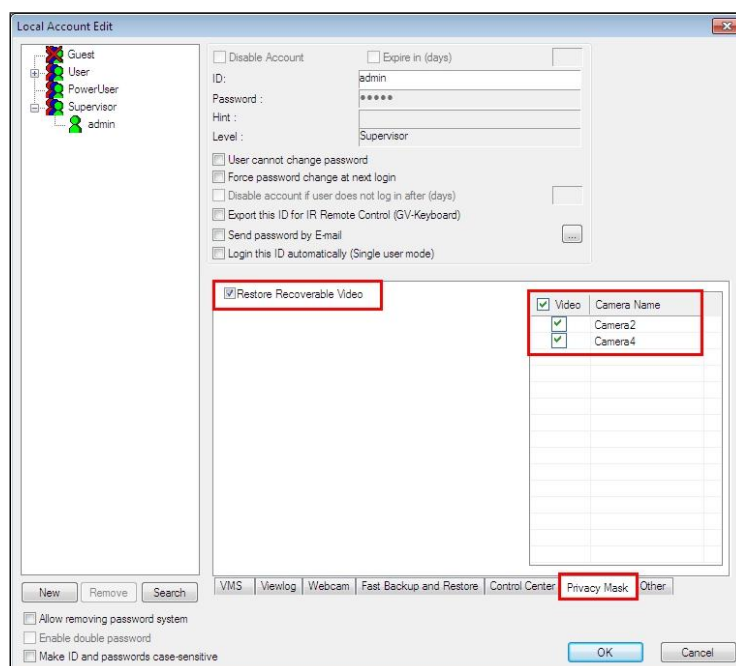
5. Přetáhněte na obrázku oblast (oblasti), kterou (které) chcete vyblokovat. Budete vyzváni k uložení nastavení kliknutím na tlačítko **Přidat**. Neobnovitelná oblast je označena černě, zatímco obnovitelná oblast je zobrazena červeně.
6. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.

Poznámka: Volitelně vytvořte plán, podle kterého bude maska soukromí povolena pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.

3.8.2 Udělení přístupových práv k oblastem, které lze obnovit

Ve výchozím nastavení má přístup k zobrazení blokových oblastí na nahraných videích pouze účet Supervisor. Chcete-li udělit přístupová práva Power Users a Users, postupujte podle následujících kroků.

1. Klikněte na tlačítko přihlášení uživatele **admin** na hlavní obrazovce, vyberte možnost **Nastavení hesla > Úprava místního účtu**. Zobrazí se dialogové okno Úprava místního účtu.
2. Vyberte jeden účet, klikněte na kartu **Maska soukromí**, vyberte možnost **Obnovit obnovitelné video** a vyberte kameru, které chcete udělit oprávnění.




Obrázek 3-49

Poznámka: Pokud otevíráte soubory událostí (*.avi) přímo z místních disků, je pro přístup k blokovým oblastem vyžadováno také platné ID a heslo. Podrobnosti o načítání blokových oblastí v exportovaných souborech naleznete v části *Slučování a export videa* v kapitole 4.

3.9 Panoramatický pohled

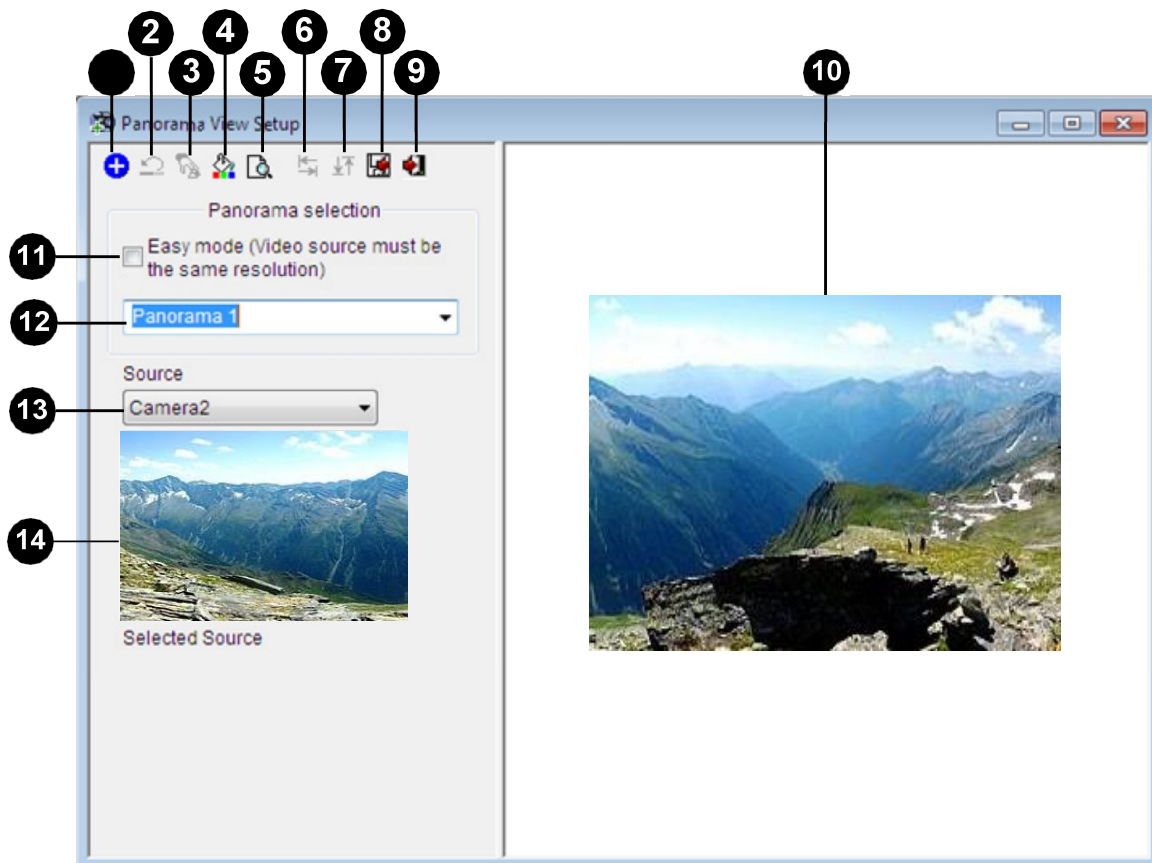
Panoramatické zobrazení spojuje několik snímků z kamery a umožňuje sledovat velkou oblast v jednom pohledu. Kamery vybrané pro panoramatické zobrazení zachovávají záznam v původním formátu. Lze vytvořit až 4 sady panoramatických zobrazení. Panoramatické zobrazení lze vytvořit dvěma způsoby:

- Spojování snímků z kamery překrýváním a porovnáváním referenčních bodů
- Snadný režim umožňuje umístit snímky z fotoaparátu vedle sebe bez překrývání.

V seznamu obsahu živého náhledu vyberte možnost **Panorama > Konfigurace** . Zobrazí se dialogové okno Nastavení panoramatického zobrazení.

Poznámka: Tato funkce není k dispozici pro GV-AI Guard V2.0 nebo novější.

3.9.1 Hlavní okno



Obrázek 3-50

Ovládací prvky v dialogovém okně Nastavení panoramatického zobrazení:

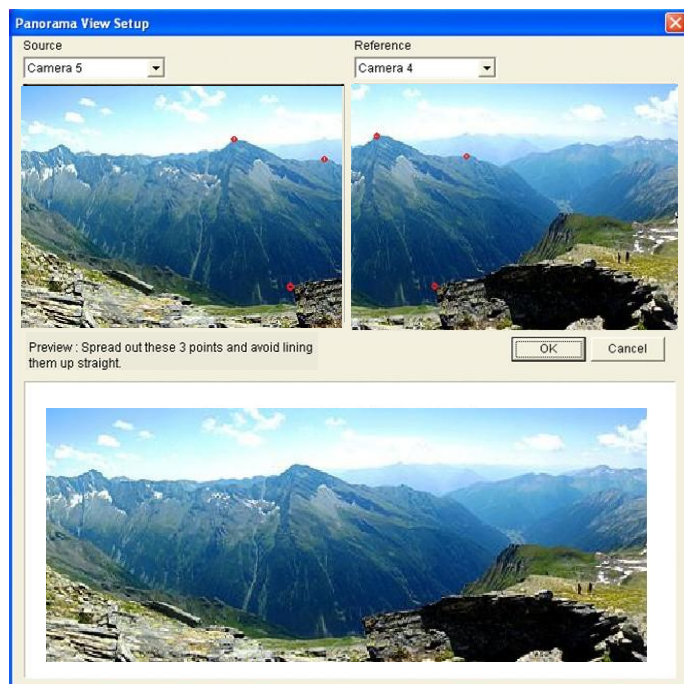
Ne.	Název	Popis
1	Přidat	Přidá obrázek pro automatické spojování.
2	Zrušit	Zruší nastavení.
3	Ruční nastavení	Ručně spojí snímky dohromady.
4	Směšování	Vytváří spojované snímky bezešvé.
5	Demo	Zobrazí postup nastavení.
6	Vlevo / vpravo	Umístěte vybraný obrázek vlevo nebo vpravo od předchozího obrázku.
7	Nahore / dole	Umístěte vybraný obrázek na horní nebo dolní část předchozího obrázku.
8	Uložit před ukončením	Uloží vytvořené panoramatické zobrazení a zavře dialogové okno.
9	Exit	Zavře dialogové okno.
10	Okno náhledu	Zobrazí vybraný zdrojový snímek nebo spojené snímky.
11	Snadný režim	Umístí pohledy kamery vedle sebe bez překrývání.
12	Výběr panoramat	Vybere sadu panoramat pro spojování snímků. Dalším kliknutím panoramatickou sadu přejmenuje.
13		ZdrojVybere zdrojový obrázek, který se má spojit.
14	Vybraný zdroj	Zobrazí vybraný obrázek.

3.9.2 Sešívání panoramatického pohledu s překrývajícími se oblastmi

Chcete-li spojit snímky z různých fotoaparátů, postupujte podle následujících kroků:

1. Z rozevíracího seznamu vyberte jednu sadu panoramat (č. 12, obrázek 3-50). Pokud chcete vybranou sadu panoramat přejmenovat, zadejte název do pole.
2. Vyberte jeden fotoaparát z rozevíracího seznamu Zdroj a klikněte na tlačítko **Přidat**. Tento snímek bude referenčním snímkem, na který budou nařezány ostatní snímky.

3. Vyberte jiný fotoaparát z rozevíracího seznamu Zdroj (č. 13, obrázek 3-50) a klikněte na tlačítko **Ruční nastavení** (č. 3, obrázek 3-50). Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-51

4. V rozevíracím seznamu Zdroj vyberte jeden fotoaparát jako Zdrojový snímek, který bude sešít s Referenčním snímkem.
5. Chcete-li oba obrázky spojit, klikněte na významný bod v referenčním obrázku a poté vyhledejte stejný bod ve zdrojovém obrázku. Dialogové okno výběru bodu vás vyzve k potvrzení. Pro sešití je třeba nastavit 3 body.

Poznámka: Pro dosažení nejlepšího výsledku umístěte body do překrývajících se oblastí na obou snímcích. Vyvarujte se umístování bodů do shluku nebo jejich rovného seřazení.

6. Výsledný obrázek se zobrazí v okně Náhled. Pokud jste s výsledkem spokojeni, klepnutím na tlačítko **OK** ukončete dialogové okno nastavení. Pokud ne, zadejte znovu 3 body pro sešití.
7. Pokud chcete sešít třetí nebo více snímků, klikněte na možnost **Ruční nastavení** a opakujte kroky 3 až 5 vícekrát.
8. Po dokončení sešívání snímků klikněte na tlačítko **Uložit před ukončením** (č. 6, obrázek 3-50), abyste vytvořený panoramatický pohled uložili před ukončením dialogového okna Nastavení panoramatického pohledu.

Poznámka: Rozlišení sešíváných snímků se sníží na 320 x 240. Panoramatické zobrazení má rozlišení omezené na 1920 x 1080. Po dosažení limitu nelze do vytvořeného panoramatického zobrazení sešít další snímky.

9. Toto panoramatické zobrazení se uloží do kategorie Panorama v seznamu obsahu.

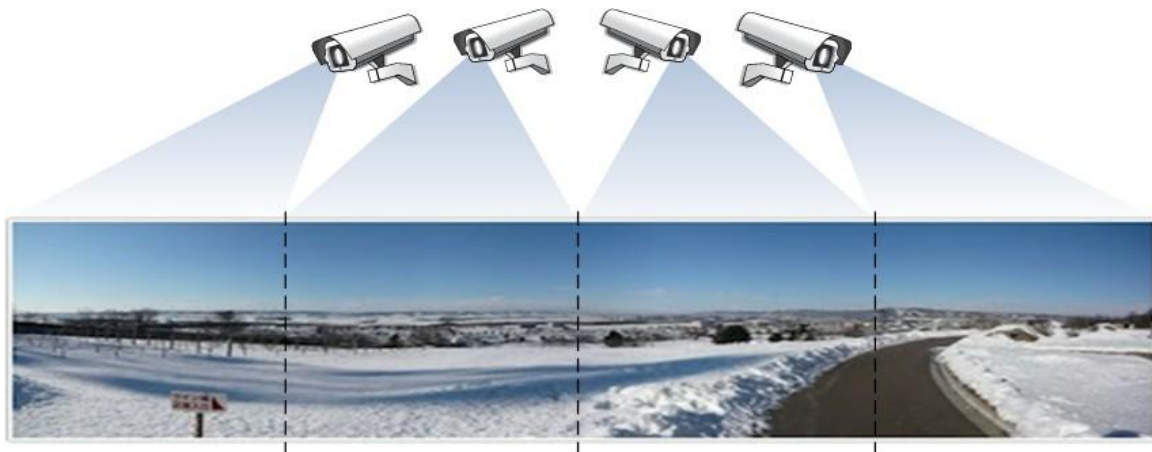


Obrázek 3-52

10. Přetáhněte vytvořené panoramatické zobrazení do mřížky živého náhledu, kde se zobrazí.


3.9.3 Snadný režim bez překrývajících se oblastí

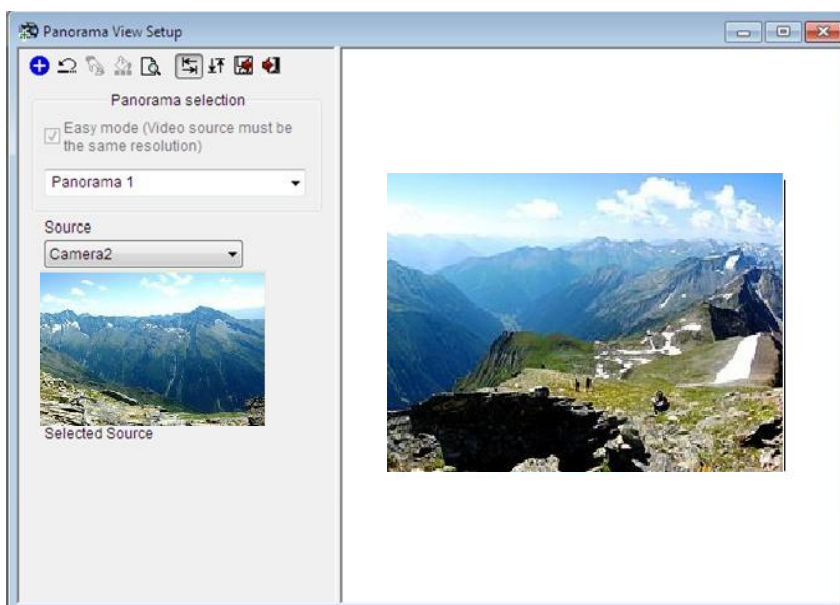
Pokud máte více pohledů kamery, které pokrývají oblasti těsně vedle sebe bez překryvů, můžete v režimu Easy Mode jednoduše umístit pohledy kamery k sobě.




Obrázek 3-53

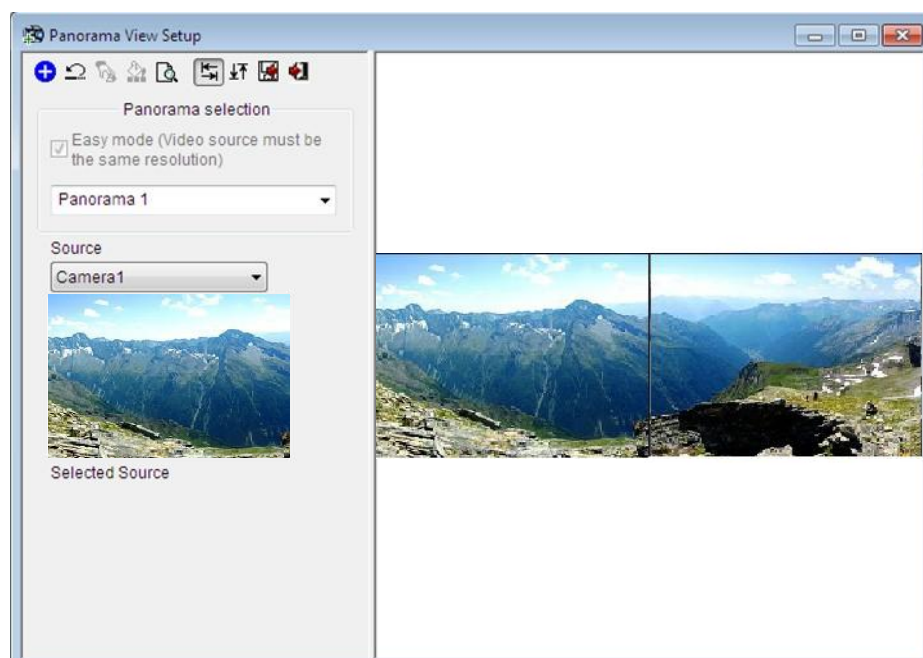
1. Vyberte možnost **Easy Mode (zdroj videa musí mít stejné rozlišení)** (č. 11, obrázek 3-50).

- Pomocí rozevíracího seznamu **Zdroj** (č. 13, obrázek 3-50) vyberte první pohled kamery, který chcete umístit do panoramatu, a klikněte na tlačítko **Přidat** . První pohled kamery se přidá do okna náhledu.






Obrázek 3-54


- Chcete-li přidat druhý pohled kamery, vyberte kameru z rozevíracího seznamu **Zdroj**.
- Chcete-li umístit pohled kamery vlevo nebo vpravo od prvního pohledu kamery, klikněte na ikonu  a vyberte možnost umístit druhý pohled **vlevo** nebo **vpravo** od prvního pohledu.



Obrázek 3-55

5. Chcete-li umístit pohled kamery nad nebo pod první pohled kamery, klikněte na ikonu  a vyberte, zda chcete druhý pohled umístit na **horní** nebo **dolní část** prvního pohledu.
6. Postup opakujte pro všechny další fotoaparáty.

Poznámka: Další kamery bude možné přidat pouze vedle posledního přidaného pohledu kamery. Například při přidání třetí kamery můžete směrová tlačítka   použít pouze ve vztahu k druhé kameře. Nebudete se moci vrátit zpět a vybrat první kameru.

7. Po dokončení sešívání snímků klikněte před ukončením na tlačítko **Uložit před ukončením** .
8. Toto panoramatické zobrazení se uloží do kategorie Panorama v seznamu obsahu (obrázek 3-52).
9. Přetáhněte vytvořené panoramatické zobrazení do mřížky živého náhledu, kde se zobrazí.

3.9.4 Přístup k panoramatickému zobrazení

Přetáhněte nakonfigurované panorama ze seznamu obsahu (obrázek 3-52) do živého náhledu. Panoramatické zobrazení se zobrazí na hlavní obrazovce.



Obrázek 3-56

Kliknutím pravým tlačítkem myši na panoramatické zobrazení získáte tyto možnosti:




- **Snímek:** Uložit aktuální panoramatický pohled jako obrazový soubor.
- **Přiblížení:** Umístěte kurzor na živý náhled a posunutím myši přiblížíte živý náhled.

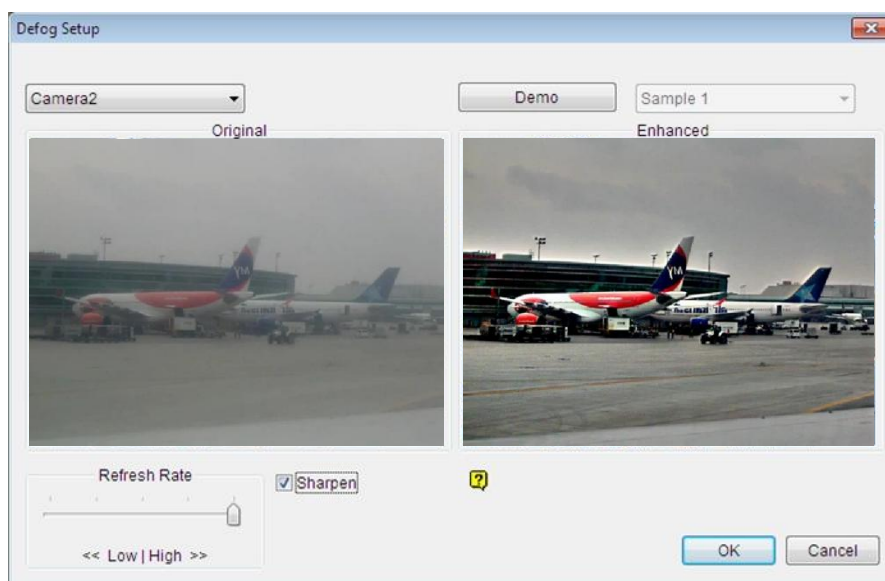
3.10 Odmlžování videa

Zakouřené prostředí a špatné počasí, jako je déšť, sníh nebo mlha, ovlivňují kvalitu obrazu a snižují viditelnost scény. Tato funkce pomáhá zlepšit kvalitu obrazu při živém sledování.

Poznámka:

1. Tato funkce není k dispozici pro GV-AI Guard V2.0 nebo novější.
2. Tato funkce vyžaduje vysoké využití procesoru a paměti. Ujistěte se, že je v systému nainstalována alespoň 1 GB paměti RAM.
3. **Odmlžování** není podporováno, pokud je povolena funkce **Heat Map**.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevíracím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Odmlžit**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-57

3. Pomocí rozevíracího seznamu vyberte fotoaparát.
4. Když je povoleno vylepšení obrazu, zvýší se zatížení systému. Nastavení **obnovovací frekvence** posunutím posuvníku optimalizovat výkon systému.
5. Chcete-li si prohlédnout ukázkou této funkce, klikněte na tlačítko **Demo**.

Poznámka:




1. Tato funkce se vztahuje pouze na živý náhled a nemá vliv na nahrané video. Chcete-li během přehrávání použít odmlžování na nahraná videa, klikněte v **aplikaci ViewLog**, pravým tlačítkem myši na požadovaný snímek > **Efekty** > **Odmlžit**.
 2. Pro lepší kvalitu obrazu doporučujeme před zapnutím efektu analýzy videa změnit streamování na single stream. Tento efekt nepodporuje zobrazení na vyžádání pro automatické nastavení rozlišení videa v jednobančovém rozdělení.
 1. Volitelně můžete vytvořit plán pro odmlžování videa, který bude povolen pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.
-

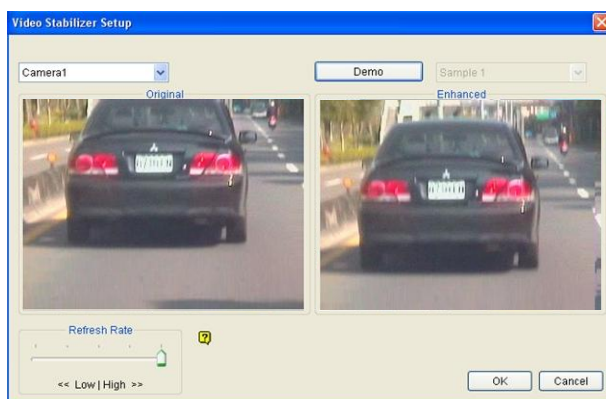
3.11 Stabilizace videa

Snímky z roztřeseného fotoaparátu jsou roztřesené nebo rozmazané. Tato funkce pomáhá omezit chvění fotoaparátu a zanechává jasné a stabilní snímky.

Poznámka:

1. Tato funkce není k dispozici pro GV-AI Guard V2.0 nebo novější.
 2. Tato funkce vyžaduje vysoké využití procesoru a paměti. Ujistěte se, že je v systému nainstalována alespoň 1 GB paměti RAM.
 3. **Stabilizace** není podporována, pokud je povolena funkce **Heat Map**.
-

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevíracím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Stabilizátor**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-58

3. Pomocí rozevíracího seznamu vyberte jeden fotoaparát. Rozšířené zobrazení je zobrazeno vpravo.
4. Když je povoleno vylepšení obrazu, zvýší se zatížení systému. Nastavení **obnovovací frekvence** posunutím posuvníku optimalizovat výkon systému.
5. Chcete-li si prohlédnout ukázkou této funkce, klikněte na tlačítko **Demo**.

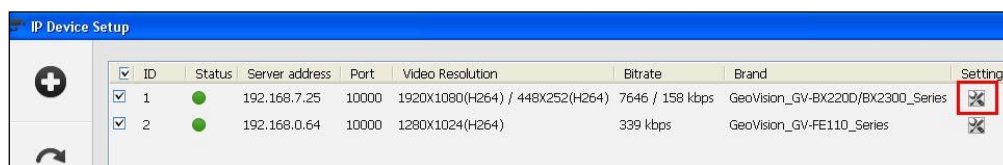
Poznámka:



1. Tato funkce se vztahuje pouze na živý náhled a nemá vliv na nahrané video. Chcete-li použít stabilizaci na nahraná videa během přehrávání, klikněte v **aplikaci ViewLog** pravým tlačítkem myši na požadovaný snímek > **Efekty** > **Stabilizátor**.
 2. Pro lepší kvalitu obrazu doporučujeme před zapnutím stabilizace videa změnit streamování na single stream. Tento efekt nepodporuje funkci On Demand Display pro automatické nastavení rozlišení videa v jedнокanálovém rozdělení.
 3. Volitelně vytvořte plán stabilizace, který bude povolen pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.
-

3.12 Odclonění širokoúhlého objektivu

Snímky z kamery se někdy mohou jevit jako zakřivené směrem k okrajům záběru. Tato funkce pomáhá korigovat zkreslení směrem k okrajům záběru kamery.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Camera Install**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení IP zařízení.



ID	Status	Server address	Port	Video Resolution	Bitrate	Brand	Setting
1	●	192.168.7.25	10000	1920X1080(H264) / 448X252(H264)	7646 / 158 kbps	GeoVision_GV-BX220D/BX2300_Series	
2	●	192.168.0.64	10000	1280X1024(H264)	339 kbps	GeoVision_GV-FE110_Series	

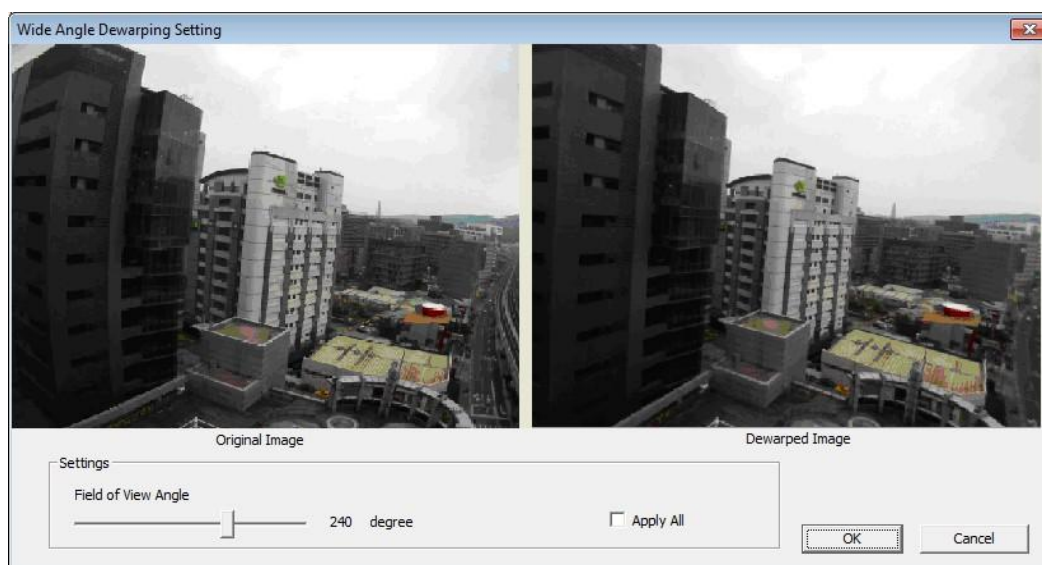
Obrázek 3-59

2. Klikněte na možnost **Nastavení**  . Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-60

3. Pomocí rozevíracího seznamu **Objektiv fotoaparátu** vyberte možnost **Širokoúhlý objektiv**.
4. Klikněte na tlačítko  . Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-61

5. Posunutím posuvníku nastavte stupeň deformace. Upravené zobrazení je zobrazeno vpravo.
6. Klikněte na tlačítko **OK**. Odstranění deformace se okamžitě použije v živém náhledu.

Poznámka:


1. Tato funkce se vztahuje pouze na živý náhled a nemá vliv na nahrané video. Chcete-li použít stabilizaci na nahraná videa během přehrávání, klikněte v **aplikaci ViewLog** pravým tlačítkem myši na požadovaný snímek > **Efekty** > **Odclonění širokoúhlého objektivu**.
 2. Pokud jsou použity dvouproudové IP kanály, doporučujeme pro lepší kvalitu obrazu změnit streamování na jednoproudové před povolením širokoúhlého odclonění objektivu. Tento efekt nepodporuje zobrazení na vyžádání pro automatické nastavení rozlišení videa v jednonábovém rozdělení.
-

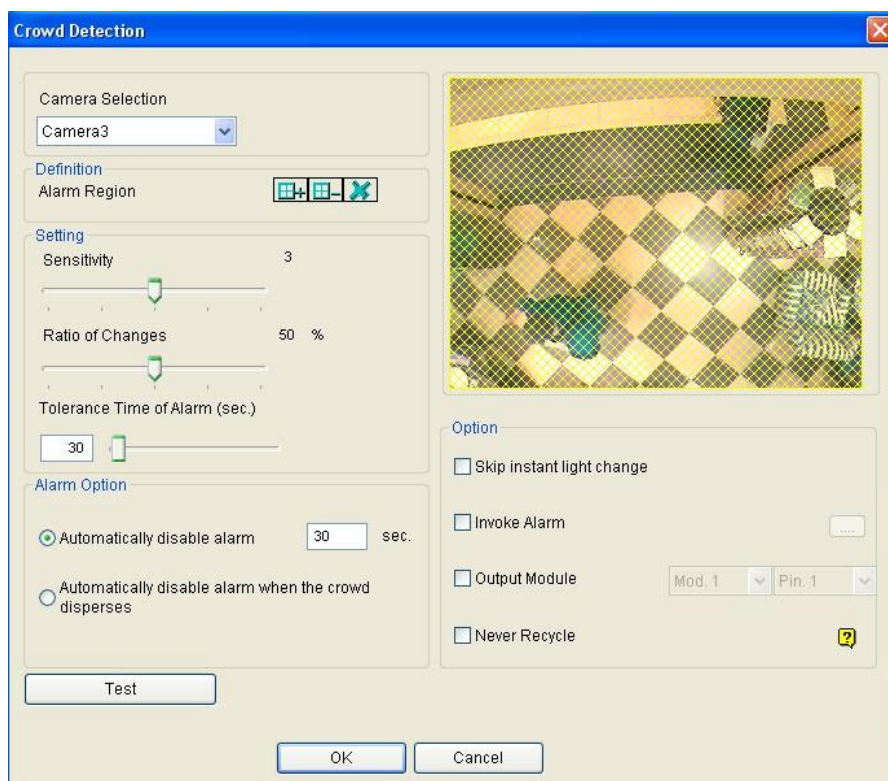
3.13 Detekce davu

Detekce davu se používá k vytvoření výstrahy, když se v určité oblasti shromáždí dav lidí a překročí definovanou časovou hranici.




Poznámka:

1. Tato funkce není k dispozici pro GV-AI Guard V2.0 nebo novější.
2. Pro tuto aplikaci lze nakonfigurovat až 16 kamer.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevřacím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Detekce davu**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-62

3. Vyberte fotoaparát z rozevřacího seznamu Výběr fotoaparátu.
4. Ve výchozím nastavení je celý pohled kamery nastaven jako oblast alarmu. Kliknutím na tlačítko  výchozí nastavení zrušíte. Kliknutím na tlačítko  můžete libovolně vykreslit oblast alarmu. Chcete-li zrušit dříve nakreslenou oblast, klikněte na tlačítko .

5. Chcete-li nastavit citlivost detekce davu, posuňte posuvník **Citlivost**. Čím vyšší je hodnota citlivosti, tím citlivější je systém na detekci davu.
6. Chcete-li definovat minimální poměr změn (v oblasti alarmu) pro aktivaci alarmu, posuňte posuvník **Poměr změn** a nastavte hodnotu. Čím menší je poměr změn, tím citlivější je systém na změny v pohledu kamery.
7. Definování minimální doby, po kterou musí dav lidí zůstat, aby se alarm aktivoval. Použijte **Tolerance Čas alarmu** posuvník pro zadání hodnoty nebo zadejte číslo do prázdného pole.
8. Volitelně můžete nakonfigurovat následující nastavení:
 - **Automatické vypnutí alarmu:** Po uplynutí zadaného času (vteřin) se spuštěné alarmy automaticky vypnou. Výchozí nastavení je **30** sekund.
 - **Automatické vypnutí alarmu po rozptýlení davu:** Spuštěné alarmy jsou okamžitě vypnuty, když není detekován žádný dav.
 - **Přeskočit okamžitou změnu světla:** Ignoruje náhlé změny osvětlení, aby se minimalizovaly falešné poplachy. Například vypínače světel mohou způsobit náhlou změnu osvětlení. S možností
systém bude ignorovat výrazné změny osvětlení, aniž by spustil alarm, a bude pokračovat v monitorování. Možné riziko viz **poznámka** níže.
 - **Vyvolání alarmu:** Povolí počítačový alarm při detekci sestavy. Klikněte na tlačítko [...] vedle možnosti přiřadit zvukový soubor .wav.
 - **Výstupní modul:** Aktivuje výstupní zařízení při detekci davu. Vyberte tuto možnost a pomocí rozevíracího seznamu přiřadte nainstalovaný výstupní modul a číslo kolíku.
 - **Nikdy nerecyklujte:** Zabraňuje systému recyklovat soubory událostí detekce davu, když je dosaženo prahu recyklace.
9. Kliknutím na tlačítko **Test** můžete nastavení vyzkoušet. Pokud je v pohledu kamery detekována sestava, zobrazí se na jejím místě blikající rámeček pro upozornění. Pokud sestavu nelze detekovat, snižte **Poměr změn**, abyste zvýšili citlivost systému pro detekci.
10. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
11. Spustíte monitorování a spustíte aplikaci. Zjištěný dav je v živém náhledu indikován blikajícími červenými a zelenými rámečky.

Když se v oblasti alarmu shromáždí dav lidí po zadanou dobu, jeho poloha se zvýrazní v živém náhledu, aktivuje se vybraný alarm nebo výstup a událost se zaznamená jako **detekce davu** v systémovém protokolu pro pozdější vyhledání.

Poznámka:

1. Pro možnost **Přeskočit okamžitou změnu světla**:
 - Pokud je tato možnost vybrána, může se stát, že systém nevytvoří výstrahu, kdykoli je objektiv kamery zakrytý škodlivinou.
 - Tato možnost se nedoporučuje pro infračervené kamery.
 2. Volitelně můžete vytvořit plán, podle kterého bude detekce davu povolena pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.
-

Chcete-li ručně zastavit všechna spuštěná upozornění, klikněte na tlačítko **Nástroje**  na spuštěném kanálu, vyberte možnost

Obnovit upozornění a vyberte možnost **Detekce davu**.

- **Resetovat výstrahu:** Zakáže a resetuje spuštěnou výstrahu. Po resetování výstrahy, pokud se dav shromažďuje déle než po zadanou dobu tolerance, systém jej stále detekuje jako shromažďování davu a bude nadále generovat výstrahu.

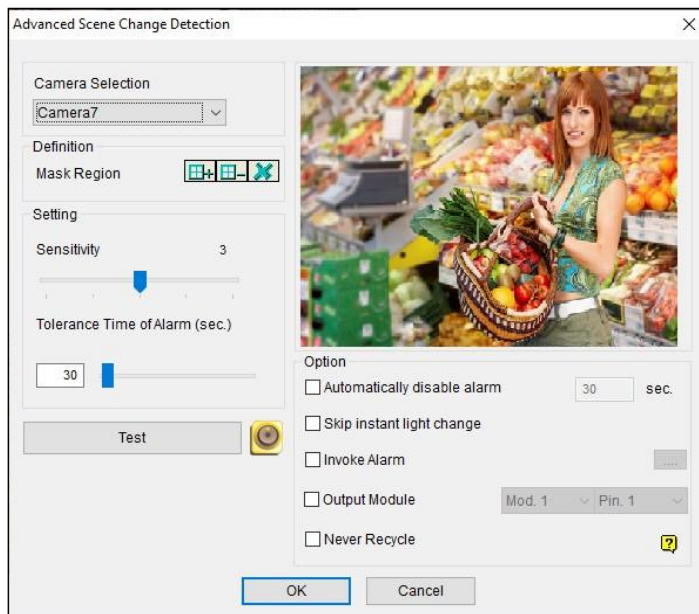
3.14 Pokročilá detekce změny scény

Pokročilá detekce změny scény detekuje jakékoli změny scény, úhlu pohledu nebo jasnosti zaostření způsobené záměrem ve vnitřním i venkovním prostředí.

Poznámka: Pro tuto aplikaci lze nakonfigurovat až 16 kamer.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.

2. V rozevřacím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Pokročilá detekce změny scény**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-63

3. Vyberte fotoaparát z rozevřacího seznamu Výběr fotoaparátu a nakonfigurujte tato nastavení:
- **Oblast masky:** V případě potřeby vymaskujte oblast v pohledu kamery, kde bude jakákoli změna scény ignorována.
 - **Citlivost:** Nastavuje citlivost detekce. Čím vyšší je hodnota, tím citlivější je systém na změny v pohledu kamery.
 - **Tolerance Čas poplachu:** Nastavuje dobu trvání změny scény, než se aktivuje stav alarmu. Posuňte posuvník nebo zadejte hodnotu (v sekundách) do prázdného pole.
 - **Automatické vypnutí alarmu:** Po zadané době trvání zastaví všechny typy spuštěných výstrah, včetně zvukového alarmu, blikajících políček a výstupního modulu. Vypnutím výstrah se nezruší nastavení výstrah a probíhající detekce.
 - **Přeskočit okamžitou změnu světla:** Ignoruje náhlé změny osvětlení, aby se minimalizovaly falešné poplachy. Například vypínače světel mohou způsobit náhlou změnu osvětlení. S možností systém bude ignorovat výrazné změny osvětlení, aniž by spustil alarm, a bude pokračovat v monitorování. Možné riziko viz **poznámka** níže.
 - **Vyvolání alarmu:** Zapne počítačový alarm při detekci změny scény. Klikněte na tlačítko [...] vedle možnosti přiřadit zvukový soubor .wav.
 - **Výstupní modul:** Aktivuje výstupní zařízení, když je detekována změna scény. Vyberte tuto možnost a pomocí rozevřacího seznamu přiřadte nainstalovaný výstupní modul a číslo vývodu.

- **Nikdy nerecyklujte:** Zabraňuje systému recyklovat soubory událostí změny scény, když je dosaženo prahu recyklace.
4. Kliknutím na tlačítko **Test** můžete nastavení vyzkoušet. Pokud se změna scény nepodaří zjistit, zvýšte hodnotu Hodnota **citlivosti** pro zvýšení citlivosti systému na změny v pohledu kamery.
 5. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
 6. Spustíte monitorování a spustíte aplikaci.

Pokud je v pohledu kamery po zadanou dobu detekována změna scény, zvýrazní se její poloha v živém náhledu, aktivuje se vybraný alarm nebo výstup a událost se zaznamená jako **Pokročilá změna scény** do systémového protokolu pro pozdější vyhledání.

Poznámka:

1. Pro možnost **Přeskočit okamžitou změnu světla**:
 - Pokud je tato možnost vybrána, může se stát, že systém nevytvoří výstrahu, kdykoli je objektiv kamery zakrytý škodlivinou.
 - Tato možnost se nedoporučuje pro infračervené kamery.
 2. Postup vytváření plánů pro pokročilou změnu scény naleznete v části *Vytváření plánů*, kapitola 1.
-

Chcete-li ručně zastavit všechna spuštěná upozornění, klikněte na tlačítko **Nástroje**  na spuštěném kanálu, vyberte možnost

Obnovit upozornění a vyberte možnost **Pokročilá detekce změny scény**.




- **Resetovat výstrahu:** Zakáže a resetuje spuštěnou výstrahu. Pokud po resetování výstrahy zůstane změna scény nad zadanou toleranční dobu, systém ji bude stále detekovat jako změnu scény a bude nadále generovat výstrahu.

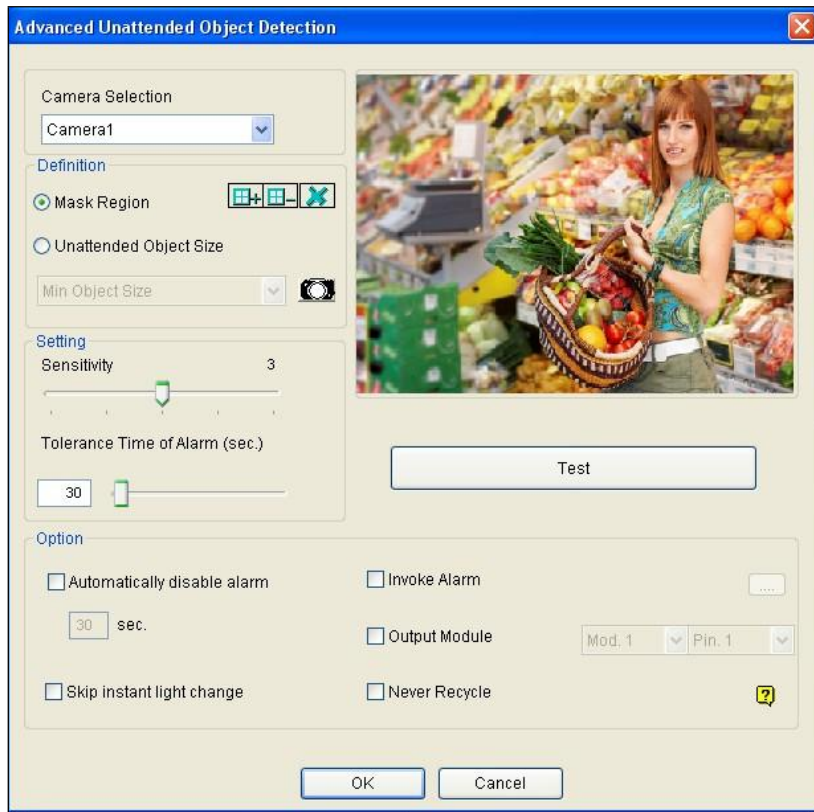
3.15 Pokročilá detekce bezobslužných objektů

Pokročilá detekce bezobslužných objektů může generovat upozornění, pokud se v záběru kamery zdržuje jakýkoli bezobslužný objekt. Tuto funkci lze použít ve vnitřním i venkovním prostředí.

Poznámka:

1. Tato funkce není k dispozici pro GV-AI Guard V2.0 nebo novější.
 2. Pro tuto aplikaci lze nakonfigurovat až 16 kamer.
-

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevřacím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Pokročilá detekce bezobslužných objektů**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-64

3. Vyberte fotoaparát z rozevřacího seznamu Výběr fotoaparátu.
4. V případě potřeby použijte funkci **Mask Region (Maskovat oblast)** a vymaskujte oblast v pohledu kamery, kde bude pohyb ignorován.
5. Vyberte možnost **Unattended Object Size** a kliknutím na ikonu Kamera pozastavte živé snímky.
6. Obkreslete **Min Object Size** v pohledu kamery a vyberte **Max Object Size** z rozevřacího seznamu a obkreslete maximální velikost objektu v pohledu kamery.
7. Chcete-li nastavit citlivost detekce, posuňte posuvník **Citlivost**. Čím je hodnota vyšší, tím je systém citlivější na změny v pohledu kamery.
8. Chcete-li nastavit minimální dobu potřebnou k aktivaci alarmu, upravte posuvník **Toleranční doba alarmu** nebo zadejte hodnotu do prázdného pole.
9. Volitelně nakonfigurujte tato nastavení:

- **Automatické vypnutí alarmu:** Po uplynutí zadané doby trvání zastaví všechny typy spuštěných výstrah, včetně počítačového alarmu, blikajících políček a výstupního modulu. Vypnutím výstrah se nezruší nastavení výstrah a probíhající detekce.
 - **Přeskočit okamžitou změnu světla:** Ignoruje náhlé změny osvětlení a zabraňuje falešným poplachům. Například vypínače světel mohou způsobit náhlou změnu osvětlení. S možností systém bude ignorovat výrazné změny osvětlení, aniž by spustil alarm, a bude pokračovat v monitorování. Možná rizika viz **poznámka** v části *Detekce davu* dříve v této kapitole.
 - **Vyvolání alarmu:** Povolí počítačový alarm při detekci bezobslužného objektu. Klikněte na tlačítko Tlačítko [...] vedle možnosti přiřazení zvukového souboru .wav.
 - **Výstupní modul:** Výstupní modul: Aktivuje výstupní zařízení, když je detekován bezobslužný objekt. Vyberte tuto možnost a pomocí rozevíracího seznamu přiřadte nainstalovaný výstupní modul a číslo vývodu.
 - **Nikdy nerecyklujte:** Soubory událostí bezobslužné detekce objektů se po dosažení prahu recyklace nerecyklují.
10. Kliknutím na tlačítko **Test** můžete nastavení vyzkoušet. Pokud je objekt ponechán bez dozoru v pohledu kamery, zobrazí se na jeho místě blikající rámeček pro upozornění. Pokud nelze bezobslužný objekt detekovat, zvýšte hodnotu **Citlivost**, abyste zvýšili citlivost systému na změny v pohledu kamery.
 11. Kliknutím na tlačítko **OK** použijete nastavení
 12. Spuštěním monitorování spustíte aplikaci. Zjištěný dav je v živém náhledu indikován blikajícími červenými a zelenými rámečky.

Pokud je v záběru kamery po zadanou dobu detekován jakýkoli bezobslužný objekt, jeho poloha se zvýrazní v živém náhledu, aktivuje se vybraný alarm nebo výstup a událost se zaznamená jako **Pokročilá detekce bezobslužného objektu** do systémového protokolu pro pozdější načtení.

Chcete-li ručně zastavit všechna spuštěná upozornění, klikněte na tlačítko **Nástroje**  na spuštěném kanálu, vyberte možnost

Obnovit upozornění a vyberte možnost **Pokročilá detekce bezobslužných objektů**.

- **Resetovat výstrahu:** Zakáže a resetuje spuštěnou výstrahu. Pokud po resetování výstrahy zůstane objekt bez dozoru po zadanou dobu tolerance, systém jej bude stále detekovat jako objekt bez dozoru a bude nadále generovat výstrahu.




Poznámka: Volitelně vytvořte plán pro pokročilou bezobslužnou detekci objektů, která bude povolena pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.

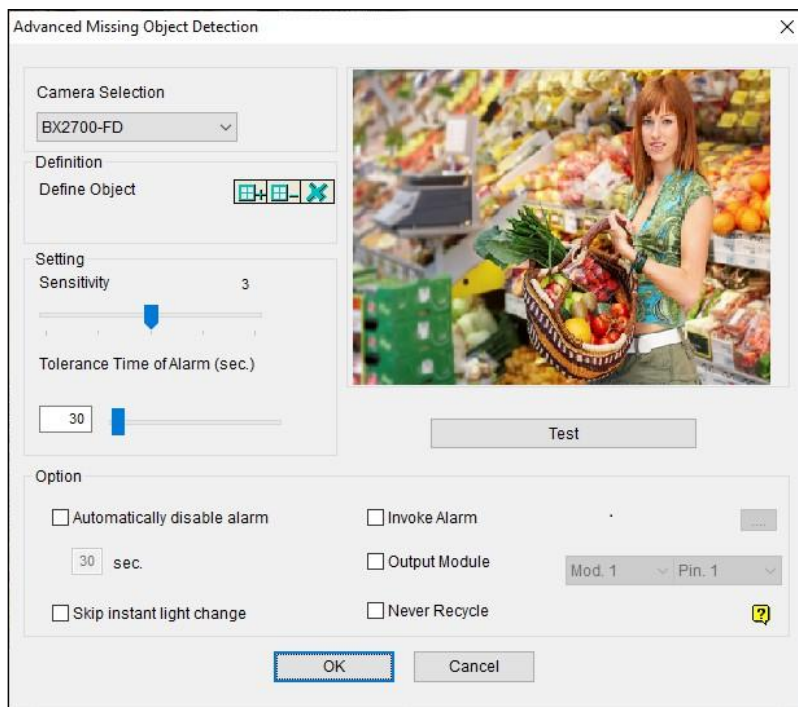
3.16 Pokročilá detekce chybějících objektů

Pokročilá detekce chybějících objektů může generovat upozornění, když nějaký objekt zmizí ze záběru kamery. Tuto funkci lze použít ve vnitřním i venkovním prostředí.




Poznámka:

1. Tato funkce není k dispozici pro GV-AI Guard V2.0 nebo novější.
2. Pro tuto aplikaci lze nakonfigurovat až 16 kamer.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevřacím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Pokročilá detekce chybějících objektů**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-65

3. Vyberte fotoaparát z rozevřacího seznamu Výběr fotoaparátu.
4. Kliknutím na tlačítko  obkreslete oblasti na objektech, které chcete detekovat. Chcete-li zrušit dříve nakreslenou oblast, klikněte na tlačítko  a oblast obkreslete. Chcete-li zrušit všechny dříve nakreslené oblasti, klikněte na tlačítko .
5. Chcete-li nastavit citlivost detekce, posuňte posuvník **Citlivost**. Čím je hodnota vyšší, tím je systém citlivější na změny v pohledu kamery.

6. Chcete-li změnit minimální dobu trvání, která je nutná pro aktivaci alarmu, posuňte posuvník **Toleranční doba alarmu** nebo zadejte hodnotu (v sekundách) do prázdného pole.
7. V části Možnosti nakonfigurujte tato nastavení:
 - **Automatické vypnutí alarmu:** Po zadané době trvání zastaví všechny typy spuštěných výstrah, včetně zvukového alarmu, blikajících políček a výstupního modulu. Vypnutí výstrah se neprovede
zakázat nastavení výstrah a probíhající detekci.
 - **Přeskočit okamžitou změnu světla:** Ignoruje náhlé změny osvětlení, aby se zabránilo falešným poplachům. Například vypínače světel mohou způsobit náhlou změnu osvětlení. Po výběru této možnosti, systém bude ignorovat výrazné změny osvětlení a bude pokračovat v monitorování. Viz **poznámka** v části *Detekce davu* dříve v této kapitole.
 - **Vyvolání alarmu:** Povolí počítačový alarm, když je zjištěno, že objekt chybí. Klikněte na tlačítko [...] vedle možnosti pro přiřazení zvukového souboru .wav.
 - **Výstupní modul:** Výstupní modul: Aktivuje výstupní zařízení, když je zjištěno, že objekt chybí. Vyberte tuto možnost a pomocí rozevíracího seznamu přiřadte nainstalovaný výstupní modul a číslo vývodu.
 - **Nikdy nerecyklujte:** Při výběru této možnosti nebudou soubory událostí detekce chybějících objektů recyklovány, pokud je dosaženo prahu recyklace.
8. Kliknutím na tlačítko **Test** můžete nastavení vyzkoušet. Pokud definovaný objekt chybí, zobrazí se na jeho místě blikající pole pro upozornění. Pokud chybějící objekt nelze detekovat, zvyšte hodnotu **Citlivost**, abyste zvýšili citlivost systému na změny v pohledu kamery.
9. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
10. Spuštěním monitorování spustíte aplikaci. Zjištěný dav je v živém náhledu indikován blikajícími červenými a zelenými rámečky.

Když jakýkoli objekt, pro který jste načrtli oblasti, zmizí na zadanou dobu z pohledu kamery, jeho poloha se zvýrazní v živém náhledu, aktivuje se vybraný alarm nebo výstup a událost se zaznamená jako **pokročilá detekce chybějícího objektu** do systémového protokolu pro pozdější vyhledání.

Chcete-li ručně zastavit všechna spuštěná upozornění, klikněte na tlačítko **Nástroje**  na spuštěném kanálu, vyberte možnost




Obnovit upozornění a vyberte možnost **Rozšířená detekce chybějících objektů**.

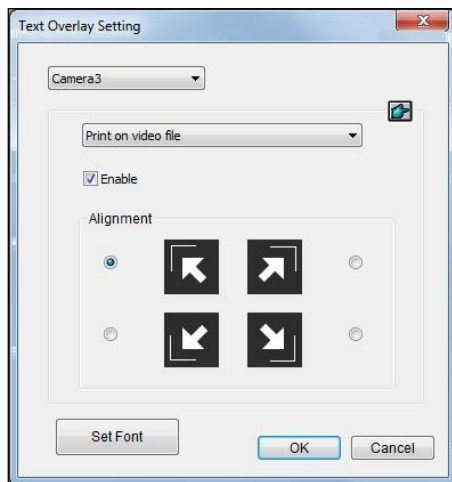
- **Resetovat výstrahu:** Zakáže a resetuje spuštěnou výstrahu. Po resetování výstrahy, pokud objekt zůstane chybět po zadanou dobu tolerance, systém jej bude stále detekovat jako chybějící objekt a bude nadále generovat výstrahu.

Poznámka: Volitelně vytvořte plán pro pokročilou detekci chybějících objektů, která bude povolena pouze v zadaných časových obdobích. Podrobnosti naleznete v části *Vytváření plánů* v kapitole 1.

3.17 Překrytí textu





Název fotoaparátu, časové razítko a název spouštěného vstupu můžete pro každý kanál zarovnat na jiné pozice.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevřacím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Nastavení překrytí textu**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-66

3. Z rozevřacího seznamu vyberte fotoaparát.
4. V části Možnosti nakonfigurujte tato nastavení:
 - **Tisk na video soubor:** Zobrazuje ID kamery, název místa, datum a čas na nahraných videích.
 - **Tisk na obrazovku (pouze pro alarm IO):** Zobrazí název spuštěného vstupního zařízení na obrazovce kamery. Aby tato funkce fungovala, je nutné namapovat fotoaparát na vstupní zařízení, viz *Další funkce aplikace I/O* v kapitole 6.
 - **Vložení výsledků počítání do nahraného videa:** Zobrazí výsledky počítadla do nahraných videí. Podrobnosti o vytvoření alarmu počítadla naleznete v části *Počítání objektů* dále v této kapitole.
 - **Tisk textu ASManager na obrazovku:** Zobrazí údaje GV-ASManageru, jako je SPZ, na živém náhledu a nahraných videích. Pro fungování této funkce je nutné povolit nastavení překryvání textu v aplikaci GV-ASManager. Viz *5.6 Použití překrytí textem*, kapitola 5, v části [Uživatelská příručka GV-ASManager](#).

Poznámka: Překrytí textem není podporováno, pokud je povolen kodek standardního formátu. Chcete-li toto nastavení změnit, vyberte **Domů**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Instalace kamery** > **Nastavení**  kamery > **Obecné nastavení** a vyhledejte pole Formát kodeku záznamu.

- **Zarovnání:** Zvolte způsob zarovnání informací o fotoaparátu na obrazovce fotoaparátu.
- **Nastavit písmo:** Klepnutím na tuto položku nakonfigurujete písmo, velikost písma, styl písma a související nastavení.

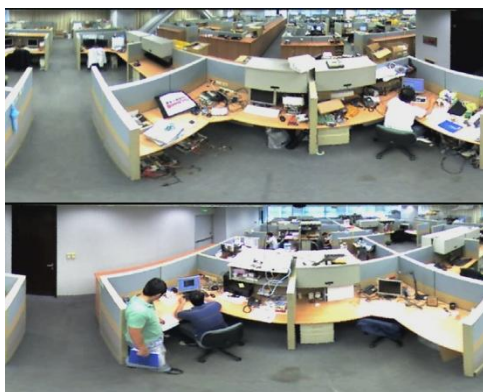
3.18 Pohled rybím okem

Kamera s rybím okem umožňuje pokrýt všechny úhly místa pouze jednou kamerou. Kruhový pohled rybiho oka lze rozložit do následujících čtyř režimů zobrazení a můžete přetáhnout pohledy PTZ do různých úhlů.

Poznámka: Pro použití funkce dewarping rybiho oka je nutná grafická karta podporující DirectX 10.1 nebo vyšší.



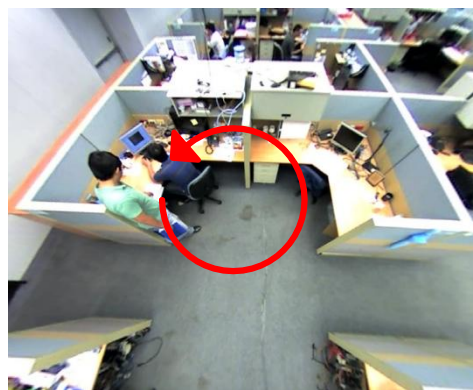
Čtýřúhelníkový pohled: 4 pohledy PTZ



Duální 180°: 2 pohledy 180°



360°: 2 pohledy PTZ a 1 pohled 360°

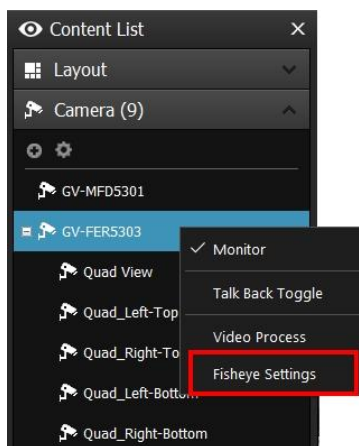


Jednoduchý pohled: 1 pohled PTZ

Obrázek 3-67

3.18.1 Nastavení zobrazení rybího oka

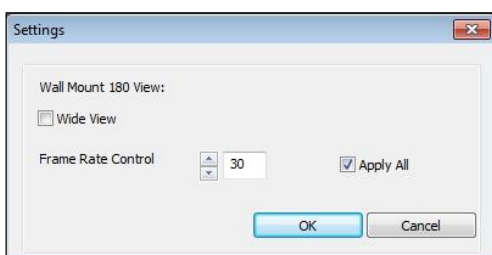
1. Chcete-li zobrazit dewarpovaný pohled, přetáhněte v seznamu obsahu kameru s rybím okem (kruhový zdrojový obraz) nebo jeden z dewarpovaných pohledů do mřížky živého náhledu.
2. Chcete-li změnit nastavení dewarfu, klikněte pravým tlačítkem myši na kameru s rybím okem v seznamu obsahu > **Nastavení rybího oka**. Zobrazí se okno Nastavení rybího oka.



Obrázek 3-68

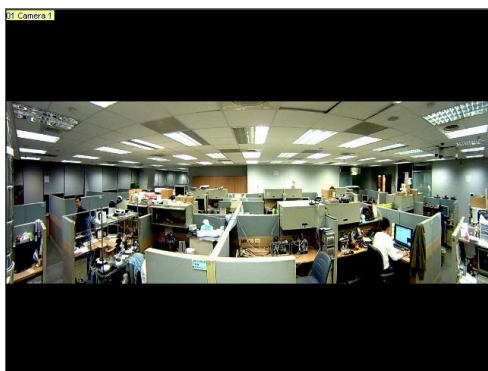
3. Kliknutím pravým tlačítkem myši na okno Nastavení rybího oka > **Možnost rybího oka** získáte přístup k následujícím nastavením:
 - **Režim fotoaparátu:** Můžete si vybrat ze čtyř režimů zobrazení.
 - ⊙ **Čtvercový pohled:** Skládá se ze čtyř pohledů PTZ.
 - ⊙ **360 stupňů:** skládá se ze dvou PTZ pohledů a jednoho 360° panoramatického pohledu.
 - ⊙ **Duální 180 stupňů:** Skládá se ze dvou 180° pohledů.
 - ⊙ **Jednotlivé zobrazení:** Skládá se z jednoho pohledu PTZ. Tento režim zobrazení podporuje pokročilou funkci Picture-in-Picture (PIP), která umožňuje detailní rosekaný pohled, aniž byste přišli o celý pohled na sledované místo.
 - **Poloha kamery:** Zvolte **strop**, **stěnu** nebo **zem** podle scénáře instalace.
 - **Nastavení rychlosti automatického panoramování u levého horního kanálu:** Zvolte nízkou, střední nebo vysokou rychlost, abyste zapnuli automatické panoramování pro jeden PTZ pohled při zvolené rychlosti otáčení. Tato možnost je pouze k dispozici v **zobrazení Quad**, **360 stupňů** a v **jednoduchém zobrazení**.
 - **Zvětšení:** Vyberte možnost **Zvětšit** nebo **Zmenšit** a klikněte na obrázek.
 - **Zobrazit zdrojové video v pravém horním rohu kanálu:** Při výběru **zobrazení Quad** můžete zobrazit kruhový zdrojový obraz v pravém horním kvadrantu.
 - **360 sledování objektů:** K dispozici pouze v zobrazení **360 stupňů**. Sledování a zvýraznění detekovaného pohybu v živém náhledu. Podrobnosti naleznete v části *Sledování objektů* dále v této kapitole.

- ⊙ **Zakázat automatické nastavení zoomu během sledování 360 objektů:** Ve výchozím nastavení povoleno. Pokud je zakázáno, bude poměr přiblížení udržován na konstantní hodnotě podle nastavení.
- **Zakázat PIP:** Zakáže funkci PIP v režimu jednoho zobrazení.
- **Nastavení prohlídky strážného:** K dispozici pouze v režimu **Single View**. Umožňuje nastavit virtuální prohlídku PTZ pomocí definovaných přednastavených bodů v živém náhledu. Podrobnosti naleznete v části *Virtuální prohlídka PTZ* dále v části této kapitoly.
- **Nastavení:**

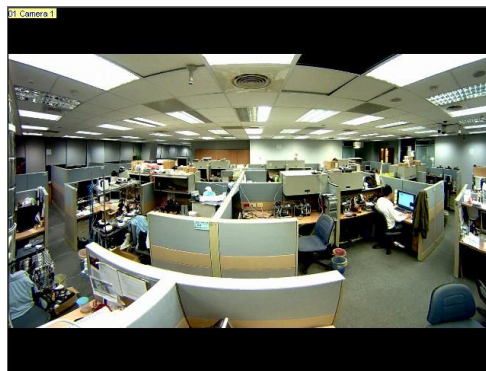


Obrázek 3-69

- ⊙ **Široký pohled:** Zvyšuje výšku 180° pohledu, když je poloha kamery nastavena na montáž na stěnu.



Obrázek 3-70:








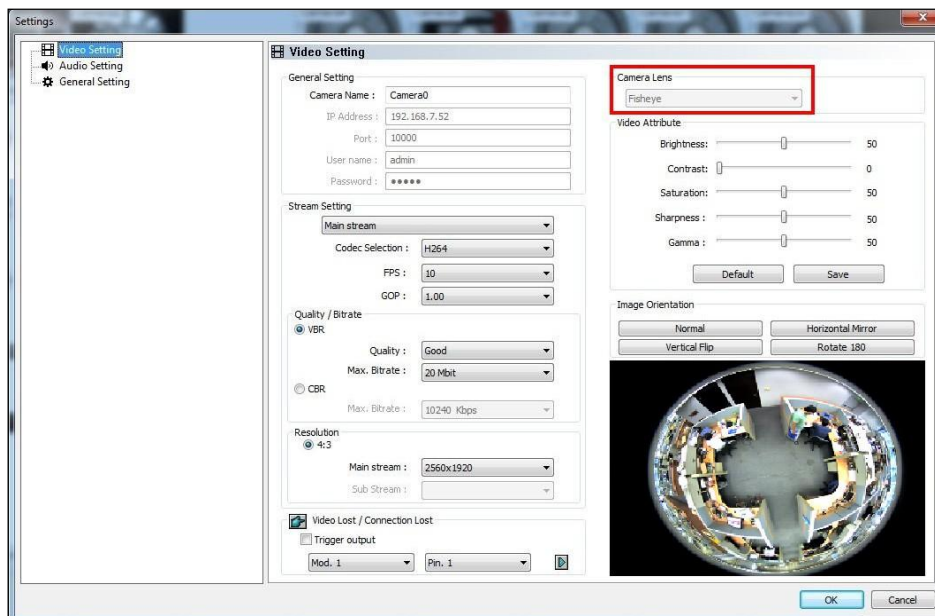
Obrázek 3-71: Široké zobrazení povoleno

- ⊙ **Řízení snímkové frekvence:** Omezuje snímkovou frekvenci zobrazení rybího oka na zde zadané číslo. Výběrem možnosti **Použít vše** použijete řízení snímkové frekvence i na ostatní pohledy rybího oka.
4. Přetáhněte dewarpované pohledy rybího oka ze seznamu obsahu do mřížek živého náhledu pro zobrazení. Přetažením pohledu PTZ nebo pohledu 180 stupňů můžete upravit úhel pohledu.

3.18.2 Nastavení kamery s rybím okem třetí strany

Můžete také povolit dewarping pro 3rd stranné kamery s rybím okem a získat přístup k funkcím souvisejícím s rybím okem.

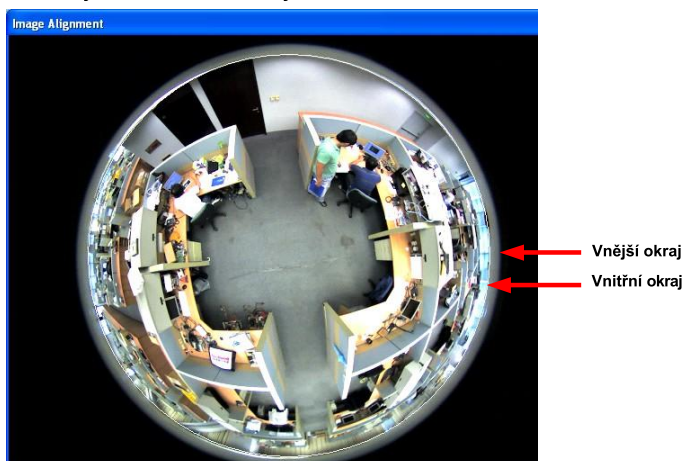
1. Zkontrolujte, zda jste k systému připojili kameru s rybím okem. Kamera by se měla objevit v seznamu obsahu.
2. Vyberte typ objektivu fotoaparátu pro deformaci obrazu.
 - A. Klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Configure**  > **Camera Install**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení  IP zařízení. Poté klikněte na tlačítko Nastavení  požadované kamery.
 - B. V případě kamery s nainstalovaným panoramatickým objektivem ImmerVision IMV1 vyberte v rozevíracím seznamu Camera Lens možnost **IMV1 Panomorph**.
 - C. V případě jiných fotoaparátů s rybím okem třetích stran vyberte možnost **Rybí oko** pomocí rozevíracího seznamu Objektiv fotoaparátu.



Obrázek 3-72




3. V seznamu obsahu přetáhněte kameru s rybím okem (kruhový zdrojový obrázek) nebo jeden z dewarpovaných obrázků s rybím okem (např. Quad View) do mřížky živého náhledu.
4. Chcete-li získat přístup k funkcím souvisejícím s rybím okem, postupujte podle kroků 2 až 4, *Nastavení zobrazení rybiho oka*, uvedených dříve v této kapitole.

5. Chcete-li upravit zarovnání obrazu pro dosažení optimálních výsledků, postupujte podle kroků 2 a 3, *Nastavení zobrazení rybího oka* dříve v této kapitole a vyberte možnost **Zarovnání obrazu**. V dialogovém okně zarovnejte tečkovaný kruh s vnějším okrajem obrazu fotoaparátu a poté jej zarovnejte s vnitřním okrajem rámu obrazu.



