

# GV-AI FR

## Uživatelská příručka





© 2023 GeoVision, Inc. Všechna práva vyhrazena.

Podle zákonů o autorských právech nesmí být tato příručka kopírována jako celek ani po částech bez písemného souhlasu společnosti GeoVision.

Vynaložili jsme veškeré úsilí, abychom zajistili, že informace v této příručce jsou přesné. Společnost GeoVision, Inc. neposkytuje žádnou výslovnou ani předpokládanou záruku a nenese žádnou odpovědnost za chyby nebo opomenutí. Nepřebíráme žádnou odpovědnost za náhodné nebo následné škody vzniklé v důsledku používání informací nebo výrobků obsažených v této příručce. Funkce a specifikace se mohou změnit bez předchozího upozornění.

GeoVision, Inc.  
9F, No. 246, Sec. 1, Neihu Rd.,  
Neihu District, Taipei, Taiwan Tel:  
+886-2-8797-8377  
Fax: +886-2-8797-8335  
<http://www.geovision.com.tw>

Ochranné známky použité v této příručce: *GeoVision*, logo *GeoVision* a produkty řady *GV* jsou ochranné známky společnosti GeoVision, Inc. *Windows* je registrovaná ochranná známka společnosti Microsoft Corporation.

srpen 2023

**Naskenujte následující QR kódy pro získání informací o záruce na produkt a pravidlech technické podpory:**



[Záruka]



[Zásady technické podpory]

# Předmluva

Vítejte v *uživatelské příručce GV-AI FR*. Pokyny vás provedou instalací a používáním softwaru.

Tato *příručka* je určena pro následující software GV:

Software
GV-AI FR

# Obsah

<b>Předmluva</b> .....	<b>i</b>
<b>Poznámka k instalaci kamer GV-IP</b> .....	<b>iv</b>
<b>Poznámka k aktualizaci GV-AI FR</b> .....	<b>iv</b>
<b>Kapitola 1 Úvod</b> .....	<b>1</b>
1.1 Klíčové vlastnosti .....	2
1.2 Systémové požadavky .....	3
1.3 Volitelné příslušenství .....	4
<b>Kapitola 2 Začínáme</b> .....	<b>5</b>
2.1 Instalace .....	5
2.2 Hlavní obrazovka .....	6
2.2.1 Profil obličeje .....	7
2.2.2 Seznam FR .....	8
2.3 Základní nastavení .....	9
2.3.1 Konfigurace nastavení systému .....	9
2.3.2 Přidání IP kamer .....	10
<b>Kapitola 3 Rozpoznávání</b> .....	<b>tváří 12</b>
3.1 Konfigurace nastavení rozpoznávání .....	13
3.2 Zápis tváří .....	16
3.2.1 Požadavky na fotografie .....	16
3.2.2 Vytváření profilů tváří .....	17
3.2.3 Dávkový zápis tváří .....	18
3.3 Události spojené s uznáním .....	20
3.3.1 Registrace prostřednictvím dotazu .....	22
3.4 Skupiny tváří .....	23
<b>Kapitola 4 Pokročilé funkce</b> .....	<b>24</b>
4.1 Dashboard a analýza .....	25
4.2 Obecná nastavení .....	26
4.2.1 Nastavení systému .....	26
4.2.2 Zdroj videa .....	26
4.2.3 Nastavení rozpoznávání .....	26
4.2.4 Připojení GV-VMS .....	26
4.2.5 Účet a autorita .....	27
4.2.6 Synchronizace Master / Slave .....	27
4.3 Správa obličeje .....	28
4.4 Nastavení oznámení .....	28
4.4.1 Nastavení vítejte .....	29

4.4.2	Spouštěče událostí .....	30
4.4.3	IO Box.....	32
4.4.4	Sériový port.....	33
4.4.5	GV-FWC / Řídící jednotka .....	33
4.4.6	Oznámení LINE.....	33
4.4.7	Nastavení SMTP .....	34
<b>Kapitola 5</b>	<b>Integrace GV-VMS.....</b>	<b>35</b>
5.1	Připojení ke službě GV-VMS.....	35
5.2	Záznam videa pomocí GV-VMS .....	38
5.3	Přehrávání událostí rozpoznávání na GV-AI FR.....	39
<b>Kapitola 6</b>	<b>Správa řízení .....</b>	<b>přístupu 40</b>
6.1	Připojení řídicí jednotky GV-AS .....	40
6.2	Připojení 3 <sup>rd</sup> -party Controllers .....	43
6.2.1	Připojení 3 řídicích jednotek <sup>rd</sup> -party Controllers prostřednictvím GV-FWC.....	43
6.2.2	Připojení 3 <sup>rd</sup> -party kontrolérů přes sériový port.....	45
<b>Kapitola 7</b>	<b>Užitečné nástroje.....</b>	<b>47</b>
7.1	Klient GV-DDNS V2.....	47
<b>Dodatek pro GV-CR1320</b>	<b>.....</b>	<b>48</b>