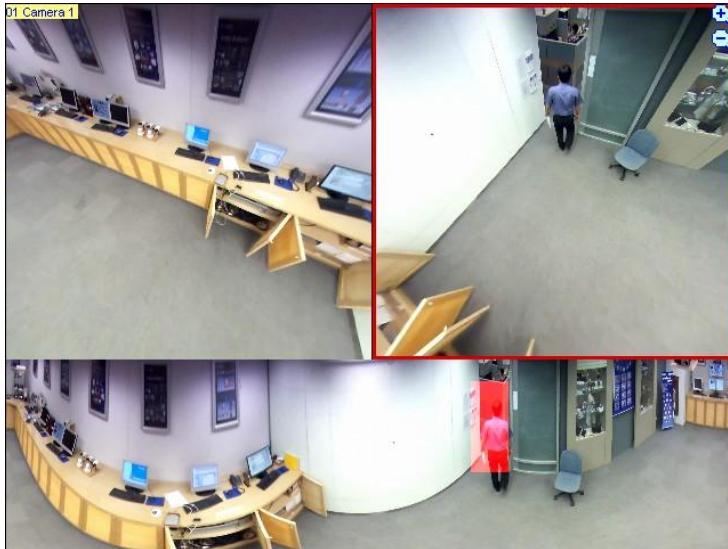
Obrázek 3-73

Poznámka:

1. U kamer GV-Fisheye je funkce vyrovnání obrazu dostupná pouze na webovém rozhraní.
 2. Bez ohledu na zde zvolený režim zobrazení bude zaznamenán zdrojový obraz polokulového rybího oka. Při přehrávání událostí s rybím okem v aplikaci ViewLog může systém převést zdrojový obraz do různých režimů zobrazení podle vašich preferencí. Přehrávání událostí v režimu rybího oka režim zobrazení, vyberte možnost **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Seznam obsahu**  a vyberte orosený pohled na kameru.
-

3.18.3 Sledování objektů

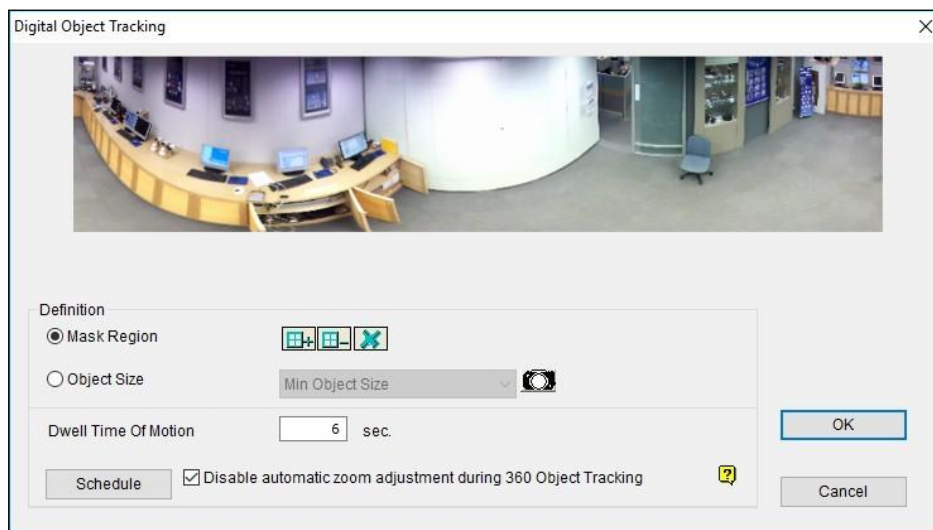
Sledování objektu v zobrazení rybího oka můžete nastavit tak, abyste sledovali pohybující se objekt. Funkce je k dispozici pouze v případě, že je režim zobrazení nastaven na **360 stupňů**. Při detekci pohybu v zobrazení rybího oka začne pravý horní kanál sledovat pohybující se objekt, který je zvýrazněn v dolní




části zobrazení 360 stupňů.

Obrázek 3-74

1. Nastavte zobrazení rybího oka na **360 stupňů** podle kroků 1 až 3 v části 3.18.1 *Nastavení zobrazení rybího oka* a vyberte možnost **Režim kamery > 360 stupňů**.
2. V okně Nastavení rybího oka klikněte pravým tlačítkem myši na zobrazení rybího oka > **možnost Rybí oko > Sledování objektu 360 > Pokročilá nastavení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



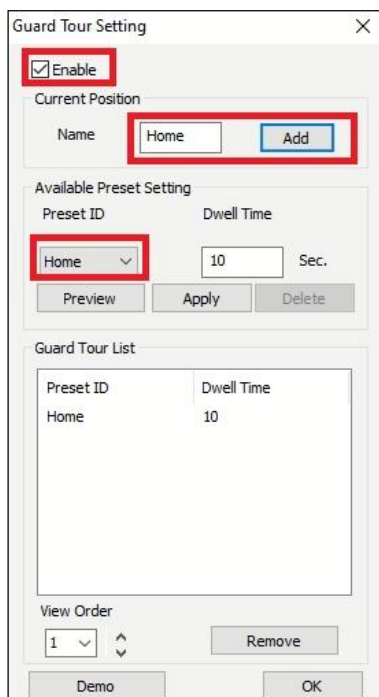
Obrázek 3-75

- **Oblast masky:** Pomocí myši načrtněte oblast masky, kde se pohyb ignoruje.
 - **Velikost objektu:** Kliknutím na tlačítko  pozastavte živý náhled a poté pomocí myši obkreslete maximální a minimální velikost cílového objektu.
 - **Doba zdržení pohybu:** Když se cílový objekt přestane pohybovat, zvýrazněná oblast a kanál vpravo nahoře zůstanou fixovány po zadaný počet sekund. Jakýkoli nový pohyb zjištěné během doby prodlevy se ignorují, aby se zabránilo častému přeskokování pohledu kamery z jedné oblasti do druhé.
 - **Časový rozvrh:** Klepnutím na tlačítko **Plán** nastavte časy spuštění sledování objektů.
3. Chcete-li povolit sledování objektu, klikněte v okně Nastavení rybího oka pravým tlačítkem myši na zobrazení rybího oka > **Možnost rybího oka** > **Sledování objektu 360** > **Sledování**.

3.18.4 Virtuální prohlídka PTZ

Můžete si nastavit virtuální prohlídku PTZ a sledovat důležitá místa na sledovaném místě. Než začnete, ujistěte se, že je kamera s rybím okem nastavena na režim Single View. Postup nastavení režimu zobrazení naleznete v části *Režim kamery*, v části *Nastavení zobrazení rybího oka*, dříve v této kapitole.

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na kameru s rybím okem v seznamu obsahu > **Nastavení rybího oka**. Zobrazí se okno Nastavení rybího oka.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na zobrazení rybího oka v okně > **možnost Rybí oko** > **Nastavení prohlídky**. Zobrazí se dialogové okno Guard Tour Setting a okno Fisheye Settings.
3. V okně Nastavení rybího oka přesuňte živý náhled do požadovaného výchozího bodu prohlídky PTZ kliknutím na vložené okno vpravo dole.
4. Povolte nastavení, zadejte název aktuálního zobrazení a klikněte na tlačítko **Přidat**. Tento bod zobrazení (přednastavený bod) se zobrazí v části Preset ID.



Obrázek 3-76

5. Zadejte dobu, po kterou má živý náhled zůstat na tomto přednastaveném bodě (doba setrvání). Výchozí hodnota je **10** sekund.
6. Volitelně můžete kliknout na tlačítko **Náhled** a zobrazit náhled přednastaveného bodu.
7. Klikněte na tlačítko **Použít**. Tento přednastavený bod se přidá do nastavení prohlídky.
8. Chcete-li přidat další přednastavené body, opakujte výše uvedené kroky.
9. Chcete-li změnit pořadí přednastavených bodů, použijte rozevírací seznam **Pořadí zobrazení** a přesuňte přednastavený bod nahoru nebo dolů v seznamu.
10. Volitelně můžete kliknout na tlačítko **Demo** a sledovat náhled prohlídky PTZ.
11. Výběrem možnosti **OK** spustíte prohlídku PTZ. Chcete-li prohlídku PTZ zastavit, zakažte tuto funkci v nastavení Guard Tour Setting.




3.19 Analýza videa podle kamery

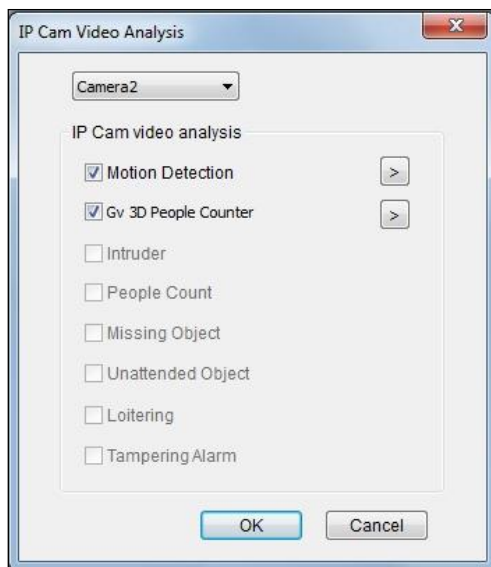
Můžete zvolit zpracování analýzy videa ve fotoaparátu namísto v systému.

Poznámka:


1. Ke zpracování analýzy videa můžete zvolit pouze kameru nebo systém.
 2. V současné době pouze kamera GV-BX2600 podporuje všechny funkce analýzy videa, které jsou na kameře spuštěny, včetně funkcí detekce pohybu, vetřelce, počtu osob, chybějícího objektu, objektu bez dozoru, volného pohybu a alarmu proti neoprávněné manipulaci.
-

Přístup k této funkci získáte podle následujících kroků:

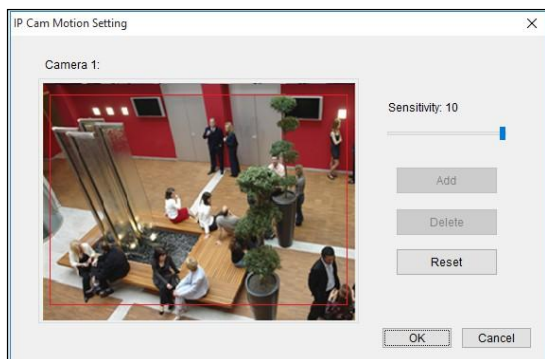
1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**.
2. V dialogovém okně Nastavení vyberte možnost **IPCVA**, vyberte kameru (kamery) a vyberte možnost **Nastavení**.
3. Vyberte, kterou analýzu videa chcete ve fotoaparátu zpracovat.




Obrázek 3-77

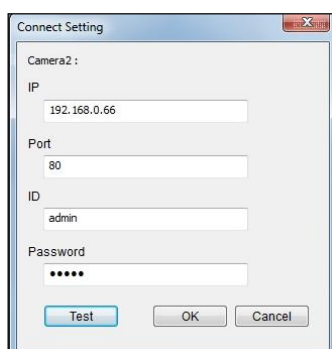
4. Pro možnost **detekce pohybu** klikněte na tlačítko se šipkou  a proveďte další nastavení.
 - A. Úroveň citlivosti nastavíte posunutím posuvníku na požadovanou hodnotu, přičemž 1 je nejméně citlivá a 10 je nejcitlivější.

- B. Oblast detekce pohybu vyberte nakreslením oblasti v živém náhledu. Můžete nakreslit maximálně 8 oblastí.



Obrázek 3-78

5. Pro další nastavení funkce **počítadla osob GV-3D** klikněte na tlačítko se šipkou  .
- A. Zadejte IP adresu, ID a heslo počítadla lidí GV-3D. Výběrem možnosti **Test** zjistíte, zda je počítadlo lidí GV-3D správně připojeno. Výběrem možnosti **OK** navážete připojení.



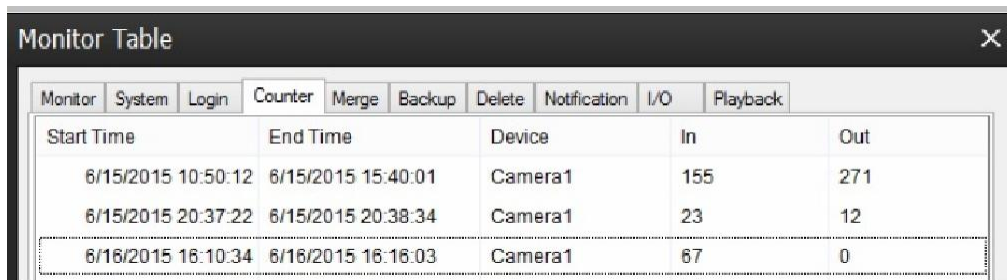
Obrázek 3-79

- B. V živém náhledu kamery vyberte **Nástroje**  > **Monitor**. V levém horním rohu kamery se zobrazí počet osob, které vstoupily do detekční oblasti kamery a vystoupily z ní.
obrazovky.



Obrázek 3-80

Všechny události analýzy videa zjištěné na kameře se zaznamenají do systémového protokolu. Pokud například na kameře GV-BX2600 nastavíte funkci Počítání lidí, zobrazí se následující výsledky analýzy. Podrobnosti naleznete v části *Zobrazení systémového protokolu* v kapitole 1.



Monitor	System	Login	Counter	Merge	Backup	Delete	Notification	I/O	Playback
Start Time	End Time	Device	In	Out					
6/15/2015 10:50:12	6/15/2015 15:40:01	Camera1	155	271					
6/15/2015 20:37:22	6/15/2015 20:38:34	Camera1	23	12					
6/16/2015 16:10:34	6/16/2015 16:16:03	Camera1	67	0					

Obrázek 3-81




3.20 Teplotní mapa

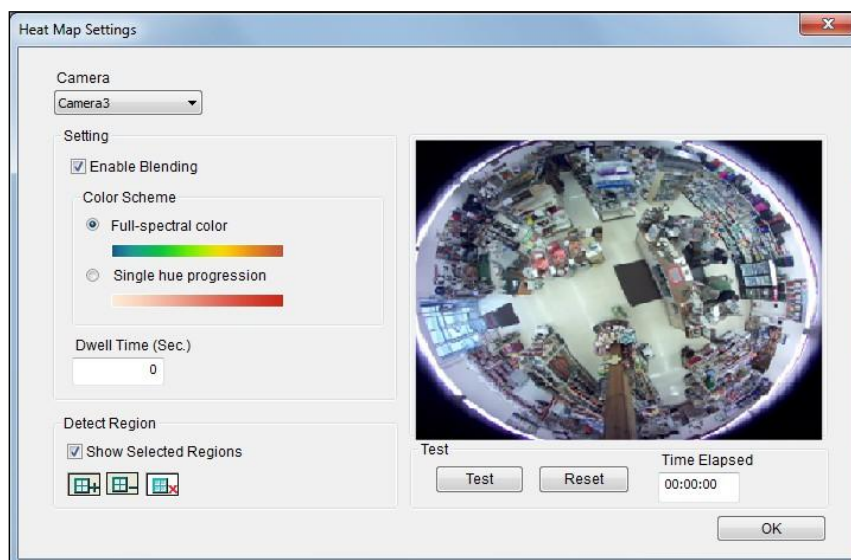
Pomocí funkce Heat Map můžete zobrazit úroveň intenzity pohybu v oblasti, která je znázorněna různými odstíny barev. Vizualizovaná data o pohybu vás budou informovat o tom, kudy lidé často procházejí a kde se zdržují. Tato funkce je k dispozici v živém zobrazení i při přehrávání videa.

Poznámka:

1. Tato funkce není k dispozici pro GV-AI Guard V2.0 nebo novější.
 2. **Stabilizace a odmlžování** nejsou podporovány, pokud je povolena funkce **Heat Map**.
-

3.20.1 Umožnění Heat Map




1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení.
2. V rozevřacím seznamu Analýza videa vyberte možnost **Heat Map**, vyberte požadované kamery a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení tepelné mapy.
3. Vyberte fotoaparát z rozevřacího seznamu Fotoaparát.



Obrázek 3-82

4. Chcete-li v živém zobrazení povolit tepelnou mapu, vyberte možnost **Povolit prolínání**.

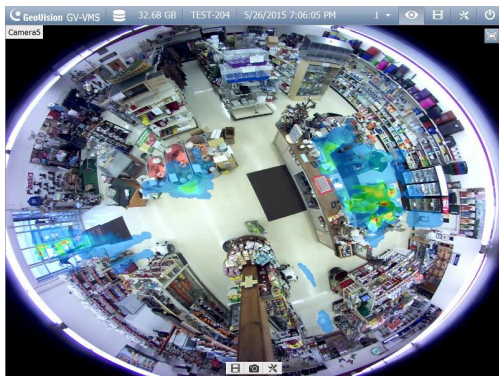
Poznámka: Pokud není vybrána možnost **Povolit prolínání**, tepelná mapa se nezobrazí v živém náhledu, ale k analýze tepelné mapy lze stále přistupovat prostřednictvím přehrávání videa.

- Chcete-li určit určitou oblast pro analýzu Heat Map, klikněte na znaménko plus  , a nakreslete oblast v živém náhledu. Chcete-li vybranou oblast z analýzy vyloučit, klikněte na znaménko minus  , nakreslete oblast a ořízněte ji. Chcete-li vymazat celou vybranou oblast, klikněte na znak X  .


Poznámka: Chcete-li nakreslit tvar, klikněte na živý náhled a nakreslete čáru, přesuňte kurzor na jiné místo a znovu klikněte. Chcete-li kresbu dokončit, spojte konce dvou čar.

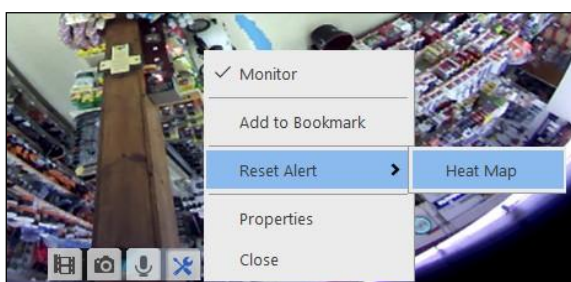
- Můžete si vybrat ze dvou barevných režimů:

- **Plnospektrální barva:** Čím červenější odstín, tím vyšší intenzita pohybu; čím modřejší odstín, tím nižší intenzita pohybu.
- **Vývoj jednoho odstínu:** Čím tmavší odstín, tím vyšší intenzita pohybu; čím světlejší odstín, tím nižší intenzita pohybu.



Obrázek 3-83: Plnospektrální barevný režim **Obrázek 3-84: Režim progresse jednoho odstínu**

- Zadáním počtu sekund do pole **Dwell Sec** určíte počet sekund, po které pohyb zůstane v oblasti, než se spustí analýza Heat Map.
- Chcete-li zobrazit náhled efektů, klikněte na tlačítko **Test**. Chcete-li vymazat všechny výsledky náhledu, klikněte na tlačítko **Resetovat**.
Uplynulý čas ukazuje, kolik času uplynulo od zahájení testování.
- Klikněte na tlačítko **OK** a spusťte monitorování.
- Chcete-li vymazat výsledky tepelné mapy v živém zobrazení, klikněte na tlačítko **Nástroje**  v okně kanálu s analýzou tepelné mapy, klikněte na položku **Resetovat upozornění** a klikněte na položku



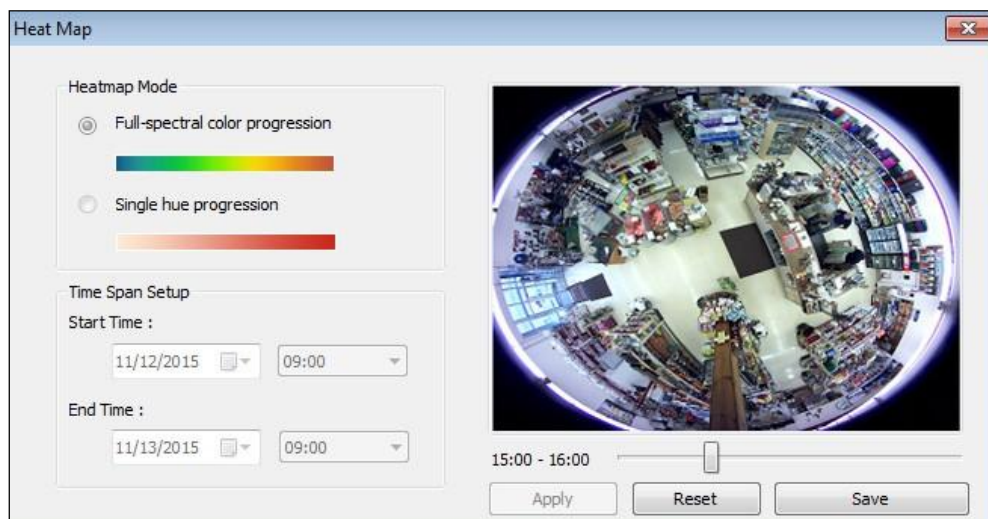
Tepelná mapa.

Obrázek 3-85

3.20.2 Přístup k tepelné mapě v nahrávkách

Můžete libovolně definovat časové období a použít analýzu tepelných map v nahrávkách.

1. V přehrávači ViewLog klikněte pravým tlačítkem myši na požadovaný obrázek a vyberte možnost **Heat Map**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-86

2. V části **Barevné schéma** vyberte barevný režim pro analýzu tepelné mapy.
3. V části **Nastavení časového rozpětí** vyberte čas zahájení a čas ukončení. Posunutím posuvníku pod obrázkem můžete zobrazit analýzu tepelné mapy každé hodiny.
4. Kliknutím na tlačítko **Použít** zobrazíte náhled. Chcete-li vymazat všechny výsledky náhledu, klikněte na tlačítko **Resetovat**.
5. Kliknutím na tlačítko **Uložit** uložíte obrázek analýzy Heat Map.

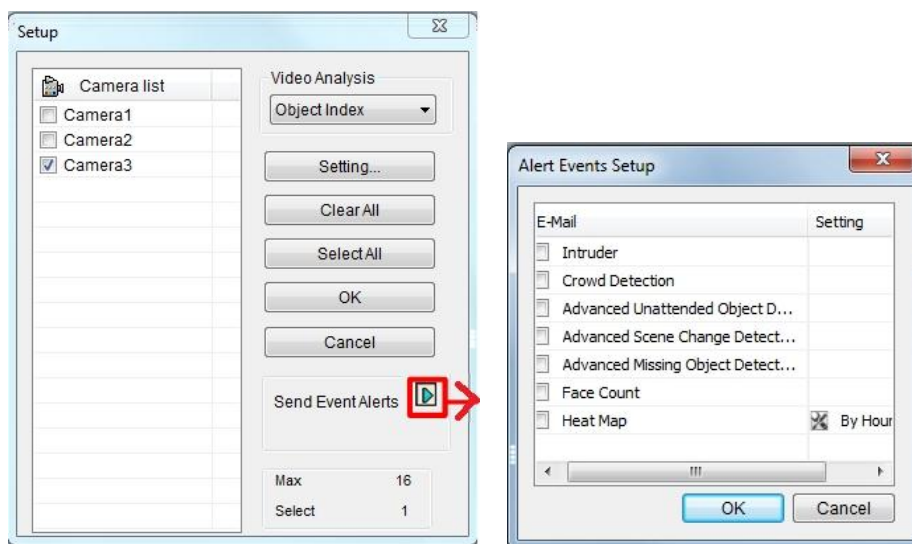
Poznámka: Časový interval pro nastavení časového rozpětí musí být kratší než 24 hodin.

3.21 Upozornění na událost prostřednictvím e-mailových oznámení

Můžete dostávat e-mailová upozornění na určité typy výstražných událostí. Viz část *Nastavení e-mailových upozornění* v kapitole 1 a nezapomeňte předem nakonfigurovat e-mailový server.

Poznámka: Tato funkce není k dispozici pro GV-AI Guard V2.0 nebo novější.

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Video Process**.
2. Klikněte na tlačítko se šipkou  vedle položky Odeslat upozornění na událost. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-87

3. Vyberte typy událostí pro e-mailová oznámení.
4. Klikněte na tlačítko **OK**.




3.22 Sledování objektů PTZ

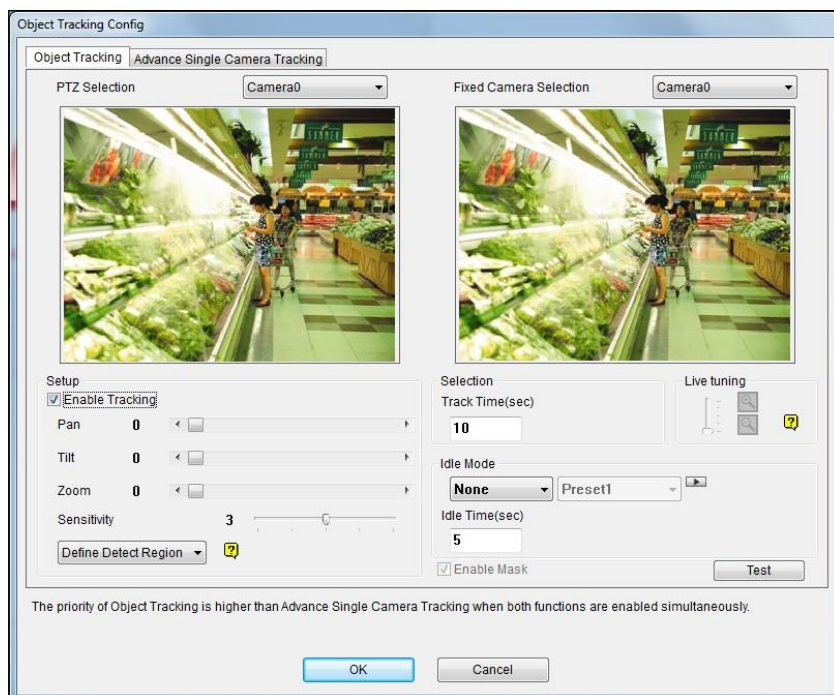
Kombinací kamery PTZ a stacionární kamery můžete automaticky sledovat a přibližovat jeden pohybující se objekt v živém náhledu. Ke sledování objektu můžete také použít pouze jednu kameru PTZ.

3.22.1 Sledování dvěma kamerami

Chcete-li automaticky sledovat objekt, potřebujete jednu kameru PTZ nastavenou pro sledování a jednu stacionární kameru nastavenou pro pevný pohled. Nainstalujte kameru PTZ a stacionární kameru do těsné blízkosti, aby se zaostření a pohled obou kamer navzájem podobaly.

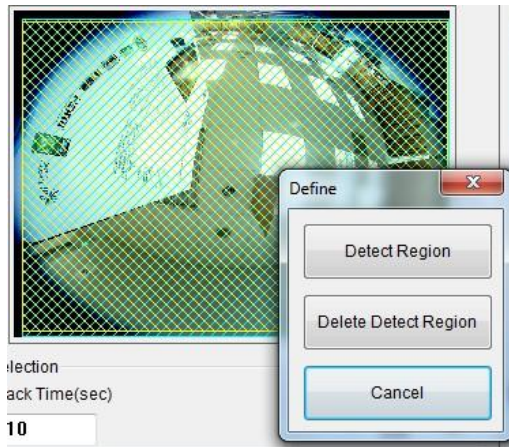
Poznámka: Funkci sledování dvěma kamerami podporují pouze kamery GV-PTZ010D, GV-SD220 Series, GV-SD2722-IR / SD2723-IR / SD2733-IR / SD2300 / SD2301 / SD2411.

1. Klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Configure**  > **Object Tracking Setup**. Zobrazí se dialogové okno Konfigurace sledování objektů.
2. Z levého rozevíracího seznamu vyberte **kameru PTZ** a z pravého rozevíracího seznamu **pevnou kameru**.
3. Vyberte možnost **Povolit sledování** a spusťte nastavení.



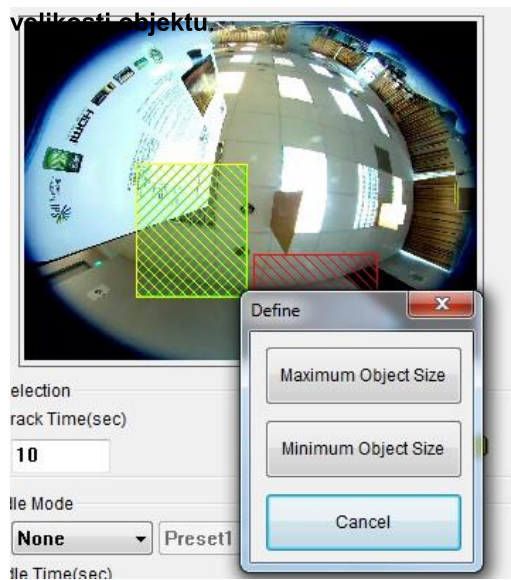
Obrázek 3-88

4. Pomocí posuvníků **Otáčení**, **Naklápění** a **Přiblížení** upravte aktuální pohled kamery PTZ.
5. Zadejte **dobu trvání sledování** v sekundách pro každý pohyb sledování.
6. Zadejte **režim nečinnosti** a **dobu nečinnosti**. Pokud kamera PTZ zůstane po určitou dobu v klidu, může se automaticky přesunout do polohy Home, přednastaveného bodu nebo spustit automatické nastavení.
7. V rozevírací nabídce vyberte možnost **Definovat oblast detekce**. Obkreslete oblast na pravém snímku (pevná kamera). Zobrazí se výzva k potvrzení možnosti **Detect Region**.





Obrázek 3-89

8. V rozevírací nabídce vyberte možnost **Definovat velikost objektu**. Na pravém snímku (Pevná kamera) načrtněte zvlášť maximální a minimální velikost objektu pro sledování cílů. Pokaždé, když dokončíte obkreslování, budete vyzváni k potvrzení **maximální velikosti objektu** nebo **minimální velikosti objektu**.



Obrázek 3-90

9. Klikněte na tlačítko **Test** a přesuňte objekt v pohledu kamery, abyste zjistili, zda je jeho pohyb sledován, nebo ne. Při testu je třeba dodržet dvě hlavní nastavení. 1) Sledování: Sledujte, zda je cíl zobrazený v definované oblasti detekce sledován se zvýrazněnou maskou a automaticky zvětšován v levém (PTZ) obrazu. Pokud ne, zvýšte stupeň citlivosti. 2) Zvětšování: Sledujte, zda je cíl v levém (PTZ) obraze zřetelně zvětšen. Pokud ne, použijte tlačítka **živého ladění** pro nastavení stupně zvětšení.
10. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
11. Chcete-li spustit sledování objektů, klikněte na **panel nástrojů** , vyberte **Nástroje**  a vyberte možnost **Spustit sledování objektů**.

Tip: Sledování kamery PTZ můžete přerušit a převzít ovládání kamery pomocí ovládacího panelu PTZ, klávesnice počítače a příslušenství GV, jako je GV-KeyBoard, GV-IR Remote Control a GV-Joystick. Pokud je ovládací zařízení nebo panel neaktivní déle než 5 sekund, kamera PTZ se vrátí ke sledování.

Poznámka: Pokud se pohybuje více objektů současně, kamera bude sledovat objekt s největší plochou.




3.22.2 Sledování jednou kamerou

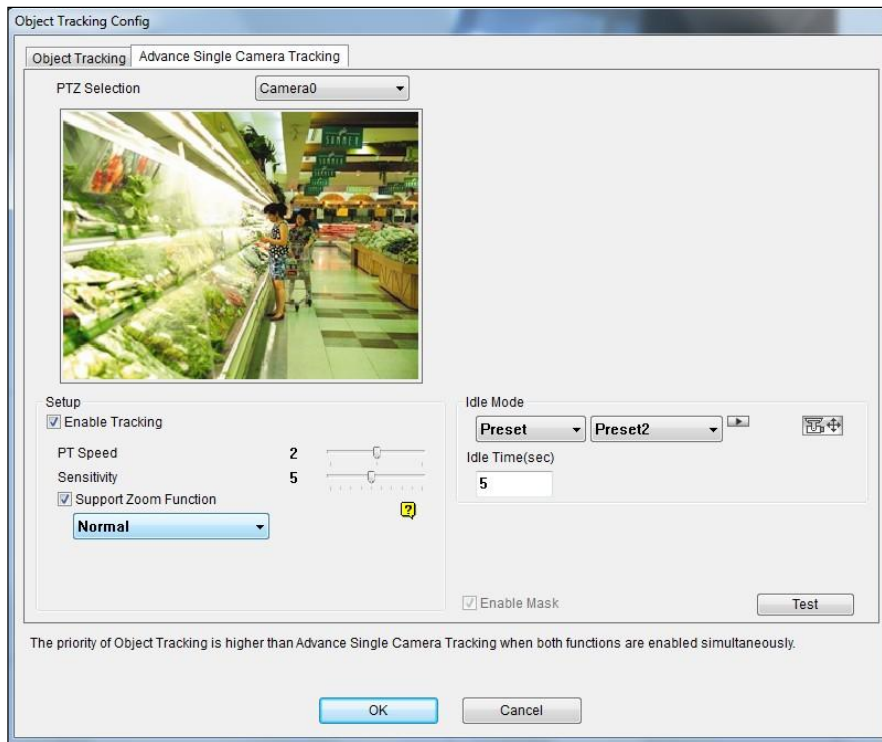
Pokročilé sledování jednou kamerou dokáže sledovat pohybující se objekt pouze pomocí jedné kamery PTZ. Když se objekt pohybuje v zorném poli kamery, kamera PTZ bude sledovat jeho pohyb. Když se objekt dostane mimo zorné pole, lze kameru PTZ nastavit tak, aby se vrátila na určené místo.

Poznámka:



1. Funkci sledování jedné kamery podporují pouze kamery řady GV-PTZ010D, GV-SD200, GV-SD220, GV-SD2723-IR / SD2733-IR / SD2300 / SD2301 / SD2411.
2. U kamer GV-SD2722-IR / SD3732-IR je podobná funkce sledování přístupná prostřednictvím ovládacího panelu PTZ. Viz *Přístup k ovládacímu panelu PTZ a automatickým funkcím* v kapitole

1.

1. Klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Nastavení sledování objektu** > karta **Pokročilé sledování jedné kamery**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 3-91

2. Vyberte kameru z rozevřacího seznamu **PTZ Selection**.
3. Výběrem možnosti **Povolit sledování** spustíte následující nastavení.
4. Chcete-li zvětšovat a zmenšovat obraz, vyberte **funkci Podpora zvětšení**. Vyberte možnost **Normální** a kamera jednou přiblíží pohybující se objekt. Vyberte možnost **Hluboké přiblížení** a kamera třikrát přiblíží pohybující se objekt.
5. Klepnutím na tlačítko  upravíte směr a úroveň přiblížení kamery.
6. Chcete-li nastavit, aby se kamera vrátila do výchozí polohy nebo do přednastavené polohy, když po určitou dobu není detekován žádný pohyb, zadejte **režim nečinnosti** a **dobu nečinnosti** v sekundách. Kliknutím na tlačítko  zobrazíte náhled určené polohy. Upozorňujeme, že kamera musí podporovat domovskou polohu a přednastavenou polohu.
7. Chcete-li vymežit oblast, kde bude pohyb ignorován, nakreslete oblast v pohledu kamery a v zobrazeném dialogovém okně vyberte možnost **Nastavit masku**. Chcete-li masku odstranit, nakreslete oblast větší než maska a klikněte na tlačítko **Odstranit masku**.
8. Klikněte na tlačítko **Test** a přesuňte objekt v pohledu kamery, abyste zjistili, zda je jeho pohyb sledován, nebo ne. Pokud ne, posuňte posuvník **Citlivost** a zvyšte citlivost detekce pohybu. Pokud není rychlost sledování dostatečně rychlá, posuňte posuvník **PTZ Speed** a upravte rychlost pohybu PTZ. Pokud jste nastavili masku, můžete výběrem možnosti **Enable Mask (Povolit masku)** zobrazit maskovanou oblast během testu.

9. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.

10. Chcete-li spustit sledování objektu, klikněte na **panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Spustit sledování objektu**.

Tip: Sledování kamery PTZ můžete přerušit a převzít ovládání kamery pomocí ovládacího panelu PTZ, klávesnice počítače a příslušenství GV, jako je GV-Keyboard, GV-IR Remote Control a GV-Joystick.

Pokud je ovládací zařízení nebo panel neaktivní déle než 5 sekund, kamera PTZ se vrátí ke sledování.

Poznámka: Pokud se pohybuje více objektů současně, kamera bude sledovat objekt s největší plochou.

3.23 Panoramatické sledování objektů PTZ

Pomocí hybridní kamery GV-Panoramic PTZ můžete sledovat pohybující se objekt v živém náhledu.

Kamera s rybím okem umožňuje sledovat všechny úhly místa, zatímco rychloběžná kopule může okamžitě zamířit na oblast jediným kliknutím na rybí oko v živém náhledu. Kromě toho můžete také nastavit sledování objektu v živém náhledu rybí oko pro sledování pohybujícího se objektu. Při detekci pohybu v rybím oku začne rychloběžná kopule sledovat pohybující se objekt a v 360stupňovém zobrazení se pohybující se objekt zvýrazní.

Poznámka: Tuto funkci podporuje pouze GV-PPTZ7300 / 14021 / 14031.

3.23.1 Přístup k živému náhledu

Chcete-li přejít do živého zobrazení kamery GV-Panoramic PTZ, přetáhněte kanál kamery typu rybí oko i kanál speed dome v seznamu obsahu do mřížky živého zobrazení. Klikněte na živý náhled rybího oka a kamera se natočí směrem k vybranému místu.






Obrázek 3-92

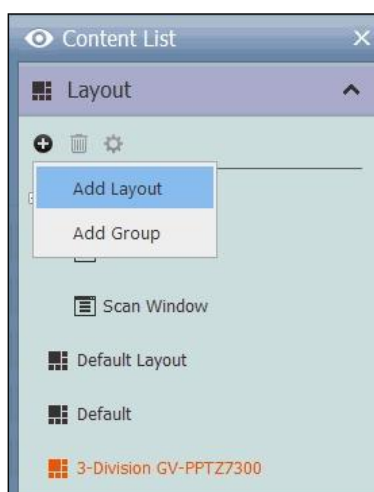
3.23.2 Automatické sledování objektů

Funkce automatického sledování objektů PPTZ funguje pouze v živém náhledu se 3 oddíly. Postupujte podle následujících kroků: Vytvořte 3dílný živý pohled a povolte funkci PPTZ Object Tracking v pohledu 360.



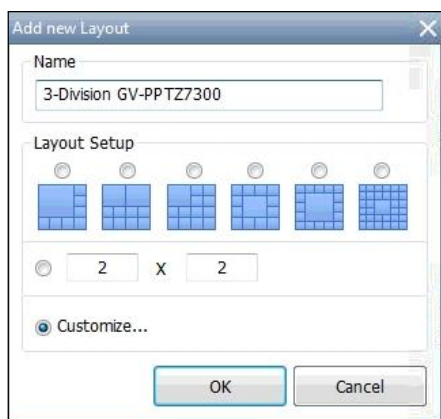
Obrázek 3-93

1. Klikněte na **Úvodní stránka**  > **Panel nástrojů**  > **Seznam obsahu**.
2. V části **Rozložení** klikněte na tlačítko **Přidat**  > **Přidat rozložení**.



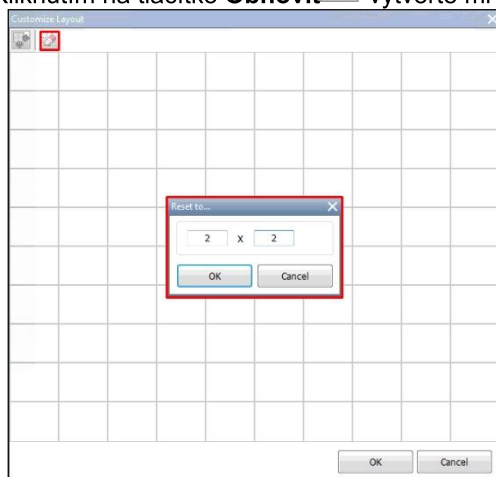
Obrázek 3-94

3. Zadejte název rozvržení do pole **Název**, vyberte možnost **Přizpůsobit** a klikněte na tlačítko **OK**.



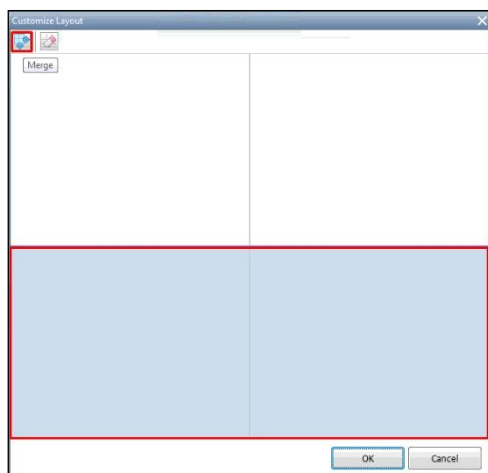
Obrázek 3-95

4. Kliknutím na tlačítko **Obnovit**  vytvořte mřížku živého náhledu 2 x 2 a klikněte na tlačítko **OK**.



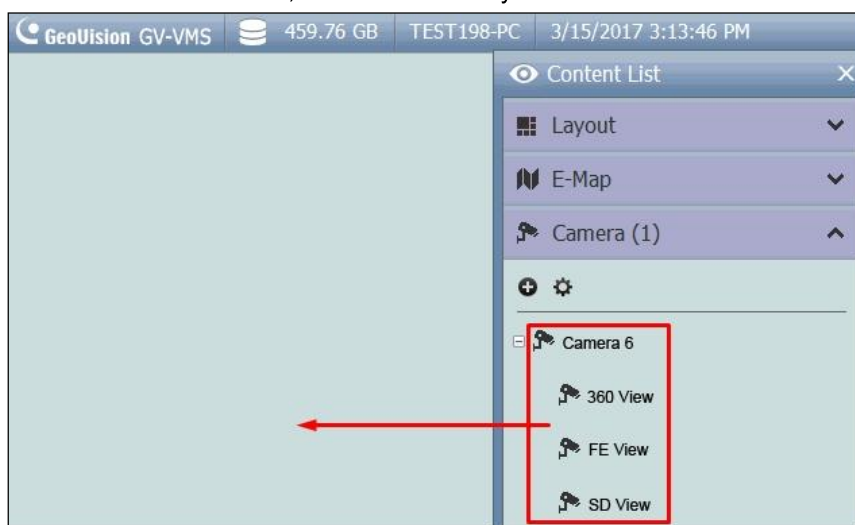
Obrázek 3-96

5. Vyberte 2 mřížky v dolní části, klikněte na tlačítko **Sloučit** , a kliknutím na tlačítko **OK** mřížky sloučíte.



Obrázek 3-97

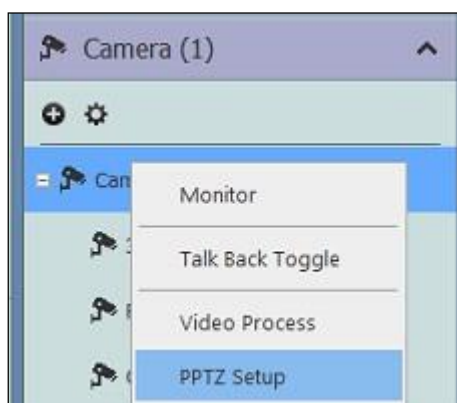
6. Když se zobrazí zpráva "Chcete přiřadit kamery k tomuto rozložení automaticky", klikněte na tlačítko **Ne**, abyste místo toho přiřadili kanály kamery ručně.
7. Přetáhněte **zobrazení 360, SD a FE** do mřížky živého náhledu.



Obrázek 3-98

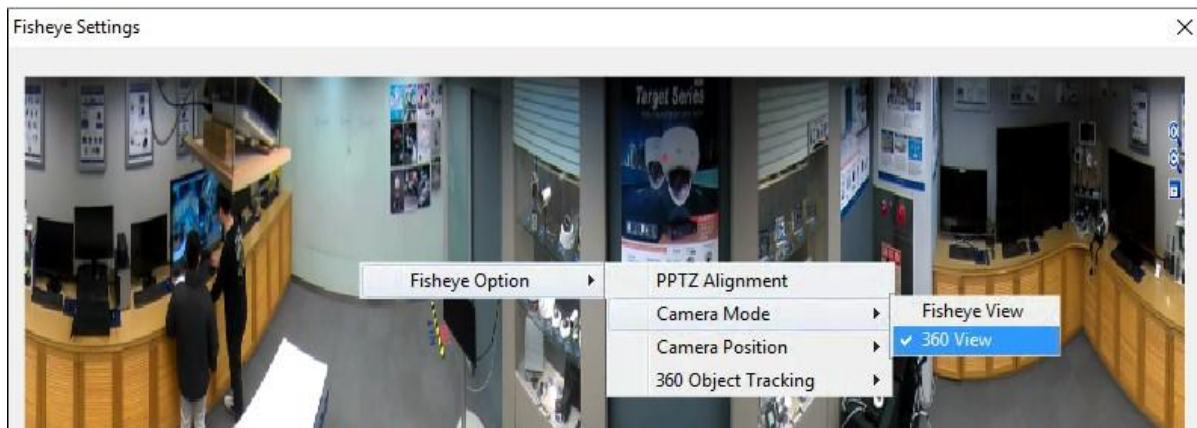
Po vytvoření živého náhledu se třemi oddíly proveďte níže uvedené kroky a povolte sledování objektu.

8. Chcete-li sledovat pohybující se objekty, klikněte na tlačítko **Domů** > **Panel nástrojů** > **Seznam obsahu**. Zobrazí se Seznam obsahu.
9. Klikněte pravým tlačítkem myši na GV-PPTZ7300 a vyberte možnost **PPTZ Setup**. Zobrazí se okno Nastavení rybiho oka.



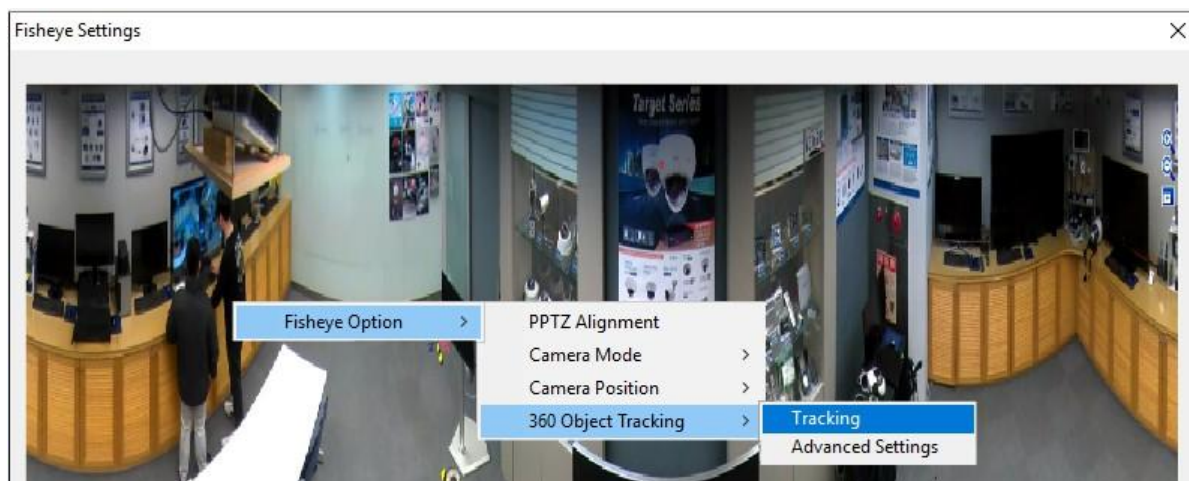
Obrázek 3-99

10. Klikněte pravým tlačítkem myši na okno Nastavení rybího oka a vyberte **možnost Rybí oko > Režim kamery > Zobrazení 360.**



Obrázek 3-100

11. Chcete-li přizpůsobit sledování objektů, vyberte možnost **360 Object Tracking > Advanced Settings**. Podrobnosti naleznete v kroku 4 v části *Sledování objektu, zobrazení rybího oka* dříve v této kapitole.
12. Výběrem možnosti **360 Sledování objektu > Sledování** povolte sledování objektu.



Obrázek 3-101

3.24 Specifikace

Funkce	Poznámky
Panoramatický pohled	<ul style="list-style-type: none"> ● Minimálně 1 GB paměti RAM ● 4 sady panoramatického zobrazení pro sledování živého náhledu
Odmížování	<ul style="list-style-type: none"> ● Minimálně 35 MB paměti RAM na kanál ● Maximálně 32 kanálů <p>*Není k dispozici pro GV-AI Guard V2.0 nebo novější.</p>
Stabilizátor	<ul style="list-style-type: none"> ● Minimálně 34 MB paměti RAM na kanál ● Maximálně 4 kanály <p>*Není k dispozici pro GV-AI Guard V2.0 nebo novější.</p>
Detekce davu	<ul style="list-style-type: none"> ● Maximálně 16 kanálů <p>*Není k dispozici pro GV-AI Guard V2.0 nebo novější.</p>
Pokročilá detekce změny scény / Pokročilá detekce nezúčastněných objektů / Pokročilá detekce chybějících objektů	<ul style="list-style-type: none"> ● Maximálně 16 kanálů <p>* Pokročilá detekce bezobslužných objektů / Funkce pokročilé detekce chybějících objektů nejsou k dispozici pro GV-AI Guard V2.0 nebo novější.</p>
Počítání objektů	<ul style="list-style-type: none"> ● Minimálně 7 snímků za sekundu a 6 MB paměti RAM na kanál ● Maximálně 32 kanálů <p>*Není k dispozici pro GV-AI Guard V2.0 nebo novější.</p>
Maska ochrany osobních údajů	<ul style="list-style-type: none"> ● Minimálně 31 MB paměti RAM na kanál ● Maximálně 250 detekčních boxů ● Celková velikost detekčních polí nesmí překročit 102400 bajtů.
Počet obličejů	<ul style="list-style-type: none"> ● Maximálně 16 kanálů <p>*Není k dispozici pro GV-AI Guard V2.0 nebo novější.</p>
Index objektů / Sledování objektů / Detekce obličejů	<ul style="list-style-type: none"> ● Minimálně 7 snímků za sekundu a 16 MB paměti RAM na kanál ● Maximálně 16 kanálů <p>*Není k dispozici pro GV-AI Guard V2.0 nebo novější.</p>

Barva detekčních o pole	Počítání objektů	Žlutý
	Alarm vniknutí	Červená
	Index objektu	Modrá
	Počet obličejů	Zelená
	Detekce davu	Bliká červeně a zeleně
	Pokročilý chybějící objekt	Bliká červeně a zeleně
	Pokročilý bezobslužný objekt	Bliká červeně a zeleně

Specifikace se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Poznámka: Pro současné používání dvou nebo více následujících funkcí je zapotřebí alespoň 2 GB paměti RAM: Pokročilá analýza videa, Analýza videa, IP kamera a Předzáznam podle paměti.

Kapitola 4

Přehrávání videa.....	236
4.1 Přehrávání v aplikaci ViewLog	237
4.1.1 Okno ViewLog	238
4.1.2 Ovládací panel ViewLog	239
4.1.3 Nastavení pohledu kamery.....	242
4.1.4 Záložkování událostí videa v aplikaci ViewLog.....	243
4.1.5 Sloučení a export videa.....	244
4.1.6 Ukládání, tisk a kopírování obrázků	249
4.1.7 Úprava zkreslených zobrazení.....	250
4.2 Vyhledávání objektů	251
4.3 Pokročilý prohlížeč protokolů	253
4.3.1 Nastavení filtru.....	254
4.4 Vzdálená služba ViewLog	255
4.4.1 Získání nahraných videí.....	255
4.4.2 Získání obrázků indexu objektů	256
4.4.3 Zálohování záznamu.....	256
4.4.4 Export a import seznamu hostitelů.....	257
4.4.5 Zobrazení substreamů	257
4.5 Pro jednoho hráče	258
4.5.1 Okno pro jednoho hráče	258
4.6 Specifikace	259





Přehrávání videa

Nahraná videa lze přehrávat pomocí následujících různých softwarových aplikací. Níže je shrnuta jejich hlavní charakteristika, která vám pomůže rozhodnout, kterou aplikaci v dané situaci použít.

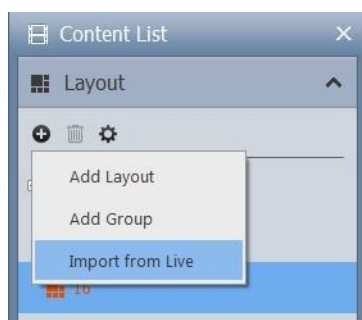
Aplikace	Popis
ViewLog	Plně funkční přehrávač pro přehrávání videa, vyhledávání video událostí, slučování a export videa a další funkce. Viz část <i>Přehrávání v aplikaci ViewLog</i> v této kapitole.
Vyhledávání objektů	Pohodlnější nástroj pro vyhledávání videosouborů zaznamenaných při pohybu nebo alarmu. Viz část <i>Vyhledávání objektů</i> v této kapitole.
Vzdálená služba ViewLog	Program pro načítání souborů ze vzdáleného GV-AI Guard, který podporuje většinu funkcí poskytovaných přehrávačem ViewLog. Viz část <i>Vzdálená služba ViewLog</i> v této kapitole.
Server WebCam	Server, který umožňuje vzdálený přístup k živému zobrazení a přehrávání záznamů ve webovém prohlížeči bez nutnosti instalace dalšího softwaru. Viz část <i>Vzdálené prohlížení</i> v kapitole 7.
Pro jednoho hráče	Přehrávač, který přehrává záložní nahrané soubory s jednoduchými a snadnými funkcemi přehrávání. Viz část <i>Jednotlivý přehrávač</i> v této kapitole.

4.1 Přehrávání na ViewLog

ViewLog je přehrávač videa, který přehrává nahraná videa bez ovlivnění probíhajícího záznamu. Spuštění přehrávače ViewLog:

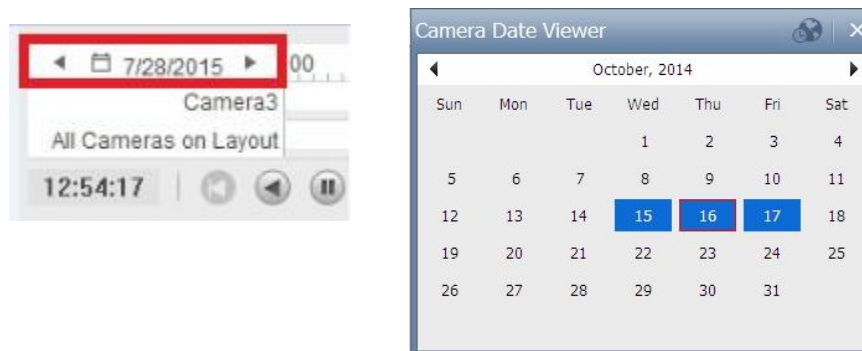
1. Vyberte možnost **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Seznam obsahu**  . Zobrazí se Seznam obsahu.
2. Výběrem možnosti **Add**  > **Import from Live** importujete aktuální živé náhledy na obrazovku přehrávání. Podrobné informace o konfiguraci rozložení živého náhledu naleznete v krocích 2 až 5 v části *Uspořádání rozložení živého náhledu* v aplikaci

Kapitola 1.



Obrázek 4-1

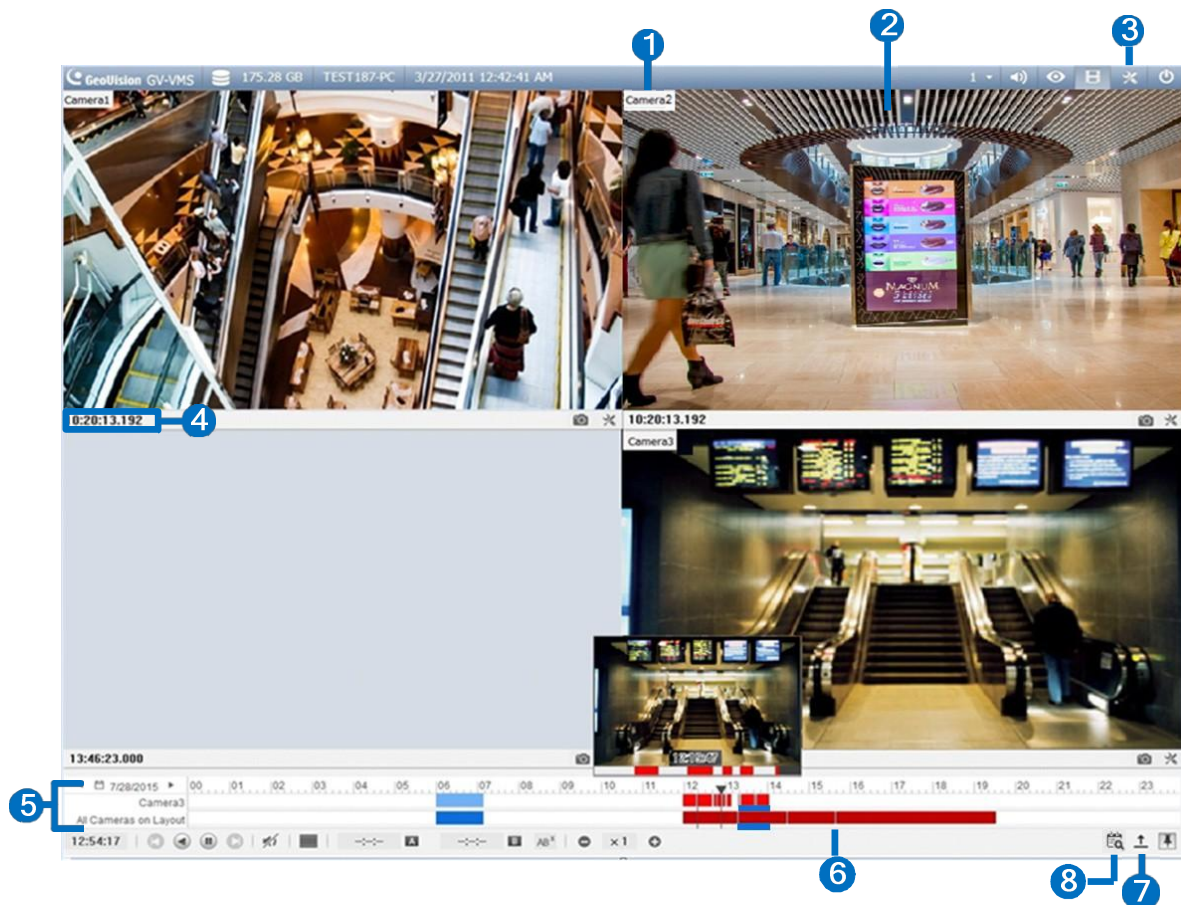
3. Volitelně můžete přetáhnout další kamery ze seznamu obsahu na obrazovku přehrávání.
4. Na časové ose klikněte na šipky nebo klikněte na datum a vyberte datum z vyskakovacího kalendáře.



Obrázek 4-2

5. Klikněte na tlačítko **Přehrát**  a spustíte přehrávání. Podrobnosti naleznete v části *Ovládací panel ViewLog* dále v této kapitole.

4.1.1 ViewLog Window




Obrázek 4-3

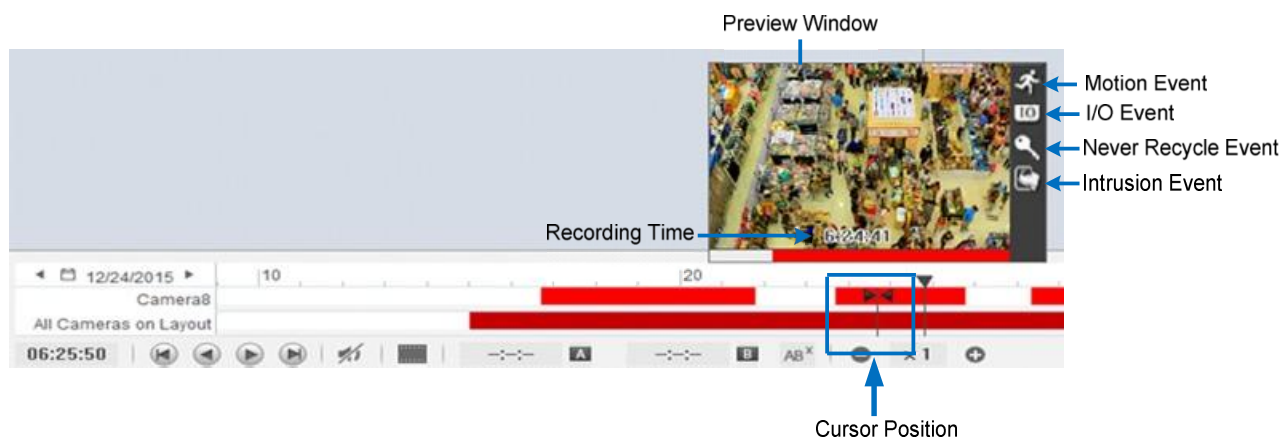
Ne.	Název	Popis
1	Název fotoaparátu	Označuje název fotoaparátu.
2	Pohled kamery	Zobrazí přehrávané video.
3	Panel nástrojů	Umožňuje přístup k různým nastavením přehrávače, která jsou uvedena v následujících částech. V nabídce Nastavení (Panel nástrojů > Konfigurace) můžete zapnout/vypnout překrývání textu a časovou osu zvuku během přehrávání, a nakonfigurovat velikost okna náhledu (viz <i>ViewLog Control Panel</i> později v této kapitole).
4	Zaznamenaný čas	Označuje čas nahrávání.
5	Časová osa nahrávání	Označuje datum nahrávání a odráží videozáznamy. Viz <i>Ovládací panel ViewLog</i> dále v této kapitole.
6	Panel přehrávání	Obsahuje typická tlačítka pro ovládání přehrávání. Viz <i>Ovládací panel ViewLog</i> dále v této kapitole.
7.	Zobrazit všechny databáze	Zobrazí časové osy záznamu všech kanálů kamery.

-
8. Filtr Ve vyskakovacím okně vyberte, zda chcete na časové ose zobrazit různé sudé typy s různými barvami.
-

4.1.2 ViewLog Control Panel

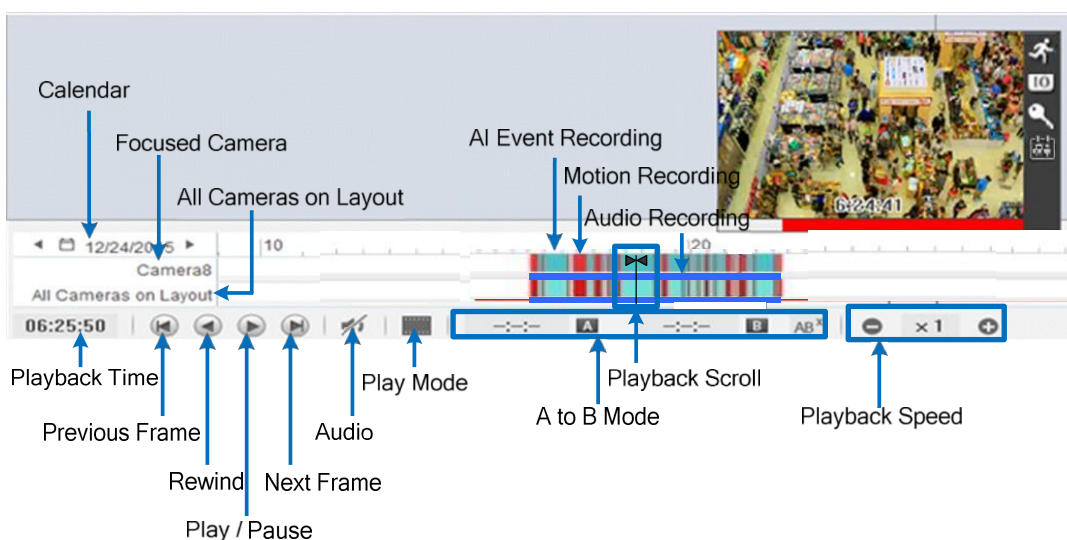
Okno náhledu

Posunutím kurzoru na časové ose zobrazíte náhled záznamu. Kliknutím na časovou osu pozastavíte všechny kanály ve vybraném čase. Chcete-li změnit velikost náhledu, klikněte na **panel nástrojů**  > **Konfigurace > Nastavení**.



Obrázek 4-4

Časová osa



Obrázek 4-5

Barvy na časové ose:


- **Červená:** Záznamy událostí pohybu / IO
- **Modrá:** Nepřetržitý provoz / Zvukové nahrávky

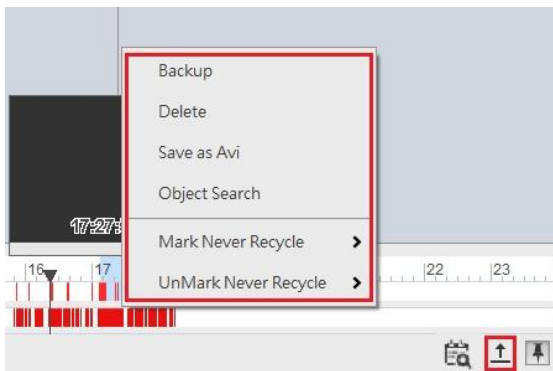
- **Tyrkysová:** Záznamy událostí AI / PVD Motion
- **Žlutá barva:** Záznamy načtené z karet SD kamer při opětovném připojení po dočasném odpojení.
- **Zelená:** Nikdy nerecyklujte nahrávky

Poznámka: Události Round-the-Clock jsou zobrazeny modře, s výjimkou následujících podmínek:


1. Pokud je povolena možnost **Registrovat událost pohybu** nebo **narušení**, časový interval spuštěné události se změní na červenou barvu.
 2. Pokud je povolena **služba Webcam Service**, interval časové osy se při vzdáleném přihlášení uživatelů do systému (například pomocí mobilních aplikací) zobrazí červeně.
 3. Pokud je povolena **služba Control Center Service**, interval časové osy zčervená, když připojený GV-Software přijímá události ze systému.
-

Tip:


1. Kliknutím pravým tlačítkem myši a přetažením na časovou osu získáte rychlý přístup k různým funkcím.
2. Kliknutím na možnost **Zobrazit všechny databáze**  získáte přístup k časovým osám všech kanálů kamery.



Obrázek 4-6

3. Kliknutím na možnost **Zobrazit časovou osu**  můžete zvolit zobrazení časových os různých typů událostí všech kanálů kamery.
-

Možnost režimu přehrávání

Ve výchozím nastavení je ViewLog nastaven na přehrávání videa v režimu reálného času. Chcete-li změnit režim přehrávání, klikněte na  na ovládacím panelu ViewLog.

- **Snímek po snímku (bez zvuku):** Přehrává video snímek po snímku bez zvuku; přehrávání však může být zpožděno v závislosti na šířce pásma a výkonu počítače.
- **V reálném čase:** Přehrává video v reálném čase. Přestože tato metoda šetří čas vykreslování, dochází k poklesu snímků.


Režim přehrávání A do B

Při přehrávání videa můžete nastavit počáteční a koncový snímek pro automatické přehrávání:

1. Chcete-li nastavit počáteční snímek, klikněte na **A** a dvakrát klikněte na čas na časové ose.
2. Chcete-li nastavit koncový snímek, klikněte na **B** a dvakrát klikněte na čas na časové ose.
3. Čas začátku a konce se zobrazí vedle A a B, jak je znázorněno níže.



Obrázek 4-7

4. Kliknutím na  můžete opakovaně přehrávat ze snímku A do snímku B.
5. Chcete-li tento režim přehrávání zrušit, klikněte na **AB^x**.

Změna zobrazeného data na časové ose záznamu

Přetažením časové osy můžete přímo vyhledávat a zobrazovat záznamy předchozího nebo následujícího dne se zaznamenanými událostmi.

1. Posunutím kolečka myši vpřed zvětšíte časovou osu. Výchozí zobrazení časové osy je 24 hodin.
2. Klikněte na časovou osu a přetáhněte ji tam a zpět. Časová osa přeskakuje mezi jednotlivými dny záznamu.

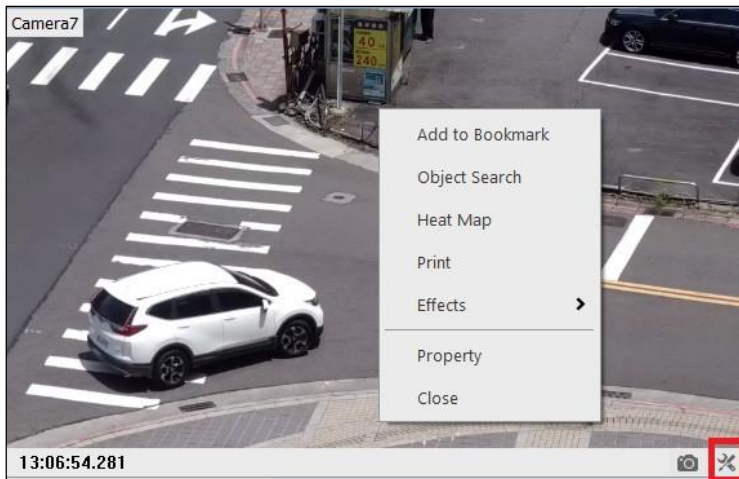


Obrázek 4-7

4.1.3 Nastavení zobrazení fotoaparátu

Chcete-li upravit kvalitu obrazu zaznamenaných videí, klikněte pravým tlačítkem myši na zobrazení kamery nebo klikněte na položku **Nástroje**.

pro přístup k těmto nastavením:





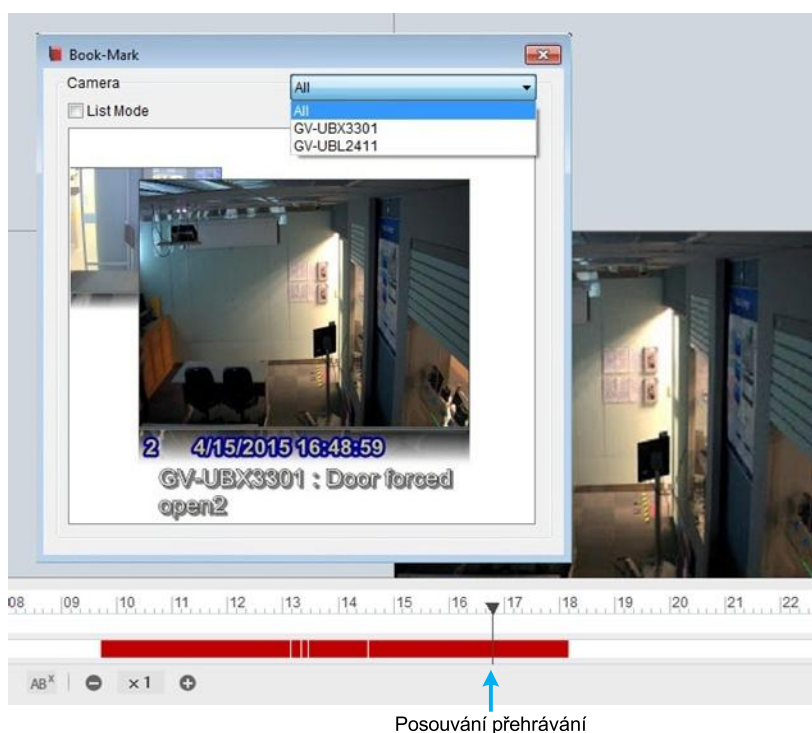
Obrázek 4-8

- **Vyhledávání objektů:** Vyhledávání objektů viz dále v této kapitole.
- **Teplotní mapa:** Viz *Přístup k tepelné mapě v záznamu* v kapitole 3.
- **Účinky:** Klepnutím na tlačítko použijete obrazové efekty.
 - ⊙ Chcete-li pořídit snímek aktuálního přehrávaného obrázku, vyberte možnost **Kopírovat** a poté otevřete soubor WORD nebo Malování a obrázek vložte a uložte.
 - ⊙ Chcete-li zrušit poslední povolený efekt, klikněte na tlačítko **Vrátit na předchozí akci**. Chcete-li obnovit původní nastavení videa, klikněte na tlačítko **Vrátit všechny efekty**.
- **Nemovitost:**
 - ⊙ **Zobrazit titulky:** Ve výchozím nastavení povoleno. Zobrazí název fotoaparátu.
 - ⊙ **Zachovejte poměr obrazu:** Změňte poměr zobrazení kamery na původní.

4.1.4 Záložkování událostí videa v aplikaci ViewLog

V přehrávači ViewLog můžete požadované záznamy přidat do záložek.

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na zobrazení kamery a vyberte možnost **Přidat do záložek**.
2. Chcete-li získat přístup ke všem záložkám, klikněte na **panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Záložka**. Poklepáním na libovolnou záložku se přesunete na odpovídající pozici na časové ose pomocí funkce Posunutí přehrávání.



Obrázek 4-9

3. Pokud chcete všechny záložky zobrazit v seznamu, můžete zvolit **režim seznamu**.

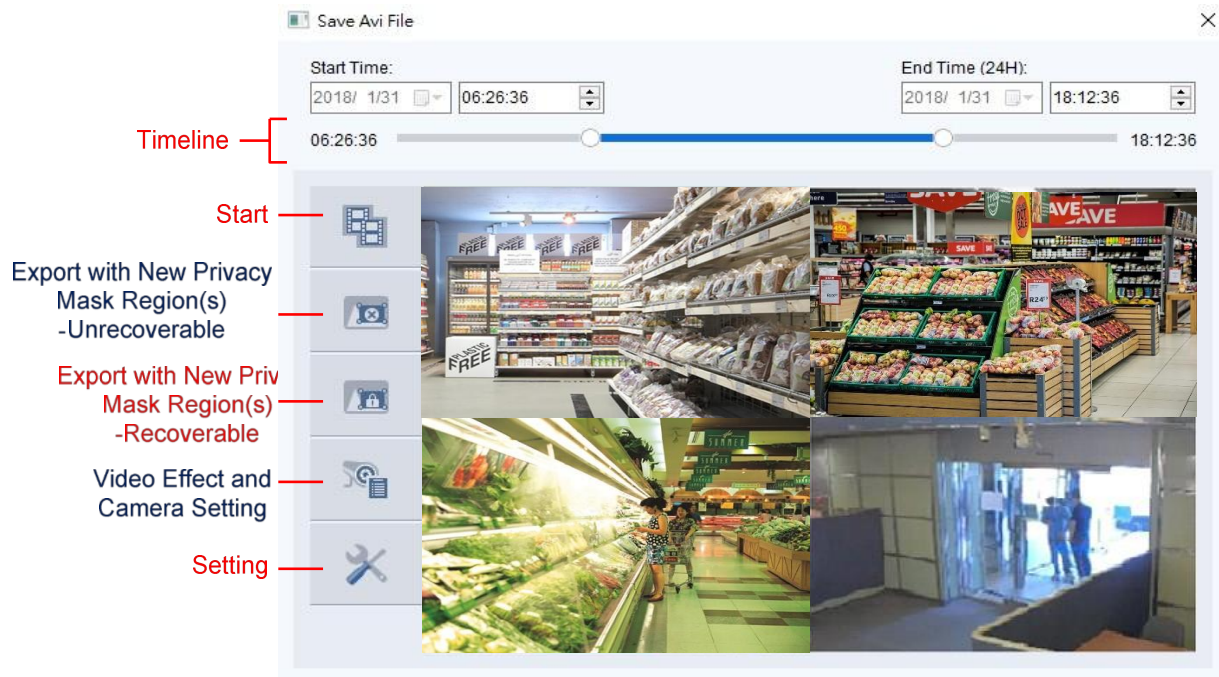
Poznámka: Události videa se záložkami budou v záznamu ViewLog označeny jako Never Recycle.

4.1.5 Sloučení a exportování videí

Můžete spojit několik videí do jednoho souboru AVI nebo EXE a exportovat je do místního počítače.

Poznámka: Maximální velikost exportovaného souboru je 2 GB. Každý soubor, který přesáhne 2 GB, bude rozdělen do jiného souboru. Pro sloučení a export více videí je podporováno maximálně 16 kanálů.

1. Klikněte na **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Uložit jako Avi**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 4-10

2. Klikněte na položku **Video Effect a Camera Setting** a vyberte kanál(y) kamery, které chcete exportovat.
3. Přetažením časové osy určete počáteční a koncový čas videa, které se má exportovat.

- **Export zvuku:** Zvolte možnost **Denoise**, chcete-li z videa odstranit zvukové šumy, nebo vyberte možnost **Channel** pro export zvuku.
- **Datum / čas:** Vyberte, zda se mají zobrazovat datum a/nebo časová razítka. Můžete také vybrat pozici razítka, typ a velikost písma a barvu textu na snímcích.
- **Rozlišení exportu:** Vyberte rozlišení exportovaného videa.
- **Vodoznak:** K dispozici pouze v případě, že je na nahrané video aplikován vodoznak. Vyberte, zda chcete vodoznak zahrnout do exportovaného videa.
- **Použijte šifrování AES:** Zvolte a zadejte 16místný **tajný klíč**, který obsahuje pouze písmena a číslice, a přidejte tak další bezpečnostní ochranu exportovaného videa.
- **Uložit jako Exe:** Zvolte uložení souborů ve formátu EXE pro automatické přehrávání souborů v jakémkoli přehrávači třetí strany. Tuto funkci povolte, chcete-li přehrávat video v počítači bez instalace aplikace GeoVision.
kodek.
- **Přidání textu o autorských právech:** Zvolte, chcete-li na exportovanou nahrávku vyrazit uživatelem definované texty o autorských právech.
 - **Nastavit písmo:** Klepnutím na tlačítko nastavíte typ a velikost písma a polohu textu autorských práv na snímku záznamu.

[Výběr kodeku]

- **Geo H264:** H264: kodek vytvořený společností GeoVision, který poskytuje lepší kvalitu obrazu, vyšší snímkovou frekvenci a menší velikost souboru než ostatní standardní kodeky. Pokud je vybrán, GeoVision musí být v počítači přehrávajícím exportované video nainstalován kodek. V opačném případě exportujte soubory ve formátu EXE, abyste mohli video přehrávat na libovolném počítači.
- **WMV9, H.264** nebo **MPEG4:** Standardní kodek umožňuje uživatelům přehrávat video v systému Windows. Media Player nebo jiné přehrávače videa třetích stran bez použití kodeku GeoVision. Pokud je tato možnost vybrána, bude maska ochrany osobních údajů vytvořená v okně **Uložit jako AVI** zakázána.

5. Export zahájíte kliknutím na ikonu **Start**  .

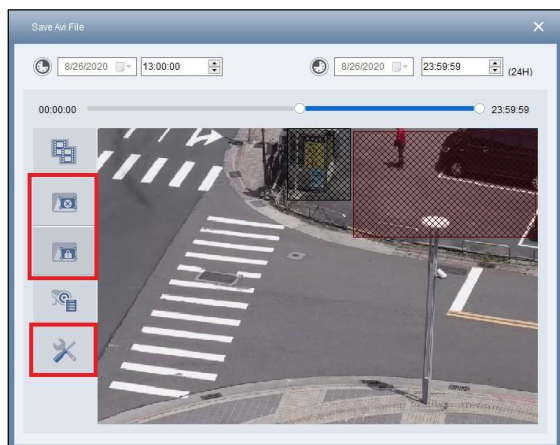
Poznámka: Zvuk není podporován u videí exportovaných v kodeku MPEG4.

Chcete-li do exportovaného videa volitelně zahrnout další funkce, postupujte podle následujících pokynů:



Konfigurace masky soukromí

Chcete-li nakonfigurovat nastavení masky soukromí pro exportované soubory, klikněte na možnost

Nastavení  a nejprve změňte položku Kodek na **Geo H264**.




Obrázek 4-12

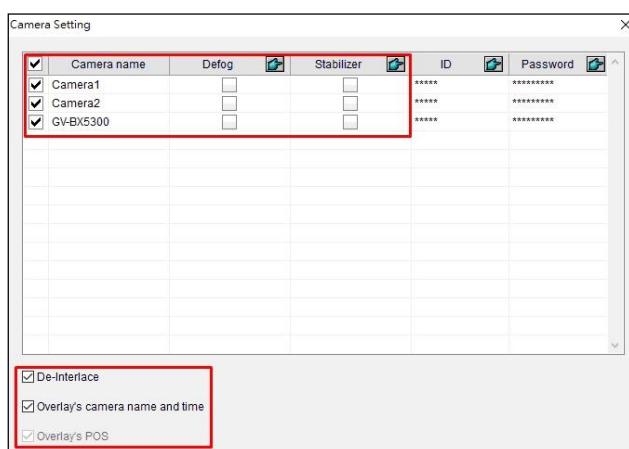
-  **Neobnovitelná maska soukromí:** V exportovaných souborech nebude možné obnovit blokovanou oblast (oblasti) označenou (označené) černou barvou.
-  **Obnovitelná maska soukromí:** Oblast(i) blokování označená(é) červenou barvou může být obnovena pomocí ID a hesla správce.

Chcete-li nastavit oblast(y) blokování, klikněte na obrázek, přetáhněte jej a vyberte možnost **Přidat** nebo **Odstranit**.

Kombinace speciálních efektů

Chcete-li k exportovanému videu připojit speciální efekty, klikněte na ikonu **Video Effect + Camera**

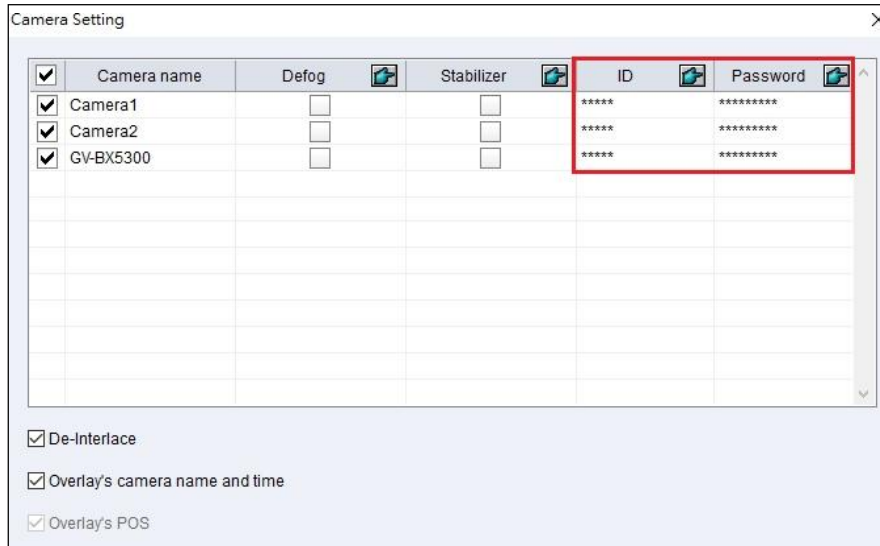
Setting (Nastavení videokamery)  a vyberte požadované efekty pro každou z vybraných kamer.



Obrázek 4-13

Zachování obnovitelných blokových ploch

U nahraných videí s nastavením masky soukromí se ve výchozím nastavení při přihlášení pomocí účtu správce zobrazí obnovitelná blokovácí oblast vytvořená v hlavním systému. Chcete-li zachovat oblast blokování před exportem nahraných videí, zadejte do polí náhodné ID a heslo nebo nechte pole prázdná. Podrobnosti naleznete v části *Ochrana masky soukromí* v kapitole 3.

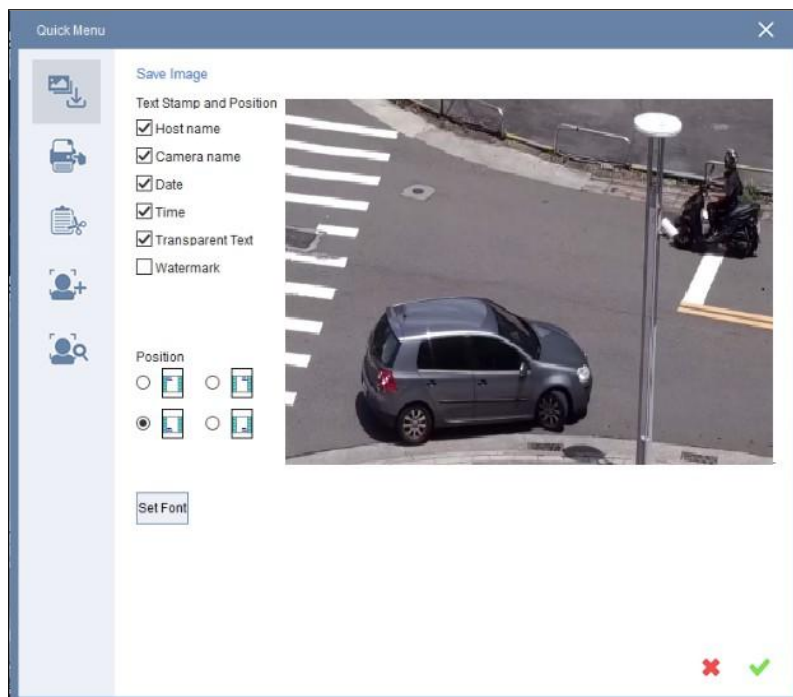


Obrázek 4-14





Poznámka: Pouze správce může nastavit ID a heslo pro načtení nebo uchování obnovitelných blokových oblastí. Chcete-li udělit přístupová práva oprávněným uživatelům a uživatelům, přečtěte si část *Udělení přístupových práv k obnovitelným oblastem* v kapitole 3.

4.1.6 Ukládání, tisk a kopírování Obrázky

Během přehrávání nahraného videa můžete pořídít snímek a uložit, vytisknout nebo zkopírovat aktuální pohled z kamery jako obrázek.




Obrázek 4-15

1. Klikněte na  z kanálu kamery v seznamu ViewLog. Zobrazí se rychlá nabídka snímků.
2. Výběrem karty **Uložit snímek** , **Tisk**  nebo **Kopírovat snímek**  pořízený snímek uložíte, vytisknete nebo zkopírujete.

[Vyrazit text na obrázek] Vyberte, chcete-li na obrázek přidat text (texty). Výběrem možnosti **Průhledný text** vytvoříte razítka v průhledném textu.





[Pozice] Vyberte požadovanou pozici, vlevo nahoře, vpravo nahoře, vlevo dole nebo vpravo dole, kde budou texty přidány do uloženého obrázku.

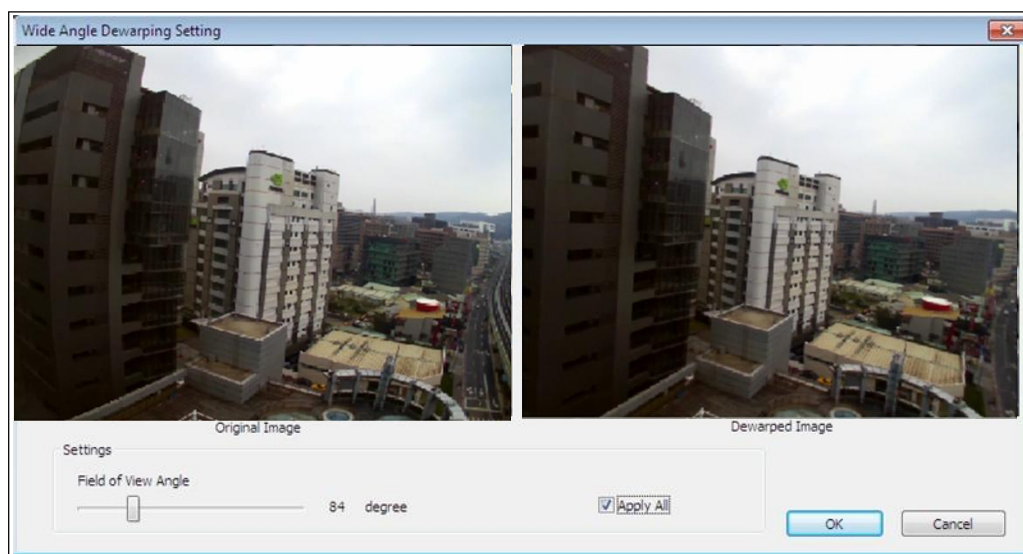
[Nastavit písmo] Kliknutím upravíte styl a/nebo velikost písma přidávaných textů.

3. Klikněte na .
 - A. Pro uložení obrázku zadejte požadovaný název, vyberte formát souboru, přiřadte umístění pro uložení souboru s obrázkem a klikněte na tlačítko **Uložit**.
 - B. Pro tisk můžete volitelně přidat šablonu nebo změnit velikost obrázku a jeho pozici na stránce.

4.1.7 Úprava zkreslených zobrazení

Při prohlížení videí v přehrávači ViewLog mohou být obrázky v rozích zakřivené. Toto zkreslení můžete korigovat pomocí funkce Wide Angle Lens Dewarping.

1. Klikněte na tlačítko **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Efekt** > **Širokoúhlé zkreslení objektivu**.
2. Vyberte fotoaparáty, u kterých chcete použít funkci Wide Angle Lens Dewarping.
3. Chcete-li upravit stupeň nastavení, klikněte na tlačítko . Zobrazí se toto dialogové okno.






Obrázek 4-16

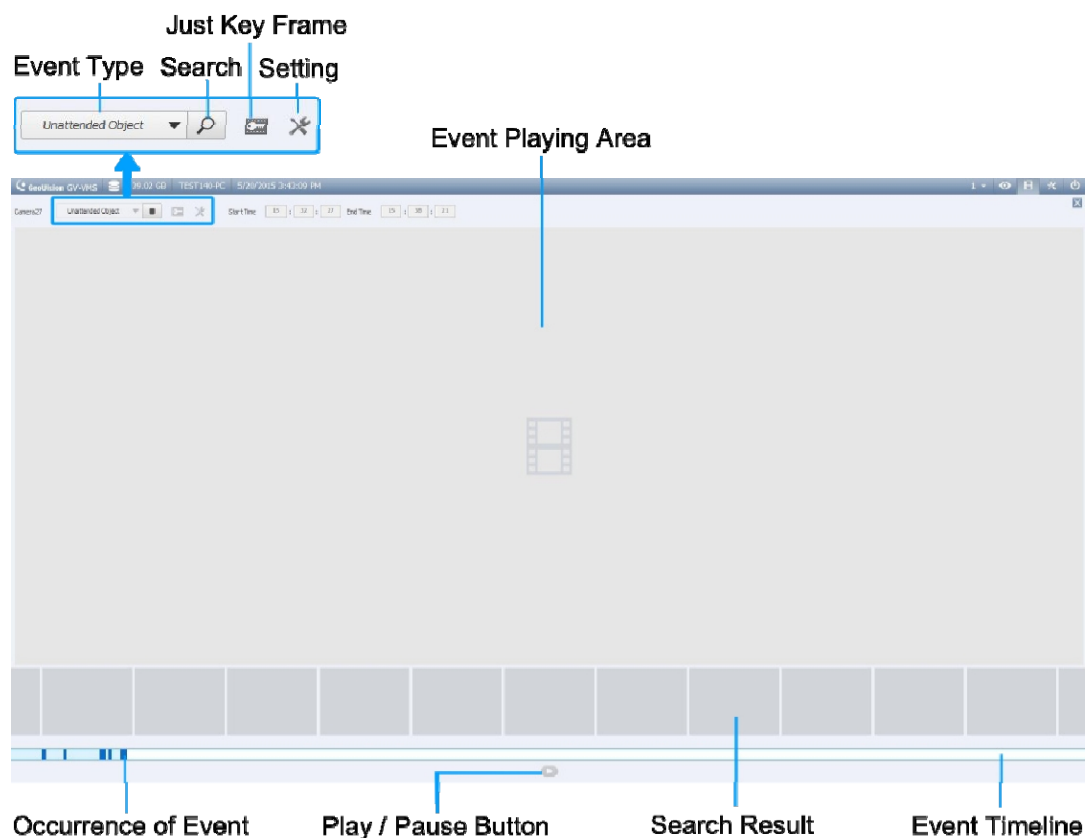
4. Posunutím posuvníku nastavte stupeň deformace. Upravené zobrazení je zobrazeno vpravo.
5. Výběrem možnosti **Použít vše** použijete nastavení na všechny vybrané fotoaparáty.
6. Klikněte na tlačítko **OK**. Kamery se okamžitě odcloní.

4.2 Vyhledávání objektů


Vyhledávání objektů umožňuje definovat oblasti zájmu na nahraných videozáznamech a vyhledávat chybějící objekty, objekty bez dozoru a pohybové události a také počítat počet objektů vstupujících do definovaných oblastí a opouštějících je.


Poznámka: Chcete-li používat funkci **inteligentního vyhledávání pohybu**, je nutné ji před nahráváním v kamerách povolit. Informace o této funkci naleznete v části *1.9.4 Nastavení funkce detekce pohybu*.

1. Vyberte možnost **ViewLog** , klikněte na požadovaný kanál a vyberte možnost **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Vyhledávání objektů**. Zobrazí se toto okno.





Obrázek 4-17

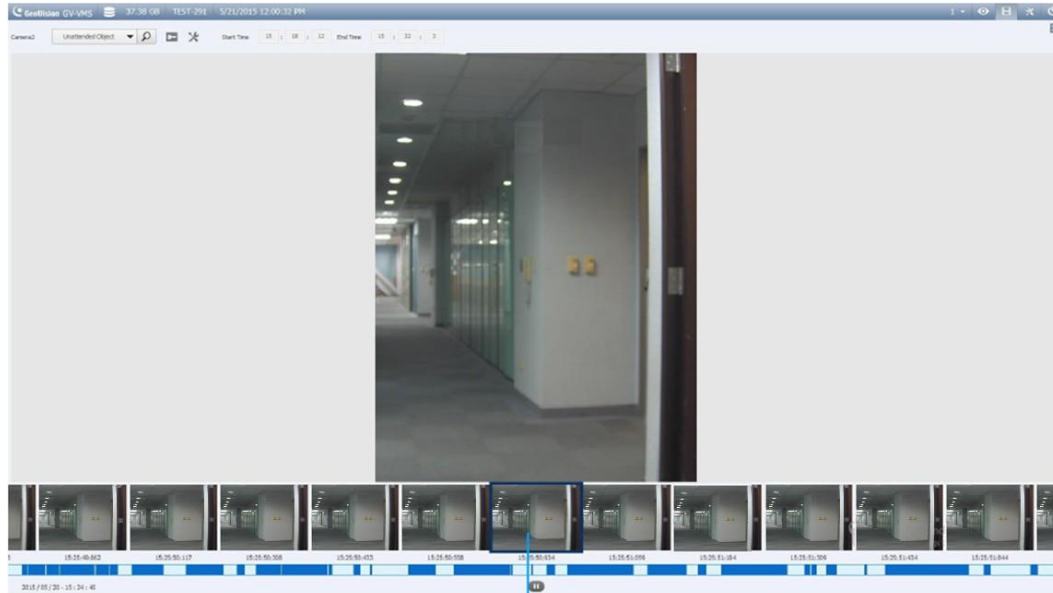
2. Definujte časový rozsah pro vyhledávání. Kliknutím na tlačítko **Přehrát** zobrazíte snímky definovaného časového rozsahu.
3. Vyberte typ události z rozevíracího seznamu .

4. Klikněte na možnost **Nastavení** . 
5. Kliknutím na obrázek přidejte oblasti detekce nebo definujte velikost objektu. Můžete také nastavit citlivost detekce pro přidávané oblasti detekce. Pro **inteligentní vyhledávání pohybu** nakreslete na snímek oblasti detekce.



Obrázek 4-18

6. Kliknutím na možnost **Jen klíčové snímky**  můžete v případě potřeby vyhledávat pouze klíčové snímky.
7. Klikněte na tlačítko **Hledat**  . Výsledky hledání se na časové ose zobrazí modře.
8. Dvakrát klikněte na událost nebo klikněte na tlačítko **Přehrát** a zobrazte událost.



Corresponding Search Result

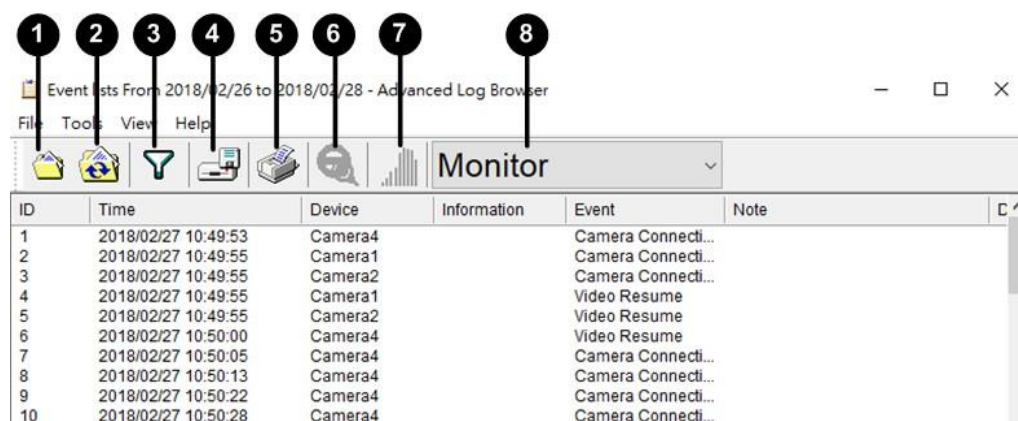
Obrázek 4-19

4.3 Pokročilý prohlížeč protokolů

Pomocí pokročilého prohlížeče protokolů můžete vyhledávat data protokolů událostí, systémových aktivit, uživatelských aktivit, událostí počítání objektů a dalších. Živé systémové protokoly naleznete v části *Systémový protokol* v kapitole 1.

1. Klikněte na tlačítko **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Systémový protokol** > **Pokročilé**. Zobrazí se dialogové okno Otevřít databázi.
2. Zadejte časový rozsah a klikněte na tlačítko **OK**. Všechny události v zadaném rozsahu se zobrazí v rozšířeném prohlížeči protokolů.

Ovládací prvky v pokročilém prohlížeči protokolů



Obrázek 4-20

Č.	Název	Popis
1		Otevřít/Otevře protokol událostí.
2		Reload/Výběr možnosti Reload All Table nebo Reload Current Table obnoví načtená data.
3		Filter/Definuje kritéria vyhledávání. Viz část <i>Nastavení filtru</i> dále v této kapitole.
4	Záloha	Chcete-li zálohovat všechny protokoly, vyberte možnost Všechny tabulky , nebo vyberte možnost Aktuální tabulka , chcete-li zálohovat aktuální otevřená tabulka protokolu. Ve výchozím nastavení je zálohování zvuku a videa povoleno.
5		Tisk/Vytiskne aktuální tabulku protokolu. Filtrování /
6	Zrušit filtrování	K dispozici pouze při spuštění filtrování. Kliknutím na tlačítko filtrování zrušíte.
7	Pultový stůl	Pokud je jako typ protokolu vybrán protokol událostí AI , získáte přístup k pokročilému filtru událostí AI. Když je jako typ protokolu vybráno Čítač , získáte přístup k výsledkům počítání z funkce Počítání objektů. Funkce umožňuje dotazovat se a exportovat data protokolu ve formátu CSV, HTML nebo PDF.
8	Typ protokolu	Vyberte, zda chcete zobrazit protokoly následujících typů: Monitor, Přihlášení, Systém, Počítadlo, Sloučení, Odstranění, Zálohování, V/V, Oznámení, Přehrávání,

4.3.1 Nastavení filtru

Můžete definovat kritéria filtru pro vyhledání požadovaných dat protokolu. Můžete také importovat předdefinovaná nastavení filtrů pro vyhledávání v protokolech nebo uložit aktuální nastavení filtrů pro budoucí použití.

1. Na panelu nástrojů vyberte požadovaný typ protokolu, klikněte na tlačítko **Filtr** (č. 3, obrázek 4-20) > **Výchozí filtr**. Zobrazí se toto dialogové okno.

Time	Object	Event	Camer
6/7/2022 ~ 6/7/2022 11:59:59 PM	All	Human and Vehicle Mot...	Camera

Note: The query results will contain every combination of all given Commands.

2. Definujte kritéria filtru, například konkrétní kameru, typ události a časový rozsah.
3. Chcete-li vyhledat data protokolu zaznamenaná během letního času, vyberte možnost **DST Rollback**.
4. Chcete-li přidat další kritéria filtru, klikněte na tlačítko **Přidat nový příkaz** a opakujte krok 2.
5. Volitelně můžete kliknout na tlačítko **Exportovat** a uložit aktuální nastavení do jiného umístění nebo kliknout na tlačítko **Importovat** a použít další nastavení filtru.
6. Kliknutím na tlačítko **OK** zobrazíte výsledky filtru.

Tip: Až budete chtít příště použít stejné exportované nastavení, klikněte na tlačítko **Filtr** >

Oblíbené a vyberte název exportovaného souboru.

Poznámka: Výchozí cesta exportu je `:\GV složka\Syslog_Favorites\`. Pokud cestu uložení změníte, název exportovaného souboru nebude uveden v možnosti **Oblíbené**.

4.4 Vzdálená služba ViewLog

Soubory můžete načíst ze vzdáleného systému prostřednictvím sítě pomocí služby Remote ViewLog Service.




Poznámka: Integrace událostí AI ze systému **GV-AI Guard** do systému GV-Remote ViewLog V2 není podporována.

GV-Remote ViewLog V2:

- podporuje většinu funkcí, které poskytuje ViewLog, například Zálohování, Uložit jako AVI, Vyhledávání objektů, Zálohování databázových souborů, které byly popsány dříve v kapitole.
- je schopen vypnout připojení kamery při velkém zatížení sítě.
- může zálohovat nahrávky ze vzdáleného zařízení GV-AI Guard.

Poznámka: GV-Remote ViewLog V2 má ve srovnání s předchozí verzí GV-Remote ViewLog vylepšené uživatelské rozhraní. V současné době nejsou v systému GV-Remote ViewLog V2 dostupné všechny funkce.



4.4.1 Získání nahraných videí

1. V systému klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **sít'**  > **Control Center Server** >. **Vzdálená služba ViewLog** umožňuje vzdálený přístup.
2. Stáhněte si **GV-Remote ViewLog V2** do počítače z [webových stránek společnosti GeoVision](#).
3. Spusťte **GV-Remote ViewLog V2** a vytvořte účet Remote ViewLog. Po vytvoření účtu se zobrazí dialogové okno Přidat nového hostitele.
4. V poli Typ hostitele vyberte možnost **DVR / NVR / VMS**.
5. Zadejte **název** (pro referenci), **IP adresu**, **účet** a **heslo** GV-AI Guard. Výchozí port 5552 upravte pouze v případě potřeby.
6. Klikněte na tlačítko **OK**.

Podrobnosti naleznete v [příručce GV-Remote ViewLog V2](#).


4.4.2 Získání obrázků objektu Index

Snímky Object Index zahrnují **Object Index**, **Face Detection** a **Video Snapshot**. Pomocí služby Remote ViewLog Service můžete načíst všechny snímky Object Index ze zařízení GV-AI Guard prostřednictvím sítě.

1. Na panelu nástrojů vyberte **Nástroje**  > **Hledat index objektů**.
2. V okně Vyhledávání indexu objektů vyberte požadovaný fotoaparát a datum souboru pro přehrávání.
3. Kliknutím na tlačítko **Obnovit**  obnovíte datum a čas.
4. Chcete-li snímky přehrát pomocí přehrávače ViewLog, dvakrát klikněte na požadovaný snímek v seznamu indexů objektů.

4.4.3 Nahrávání Zálohování

Pomocí služby Remote ViewLog Service můžete zálohovat soubory ze vzdáleného zařízení GV-AI Guard. Pokud je přenos souborů přerušen chybou sítě, můžete zálohování dokonce obnovit.

1. Chcete-li zálohovat nahrávky, vyberte na panelu nástrojů položku **Nástroje**  > **Zálohovat**.
2. Při přerušení zálohování se zobrazí tato zpráva: *There are x file(s) could not be backup. Chcete si ponechat soubor protokolu a zálohovat je později?*
3. Klikněte na tlačítko **Ano**. Budete vyzváni k uložení souboru částečné zálohy ve formátu *lv.
4. Chcete-li pokračovat v zálohování, klikněte na tlačítko **Obnovit** v dolní části dialogového okna Zálohování a vyhledejte soubor částečné zálohy, ve kterém chcete pokračovat.

Podrobnosti naleznete v části *Zálohování nahraných souborů* v kapitole 5.


4.4.4 Export a import seznamu hostitelů

Seznam hostitelů můžete exportovat a importovat do jiného GV-Remote ViewLog a z něj. Klikněte na tlačítko **Tools** Tlačítko v části Seznam fotoaparátů umožňuje přístup k těmto funkcím.



Obrázek 4-22

4.4.5 Zobrazení sub Stream

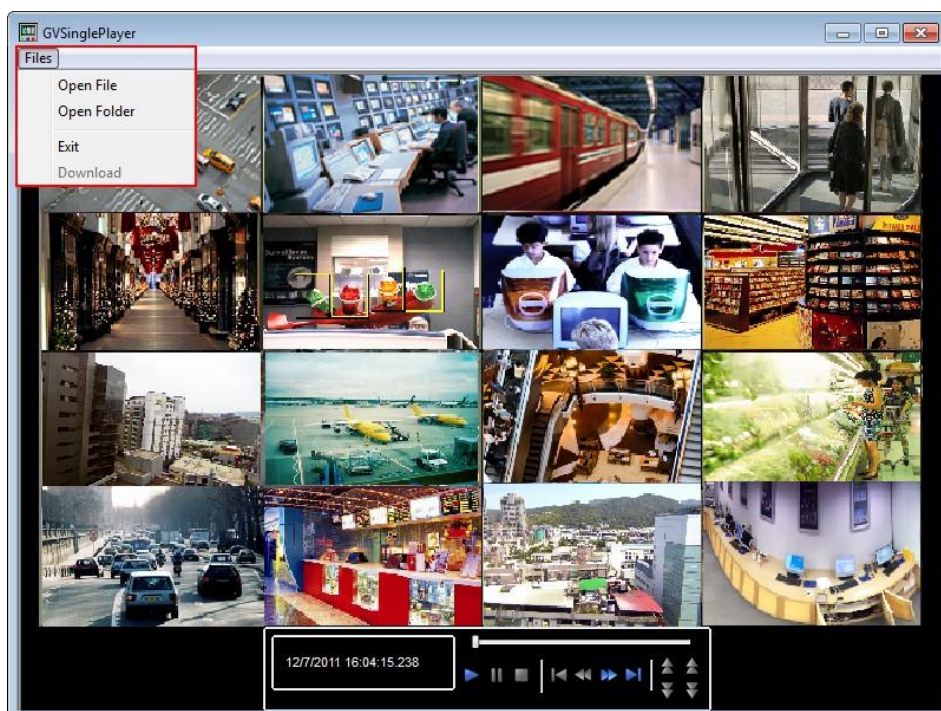
Chcete-li snížit síťové zpoždění při přehrávání více kanálů, můžete zvolit zobrazení dílčího proudu menší velikosti obrazu z připojených hostitelů, pokud jsou k dispozici dvouproudové nahrávky. Chcete-li tak učinit, klikněte na panelu nástrojů na možnost **Zobrazit**  > **Nejprve zobrazit duální stream**.

4.5 Jeden hráč

Při zálohování nahraných souborů můžete zvolit, zda chcete zahrnout přehrávač ViewLog nebo Single Player (viz *Zálohování nahraných souborů* v kapitole 5). V porovnání s přehrávačem ViewLog poskytuje Single Player jednodušší a snadnější funkce přehrávání. Chcete-li přehrát nahraná videa pomocí přehrávače Single Player, otevřete složku se zálohou a spustíte **soubor GVSinglePlayer.exe**.

4.5.1 Okno pro jednoho hráče

Klikněte na **Soubory > Otevřít soubor** a vyberte soubor, který chcete přehrát. Chcete-li přehrát více nahraných souborů dohromady až v 16 děleních obrazovky, klikněte na **Soubory > Otevřít složku** a vyberte složku, která shromažďuje několik záznamů z kamery.



4.6 Specifikace

Funkce	Poznámky
Podpora odmlžování	Ano (32 kanálů)
Podpora	stabilizátoruAno (32 kanálů)
Podpora zobrazení PIP	Ano
Podpora zobrazení PAP	Ano
Podpora panoramatického	zobrazeníAno (4 sady panoramatického zobrazení)
Videa exportovaná jako soubory AVI	Ano
Vyhledávání objektů	Ano
Podpora zobrazení rybím okem	Ano

Kapitola 5





Zálohování, mazání a opravy.....	261
5.1 Zálohování dat protokolu.....	261
5.2 Zálohování nahraných souborů	262
5.3 Odstranění nahraných souborů	265
5.4 Oprava poškozených cest k souborům.....	266
5.5 Oprava poškozených video souborů	267

Zálohování, mazání a oprava

Tato kapitola vysvětluje, jak zálohovat a mazat video/audio soubory na pevném disku. Video soubory lze kopírovat na externí paměťová média, jako jsou disky CD-R, DVD, MO nebo ZIP.

5.1 Zálohování dat protokolu

Pomocí systémového protokolu můžete zálohovat všechna data protokolu nebo filtrovaná data na základě kritérií.

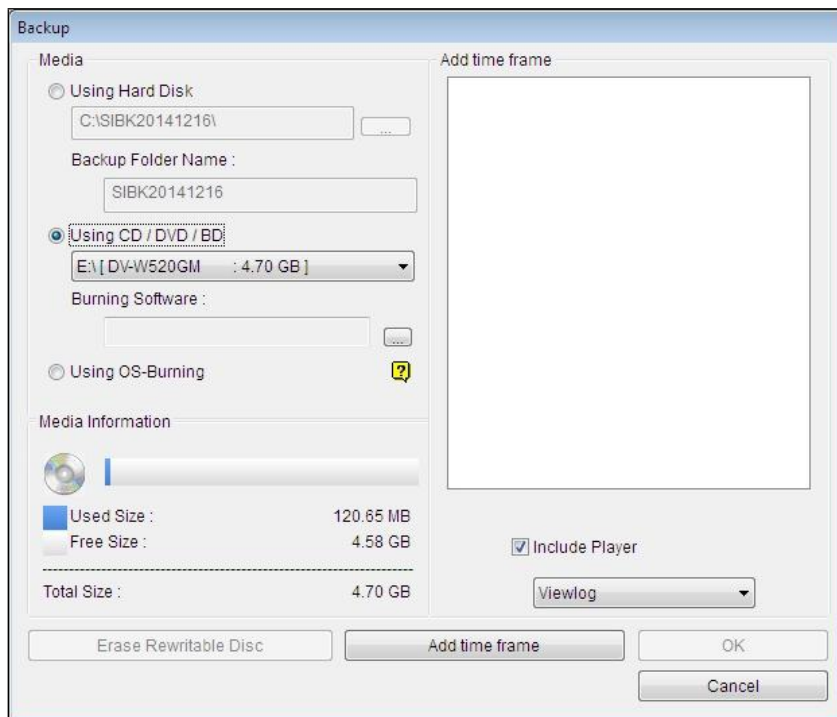
1. Klikněte na tlačítko **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Systémový protokol** > **Pokročilé**. Zobrazí se dialogové okno Otevřít databázi.
2. Zadejte časový rozsah a klikněte na tlačítko **OK**. Události zaznamenané v zadaném rozsahu se zobrazí v okně Pokročilý prohlížeč protokolů.
3. Klikněte na tlačítko **Zálohovat**  na panelu nástrojů. Zobrazí se dialogové okno Export databáze zákazníků.
[Možnost tabulky] Vyberte možnost **Všechny tabulky** pro zálohování všech dat protokolu nebo **Aktuální tabulka** pro tabulku protokolu, u které se právě nacházíte.
[Export s video/audio daty] Zálohuje video/audio přílohy s daty protokolu.
4. Klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se dialogové okno Zálohování (obrázek 5-1).
5. V části Média vyberte metodu a cíl zálohování souborů protokolu a kliknutím na tlačítko **OK proved'te** zálohování.

Poznámka:

1. Chcete-li zálohovat filtrovaná data, použijte funkci **Filtr** a nejprve definujte kritéria vyhledávání.
Viz část *Nastavení filtru, Rozšířený prohlížeč protokolů* v kapitole 4.
 2. Chcete-li otevřít záložní data, spusťte soubor **EZSysLog.exe** ze záložního souboru.
-

5.2 Zálohování nahraných souborů

1. Klikněte na **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Zálohování**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 5-1

2. Vyberte cílové médium pro zálohování souborů.

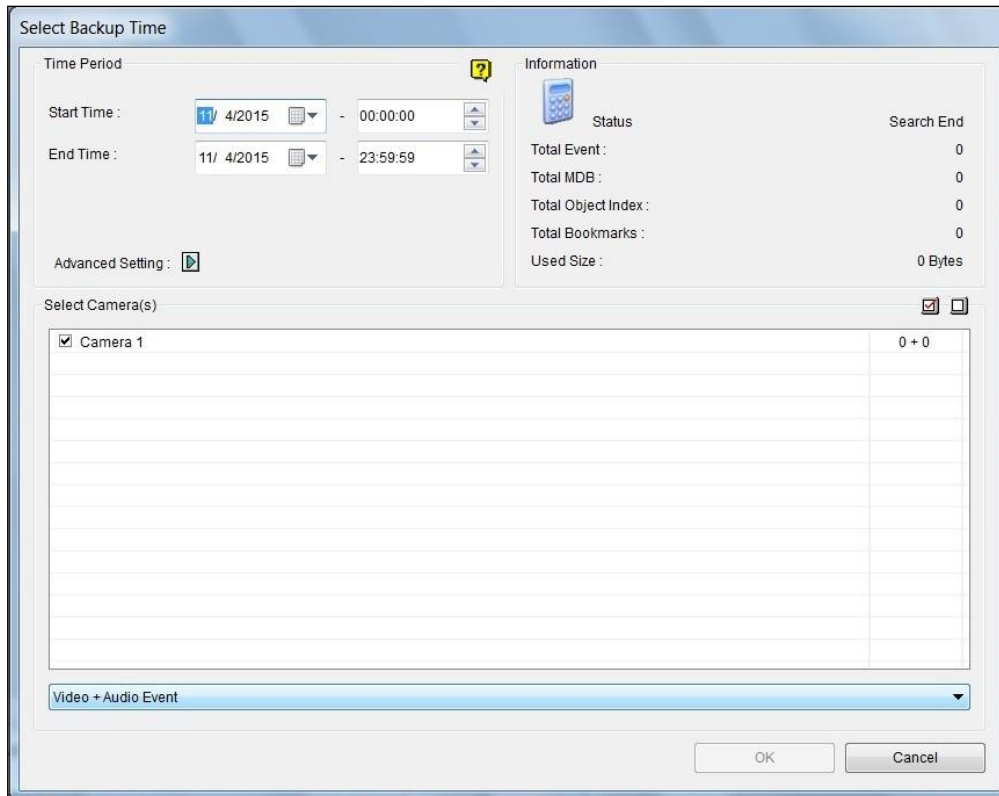
[Média]

- **Použití pevného disku:** Klikněte na tlačítko [...] a vyberte požadovaný pevný disk.
- **Název záložní složky:** Zadejte požadovaný název záložní složky.
- **Použití CD/DVD/BD:** Kliknutím zálohujete soubory na médium CD nebo DVD pomocí softwaru třetí strany.
 - Kliknutím na tlačítko [...] přiřadte požadovaný vypalovací software (.exe soubor). Po kliknutí na tlačítko **OK** v dialogovém okně Zálohování (obrázek 5-1) vás systém požádá o vložení záložních souborů do programu CDR-Writer a vyvolá přiřazený vypalovací software, abyste mohli vložit a zálohovat soubory.
 - Pokud je nainstalován software Nero verze 6.6.0.14 nebo novější, můžete soubory přímo vypálit na CD/DVD bez přiřazení vypalovacího softwaru a vložení záložních souborů na disk.
Program CDR-Writer.
 - Pokud je nainstalován software Nero verze 7.0 nebo novější, můžete soubory přímo vypálit na disk Blu-ray.

- **Používání systému OS-Burning:** Vypaluje soubory pomocí vestavěného softwaru operačního systému na disky DVD, CD nebo Blu-ray. Všimněte si, že váš pevný disk potřebuje alespoň 1 GB vyrovnávací paměti.

[**Informace o médiu**] Ukazuje volné a využité místo na médiu CD/DVD nebo na místním disku.


3. Kliknutím na tlačítko **Přidat časový rámec** určete časové období a soubory, které se mají zálohovat.



Obrázek 5-2

[**Časové období**] Zadejte časová období pro zálohování.

[**Informace**] Uvádí počet záložních souborů a jejich celkovou velikost. (Celkový počet MDB se vztahuje na soubory systémového protokolu.)

[**Pokročilé nastavení**]: Klikněte na  a vyberte, které soubory se mají zálohovat:

- **Databázové soubory:** Zálohuje soubory systémového protokolu.
- **Soubory indexu objektů:** Zálohuje soubory Object Index.
- **Pouze události, které se nikdy necyklují:** Zálohuje pouze události, které se nikdy necyklují.
- **Zrušte označení těchto událostí, které mají být recyklovány po dokončení zálohování:** Po dokončení zálohování se události, které se nikdy necyclejí, zruší označení pro recyklaci.
- **Zahrnout události vrácení letního času:** Zpětně se vrátí události zaznamenané během letního času.
- **Soubory se záložkami:** Zálohování souborů se záložkami.

[Vybrat kameru (kamery)] Vyberte kameru (kamery) pro zálohování. U každé kamery je uveden počet video a audio souborů, např. "Camera 1 1+0" znamená, že kamera 1 má 1 video soubor a 0 audio soubor.




■ **Rozbalovací seznam Video + Audio:** Zvolte typy video událostí pro zálohování.

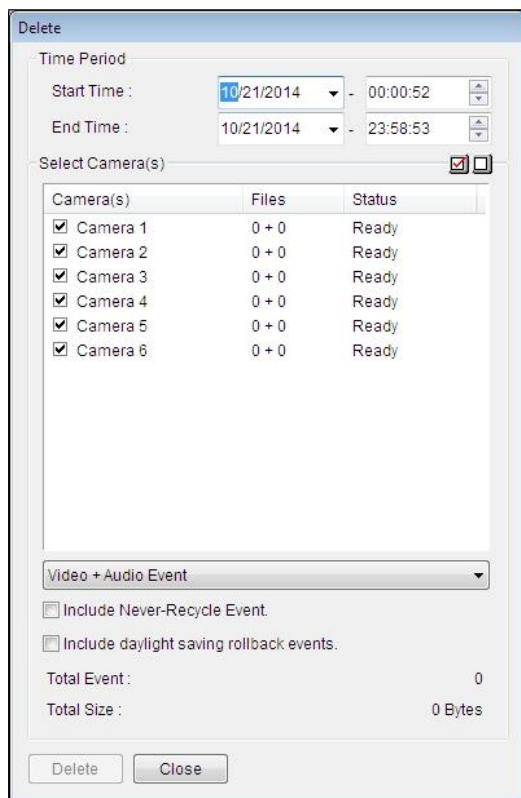
4. Kliknutím na tlačítko **OK** přidejte plán. Krok 3 můžete opakovat a vytvořit až 10 časových úseků.
5. Chcete-li zahrnout přehrávač do záložních souborů, vyberte možnost **Zahrnout přehrávač** v pravém dolním rohu dialogového okna Zálohování a vyberte možnost **ViewLog** nebo **Single Player**. Ve výchozím nastavení je vybrána možnost **ViewLog**. Pokud není vybrán žádný přehrávač, můžete záložní soubory přehrávat pouze na počítači s nainstalovaným kodekem GeoVision.
6. Zálohování zahájíte kliknutím na tlačítko **OK** v dialogovém okně Zálohování.

Poznámka:

1. Pokud se vám nedaří nahrávat disk CD, zkontrolujte, zda je ve vypalovačce povoleno nahrávání na CD: otevřete aplikaci **Můj počítač**, klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu jednotky CD, klikněte na příkaz **Vlastnosti**, klikněte na kartu **Nahrávání** a zaškrtněte políčko **Povolit nahrávání na CD v této jednotce**.
 2. Podrobnosti o přehrávači ViewLog a Single Player najdete v *kapitole 4 Přehrávání videa*.
-

5.3 Odstranění nahraných souborů




1. Chcete-li odstranit soubory pomocí ViewLog, klikněte na **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Odstranit**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 5-3

2. Definujte časové období pro odstranění souboru.
3. Zrušte zaškrtnutí u fotoaparátů, jejichž soubory nechcete odstranit.
4. Pomocí rozevíracího seznamu vyberte typy událostí, které mají být odstraněny, např. video, zvuk nebo obojí dohromady.
5. Chcete-li odstranit události, které se nikdy **necyklují**, vyberte možnost **Zahrnout událost, která se nikdy necykluje**.
6. Chcete-li odstranit události zaznamenané během letního času, vyberte možnost **Včetně události vrácení letního času**.
7. Klikněte na tlačítko **Odstranit**.

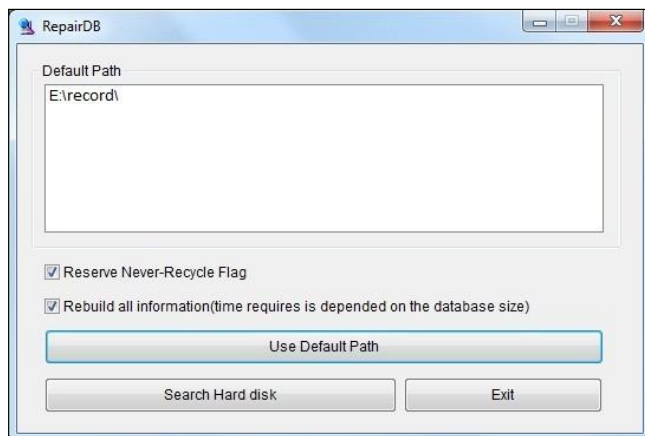
Poznámka:

1. Chcete-li zobrazit historii mazání souborů, klikněte na tlačítko **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Nástroje**  > **Systémový protokol** > **Tabulka sledování** a klikněte na kartu **Odstranit**.
 2. Chcete-li zobrazit cestu k úložišti a celkovou velikost souboru fotoaparátu, klikněte na fotoaparát pravým tlačítkem myši a v dialogovém okně **Odstranit** vyberte možnost **Zobrazení událostí**.
-

5.4 Oprava poškozených cest k souborům

Pro správné odstranění video a audio souborů použijte funkci Odstranit (viz část *Odstranění nahraných souborů* dříve v této kapitole). Pokud přesunete nebo odstraníte video soubory pomocí Průzkumníka Windows nebo Správce souborů Windows, systém nebude schopen tuto změnu rozpoznat. Pokud jsou však tyto soubory stále uloženy na pevných discích a jsou detekovatelné operačním systémem Windows, můžete pomocí nástroje Utility obnovit tyto chybně umístěné a chybějící nahrané soubory zpět do jejich výchozích cest. Tato Utilita je dodávána s instalací Hlavního systému. Při opravě cest postupujte podle následujících kroků.

1. Přejděte do **složky Start systému Windows > Všechny programy > GV-AI Guard > Repair Database Utility**.
2. Po zobrazení dialogového okna Vybrat fotoaparát pro opravu databáze vyberte fotoaparáty, které vyžadují opravu databáze, a klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 5-4

3. Pokud vaše nahrané soubory existují pouze v předdefinované cestě záznamu, klikněte na tlačítko **Použít výchozí cestu**, abyste obnovili cestu k souborům pouze na předdefinovaném pevném disku záznamu.
4. Pokud jsou nahrané soubory rozptýleny na různých pevných discích, klikněte na tlačítko **Prohledat pevný disk**, abyste měli více času na obnovení cest k těmto souborům na pevných discích připojených k systému.

Poznámka:

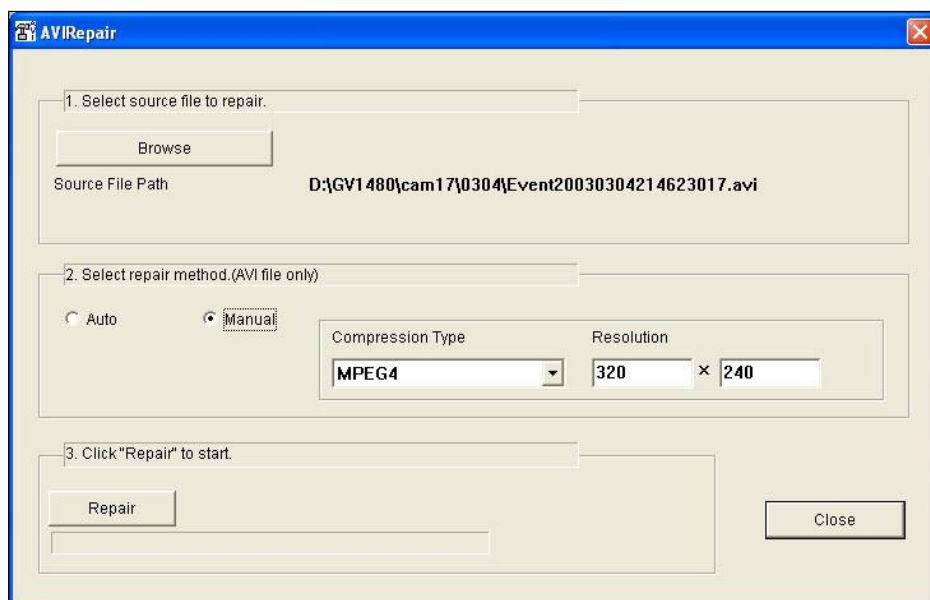
1. Funkce opravy a vyhledávání se nevztahuje na soubory, které byly přejmenovány ručně.
 2. Tento nástroj slouží k opravě databáze, pokud v záznamu ViewLog nastane některý z následujících scénářů:
 - a. V seznamu video událostí se přímo před souborem videa zobrazí otazník.
 - b. Po výběru souboru a kliknutí na tlačítko **Přehrát** se nezobrazí žádné video.
-

5.5 Oprava poškozených souborů videa

Pokud byl počítač nesprávně vypnut, např. z důvodu výpadku napájení, použijte tuto funkci k opravě poškozených video souborů.

Tip: Pokud byl počítač nesprávně vypnut, je třeba před spuštěním programu GV-AI Guard nejprve spustit nástroj **Repair Database Utility**. Po spuštění nástroje Utility přejděte do seznamu ViewLog a zkontrolujte události videa. V tomto kroku byste měli být schopni přehrát všechny video soubory. Pokud se však po kliknutí na soubor zobrazí otazník, může být problém v tom, že byl přerušen proces jeho nahrávání. Chcete-li soubor opravit, spusťte nástroj **AVI Repair Utility** a postupujte podle následujících kroků.

1. Dvakrát klikněte na soubor **AVIRepairAPI.exe** ve složce GV. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 5-5

2. Kliknutím na tlačítko **Procházet** vyhledejte poškozený soubor videa.
3. Pokud znáte kodek a rozlišení souboru, vyberte možnost **Ručně**, vyberte **Typ komprese** a zadejte **Rozlišení**. Případně můžete vybrat možnost **Auto**, ale při této volbě trvá oprava déle.
4. Kliknutím na tlačítko **Opravit** spustíte.

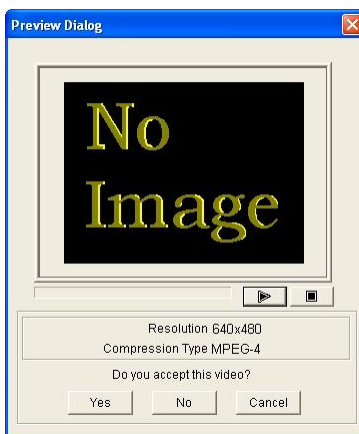
5. Pokud byl zvolen nesprávný kodek a rozlišení, může se na obrazovce zobrazení zobrazit zkreslený obraz nebo **žádný obraz**. Klepněte na tlačítko **No** pro další kombinaci, dokud se nezobrazí kompletní obraz.

Zkreslený



Obrázek

obrázekŽádný



5-6Obrázek

vynechaný obrázek



5-7Obrázek 5-8

6. Po zobrazení kompletního obrázku klikněte na tlačítko se šipkou a zobrazte náhled souboru.
7. Kliknutím na tlačítko **Ano** zahájíte opravu.
8. Klikněte na **Ano** pro přepsání nebo **Ne** pro uložení tohoto souboru do jiné cesty. Poznámka: Pokud v tomto kroku zvolíte **Ne**, nezapomeňte po ukončení tohoto programu znovu spustit **nástroj Repair Database Utility**.

Kapitola 6

I/O aplikace	270
6.1 Nastavení I/O zařízení.....	270
6.1.1 Přidání I/O zařízení.....	271
6.1.2 Nastavení vstupních a výstupních zařízení	272
6.1.3 Spouštěč západky	273
6.1.4 Zachování stavu posledního přepínače	275
6.1.5 Nastavení I/O zařízení PLC	277
6.2 Pokročilé aplikace I/O	279
6.2.1 Nastavení akcí při spuštění vstupu	280
6.2.2 Přesun kamery PTZ do přednastavených bodů po spuštění vstupu.....	281
6.2.3 Nastavení okamžitého a udržovaného režimu.....	282
6.2.4 Deaktivace alarmu a výstrahy po spuštění vstupu	283
6.2.5 Další funkce aplikace I/O	284
6.3 Zařízení I/O v seznamu obsahu.....	285
6.4 Vizualní automatizace	286




I/O Aplikace

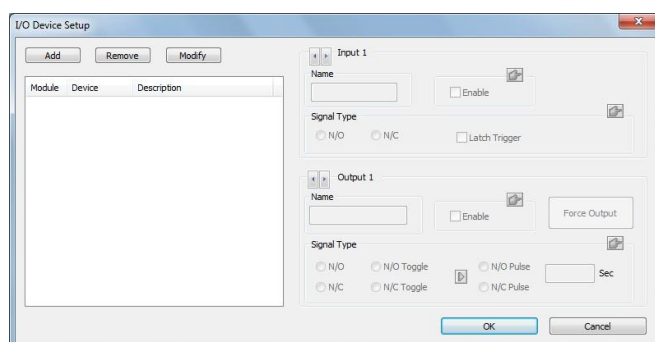
Tato kapitola popisuje konfiguraci a ovládání vstupně-výstupních zařízení systému. I/O aplikace zahrnují následující funkce:

- Záznam videa, odesílání e-mailových upozornění a spuštění výstupu po aktivaci vstupu
- Přesun kamery PTZ na přednastavené místo po spuštění vstupu
- Podpora systémů řízení přístupu v režimech Momentary a Maintained
- Vizualizace automatizace pro intuitivní spuštění výstupu kliknutím na pohled kamery

6.1 Nastavení zařízení I/O

Pro připojení I/O zařízení k počítači systému můžete potřebovat další zařízení: GV-Net Card, GV-NET/IO Card nebo GV-I/O Box. Podrobnosti naleznete na [webových stránkách společnosti GeoVision](#).

Chcete-li v systému nastavit vstupně-výstupní zařízení, klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Příslušenství** (je-li k dispozici) > **I/O zařízení** (je-li k dispozici) > **Nastavení I/O zařízení**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 6-1

Poznámka: Možnost **Příslušenství** se zobrazí pouze v případě, že je v systému nastavena klávesnice GV-Keyboard nebo GV-Joystick. Možnost **I/O Device (V/V zařízení)** se zobrazí až po přidání alespoň jednoho I/O zařízení.

6.1.1 Přidání zařízení I/O

Chcete-li do systému přidat I/O zařízení, klikněte na tlačítko **Přidat** v dialogovém okně Nastavení I/O zařízení.



Obrázek 6-2

Existují tři způsoby, jak přidat I/O zařízení:

- **IO Box (USB):** Zvolte, zda je systém připojen ke GV-I/O Boxu prostřednictvím připojení USB.
 1. Vyberte typ připojeného **zařízení**.
 2. Vyberte **port COM** použitý k připojení zařízení.
 3. Přiřaďte zařízení číslo **Addr**. Začněte nastavením prvního zařízení na hodnotu 1 a poté každému novému přidanému zařízení přiřaďte jinou adresu.

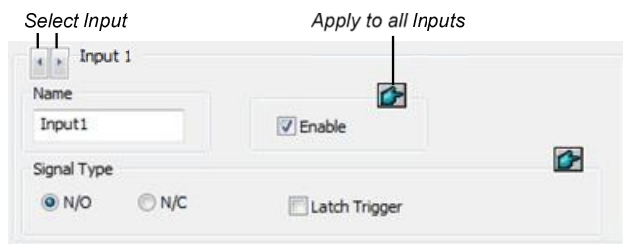
- **Zařízení GV IP:** Systém může vzdáleně ovládat I/O zařízení připojená k zařízení GV-IP. prostřednictvím síťového připojení. Vyberte zařízení GV-IP s nainstalovanými I/O zařízeními a klikněte na tlačítko .

- **IO Box (IP):** Systém může vzdáleně ovládat I/O zařízení připojená ke GV-I/O Boxu prostřednictvím síťového připojení.
 1. Kliknutím na tlačítko **Hledat** vyhledejte dostupná zařízení v síti LAN nebo kliknutím na tlačítko **Přidat** ručně zadejte informace o připojení zařízení.
 2. Vyberte zařízení a klikněte na tlačítko . Zadejte **uživatelské jméno** a **heslo**, pokud potřebné.

6.1.2 Nastavení vstupních a výstupních zařízení

Po přidání vstupně-výstupního zařízení povolte vstupní a výstupní zařízení. U boxů GV-I/O připojených přes USB můžete v systému nakonfigurovat typ signálu. U zařízení GV-IP Devices a GV-I/O Box připojených přes TCP/IP musíte typ signálu nakonfigurovat na webovém rozhraní zařízení.

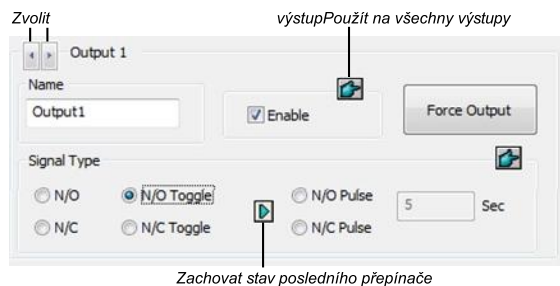
[Vstup X] Kliknutím na tlačítka se **šipkami** vyberte vstupní zařízení a klikněte na tlačítko **Povolit**.



Obrázek 6-3

- **Jméno:** Zadává název vstupního zařízení.
- **Typ signálu:** Vyberte typ signálu pro vstupní zařízení: (normálně otevřený), NC (normálně zavřený) nebo Latch Trigger. Podrobnosti o funkci Latch Trigger najdete v části *Latch Trigger* dále v této kapitole.

[Výstup X] Kliknutím na tlačítka se **šipkami** vyberte výstupní zařízení a klikněte na tlačítko **Povolit**.



Obrázek 6-4

- **Jméno:** Název: Určuje název výstupního zařízení.
- **Výstupní síla:** Klepnutím na tlačítko otestujete signál do vybraného zařízení.
- **Typ signálu:** Zvolte typ signálu: N/O (normální otevření), N/O přepínání, N/O pulz, N/C (normální zavření), N/C přepínání a N/C pulz. Pro typ výstupu **Toggle** se výstup nadále spouští, dokud nový vstupní spouštěč neukončí výstup. U typu výstupu **Pulse** se výstup spouští po dobu, kterou zadáte v poli Sec.
- **Zachovat stav posledního přepínače:** Viz část *Udržování posledního stavu přepínání* dále v této kapitole.

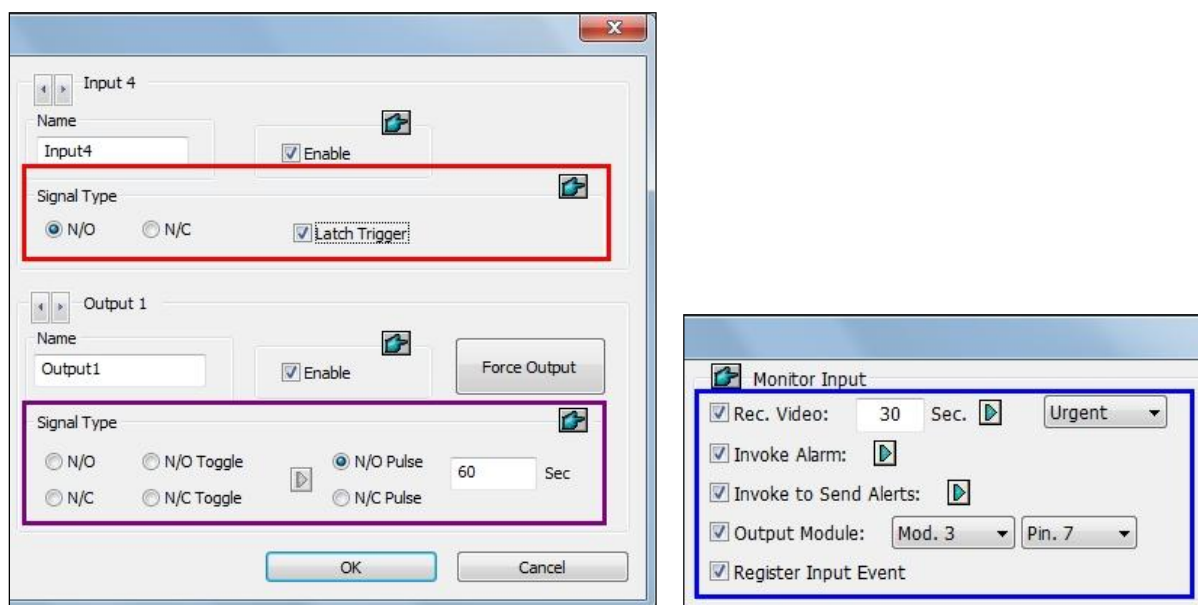
Poznámka: Kamera PTZ a I/O zařízení nemohou být přiřazeny ke stejnému portu současně.

6.1.3 Západka Spouštěč

Namísto konstantního výstupního alarmu v N/O a N/C během vstupního spouštění poskytuje možnost Latch Trigger okamžité výstupní spouštění.

Nastavení spouštěče Latch

V dialogovém okně I/O Device (Obrázek 6-1) vyberte možnost **Latch Trigger**.



Nastavení zařízení I/O Nastavení aplikace

I/O

Obrázek 6-5

Příklad aplikace

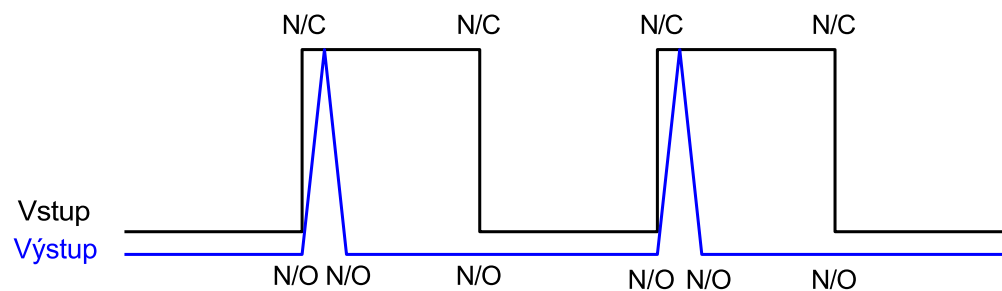
Ve výše uvedeném scénáři je vstup 4 nastaven na N/O a Latch Trigger. Když je vstup 4 spuštěn:

- Kamera začne nahrávat po dobu 30 sekund pomocí nastavení snímkové frekvence pro Urgentní událost a zastaví se při dalším spuštění vstupu (viz možnost Rec Video v modrém rámečku).
- Počítačový alarm zazní jednou (viz možnost Vyvolat alarm).
- Výstup (modul 3, pin 7) je spouštěn současně na základě režimu Latch Trigger (viz obrázky níže).

Následující obrázky vám pomohou pochopit různé výstupní signály (viz fialový čtverec ve výše uvedeném dialogovém okně), které pracují s možností Latch Trigger.

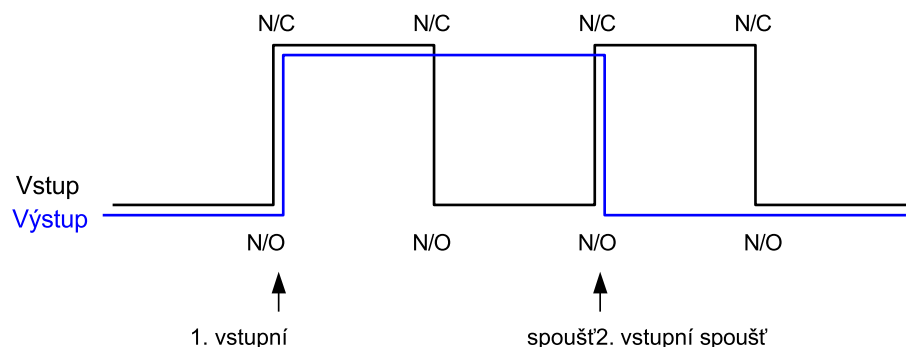
1. N/O (normální otevření) + spouštění západek

Jakmile vstup spustí výstup, výstup se na krátký okamžik spustí a poté se sám vypne.