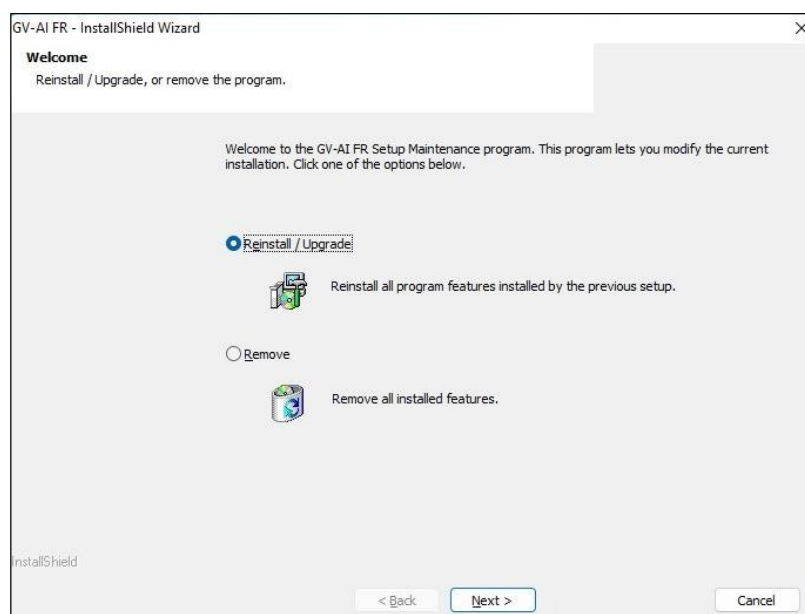
## Poznámka k instalaci kamer GV-IP

Níže jsou uvedeny některé tipy, které je třeba vzít v úvahu při připojování a instalaci kamer GV-IP pro rozpoznávání obličejů:

- Všechny připojené kamery musí mít rozlišení 12 MP nebo nižší.
- Všechny kamery, které mají být použity pro VA, by neměly mít povolený Smart Streaming, protože by to mohlo ovlivnit přesnost a výsledky VA.
- [Modely pro detekci obličeje](#) jsou doporučovány jako ideální kamery pro připojení ke GV-AI FR pro dosažení optimálních výsledků detekce a rozpoznávání obličejů.
- Při připojení 5 a více kanálů IP kamer se doporučuje, aby byly instalovány na místech, kde jsou rozpoznávané cíle relativně nehybné nebo se pohybují přímo směrem ke kamerám, aby byly výsledky rozpoznávání optimální.
- Funkce detekce živosti funguje nejlépe, pokud jsou rozpoznávané cíle relativně nehybné a směřují přímo ke kamerám v prostředí se stabilními světelnými podmínkami.

## Poznámka k aktualizaci GV-AI FR

Chcete-li aktualizovat GV-AI FR, spusťte **instalační program** (GV-AI FR setup.exe), který je součástí nejnovějších souborů ke stažení z našich [webových stránek](#). Vyberte možnost **Reinstall / Upgrade**.



## Kapitola 1 Úvod

GV-AI FR je videoanalytický software navržený tak, aby umožňoval rozpoznávání obličeje (FR) až pro 8 kanálů IP kamer, a může být integrován do GV-VMS, softwaru pro správu videa, a/nebo GV-ASManageru prostřednictvím GV-Controllerů pro nahrávání videa spouštěné FR a/nebo správu přístupu.




---

**Poznámka:** Pro dosažení optimálních výsledků rozpoznávání se uživatelům doporučuje používat [kamery s detekcí obličeje \(FD\)](#).