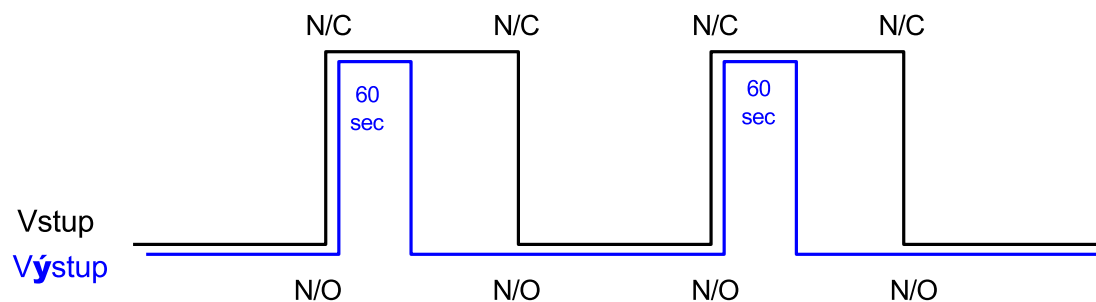
2. Přepínač N/O + spoušť západky

Jakmile vstup spustí výstup, výstup se bude spouštět až do nového spuštění vstupu.



3. N/O Pulse + Latch Trigger

Předpokládejme, že jste nastavili dobu impulzu na 60 sekund. Jakmile vstup spustí výstup, výstup zůstane zapnutý po dobu 60 sekund, než se sám vypne.

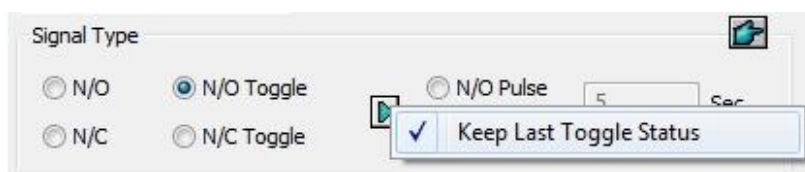


6.1.4 Zachování stavu posledního přepínače

Tato funkce si může zapamatovat aktuální stav výstupu, když je monitorování zastaveno nebo je systém restartován. Pokud je například výstupním zařízením světlo, zůstane spuštěné světlo zapnuté i po zastavení monitorování.

Nastavení funkce "Zachovat stav posledního přepnutí"

V dialogovém okně I/O Device (Obrázek 6-1) vyberte možnost **N/O Toggle** nebo **N/C Toggle** a kliknutím na tlačítko se šipkou vpravo vyberte možnost **Keep Last Toggle Status**.



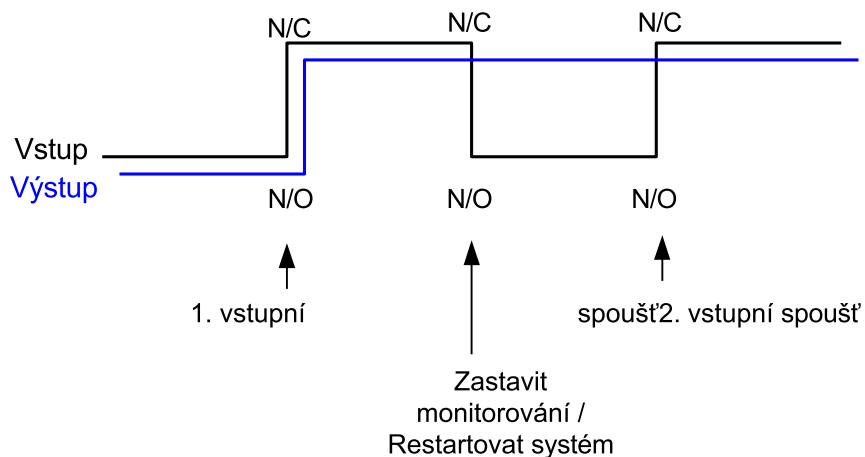
Obrázek 6-6

Příklad aplikace

Následující dva obrázky vysvětlují, jak vstup pracuje s výstupem nastaveným na **Keep Last Toggle Status**.

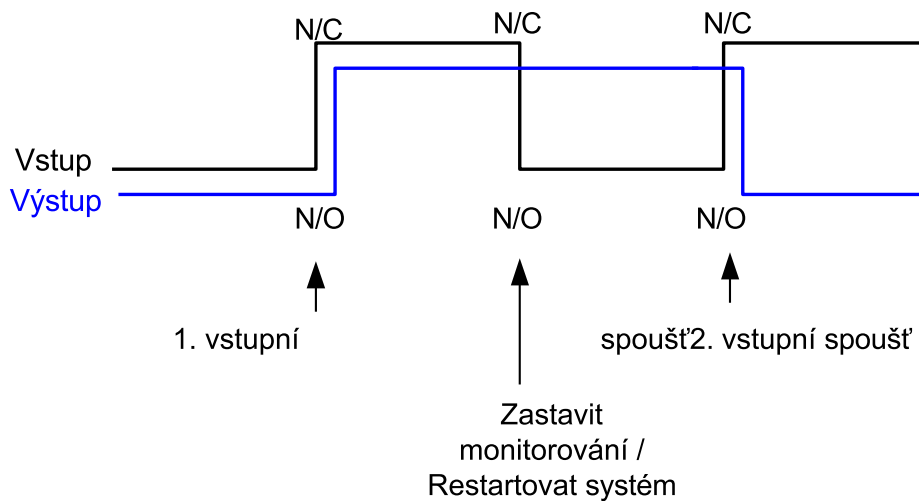
1. Vstup (N/O) + výstup (N/O přepínač + zachování posledního stavu přepnutí)

Spuštěný výstup zůstane zapnutý, i když ukončíte monitorování nebo restartujete systém.



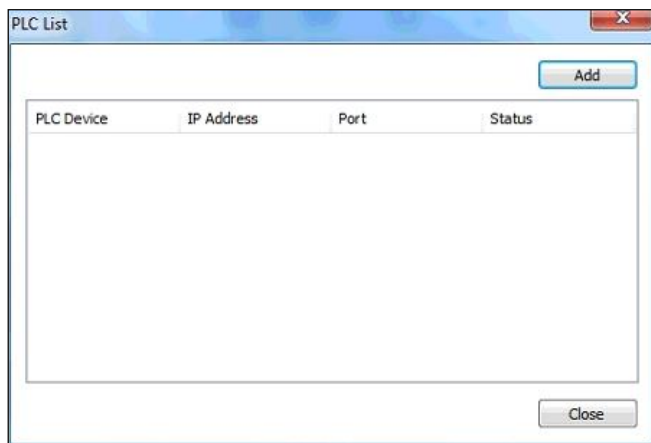
2. Vstup (N/O + Latch Trigger) + výstup (N/O Toggle + Keep Last Toggle Status)

Pokud funkce "Latch Trigger" pracuje s funkcí "Keep Last Toggle Status", výstup má pouze momentální spouštění, ale musí zůstat zapnutý i po ukončení monitorování nebo restartování systému. Proto se za těchto dvou podmínek výstup vypne, když se spustí nový vstup.



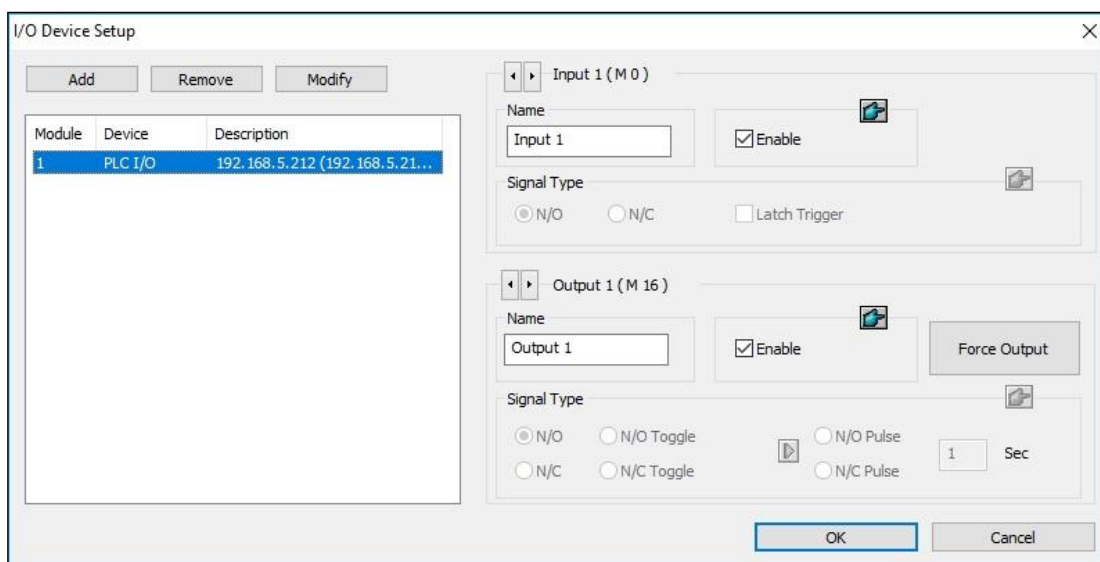
6.1.5 Nastavení zařízení PLC I/O

- Chcete-li k systému připojit zařízení PLC I/O, klikněte na **Home** > **Panel nástrojů** > **Konfigurovat** > **Příslušenství** > **Nastavení zařízení PLC**. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 6-7

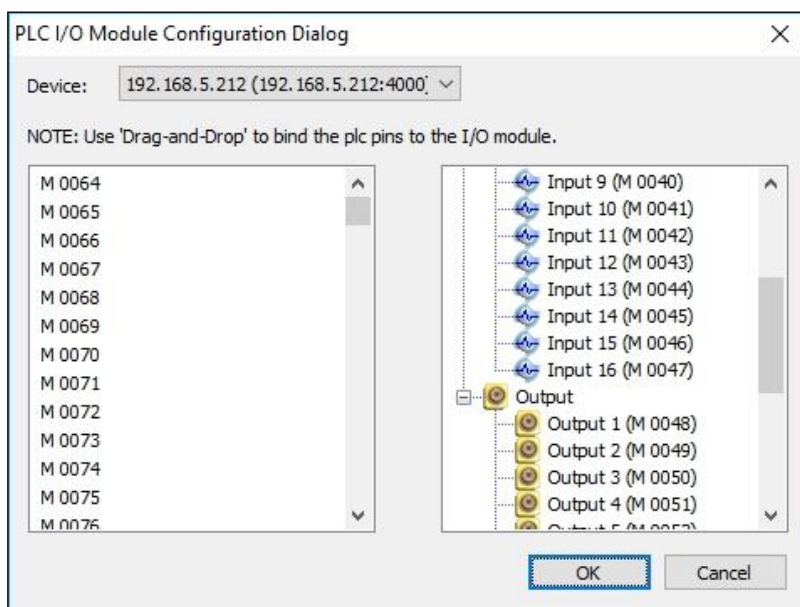
- Klikněte na tlačítko **Add (Přidat)** a zadejte název, **IP adresu**, **port**, **heslo**, **rozsah M-Pin** a vyberte **typ připojení** zařízení PLC. Rozsah M-Pin podporuje až 999999 pinů.
- Chcete-li svázat M-piny, klikněte na **Home** > **Panel nástrojů** > **Konfigurace** > **Příslušenství** a vyberte **Nastavení I/O zařízení**. Když se zobrazí dialogové okno **Nastavení I/O zařízení**, vyberte zařízení PLC, klikněte na tlačítko **Přidat** a vyberte možnost **PLC I/O**.



Obrázek 6-8

4. V dialogovém okně Konfigurace I/O modulu PLC přetáhněte vývody na levé straně na I/O modul na pravé straně.

Poznámka: Každý vstupní/výstupní modul může podporovat pouze 16 pinů. Chcete-li použít další piny, přidejte další moduly I/O.

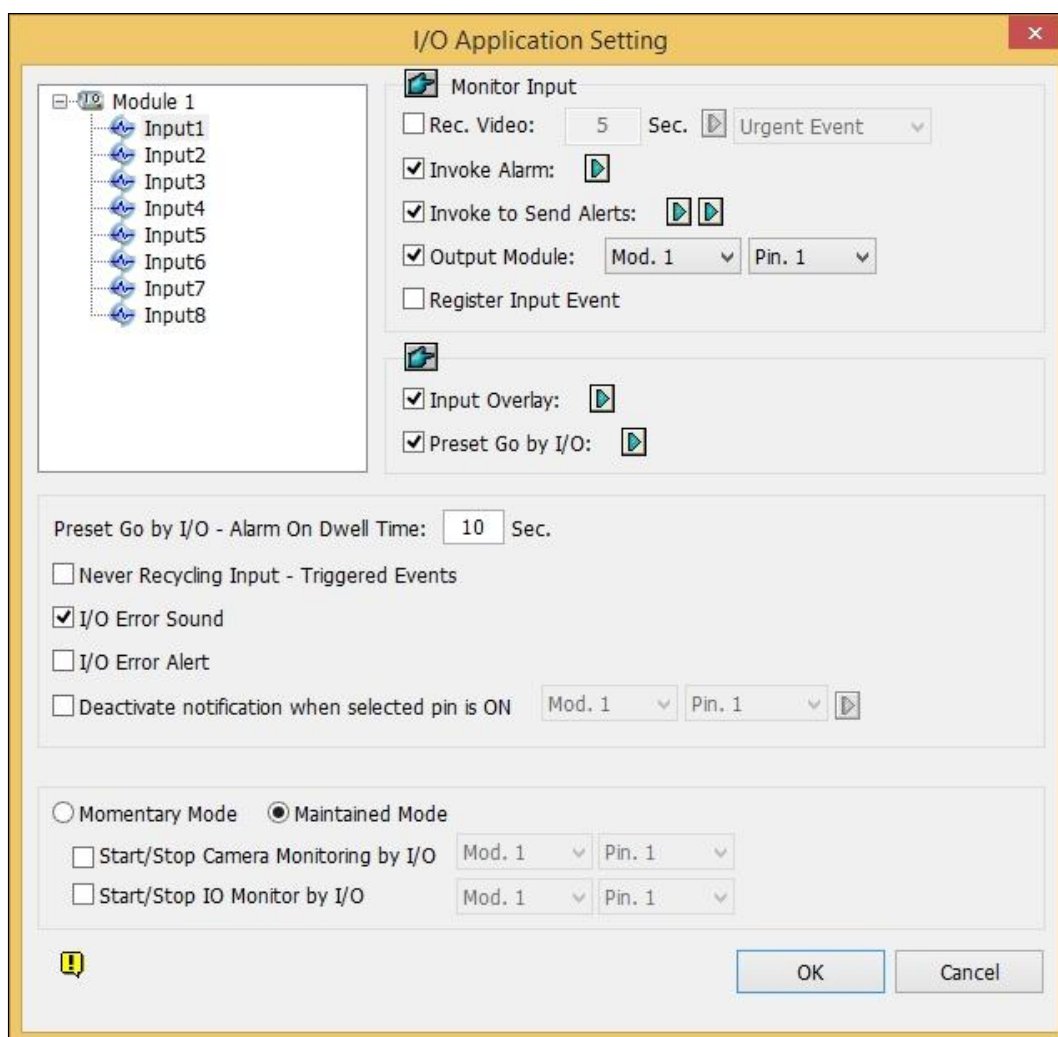


Obrázek 6-9

6.2 Pokročilé aplikace I/O

Po přidání I/O zařízení do systému můžete konfigurovat pokročilé I/O aplikace, například nastavit upozornění na alarm, definovat pohyb kamery PTZ po spuštění vstupu, nastavit okamžitý nebo udržovaný režim a deaktivovat nastavení alarmu a upozornění.


Klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Příslušenství** (je-li k dispozici) > **I/O zařízení** (je-li k dispozici) > **Nastavení I/O aplikace**. Zobrazí se toto dialogové okno.

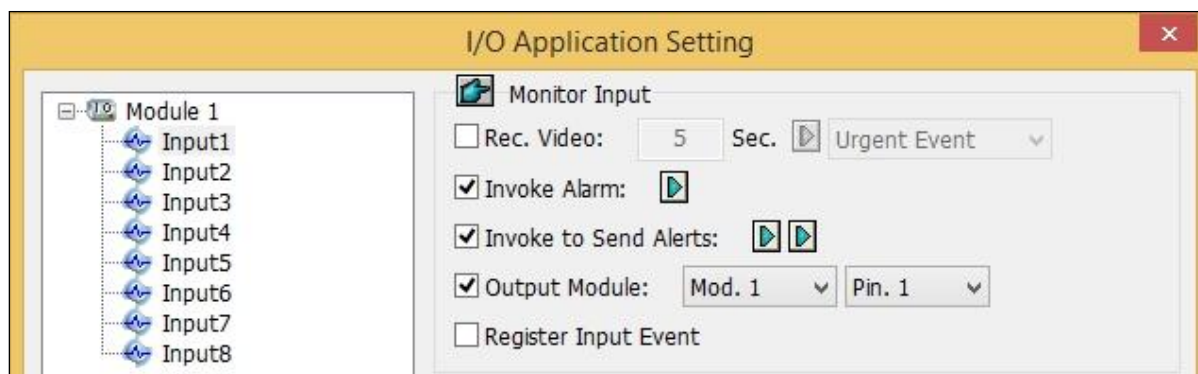


Obrázek 6-10

Poznámka: Možnost **Příslušenství** se zobrazí pouze v případě, že je v systému nastavena klávesnice GV-Keyboard nebo GV-Joystick. Možnost **I/O Device (V/V zařízení)** se zobrazí až po přidání alespoň jednoho I/O zařízení.

6.2.1 Nastavení akcí na vstupu Trigger

Můžete nastavit akce, které se mají provést po spuštění vstupního zařízení. Vyberte vstup vlevo a kliknutím na tlačítko Finger  použijete stejné nastavení na všechny vstupy.



Obrázek 6-11

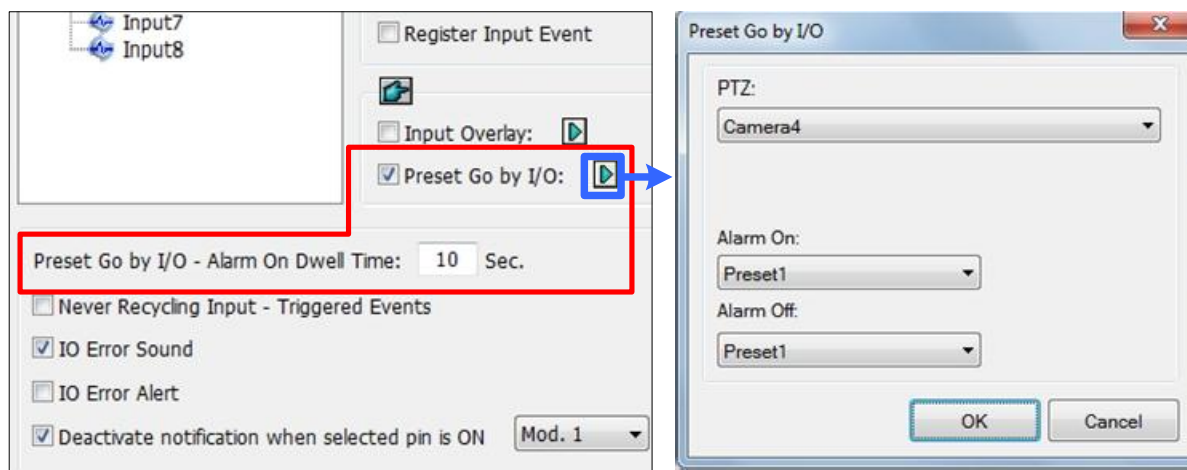
[Vstup pro monitor]

- **Rec Video:** Zvolte, zda chcete nahrávat jednu nebo více kamer po spuštění vstupu. Zadejte nahrávání trvání a kliknutím na tlačítko se **šipkou** vyberte kameru, která se má nahrávat po spuštění vstupu. Pomocí rozevíracího seznamu vyberte, zda chcete použít nastavení snímkové frekvence pro naléhavou událost nebo obecnou událost. Podrobnosti o nastavení Urgentní a Obecné události naleznete v části *Konfigurace obecného nastavení* v kapitole 2.
- **Vyvolání alarmu:** Zvolte, zda se má při aktivaci vstupu aktivovat počítačový alarm. Zvuk alarmu můžete vybrat z rozevíracího seznamu.
- **Vyvolat k odeslání upozornění:** Zvolte, zda chcete odesílat e-mailová upozornění, když je vstup spuštěn. Kliknutím na první tlačítko se **šipkou** vyberte přidružený kanál kamery pro odesílání videa. Kliknutím na druhé tlačítko se **šipkou** zadejte e-mailovou adresu příjemce. Chcete-li k e-mailu připojit video, je nutné v nastavení e-mailu povolit **Nastavení přílohy obrázku**. Viz část *Nastavení e-mailových oznámení* v kapitole 1.
- **Výstupní modul:** Při aktivaci vstupu se spustí zadaný výstupní modul. Pomocí rozevíracích seznamů vyberte výstupní modul a číslo vývodu.
- **Registrovat vstupní událost:** Registruje události spuštění I/O do systémového protokolu. Každá událost je označena ID, časem, názvem zařízení (fotoaparát nebo I/O vstup), příslušným modulem zařízení a událostí pro pozdější vyhledání. Podrobnosti o systémovém protokolu *naleznete* v části *Systémový protokol* v kapitole 1.

6.2.2 Přesun kamery PTZ do přednastavených bodů po spuštění na vstupu

Tato funkce umožňuje přesunout kameru PTZ do předem nastavených bodů, když je spuštěn vstup.

Vyberte číslo vstupu, který má být nastaven.

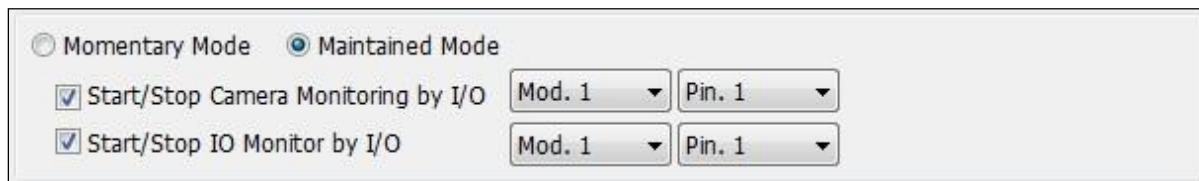


Obrázek 6-12

- **Přednastavení Přejít podle I/O:** Kliknutím na tlačítko se šipkou vyberte z rozevřacího seznamu kameru PTZ.
- **Zapnutý alarm:** Přesune kameru PTZ do přednastaveného bodu, když je spuštěn vstup.
- **Alarm Off:** Přesune kameru PTZ do přednastaveného bodu, když je spuštěný vstup vypnutý.
- **Předvolba Go by I/O - Alarm On Dwell Time:** Určete dobu, po kterou kamera PTZ zůstane v přednastaveném bodě "Alarm On", než se vrátí do přednastaveného bodu "Alarm Off".

Poznámka: V závislosti na možnostech kamery PTZ lze naprogramovat až 256 přednastavených bodů PTZ (v rozsahu 1 až 256) a adres (v rozsahu 0 až 255).

6.2.3 Nastavení momentálního a udržovaného režimu



The screenshot shows a configuration window with two radio buttons at the top: 'Momentary Mode' (unselected) and 'Maintained Mode' (selected). Below are two checked checkboxes: 'Start/Stop Camera Monitoring by I/O' and 'Start/Stop IO Monitor by I/O'. Each checkbox is followed by two dropdown menus labeled 'Mod. 1' and 'Pin. 1', both currently set to '1'.

Obrázek 6-13

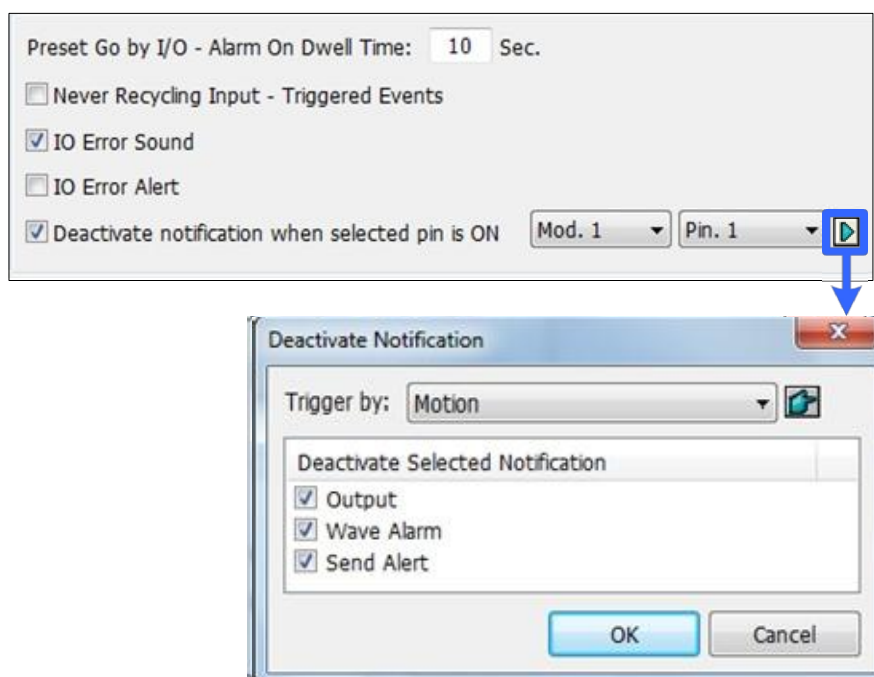
[Momentární režim] Tlačítkové spínače, které jsou normálně otevřené a zůstávají zavřené po dobu stisknutí tlačítka. Momentové spínače umožňují zapnutí nebo vypnutí z více míst.

Některé prostory mají například určené vstupní/výstupní dveře. Když zaměstnanci vstoupí do vstupních dveří, systém spustí monitorování. Když zaměstnanci odcházejí výstupními dveřmi, systém monitorování ukončí.

[Udržovaný režim] Tlačítkové spínače, které zůstávají otevřené, dokud nejsou vyhozeny, a poté zůstávají zavřené, dokud nejsou znovu vyhozeny. Udržované spínače jsou vhodné pouze pro jedno umístění spínače.

Například v pracovní době, kdy jsou dveře otevřené, systém přestane monitorovat; v mimopracovní době, kdy jsou dveře zavřené, systém začne monitorovat.

6.2.4 Deaktivace alarmu a výstrahy na vstupu Trigger



Obrázek 6-14

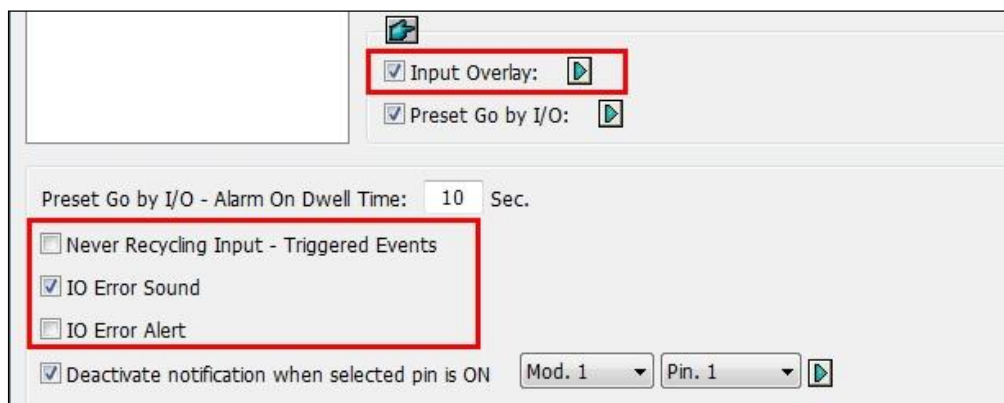
[Deaktivovat upozornění, když je vybraný pin zapnutý] Když je aktivován přiřazený vstupní modul, všechny určené alarmy a upozornění budou deaktivovány. Přiřaďte nainstalovaný vstupní modul a číslo kolíku pro aplikaci.

[Deaktivovat upozornění] Kliknutím na tlačítko se **šipkou** vyberte upozornění, které chcete deaktivovat.

- **Spuštěno:** Zvolte podmínku výstrahy z rozevíracího seznamu pro danou aplikaci. Pokud například vyberete možnost Pohyb, budou všechny určené alarmy a výstrahy při detekci pohybu deaktivovány, když je aktivován přiřazený vstupní modul.
- **Deaktivovat vybrané oznámení:** Zvolte alarmy a výstrahy, které chcete deaktivovat, například Výstup, Vlnový alarm a/nebo Odeslat výstrahu, když je aktivován přiřazený vstupní modul.



6.2.5 Další funkce aplikace I/O

V dialogovém okně Aplikace I/O zařízení můžete také nastavit překrytí vstupu v živém zobrazení, upozornění na chyby I/O a recyklaci událostí spouštěných vstupem. Vyberte číslo vstupu, které chcete nastavit.



Obrázek 6-15

[Input Overlay] Vyberte, zda chcete název vstupního zařízení překrýt na živém videu pro upozornění nebo zda chcete název uložit do videosouborů po spuštění vstupu. Kliknutím na tlačítko se **šipkou** vyberte kameru, která má překrýt název vstupu.

Chcete-li překrýt název spuštěného vstupu na živém videu, klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů** > **Konfigurace**  >. **Zpracování videa.** V zobrazeném dialogovém okně vyberte v rozvíracím seznamu Analýza videa možnost **Překrytí textu**, vyberte kameru a klikněte na tlačítko **Nastavení**. Vyberte možnost **Tisknout na obrazovku (pouze pro alarm I/O)** a/nebo **Tisknout na soubor videa**. Při spuštění vstupů lze na jednom kanálu kamery vyrazit až 5 názvů vstupů.




[Nikdy nerecyklovat události spuštěné vstupem] Pokud je tato možnost vybrána, nebudou soubory zaznamenané po spuštění vstupem recyklovány systémem, pokud je místo na disku plné.

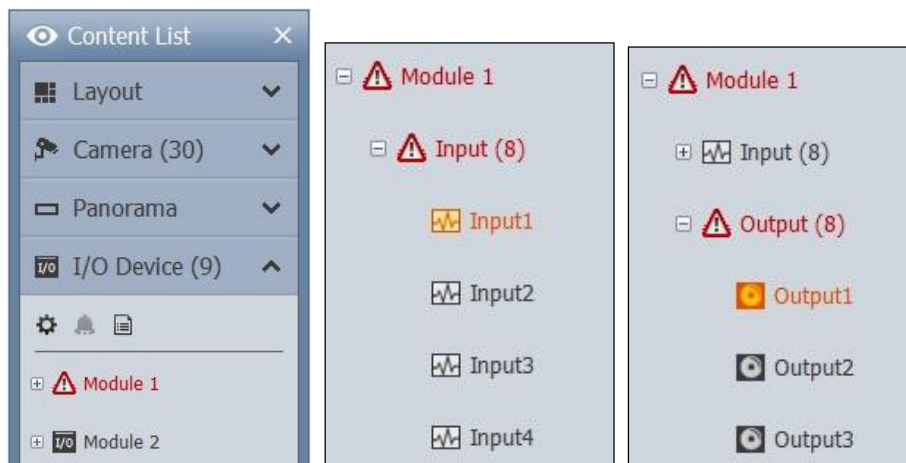
[IO Error Sound] Je-li tato funkce povolena, zazní alarm počítače, pokud systém nedetekuje připojené I/O zařízení.

[IO Error Alert] Pokud je tato funkce povolena, budou odeslána e-mailová oznámení, pokud systém nedetekuje připojené I/O zařízení. Konfigurace e-mailového serveru je popsána v části *Nastavení e-mailových oznámení* v kapitole 1.

6.3 Zařízení I/O v seznamu obsahu

Po přidání I/O zařízení do systému se toto zařízení zobrazí v seznamu obsahu.

1. Chcete-li zobrazit Seznam obsahu, klikněte na **Úvodní stránka**  > **Panel nástrojů**  > **Seznam obsahu** .
2. Kliknutím na položku **I/O zařízení** zobrazíte I/O zařízení přidaná do systému. Když je vstup nebo výstup spuštěn, rozsvítí se jeho ikona v seznamu I/O zařízení.



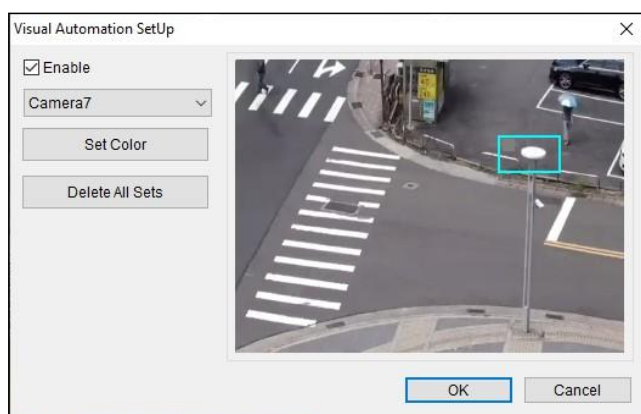
Obrázek 6-16

3. Výstupní zařízení můžete vynutit kliknutím na jeho ikonu . Dalším způsobem spuštění výstupu je vybrat výstup a kliknout na tlačítko **Vynutit výstup** .
4. Chcete-li ručně vypnout spuštěný výstup, klikněte na něj v seznamu pravým tlačítkem myši a klikněte na možnost **Resetovat**.

6.4 Vizuální Automatizace


Vizuální automatizace vám pomůže automatizovat jakékoli elektronické zařízení spuštěním připojeného výstupu. Poté můžete intuitivně kliknutím na obrázek elektronického zařízení, například světla, změnit jeho aktuální stav, např. rozsvítit světlo.

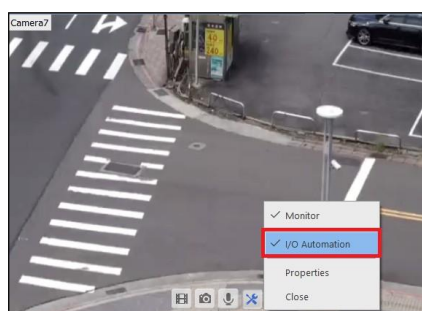
1. Na hlavní obrazovce klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Příslušenství** (je-li k dispozici) > **I/O zařízení** (je-li k dispozici) > **Nastavení vizuální automatizace**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 6-17

2. Vyberte fotoaparát z rozevřacího seznamu a vyberte možnost **Povolit**.
3. Přetáhněte oblast v zobrazení kamery. Zobrazí se dialogové okno.
4. Vyberte připojený modul a výstupní zařízení. Zadejte **poznámku**, která vám pomůže zařízení identifikovat.
5. Chcete-li změnit barvu rámečku nastavené oblasti, klikněte na tlačítko **Nastavit barvu**.
6. Chcete-li otestovat výstupní spoušť, klikněte na oblast v zobrazení kamery nakreslenou v kroku 3.

Na hlavní obrazovce přesuňte kurzor na zobrazení kamery s nastavením vizuální automatizace a klikněte na **Nástroje**  > **Automatizace I/O**. Poté klikněte na oblast, kterou jste nastavili pro spuštění připojeného výstupního zařízení. V případě potřeby můžete kliknout pravým tlačítkem myši na zobrazení kamery a vybrat možnost **Zobrazit vše** pro zobrazení všech oblastí vizuální automatizace.



Obrázek 6-18

Kapitola 7

Dálkový pohled	289
7.1 Vzdálené prohlížení pomocí webového prohlížeče	290
7.2 Nastavení serveru WebCam.....	293
7.2.1 Obecná nastavení.....	293
7.2.2 Nastavení serveru	294
7.2.3 Nastavení videa.....	295
7.2.4 Nastavení zvuku	296
7.2.5 Nastavení JPG.....	297
7.2.6 Nastavení UPnP.....	298
7.2.7 Informace o síťovém portu	299
7.2.8 Mobilní služba.....	300
7.3 Prohlížeč s jedním zobrazením.....	301
7.3.1 Nastavení kvality videa.....	303
7.3.2 Ovládací panel.....	304
7.3.3 Konfigurace možností zobrazení jednoho prohlížeče.....	305
7.3.4 Ovládací panel PTZ.....	308
7.3.5 Vizuální ovládání PTZ.....	309
7.3.6 Řízení I/O.....	310
7.3.7 Vizuální automatizace	311
7.3.8 Zobrazení obrazu v obraze	312
7.3.9 Zobrazení obrázku a obrázku	313
7.4 Prohlížeč s více okny	314
7.5 Prohlížeč obrázků JPEG	315
7.6 Přehrávání událostí	316
7.6.1 Dotaz na seznam událostí.....	316
7.6.2 Vzdálené přehrávání	317
7.7 Vzdálený záznam ViewLog	318
7.8 Centrum stahování	319
7.9 Správce záznamů GV-Edge	320
7.10 Aplikace pro mobilní telefony.....	321
7.11 Webové prohlížeče ve smartphonech.....	321

Vzdálené prohlížení

Pomocí webového prohlížeče můžete prostřednictvím serveru WebCam Server vzdáleně sledovat živé video, stahovat a přehrávat video soubory a také ovládat kamery PTZ a zařízení I/O.

Vzdálený počítač používaný pro přístup k živému náhledu musí splňovat následující minimální požadavky:

OS	64bitové	Windows 7 / 8 / 8.1 / 10 / Server 2008 R2 / Server 2012 R2 / Server 2016 / Server 2019
CPU		4 th Generace i5-4670, 3,4 GHz
Paměť		8 GB RAM
Pevný disk		80 GB
Síť		TCP/IP
Webový prohlížeč		IE 7.0 nebo novější Chrome V38.0.2125.111 nebo novější Firefox 30.0 nebo novější Edge V20 nebo novější
DirectX		9.0c




Poznámka: Některé vzdálené funkce nemusí být podporovány jinými prohlížeči než IE. Uživatelé si však mohou stáhnout **webový prohlížeč** z jiných prohlížečů než IE a získat tak přístup k plným funkcím serveru WebCam Server.

7.1 Vzdálené prohlížení pomocí webového prohlížeče

Systém má vestavěný server WebCam Server, který umožňuje vzdáleně prohlížet a spravovat obraz z kamery pomocí webového prohlížeče. Různé prohlížeče mají mírně odlišná uživatelská rozhraní.

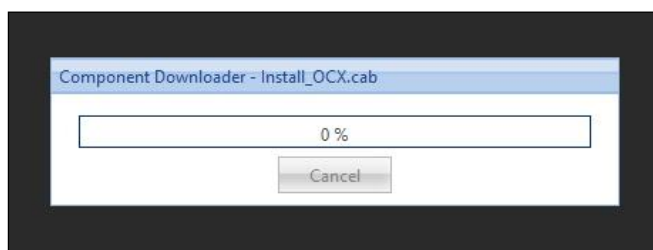
Poznámka:

1. Pro připojení k internetu musí mít systém IP adresu nebo název domény od poskytovatele internetových služeb. Pokud je IP adresa dynamická, můžete použít službu DDNS pro přímou změnu IP adresy systému. Informace o této službě naleznete v části *Dynamická DNS* v kapitole 9.
 2. Ujistěte se, že vzdálený počítač používaný pro přístup k systému splňuje výše uvedené doporučené systémové požadavky.
 3. Pokud je se systémem nainstalován směrovač nebo brána firewall, zajistěte, aby byly otevřeny následující komunikační porty vyžadované serverem WebCam Server: Příkazový port (4550), datový port (5550), zvukový port (6550) a port HTTP (80).
-

1. Chcete-li v systému povolit server WebCam, klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **S íť**  > **Server WebCam**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení serveru. Klepnutím na tlačítko **OK** můžete dialogové okno prozatím zavřít a výchozí konfiguraci upravit později.
2. Ve vzdáleném počítači otevřete webový prohlížeč a zadejte IP adresu nebo název domény systému. Zobrazí se dialogové okno WebCam Login.

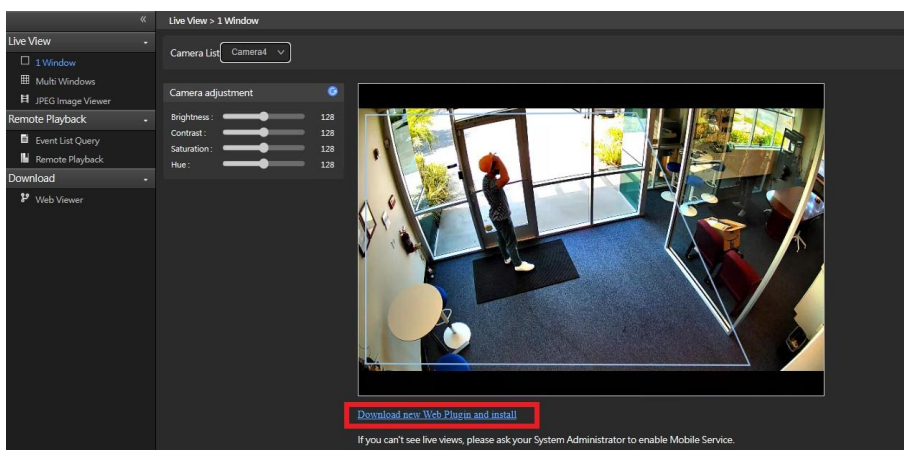
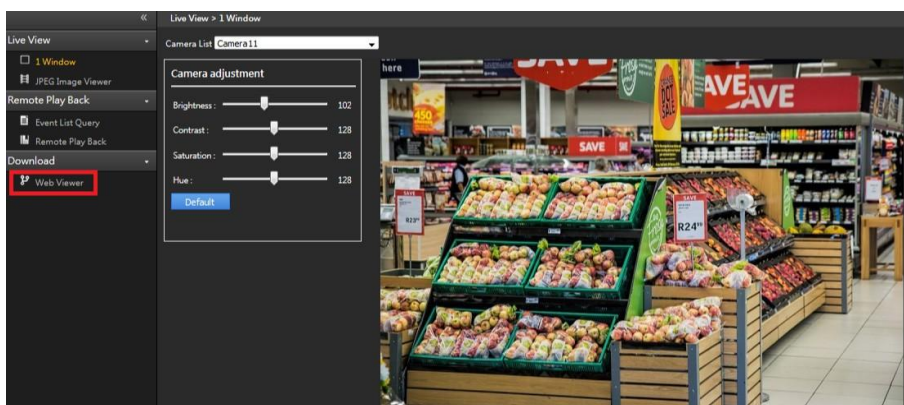
Poznámka: Pokud byl výchozí port HTTP 80 změněn, zadejte za IP adresu dvojtečku a číslo portu, například **Http://192.168.3.199:81**.

3. Zadejte ID uživatele a heslo systému.
4. Klikněte na tlačítko **Přihlásit**. Při prvním přístupu ke vzdálenému prohlížeči může být nutné stáhnout a nainstalovat různé soubory pro různé prohlížeče.
 - a. V **prohlížeči Internet Explorer** stáhněte a nainstalujte zásuvný modul z vyskakovacího okna.



Obrázek 7-1

- b. V prohlížečích **Google Chrome**, **Microsoft Edge** nebo **Mozilla Firefox** stáhněte a spusťte **Prohlížeč webu** z levé nabídky. Po navázání připojení ke službě GV-AI Guard pomocí prohlížeče Web Viewer můžete využívat všechny funkce serveru WebCam Server. Volitelně můžete také kliknout a stáhnout Web Plugin z odkazu pod oknem živého náhledu, abyste měli přístup ke kompletním funkcím ve webových prohlížečích po vytvoření připojení ke službě GV-AI Guard.






Obrázek 7-2

Funkce serveru WebCam

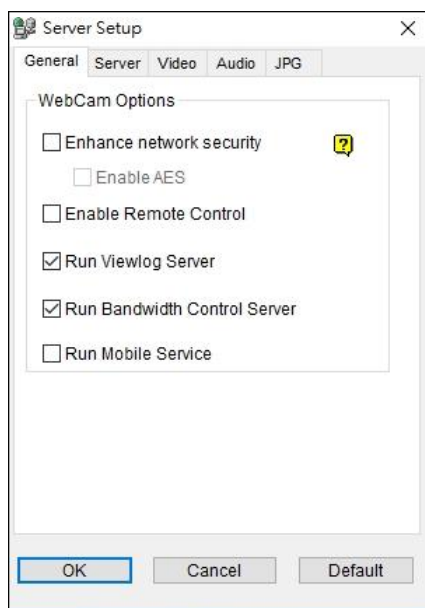
Název	Popis
Živý náhled	Přístup k různým typům živého náhledu. Viz části <i>Single View Viewer</i> , <i>Multi-Window Viewer</i> a <i>JPEG Image Viewer</i> dále v této kapitole.
Vzdálené přehrávání	Přístup k možnostem vzdáleného přehrávání. Viz část <i>Přehrávání událostí</i> dále v této kapitole.
Remote ViewLog	Přístup k protokolu Remote ViewLog. Viz část <i>Vzdálený protokol ViewLog</i> dále v této kapitole.
Vzdálená mapa eMap	Umožňuje vzdálený přístup k mapám E-Maps nastaveným v systému. Viz <i>Aplikace E-Map</i> v části Kapitola 8.
Stáhnout	Umožňuje přístup do Centra stahování. Tato funkce nabízí volitelné programy pro prohlížení, které lze stáhnout do místního počítače. Viz část <i>Centrum stahování</i> dále v této kapitole.

7.2 Nastavení serveru WebCam

Chcete-li povolit a nakonfigurovat integrovanou webovou kameru Sever, klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Sít.** 

> **Server WebCam.**

7.2.1 Obecná nastavení

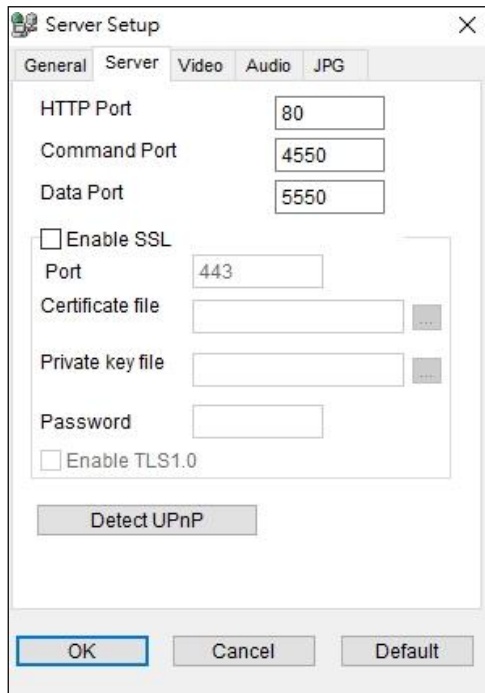


Obrázek 7-3

- **Zlepšení zabezpečení sítě:** Pokud je tato funkce povolena, je pro každé přihlášení k serveru WebCam Server vyžadován krok ověření slova.
 - ⊙ **Povolit AES:** Zvolte, chcete-li přidat dodatečnou bezpečnostní ochranu pro živé vysílání mezi systémem a serverem WebCam.
- **Povolit dálkové ovládání:** Zvolte, chcete-li vzdáleně konfigurovat I/O zařízení prostřednictvím serveru WebCam.
- **Spustíte server Viewlog:** Zvolte, chcete-li vzdáleně přehrávat video soubory prostřednictvím serveru WebCam.
- **Spustíte server řízení šířky pásma:** Zvolte, chcete-li povolit **server řízení šířky pásma**. Podrobnosti naleznete v části *Aplikace řízení šířky pásma* v kapitole 9.
- **Spustit mobilní službu:** Zvolte, chcete-li povolit mobilní funkci pro připojení ke GV-Eye a GV-Edge Recording Manager (verze MAC).

Poznámka: Pokud je povoleno **vylepšení zabezpečení sítě**, aplikace JPEG/Mobile budou zakázány.

7.2.2 Nastavení serveru



Obrázek 7-4

- **Port HTTP:** Používá se pro přístup k internetu. Ve výchozím nastavení je to 80.
- **Příkazový port:** Slouží k přístupu k WebCam. Ve výchozím nastavení je to 4550.
- **Datový port:** Slouží k přenosu dat přes internet. Ve výchozím nastavení je to 5550.
- **Povolit SSL:** Povolte protokol SSL (Secure Sockets Layer), abyste zajistili bezpečnost a soukromí internetového připojení. Chcete-li použít vlastní vygenerovaný certifikát a soukromý klíč nebo certifikáty ověřené společností

SSL, klikněte na tlačítka [...] a vyberte soubory uložené v počítači. Všimněte si, že systém ve výchozím nastavení povolí protokoly SSL 2.0 i SSL 3.0; chcete-li při použití protokolu SSL dále povolit protokol TLS 1.0, vyberte možnost **Povolit TLS 1.0**.

- **Detekce UPnP:** Podrobnosti naleznete v části *Nastavení UPnP* dále v této kapitole.

Poznámka: Pokud chcete v počítači se systémem Windows Vista povolit protokol SSL 3.0, je nutné systém aktualizovat na Service Pack 1 nebo Service Pack 2.

7.2.3 Nastavení videa



Obrázek 7-5

- **Max. Channel(s):** Zadejte počet kanálů povolených pro přístup k serveru WebCam Server, přičemž horní hranice je 200 kanálů.
- **Max. Velikost obrázku:** Zvolte maximální povolené rozlišení pro vzdálený přístup. Výchozí rozlišení kamery WebCam je **Normal** (320 x 240). Další možnosti jsou **Velké** (640 x 480 nebo 704 x 480) a **Skutečná velikost** dané IP kamery.
- **Povolená kamera PTZ:** Ovládá kamery PTZ na vzdáleném počítači. Klikněte na tlačítko a vyberte požadované kamery PTZ, kterým chcete povolit vzdálený přístup.

Poznámka: Chcete-li určit dobu, po kterou může hostující uživatel přistupovat k serveru WebCam Server, klikněte na ID účtu v horní části hlavní stránky, klikněte na položku **Nastavení hesla** a vyberte možnost **Upravit místní účet**. Na kartě WebCam vyberte možnost **Limit Connection Time (Omezit dobu připojení)** a zadejte časovou délku. Časový rozsah je 10 až 3600 sekund.

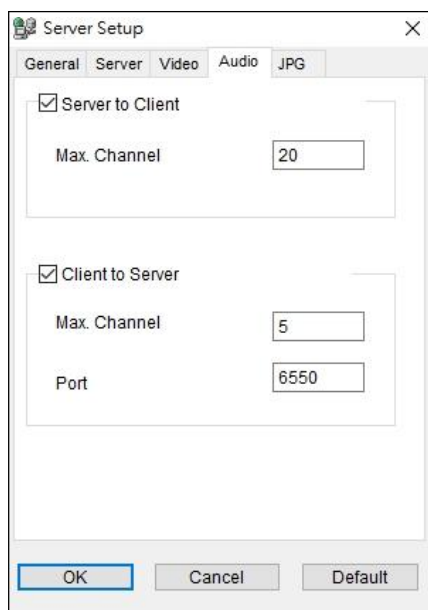
7.2.4 Nastavení zvuku

Připojení zvukových zařízení

Prostřednictvím serveru WebCam Server můžete přistupovat k živému zvuku na vzdáleném místě a v případě potřeby komunikovat s místem serveru. Před použitím této funkce se ujistěte, že je k dispozici veškerý potřebný hardware:

1. Chcete-li nahrávat zvuk, zkontrolujte, zda má připojená IP kamera vestavěnou funkci zvuku nebo zda je připojen externí mikrofon.
2. Zkontrolujte, zda je zvuková karta již v počítači. Připojte multimediální reproduktor ke zvukovému výstupu zvukové karty počítače pro příjem zvuku ze vzdáleného místa.
3. Připojte stolní mikrofon ke vstupu rozšiřující zvukové karty (nebo kabelové linky) pro přenos zvuku do vzdáleného místa.

Nastavení zvuku



Obrázek 7-6

[Server klientovi] Umožňuje vzdálenému počítači přístup k živému zvuku ze systému.

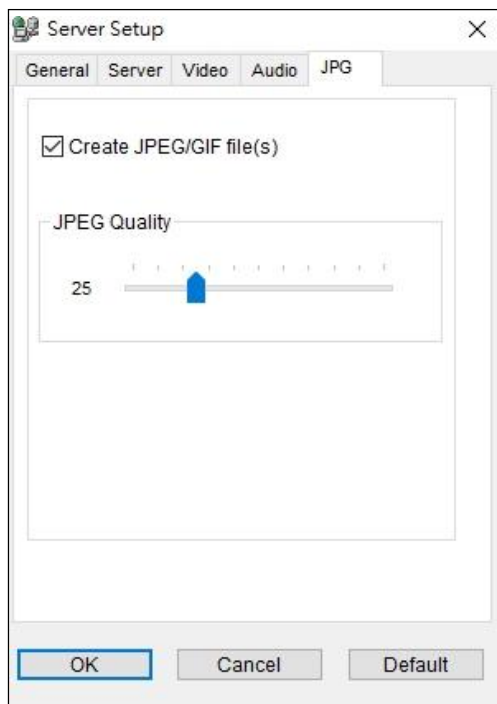
- **Max. Kanál(y):** Zadejte maximální počet kanálů povolených pro přístup k živému zvuku, přičemž horní hranice je 40 kanálů.

[Klient na server] Umožňuje vzdálenému počítači komunikovat se systémem.

- **Max. Kanál(y):** Zadejte maximální počet kanálů, které mohou komunikovat s místem serveru, přičemž horní hranice je 20 kanálů.
- **Port:** Výchozí zvukový port je 6550.

7.2.5 Nastavení JPG

Tato nastavení umožňují odesílat soubory JPEG nebo GIF přes Internet.



Obrázek 7-7

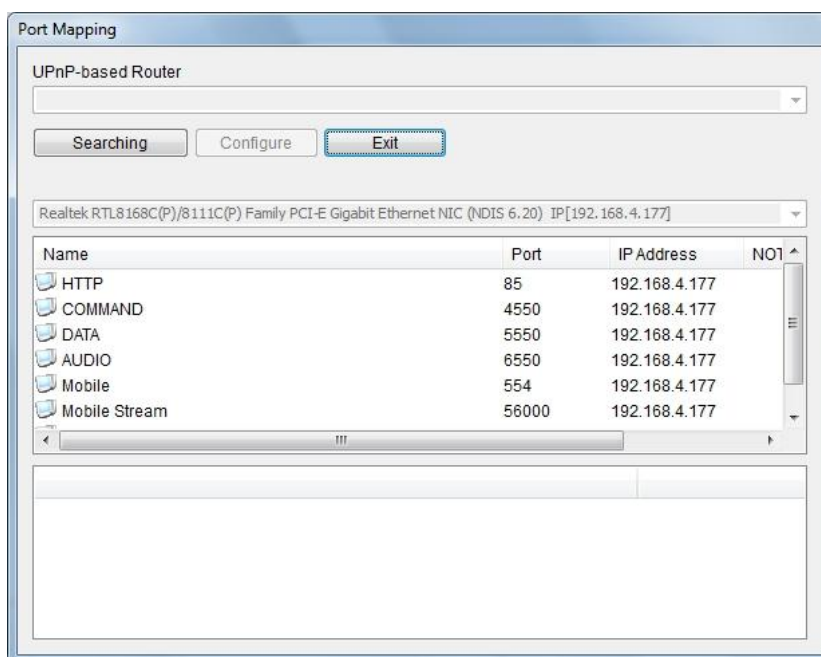
- **Vytvořit soubor(y) JPEG/GIF:** Můžete přistupovat k obrázkům JPEG prostřednictvím serveru WebCam Server a upravovat kvalitu obrazu. Větší číslo má za následek lepší kvalitu obrazu a větší velikost souboru s obrazem.

7.2.6 Nastavení UPnP

WebCam Server podporuje technologii UPnP (Universal Plug and Play), která umožňuje automatickou konfiguraci portů směrovače. Funkce UPnP musí být povolena jak v operačním systému, tak ve směrovači.

Povolení protokolu UPnP na serveru WebCam:

1. Na hlavní obrazovce klikněte na **Home** > **Panel nástrojů** > **Network** > **WebCam Server**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení serveru.
2. Klikněte na kartu **Server** a na tlačítko **Detekovat UPnP**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 7-8

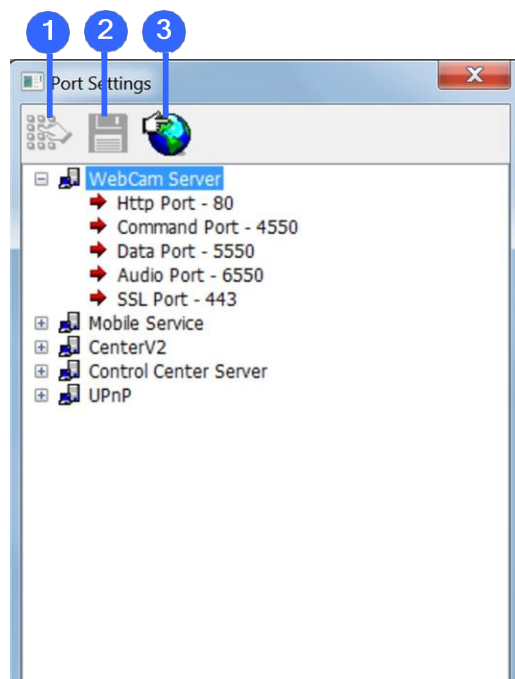
3. Kliknutím na tlačítko **Vyhledávání** vyhledáte směrovače s povolenou funkcí UPnP.
4. Pokud je na serveru nainstalováno více směrovačů, vyberte jeden z nich z rozevíracího seznamu Směrovač UPnP.
5. Pokud je na serveru nainstalováno více síťových adaptérů, vyberte jeden z nich z rozevíracího seznamu pod tlačítkem Hledat.
6. Kliknutím na tlačítko **Configure** automaticky nakonfigurujete komunikační porty směrovače.

Poznámka: Pokud nepoužíváte výchozí porty, upravte příslušné porty v dialogovém okně Nastavení serveru (obrázek 7-4) a poté klikněte na tlačítko **OK**. Znovu otevřete dialogové okno a podle výše uvedených kroků nakonfigurujte směrovač.

7.2.7 Informace o síťovém portu

Informace o síťových portech jsou určeny k tomu, aby uživatelé mohli zobrazit a spravovat všechny síťové porty vzdálených aplikací.

Na hlavní obrazovce klikněte na **Home**  > **Panel nástrojů**  > **Network**  > **Network Port Information**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 7-9

Ovládací prvky na stránce Nastavení portu:

Č.	Název	Popis
1		ModifyZmění nastavení portu.
2		UložitUloží nastavení portu.
3	Mapování portů	Používá technologii UPnP (Universal Plug and Play), která umožňuje automatickou konfiguraci portu směrovače.

7.2.8 Mobilní služba

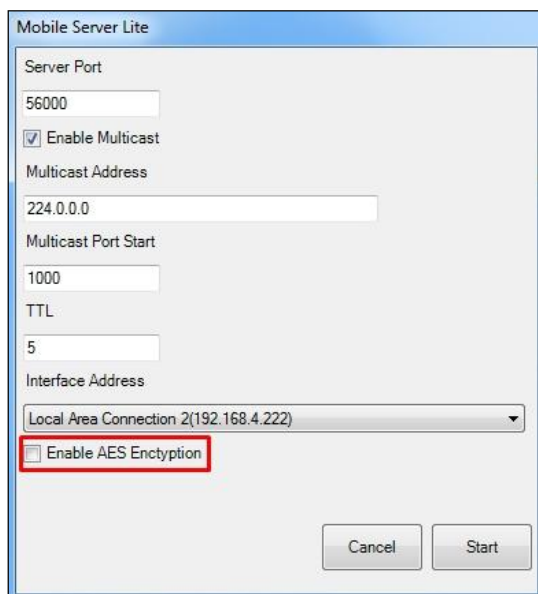
Mobilní služba umožňuje vzdálené připojení a streamování videa ze systému pomocí jiných aplikací, konkrétně GV-Eye, GV-Edge Recording Manager - verze pro Mac a multicast GV-Control Center. Můžete také přidat další bezpečnostní ochranu pro živé vysílání mezi systémem a připojenou aplikací pomocí šifrování AES.

Podrobné informace o konfiguraci vícesměrového vysílání v GV-Control Center naleznete v části *Nastavení vícesměrového vysílání*, kapitola 9, v části

[Uživatelská příručka GV-Control Center](#).

Přidání šifrování AES:

1. Po připojení k aplikaci GV-Edge Recording Manager / GV-Control Center / GV-Eye klikněte na hlavní obrazovce systému na **Home** > **Panel nástrojů** > **Network** > **Mobile Service**.
2. Vyberte možnost **Povolit šifrování AES**.



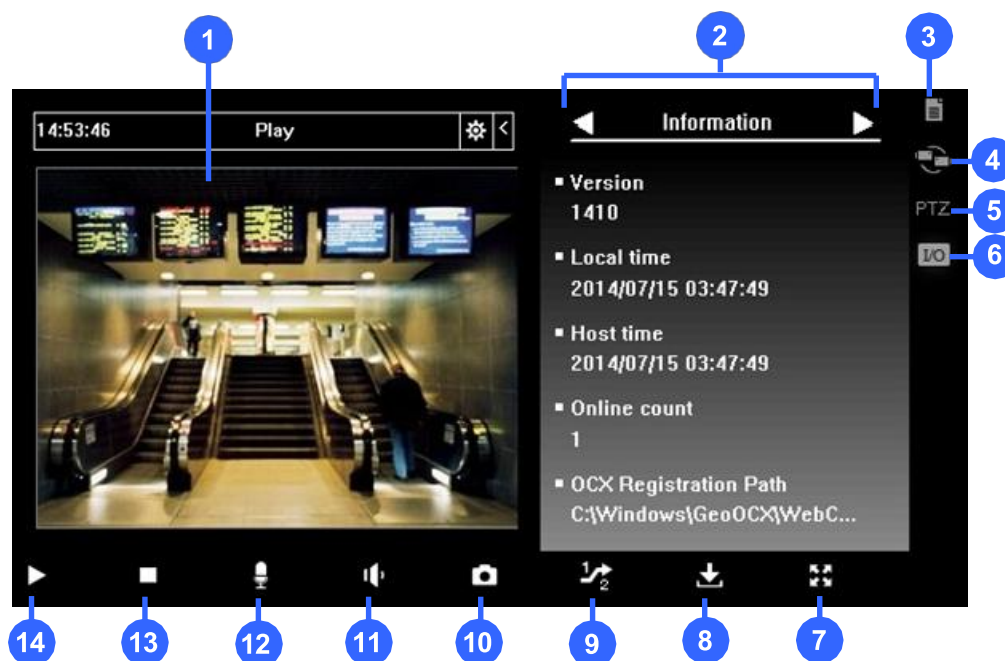
Obrázek 7-10

Poznámka: Šifrovací funkce AES je kompatibilní pouze se systémem

- GV-Edge Recording Manager V1.3.0.0 nebo novější verze
 - GV-Control Center V3.5.0.0 nebo novější
 - GV-Eye V2.5 nebo novější
 - WebCam Server V17.1 nebo novější
-

7.3 Jednotné zobrazení Viewer

Po úspěšném přihlášení k serveru WebCam Server se zobrazí jediný živý náhled ze systému.



Obrázek 7-11

Ovládací prvky v okně Single View Viewer:

č. Název	Popis
1 Živý náhled	Kliknutím pravým tlačítkem myši v živém náhledu získáte okamžitý přístup k některým užitečným funkcím. Možnost Rozlišení může zobrazit indikátor rozlišení v pravém dolním rohu videa.
2 Ovládací	panel Viz <i>Ovládací panel</i> dále v této kapitole.
3 Možnosti	Viz <i>Upozornění na poplach, Konfigurace videa a zvuku, Seznam serverů, Zobrazit název fotoaparátu a vylepšení obrazu</i> později v této kapitole.
4 Změna kamery	Vybere požadovaný fotoaparát pro zobrazení.
5 Ovládání PTZ	Viz část <i>Ovládání PTZ a Vizuální ovládací panel PTZ</i> dále v této kapitole.
6 Řízení I/O	Viz část <i>Řízení I/O</i> dále v této kapitole.
7 Přes celou obrazovku	Přepne na zobrazení přes celou obrazovku. Maximální nakonfigurované rozlišení videa na serveru WebCam. Viz <i>Nastavení videa</i> v aplikaci <i>WebCam Nastavení serveru</i> dříve v této kapitole.
8 Uložení souboru	Ukládá video do místního počítače ve formátu AVI.

9	Změna kvality	Viz část <i>Nastavení kvality videa</i> dále v této kapitole.
10	Snímek	Pořídí snímek živého náhledu.
11	Reproduktor	Viz část <i>Konfigurace videa a zvuku</i> dále v této kapitole.
12	Mikrofon	Viz část <i>Konfigurace videa a zvuku</i> dále v této kapitole.
13	Zastavte	Ukončí připojení ke vzdálenému zařízení GV-AI Guard.
14	Přehrát	Připojí se ke vzdálenému zařízení GV-AI Guard.

Zobrazení živého náhledu na celou obrazovku na jiných monitorech

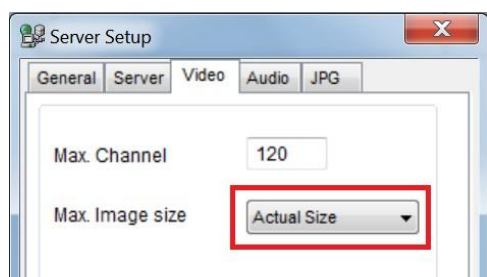
Pomocí prohlížeče IE můžete zobrazit až 10 celoobrazovkových kanálů s více nainstalovanými monitory. Klikněte pravým tlačítkem myši na živé zobrazení a vyberte určený monitor pro zobrazení živého zobrazení na celou obrazovku. Na určeném monitoru se okamžitě zobrazí živé zobrazení přes celou obrazovku.

Poznámka: Pokud je okno webového rozhraní minimalizováno, celoobrazovkový displej se na navrženém monitoru zavře.

7.3.1 Nastavení kvality videa

Nastavení kvality živého náhledu na megapixelové rozlišení v prohlížeči Single View Viewer:

1. V systému vyberte možnost **Skutečná velikost**. Klikněte na **Home** > **Panel nástrojů** > **Sítě** > **WebCam Server** > karta **Video** > vyberte **Actual Size (Skutečná velikost)** v poli Max. Image Size (Velikost obrazu).



Obrázek 7-12

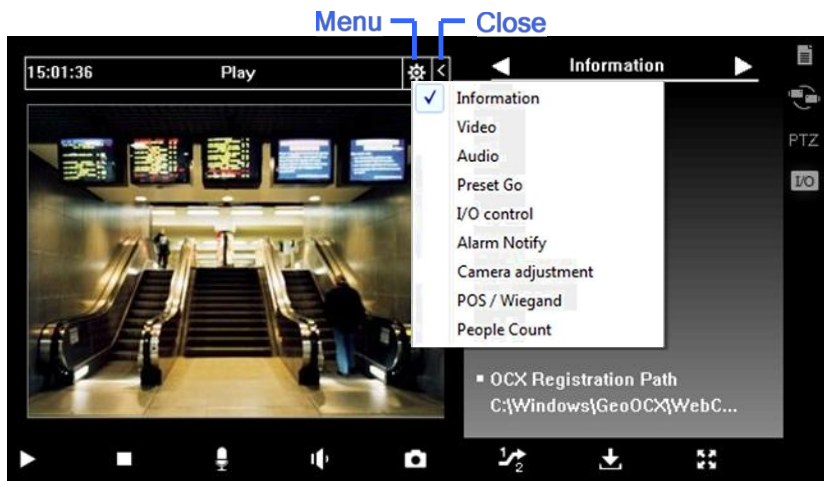
2. V okně Single View klikněte na tlačítko **Change Quality** (č. 9, obrázek 7-11). Nyní budete mít možnost zvolit megapixelové rozlišení.

Poznámka:

1. Streamování živého zobrazení ve skutečné velikosti vyžaduje velkou šířku pásma. Tuto funkci doporučujeme povolit v prostředí LAN.
 2. Chcete-li zobrazit rybí oko s dewarpingem, musíte nejprve podle výše uvedených kroků nastavit fotoaparát s rybím okem na megapixelové rozlišení. Poté klikněte pravým tlačítkem myši na zobrazení kamery a vyberte možnost **Geo Fisheye**. Podrobnosti o nastavení rybího oka naleznete v části *Zobrazení rybím okem* v kapitole 3.
-

7.3.2 Ovládací panel

Vedle živého náhledu lze kliknutím na tlačítko **Menu** a výběrem některé z možností otevřít ovládací panel. Chcete-li měnit stránky ovládacího panelu, použijte tlačítka se šipkami doprava a doleva na panelu nebo klikněte na tlačítko **Menu** a proveďte výběr přímo.