---

### Živý monitoring a přivítání

Když osoba vstoupí do objektu, může se na připojené uvítací obrazovce (obrazovkách) zobrazit odpovídající výsledek rozpoznávání obličeje spolu s předdefinovaným personalizovaným obrázkem, který přehrává reklamu pro uvítací a/nebo komerční účely.

### Dashboard a průměrný hodinový počet FR

Funkce **Dashboard** a **Hourly FR Count** v aplikaci GV-AI FR zobrazují rozložení věku a pohlaví událostí FR v rámci dne a průměrný hodinový počet FR za vybraný den, týden, měsíc nebo rok.

## 1.1 Klíčové vlastnosti

- Podpora až 8 kanálů IP kamer
- Rozpoznávání a sledování obličeje v reálném čase
- Průměrná rychlost rozpoznávání do 1 sekundy na obličej, když se cíle rozpoznávání pohybují směrem ke kamerám.
- Databáze obličejů spravující až 100 000 profilů obličejů se 3 obrázky obličejů na profil
- Profilování obličeje podle věku a pohlaví
- Detekce živosti pro zajištění, že rozpoznávané osoby nejsou neživé objekty, jako jsou vytištěné fotografie, během rozpoznávání.
- Automatické sestavení statistických grafů pro počet a rozložení věku a pohlaví rozpoznávaných tváří vstupujících a vystupujících z objektu.
- Exportovatelný denní / týdenní / měsíční / roční průměrný hodinový počet rozpoznávaných obličejů
- Dotazování podle událostí rozpoznávání obličeje
- Integrace systému GV-VMS pro záznam a správu videa
- Integrace aplikace GV-ASManager pro správu přístupu pomocí párování přístupových údajů s profily tváří
- Funkce Master a Slave pro propojení více GV-AI FR s centralizovanou databází obličejů.
- Podpora připojení ke 3<sup>rd</sup>-party kontrolerům pro správu přístupu prostřednictvím GV-FWC v rámci LAN a/nebo GV-COM V3 + GV-WTR pomocí fyzického připojení.



## 1.2 Systémové požadavky

### Minimální požadavky na systém

		1 - 4 kanály	5 - 8 kanálů
OS	64bitové	Windows 10 / 11	
CPU		8 <sup>th</sup> -Generace Intel Core i7 / i9 nebo vyšší	
Paměť		8 GB (4 GB x 2) DDR4 RAM	16 GB (8 GB x 2) DDR4 RAM
Vzdálený přístup		Microsoft Internet Explorer 11 nebo novější	

#### Poznámka:

1. Pro rozpoznávání obličejů je nutné využití grafického procesoru Intel Core i7 / i9 8. generace nebo vyšší, který funguje pouze tehdy, když je k vestavěnému grafickému procesoru připojen monitor.
2. S GV-AI FR jsou kompatibilní pouze procesory Intel Core; procesory jiných značek s GV-AI FR nefungují.
3. Pro vzdálený přístup prostřednictvím prohlížeče je nutné použít prohlížeč Internet Explorer, protože v jiných prohlížečích některé funkce nefungují.
4. GV-AI FR nepodporuje instalaci virtuálních počítačů.

#### Licence na hardwarový klíč

Volná licence	NEUPLATŇUJE SE
Maximální licence	8 kanálů
Zvýšení licence	1 kanál

**Poznámka:** GV-USB Dongle se dodává jako interní a externí klíč. Interní dongle je doporučován pro svou funkci Hardware Watchdog, která automaticky restartuje počítač při pádu nebo zamrznutí systému Windows.