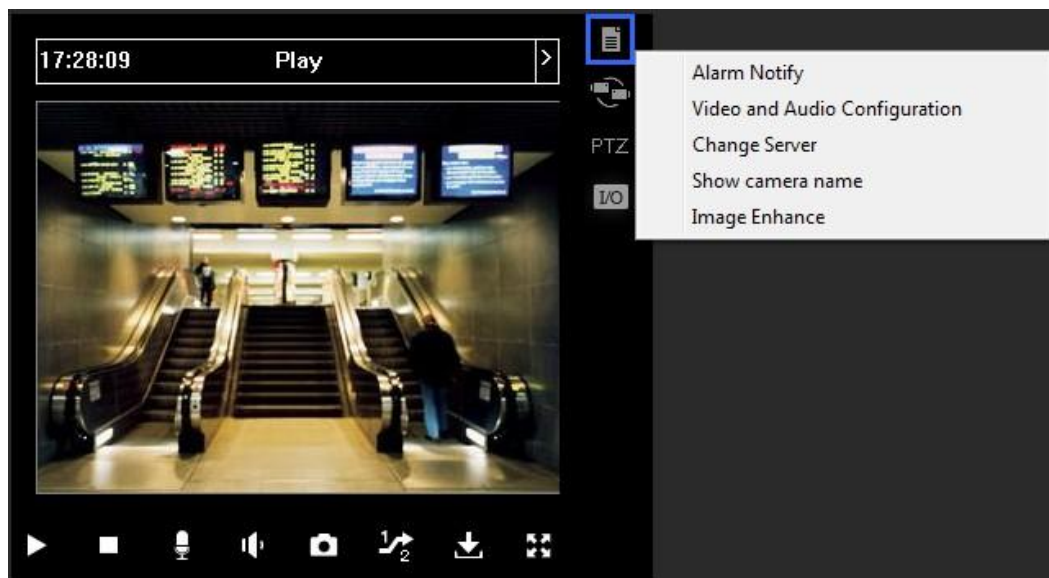


Obrázek 7-13

Název	Popis
Informace	Zobrazuje aktuální verzi, místní čas, hostitelský čas a počet kanálů, které aktuálně přistupují ke kameře WebCam.
Video	Zobrazuje aktuální kodek videa, rozlišení a rychlost přenosu dat.
Audio	Zobrazuje rychlost přenosu dat zvuku, když jsou zařízení mikrofону a reproduktoru. povoleno.
Předvolba	Go Umožňuje dálkově přesunout PTZ do přednastavených bodů.
I/O Control	Poskytuje grafické zobrazení vstupních a výstupních zařízení systému.
Upozornění na poplach	Zobrazuje snímané obrazy pomocí spouštěčů senzorů a/nebo detekce pohybu. Viz část <i>Upozornění na poplach</i> později.
CameraAdjustment	Dálkově upravuje kvalitu obrazu posunutím posuvníku na požadované hodnoty. POS / Wiegand Není funkční.
Počítání lidí	Zobrazí počty objektů počítání spolu s živým náhledem. Jakmile jsou počty přihlášen do systému, počty příchozích a odchozích se vynulují a systém začne tato čísla počítat znovu.

7.3.3 Konfigurace možností prohlížeče s jedním zobrazením

Chcete-li přejít k možnostem prohlížeče Single View, klikněte na tlačítko **Option** umístěné vpravo od živého náhledu.



Obrázek 7-14

Upozornění na poplach

Při detekci pohybu nebo spuštění vstupu lze na ovládacím panelu zobrazit až čtyři pořízené snímky.



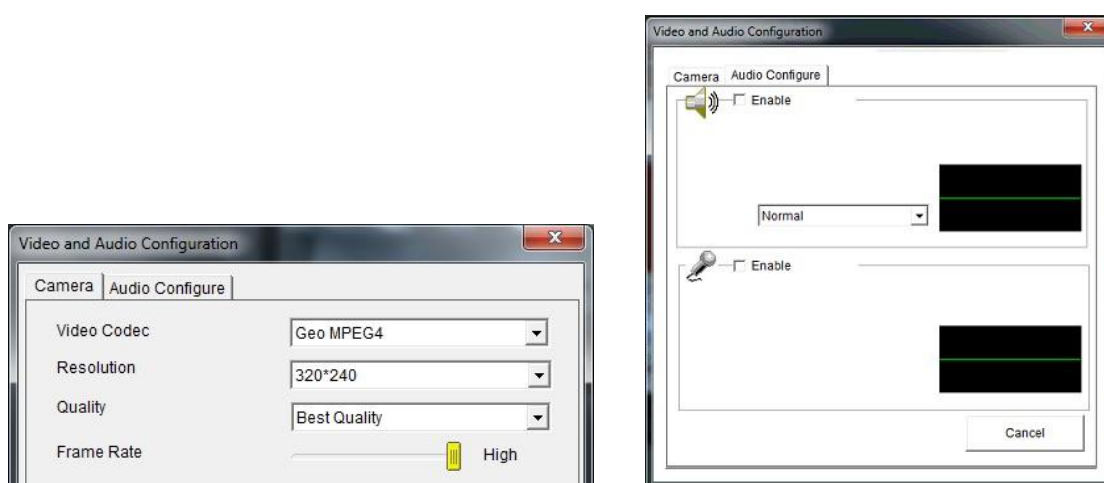
Obrázek 7-15

1. Klikněte na tlačítko **Option** a vyberte možnost **Alarm Notify**. Zobrazí se dialogové okno Alarm Notify.
 - **Návrh oznamuje:** Po detekci pohybu se pořízené snímky zobrazí na ovládacím panelu jednotného zobrazení.
 - **I/O Alarm Notify:** Po detekci vstupní spouště se na ovládacím panelu Single View zobrazí zachycené snímky.

- **Zvuková výstraha:** Aktivuje zvukový signál počítače při detekci pohybu a vstupní spouště.
 - **Automatický snímek:** Program pořídí snímek každých 5 sekund při detekci pohybu a vstupní spouště.
 - **Cesta k souboru:** Přiřazuje cestu k uložení snímků.
2. Kliknutím na tlačítko **OK** použijte výše uvedená nastavení.

Konfigurace videa a zvuku

Chcete-li změnit konfiguraci videa a zvuku připojené kamery, klikněte na tlačítko **Option** a vyberte možnost **Video and Audio Configuration**.



Obrázek 7-16

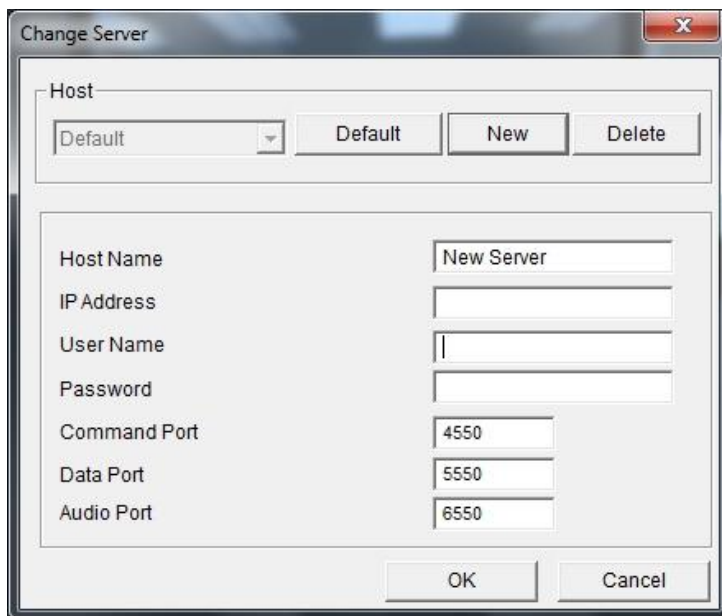
[Kamera] Změna kodeku videa, kvality a snímkové frekvence. Možnosti rozlišení závisí na maximální velikosti obrazu nastavené v připojeném systému. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení videa* v části *Nastavení serveru WebCam* dříve v této kapitole.

[Konfigurace zvuku] Povolte mikrofon a reproduktor pro obousměrnou zvukovou komunikaci. Vyberte možnost **Reproduktor** pro přístup k živému zvuku z místa serveru a vyberte možnost **Mikrofon** pro komunikaci s místem serveru. Ujistěte se, že reproduktor a mikrofon jsou správně nainstalovány v místním počítači a že nastavení zvuku (Obrázek 7-6) je aktivováno také na serveru WebCam Server. Existují tři možnosti kvality zvuku:

- **Real Time:** Přenáší současně zvuk i obraz, ale v závislosti na stavu sítě může docházet k přerušování zvuku.
- **Hladké:** Má plynulou kvalitu zvuku, ale bez synchronizace zvuku a videa.
- **Normální:** Výchozí hodnota, která má zvukové a obrazové efekty mezi Real-Time a Smooth.

Seznam serverů

Informace o připojení více systémů GV-AI Guard můžete přidat na server WebCam pro pozdější rychlý přístup. Kliknutím na tlačítko **Volby** > **Změnit server** zobrazíte následující dialogové okno.



Chcete-li přidat systém GV-AI Guard do rozevíracího seznamu, klikněte na tlačítko **Nový** a zadejte informace o jeho připojení. Pokud není nutné jinak, ponechte všechna nastavení portů jako výchozí na hodnotách **4550**, **5550** a **6550**. Klikněte na tlačítko **OK**. Poté se vytvořený systém GV-AI Guard objeví v rozevíracím seznamu Hostitel.

Zobrazit název kamery

Chcete-li zobrazit název kamery v levém horním rohu živého náhledu, klikněte na tlačítko **Možnosti** a vyberte možnost **Zobrazit název kamery**.

Vylepšení obrazu

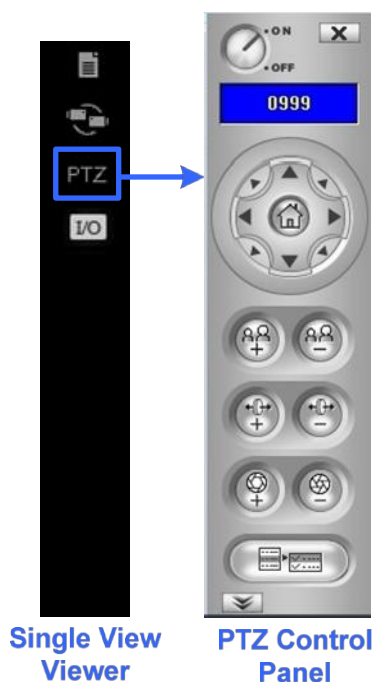
Chcete-li zlepšit kvalitu obrazu živého náhledu, klikněte na tlačítko **Možnosti** a vyberte možnost **Vylepšení obrazu**.

- **Odstranění prolínání:** Převeďte prokládané video na neprokládané video.
- **Odblokování:** Odstraňuje blokové artefakty z nekvalitního a vysoce komprimovaného videa.
- **Povolte DirectDraw:** Povoleno ve výchozím nastavení pro zvýšení kvality obrazu. Některé grafické karty nemusí DirectDraw podporovat a mohou vytvářet zkreslené snímky. V takovém případě funkci DirectDraw zakažte.

funkce.

7.3.4 Ovládání PTZ Panel


Kliknutím na tlačítko **Camera Select (Výběr kamery)** vyberte jednu kameru PTZ a kliknutím na tlačítko **PTZ Control** (č. 7, obrázek 7-14) zobrazte ovládací panel PTZ.



Obrázek 7-18

Jednu kameru PTZ může ovládat vždy pouze jeden uživatel. Pokud se stejnou kameru PTZ pokouší ovládat více uživatelů současně, prohlížeč Single View upřednostní prvního přihlášeného uživatele a poté dalšího uživatele v pořadí.

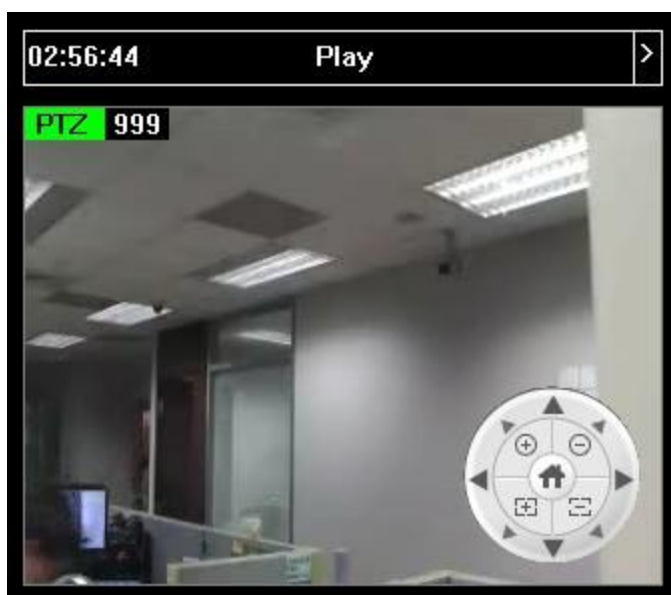
Každý uživatel bude mít 60 sekund na ovládání kamery PTZ. Časovač v pravém horním rohu informuje uživatele o zbývajících době ovládání nebo o celkové čekací době. Supervizor má k dispozici 666 sekund, což je nejvyšší priorita pro ovládání kamery PTZ.

Kliknutím na tlačítko  získáte přístup k dalším funkcím PTZ. Dostupné funkce se liší v závislosti na modelech PTZ.

7.3.5 Vizuelní ovládání PTZ

Kromě ovládacího panelu PTZ můžete povolit funkce vizuelního ovládání PTZ. Klikněte pravým tlačítkem myši na živý náhled a vyberte možnost **Vizuelní PTZ**. Poté klikněte na zelené tlačítko **PTZ** v levém horním rohu okna ovládání PTZ, abyste měli k dispozici tyto možnosti:

- **Náhodný pohyb:** Kliknutím na požadovaný směr můžete přesunout pohled kamery do libovolného směru. Po umístění kurzoru myši na živý pohled se zobrazí kruhový ovládací panel PTZ. Viz část *PTZ*
Ovládací panel a automatické funkce v kapitole 1, kde najdete podrobnosti o kruhovém ovládacím panelu PTZ.

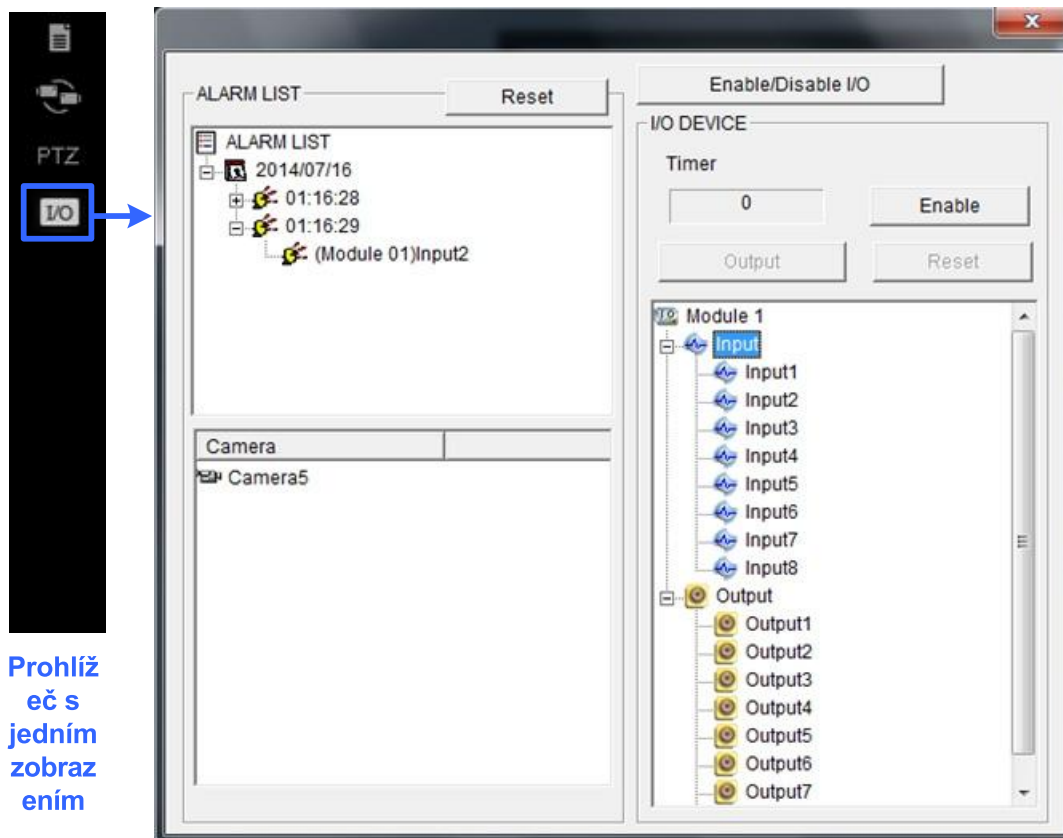


Obrázek 7-19

- **Posun na střed:** Pouze u modelu GV-SD220 můžete zvětšovat a zmenšovat obraz pomocí posouvání myši nebo nakreslením bloku přímo v živém náhledu.

7.3.6 I/O Control

Na ovládacím panelu I/O se zobrazuje stav I/O a alarmová událost. Kromě toho můžete vynutit výstup a povolit a zakázat I/O zařízení vzdálenému systému GV-AI Guard. Kliknutím na tlačítko **I/O Control (Ovládání I/O)** v pravé části živého náhledu vyvoláte ovládací panel I/O.



Prohlíž
eč s
jedním
zobraz
ením

Ovládací panel I/O

Obrázek 7-20

Stav alarmu zobrazuje spuštěné vstupy. Kliknutím na tlačítko **Reset** vymažete seznam alarmů.

Chcete-li vynutit spuštění výstupního zařízení, klikněte na tlačítko **Povolit**, zvýrazněte výstup a klikněte na tlačítko **Výstup**. Časovač funguje stejně jako v ovládacím panelu PTZ. Každý uživatel bude mít k dispozici 60 sekund ovládacího času, zatímco supervizor má k dispozici 999 sekund. Kliknutím na tlačítko **Stop (Zastavit)** zastavíte provoz a předáte oprávnění k ovládní dalšímu uživateli, který čeká online.

Pokud chcete povolit nebo zakázat I/O zařízení připojená ke vzdálenému GV-AI Guard, klikněte na tlačítko **Povolit/Zakázat I/O**. Všimněte si, že možnost **Enable Remote Control (Povolit vzdálené ovládání)** musí být povolena předem v dialogovém okně WebCam Server Setup (Obrázek 7-3).

7.3.7 Vizualní Automatizace

Pokud je v systému povolena funkce Visual Automation, můžete připojený výstup spustit na dálku pouhým kliknutím na určené místo v živém náhledu. Podrobnosti o nastavení funkce Visual Automation najdete v části *Vizuální automatizace* v kapitole 6.

1. Chcete-li tuto funkci zpřístupnit, klikněte pravým tlačítkem myši na živé zobrazení a vyberte možnost **Vizuální automatizace**. V rohu se zobrazí zelená ikona I/O.
2. Chcete-li zjistit, kde se nacházejí určená místa vizuální automatizace, klikněte znovu pravým tlačítkem myši na živý náhled, vyberte možnost **Vizuální automatizace** a vyberte možnost **Zobrazit vše**.
3. Kliknutím na výstražné oblasti na obrázku vynutíte vzdálené spuštění výstupů.



Obrázek 7-2

7.3.8 Zobrazení obrazu v obraze

V zobrazení Obraz v obraze (PIP) můžete video oříznout a získat tak detailní pohled nebo video přiblížit. Tato funkce je užitečná při poskytování jasného a detailního obrazu sledované oblasti.

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na obrazovku a vyberte možnost **PIP**. V živém náhledu se zobrazí vložené okno pohledu kamery.



Obrázek 7-22

2. Posouváním navigačního rámečku ve vloženém okně si můžete vybranou oblast přiblížit. V případě potřeby můžete upravit velikost navigačního rámečku.
3. V případě potřeby můžete přetažením vloženého okna upravit jeho umístění v živém náhledu.
4. Chcete-li zobrazení PIP ukončit, klikněte na název fotoaparátu a znovu klikněte na tlačítko **PIP View**.

7.3.9 Zobrazení obrázku a obrázku

Pomocí zobrazení Obraz a obraz (PAP) můžete vytvořit efekt rozděleného videa s několika přiblíženými pohledy na obraz. Celkem lze definovat 7 detailních pohledů. Tato funkce je užitečná pro megapixelové rozlišení, které poskytuje jasné a detailní snímky sledované oblasti.

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na živý náhled a vyberte možnost **PAP**. Ve spodní části obrazovky se zobrazí řada tří vložených oken.
2. Nakreslete na obrázku navigační rámeček a tato vybraná oblast se zobrazí v jednom vloženém okně. Na obrázku lze nakreslit až sedm navigačních rámečků. V případě potřeby můžete upravit velikost a umístění navigačního rámečku.



Obrázek 7-23

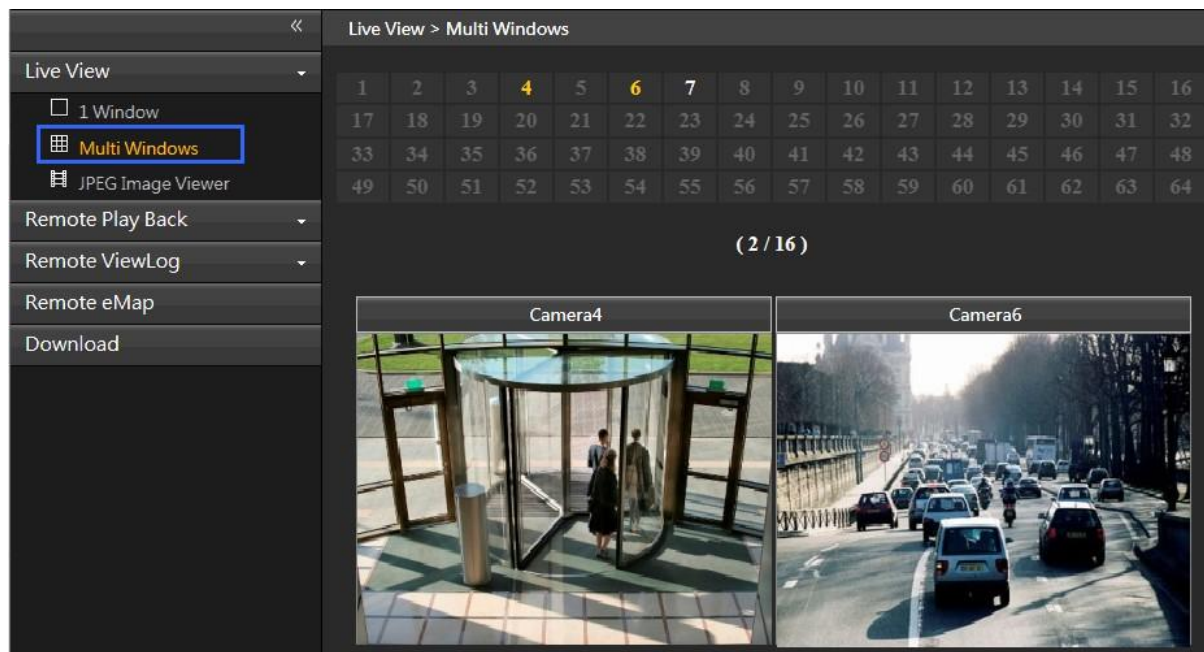
3. Chcete-li zobrazení PAP ukončit, klikněte pravým tlačítkem myši na živé zobrazení a znovu vyberte možnost **PAP**.

7.4 Prohlížeč s více okny

Multi Windows zobrazuje až 16 kanálů najednou a podporuje až 64 kanálů.

Chcete-li se dostat do okna Multi Windows, klikněte na položku **Live View** na levém panelu stránky Prohlížeč webových kamer a vyberte možnost

Více oken.






Obrázek 7-24

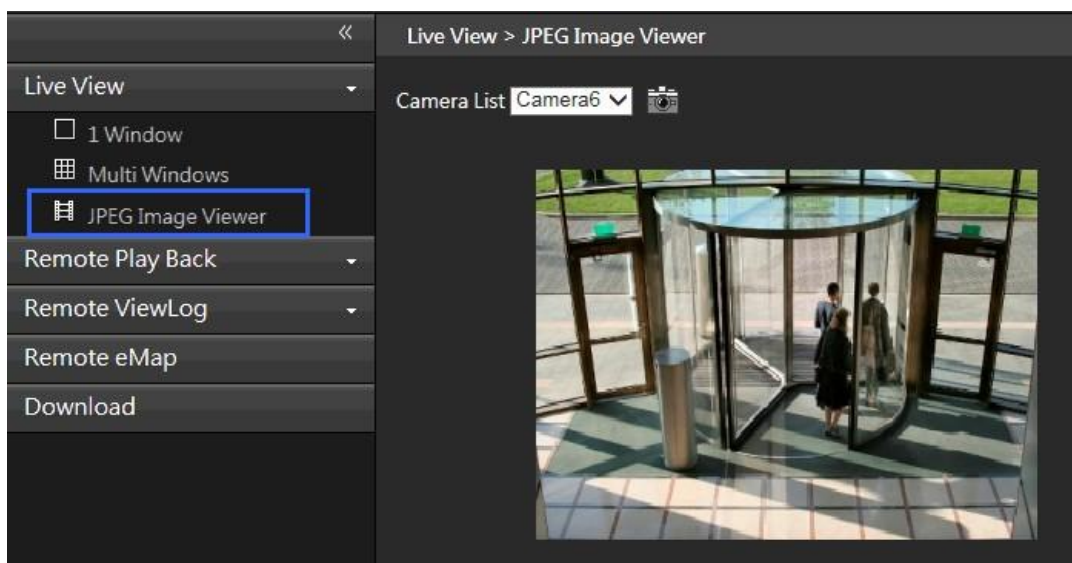
7.5 Prohlížeč obrázků JPEG

JPEG Image Viewer je multiplatformní prohlížeč kompatibilní s operačním systémem Mac OS a prohlížeči Microsoft IE. Prohlížeč, který nepřetržitě přijímá obrázky JPEG ze systému a je omezen na zobrazení z jednoho fotoaparátu, je ideálním nástrojem pro uživatele s omezenou šířkou pásma internetu.

Poznámka: Aby bylo možné povolit prohlížeč obrázků JPEG, musí být na místním počítači nainstalována Java.

Povolení prohlížeče:

1. Klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Network**  > **WebCam Server**.
2. Na kartě Obecné zakažte funkci **Vylepšit zabezpečení sítě** (obrázek 7-3) a na kartě JPG povolte funkci **Vytvořit soubor(y) JPEG/GIF** (obrázek 7-7).
3. Přístup k systému pomocí webového prohlížeče.
4. Na levém panelu stránky Singe View klikněte na položku **Live View** a vyberte možnost **JPEG Image Viewer**. Zobrazí se okno JPEG Image Viewer.



Obrázek 7-25

7.6 Zpětné přehrávání Události

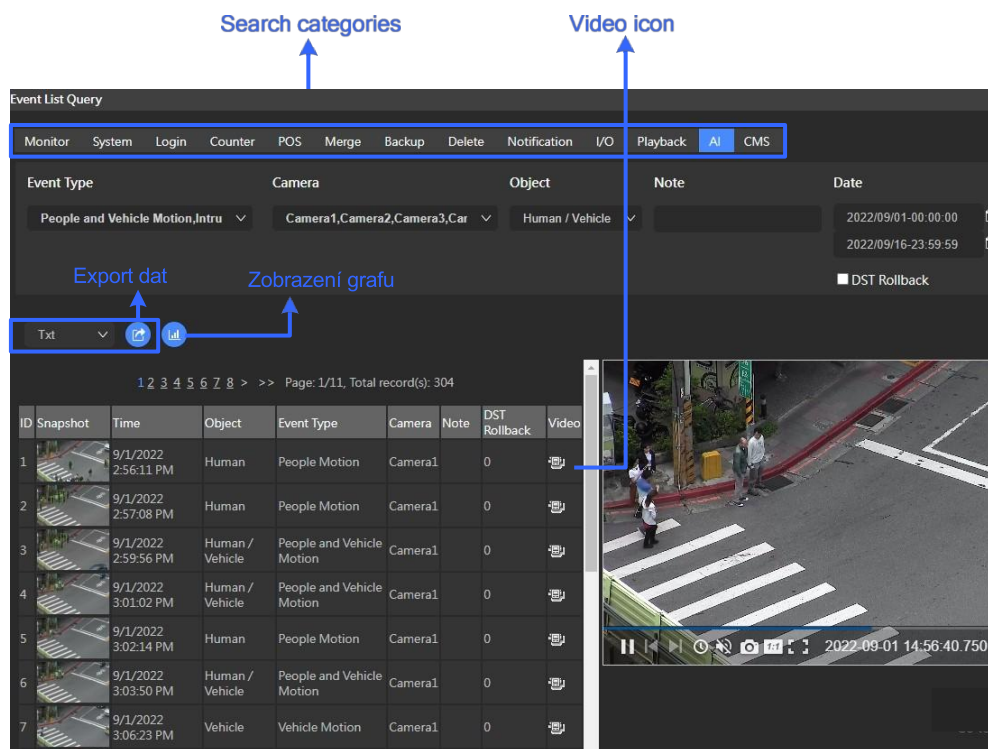
7.6.1 Dotaz na seznam událostí

Dotaz na seznam událostí na serveru WebCam umožňuje vzdáleně vyhledávat události podle typu a času události. Výsledky vyhledávání lze zobrazit v textové podobě nebo v grafu. Z výsledků vyhledávání lze také okamžitě přehrávat události.

Umožnění vzdáleného přístupu k systému a přehrávání událostí,

- Ujistěte se, že je v systému aktivován server WebCam Server s funkcí **Run ViewLog Server** (obrázek 7-3).
1. Na levém panelu stránky Jednotné zobrazení klikněte na tlačítko **Vzdálené přehrávání** a vyberte možnost **Dotaz na seznam událostí**. Zobrazí se okno Query.
 2. V horní části vyberte jednu z následujících kategorií vyhledávání: **Monitor, System, Přihlášení, Počítadlo, Pokladna, Sloučení, Zálohování, Odstranění, Oznámení, V/V, Přehrávání, UI a CMS**. Všimněte si, že tyto kategorie vycházejí z kategorií systémového protokolu v hlavním systému.
 3. Definujte kritéria vyhledávání, například Typ události, Zařízení, Informace, Datum atd. Výběr kritérií vyhledávání se může lišit v závislosti na kategoriích vyhledávání.

- Klikněte na tlačítko **Dotaz**. Zobrazí se výsledky vyhledávání.



Obrázek 7-26

- Chcete-li přehrát přiložené video, klikněte na ikonu **Video**. Další funkce přehrávání získáte kliknutím pravým tlačítkem myši na obrázek videa.
- Chcete-li výsledky vyhledávání zobrazit v grafu, klikněte na ikonu **Graf**.
- Chcete-li exportovat výsledky vyhledávání, vyberte jeden z formátů a klikněte na ikonu **Exportovat**.

7.6.2 Vzdálené přehrávání

Pomocí funkce vzdáleného přehrávání (RPB) na serveru WebCam Server můžete přehrávat nahrané soubory připojeného systému.

- Chcete-li povolit vzdálený přístup k systému, zajistěte, aby server WebCam s funkcí **Run ViewLog Server**. (obrázek 7-3).
- Na levém panelu stránky Jednotlivé zobrazení klikněte na položku **Vzdálené přehrávání** a vyberte možnost **Vzdálené přehrávání**. Zobrazí se okno Vzdálené přehrávání.
- Vyberte požadovanou kameru, datum a soubor časového segmentu.
- Kliknutím na tlačítko **Přehrát** spustíte přehrávání.

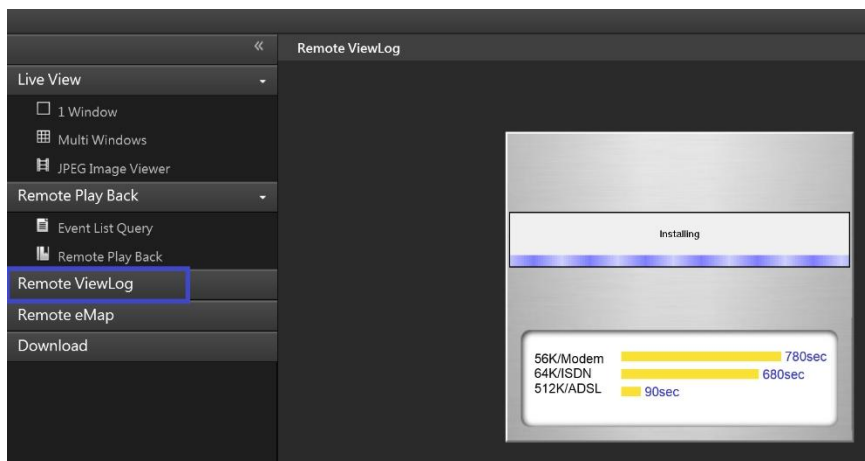
5. Další funkce přehrávání získáte kliknutím pravým tlačítkem myši na obrázek, kde jsou k dispozici možnosti **Režim přehrávání**, **Vykreslování** a **Nástroje**.

7.7 Vzdálený ViewLog

Prostřednictvím serveru WebCam Server můžete vzdáleně přehrávat nahrané soubory pomocí přehrávače ViewLog.

Poznámka: Integrace událostí AI ze **systému GV-AI Guard** do Remote ViewLog není podporována.

1. Chcete-li povolit vzdálený přístup k systému, zajistěte, aby server WebCam s funkcí **Run ViewLog Server**. (obrázek 7-3).
2. Na levém panelu stránky Jednotné zobrazení klikněte na položku **Vzdálené zobrazení Záznam**. Pokud ještě není, bude na vašem počítači nainstalován program Remote ViewLog.



Obrázek 7-27

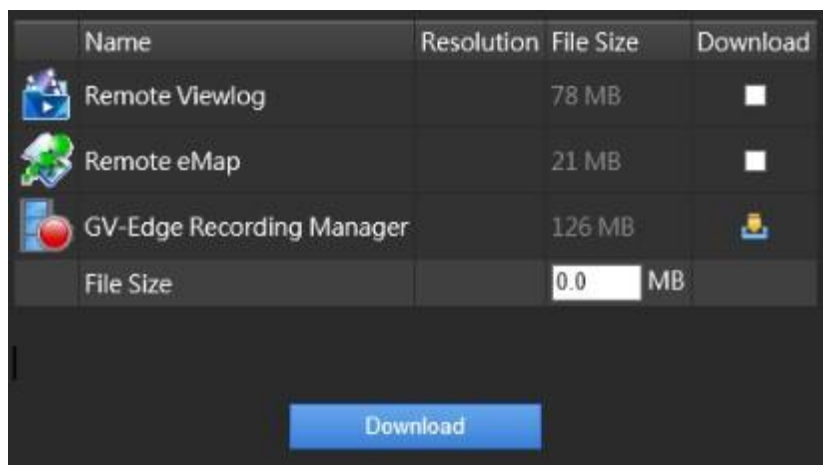
3. Spustíte GV-Remote ViewLog a vytvoříte účet Remote ViewLog v dialogovém okně Přidat účet Remote Viewlog.
4. Po vytvoření účtu se zobrazí dialogové okno Přidat nového hostitele.
5. V poli Typ hostitele vyberte možnost **DVR / NVR / VMS**. Zadejte **název umístění**, **IP adresu**, **účet** a **Heslo** systému. Výchozí port 5552 upravte pouze v případě potřeby.
6. Klikněte na tlačítko **OK**. Dostupné události se zobrazí v seznamu událostí.

Podrobnosti o přehrávači ViewLog naleznete v kapitole 4.

7.8 Stáhnout Center

Centrum stahování umožňuje stahovat aplikace Remote ViewLog, Remote eMap a GV-Edge Recording Manager.

1. Klikněte na tlačítko **Stáhnout** v levém panelu stránky Jednotné zobrazení. Zobrazí se tato stránka.



Obrázek 7-28

2. Zaškrtněte požadované programy. V poli **Velikost souboru** se zobrazí celková velikost vybraných programů.
3. Klikněte na tlačítko **Stáhnout** a podle pokynů na obrazovce programy nainstalujte. Po dokončení instalace se zobrazí zpráva "Install Complete".

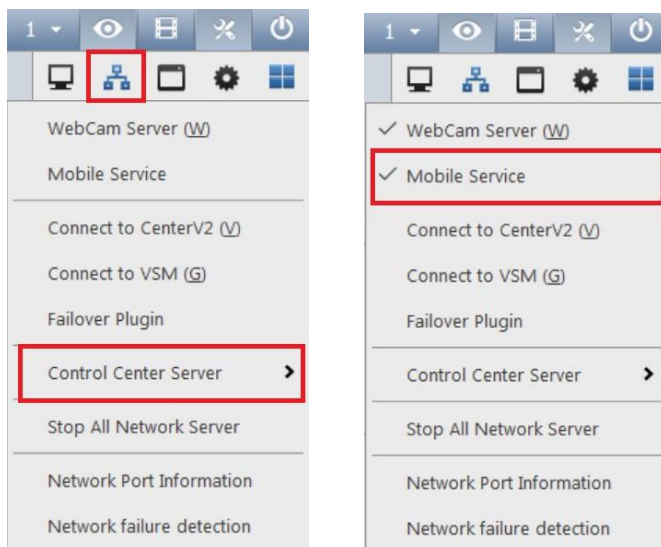
7.9 GV-Edge Recording Manager

GV-Edge Recording Manger je určen pro vzdálené živé prohlížení a přehrávání IP zařízení a softwaru GeoVision. GV-Edge Recording Manger přináší živé zobrazení a umožňuje vzdálené ovládání GV-IP kamery, GV-Video Serveru a GV-SNVR, stejně jako GV-DVR / NVR / VMS a GV-Recording Serveru, společně pod jedním rozhraním pro správu.

Poznámka: Integrace událostí AI ze **systemu GV-AI Guard** do nástroje GV-Edge Recording Manager není podporována.

Podrobnosti o nástroji GV-Edge Recording Manager naleznete na našich webových stránkách:

- [Správce nahrávání GV-Edge \(verze pro Windows\)](#)
- [Správce záznamu GV-Edge \(verze MAC\)](#)
- **GV-Edge Recording Manager (verze pro Windows):** Ujistěte se, že je **služba Control Center** a V systému je povolena **služba Remote ViewLog Service**.
- **GV-Edge Recording Manager (verze MAC):** Zkontrolujte, zda jsou v systému povoleny **Webcam Server** a **Mobile Service**.



Verze WinVerze

MAC

Obrázek 7-29

Poznámka:

1. **Mobilní služba** má stejnou funkci jako **Spustit mobilní službu** (WebCam Server > karta Obecné).
 2. Chcete-li přidat dodatečnou bezpečnostní ochranu živého přenosu mezi systémem a správcem záznamu GV-Edge pomocí šifrování AES, viz část *Mobilní služba* v této kapitole.
-

7.10 Aplikace pro mobilní telefony

Pomocí chytrého telefonu můžete přistupovat k živému náhledu a přehrávat záznamy ze systému pomocí mobilní aplikace GV-Eye. Aplikaci GV-Eye si můžete stáhnout z App Store nebo Android Market.

Poznámka: Integrace událostí AI ze systému **GV-AI Guard** do systému GV-Eye není podporována.

Podrobnosti naleznete v [Instalační příručce GV-Eye](#).

7.11 Webové prohlížeče na Smartphone

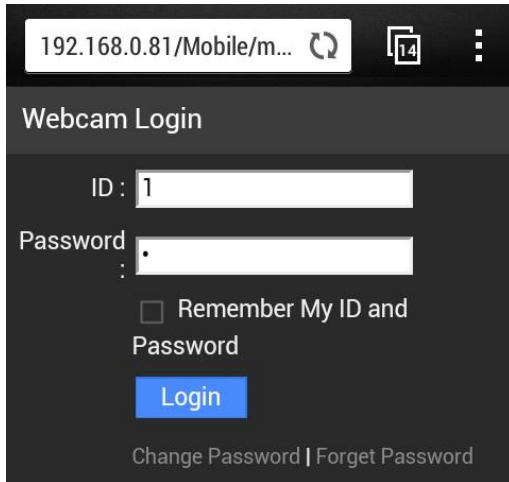
Pomocí prohlížeče v chytrém telefonu můžete sledovat živé zobrazení, ovládat živé zobrazení PTZ a přehrávat záznamy ze systému. Po připojení k serveru WebCam Server není potřeba žádná další aplikace.

Poznámka:

1. Zkontrolujte, zda je na serveru WebCam povolena mobilní služba.
 2. Ovládání živého náhledu je k dispozici pouze pro podporované kamery PTZ.
-

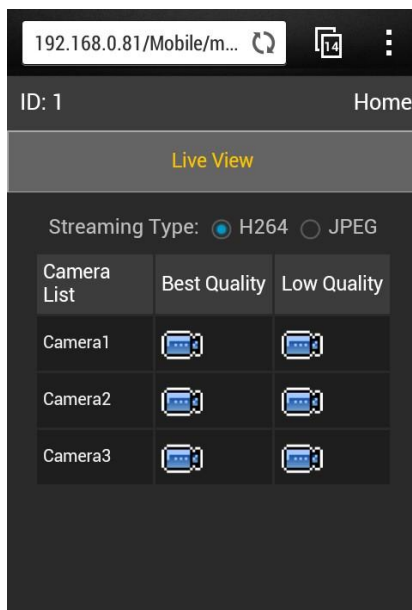
V následujících krocích použijeme jako příklad pro přihlášení do systému chytrý telefon se systémem Android:

1. Otevřete prohlížeč v zařízení se systémem Android a zadejte IP adresu systému, ke kterému se chcete přihlásit.




Obrázek 7-30

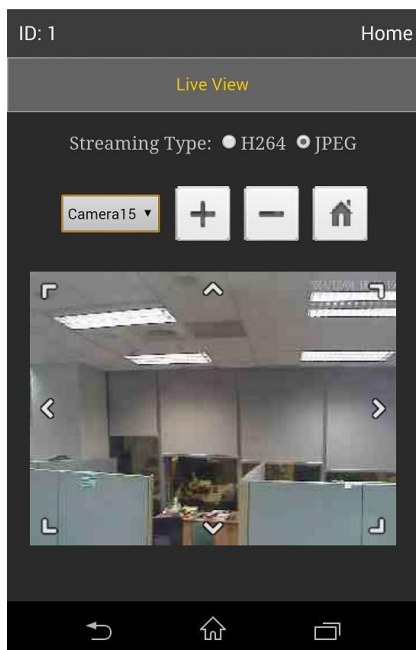
2. Klikněte na tlačítko **Přihlásit**. Zobrazí se kamery ze systému.



Obrázek 7-31

3. Chcete-li sledovat živé zobrazení, ponechte jako **typ streamování H.264** a klepněte na ikonu **videa** . Pokud je vybrána možnost Nejlepší kvalita, zobrazí se Stream 1 a pokud je vybrána možnost Nízká kvalita, zobrazí se Stream 2.
vybrané.

4. Chcete-li získat přístup k funkcím PTZ, klepněte na položku **JPEG** jako **typ streamu**. Zobrazí se tato stránka. Živý náhled můžete ovládat pomocí směrových šipek, tlačítek pro přiblížení/oddálení a tlačítek pro nastavení domovské pozice.



Obrázek 7-32

Kapitola 8

Aplikace E-Map	325
8.1 Editor elektronické mapy.....	325
8.1.1 Okno editoru mapy E-Map	326
8.1.2 Vytvoření mapy E-Map	327
8.1.3 Vytvoření mapy E-Map pro vzdáleného hostitele	330
8.2 Spuštění mapy E-Map.....	331
8.2.1 Nastavení vyskakovací mapy	332
8.3 3D zobrazení mapy E-Map	333
8.3.1 3D zobrazení mapy E-Map.....	333
8.3.2 Využití ikon 3D E-Map	334
8.4 Vzdálený přístup k aplikaci E-Map	335
8.4.1 Okno vzdálené mapy E-Map	336
8.4.2 Přístup k elektronickým mapám více hostitelů.....	337
8.4.3 Konfigurace vzdálené mapy E-Map	338
8.4.4 Zobrazení seznamu událostí a přehrávání videí	340
8.5 Server E-Map	340
8.5.1 Instalace serveru E-Map.....	340
8.5.2 Okno serveru E-Map.....	341
8.5.3 Nastavení serveru E-Map.....	342
8.5.4 Připojení k serveru E-Map	342

Aplikace E-Map

Mapa E-Map zobrazuje monitorovací oblast na elektronické mapě, pomocí které může obsluha snadno lokalizovat kamery, senzory a alarmy spuštěné pohybem nebo I/O zařízeními.

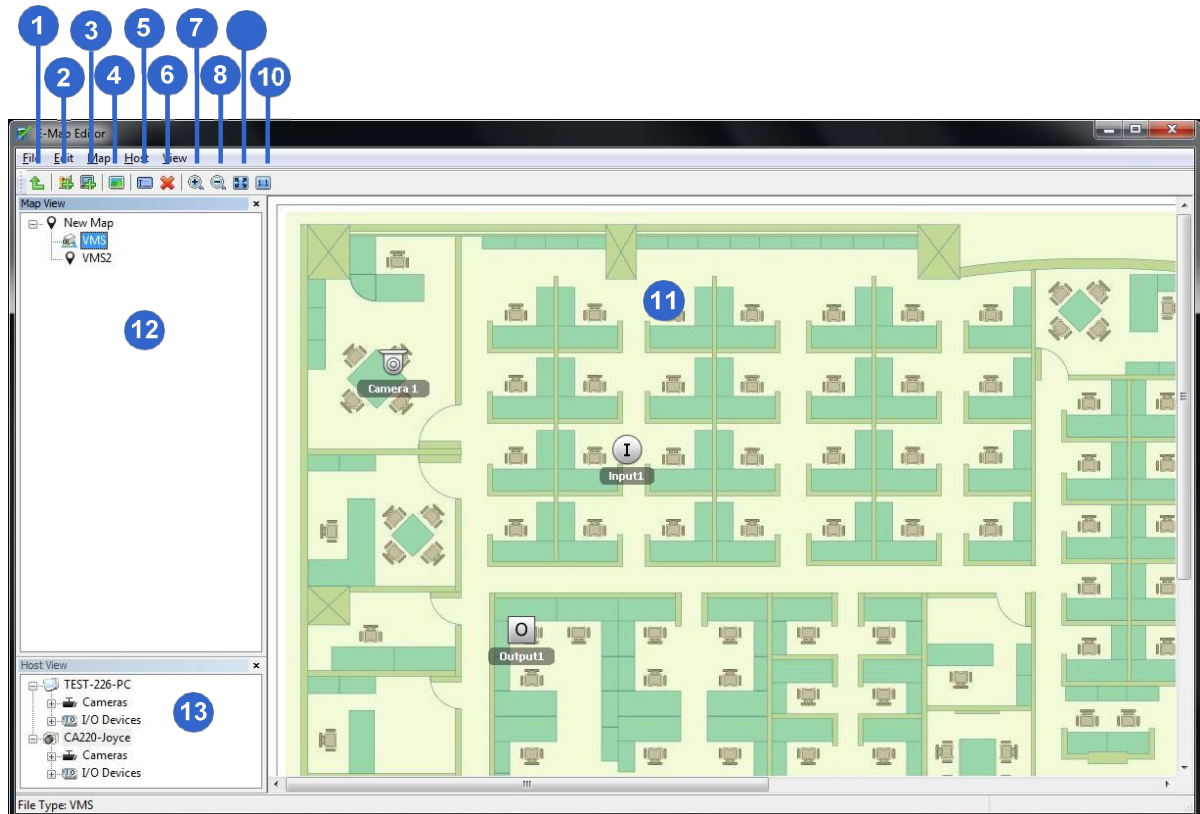
Aplikace je k dispozici prostřednictvím dvou programů: **E-Map Editor**, který je součástí instalace systému, a **E-Map Server** použitelný na určeném serveru.

8.1 Editor E-Map

Editor elektronických map umožňuje importovat půdorys ve formátech BMP, GIF nebo JPEG a používat ikony kamer a vstupně-výstupních zařízení k přizpůsobení mapy.

8.1.1 Okno editoru E-Map

Editor E-Map je součástí instalace systému. Klikněte na nabídku **Start** systému Windows > **Programy**, > **Složka GV** > **Editor elektronických map**. Zobrazí se okno E-Map Editor.




Obrázek 8-1

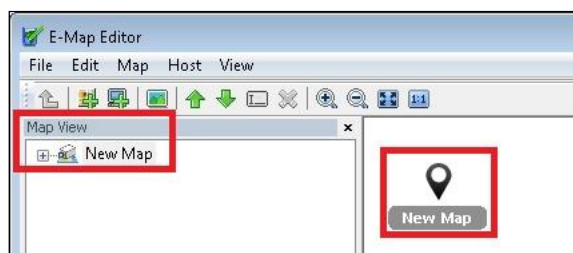
Ovládací prvky v okně Editoru mapy E-Map:

Ne.	Název	Popis
1	Nahoru	Vrátí se k předchozímu souboru mapy E-Map.
2	Přidat mapu	Přidá soubor mapy E-Map.
3	Přidat hostitele	Přidá složku hostitele v zobrazení Hostitel.
4	Mapa zatížení	Importuje mapu podlaží.
5	Přejmenování	Přejmenuje soubor a/nebo složku E-Map.
6	Odstranit	Odstraní soubor a/nebo složku E-Map.

Ne.	Název	Popis
7 & 8	Přiblížení / oddálení	Zvětší/zmenší zobrazení mapy.
9	Přizpůsobit obrazovce	Přizpůsobí zobrazení mapy aktuální velikosti okna.
10	Skutečná velikost	Zobrazí skutečnou velikost importovaného grafického souboru.
11	Půdorys	Zobrazení importovaného grafického souboru.
12	Zobrazení mapy	Stromové zobrazení souborů E-Map.
13	Pohled na hostitele	Stromové zobrazení hostitelů

8.1.2 Vytvoření mapy E-

1. Chcete-li vytvořit elektronickou mapu, klikněte na tlačítko **Přidat mapu**  na panelu nástrojů. Soubor Nová mapa se vytvoří zvlášť v okně Zobrazení mapy a zvlášť v okně Půdorys.

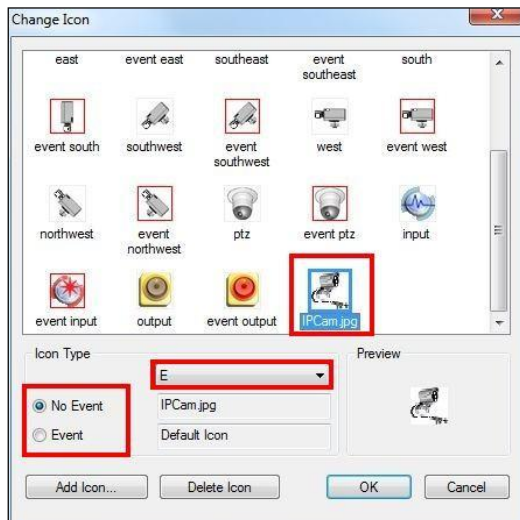


Obrázek 8-2

2. Klikněte na **Nový** soubor **mapy** v zobrazení mapy a kliknutím na tlačítko **Načíst mapu** (č. 4, obrázek 8-1) importujte grafický soubor. Soubor se otevře v okně Půdorys.
3. Přetáhněte ikony ze zobrazení Hostitel (č. 13, obrázek 8-1) na mapu v okně Půdorys.
4. Chcete-li změnit orientaci výchozí ikony kamery, klikněte pravým tlačítkem myši na kameru v zobrazení Hostitel a vyberte orientaci.
5. Chcete-li změnit ikonu kamery / IO na vlastní, klikněte pravým tlačítkem myši na kameru / IO v zobrazení Hostitel a přidejte vlastní ikonu.

Poznámka: Ujistěte se, že soubor ikony má velikost 32 x 32 pixelů nebo menší.

- Definujte podmínku, za které se ikona zobrazí, výběrem možnosti **Bez události** nebo **Událost** a výběrem orientace ikony pomocí rozevřacího seznamu. Můžete nastavit různé ikony pro situaci s událostí a bez události. V tomto příkladu se na mapě zobrazí ikona IPCam.jpg, když nenastane žádná událost, a když nastane událost, ikona se změní na



výchozí.

Obrázek 8-3

- Klikněte na položku **Soubor** v nabídce okna a vyberte možnost **Uložit do AI Guard** pro uložení souboru do složky GV-AI Guard nebo vyberte možnost **Uložit do souboru** pro uložení souboru do požadované cesty.

Rozšířená nastavení

Volitelně můžete mít na vytvořené E-Mapě následující nastavení.

Poznámka: Změny orientace ikon fotoaparátu se na 3D mapě E-Map neprojeví.

A. Zobrazit zónu


Funkce View Zone zobrazuje sledovanou oblast každé kamery na mapě E-Map.

- V okně Editoru elektronické mapy kliknutím zvýrazněte ikonu fotoaparátu a vyberte možnost **Upravit zónu zobrazení**. Zobrazí se zóna pohledu ve tvaru vějíře.



Obrázek 8-4

2. Pohybem myši upravte velikost a směr zóny zobrazení.
3. Klikněte pravým tlačítkem myši na mapu a výběrem možnosti **Dokončit** dokončete zónu.
4. Vlastnosti zóny zobrazení můžete upravit také v nabídce Vlastnosti.

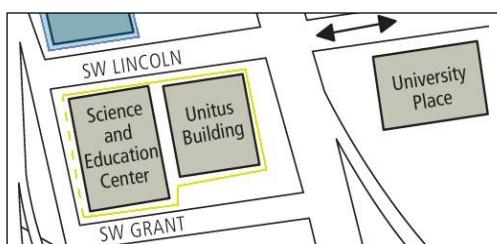
Property	
Name	Camera 1
Direction	 ▼
View Angle(Degree)	30
View Radius(Pixels)	222

Obrázek 8-5

B. Polygonální mapa

Funkce Polygonální mapa vám pomůže rychle lokalizovat spuštěné zařízení. Nakreslete na mapu oblast a ta bude blikat, když se v ní spustí jakékoli zařízení.

1. V okně Editoru elektronických map kliknutím zvýrazněte mapu a vyberte možnost **Upravit polygonální mapu** nebo **Upravit polygonální IO**.
2. Kliknutím na mapu začnete kreslit polygonální tvar, který je označen žlutou tečkovanou čarou.



Obrázek 8-6


3. Po uzavření tvaru klikněte na mapu pravým tlačítkem myši a vyberte možnost **Dokončit**.

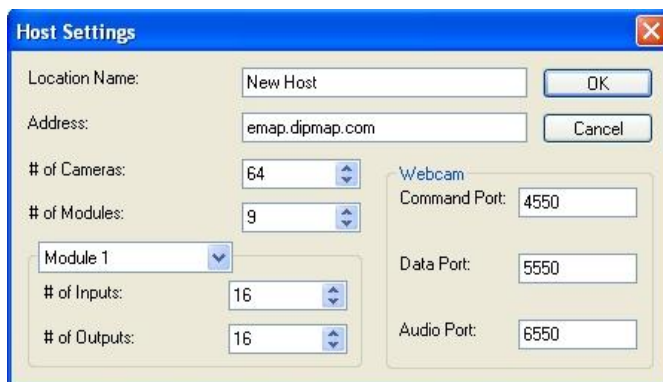
Uzavřená oblast bude zbarvena modře. Při spuštění zařízení umístěného uvnitř polygonové mapy bude modrá oblast blikat modře a červeně.

8.1.3 Vytvoření mapy E-Map pro vzdáleného hostitele

Kromě místního hostitele (GV-AI Guard) lze mapy E-Maps vytvářet také pro vzdálené hostitele. Prostřednictvím funkce Remote E-Map lze k těmto mapám přistupovat a sledovat je prostřednictvím webového prohlížeče. Postup vzdáleného přístupu k E-Mapám naleznete v části *Přístup k E-Mapám více hostitelů* dále v této kapitole.

Poznámka: Mezi podporované hostitele pro E-Map patří GV-DVR / NVR / VMS, GV-IP Devices, GV-Video Server a GV-Compact DVR.

1. Klikněte na tlačítko **Přidat hostitele**  na panelu nástrojů a vyberte typ hostitele. Nový hostitel se přidá v zobrazení Hostitel.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na vytvořeného hostitele a vyberte možnost **Nastavení hostitele**. Zobrazí se dialogové okno, které se liší v závislosti na hostiteli.



Obrázek 8-7

3. Zadejte potřebné informace, například IP adresu a počet kamer, a klikněte na tlačítko **OK**.
4. Podle pokynů uvedených v části *Vytvoření mapy E-Map* v předchozí části této kapitoly vytvořte mapu E-Map pro vzdáleného hostitele.

8.2 Startovací E- Mapa

Po vytvoření mapy E-Map můžete mapu E-Map spustit v systému a sledovat ji prostřednictvím mapy E-Map. Když se spustí některá kamera a/nebo I/O zařízení na ní, příslušná ikona začne blikat jako upozornění.

1. V **seznamu obsahu** rozbalte složku **Mapa E-Map** a přetáhněte vytvořenou mapu E-Map do mřížky živého náhledu. Zobrazí se E-Mapa.



Obrázek 8-8

2. Pokud je spuštěna jakákoli kamera nebo I/O zařízení na mapě E-Map, příslušná ikona začne blikat červeně. Najetím kurzoru na ikonu se zobrazí živý náhled kamery nebo kliknutím na ikonu se zobrazí celý náhled.



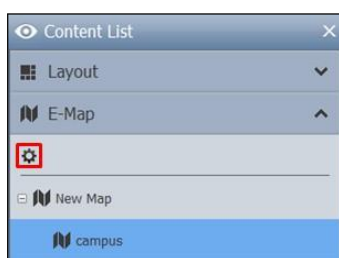
Obrázek 8-9

Poznámka: Pokud jste vytvořili elektronické mapy pro více hostitelů, můžete tyto mapové soubory zobrazit v seznamu obsahu. Tyto mapy však nebudou fungovat v systému, ale pouze na vzdálené E-Mapě. Viz *Přístup k E-Mapám více hostitelů* dále v této kapitole.


8.2.1 Nastavení vyskakovacího okna

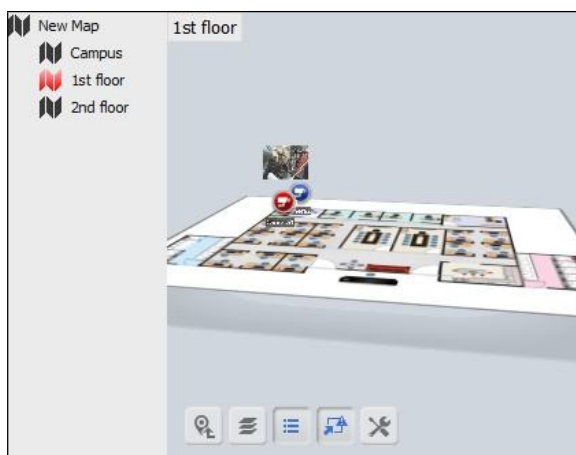
Pokud je současně sledováno více map E-Maps, lze pro pohodlné sledování povolit funkci vyskakovacího okna. Po spuštění libovolné kamery nebo I/O zařízení se zobrazí odpovídající E-Mapa, která nahradí aktuální E-Mapu.

1. V seznamu obsahu klikněte na tlačítko **Configure** v části E-Map.



Obrázek 8-10

2. Vyberte požadované kamery a vstupní zařízení pro danou aplikaci a zadejte **Interval přerušení** pro dobu mezi spuštěním události. Během tohoto intervalu bude systém ignorovat jakékoli spuštění události, aby se zabránilo častému vyskakování mapy.
3. V dolní části mřížky E-Map klikněte na tlačítko **E-Map Auto Pop-up** , čímž funkci povolíte.



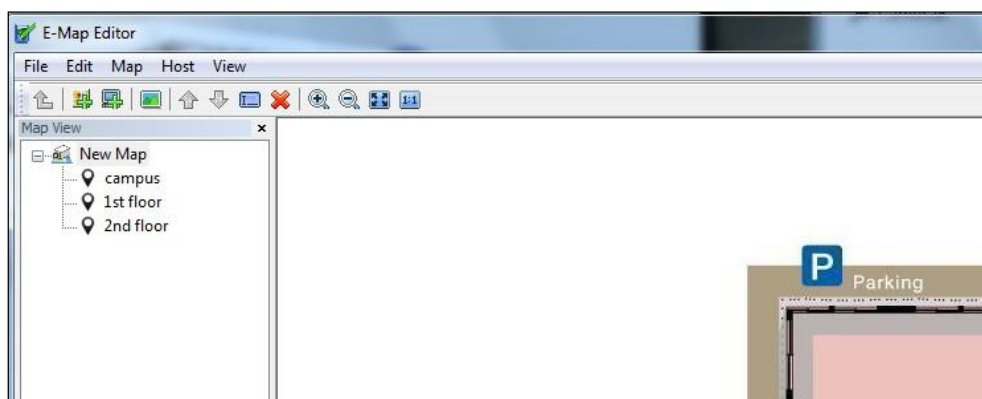
Obrázek 8-11

8.3 Zobrazení 3D mapy E-Map

8.3.1 Zobrazení 3D mapy E-Map

Mapa E-Map dokáže zobrazit monitorovací oblast ve 3D zobrazení, což znamená, že ji můžete přibližovat a oddalovat pomocí kolečka myši a libovolně otáčet.

1. Vytvořte elektronickou mapu podle pokynů v části *Vytvoření elektronické mapy* v této kapitole. Chcete-li vytvořit více vrstev map, vytvořte ve složce E-Map další podsložku, jak je znázorněno níže.



Obrázek 8-12





2. Po vytvoření elektronické mapy klikněte v systému na tlačítko **Domů** > **Panel nástrojů** > **Seznam obsahu**.
3. Rozbalte složku **E-Map** a přetáhněte vytvořenou E-Mapu do mřížky živého náhledu.
4. Chcete-li oblast sledování přiblížit nebo oddálit, jednoduše posuňte kolečko myši nahoru nebo dolů.
5. Chcete-li upravit úhel pohledu, klikněte a podržte tlačítko na mapě E-Map a pohybujte libovolným směrem.
6. Chcete-li se posunout v zobrazení budovy (č. 2, obrázek 8-13) nahoru nebo dolů, klikněte pravým tlačítkem myši na elektronickou mapu a otočte kolečkem.


8.3.2 Využití ikon 3D E-Map

Displej 3D E-Map je vybaven sadou ikon pro nastavení a ovládání. Umístěním kurzoru myši na mapu E-Map zobrazíte níže uvedené ikony.







Obrázek 8-13

Ne	Ikony	Funkce
1	Posun nahoru 	Přesun do hlavní složky aktuální mapy E-Map.
2	Pohled na budovu 	Přepněte půdorys do režimu 3D zobrazení budovy.
3	Seznam map 	Zobrazení seznamu E-Map.
4	Automatické vyskakovací okno E-Map 	Povolením této funkce se automaticky zobrazí příslušná mapa, kdykoli se na ní spustí jakékoli zařízení. Viz část <i>Nastavení vyskakovací mapy</i> dříve v části této kapitoly.

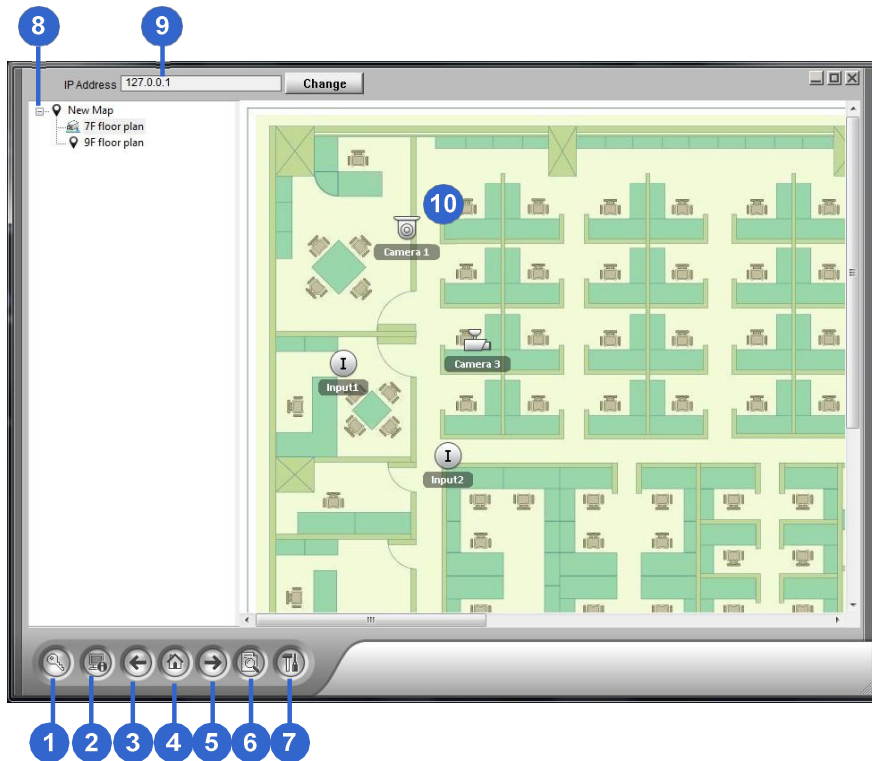
5	Nástroje 	<p>Zahrnuje následující možnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Automatické otáčení: Automatické otáčení mapy E-Map proti směru hodinových ručiček. ■ Možnosti ikon: <ul style="list-style-type: none"> ➤ Vždy zobrazovat živé video: Vždy zobrazte přijaté živé zobrazení na mapě E-Map. ➤ Zobrazit název zařízení: Zobrazení názvu zařízení na mapě E-Map. Tato možnost je ve výchozím nastavení povolena. ➤ Velké ikony: Změna na velké ikony fotoaparátů. Ve výchozím nastavení se používají velké ikony. ➤ Malé ikony: Tuto možnost povolte, pokud chcete používat malé ikony. ■ Vlastnosti: V levém horním rohu zobrazte název E-Mapy a změňte velikost písma názvu E-Mapy. ■ Zavřít: Odstranění zobrazení mapy E-Map.
---	--	--

8.4 Vzdálený přístup k mapě E-

Pomocí webového prohlížeče můžete vzdáleně přistupovat k mapám E-Maps a prohlížet si je.

1. Chcete-li povolit vzdálený přístup k E-mapám, klikněte na **Úvodní stránka**  > **Panel nástrojů**  > **Sít**  > **WebCam Server** v systému. Zobrazí se dialogové okno Nastavení serveru.
2. Kliknutím na tlačítko **OK** spustíte server WebCam.
3. Otevřete webový prohlížeč a zadejte adresu systému. Po navázání spojení se zobrazí stránka Single View.
4. Na levém panelu klikněte na položku **Vzdálená elektronická mapa**. Zobrazí se dialogové okno Přihlášení.
5. Zadejte přihlašovací údaje do systému a klikněte na tlačítko . Zobrazí se okno Vzdálená elektronická mapa.

8.4.1 Okno vzdálené mapy E-Map



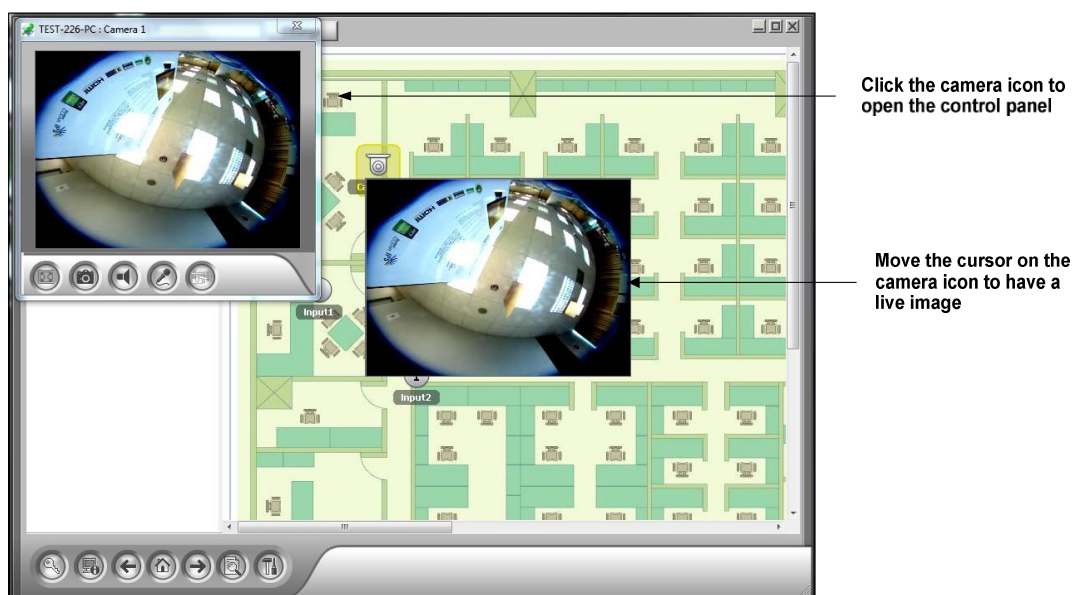
Obrázek 8-14

Ovládací prvky v okně:

Č.	Název	Popis
1		LoginLogs až 500 hostitelů.
2	Informace o hostiteli	Zobrazí informace o příchozích událostech při detekci pohybu a spuštění I/O zařízení.
3		PředchozíPřejde na poslední vybraný soubor E-Map.
4		DomůPřejde zpět na začátek stromového zobrazení.
5		DalšíPřejde na další soubor mapy E-Map.
6	ViewLog	Umožňuje přístup k funkci Remote ViewLog. Viz část <i>Služba Remote ViewLog</i> v kapitole 4.
7	Konfigurace	Konfiguruje pokročilá nastavení.
8	Seznam stromů	Zobrazí všechny vytvořené soubory a složky E-Map.
9	IP adresa	Zobrazí IP adresu připojeného hostitele. Když dojde k události, příslušné ikony začnou blikat červeně.
10	Fotoaparát / Ikona výstupu	Ikona fotoaparátu: Přesunutím kurzoru nad ikonu zobrazíte živý obraz. Klikněte na ikonu otevřít ovládací panel fotoaparátu. Ikona výstupu: Kliknutím na ikonu ručně spustíte výstupní zařízení. .

Poznámka: Ve výchozím nastavení se E-Mapy otevřené pomocí Remote E-Map zobrazují ve 3D. Chcete-li E-Mapy zobrazit ve 2D zobrazení, klikněte na tlačítko **Configure** (č. 7, obrázek 8-14) a vyberte možnost **Disable 3D eMap (Zakázat 3D eMap)**.


Ovládací prvky v ikoně fotoaparátu



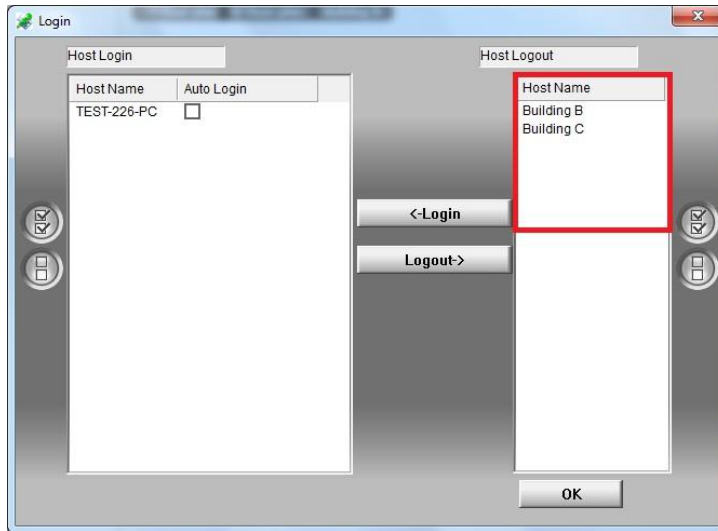
Obrázek 8-15

8.4.2 Přístup k elektronickým mapám více hostitelů

Pokud jste vytvořili mapy E-Maps pro více hostitelů, můžete tyto mapy E-Maps sledovat vzdáleně prostřednictvím webového prohlížeče. Současně lze přistupovat až k 500 hostitelům.

1. Chcete-li začít, klikněte v okně Vzdálená elektronická mapa na možnost **Přihlášení** . Zobrazí se okno Přihlášení.

- Na pravém panelu vyberte hostitele a klikněte na tlačítko **Přihlásit**. Zobrazí se výzva k zadání požadovaných přihlašovacích údajů.

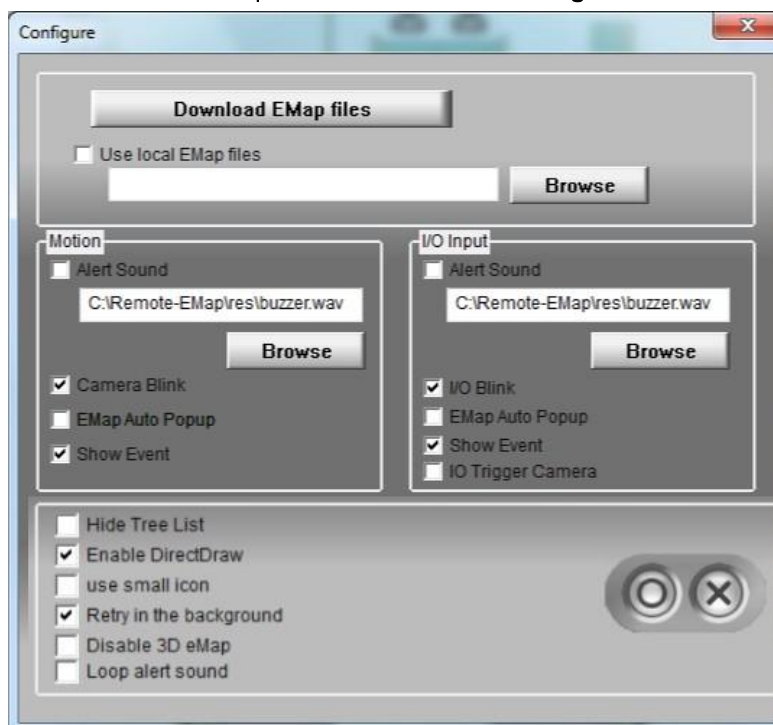


Obrázek 8-16

- Kliknutím na tlačítko **OK** se vrátíte do okna Vzdálená elektronická mapa. Nyní můžete pro nového hostitele vybrat odpovídající mapu E-Map pro monitorování.

8.4.3 Konfigurace vzdálené mapy E-

V okně Vzdálená elektronická mapa klikněte na tlačítko **Konfigurovat** . Zobrazí se dialogové okno Konfigurovat.



Obrázek 8-17

[Stáhnout soubory E-Map] Stáhněte soubory E-Map z místního serveru do klientského počítače. Tato možnost může snížit zatížení sítě, pokud si přejete zobrazit E-Mapy více hostitelů.


- **Použijte místní soubory E-Map:** Po stažení souborů E-Map do klientského počítače můžete tyto soubory E-Map vybrat a použít pro připojení.

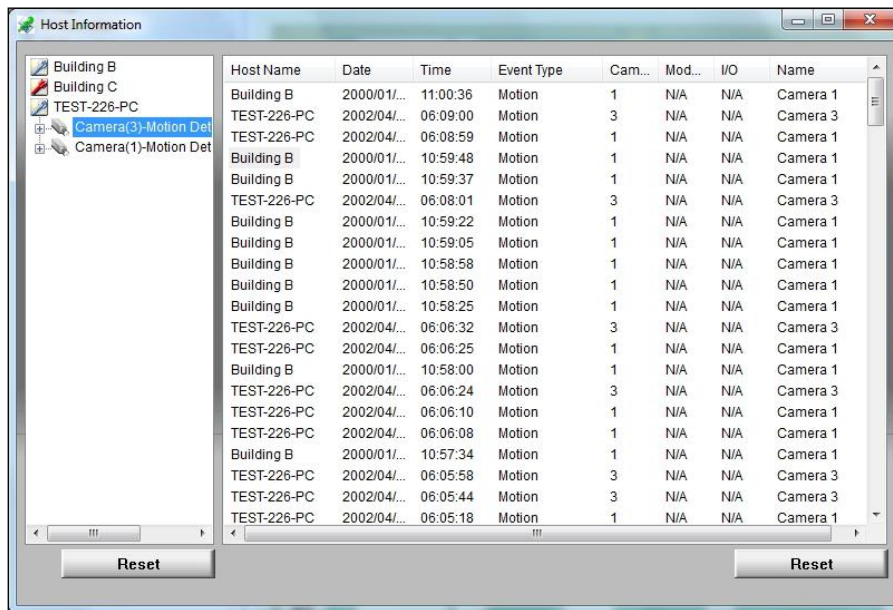
[Pohyb] / [Vstup I/O]

- **Zvuková výstraha:** Přiřadte soubor .wav, který upozorní obsluhu na spuštění kamer nebo I/O zařízení.
- **Blikání kamery, blikání I/O:** Když jsou spuštěny kamery nebo I/O zařízení, jejich ikony na mapě E-Map blikají.
- **Automatické vyskakovací okno E-Map:** Po spuštění kamer nebo I/O zařízení se příslušná mapa okamžitě objeví na obrazovce, když je okno Remote E-Map minimalizováno.
- **Výstavní akce:** Zobrazení informací o spuštěných událostech v okně Host Information.
- **I/O spouštěcí kamera:** Při spuštění vstupních zařízení se zobrazí zobrazení přidružené kamery d. Chcete-li tuto funkci povolit, musíte nejprve namapovat vstupní zařízení na kamery v systému. Viz část *Nastavení*
Vyskakovací živé zobrazení v kapitole 1.
- **Skrýt seznam stromů:** Zvolte, chcete-li skrýt seznam stromů.
- **Povolte DirectDraw:** Ve výchozím nastavení je povoleno, aby se urychlilo vykreslování grafiky. Některé grafické karty nemusí DirectDraw podporovat a mohou vytvářet zkreslené snímky. V takovém případě funkci zakažte.
- **Použití malé ikony:** Pro kamery a vstupně-výstupní zařízení použijte menší ikony.
- **Opakování pokusu na pozadí:** Při odpojení vzdálené mapy od systému se každých 30 sekund zobrazí varovná zpráva. Zvolte, zda chcete tuto zprávu skrýt a zopakovat připojení na pozadí zázemí.
- **Zakázat 3D emapu:** Vypněte funkci 3D e-mapu.
- **Výstražný zvuk smyčky:** Pokud je povolen **zvuk výstrahy**, přiřazený soubor .wav se bude opakovaně přehrávat, dokud jej obsluha nevypne.

8.4.4 Zobrazení seznamu událostí a přehrávání videí

V okně Host Information můžete zobrazit seznam spuštěných událostí a přehrát požadované video (videa).

1. V okně Vzdálená mapa E-Map klikněte na položku **Informace o hostiteli** . Zobrazí se okno Informace o hostiteli.



Obrázek 8-18

2. Pro přehrávání událostí dvakrát klikněte na libovolnou událost pohybu na levém panelu. Zobrazí se přehrávač.
3. Volitelně můžete kliknout pravým tlačítkem myši na obrázek, abyste získali přístup k pokročilým funkcím přehrávače.

8.5 Server E-Map

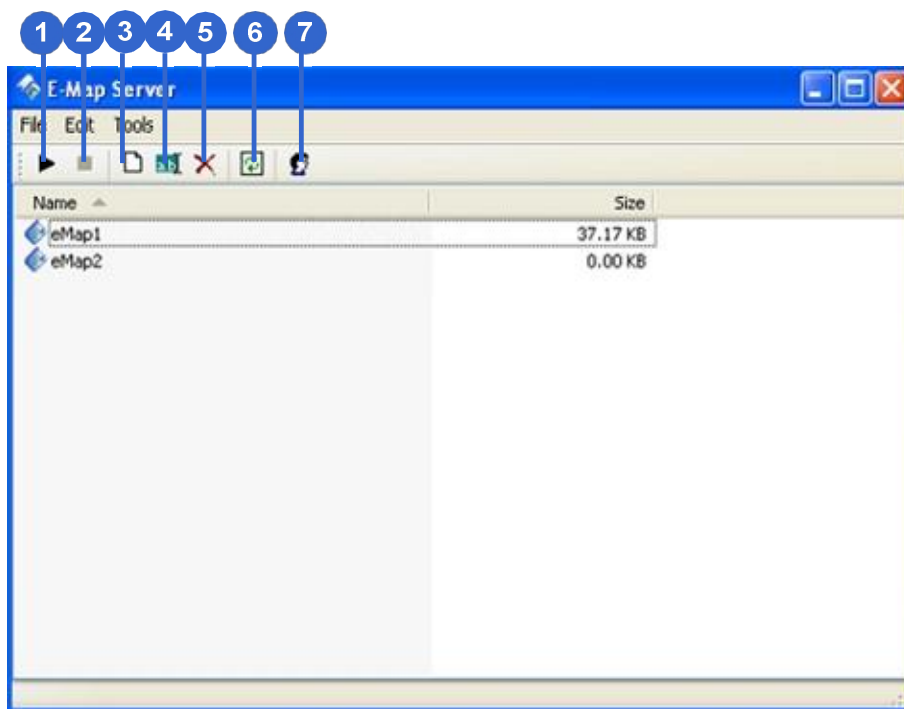
E-Map Server je nezávislý program určený k vytváření E-Map pro různé hostitele. Pomocí E-Map Serveru můžete sledovat různé stránky na elektronických mapách prostřednictvím libovolného počítače přístupného do sítě.

8.5.1 Instalace serveru E-Map

Server GV-E-Map můžete nainstalovat z [webových stránek společnosti GeoVision](#).

8.5.2 Okno serveru E-Map

Přejděte do nabídky **Start systému Windows > Programy > eMapServer** a klikněte na položku **E-Map Server**. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 8-19

Ne.	Název	Popis
1	Spuštění služby	Spustí server E-Map.
2	Zastavení služby	Zastaví server E-Map.
3	Nový	Vytvoří nový soubor E-Map.
4	Přejmenování	Přejmenuje soubor E-Map.
5	Odstranit	Odstraní soubor E-Map.
6	Obnovit	Obnoví okno serveru E-Map.
7	Účty	Vytváří uživatelské účty serveru E-Map.


8.5.3 Nastavení serveru E-Map

Před spuštěním serveru E-Map je nutné vytvořit soubory E-Map a uživatelské účty.

- Chcete-li vytvořit elektronickou mapu, klikněte na tlačítko **Nový** (č. 3, obrázek 8-19). Viz část *Vytvoření E-Mapy* dříve v této kapitole.
- Chcete-li vytvořit uživatelský účet pro server, klikněte na položku **Účty** (č. 7, obrázek 8-19).

8.5.4 Připojení k serveru E-Map

Pomocí serveru E-Map Server můžete sledovat různá místa na elektronických mapách prostřednictvím libovolného počítače připojeného k síti.

1. Otevřete webový prohlížeč a zadejte IP adresu serveru E-Map.
2. Zadejte přihlašovací údaje serveru E-Map. Budete vyzváni k výběru souboru E-Map (.emp).
3. Klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se okno Vzdálená elektronická mapa.
4. Kliknutím na tlačítko **Login**  se přihlaste k požadovanému hostiteli. Podrobnosti naleznete v části *Přístup k elektronickým mapám více hostitelů* dříve v této kapitole.

Poznámka: Chcete-li se přihlásit do systému, ujistěte se, že je povolen server WebCam. Viz část *Vzdálený přístup k E-Mapě* dříve v této kapitole.

Kapitola 9

Užitečné nástroje	345
9.1 Dynamický systém DNS.....	345
9.1.1 Spuštění dynamického DNS	346
9.1.2 Registrace názvu domény s DDNS	346
9.1.3 Spuštění služby Dynamic DNS	347
9.2 Prohlížeč vodoznaků	348
9.2.1 Aktivace ochrany vodoznakem	348
9.2.2 Provozní vodoznak Proof	348
9.2.3 Hlavní okno	349
9.3 Zablokování systému Windows.....	350
9.3.1 Obrazovka GV-Desktop.....	350
9.3.2 Funkce GV-Desktop	351
9.3.3 Tokenový soubor pro nouzový režim.....	353
9.4 Ověřovací server	354
9.4.1 Instalace serveru.....	354
9.4.2 Hlavní okno.....	355
9.4.3 Vytváření klientů	356
9.4.4 Vytváření uživatelských účtů.....	357
9.4.5 Import skupin a uživatelů ze služby Active Directory	360
9.4.6 Spuštění ověřovacího serveru.....	363
9.4.7 Připojení k ověřovacímu serveru	365
9.4.8 Vzdálený přístup z Ovládacího centra a vzdálené mapy E-Map	367
9.5 Rychlé zálohování a obnovení.....	370
9.5.1 Spuštění programu FBR.....	370
9.5.2 Komponenta zásuvného modulu	371
9.5.3 Přizpůsobení funkcí	372
9.5.4 Zálohování a obnovení nastavení	373
9.6 Aplikace pro řízení šířky pásma.....	376
9.6.1 Instalace řízení šířky pásma	376
9.6.2 Hlavní okno	377
9.6.3 Povolení dálkového ovládání.....	378
9.6.4 Připojení k serveru WebCam	379
9.6.5 Ovládání konkrétního serveru WebCam.....	380
9.6.6 Nastavení šířky pásma	381
9.6.7 Nastavení seznamu bloků.....	382
9.6.8 Obecné nastavení.....	383

9.7	Nastavení jazyka	384
9.7.1	Instalace nástroje MultiLang.....	384
9.7.2	Revize přeloženého textu.....	385
9.7.3	Nastavení jazyka uživatelského rozhraní na angličtinu	388
9.8	Nástroj pro synchronizaci karet GV-SD	389
9.8.1	Instalace nástroje	389
9.8.2	Nastavení nástroje	390
9.8.3	Hlavní okno.....	393
9.9	Okno nástrojů Media Man	394
9.9.1	Okno nástrojů Media Man	394
9.9.2	Zobrazení stavu diskové jednotky	395
9.9.3	Přidání diskové jednotky	397
9.9.4	Vyjmutí diskové jednotky	398
9.9.5	Automatické přihlašování při spuštění.....	399
9.9.6	Nastavení panelu LED	399
9.10	Upozornění prostřednictvím protokolu SNMP	402
9.11	Místní a vzdálené zálohování	403
9.11.1	Vzdálené zálohování.....	403
9.11.2	Místní zálohování.....	403
9.11.3	Rozšířená nastavení.....	405
9.11.3.1	Pokročilá nastavení pro místní zálohování.....	405
9.11.3.2	Nastavení přenosu souborů pro místní zálohování	406
9.12	Generátor zpráv.....	408
9.13	GV-Cloud Center.....	408
9.14	GV-Cloud VMS	409

Užitečné nástroje

GV-AI Guard podporuje některé pokročilé nástroje pro zvýšení výkonu systému v bezpečnostní síti.

9.1 Dynamické DNS

Služba GV-Dynamic DNS zajišťuje registraci doménového jména, takže vaše dynamická IP adresa ukazuje na váš systém. GV-Dynamic DNS bude každých 10 minut aktualizovat IP adresu systému na serveru DNS. I když se IP adresa vašeho systému změní, můžete jej stále vyhledat pomocí registrovaného názvu domény.

Poznámka: GV-Dynamic DNS odesílá IP adresy přes Internet prostřednictvím portů 80 a 81. Pokud je váš systém připojen za směrovačem nebo bránou firewall, ujistěte se, že jsou porty 80 a 81 povoleny. GV-Dynamic DNS bude nahrávat pouze globální IP adresy. Pokud váš systém používá virtuální IP, je třeba nejprve provést mapování portů NAT.

DŮLEŽITÉ: Služba DDNS zjednodušuje proces připojení IP video zařízení k síti. Společnost GeoVision však nezaručuje a nemůže zaručit, že služba DDNS bude nepřetržitá nebo bezchybná. Před použitím služby si pečlivě přečtete podmínky služby. Kromě společnosti GeoVision můžete bezplatnou službu DDNS získat také od těchto poskytovatelů: DynDNS.org a No-IP.com.

9.1.1 Spuštění dynamického DNS

Služba GV-Dynamic DNS je součástí instalace systému. Přejděte do nabídky **Start systému Windows > Programy > GV-AI Guard > Klient DNS V2**. Zobrazí se dialogové okno DNSClient V2.

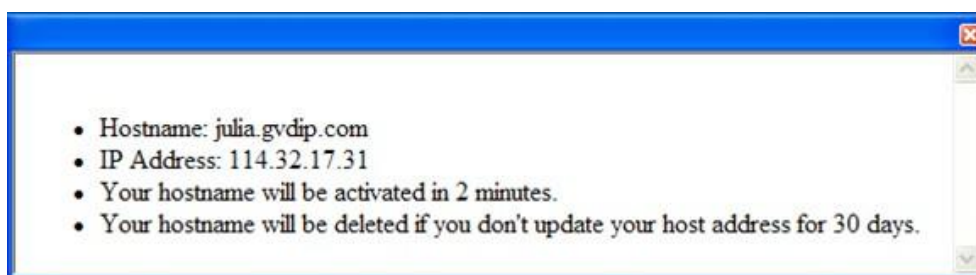
9.1.2 Registrace názvu domény pomocí DDNS

1. V dialogovém okně DNSClient V2 klikněte na tlačítko **Registrovat**. Zobrazí se registrační stránka.



Obrázek 9-1

2. Zadejte uživatelské jméno, heslo a ověřovací kód Word. Heslo musí mít alespoň 6 znaků.
3. Klikněte na tlačítko **Odeslat**. Zobrazí se následující zpráva.



Obrázek 9-2

- **Hostitelské jméno:** Vytvořeno podle registrovaného uživatelského jména a "gvdip.com". V tomto příkladu je název hostitele "http://julia.gvdip.com". To bude název domény, který se bude používat pro přihlášení do systému.
- **IP adresa:** Aktuální IP adresa vašeho systému. Tato IP adresa se aktualizuje každých 10 minut.

Poznámka: Název domény .gvdip(xx).com se může lišit s xx od 01 do 99.

9.1.3 Spuštění dynamické služby DNS

Po registraci názvu domény u služby GV-Dynamic DNS povolte v systému funkci DDNS. Spustíte **klienta DDNS V2** (obrázek 9-1) a ujistěte se, že je na pozadí povolen také software GeoVision.

Po zadání **názvu hostitele** a **hesla**, které byly použity k povolení služby Dynamic DNS, dokončete následující nastavení:

- **Automaticky získat IP adresu:** Server DDNS použije jakoukoli dostupnou IP adresu ze systému nebo směrovače.
- **Použijte následující IP adresu:** Pokud má váš systém nebo směrovač více než jednu IP adresu, můžete pro připojení mezi serverem DDNS a systémem přiřadit jednu IP adresu. Důrazně doporučujeme přiřadit pevnou IP adresu namísto dynamické IP adresy, která nebude při změně IP adresy pro DDNS přístupná.
- **Spustit při spuštění:** Zvolte, zda se má služba DDNS automaticky spouštět při startu systému Windows.
- **Nastavení e-mailu:**
 - **Schéma:** Zvolte danou situaci, o které chcete dostávat e-mailová oznámení.
 - **Odesílatel:** Zadejte jméno, e-mailovou adresu, uživatelské jméno a heslo odesílatele.
 - **Příjímač:** Zadejte e-mailovou adresu (adresy) příjemce. V případě více příjemců přidejte mezi jednotlivé e-mailové adresy středník.
 - **Poštovní server:** Zadejte název hostitele nebo adresu poštovního serveru. Ponechte výchozí port 25 nebo jej změňte, pokud poštovní server používá jiný port. Vyberte **SSL**, pokud váš e-mailový server vyžaduje pro připojení ověření SSL.
 - Kliknutím na tlačítko **Test** odešlete zkušební e-mail, abyste si ověřili, zda jsou nastavení správná.



Klikněte na tlačítko **Uložit**. Zobrazí se informace o připojení.

Poznámka: Klient DNS nenahraje IP adresu, pokud není na pozadí spuštěn kompatibilní software GeoVision, například GV-AI Guard. Pokud není IP adresa vašeho systému aktualizována déle než 30 dní, bude název hostitele automaticky odstraněn.

9.2 Prohlížeč vodoznaků

Služba GV-AI Guard může do videoproudů vkládat digitální vodoznaky pro účely ověřování. Vodoznaky jsou ve videoproudech zašifrovány digitálními podpisy během fáze komprese, což zajišťuje, že obrazy nejsou po nahrání upraveny nebo poškozeny. Kromě toho můžete použít **Watermark Proof**, program pro kontrolu vodoznaků, který je součástí instalace systému, a dále tak ověřit pravost záznamu.

9.2.1 Aktivace ochrany vodoznakem

Chcete-li povolit ochranu vodoznaku, klikněte na **Úvodní stránka**  > **Panel nástrojů**  >

Konfigurace  > **Konfigurace systému** > **Nastavení záznamu** a vyberte možnost **Použít ochranu digitálním vodoznakem**. Systém bude digitálně podepisovat videa během nahrávání.

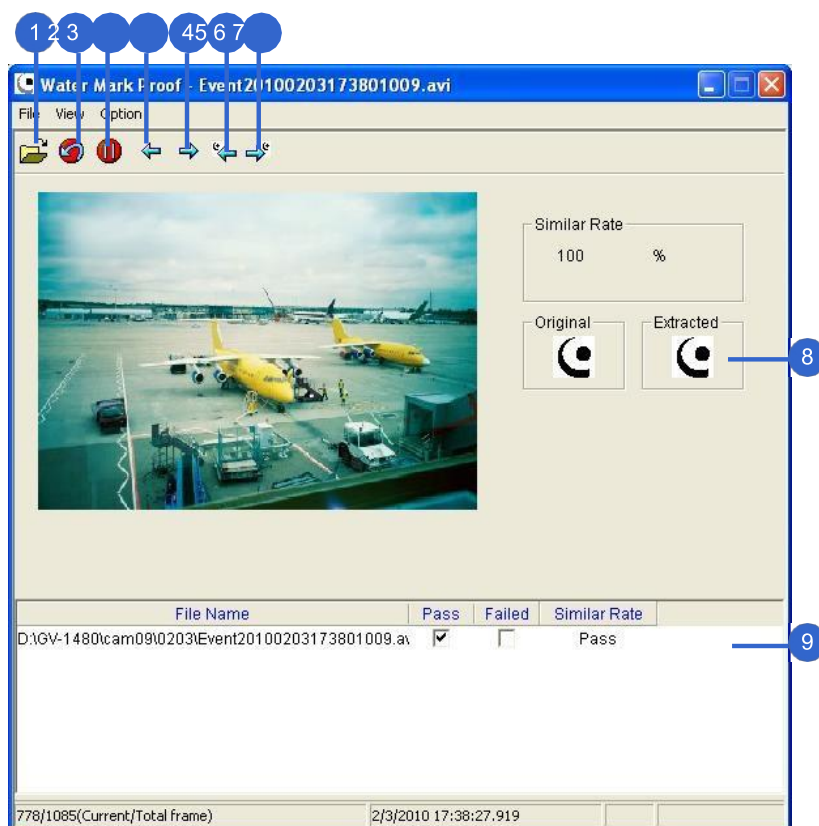


Obrázek 9-3

9.2.2 Spuštění vodoznaku Proof

1. Vyhledejte složku GV-AI Guard a spusťte soubor **WMPProof.exe**. Zobrazí se okno Watermark Proof.
2. Klikněte na položku **Soubor** na panelu nabídek, vyberte možnost **Otevřít**, vyhledejte nahraný soubor (.avi) a klikněte na tlačítko **Otevřít**. Vybraný soubor se zobrazí v seznamu souborů (č. 9, obrázek 9-4). Případně můžete soubor přímo přetáhnout z úložné složky do okna.
 - Pokud je záznam nezměněný, zobrazí se ve sloupci **Prošel** zaškrtnutí.
 - Pokud je záznam během nahrávání upraven nebo neobsahuje vodoznak, zobrazí se ve sloupci **Neúspěšný** zaškrtnutí.
3. Chcete-li záznam přehrát, dvakrát klikněte na uvedený soubor v okně.

9.2.3 Hlavní okno



Obrázek 9-4

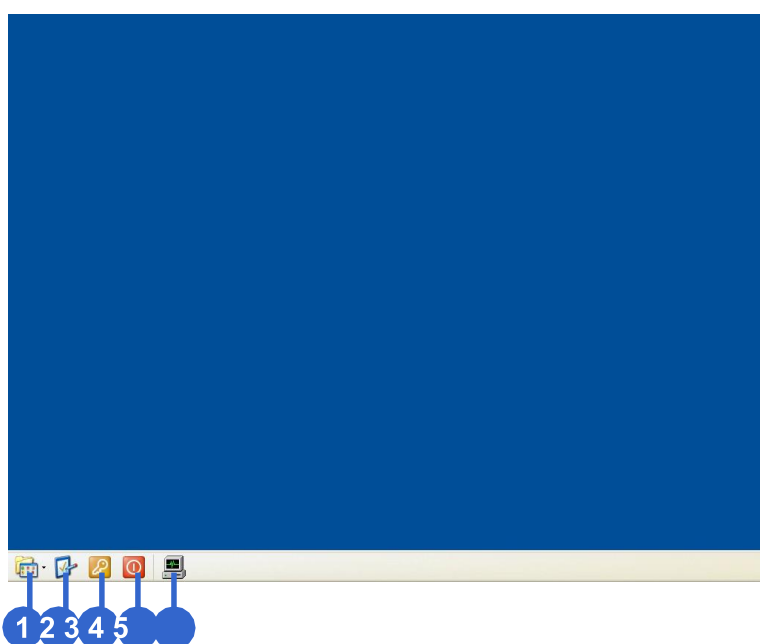
Ne.	Název	Popis
1	Otevřít soubor	Otevře nahraný soubor.
2	První snímek	Přejde na první snímek souboru.
3	Přehrát	Přehraje soubor.
4	Předchozí snímek	Přejde na předchozí snímek souboru.
5	Další snímek	Přejde na další snímek souboru.
6	Předchozí Rám vodoznaku	Přejde na předchozí snímek, který obsahuje vodoznak.
7	Další Rám vodoznaku	Přejde na další snímek, který obsahuje vodoznak.
8	Původní vs. extrahované	Extrahovaná ikona by měla být totožná s původní ikonou. Pokud tomu tak není, znamená to, že s nahrávkou bylo manipulováno.
9	Seznam souborů	Zobrazí výsledky důkazu.

9.3 Zámek systému Windows

GV-Desktop pomáhá zabezpečit počítač mimo pracovní stanici. Plochu systému Windows můžete uzamknout a zároveň spustit přizpůsobenou plochu GV-Desktop. Na ploše GV-Desktop mohou uživatelé spouštět pouze program GV-AI Guard a pouze vybrané programy.

9.3.1 Obrazovka GV-Desktop

GV-Desktop je součástí instalace systému. Přejděte do nabídky **Start systému Windows > Programy > GV-AI Guard > Key Lock Utility**. Zobrazí se obrazovka GV-Desktop.



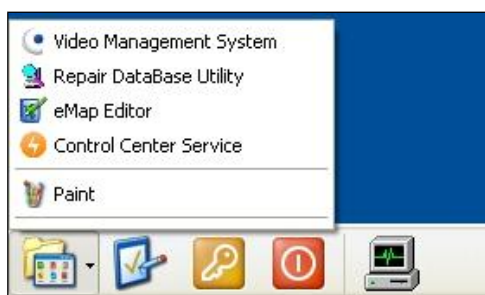
Obrázek 9-5

Ne.	Název	Popis
1	Programy	Přístupy k programům.
2	Nastavení	Přidá programy do nabídky programů.
3	Odhlásit se	Odhlásí se ze systému GV-Desktop.
4	Vypnutí	Vypne počítač.
5	Správce úloh	Zobrazí aktuálně spuštěné úlohy v počítači.

9.3.2 GV-Desktop Funkce

Programy

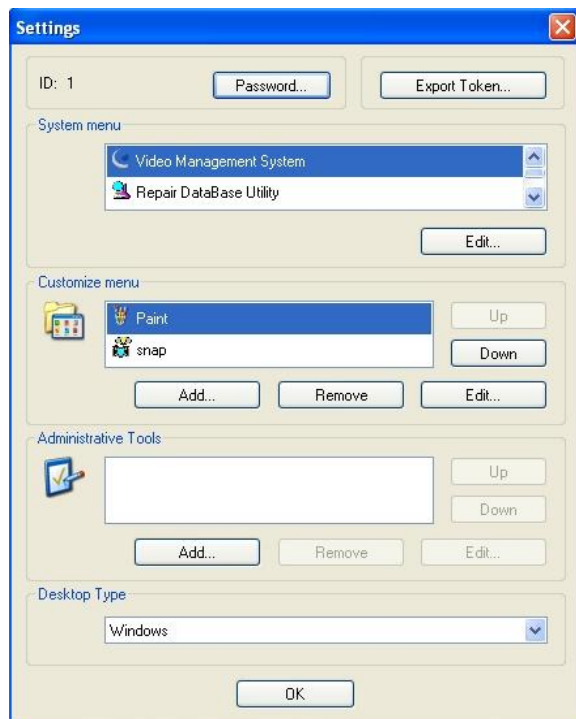
Kliknutím na tlačítko **Programy** (č. 1, obrázek 9-5) zobrazíte nabídku programů. Výchozími programy jsou Video Management System (GV-AI Guard), Repair DataBase Utility, eMap Editor a Control Center Service. Chcete-li do nabídky přidat nebo odebrat nové programy, viz část *Nastavení* dále v této kapitole. V níže uvedeném příkladu je do nabídky přidán nový program Malování.



Obrázek 9-6

Nastavení

Klikněte na tlačítko **Nastavení** (č. 2, obrázek 9-5) a zadejte platné ID a heslo. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 9-7

[Heslo] Změna hesla. Informace o **povolení odstranění systému hesel** viz *Účet a heslo* v kapitole 1.

[Exportovat token] Viz část *Soubor s tokenem pro režim ukládání* dále v této kapitole.

[Systémová nabídka] Vyberte požadovaný program a kliknutím na tlačítko **Upravit** změňte jeho název.

[Přizpůsobit nabídku] Nastavte nabídku Programů podle potřeby. Chcete-li přidat program, klikněte na tlačítko **Add**. V dialogovém okně Zástupce zadejte název programu, klikněte na tlačítko vedle pole pro přiřazení cesty a klikněte na tlačítko **OK**.

[Nástroje pro správu] Nastavte nabídku Programů podle pokynů v možnosti *Přizpůsobená nabídka*. Pro spuštění přidanych programů nakonfigurovaných v poli Administrative Tools je vyžadováno administrátorské ID a Heslo.

[Typ plochy] V rozevřací nabídce vyberte možnost Windows nebo GV-VAI Guard. Vybraná plocha se spustí při příštím přihlášení k počítači.

Odhlásit se

Klepnutím na tlačítko **Odhlásit** (č. 3, obrázek 9-5) odhlaste GV-Desktop pomocí platného ID a hesla.

Vypnutí

Klepnutím na tlačítko **Vypnout** (č. 4, obrázek 9-5) vypnete počítač pomocí platného ID a hesla.

Správce úloh

Kliknutím na tlačítko **Správce úloh** (č. 5, obrázek 9-5) zobrazíte programy, které jsou v počítači aktuálně spuštěny. Když program minimalizujete, bude skrytý a bude v provozu na pozadí. Chcete-li program vrátit na plochu, poklepejte na program uvedený ve Správci úloh.



Obrázek 9-8

9.3.3 Tokenový soubor pro bezpečný režim

Tato možnost v části Nastavení umožňuje exportovat soubor s tokenem. V případě, že spustíte systém Windows v nouzovém režimu a ve stavu GV-Desktop, umožní tento soubor s tokenem ukončit práci s GV-Desktop a vstoupit na plochu systému Windows. Chcete-li exportovat soubor s tokenem, postupujte podle následujících kroků.

Export souboru s tokeny

1. Klikněte na tlačítko **Exportovat token** (obrázek 9-7). Zobrazí se okno Zadejte kód tokenu.
2. Zadejte kód do pole Kód tokenu a klikněte na tlačítko **OK**.
3. V dialogovém okně Uložit jako vyhledejte cestu, zadejte požadovaný název do pole Název souboru a klikněte na tlačítko **Uložit** pro uložení souboru.

Přechod z GV-Desktop na plochu systému Windows

1. Klikněte na tlačítko **Nastavení** na ploše GV-Desktop. Budete vyzváni k vyhledání uloženého souboru tokenu a zadání nakonfigurovaného kódu tokenu.
2. Po zobrazení okna Nastavení (obrázek 9-7) vyberte v poli Typ plochy možnost **Windows** a okno ukončete.
3. Kliknutím na tlačítko **Odhlásit se** odhlásíte aplikaci GV-Desktop a spustíte pracovní plochu systému Windows. Je třeba vyhledat uložený soubor tokenu a znovu zadat nakonfigurovaný kód tokenu.

9.4 Ověřování Server

GV-Authentication Server je systém správy hesel a účtů pro více systémů GV-AI Guard. Prostřednictvím autentizačního serveru může správce vytvářet účty s různými přístupovými právy ke skupině systémů GV-AI Guard. Jakmile je jakýkoli systém GV-AI Guard připojen k autentizačnímu serveru, předchozí nastavení hesla v místním systému GV-AI Guard bude neplatné. Místní systém GV-AI Guard se plně podřídí kontrole autentizačního serveru.

Poznámka:

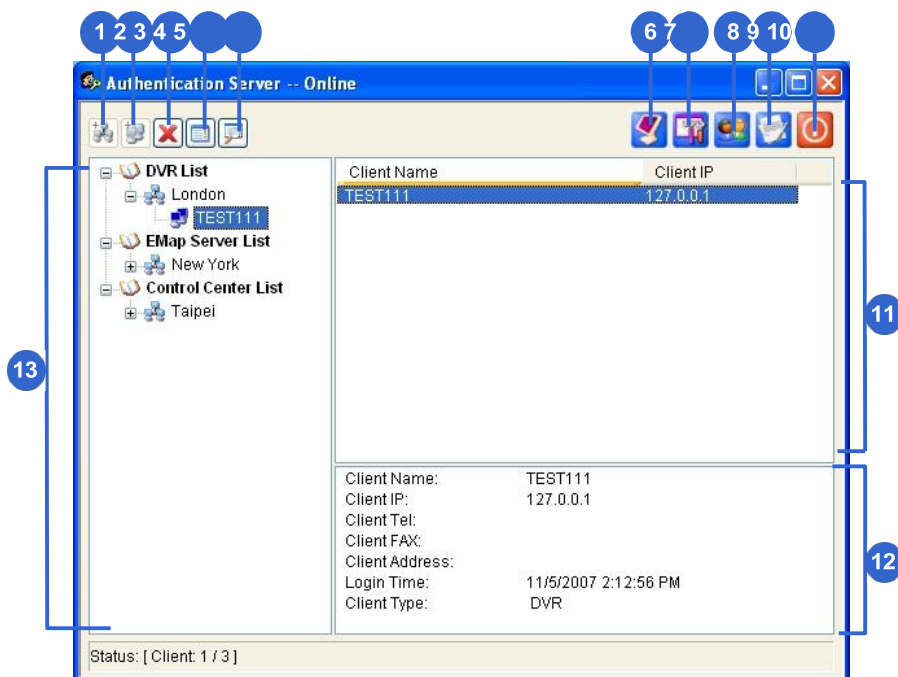
1. Kromě GV-VMS / DVR / NVR, kde autentizační server funguje jako systém správy hesel a účtů, podporuje autentizační server také server E-Map, GV-Control Center, GV-Edge Recording Manager a aplikace GV-Eye umožňují uživatelům přístup k určité skupině hostitelů GV-VMS / DVR / NVR prostřednictvím uživatelského účtu Authentication.
 2. GV-Eye V2.8.0 nebo novější a GV-Edge Recording Manager V2.1.0 nebo novější podporují více připojení k serveru GV-Authentication Server najednou.
-

9.4.1 Instalace serveru

Server **GV-Authentication Server** můžete nainstalovat z **nástroje** na [webových stránkách GeoVision](#).

9.4.2 Hlavní okno

Přejděte do nabídky **Start systému Windows > Programy > Auth Server > Auth Server**. Zobrazí se toto okno.




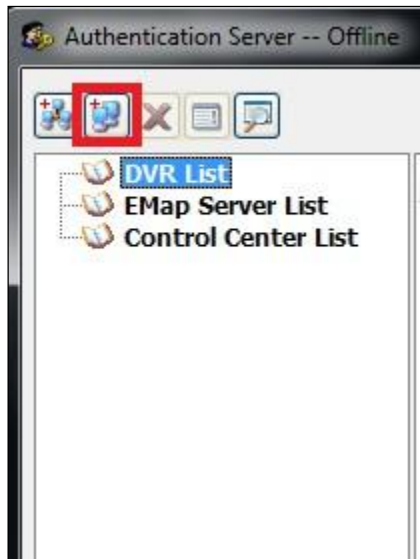
Obrázek 9-9

Ne.	Tlačítko	Popis
1	Přidání oblasti	Vytvoří skupinu Oblast.
2	Přidat klienta	Vytvoří klientský účet.
3	Odstranění oblasti / klienta	Odstraní existující skupinu nebo klienta.
4	Zobrazit/upravit klienta	Vyberte klienta ze seznamu klientů a kliknutím na něj jej zobrazte/upravte.
5	Najít klienta	Vyhledá stávajícího klienta.
6	Spuštění/zastavení služby	Spustí/vypne ověřovací server.
7	Nastavení serveru	Konfiguruje ověřovací server.
8	Nastavení účtu	Konfiguruje hesla a uděluje oprávnění klientům. Importuje skupiny ze služby Active Directory.
9	Přihlásit se	Nastaví protokol ověřovacího serveru a otevře prohlížeč protokolu.
10	Exit	Ukončí toto okno; Odhlásí správce; Změní heslo, importuje nebo exportuje informace o účtu.
11	Seznam připojených klientů	Zobrazí seznam připojených klientů.
12	Informace o klientovi	Zobrazí seznam informací o vybraném klientovi.
13	Seznam klientů	Zobrazí seznam vytvořených klientů.

9.4.3 Vytváření klientů


Nejprve je třeba vytvořit a uspořádat klienty, jejichž uživatelské pověření bude centrálně spravovat ověřovací server. Chcete-li vytvořit seznam klientů GV-AI Guard, postupujte podle následujících kroků.

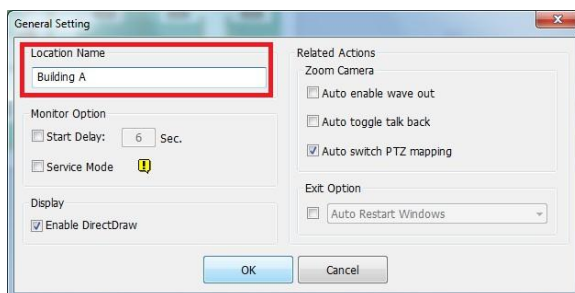
1. Chcete-li vytvořit klienta, zvýrazněte v levém podokně **seznam DVR** a klikněte na tlačítko **Přidat klienta** . Zobrazí se dialogové okno Informace o klientovi.



Obrázek 9-10

2. Zadejte informace o klientovi a klikněte na tlačítko **OK**. **Název** se musí shodovat s názvem místního strážce GV-AI.

Tip: Chcete-li zobrazit název systému GV-AI Guard, vyberte na **panelu nástrojů**  > **Konfigurace** > **Konfigurace systému** > **Obecné nastavení**.



Obrázek 9-11

3. Chcete-li vytvořit dalšího klienta, zopakujte výše uvedené kroky.
4. Více klientů můžete také uspořádat do skupiny tak, že zvýrazníte seznam a kliknete na tlačítko **Přidat oblast** (č. 1, obrázek 9-9). Vytvořená skupina se zobrazí pod vybraným Seznamem.

9.4.4 Vytváření uživatelských účtů

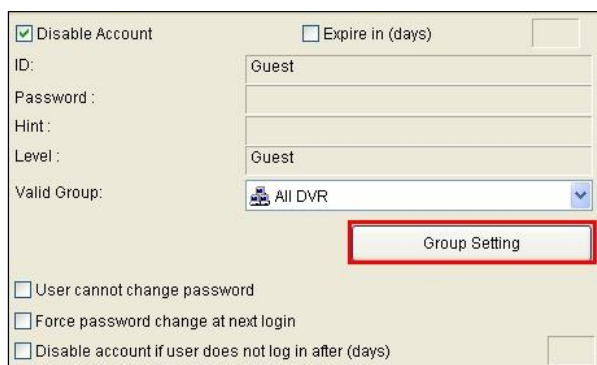
Chcete-li vytvořit uživatelské účty s různými přístupovými právy a přiřadit je skupině klientů GV-AI Guard, postupujte podle následujících kroků. Lze vytvořit až 20 000 účtů.

1. Klikněte na tlačítko **Nastavení účtu** (č. 8, obrázek 9-9) a vyberte možnost **Nastavení hesla**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení hesla.
2. Postup vytvoření a úprav uživatelského účtu naleznete v části *Účet a heslo* v kapitole 1.

Poznámka: Správce má právo měnit hesla všech účtů.

3. Přiřazení vytvořeného uživatele do skupiny klientů GV-AI Guard:

A. Klikněte na tlačítko **Nastavení skupiny**.



Disable Account Expire in (days)

ID:

Password:

Hint:

Level:

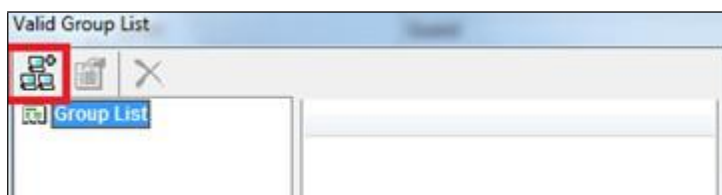
Valid Group:

Group Setting

User cannot change password
 Force password change at next login
 Disable account if user does not log in after (days)

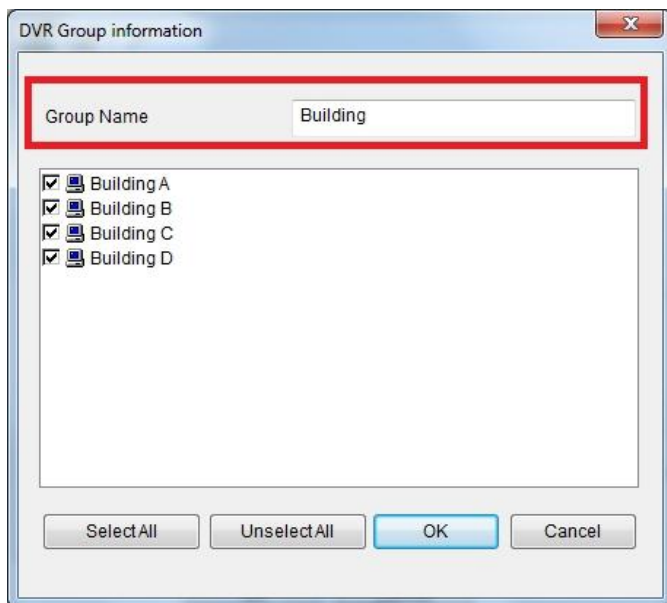
Obrázek 9-12

B. V okně Seznam platných skupin klikněte na tlačítko **Nová skupina**.



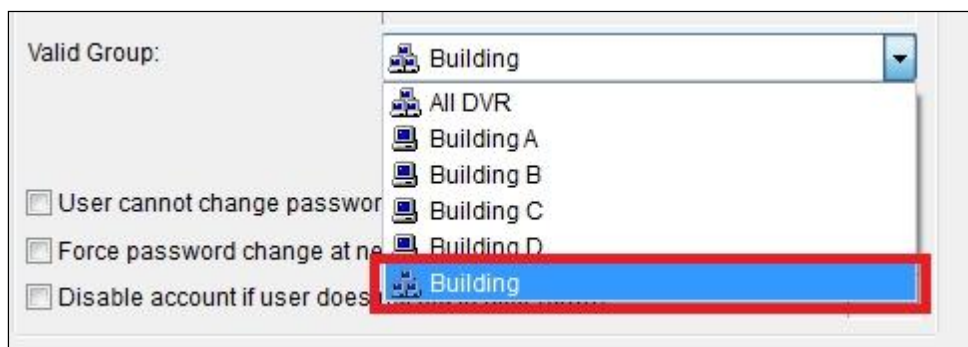
Obrázek 9-13

- C. V okně Informace o skupině DVR pojmenujte skupinu a vyberte požadované klienty GV-AI Guard, které chcete do skupiny přidat. Klikněte na tlačítko **OK**.



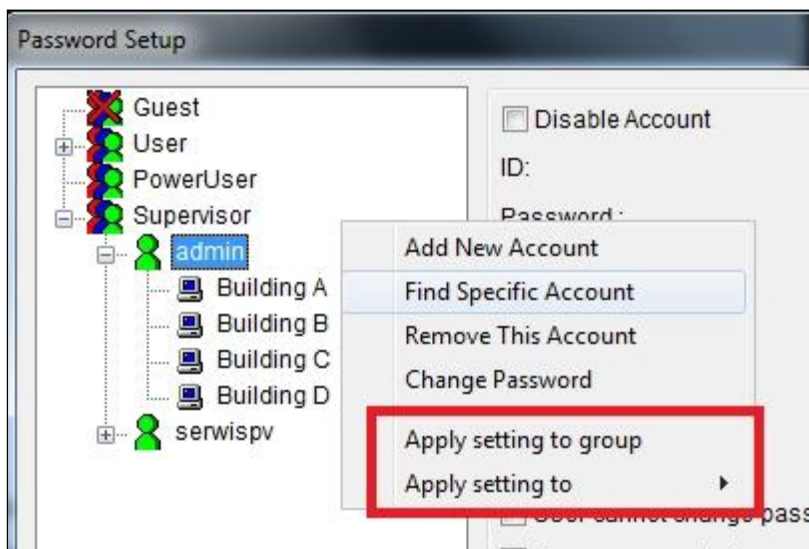
Obrázek 9-14

- D. Opětovným kliknutím na tlačítko **OK** se vrátíte do okna Nastavení hesla.
- E. Pomocí rozevřacího seznamu **Platná skupina** vyberte vytvořenou skupinu. Uživatel se bude moci přihlásit k přiřazeným klientům GV-AI Guard.



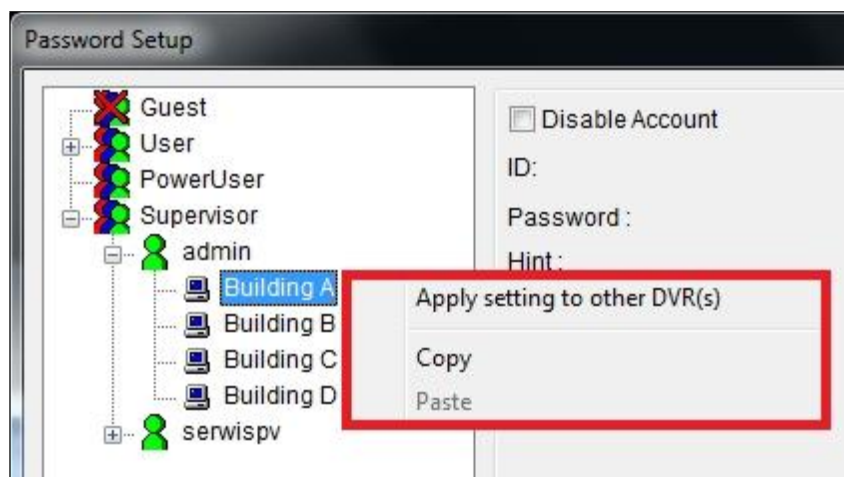
Obrázek 9-15

4. K uspořádání uživatelských a klientských účtů můžete volitelně použít následující funkce.
- A. Kliknutím pravým tlačítkem myši na uživatelský účet získáte dvě možnosti. Možnost **Použít nastavení na** použije stejné nastavení na konkrétní uživatelský účet. Možnost **Použít nastavení na skupinu** použije stejné nastavení na všechny uživatelské účty pod stejnou úrovní účtu.



Obrázek 9-16

- B. Kliknutím pravým tlačítkem myši na klientský účet získáte dvě možnosti. Možnost **Použít nastavení na ostatní DVR** umožňuje použít stejné nastavení na všechny klienty pod stejným uživatelským účtem. V tomto příkladu se nastavení klienta budovy A použije na všechny klienty budov B, C a D. Možnost **Kopírovat** umožňuje zkopírovat a vložit nastavení jednoho klienta a



libovolného klienta.

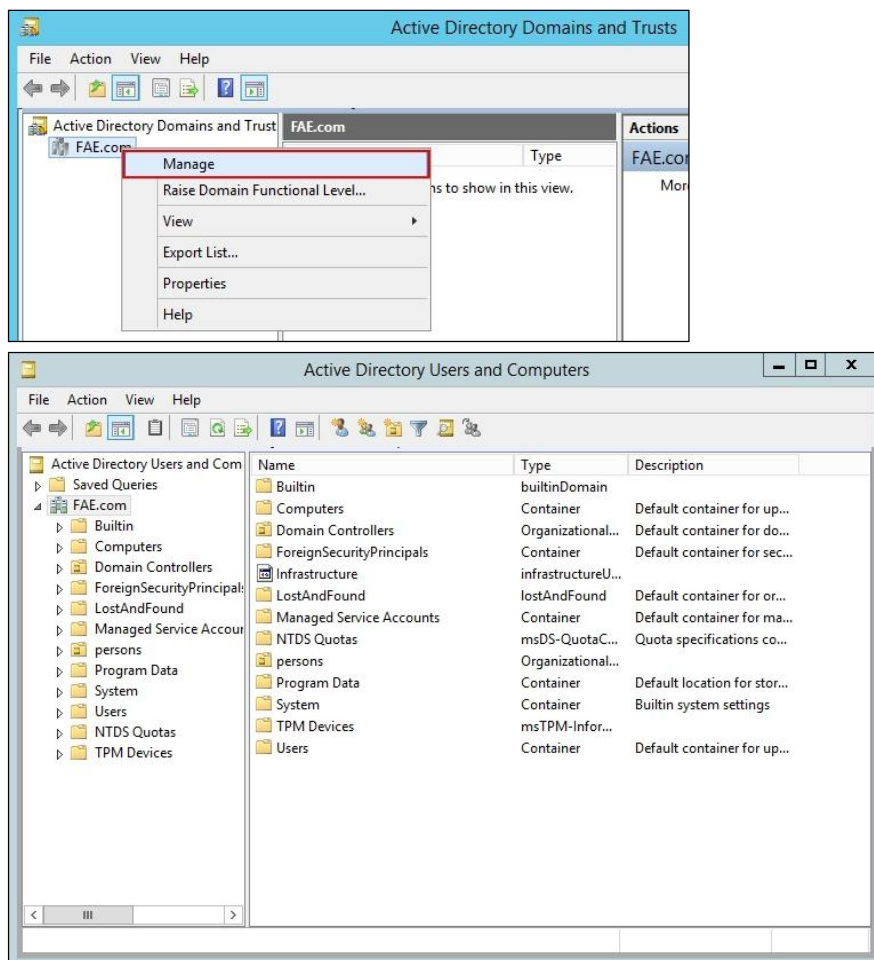
Obrázek 9-17

9.4.5 Import skupin a uživatelů ze služby Active Directory

Chcete-li efektivně vytvářet uživatelské účty, můžete na autentizační server importovat skupiny a uživatele ze služby Active Directory společnosti Microsoft. Než budete postupovat podle následujících kroků, je třeba nainstalovat službu Active Directory na serveru Windows Server a nastavit uživatele do skupin.

Poznámka: Uživatelské účty ve službě Active Directory je třeba nejprve seskupit do nastavení Skupiny, protože do autentizačního serveru lze importovat pouze skupiny.

1. Spusťte službu **Active Directory Domains and Trusts** v systému Windows Server kliknutím na nabídku **Start** a otevřením **Nástroje pro správu**.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na místní systém Active Directory a vyberte možnost **Spravovat**. Zobrazí se dialogové okno Uživatelé a počítače služby Active Directory.



Obrázek 9-18

3. V nabídce **Zobrazit** vyberte možnost **Rozšířené funkce**.

Poznámka: Pokud používáte systém Windows Server 2008 namísto systému Server 2012, tento krok přeskočte.

4. Klikněte pravým tlačítkem myši na složku uloženou s uživatelskými účty nebo skupinami a vyberte možnost **Vlastnosti**.

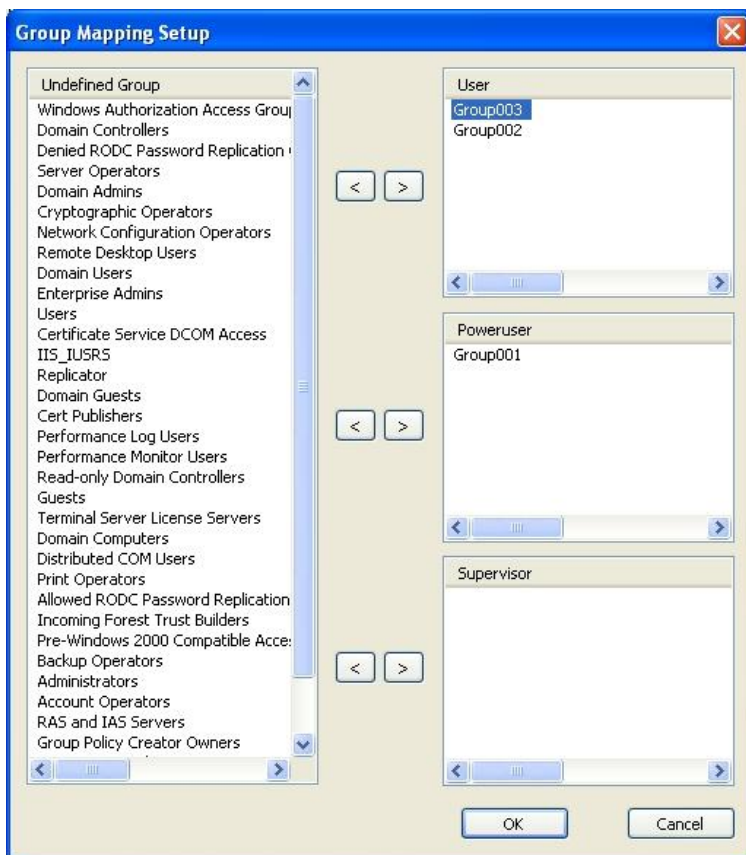
Tip: Kliknutím na tlačítko **Zobrazit** a výběrem možnosti **Filtrovat** můžete změnit parametry dotazu nebo zobrazit všechny položky pro každou složku.

5. Vyberte kartu **Editor atributů**, dvakrát klikněte na atribut **rozlíšený Název** a zkopírujte hodnotu jako **OU=persons, DC=FAE,DC=com**. Tuto hodnotu budete muset vložit v *kroku 8, C* pro přiřazení složky pro import uživatelských účtů nebo skupin.
6. V okně Ověřovací server klikněte na tlačítko **Nastavení účtu** (č. 8, obrázek 9-9) a vyberte možnost **Nastavení služby Active Directory**. Zobrazí se tato stránka.

Obrázek 9-19

7. V části Zdrojová databáze vyberte možnost **Active Directory**, čímž funkci povolíte.
8. Připojení k serveru pomocí služby Active Directory:

- A. Zadejte **IP adresu serveru** a číslo **portu** serveru.
 - B. Chcete-li se přihlásit k serveru pomocí aktuálních přihlašovacích údajů, vyberte možnost **Připojit pomocí aktuálních přihlašovacích údajů**. Chcete-li se k serveru přihlásit pomocí přihlašovacích údajů jeho správce, vyberte možnost **Připojit s přihlašovacími údaji správce**.
 - C. Vložte hodnotu rozlišujícího názvu, kterou jste zkopírovali v kroku 5, do **Group / Users Search Base**.
 - D. Kliknutím na tlačítko **Testovat připojení** zjistíte, zda se můžete připojit k serveru pomocí služby Active Directory.
9. Přiřazení skupin v Active Directory k úrovním oprávnění User, Power User nebo Supervisor:
- A. Klikněte na tlačítko **Přiřadit úroveň autority**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-20

- B. Vyberte skupiny zjištěné v Active Directory ze seznamu Nedefinované skupiny a pomocí tlačítek se šipkami přiřadte skupiny na úroveň User, Power User nebo Supervisor.
 - C. Kliknutím na tlačítko **OK** importujte uživatelská data do okna Nastavení hesel.
10. Chcete-li automaticky aktualizovat změny uživatelských dat ve službě Active Directory, klikněte na možnost **Automatická aktualizace** a zadejte frekvenci aktualizace v minutách.
11. Klikněte na tlačítko **OK** a restartujte ověřovací server, aby se nastavení použilo.

9.4.6 Spuštění serveru ověřování

Chcete-li nakonfigurovat a spustit ověřovací server, postupujte podle následujících kroků.

1. Klikněte na tlačítko **Nastavení serveru** (č. 7, obrázek 9-9). Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-21

2. V části Nastavení zabezpečení zadejte **autorizované ID** a **autorizované heslo**, které bude klient GV-AI Guard používat pro přihlášení k ověřovacímu serveru.
3. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
4. Kliknutím na tlačítko **Spustit/Zastavit službu** (č. 6, obrázek 9-9) spustíte služby.

Před spuštěním ověřovacího serveru můžete volitelně nakonfigurovat následující nastavení:

[Nastavení sítě]

- **Port serveru:** Výchozí číslo portu je **3663**. Chcete-li použít UPnP pro automatickou konfiguraci portu směrovače, klikněte na tlačítko **Šipka**. Podrobnosti naleznete v části *Nastavení UPnP* v kapitole 7.
- **Podpora automatického převzetí služeb při selhání:** Zvolte a klikněte na tlačítko **Nastavení** a nakonfigurujte až 2 autentizační servery pro případ, že primární autentizační server selže. V případě selhání druhý nebo třetí server převezme připojení od klientů a bude poskytovat nepřerušované služby. Všimněte si, že nastavení Authorized ID a Authorized Password na serveru pro převzetí služeb při selhání se musí shodovat s nastavením primárního serveru.

Tip: Chcete-li nastavit ověřovací server s podporou převzetí služeb při selhání, můžete exportovat aktuální nastavení pomocí příkazu

Funkce **Exportovat účet** a **Importovat účet** v tlačítku **Exit**.

Poznámka: Jakmile je primární ověřovací server připraven obnovit služby, zavřete záložní ověřovací server, aby se připojení klientů mohla přesunout zpět na primární server.

[Nastavení zabezpečení]

- **Zlepšení zabezpečení sítě:** Posílení zabezpečení sítě na autentizačním serveru.
- **Povolení bílé listiny IP:** Klepnutím na tlačítko **Upravit** vytvoříte seznam pouze těch IP adres, které mohou navázat spojení s ověřovacím serverem.

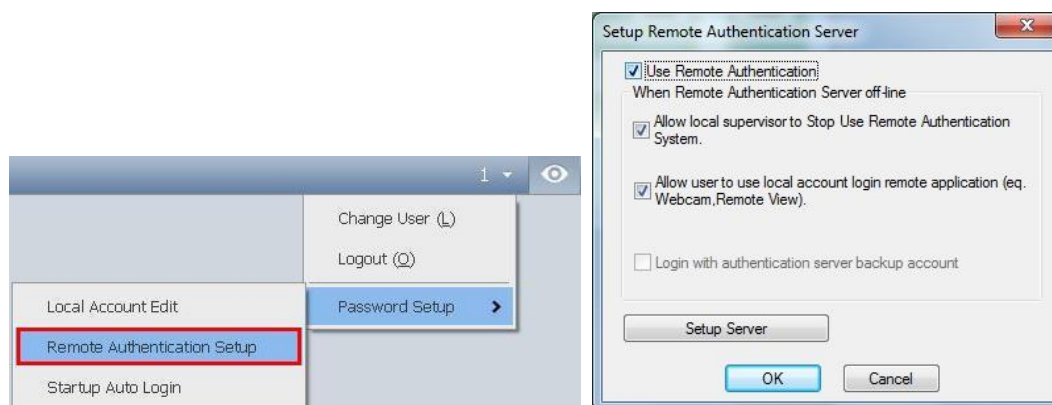
[Nastavení serveru]

- **Automatické spuštění služby serveru při spuštění:** Spustí službu automaticky při spuštění autentizačního serveru.
- **Upozornění na odpojení DVR od serveru:** Upozornit autentizační server vyskakovacím oknem, když je GV-AI Guard odpojen od autentizačního serveru.

9.4.7 Připojení k serveru ověřování

Chcete-li nakonfigurovat systém pro vzdálený přístup k autentizačnímu serveru, postupujte podle následujících kroků.

1. Na hlavní obrazovce klikněte na možnost **Uživatel** > **Nastavení hesla** > **Nastavení vzdáleného ověřování**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení vzdáleného ověřovacího serveru.




Obrázek 9-22

2. Vyberte možnost **Použít vzdálené ověřování** a volitelně vyberte:

[Když je vzdálený ověřovací server vypnutý]

- **Povolit místnímu správci, aby přestal používat systém vzdáleného ověřování:** Povolit místnímu supervizorovi zastavit aplikaci ověřování, když selže spojení s ověřovacím serverem. Poznámka: Pokud je tato možnost zakázána a spojení s Ověřovacím serverem selže, místní supervizor se nebude moci přihlásit do systému a dialogové okno nebude přístupné, dokud se spojení neobnoví.
- **Povolit uživateli přihlášení ke vzdálené aplikaci pomocí místního účtu:** Povolit místním uživatelům přístup ke vzdáleným aplikacím s jejich předchozím nastavením hesla a ID, pokud selže spojení s autentizačním serverem.
- **Přihlášení pomocí záložního účtu ověřovacího serveru:** Záložní heslo: Pokračujte v používání nastavení hesla vytvořeného na autentizačním serveru, i když spojení se serverem selže.


3. Klikněte na tlačítko **Nastavit server**. Zobrazí se dialogové okno Vzdálené ověřování.
4. Zadejte IP adresu a port ověřovacího serveru.
5. Zadejte **autorizované ID** a **autorizované heslo** ověřovacího serveru.
6. Připojení zahájíte kliknutím na tlačítko **OK**. Po navázání spojení budou předchozí nastavení hesla v systému neplatná.

7. Stisknutím klávesy [L] na klávesnici vyvoláte dialogové okno Přihlášení. Ikona  označuje, že spojení je navázáno.



Obrázek 9-23

Pokud funguje ověřování Sever, zobrazí se při spuštění systému dialogové okno Přihlášení. Zadejte uživatelský účet vytvořený na autentizačním serveru pro přihlášení do systému.

Poznámka: Ikona odpojení  se zobrazí v dialogovém okně Přihlášení (obrázek 9-23), pokud nastane jedna z následujících situací:

1. Přihlašovací ID a Heslo se neshodují s žádným z ID uživatelů a Hesel vytvořených na Ověřovacím serveru.
 2. Název klienta neodpovídá názvu umístění systému (obrázek 9-11).
 3. Síťové připojení narazí na problém s přenosem.
-

9.4.8 Vzdálený přístup z řídicího centra a vzdálená mapa E-

Autentizační server podporuje E-Map Server, GV-Control Center a umožňuje uživatelům přístup k určené skupině hostitelů GV-AI Guard prostřednictvím uživatelského účtu Authentication.

Nejprve je třeba nastavit vzdálené ověřování na serveru E-Map a v řídicím centru GV-Control Center. Po připojení E-Map Serveru a GV-Control Center k autentizačnímu serveru bude uživatel vyzván k přihlášení pomocí ID uživatele a hesla, které jste vytvořili na autentizačním serveru. Jakmile se uživatel přihlásí, zobrazí se seznam hostitelů GV-AI Guard autorizovaných k uživatelskému účtu a uživatel bude moci zobrazit přiřazené kamery.

Nastavení ověřovacího serveru

Je třeba vytvořit a uspořádat klientské účty serverů E-Map a řídicích serverů v jejich samostatných seznamech v okně Ověřovací server (obrázek 9-9).

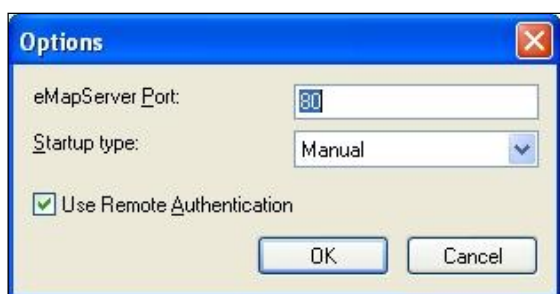
1. V poli Seznam klientů klikněte na Seznam serverů E-Map nebo Seznam řídicího centra a klikněte na tlačítko **Přidat klienta** (č. 2, obrázek 9-9). Zobrazí se dialogové okno Informace o klientovi.
2. Zadejte název a informace o serveru E-Map nebo řídicím centru. Název se nemusí shodovat s názvem umístění E-Map Serveru nebo Řídicího centra.
3. Kliknutím na tlačítko **OK** přidejte server E-Map nebo řídicí centrum.

Přístup ze serveru E-Map

Server E-Map má přístup k nastavení účtu autentizačního serveru.

1. Spusťte **server E-Map**. Podrobnosti naleznete v části *E-Map Sever* v kapitole 8.

2. V okně E-Map Server klikněte na tlačítko **Nástroje** na panelu nabídek a vyberte možnost **Možnosti**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-24

3. Vyberte možnost **Použít vzdálené ověřování**.
4. Chcete-li povolit automatické spouštění služby Autentizační server při startu systému Windows, vyberte možnost **Automaticky**. Port **80** serveru E-Map ponechte jako výchozí nebo jej v případě potřeby upravte.
5. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.
6. V okně E-Map Server klikněte na **Nástroje** na panelu nabídek a vyberte možnost **Vzdálené ověřování**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-25

7. Zadejte IP adresu, autorizované ID a autorizované heslo autentizačního serveru a název klienta E-Map Serveru vytvořený na autentizačním serveru a klikněte na tlačítko **OK**.
8. V okně E-Map Server klikněte na **Nástroje** na panelu nabídek a výběrem možnosti **Spustit službu** spustíte E-Map Server.
9. Při přihlašování k serveru E-Map zadejte ID uživatele a heslo vytvořené na autentizačním serveru. Zobrazí se seznam klientů GV-AI Guard přiřazených k uživateli.

Přístup z GV-Control Center

Středisko GV-Control Center má přístup k nastavení účtu ověřovacího serveru.

Poznámka: Ověřovací server podporuje pouze GV-Control Center V3.1.2.0 nebo starší.

1. Spusťte **GV-Control Center**.
2. V seznamu hostitelů klikněte pravým tlačítkem myši na položku **Seznam hostitelů podle ID** a vyberte možnost **Nastavení vzdáleného ověřování**. Zobrazí se dialogové okno.
3. Zadejte IP adresu, autorizované ID a autorizované heslo ověřovacího serveru a název klienta Control Center vytvořený na ověřovacím serveru a kliknutím na tlačítko **OK** povolte připojení k ověřovacímu serveru.
4. Chcete-li získat přístup k nastavení účtu ověřovacího serveru, klikněte v seznamu hostitelů pravým tlačítkem myši na položku **Seznam hostitelů podle ID**.
a vyberte možnost **Získat seznam hostitelů podle ID**. Dialogové okno vás vyzve k zadání ID a hesla.
5. Zadejte ID uživatele a heslo vytvořené na ověřovacím serveru a klikněte na tlačítko **OK**.
Zobrazí se seznam hostitelů GV-AI Guard přiřazených uživateli.

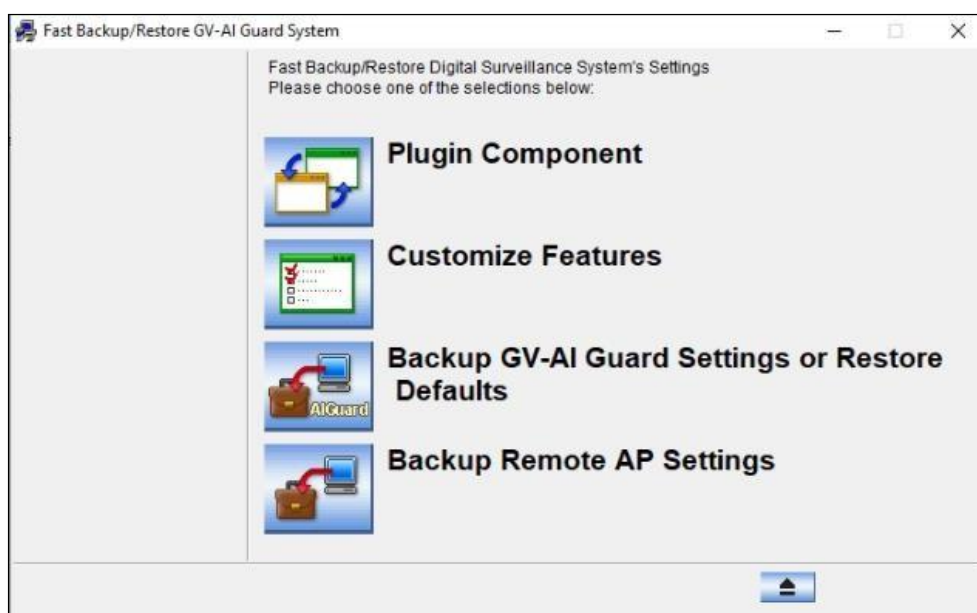
Podrobnosti naleznete v [uživatelské příručce GV-Control Center](#).

9.5 Rychlé zálohování a obnovení

Pomocí řešení Rychlé zálohování a obnovení (FBR) můžete měnit vzhled rozhraní a přizpůsobovat funkce podle vlastních preferencí, stejně jako zálohovat a obnovovat konfigurace v systému.

9.5.1 Spuštění programu FBR

Přejděte na **Start systému Windows > Programy > GV-AI Guard > Rychlé zálohování a obnovení hlavního systému**. Budete vyzváni k zadání platného ID a Hesla systému a poté se zobrazí toto okno.

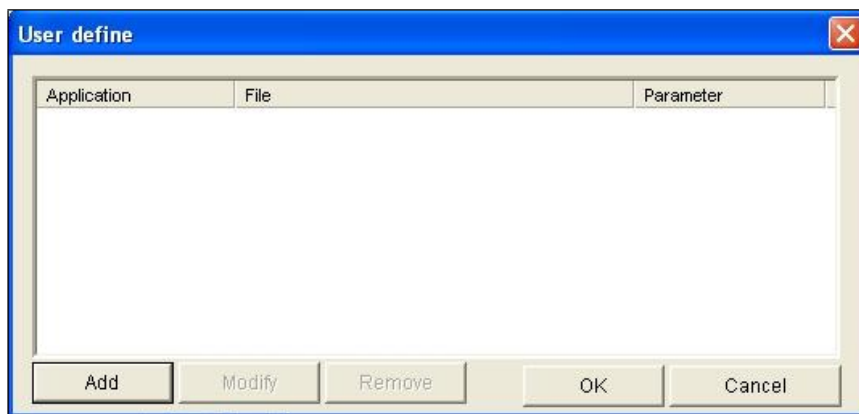


Obrázek 9-26

9.5.2 Komponenta pluginu

Do systému můžete přidávat programy a rozšiřovat tak nabídku aplikací.




1. V okně FBR (obrázek 9-26) klikněte na ikonu **Součást zásuvného modulu**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-27

2. Klikněte na tlačítko **Přidat**. Zobrazí se dialogové okno Přidat novou položku.

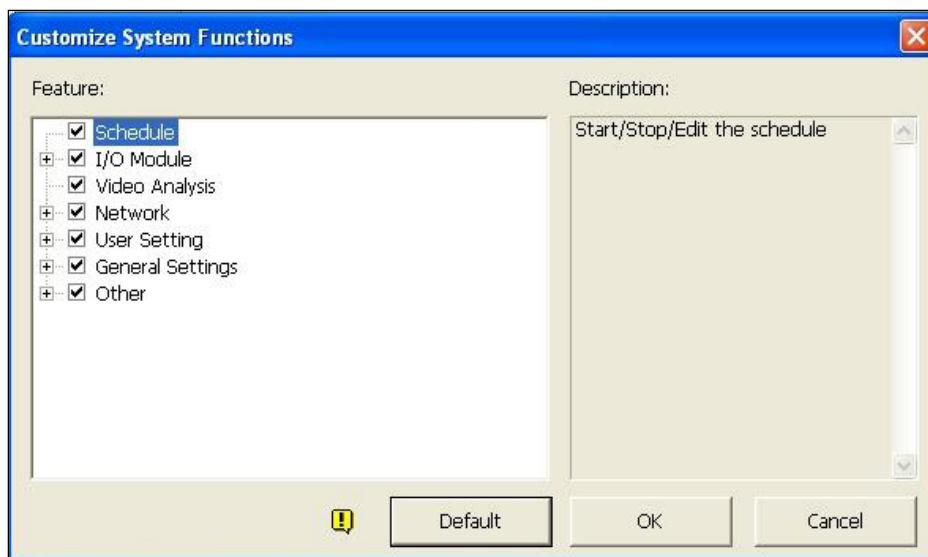
Poznámka: U některých aplikací zadejte v případě potřeby do sloupce Parametr /FBR.

3. Zadejte název požadované aplikace, vyhledejte její cestu a klikněte na tlačítko **OK**.
4. Chcete-li přidat další aplikace, opakujte kroky 1 až 3 a klikněte na tlačítko **OK** v dialogovém okně Definovat uživatele.
5. Chcete-li získat přístup k přidaným aplikacím, spusťte systém, klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **Nástroje** 
> **Plugin** a vyberte požadovanou aplikaci.

9.5.3 Přizpůsobení funkcí webu

Ne každá funkce vás může zajímat stejně. Můžete určit, které funkce se mají zobrazit při spuštění systému.

1. V okně FBR (obrázek 9-26) klikněte na tlačítko **Přizpůsobit funkce**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-28

2. Rozbalte složku a klikněte na funkci, kterou chcete v systému zakázat.
3. Kliknutím na tlačítko **OK** nastavení uložte.
4. Restartujte systém, aby se nastavení projevilo.


9.5.4 Zálohování a obnova nastavení

Konfigurace provedené v systému můžete zálohovat a zálohovaná data obnovit do aktuálního systému nebo je importovat do jiného systému.

Zálohování nastavení

1. V okně FBR (obrázek 9-26) klikněte na možnost **Zálohovat nastavení GV-AI Guard** nebo **Obnovit výchozí nastavení** >

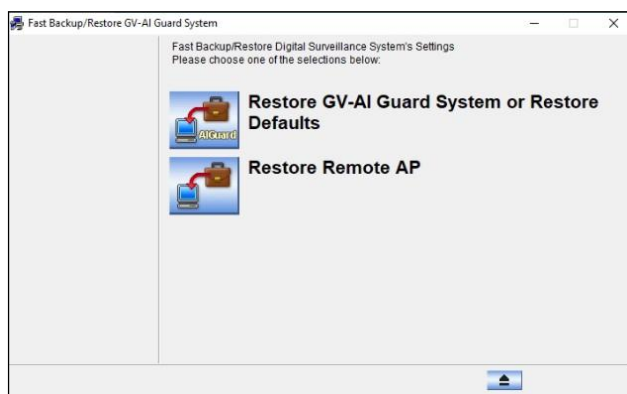
Záložní aktuální systém.

2. Vyberte nastavení, která chcete zálohovat, a klikněte na tlačítko **Další krok** .
3. V dialogovém okně Uložit jako vyberte místo určení pro uložení souboru zálohy. Po dokončení zálohování se zobrazí zpráva "Úspěšně provedeno zálohování nastavení systému GV-AI Guard":


Obnova systému

Aktuální systém můžete obnovit pomocí zálohy konfiguračního souboru. Tento záložní soubor můžete také zkopírovat a nakonfigurovat jiný systém se stejným nastavením jako aktuální systém.

1. Otevřete záložní soubor (*.exe), který jste předtím uložili.



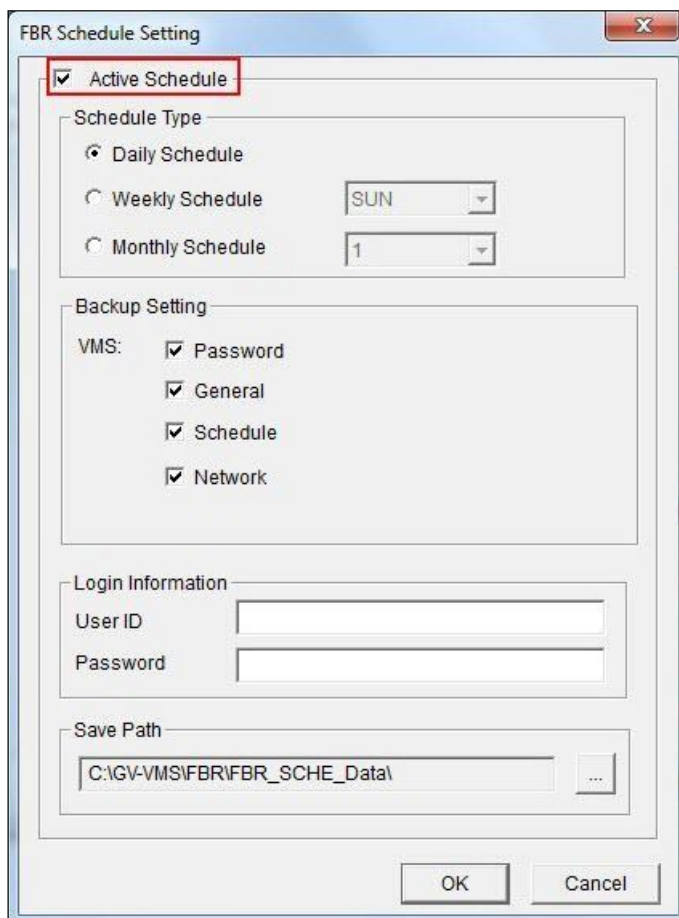
Obrázek 9-29

2. Klikněte na tlačítko **Obnovit systém GV-AI Guard** a vyberte, které nastavení zálohy chcete obnovit.
3. Kliknutím na tlačítko **Další krok**  zahájíte obnovu.
4. Po dokončení obnovení se zobrazí zpráva "Úspěšně obnoven nastavení systému GV-AI Guard".

Plánování zálohování konfigurace

Nyní můžete nastavit pravidelný plán s ochranou heslem pro zálohování provedených konfigurací systému.

1. Přejděte na **Start systému Windows > Programy > GV-AI Guard > Rychlé zálohování a obnovení hlavního systému**.
2. Klikněte na možnost **Zálohovat nastavení GV-AI Guard nebo Obnovit výchozí nastavení > Nastavení plánu**.
3. Vyberte možnost **Aktivní plán**.



Obrázek 9-30

4. Vyberte požadovaný typ plánu.
5. Vyberte požadované možnosti zálohování.
 - **Heslo:** Zálohujte všechny uživatelské účty a nastavení hesel systému.
 - **Obecně:** Zálohujte všechna nastavení videoanalýzy, IP zařízení, konfigurace systému, Seznamu obsahu, E-Mapy, GV-Keyboard / GV-Joystick a Systémového protokolu.
 - **Časový rozvrh:** Zálohujte konfiguraci plánu nahrávání.

- **Sít:** Zálohujte síťovou konfiguraci připojení k VSM (Vital Sign Monitor) a k Centru V2.
6. V části Přihlašovací údaje zadejte ID uživatele a heslo. ID a heslo musí být shodné s uživatelským účtem vytvořeným v systému. Toto ID a heslo budete muset použít pro obnovení souboru zálohy.
 7. Vyhledejte cestu pro uložení obsahu zálohy.

Obnovení výchozího nastavení

Chcete-li obnovit výchozí nastavení systému, klikněte na ikonu **Backup GV-AI Guard Settings** nebo **Restore Defaults** (Obrázek 9-29), vyberte **Restore Defaults** a postupujte podle pokynů na obrazovce.

9.6 Řízení šířky pásma Aplikace

Řízení šířky pásma je nezávislá aplikace, která řídí a monitoruje síťový provoz serverů WebCam. Má následující funkce:

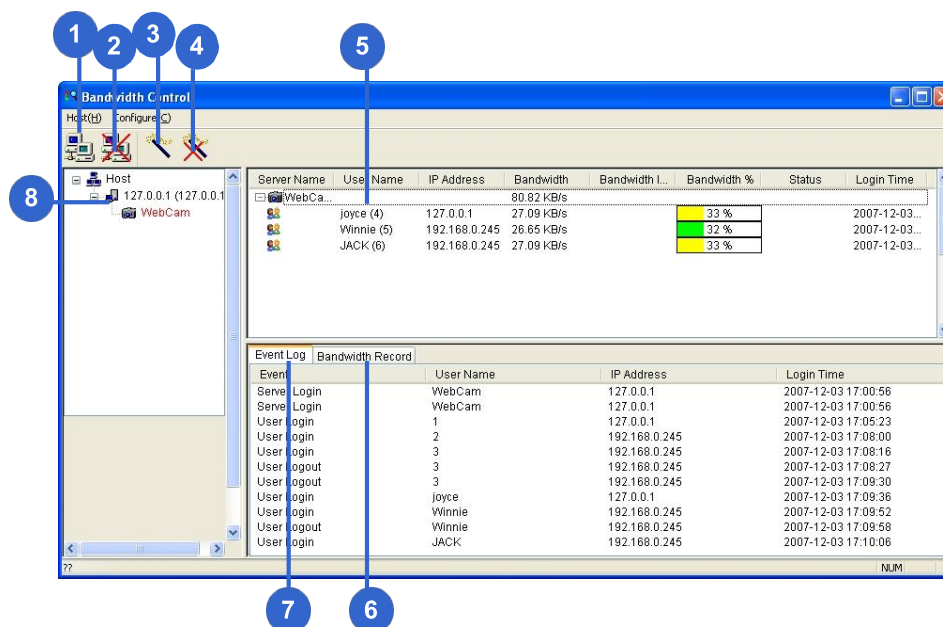
- Správa až 5 systémů GV-AI Guard
- Získejte využití šířky pásma každého serveru webové kamery a každého uživatele
- Nastavení prahových hodnot šířky pásma pro konkrétní uživatele a IP adresy
- Černobílý seznam IP
- Vykopnutí nežádoucích uživatelů

9.6.1 Instalace ovládání šířky pásma

Klientskou stránku **GV-Bandwidth Control** můžete nainstalovat z **nástroje** na [webových stránkách GeoVision](#).

9.6.2 Hlavní okno

Po dokončení instalace dvakrát klikněte na ikonu **Vzdálené ovládání šířky pásma** vytvořenou na pracovní ploše. Zobrazí se okno Bandwidth Control.







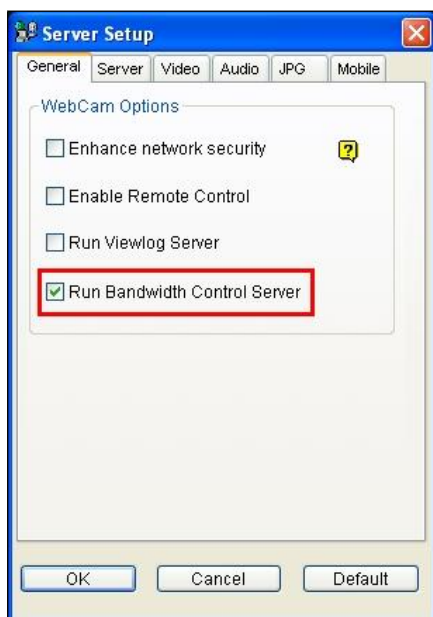
Obrázek 9-31

Ne.	Název	Popis
1	Připojení	Vytvoří připojení k serveru WebCam.
2	Odpojení	Ukončí připojení k serveru WebCam.
3	Získat kontrolu	Získá právo vzdáleně ovládat servery WebCam.
4	Vzdejte se kontroly	Přestane kontrolovat servery WebCam a uživatele.
5	Seznam uživatelů	Zobrazuje připojené uživatele a jejich stav
6	Záznam o šířce pásma	Zobrazí síťový provoz v grafu.
7	Protokol událostí	Zaznamenává aktivity serverů WebCam a uživatelů.
8	Seznam hostitelů	Zobrazí všechny servery WebCam, které mají být připojeny.

9.6.3 Povolení vzdáleného ovládání

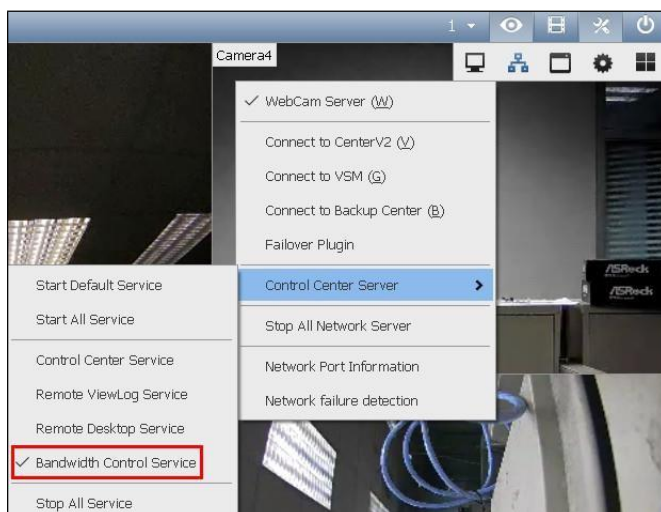
Chcete-li povolit vzdálené ovládání šířky pásma na serveru WebCam, postupujte podle následujících kroků.

1. Na hlavní obrazovce klikněte na **Home**  > **Toolbar**  > **Configure**  > **Network**  > **Server WebCam**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-32

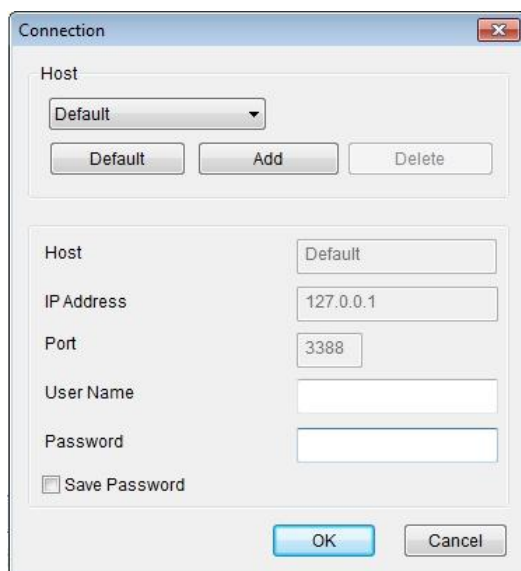
2. Na kartě **Obecné** vyberte možnost **Spustit server Řízení šířky pásma**. Po povolení této možnosti je v seznamu možností serveru řídicího centra **služba Řízení šířky pásma** označena zatržítkem.



Obrázek 9-33

9.6.4 Připojení k serveru WebCam

1. Klikněte na tlačítko **Připojení** (č. 1, obrázek 9-31) na panelu nástrojů. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-34

2. Chcete-li přidat server WebCam, ke kterému se chcete připojit, klikněte na tlačítko **Přidat**.
3. Zadejte název hostitele, IP adresu, uživatelské jméno a heslo serveru WebCam. V případě potřeby upravte port.
4. Klikněte na tlačítko **OK**. Po navázání spojení se server WebCam Server zobrazí v seznamu hostitelů.
5. Opakováním výše uvedených kroků můžete přidat až 10 serverů WebCam.
6. Chcete-li připojení ukončit, vyberte hostitele a klikněte na tlačítko **Odpojit** (č. 2, obrázek 9-31). Hostitel bude odstraněn ze seznamu hostitelů.
7. K jednomu serveru WebCam Server se může připojit až 5 uživatelů programů Bandwidth Control pro sledování síťového provozu. Přístup k nastavení šířky pásma má však pouze jeden uživatel. Když tento uživatel klikne na tlačítko **Give Up Control** (č. 4, obrázek 9-31), přestane ovládat server WebCam Server. Ten, kdo klikne na tlačítko **Získat kontrolu** (č. 3, obrázek 9-31) jako první, má přístup k nastavení šířky pásma. Nastavení šířky pásma naleznete v části *Ovládání konkrétního serveru WebCam* dále v této kapitole.

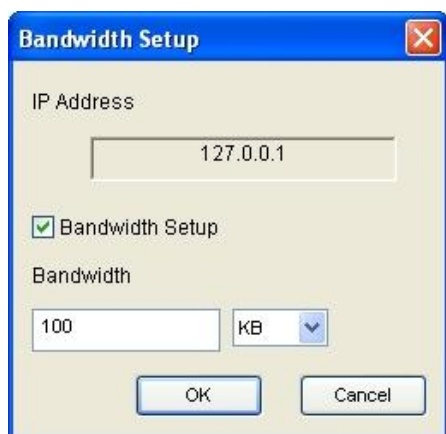
9.6.5 Ovládání konkrétního serveru WebCam

Chcete-li odpojit přihlášeného uživatele nebo nastavit limit šířky pásma pro konkrétního uživatele, klikněte na něj pravým tlačítkem myši a zobrazí se vám níže uvedené možnosti:

Server Na...	User Name	IP Address	Bandwidth	Bandwidt...	Bandwidt...	Status	Login Time
WebC...			736.00 B/s				
	Joyce (4)	192.1		50 %			2021-04-1...
	Peter (5)	192.1		50 %			2021-04-1...

Obrázek 9-35

- **Kopnutí:** Odpojte uživatele od serveru WebCam.
- **Blokovat IP:** Zakáže uživateli připojit se k serveru WebCam. Chcete-li funkci použít, zadejte Nejprve je třeba vybrat možnost **Povolit černou listinu IP** (obrázek 9-38).
- **Nastavení šířky pásma:** Vyberte možnost **Podle uživatelského jména**, chcete-li zadat limit šířky pásma pro uživatele, nebo vyberte možnost **Podle IP**, chcete-li omezit šířku pásma využívanou IP adresou. Zobrazí se toto dialogové okno nastavení. V tomto příkladu je pro nastavení limitu šířky pásma vybrána IP adresa. Vyberte možnost **Bandwidth Setup (Nastavení šířky pásma)**, zadejte limit šířky pásma a klikněte na tlačítko **OK**.

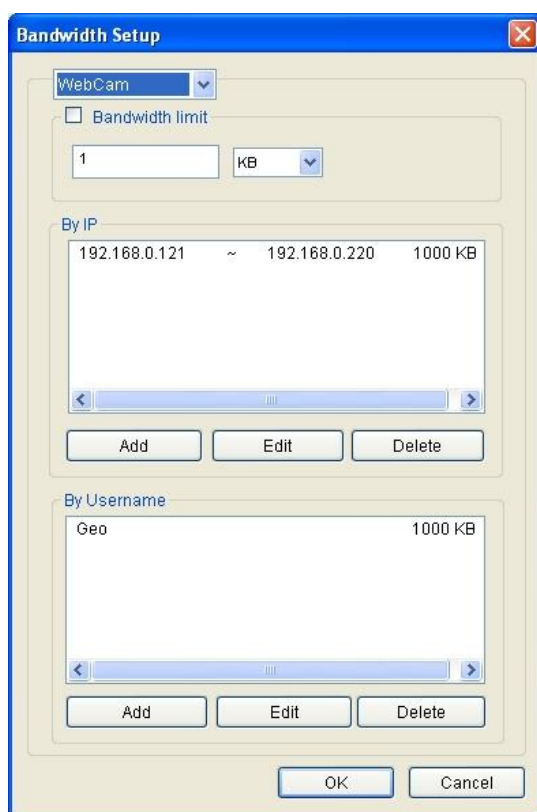


Obrázek 9-36

9.6.6 Nastavení šířky pásma

Šířku pásma více hostitelů přidělených serveru WebCam Server můžete spravovat určením určitých uživatelů a IP adres, pokud je síť vytížená nebo silně zatížená.

1. Klikněte na tlačítko **Configure** na panelu nabídek a vyberte možnost **Bandwidth Setup**.
2. V dialogovém okně Nastavení šířky pásma vyberte požadovaný server WebCam a klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-37

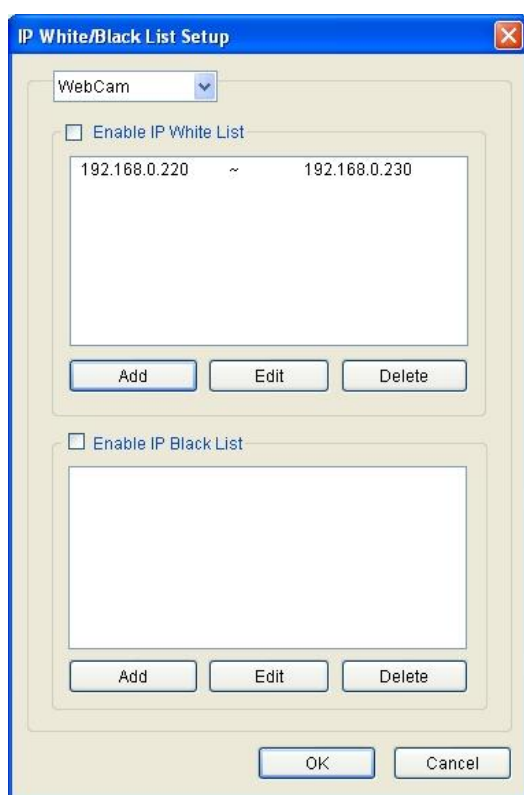
- **Omezení šířky pásma:** Zvolte, chcete-li definovat celkovou šířku pásma, kterou bude server WebCam Server moci využívat ve vaší síti.
- **Podle IP:** Klikněte na tlačítko **Přidat** a zadejte IP adresu nebo rozsah IP adres a jejich limit šířky pásma.
- **Podle uživatelského jména:** Klikněte na tlačítko **Přidat** a zadejte uživatelské jméno a jeho limit šířky pásma.

Poznámka: Pokud jste již zadali celkovou šířku pásma pro server WebCam, bude upřednostněna před limity šířky pásma nastavenými pro uživatelská jména a IP adresy.

9.6.7 Nastavení seznamu bloků

K omezení přístupu k serveru WebCam jsou k dispozici dva typy seznamů blokování: povolení a zakázání určitého rozsahu IP adres pro navázání spojení. Všimněte si, že v daném okamžiku lze použít pouze jeden typ seznamu blokování.

1. Klikněte na tlačítko **Configure** na panelu nabídek a vyberte možnost **IP White / Black List Setup**. Zobrazí se dialogové okno s výzvou k výběru hostitele.
2. V dialogovém okně Nastavení IP White / Black List vyberte požadovaný server WebCam a klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se toto dialogové okno.

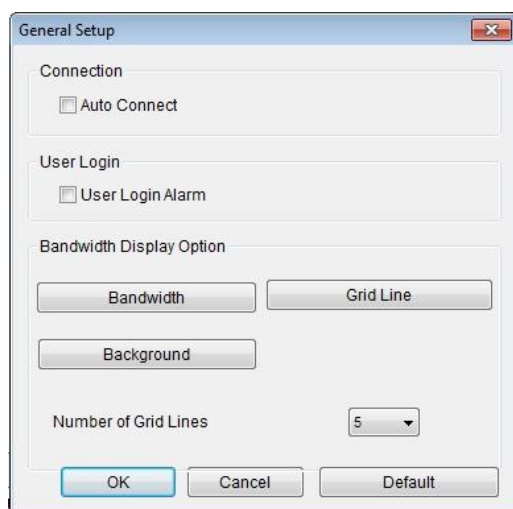


Obrázek 9-38

3. Vyberte požadovaný typ seznamu blokování a kliknutím na tlačítko **Přidat** definujte IP adresy.
 - **Povolit IP White list:** Povolte definovanému rozsahu IP adres navázat spojení se serverem WebCam.
 - **Povolení černé listiny IP:** Zakažte definovanému rozsahu IP adres navázat spojení se serverem WebCam.
4. Nastavení použijete kliknutím na tlačítko **OK**.

9.6.8 Obecné nastavení

Můžete nastavit zvukový alarm pro přihlášení uživatele nebo změnit zobrazení grafu síťového provozu v reálném čase. Klepněte na tlačítko **Configure (Konfigurovat)** na panelu nabídek a vyberte možnost **General Setup (Obecné nastavení)**. Zobrazí se toto dialogové okno.

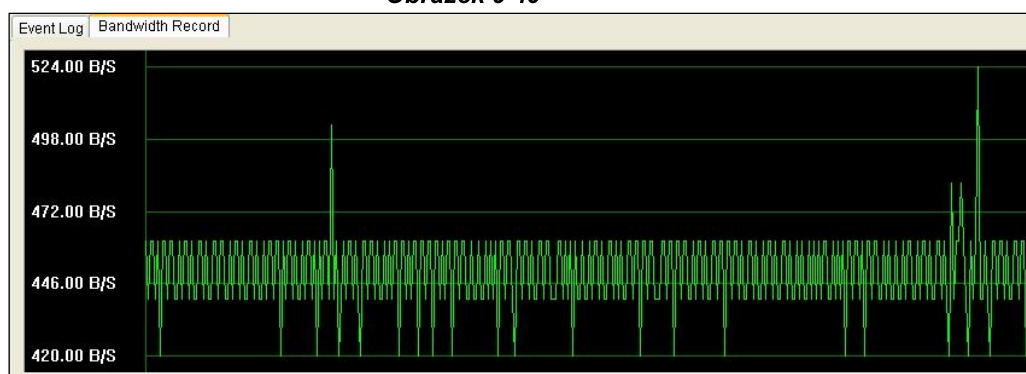


Obrázek 9-39

- **Automatické připojení:** Povolte aplikaci, aby se při příštím restartu automaticky připojila k dříve připojeným hostitelům,
- **Alarm pro přihlášení uživatele:** Zapněte alarm počítače, když se přihlásí uživatel.
- **Možnost zobrazení šířky pásma:** Nastavte barvu uložení šířky pásma, čáry mřížky grafu a barvu pozadí grafu.
- **Počet řádků mřížky:** Nastavte počet čar mřížky, které se mají v grafu zobrazit.

Kliknutím na kartu Záznam šířky pásma v okně Řízení šířky pásma můžete zobrazit síťový provoz v grafu.

Obrázek 9-40



9.7 Nastavení jazyka

Uživatelské rozhraní bylo přeloženo z angličtiny do 30 dalších jazyků. Pokud vám překlad nevyhovuje a chcete jej opravit, použijte k revizi překladu nástroj **MultiLang** Tool. Poté můžete revidovaný text použít v aplikacích a exportovat soubor **MRevise.exe**, abyste mohli stejnou revizi provést na jiném počítači. Revizi můžete také zaslat zpět společnosti GeoVision, aby byla revize zahrnuta do budoucího vydání softwaru.

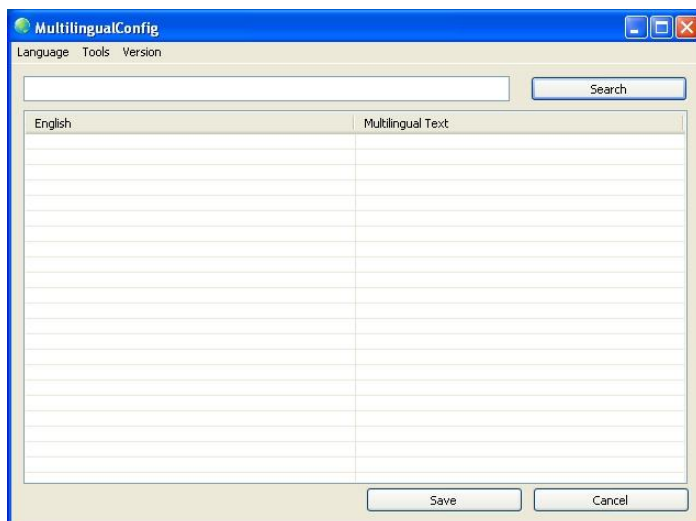
9.7.1 Instalace nástroje MultiLang

Nástroj **GV-MultiLang** Tool můžete nainstalovat z **nástroje** na [webových stránkách společnosti GeoVision](#).

9.7.2 Revize přeloženého textu

Revize přeloženého textu

- Po dokončení instalace zavřete všechny aplikace GeoVision, přejděte do nabídky **Start systému Windows > programs > MultilingualConfig**. Zobrazí se toto dialogové okno.

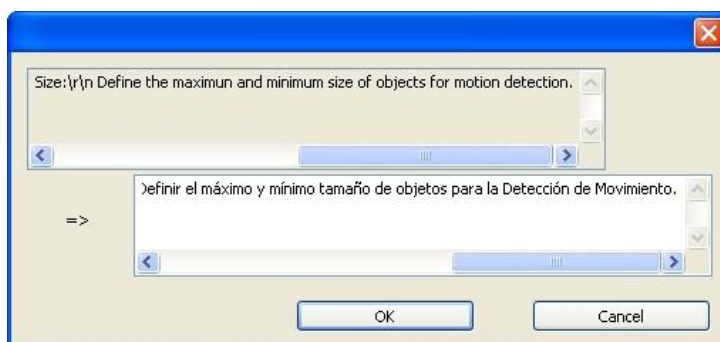


Obrázek 9-41

- Klikněte na tlačítko **Jazyk** a vyberte jazyk textu, který chcete opravit.
- Kliknutím na tlačítko **Verze** vyberte verzi systému, kterou chcete revidovat.
- Do pole **Hledat** zadejte celý text nebo jeho část v angličtině nebo v cílovém jazyce a klikněte na tlačítko **Hledat**. Zobrazí se výsledky.

Poznámka: Při vyhledávání se rozlišují malá a velká písmena.

- Dvakrát klikněte na text, který chcete opravit. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-42

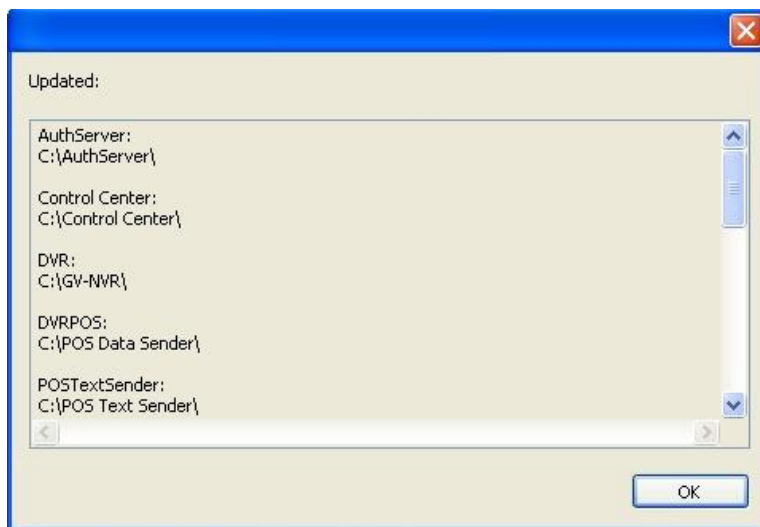
6. Přeložený text upravte a klikněte na tlačítko **OK**.

Poznámka:

1. Doporučuje se revidovat celou větu najednou, nikoli pouze vyhledat jedno slovo a nahradit ho ve všech ostatních řetězcích.
 2. Text může obsahovat symboly jako %d nebo \n, které dávají aplikaci pokyn k provedení určitých funkcí. Dávejte pozor, abyste tyto symboly v přeloženém textu nezměnili.
 3. Před provedením jakékoli revize klikněte na tlačítko **Nástroje** a vyberte možnost **Poznámka k revizi**, abyste si přečetli pokyny k revizi.
-

Použití revidovaného textu

1. Chcete-li revidovaný překlad použít na aplikace, klikněte na tlačítko **Uložit**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-43

Poznámka: Systém automaticky vyhledá příslušné soubory ve vašem počítači a nahradí je revidovaným překladem pro následující aplikace: GV-AI Guard, GV-VMS, Authentication Server, Bandwidth Control Client Site, Center V2, Dispatch Server, Fast Backup and Restore (FBR), GV-IP Device Utility, MCamCtrl Utility, Remote E-Map a Remote ViewLog.

2. Klikněte na tlačítko **OK**. Zobrazí se zpráva "*Chcete použít revidované vícejazyčné texty na jinou složku?*". Pokud byla cesta k uložení aplikace změněna nebo pokud není přidružená aplikace uvedena v dialogovém okně, klikněte na tlačítko **Ano** a vyberte složku aplikace.

Export revidovaného textu

1. Chcete-li revizi exportovat jako spustitelný soubor, klikněte na **Nástroje > Exportovat > Exportovat spustitelný soubor**. Soubor .exe můžete zkopírovat do jiného počítače a použít stejnou revizi překladu spuštěním souboru .exe.
2. Nahlášení revize překladu zpět do GeoVision:
 - Pokud je vaším výchozím poštovním klientem Outlook, Outlook Express nebo Mozilla Thunderbird, klikněte na **Nástroje, Exportovat a Odeslat zprávu** a odešlete revizi.
 - Pokud není váš výchozí poštovní klient nastaven nebo podporován, klikněte na **Nástroje, Export a Exportovat textový soubor** a pošlete exportovaný textový soubor e-mailem na [adresu gvlocalize@geovision.com.tw](mailto:gvlocalize@geovision.com.tw).
3. Pro distributory duplikovat Software DVD s revizí překladu,
 - Zkopírujte a vložte celý obsah softwarového DVD do počítače.
 - Exportujte revidovaný soubor překladu a přejmenujte jej na **MRevise.exe**.
 - Přesuňte **soubor MRevise.exe** do umístění, kam jste uložili obsah softwarového DVD :**\Software\Překlad revize**.
 - Duplikujte softwarové DVD se souborem **MRevise.exe**.
 - Softwarové DVD otestujte kliknutím na tlačítko **10. Importovat revizi překladu** v okně Instalační program pro použití revize překladu.

9.7.3 Nastavení jazyka uživatelského rozhraní na Angličtina

Výchozí jazyk uživatelského rozhraní (UI) následujícího softwaru a aplikací GeoVision je nastaven podle zjištěného regionu. Pro nastavení jazyka uživatelského rozhraní na angličtinu můžete nainstalovat nástroj

Set Language.

- GV-AI Guard
- GV-VMS
- GV-Fast Zálohování a obnovení systému Multicam
- ViewLog
- GV-Remote ViewLog
- Nástroj pro zařízení GV-IP
- GV-Center V2
- Server GV-Dispečink
- GV-Control Center
- GV-Remote E-Map

Nástroj **GV-Set Language** můžete nainstalovat z **nástroje** na [webových stránkách společnosti GeoVision](#).

1. V okně Konfigurace vyberte z rozevíracího seznamu Jazyk **angličtinu**.



Obrázek 9-44

2. Klikněte na tlačítko **OK** a restartujte software nebo aplikaci GeoVision, aby se aktivovalo české uživatelské rozhraní.

9.8 GV-SD Card Sync Utility

Nástroj GV-SD Card Sync Utility umožňuje stahovat videa z paměťové karty vložené do kamery GV-IP. Při ztrátě spojení mezi kamerou GV-IP a systémem se záznamy automaticky uloží na paměťovou kartu vloženou do kamery GV-IP. Chcete-li automaticky synchronizovat a stahovat záznamy z paměťové karty do místní složky, nainstalujte a spusťte nástroj v systému.


Poznámka:

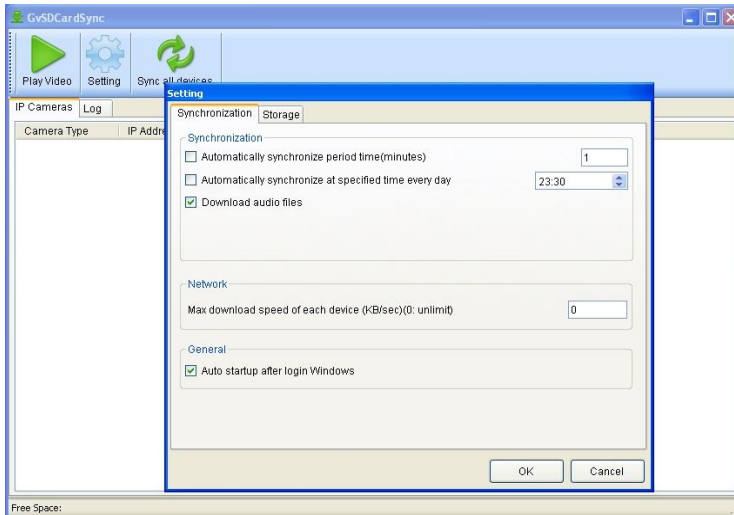
1. Nástroj GV-SD Sync Card Utility je podporován pouze kamerami GV-IP Cam H.264 V1.11 nebo novějšími, GV-IP Cam. H.265 V1.00 nebo novější, GV-BX2600 V1.00 nebo novější, GV-PPTZ7300 V1.01 nebo novější a GV-SD2411. / BX12201 / FER12203 V1.01 nebo novější.
 2. Doporučujeme, aby nástroj GV-SD Card Sync Utility běžel na pozadí a automaticky synchronizoval a stahoval videa.
 3. Kromě synchronizace karty SD pomocí nástroje GV-SD Card Sync Utility systém podporuje také funkci **Synchronizovat nahrávání z karty SD kamery při opětovném připojení**; viz *1.7.2 Nastavení nahrávání pro jednotlivé kamery*.
-

9.8.1 Instalace nástroje

Nástroj GV-SD Card Sync Utility můžete nainstalovat z **Utility** [na webových stránkách společnosti GeoVision](#).

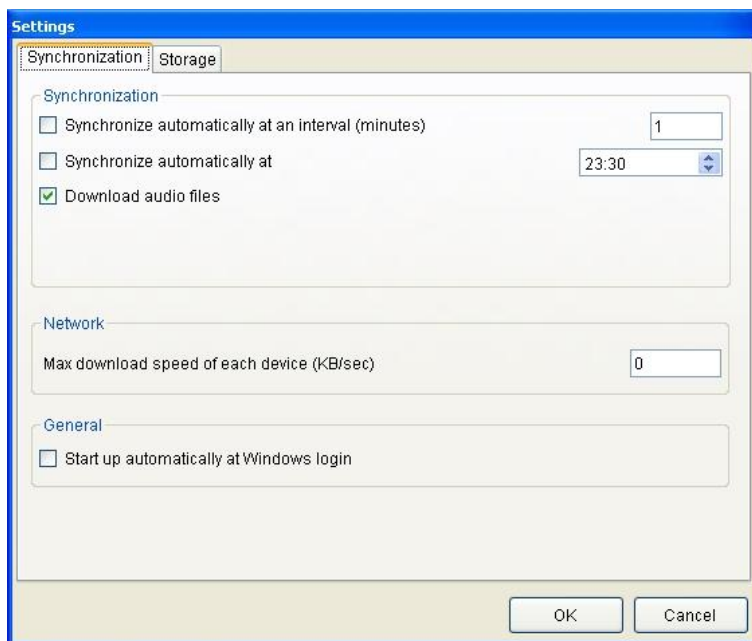
9.8.2 Nastavení nástroje

1. Spustíte **nástroj GV-SD Card Sync Utility**. Zobrazí se hlavní okno a okno Nastavení. Okno Setting se zobrazí automaticky při prvním spuštění. V opačném případě klikněte na tlačítko **Setting**  on the hlavního okna:



Obrázek 9-45

2. Chcete-li nakonfigurovat nastavení synchronizace, sítě a spuštění, vyberte v okně Nastavení kartu **Synchronizace**. Zobrazí se tato stránka.



Obrázek 9-46

[Synchronizace]

- **Synchronizovat automaticky v určitém intervalu:** Automatická synchronizace videí z karet micro SD do místní složky v zadaném intervalu.
- **Synchronizace probíhá automaticky při:** Automaticky synchronizovat videa z karet micro SD do místní složky v zadaný čas.
- **Stáhnout zvukové soubory:** Stáhněte si zvukové soubory spolu s video soubory. Tato možnost je ve výchozím nastavení povolena.

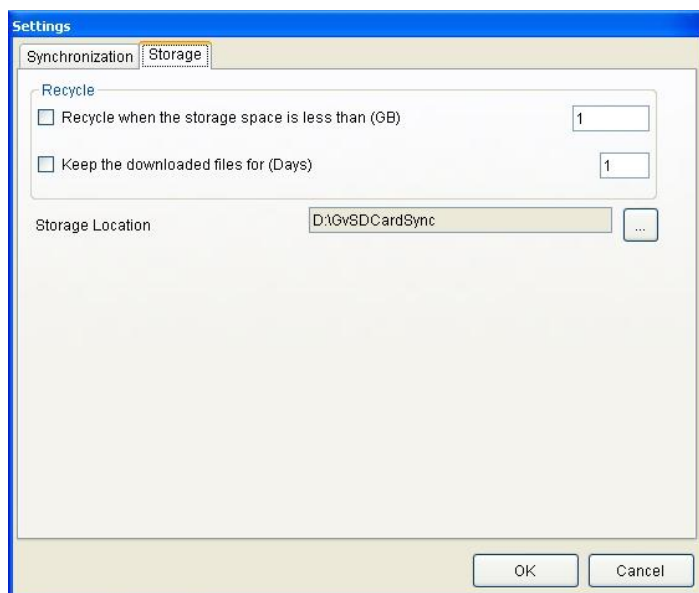
[Sít]

- **Maximální rychlost stahování každého zařízení (Kb/s):** Abyste se ujistili, že při stahování souborů z paměťové karty nedojde k úplnému vyčerpání šířky pásma, zadejte maximální rychlost stahování. Pokud je na adrese nehcete nastavit limit šířky pásma, zadejte **0**.

[Obecné]

- **Spustí se automaticky při přihlášení do systému Windows:** Automatické spuštění nástroje GV-SD Card Sync Utility při spuštění systému Windows.

3. Chcete-li nakonfigurovat nastavení úložiště a recyklace, vyberte v okně Nastavení kartu **Úložiště**. Zobrazí se tato stránka.

**Obrázek 9-47**

Poznámka: Ve výchozím nastavení jsou stažené soubory ukládány do **:!GvSDCardSync** a nejsou automaticky recyklovány.

[Recyklace]


- **Recyklujte, když je úložný prostor menší než (GB):** Zadejte minimální volné místo v místním úložišti pro recyklaci souborů.
- **Stažené soubory uchovávejte po dobu (Dny):** Zadejte počet dní, po které se mají stažené soubory uchovávat na místním pevném disku.
-

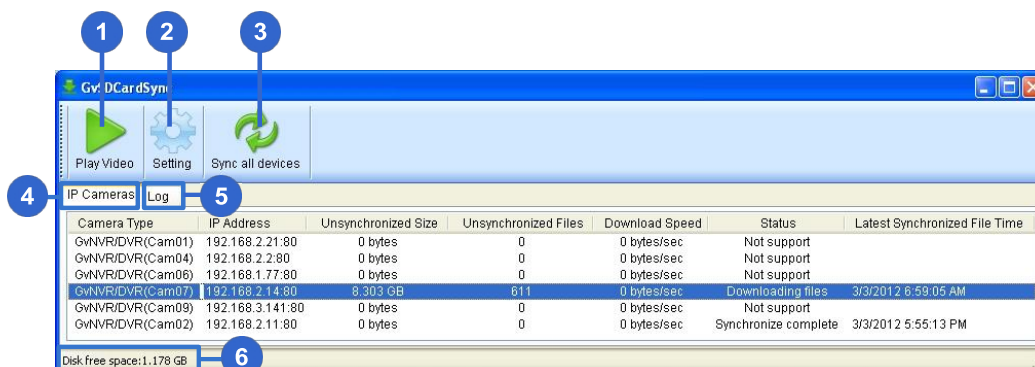
[Místo uložení]

Chcete-li nakonfigurovat cestu k úložišti, klikněte na tlačítko vedle pole umístění a zadejte umístění úložiště.

4. Kliknutím na tlačítko **OK** uložte konfiguraci a ukončete okno Nastavení.

9.8.3 Hlavní okno

Po instalaci nástroje GV-SD Card Sync Utility přejděte na položky **Start systému Windows > Programy > GV-SDCardSync >** klikněte na adresu  , čímž nástroj spustíte. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 9-48

Ne.	Název	Popis
1	Přehrát video	Přehrává stažené záznamy vybraných kamer GV-IP pomocí přehrávače ViewLog. Viz kapitola 4 Přehrávání videa.
2	Nastavení	Konfiguruje nastavení synchronizace, sítě, umístění úložiště a kritéria recyklace. Viz část <i>Nastavení nástroje</i> dříve v této kapitole.
3	Synchronizace všech zařízení	Ručně synchronizuje a stahuje soubory záznamu uložené v kameře GV-IP.
4	Karta IP kamera	Zobrazuje informace o kameře GV-IP připojené k systému,.
5	Karta protokolu	Zobrazí až 100 záznamů událostí. Po zaplnění záznamů se začne recyklovat od nejstarších souborů.
6	Úložný prostor	Zobrazuje úložný prostor určeného pevného disku.

Poznámka:

1. Čas synchronizace se zaznamenává podle systémového času kamery GV-IP.
2. Protokoly se po opětovné aktivaci nástroje odstraní.

9.9 Nástroje Media Man Window

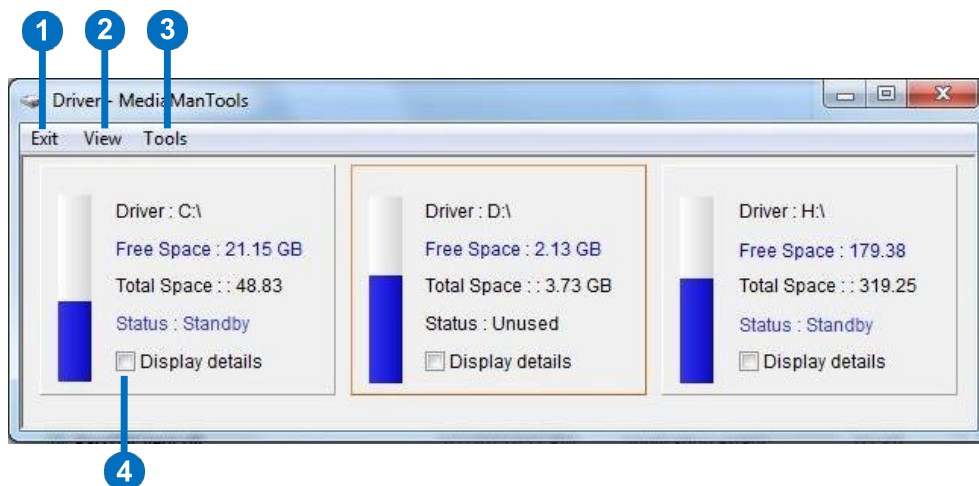
Program Media Man Tools nabízí funkci hot-swap, která umožňuje nepřetržité nahrávání. Do systému můžete přidávat a odebírat hot-swap nebo přenosný pevný disk, aniž byste přerušili sledování. Po přidání nového disku se automaticky nakonfiguruje do cesty záznamu.

Kromě toho můžete zálohovat přehrávač ViewLog a databázové soubory a přehrávat je na libovolném počítači.

Poznámka: Minimální kapacita disku pro funkci hot-swap je 32 GB.

9.9.1 Nástroje Media Man Window

Tento program je součástí instalace systému. Vyhledejte složku GV-AI Guard a vyberte možnost **Nástroje Media Man**. Zobrazí se toto okno.

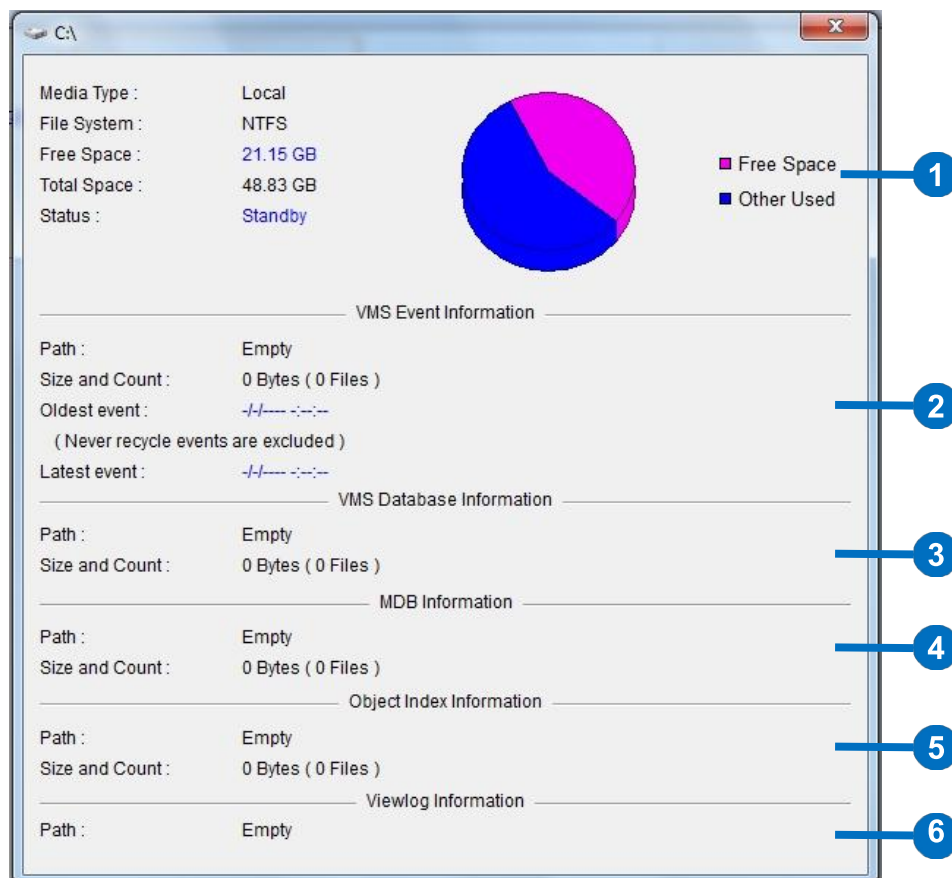


Obrázek 9-49

Ne.	Název	Popis
1	Exit	Zavře nebo minimalizuje okno Media Man Tools.
2	Zobrazit	Obnoví stav diskové jednotky zobrazený v tomto okně.
3	Nástroje	Nastaví panel LED a automaticky se přihlásí do nástroje Media Man Tools. okno.
4	Zobrazení podrobností	Výběrem této možnosti zobrazíte stav a informace o diskových jednotkách. Viz <i>Zobrazení stavu diskové jednotky</i> dále v této části.

9.9.2 Zobrazení stavu diskové jednotky

Chcete-li zobrazit podrobné informace o jednotce, zaškrtněte políčko **Zobrazit podrobnosti** (č. 4, obrázek 9-49) v požadované sekci jednotky. Zobrazí se stavové okno.



Obrázek 9-50

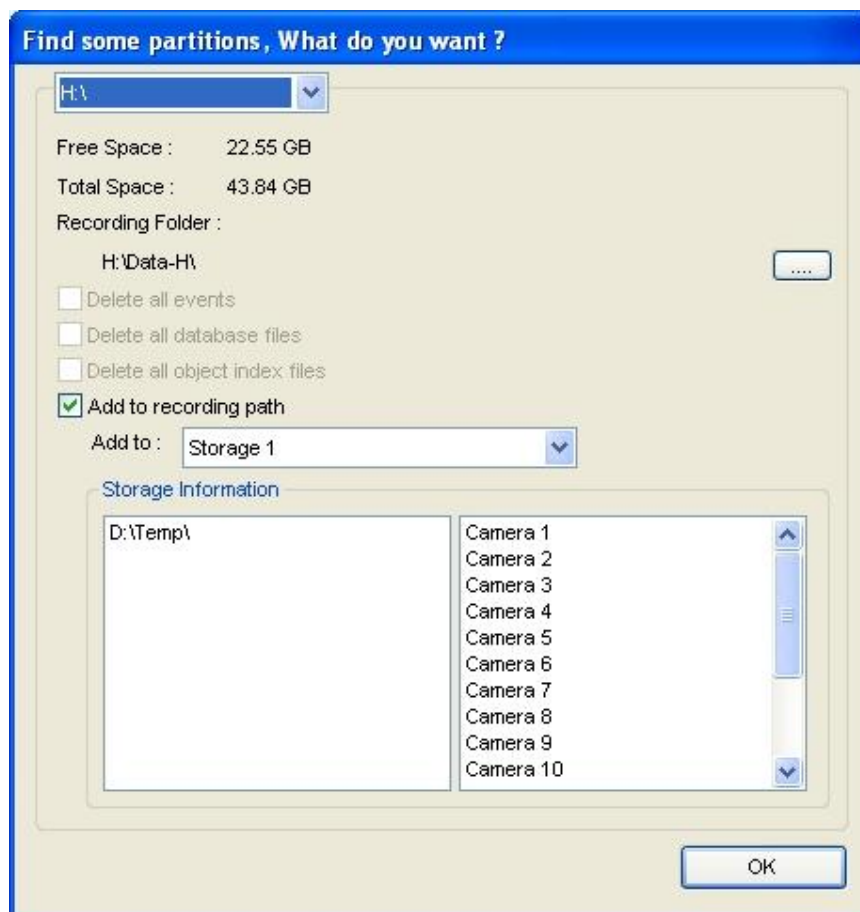
Ne.	Název	Popis
1	Vlastnosti disku	<p>Uvádí informace o disku.</p> <p>V části "Typ média" se mohou zobrazit dvě zprávy:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● LAN: označuje připojení síťového pevného disku. ● Místní: označuje, že je připojen místní pevný disk. <p>V části "Status" se mohou zobrazit tři zprávy:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Standby: označuje pevný disk, který je již zadán jako cesta záznamu. ● Nepoužitý: označuje pevný disk, který není zadán jako cesta záznamu. ● Nahrávání: označuje, že se soubory nahrávají na disk.

Ne.	Název	Popis
2	Informace o události AI Guard	Uvádí cestu, velikost a počet zaznamenaných událostí; data událostí nejstarší a nejnovější události.
3	Databáze AI Guard Informace	Uvádí cestu, velikost a číslo souborů protokolu seznamu událostí ViewLog.
4	Informace o MDB	Uvádí cestu, velikost a počet souborů systémového protokolu.
5	Informace o indexu objektu	Uvádí cestu, velikost a počet souborů Object Index.
6	Informace o záznamu ViewLog	Označuje místo, kam jste zálohovali přehrávač EZ ViewLog.

Poznámka: Informace o události AI Guard se aktualizují každou minutu. MDB Info, AI Guard Database Info, Object Index Info a ViewLog Info se aktualizují podle změn dat.

9.9.3 Přidání diskové jednotky

1. Vyhledejte složku GV-AI Guard a vyberte možnost **Nástroje Media Man**.
2. Vložte hot-swap pevný disk nebo připojte přenosný pevný disk k počítači. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-51

3. Vyberte možnost **Přidat do cesty záznamu** a z rozevíracího seznamu vyberte skupinu úložišť.
4. Pokud jsou na pevném disku uloženy soubory záznamu, můžete vybrat možnosti **Odstranit všechny události**, **Odstranit všechny databázové soubory** nebo **Odstranit všechny soubory indexů objektů**.
5. Kliknutím na tlačítko **OK** automaticky nakonfigurujete pevný disk na cestu záznamu.

Chcete-li ověřit, zda byl pevný disk úspěšně přidán, zkontrolujte, zda se na displeji "Stav" disku zobrazuje položka *Pohotovostní režim*.

(viz obrázek 9-49).

Tip: Chcete-li do cesty záznamu přidat místní jednotku, klikněte pravým tlačítkem myši na požadovanou jednotku v okně **Nástroje Správce médií** (obrázek 9-49) a vyberte možnost **Přidat pro záznam**.

9.9.4 Vyjmutí diskové jednotky

Chcete-li odebrat diskovou jednotku z cesty záznamu, klikněte pravým tlačítkem myši na požadovanou jednotku v okně Media Man Tools (obrázek 9-49) a vyberte možnost **Remove from recording path**. Zobrazí se toto dialogové okno. Můžete exportovat související databázové soubory s nahrávkami na pevném disku. Můžete také exportovat přehrávač ViewLog, který umožňuje přehrávání záznamů na libovolném počítači.



Obrázek 9-52

- **Exportovat přehrávač ViewLog:**
 - ⊙ **Export ViewLogu s databázovými soubory:** Exportuje přehrávač ViewLog spolu s protokolovými soubory ViewLog Event List (.db soubory), které se vztahují k záznamům na pevném disku.
 - ⊙ **Exportovat pouze databázové soubory:** Exportuje soubory protokolu ViewLog Event List (.db soubory) pouze v případě, že program ViewLog již skončil na pevném disku.
- **Exportovat databázové soubory systémového protokolu:** Exportuje soubory systémového protokolu (.mdb), které se vztahují k záznamům na pevném disku.
- **Exportovat soubory indexu objektů:** Exportuje soubory Object Index, které se vztahují k nahrávkám na pevném disku.
- **[...] tlačítko:** Pokud chcete změnit výchozí složku "Viewlog" vytvořenou na pevném disku, klikněte na toto tlačítko.

Poznámka: Odstranění pevného disku ovlivní databázi ViewLog. Chcete-li tyto události obnovit, přidejte pevný disk zpět do systému a spusťte **nástroj Repair Database Utility**.

9.9.5 Automatické přihlašování při spuštění webu

Chcete-li se automaticky přihlásit a minimalizovat okno Media Man Tools při spuštění systému Windows, postupujte podle následujících kroků:

1. Na panelu nabídek klikněte na položku **Nástroje** a vyberte možnost **Automatické přihlášení při spuštění systému Windows**. Zobrazí se dialogové okno.
2. Zadejte ID a heslo systému pro budoucí automatické přihlášení.
3. Pokud chcete okno Media Man Tools při spuštění minimalizovat na systémovou lištu, vyberte možnost **Automaticky minimalizovat při spuštění**.
4. Klikněte na tlačítko **OK**.

9.9.6 Nastavení panelu LED

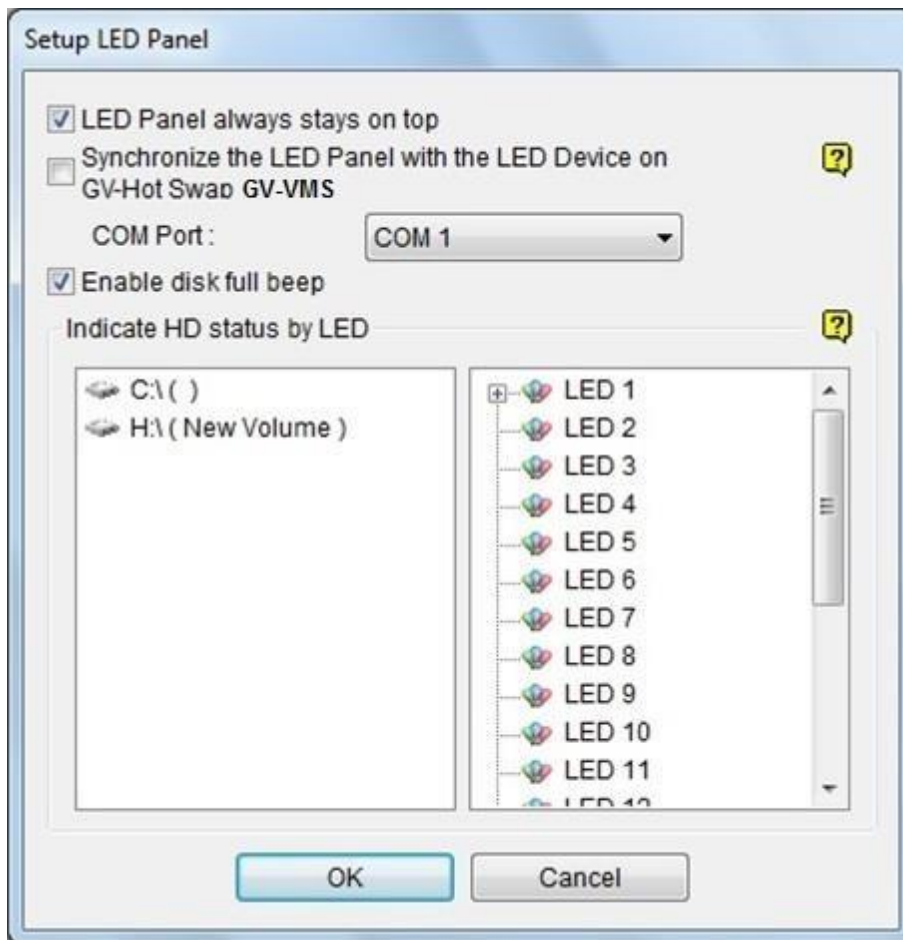
Panel LED na obrazovce poskytuje rychlou indikaci stavu aktivity jednotek pevného disku.



Obrázek 9-53

Barva LED	Popis
Šedá	Této kontrolce LED není přiřazen žádný HDD.
Zelená	Této LED diodě je přiřazen HDD.
Červená	HDD je plný.
Bliká zeleně	System nahrává nebo se video / audio soubory přehrávají v aplikaci ViewLog.
Bliká červeně	HDD se recykluje.

1. Klikněte na tlačítko **Nástroje** na panelu nabídek v okně Nástroje programu Media Man a vyberte možnost **Nastavení panelu LED**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-54

- **Panel LED zůstává vždy nahoře:** Při minimalizaci okna Media Man Tools zůstane panel LED vždy nahoře nad ostatními okny.
 - **Synchronizace panelu LED se zařízením LED v systému GV-Hot Swap VMS:** Pouze pro systém GV-Hot Swap VMS. Pokud je tato funkce povolena, zařízení LED nainstalované na předním panelu systému GV-Hot Swap VMS System se synchronizuje s panelem LED na obrazovce.
 - **Povolení zvukového signálu plného disku:** Když je pevný disk plný, systém vydá zvukový signál. Všimněte si, že tato funkce funguje pouze v případě, že je základní deska vybavena nebo nainstalována s Reprodukter počítače.
2. Ve výchozím nastavení bude LED přiřazena pouze jednotka pevného disku, na které jsou uloženy video a audio soubory. Pokud chcete jednotku pevného disku znovu přiřadit nebo přiřadit jiné jednotky k LED, libovolně přesuňte jednotku pevného disku na požadovanou LED ve stromu.
 3. Kliknutím na tlačítko **OK** použijte nastavení a minimalizujte okno Media Man Tools, aby se na obrazovce zobrazil panel LED.

4. Chcete-li se vrátit do okna Media Man Tools, klikněte pravým tlačítkem myši na panel LED a vyberte možnost **Přepnout do okna nastavení**.

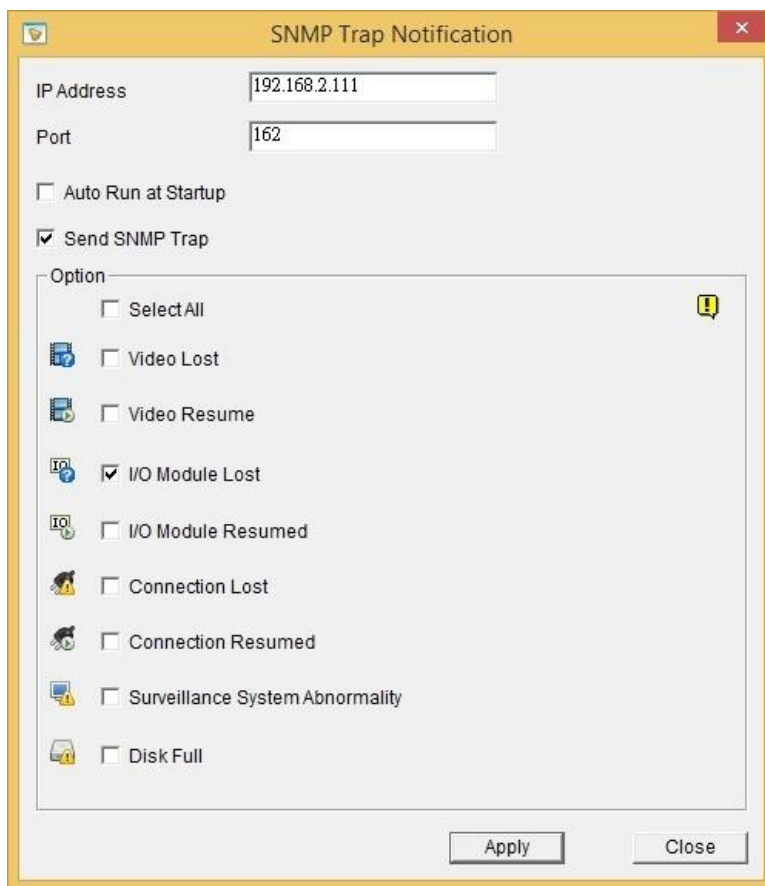
Poznámka:

1. Vzhledem k tomu, že kontrolky LED jsou určeny k indikaci zápisu nebo čtení video a audio souborů, nedoporučuje se přiřazovat kontrolkám LED pevné disky, na kterých jsou uloženy soubory protokolu.
 2. Pokud je HDD, na kterém jsou uloženy soubory protokolu, přiřazen k LED diodě, ujistěte se, že se na něj nezapisují soubory protokolu (LED dioda se rozsvítí červeně), než jej vyjmete. V opačném případě by mohlo dojít ke ztrátě souborů protokolu během vyjmutí. Výchozí umístění pro ukládání dat je D:\Record\
-

9.10 Upozornění prostřednictvím protokolu SNMP

Pomocí nástroje SNMP Trap Notification můžete odesílat upozornění do softwaru kompatibilního s protokolem SNMP.

1. Vyberte položky **Start systému Windows > Všechny programy > GV-AI Guard > SNMPTrapNotification.exe**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 9-55

2. Zadejte **IP adresu** softwaru, který bude přijímat upozornění, a upravte pole. **Port**, pokud je to nutné.
3. Chcete-li spustit upozornění na protokol SNMP Trap při spuštění systému, vyberte možnost **Automaticky spustit při spuštění**.
4. Výběrem možnosti **Odeslat SNMP Trap** funkci povolíte.
5. V části Volby vyberte typy oznámení, které chcete do softwaru odesílat.
6. Klikněte na tlačítko **Použít**.

9.11 Místní a vzdálené zálohování

Systém může zálohovat nahrané soubory na libovolný připojený pevný disk nebo do zálohovacího centra GV-Backup Center přes internet. Kopie nahraných souborů se automaticky zálohuje do přiřazené cesty nebo do centra pro zálohování.

GV-Záložní centrum.




Poznámka: Můžete zvolit pouze **místní zálohování** nebo **vzdálené zálohování** (s GV-Backup Center). Tyto dvě metody zálohování nelze použít současně.

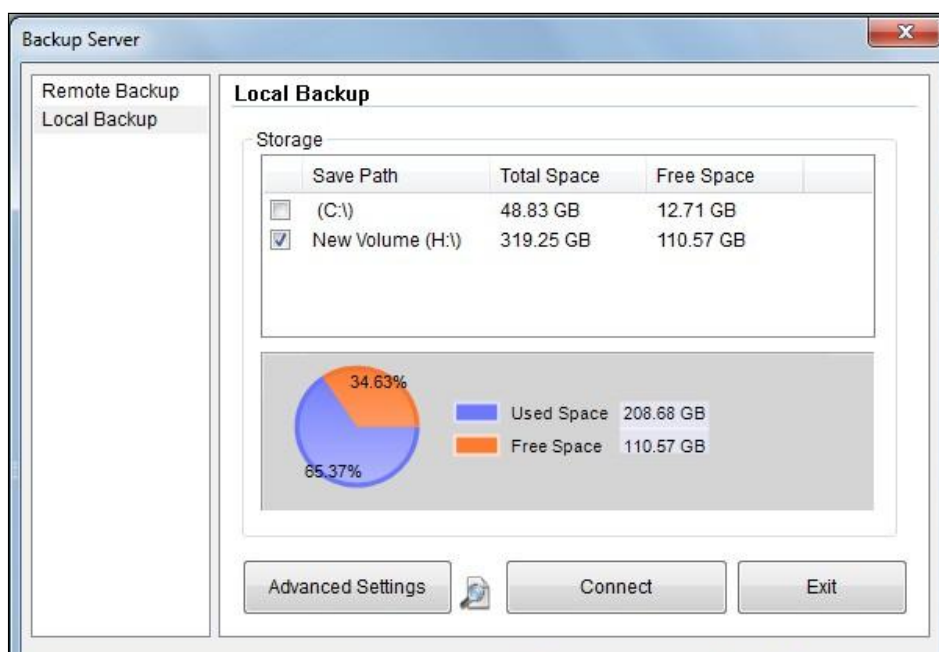
9.11.1 Vzdálené zálohování

Zálohování pomocí GV-Backup Center viz 3.3 *Připojení GV-DVR / DVR / VMS* v [uživatelské příručce GV-Backup Center](#).

9.11.2 Místní zálohování

Chcete-li se připojit k jednotce pevného disku, postupujte podle následujících kroků:

1. Klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **síť**  < **Centrum zálohování**. Zobrazí se dialogové okno Zálohovací server.



Obrázek 9-56

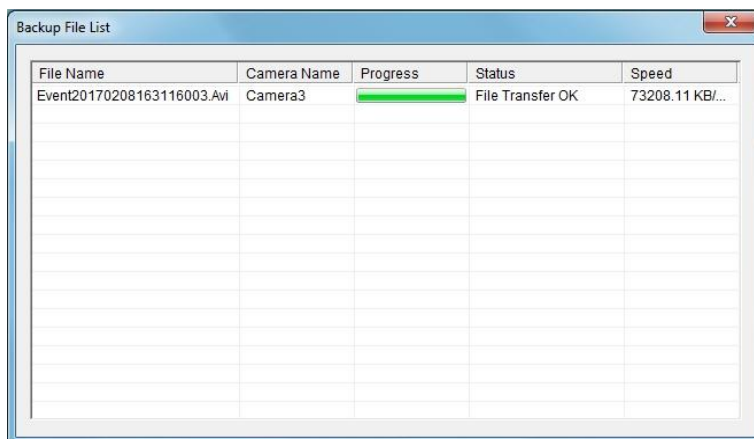
2. V levém podokně vyberte možnost **Místní zálohování**.

3. Zadejte, na který pevný disk chcete zálohovat soubory. Pokud přiřadíte více pevných disků, po zaplnění prvního pevného disku budou soubory zálohovány na druhý pevný disk.
4. Podrobnosti o **pokročilých nastaveních** naleznete v další části.
5. Konfigurace plánu zálohování souborů a doby přenosu viz *Nastavení přenosu souborů pro místní zálohování*. později v této kapitole.
6. Vyberte požadovanou cestu k úložišti a vyberte možnost **Připojit k** zálohování souborů.
7. Na hlavním panelu systému Windows klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu **Geo Backup Client**. K dispozici jsou tři možnosti:



Obrázek 9-57


- **Stav:** "Připojeno" znamená, že místní zálohování bylo úspěšně aktivováno.
- **Stav zálohování:** označuje stav zálohování souborů.
- **Přehrávání:** otevření přehrávače ViewLog pro přehrávání.



File Name	Camera Name	Progress	Status	Speed
Event20170208163116003.Avi	Camera3	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: green;"></div>	File Transfer OK	73208.11 KB/...

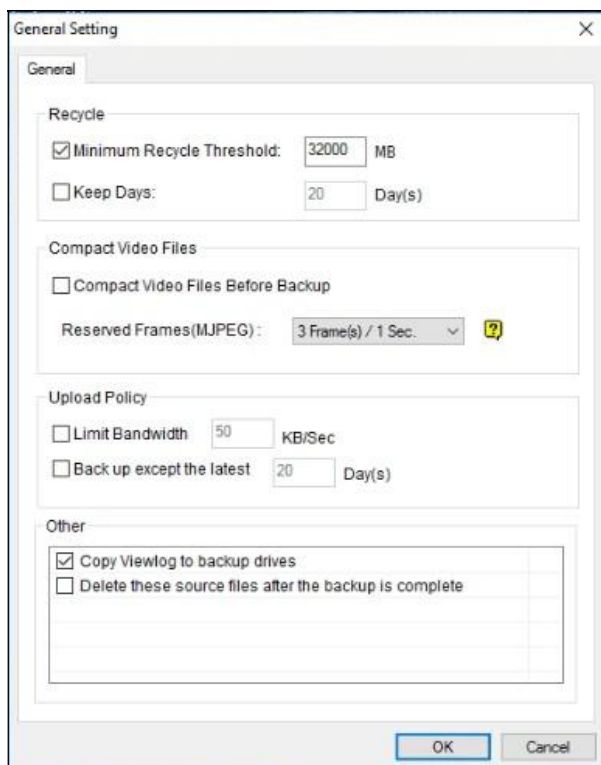
Obrázek 9-58

Poznámka:

1. Přehrávač ViewLog můžete otevřít také kliknutím na  na první stránce nastavení Místní zálohování.
 2. Ujistěte se, že jste přiřadili jiné cesty ukládání místní zálohy než u služby GV-AI Guard.
-

9.11.3 Rozšířená nastavení

9.11.3.1 Pokročilá nastavení pro místní zálohování



Obrázek 9-59

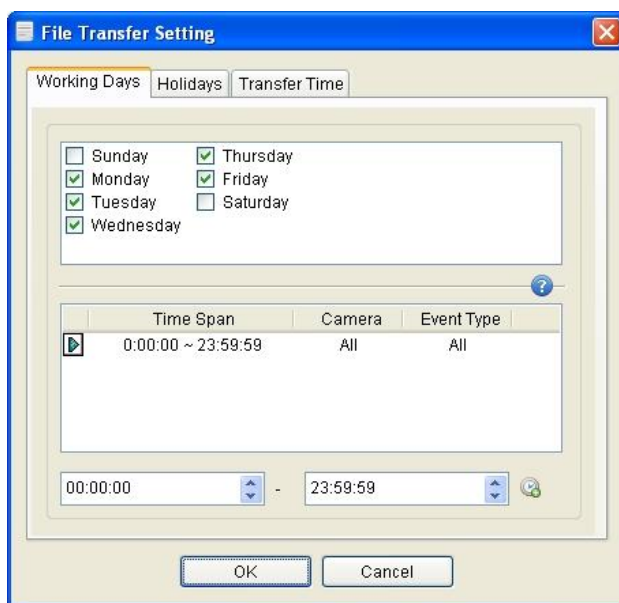
- **Minimální práh recyklace:** Zadejte minimální volné místo v místním úložišti pro recyklaci souborů.
- **Keep Days:** Zadejte počet dní, po které se mají stahované soubory uchovávat na místním pevném disku.
- **Kompaktní video soubory před zálohováním:** Před zálohováním zkomprimujte nahrané video soubory.
 - Pokud je nahrané video komprimováno pomocí kodeku H.265 nebo H.264, bude zkomprimováno pouze do klíčových snímků.
 - Pokud je zaznamenané video komprimováno kodekem MJPEG, můžete pomocí možnosti **Reserved Frames (MJPEG)** určit počet snímků.
- **Omezit šířku pásma xx KB/sec:** Zadejte limit šířky pásma při nahrávání souborů.
- **Zálohujte kromě nejnovějšího xx dne (dnů):** Zadejte, zda chcete při zálohování vyloučit poslední počet dní.
- **Zkopírujte protokol Viewlog na záložní jednotky:** Zkopírujte přehrávač ViewLog na přiřazené záložní jednotky.
- **Po dokončení zálohování tyto zdrojové soubory smažte:** Po úspěšném zálohování souborů je možné tyto soubory v systému smazat.

9.11.3.2 Nastavení přenosu souborů pro místní zálohování

Nastavení přenosu souborů umožňuje určit nahrávky, které se mají zálohovat, a dobu přenosu.

V tomto dialogovém okně nastavení můžete definovat následující pravidla zálohování:

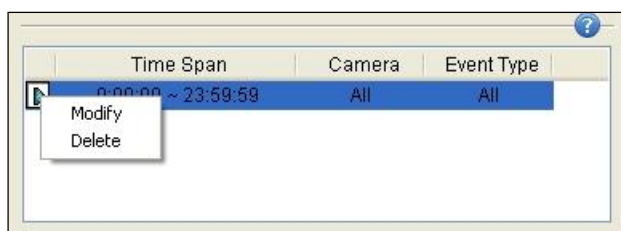
- Den přenosu nahrávek.
- Časový úsek nahrávek, které mají být přeneseny.
- Typ záznamů, které se mají přenášet, včetně detekce pohybu, spouštění I/O nebo všech typů událostí.
- Čas na zálohování souborů.



Obrázek 9-60

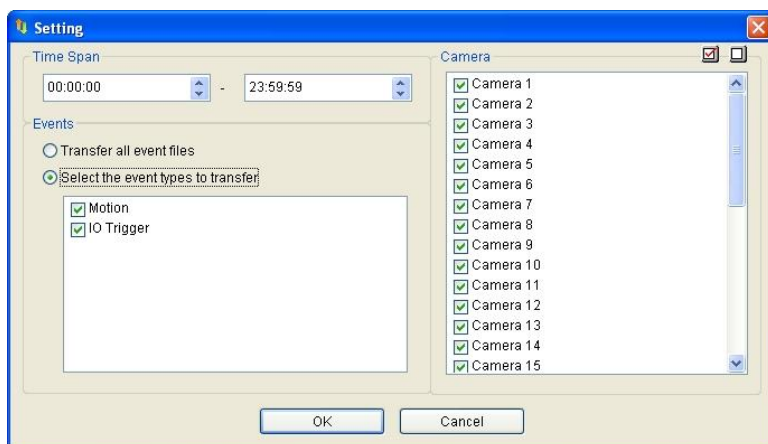
[Pracovní dny] Definujte až 10 pravidel zálohování, která určují, které záznamy, včetně typu, časového období a pracovních dnů, kdy byly zaznamenány, mají být přeneseny na přiřazený pevný disk.

1. Vyberte den, včetně pondělí až neděle.
2. Klikněte na tlačítko se šipkou před položkou Time Span a vyberte možnost **Modify**.




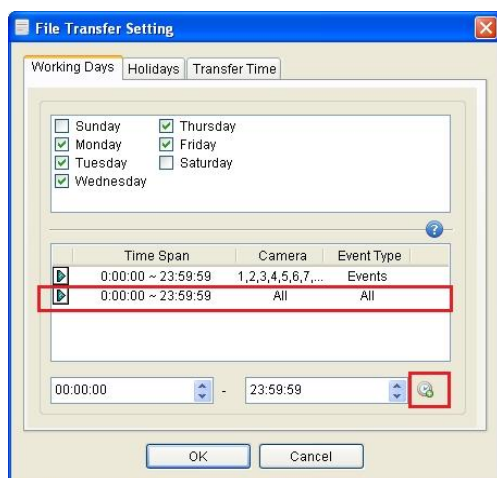
Obrázek 9-61

- V tomto dialogovém okně vyberte **kameru**, jejíž záznamy chcete zálohovat, zadejte **Časové rozpětí**, v jakém časovém úseku mají být záznamy přeneseny, a vyberte **Události**, které chcete zálohovat, všechny soubory událostí nebo pouze události spouštěče pohybu či vstupu/výstupu.



Obrázek 9-62

- Klikněte na tlačítko **OK**. Nastavení zálohování se vytvoří.
- Chcete-li definovat další pravidlo zálohování, klikněte na tlačítko . Vytvoří se nové časové rozpětí.



Obrázek 9-63

- Klikněte na tlačítko se šipkou, vyberte možnost **Upravit** a podle kroku 3 definujte pravidlo zálohování.

[Dovolená] Definujte až 10 pravidel zálohování pro nepracovní dny, která zahrnují, který nepracovní den, která kamera a který typ záznamu se má přenést na přiřazenou jednotku pevného disku. Postup nastavení pravidla naleznete v pokynech uvedených výše v části **[Pracovní dny]**.

[Čas přenosu] Definujte denní čas od 00:00 do 23:59:59, kdy se budou zálohovat soubory z hostitelů na přiřazenou jednotku pevného disku.

9.12 Zpráva Generator

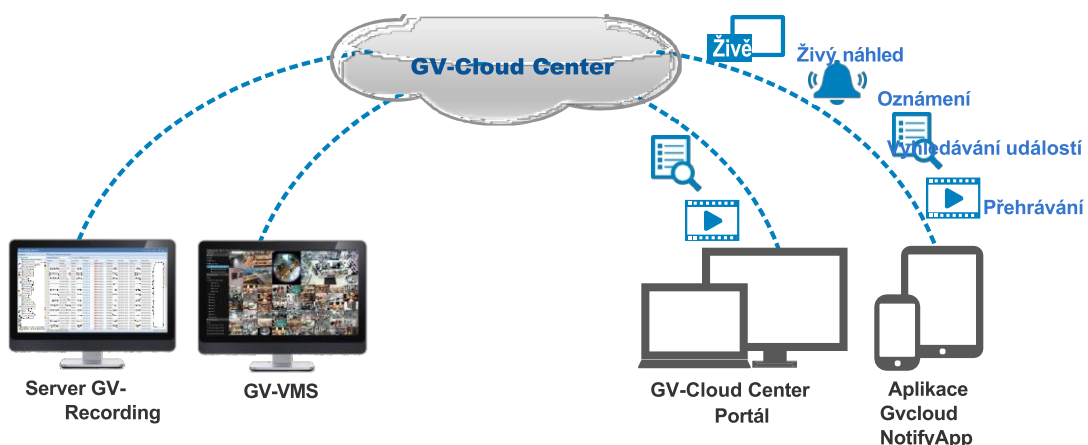
Generátor sestav je užitečný nástroj, který umožňuje uživatelům generovat denní a/nebo týdenní sestavy ve formátu MDB nebo HTML pro data záznamu systému GV-AI Guard bez nutnosti další instalace.

Podrobnosti naleznete v [Uživatelské příručce generátoru sestav](#).

9.13 GV-Cloud Center

Události služby GV-AI Guard můžete vyhledávat pomocí cloudové služby GV-Cloud Center. Pomocí **aplikace myGVcloud NotifyApp** můžete přijímat oznámení, vyhledávat události, přistupovat k živému náhledu a přehrávat záznamy z jakéhokoli mobilního zařízení se systémem iOS nebo Android. Bez nutnosti instalace jakéhokoli softwaru se můžete také přihlásit na **portál GV-Cloud Center** z webového prohlížeče na libovolném počítači a přistupovat ke službě GV-Cloud Center pro vyhledávání a přehrávání událostí. Podrobnosti naleznete v [uživatelské příručce GV-Cloud Center](#).

Poznámka: Funkce není podporována systémem GV-AI Guard V2.0 nebo novějším.



Obrázek 9-64

9.14 GV-Cloud VMS

Podrobnosti o připojení k systému GV-Cloud VMS *naleznete* v části 2.4 *Připojení systému GV-VMS nebo GV-AI Guard* v [uživatelské příručce systému GV-Cloud VMS](#).

Kapitola 10

Aplikace pro prodejní místa (POS)	411
10.1 Nastavení překrytí textu.....	412
10.2 Filtrování transakcí pro položku produktu	413
10.3 Spouštění alarmů transakcí	415
10.4 Mapování kódové stránky.....	417
10.5 Barevné transakce položky produktu	418
10.6 Zobrazení podrobností o příjmu transakce	421
10.7 Filtrování transakcí podle klíčového slova	427
10.8 Vyhledávání událostí POS	430

Aplikace pro prodejní místa (POS)

Do systému lze integrovat pokladní zařízení s transakčními daty překrytými videokanály. Lze spouštět upozornění na transakce, která vás budou informovat o transakčních událostech. Vyhledávání videí lze provádět na základě konkrétní položky transakce nebo zadaného časového období.

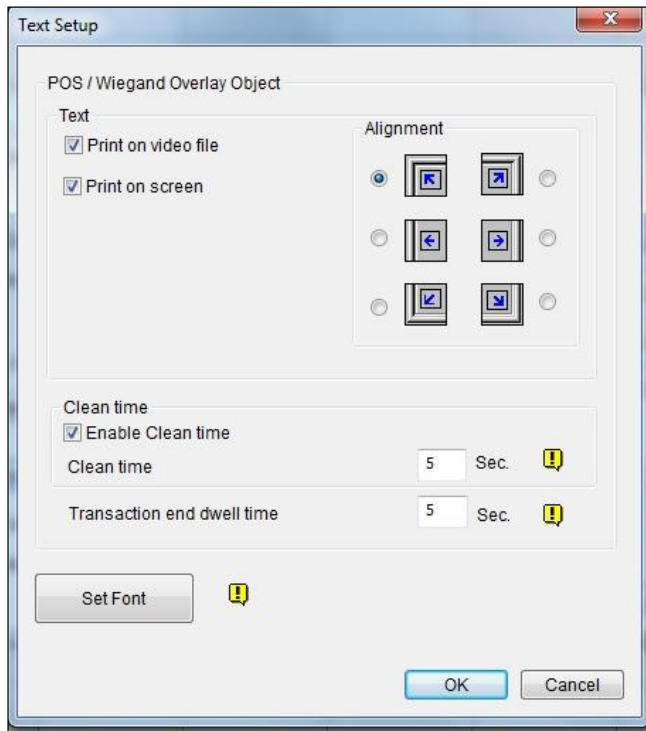
Společnost GeoVision nabízí tři řešení integrace pokladen, která vyhovují různým potřebám.

1. Přímá integrace POS
2. Integrace sběrného boxu GV-Data Capture Box
3. Integrace grafického režimu POS

Podívejte se do [vývojového diagramu](#) a zjistěte, které řešení je pro vás vhodné.

10.1 Nastavení překrytí textu

Chcete-li změnit písmo textu a polohu údajů o transakcích v živém náhledu a zaznamenaných souborech, klikněte na tlačítko **Nastavení textu** v dialogovém okně Nastavení pokladního serveru (**Domů** > **Panel nástrojů** > **Konfigurace** > **Konfigurace systému** > **Příslušenství** > **Nastavení pokladního zařízení** > vyberte jedno pokladní zařízení v seznamu > klikněte na tlačítko **Upravit**).



Obrázek 10-1

[Text]

- **Tisk na video soubor:** Zobrazí údaje o pokladně na nahraných videozáznamech.
- **Tisk na obrazovku:** Zobrazí pokladní data na transakčních scénách.
- **Zarovnání:** Zvolte polohu překrytí textu na obrazovce.

[Čistý čas]

- **Doba čištění:** Zadejte dobu v sekundách, po kterou systém nepřijímá údaje o transakci z pokladního zařízení, tj. pokladní přestane zadávat údaje o transakci. Již zobrazená data pokladny budou skryta z živého zobrazení.
- **Doba zdržení na konci transakce:** Zadejte dobu v sekundách, po kterou zůstanou pokladní data v živém náhledu před další transakcí.

[Nastavit písmo] Kliknutím na toto tlačítko nastavíte písmo pro údaje pokladny.

10.2 Filtrování transakcí pro položku produktu

Filtr polí POS umožňuje vytvořit pro položku transakce samostatný sloupec v systémovém protokolu. Funkce filtruje transakce a zvýrazňuje cenu položky v nově vytvořeném sloupci.

V následujícím příkladu je položka transakce "Golden Pineapple" a její údaje o transakci se v systémovém protokolu vyjímají a upoutají vaši pozornost.

Time	Event	Content	Camera	coke	Total	Golden Pineapple	Note
2/15/2017 17:54:48		* Apple Juice \$0.99	Camera...				
2/15/2017 17:54:52		* Papaya \$1.00	Camera...				
2/15/2017 17:54:56		* Strawberry \$5.99	Camera...				
2/15/2017 17:55:00		* Peach \$3.99	Camera...				
2/15/2017 17:55:04		Reg 4889 5 Item	Camera...				
2/15/2017 17:55:08		Total \$12.96	Camera...		12.96		
2/15/2017 17:55:12		Cash \$20.00	Camera...				
2/15/2017 17:55:16	Cash Drawer open	Change\$17.04	Camera...				
2/15/2017 17:55:21		* All Natural Creamline milk \$1.78	Camera...				
2/15/2017 17:55:25		* Golden Pineapple \$3.99	Camera...			3.99	
2/15/2017 17:55:29		* Ben Jerry Ice Cream \$3.00	Camera...				
2/15/2017 17:55:33		* Doritos Chips \$1.78	Camera...				
2/15/2017 17:55:37		Reg 4888 4 Item	Camera...				
2/15/2017 17:55:41		Total \$12.35	Camera...		12.35		

Obrázek 10-2

Chcete-li funkci nastavit, postupujte podle následujících kroků:

1. V dialogovém okně Nastavení pokladního serveru vyberte pokladní zařízení a vyberte možnost

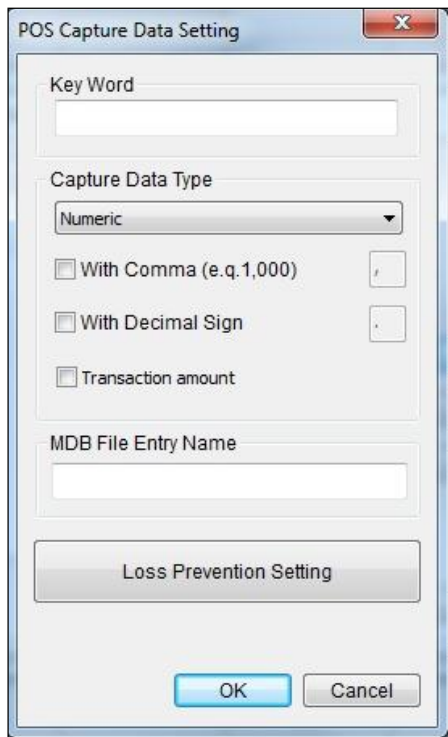
Nastavení zachycení dat. Zobrazí se dialogové okno Nastavení dat zachycení POS.

Device	Mapping Camera	Parameter 1	Parameter 2	POS Module
POS 2	Camera 2	127.0.0.1	TCP/IP Port=4000	POSTextSender
POS 23	Camera 1	127.0.0.1	TCP/IP Port=4001	POSTextSender

Name	Type	Key Word

Obrázek 10-3

2. Z rozevřacího seznamu vyberte pokladní zařízení pro nastavení.
3. Klikněte na tlačítko **Nový** a vyberte možnost **Data titulku**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 10-4

[Klíčové slovo] Zadejte klíčové slovo, které přesně odpovídá položce transakce na účtence. Pole rozlišuje velká a malá písmena.

[Capture Data Type] Vyberte typ dat, za kterým následuje konkrétní položka transakce: Vyberte položku transakce: **Číselné**, **Měnové** nebo **Textové**. Pokud za položkou transakce následuje částka ceny, vyberte možnost **Numerické** nebo **Měna**. Pokud za ní následují abecedy, vyberte možnost **Text**. Za klíčovým slovem bude vyvedena jakákoli definovaná částka nebo text.

- **S čárkou:** Pokud je v ceně čárka, např. 1 000 USD, vyberte tuto možnost.
- **S desetinným znaménkem:** Pokud jsou v ceně desetinná znaménka, např. 10,5 USD, vyberte tuto možnost.
- **S prostorem:** Tato možnost je k dispozici pouze při výběru možnosti **Text**. Pokud je mezi písmeny mezera, vyberte tuto možnost.

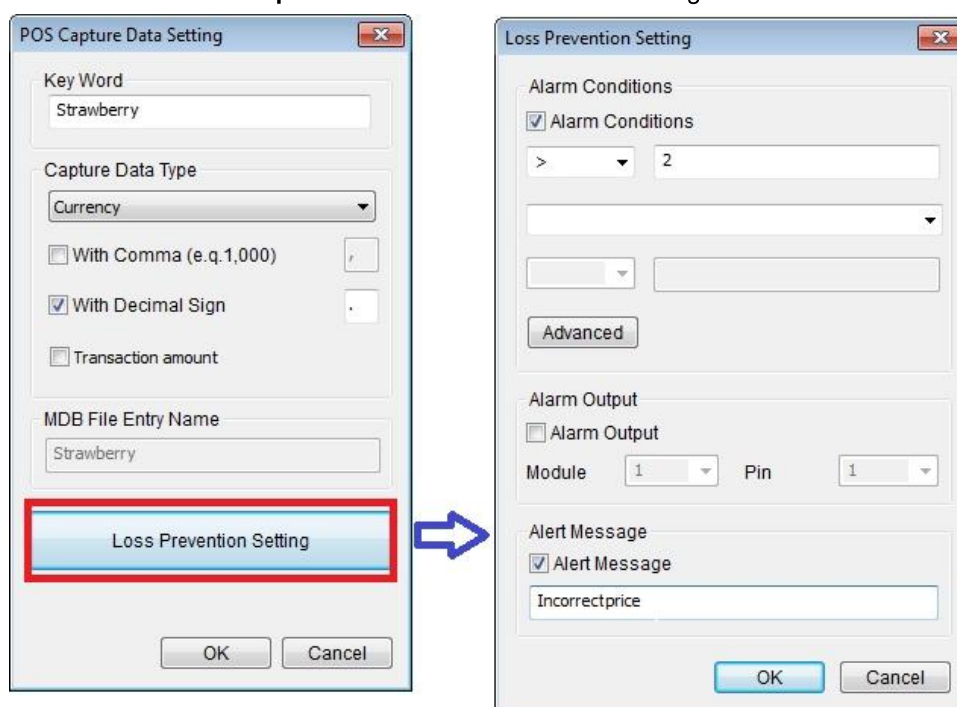
[MDB File Entry] Pojmenujte soubor, do kterého budou data uložena.

4. Klikněte na tlačítko **OK**.
5. Chcete-li zobrazit výsledky filtrování, otevřete tabulku POS (**ViewLog > Panel nástrojů > Nástroje > Systémový protokol**).

10.3 Spouštění alarmů transakcí

Pokud dojde k abnormálnímu množství transakcí s položkou, může tato funkce automaticky aktivovat výstupní zařízení a odeslat upozornění e-mailem. Chcete-li tuto funkci nastavit, postupujte podle následujících kroků:

1. Při definování položky transakce postupujte podle kroků uvedených v části *Filtrování transakcí pro položku produktu* dříve v této kapitole. Všimněte si, že pro tuto funkci alarmu není povolena mezera mezi písmeny pro Klíčové slovo.
2. Klikněte na tlačítko **Nastavení prevence ztrát**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 10-5

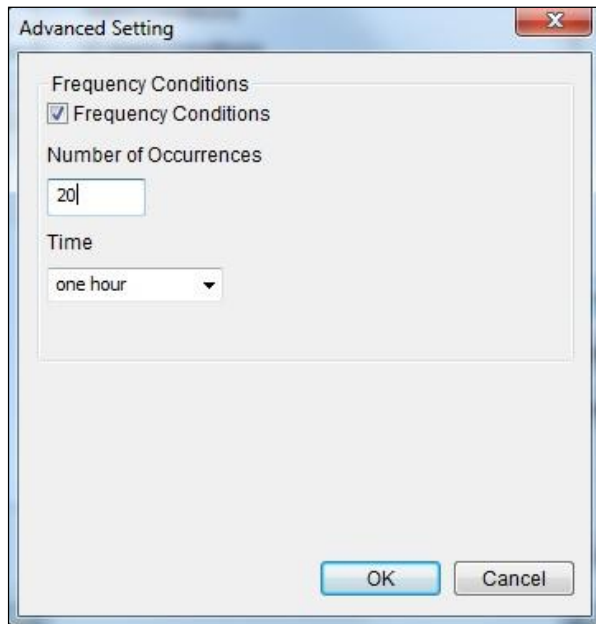
[Alarmové podmínky] Definujte cenový rozsah pro alarmovou podmínku. V tomto příkladu, když je částka ceny v transakci větší než (>) než 2 dolary, aktivuje se přiřazený výstup alarmu a e-mailové upozornění.

[Tlačítko Advanced] Frekvenci alarmů určíte v kroku 3 níže.

[Alarmový výstup] Přiřadte instalovaný výstupní modul. Při splnění definované podmínky alarmu se spustí výstupní alarm.

[Výstražná zpráva] Zadejte výstražnou zprávu (mezera mezi písmeny není povolena). Když je splněna definovaná podmínka alarmu, budou odeslána e-mailová upozornění. Konfigurace e-mailového serveru je popsána v části *Nastavení e-mailových oznámení* v kapitole 1. A výstražná zpráva bude také zaznamenána v systémovém protokolu.

3. Chcete-li eliminovat falešné poplachy, nakonfigurujte frekvenci poplachů.



Obrázek 10-6

- **Podmínka frekvence:** Umožňuje nastavit počet výskytů událostí v časovém období, které spustí alarm.
 - ⊙ **Počet výskytů:** Zadejte počet výskytů události.
 - ⊙ **Časový rámec:** Zvolte jeden z časových úseků: **jedna hodina, 12 hodin, jeden den, jeden týden** nebo jeden den. **jeden měsíc.**

4. Otevřete tabulku POS (**ViewLog > Panel nástrojů > Nástroje > Systémový protokol**).

Transakce, které splnily definované podmínky alarmu, budou v systémovém protokolu označeny



Time	Event	Content	Camera	coke	Golden Pl...	Total	Strawberry	Note
2/17/2017 17:10:57		Cash \$100.00	Camera...					
2/17/2017 17:11:01		Change \$87.63	Camera...					
2/17/2017 17:11:07		* Coke \$0.99	Camera...					
2/17/2017 17:11:11		* Apple Juice \$0.99	Camera...					
2/17/2017 17:11:15		* Papaya \$1.00	Camera...					
2/17/2017 17:11:19	Unusual transaction	* Strawberry \$5.99	Camera...				5.99	incorrectprice
2/17/2017 17:11:23		* Peach \$3.99	Camera...					
2/17/2017 17:11:27		Reg 4889 5 Item	Camera...					
2/17/2017 17:11:31		Total \$12.96	Camera...			12.96		

údálostí "neobvyklá transakce".

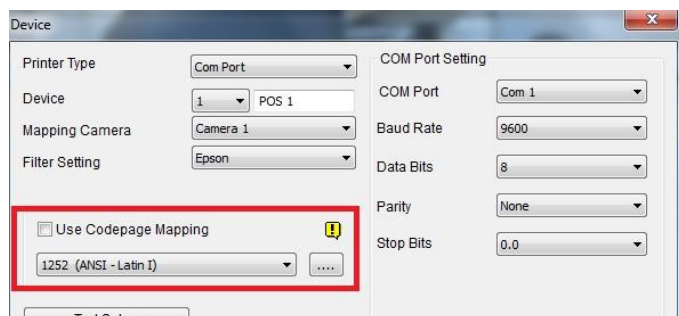
Obrázek 10-7

10.4 Mapování Kódová stránka

Tato funkce podporuje zobrazování speciálních znaků a symbolů. Pokud se na obrazovce nesprávně zobrazí text transakce, může být použit nesprávný kód znaku. Chcete-li změnit kód znaku, postupujte podle níže uvedených kroků.

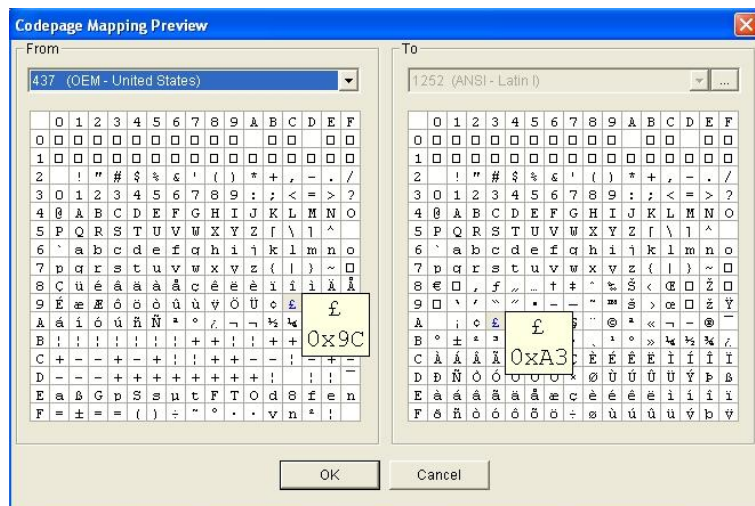
Poznámka: Pokud v možnosti **Nastavit písmo** (Obrázek 10-1) nenajdete správné "písmo", můžete použít funkci Kódování, abyste vyřešili problém se zobrazením textu transakce.

1. V dialogovém okně Zařízení vyberte možnost **Použít mapování kódových stránek** a z rozevřacího seznamu vyberte kód znaku.



Obrázek 10-8

2. Chcete-li ověřit vybraný kód znaku, kliknutím na tlačítko [...] zobrazte jeho kódovou stránku.



Obrázek 10-9

3. V poli Od vyberte jeden symbol nebo znak, které se nezobrazují správně. V tomto příkladu vidíte, že jeho předchozí kód znaku (Ze strany: 0x9C) byl převeden na výchozí ekvivalent (Na stranu: 0xA3).

10.5 Barevné transakce produktu Položka

Požadovanou položku transakce můžete zvýraznit libovolnou barvou. Když je položka transakce identifikována, její text bude mít výraznější barvu než ostatní v živém náhledu a současně se může spustit alarm a e-mailové upozornění. Pokud je například zakázáno prodávat alkohol o půlnoci, může prodejce pomocí této funkce zabránit případnému nechtěnému prodeji.

Identifikace se zaznamená do systémového protokolu, aby bylo možné ji později vyhledat. V tomto příkladu je položka transakce "Jahoda" zbarvena červeně, "Zlatý ananas" oranžově a "Zmrzlina" růžově, kdykoli se tyto položky transakce objeví.

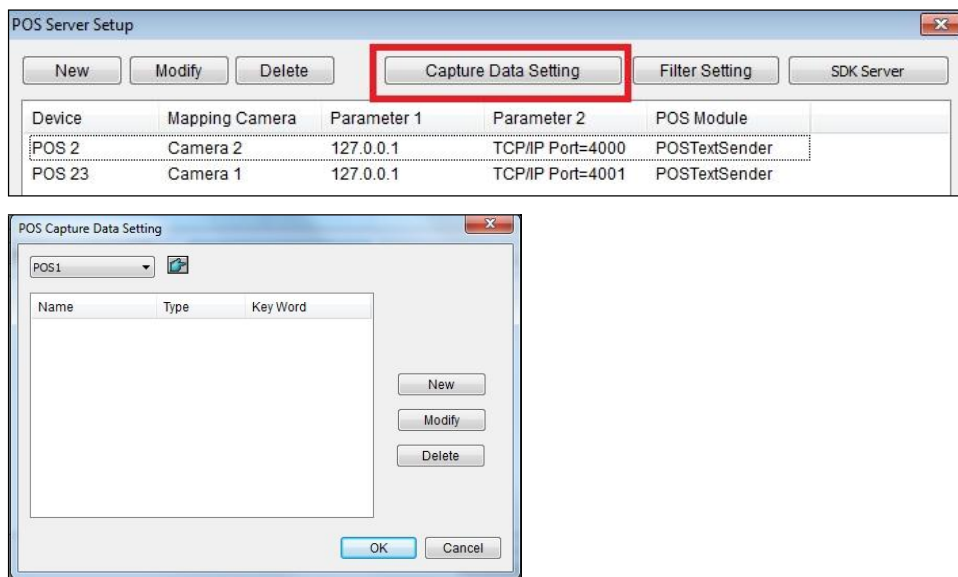
POS Table							
Time	Event	Content	Camera	coke	Golden Pi...	Total	Note
2/16/2017 9:58:46		* Apple Juice \$0.99	Camera...				
2/16/2017 9:58:50		* Papaya \$1.00	Camera...				
2/16/2017 9:58:54		* Strawberry \$5.99	Camera...				
2/16/2017 9:58:58		* Peach \$3.99	Camera...				
2/16/2017 9:59:02		Reg 4889 5 Item	Camera...				
2/16/2017 9:59:06		Total \$12.96	Camera...			12.96	
2/16/2017 9:59:10		Cash \$20.00	Camera...				
2/16/2017 9:59:14	Cash Drawer o...	Change\$17.04	Camera...				
2/16/2017 9:59:19		* All Natural Creamline milk \$1.78	Camera...				
2/16/2017 9:59:23		* Golden Pineapple \$3.99	Camera...		3.99		
2/16/2017 9:59:27		* Ben Jerry Ice Cream \$3.00	Camera...				
2/16/2017 9:59:32		* Doritos Chips \$1.78	Camera...				
2/16/2017 9:59:36		Reg 4888 4 Item	Camera...				
2/16/2017 9:59:40		Total \$12.35	Camera...			12.35	
2/16/2017 9:59:44		Cash \$100.00	Camera...				

Obrázek 10-10

Chcete-li nakonfigurovat funkci barvení, postupujte podle následujících kroků:

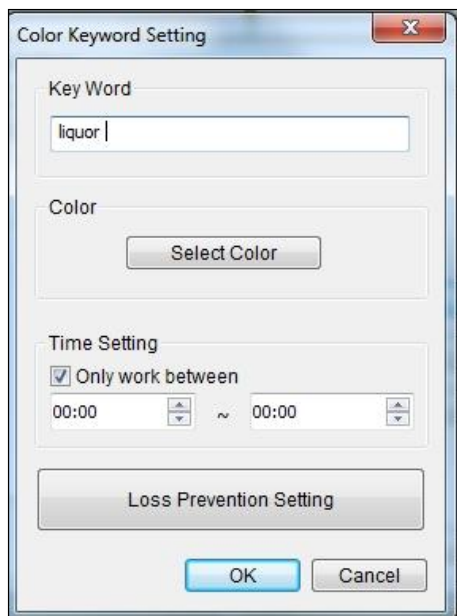
1. V dialogovém okně Nastavení pokladního serveru vyberte možnost **Nastavení zachycení dat**.

Zobrazí se dialogové okno POS Capture Data Setting.



Obrázek 10-11

2. Klikněte na tlačítko **Nový** a vyberte možnost **Klíčové slovo Barva**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 10-12

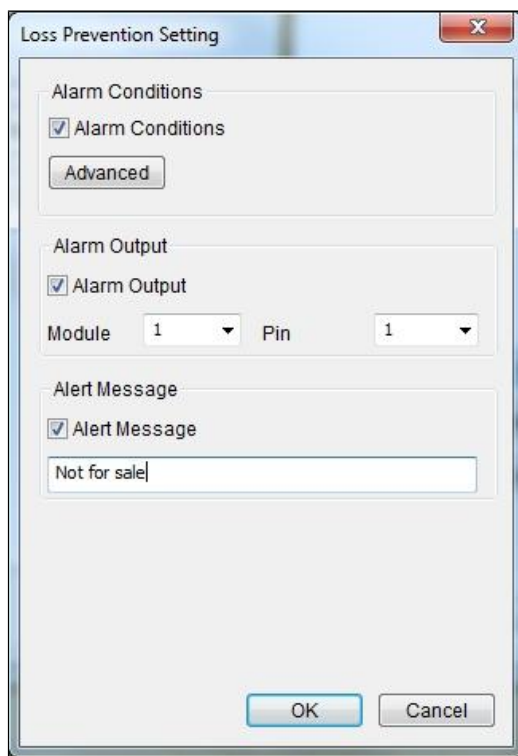
[Klíčové slovo] Zadejte klíčové slovo, které má být v transakcích identifikováno. Pole rozlišuje velká a malá písmena.

[Barva] Vyberte barvu, která se má na klíčovém slově zobrazit.

[Pracovat pouze mezi] Zadejte časové období transakcí pro identifikaci klíčového slova.

Poznámka: Můžete nastavit až 32 klíčových slov pro identifikaci.

3. Chcete-li spustit alarm při zjištění klíčového slova během transakcí, klikněte na tlačítko **Nastavení prevence ztrát**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 10-13

- **Alarmové podmínky:** Povolte alarm, když je detekován definovaný text. Chcete-li nakonfigurovat frekvenci alarmů, klikněte na tlačítko **Upřesnit**. Podrobnosti naleznete v kroku 3, *Spouštění alarmů transakcí*, dříve v této kapitole.
 - **Výstup alarmu:** Přiřaďte instalovaný výstupní modul. Při splnění definované podmínky alarmu se spustí výstupní alarm.
 - **Výstražná zpráva:** Zadejte výstražnou zprávu. Při splnění definované podmínky alarmu budou odeslána e-mailová oznámení. Konfigurace e-mailového serveru viz *Nastavení e-mailových oznámení* v části Kapitola 1.
4. Klikněte na tlačítko **OK**.

Pokud je klíčové slovo identifikováno v transakcích, zobrazí se identifikace nejen v živém zobrazení, ale je zaznamenána i v systémovém protokolu (**ViewLog > Panel nástrojů > Nástroje > Systémový protokol > Tabulka POS**).

10.6 Zobrazení podrobností o příjmu transakce na

Můžete získat podrobnosti o účtenkách pro jednu transakci, včetně částky transakce, celkového počtu a celkové částky všech transakcí za určité časové období.

The screenshot displays the 'Advanced Log Browser' window for a POS system. The main window shows a table of transactions with columns: ID, Time, Event, Device, Content, Camera, Total, Note, and DST Rollback. A blue box highlights a specific transaction (ID 11) with a total amount of 12.35. A red text box below the table states: 'Veškerý obsah transakce týkající se jedné transakce'.

An inset window titled 'Transaction List' shows a list of transactions for the selected POS terminal. A blue arrow points to a specific transaction in the list, with a red text label 'Jedna transakce' next to it. Below the list, a 'Transaction Count' summary is shown:

Transaction Count	1406	- Počet transakcí za definované období
Single Transaction Amount	12.35	Částka jednotlivé transakce
Total Transaction Amount	18805.25	Celková částka transakcí za definované období

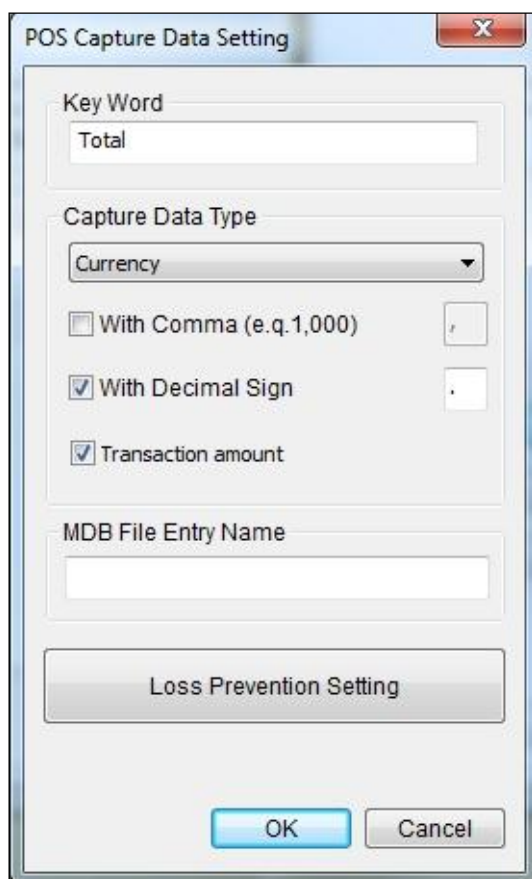
Obrázek 10-14

Chcete-li tuto funkci používat, musíte definovat formát, v němž se zobrazuje částka transakce, a způsob, jakým transakce na účtence končí. Pro dokončení nastavení postupujte podle následujících 3 kroků:

- Krok 1: Definice částky transakce uvedené na účtence
- Krok 2: Definujte, jak transakce na účtence končí
- Krok 3: Zobrazení podrobností o příjmu transakce

Krok1: Definice částky transakce zobrazené na účtence

1. V dialogovém okně Nastavení pokladního serveru vyberte požadované pokladní zařízení a vyberte možnost **Nastavení zachycení dat**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení dat zachycení POS.
2. Klikněte na tlačítko **Nový**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 10-15

3. Jako příklad uvedme následující účtenku.

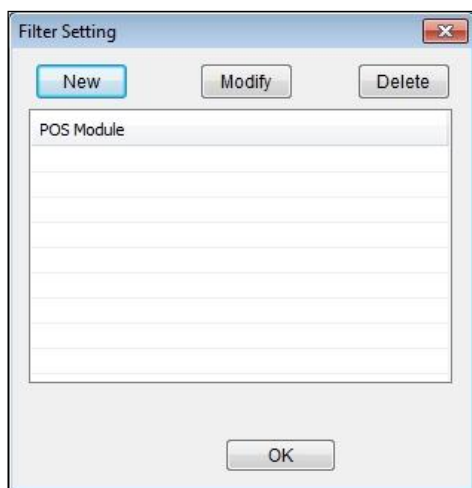
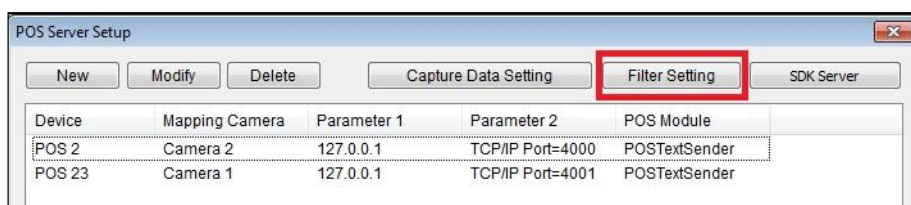
* All Natural Creamline milk	\$1.78
* Golden Pineapple	\$3.99
* Ben Jerry Ice Cream	\$3.00
* Doritos Chips	\$1.78
Reg 4888 4 Item	
Total	\$12.35
Cash	\$100.00
Change	\$87.63

Obrázek 10-16

- a. Zadejte **klíčové slovo** související s částkou transakce. V tomto příkladu je klíčovým slovem "**Celkem**", které je předponou částky a objevuje se na každé účtence. Všimněte si, že pole rozlišuje velká a malá písmena.
 - b. V části Capture Data Type určete, zda je k celkové částce připojen symbol měny. V tomto příkladu vyberte možnost **Měna**, protože je použit symbol měny \$.
 - c. Pokud jsou v celkové částce čárky, vyberte možnost **S čárkou**. Vyberte možnost **S desetinným znaménkem**, pokud jsou v celkové částce desetinná znaménka. V tomto příkladu "Celkem 12,35 USD" vyberte možnost **S desetinným znaménkem**.
4. Vyberte možnost **Částka transakce** a klikněte na tlačítko **OK**.

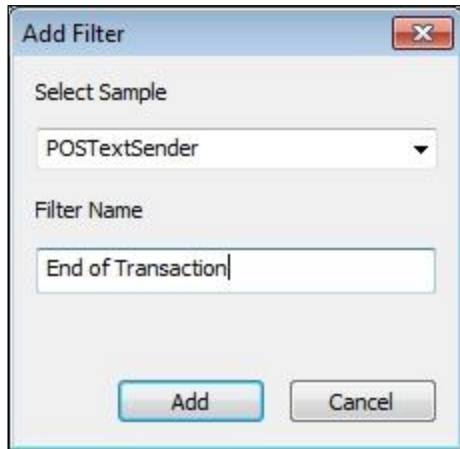
Krok 2: Definování způsobu ukončení transakce na účtence

5. V dialogovém okně Nastavení pokladního serveru vyberte konkrétní pokladní zařízení a vyberte možnost **Nastavení filtru**. Zobrazí se dialogové okno Nastavení filtru.



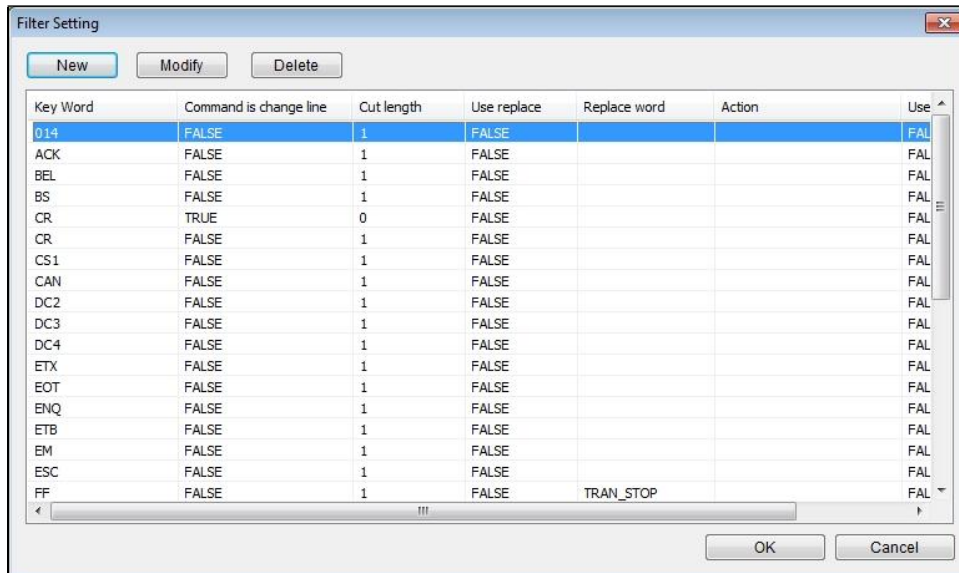
Obrázek 10-17

6. Klikněte na tlačítko **Nový**. Zobrazí se toto dialogové okno.



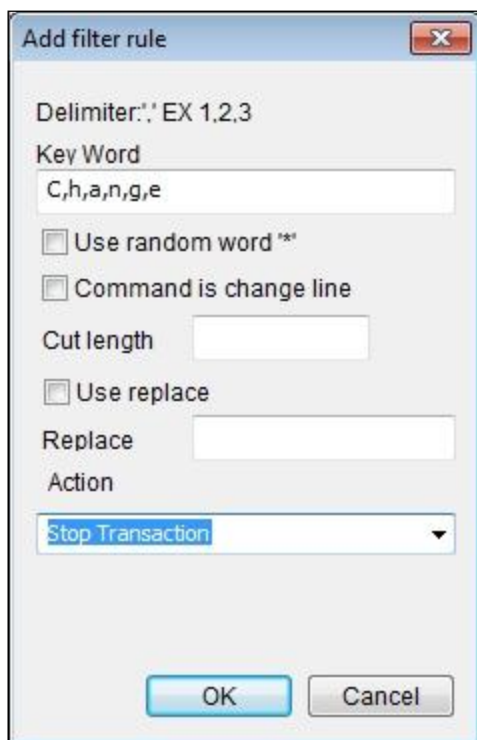
Obrázek 10-18

- a. V části Vybrat vzorek vyberte typ tiskárny připojené k pokladnímu zařízení nebo program GeoVision nainstalovaný v pokladním zařízení.
 - b. V části Název filtru pojmenujte kritéria filtrování. V tomto příkladu budeme definovat, jak transakce na účtence končí, a proto jej pojmenujeme jako "Konec transakce".
7. Klikněte na tlačítko **Přidat**. V seznamu se zobrazí název filtru.
 8. Vyberte název vytvořeného filtru a klikněte na tlačítko **Upravit**. Zobrazí se toto dialogové okno.



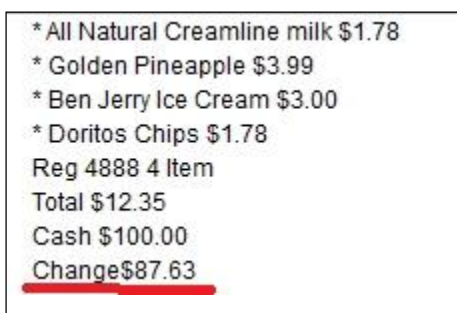
Obrázek 10-19

9. Klikněte na tlačítko **Nový**. Zobrazí se toto dialogové okno.



Obrázek 10-20

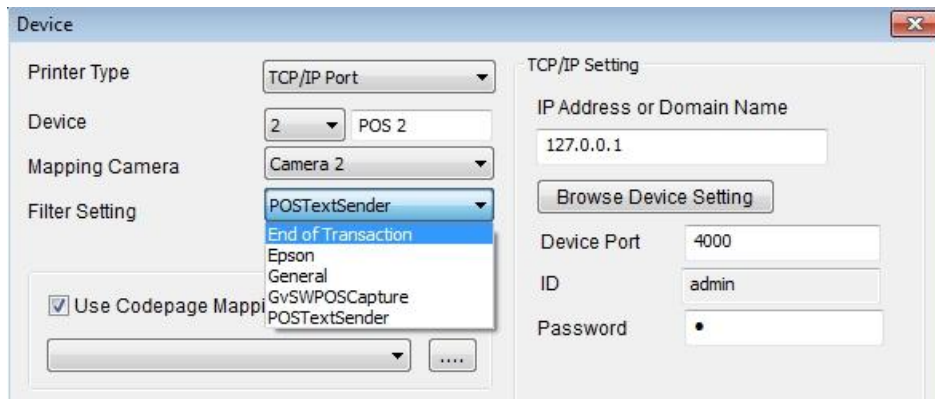
10. Zadejte **klíčové slovo** označující konec transakce a mezi každé písmeno přidejte čárku (.). V tomto příkladu je klíčovým slovem "Změna", které se objevuje na konci každé transakce, takže zadejte C,h,a,n,g,e.



Obrázek 10-21

11. V části Akce vyberte možnost **Zastavit transakci**.
12. Několikrát klikněte na tlačítko **OK**, čímž se vrátíte do dialogového okna Nastavení POS serveru.





13. Vyberte pokladní zařízení v seznamu použitém pro nastavení filtru a klikněte na tlačítko **Upravit**. Zobrazí se dialogové okno Zařízení.
14. V části Nastavení filtru vyberte nastavení filtru, které jste nastavili pro konec transakce. V tomto příkladu je to "Konec transakce".

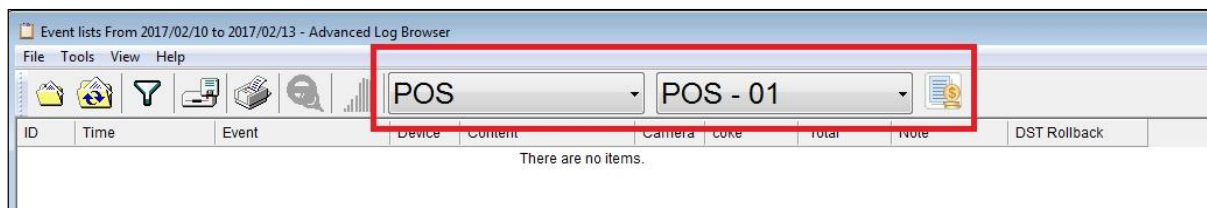


Obrázek 10-22

15. Klikněte na tlačítko **OK**.

Krok 3: Zobrazení podrobností o příjmu transakce

16. Vyberte možnost **ViewLog**  > **Panel nástrojů**  > **Tools**  > **System Log** > **Advanced**. Zobrazí se dialogové okno Otevřít databázi.
17. Definujte časový úsek, po který se mají data POS načítat.
18. Na levé straně panelu nástrojů vyberte položku **POS** data, vyberte **pokladní** zařízení a kliknutím na tlačítko  zobrazte seznam transakcí za definované časové období.



Obrázek 10-23

19. Po kliknutí na transakci v Seznamu se zobrazí její související obsah účtenky.

10.7 Filtrování transakcí podle klíčového slova

Transakce můžete filtrovat podle klíčového slova, které má následující funkce: začít nový řádek za klíčovým slovem, odstranit nežádoucí text před klíčovým slovem, nahradit klíčové slovo jiným a/nebo být zaznamenáno jako Událost, například Otevřená pokladní zásuvka, v systémovém protokolu, když se klíčové slovo objeví.

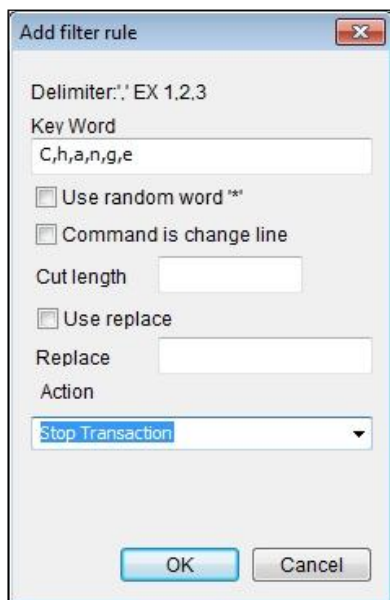
Například jako klíčové slovo definujeme "Change" a zadáme ji jako událost "Cash Drawer Open". Kdykoli se na účtence objeví "Změna", v systémovém protokolu se zobrazí nejen podrobnosti o transakci, ale také zaznamenaná událost "Otevřená pokladní zásuvka".

Time	Event	Content	Camera	coke	Total	Golden Pi...	Note
2/15/2017 16:15:09		* Ben Jerry Ice Cream \$3.00	Camera...				
2/15/2017 16:15:13		* Doritos Chips \$1.78	Camera...				
2/15/2017 16:15:17		Reg 4888 4 Item	Camera...				
2/15/2017 17:24:47		Cash \$100.00	Camera...				
2/15/2017 17:24:51	Cash Drawer open	Change\$87.63	Camera...				
2/15/2017 17:24:57		* Coke \$0.99	Camera...				
2/15/2017 17:25:01		* Apple Juice \$0.99	Camera...				
2/15/2017 17:25:05		* Papaya \$1.00	Camera...				
2/15/2017 17:25:09		* Strawberry \$5.99	Camera...				
2/15/2017 17:25:13		* Peach \$3.99	Camera...				
2/15/2017 17:25:17		Reg 4889 5 Item	Camera...				
2/15/2017 17:25:21		Total \$12.96	Camera...		12.96		
2/15/2017 17:25:25		Cash \$20.00	Camera...				
2/15/2017 17:25:29	Cash Drawer open	Change\$17.04	Camera...				

Obrázek 10-24

Chcete-li tuto funkci nakonfigurovat, postupujte podle následujících kroků:

1. Chcete-li otevřít následující dialogové okno, postupujte podle kroků 5 až 8 v části *Krok 2: Definování způsobu ukončení transakce na účtence, 10.6 Zobrazení podrobností o účtence transakce.*



Obrázek 10-25

2. Zadejte **klíčové slovo** a mezi každé písmeno přidejte čárku (.). V tomto příkladu je klíčové slovo "Change", takže zadejte C,h,a,n,g,e.
3. Pokud má klíčové slovo náhodnou předponu, vyberte možnost **Použit náhodné slovo** a před klíčové slovo zadejte symbol (*), např. *,C,h,a,n,g,e.
4. Pokud chcete, aby text začínal nový řádek vždy, když se objeví klíčové slovo, vyberte možnost **Příkaz je změnit řádek**.
5. Pokud chcete odstranit zkomolený text před klíčovým slovem, zadejte počet znaků, které chcete odstranit, do pole **Délka řezu**.
6. Pokud chcete klíčové slovo nahradit jiným, vyberte možnost **Použit nahrazení** a zadejte požadované slovo.
7. Můžete definovat událost, která se má zobrazit v systémovém protokolu: Můžete nastavit, zda chcete v záznamovém protokolu zobrazit výstrahu, otevření pokladní zásuvky, zavření pokladní zásuvky, spuštění transakce, zastavení transakce nebo platnou transakci.
8. Několikrát klikněte na tlačítko **OK**, čímž se vrátíte do dialogového okna Nastavení POS serveru.

9. Vyberte pokladní zařízení v seznamu použitým pro nastavení filtru a klikněte na tlačítko **Upravit**. Zobrazí se dialogové okno Zařízení.
10. V části Nastavení filtru vyberte nastavení filtru, které jste nastavili dříve. V tomto příkladu je to Otevřená pokladní zásuvka.

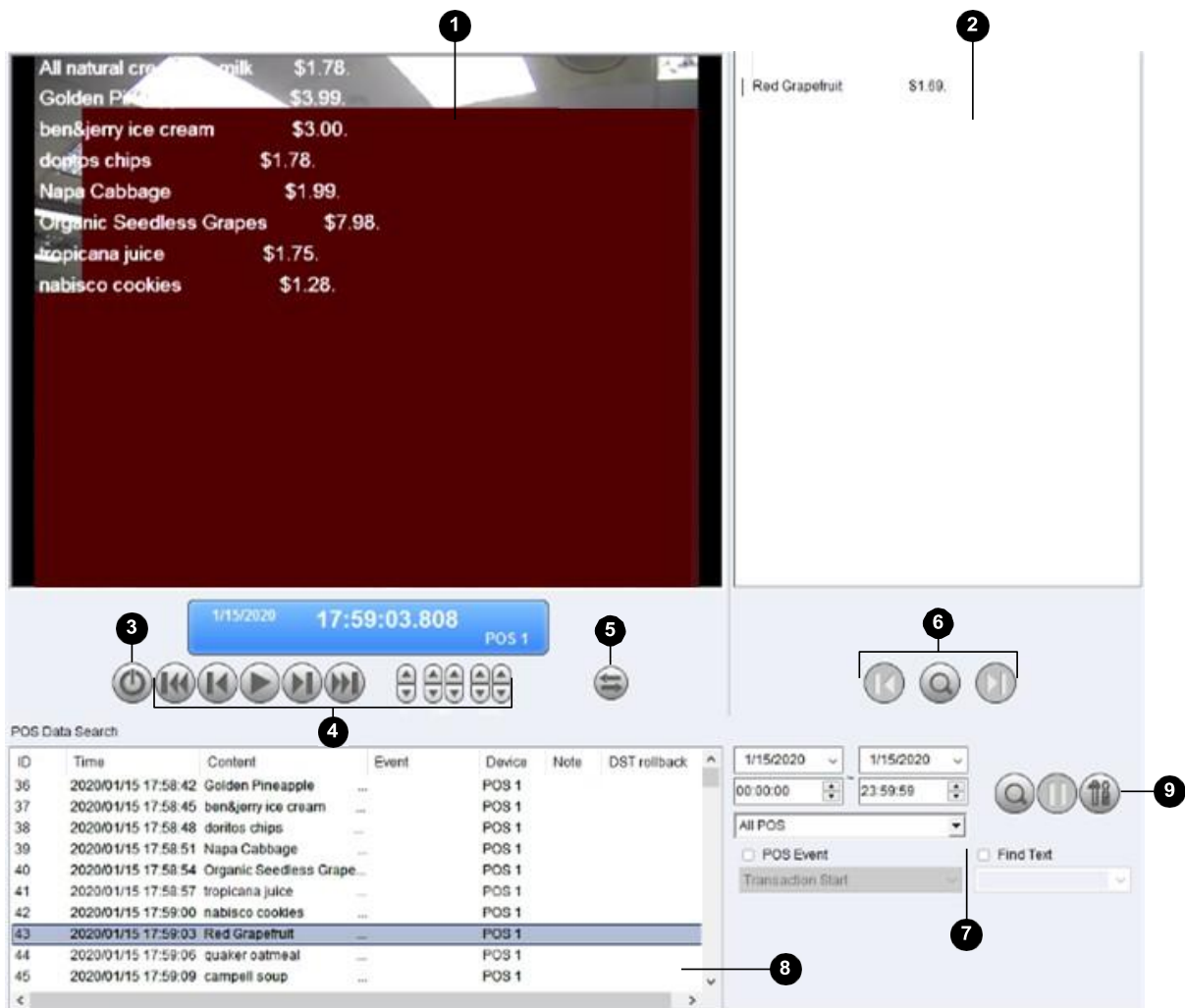


Obrázek 10-26

11. Klikněte na tlačítko **OK**.
12. Chcete-li zobrazit výsledky filtrování, otevřete systémový protokol (**ViewLog > Panel nástrojů > Nástroje > Systémový protokol > Tabulka POS**).

10.8 Vyhledávání událostí POS

Pomocí funkce POS Search mohou uživatelé okamžitě vyhledávat a přehrávat záznamy událostí POS ze záznamu ViewLog. Chcete-li získat přístup k této funkci, klikněte na tlačítko **ViewLog** > **Panel nástrojů** > **Nástroje** > **POS Search**. Zobrazí se toto okno.



Obrázek 10-27

Ne.	Název	Popis
1	Okno přehrávání	Zobrazí záznam vybrané události nebo obsahu POS. Klikněte pravým tlačítkem myši na v okně, abyste měli k dispozici možnosti Režim přehrávání , Vykreslování a Nástroje .
2	Transakční okno	Zobrazí všechny pokladní transakce zobrazené při přehrávání na přehrávači. Okno.
3	Exit	Kliknutím zavřete obrazovku rychlého vyhledávání
4	Panel přehrávání	Obsahuje tlačítka Přehrát, Pozastavit, Předchozích 10 snímků, Následujících 10 snímků a Konec, jakož i tlačítka Časový úsek pro skok o 1 sekundu, 10 sekund, 1 minutu, 10 minut a/nebo 1 hodinu později nebo dříve.

5	Dialogové okno Rozbalit / Zmenšit	Výběrem možnosti Rozbalit/zmenšit dialogové okno zobrazíte okno Transakce nebo výběrem možnosti Rozšířené hledání zobrazíte panel Rozšířené hledání.
6	Zjistit stav	Kliknutím na tlačítko Vyhledat podmínku můžete vyhledat konkrétní klíčová slova a/nebo typ události pokladní transakce dopředu nebo dozadu, počínaje datem a nastavený čas. Pomocí tlačítek Najít předchozí a Najít další můžete přeskakovat z jednoho výsledku vyhledávání na druhý.
7	Rozšířené vyhledávání Panel	Viz 6.1.1 <i>Pokročilá nastavení vyhledávání</i> později.
8	Výsledky vyhledávání	Zobrazí výsledky vyhledávání podle pokročilého vyhledávání.
9	320<->640	Kliknutím přepnete mezi zobrazením 640 x 480 a 320 x 240.

Panel pokročilého vyhledávání

Chcete-li vyhledat události POS s podrobnými kritérii, klikněte na tlačítko **Rozbalit / Zmenšit dialogové okno** v okně Windo pro vyhledávání POS a vyberte možnost **Rozšířené vyhledávání**. Zobrazí se panel rozšířeného vyhledávání.

1. V příslušných rozevírácích seznamech vyberte **počáteční/koncové datum** a **počáteční/koncový čas** a zadejte požadované časové období vyhledávání pokladních míst.
2. V rozevírácím seznamu **POS zařízení** vyberte pokladní zařízení, která chcete vyhledat.
3. Volitelně vyberte možnost **Událost POS** pro vyhledání typu události transakce POS.
4. Volitelně vyberte možnost **Najít text** a zadejte klíčové slovo, které chcete vyhledat.
5. Po nastavení požadovaných podmínek klikněte na tlačítko **Hledat**. Výsledky vyhledávání se zobrazí v levé části panelu.

Příloha

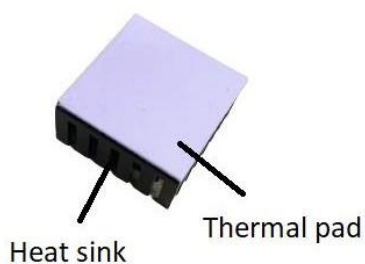
Instalace modulu akcelérátoru GV-AI

Modul akcelérátoru GV-AI je vybaven konektorem M.2 a je kompatibilní s ¹¹. procesorem nebo novějšími verzemi. Pomocí modulu GV-AI Accelerator Module můžete v systému GV-AI Guard povolit detekci pohybu PVD až pro 32 kanálů.

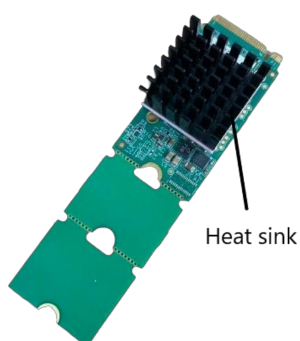
Při instalaci chladiče a ovladače do počítače postupujte podle níže uvedených pokynů.

Instalace chladiče

1. Nalepte tepelnou podložku na chladič, jak je uvedeno níže.

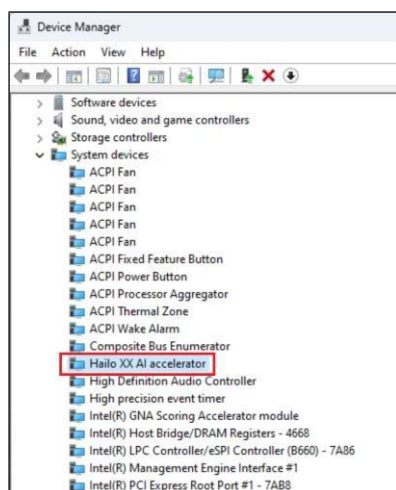


2. Připevněte chladič s tepelnou podložkou k modulu akcelérátoru GV-AI a jemným přitlačením dokončete instalaci.



Instalace ovladače

1. Připojte modul GV-AI Accelerator Module k počítači pomocí konektoru M.2 a zajistěte jej na desce.
2. Ovladač si stáhněte [zde](#).
3. Ověřte, zda je ovladač správně nainstalován, otevřením **Správce zařízení systému Windows** a zkontrolujte, zda je položka jednotky uvedena v části **Systémová zařízení**, jak je uvedeno níže.



Další podrobnosti o akceleračním modulu GV-AI naleznete v [datovém listu](#).