## 1.3 Volitelné příslušenství

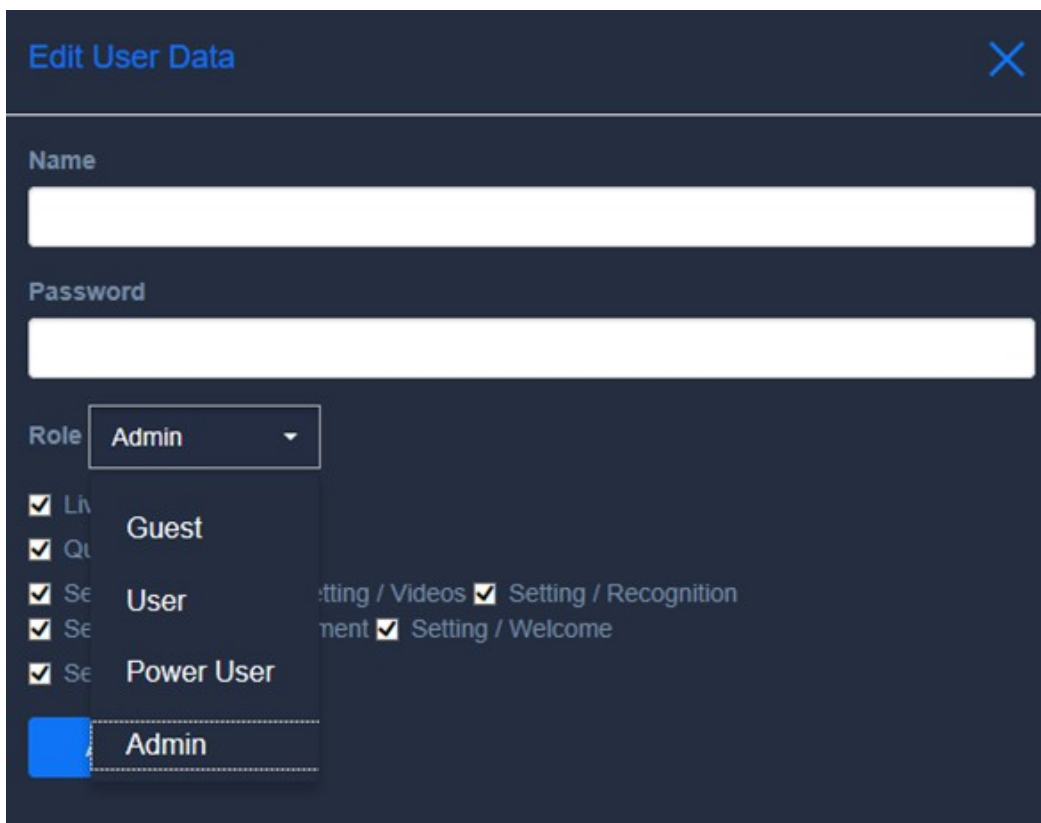
Pro rozšíření možností a všestrannosti zařízení GV-AI FR je možné zakoupit následující volitelné příslušenství. Podrobnosti získáte od místního prodejce.

Volitelné příslušenství	Podrobnosti na
<b>GV-COM V3</b>	Připojením k portu USB počítače dokáže GV-COM V3 integrovat do systému 1 port RS-485.
<b>GV-FWC</b>	GV-FWC integruje kamery, software a čtečky GeoVision založené na rozpoznávání obličejů do systémů kontroly přístupu tím, že odesílá data přístupových karet spárovaná s ID obličeje do řídicích jednotek buď prostřednictvím TCP/IP, nebo Připojení Wiegand. Viz 6.2 <i>Připojení 3<sup>rd</sup> -party Controllers</i> .
<b>GV-IO Box (Ethernet) Series</b>	Řada GV-IO Box (4E / 8E / 16E) poskytuje 4 / 8 / 16 vstupů a reléových výstupů a podporuje modul Ethernet, přičemž řada 4E navíc podporuje Připojení PoE. Viz 4.4.3 <i>IO Box</i> .
<b>GV-WTR</b>	GV-WTR je převodník určený pro převod rozhraní Wiegand na rozhraní RS-485 a naopak. Umožňuje připojit čtečky jiných výrobců k řídicím jednotkám GV s rozhraním RS-485 a také připojit GV-AI FR (software) a GV-CR1320 (kamerová čtečka s rozhraním RS-485) k řídicím jednotkám Wiegand jiných výrobců. Viz 6.2 <i>Připojení 3 -party<sup>rd</sup> Ovladače</i> .

## Kapitola 2 Začínáme

### 2.1 Instalace

1. Stáhněte si GV-AI FR z [webových stránek společnosti GeoVision](#) a spusťte *GVFRServerInstaller.exe* k instalaci.
2. Chcete-li použít USB klíč, ujistěte se, že je správně nainstalován ovladač **GV-Series Card Driver / USB Devices Driver** z [webových stránek společnosti GeoVision](#), a vložte klíč.
3. Při prvním spuštění musí uživatelé po přihlášení nastavit nové **uživatelské jméno** a **heslo** pro účet správce s výchozími hodnotami *admin*, *admin*.



**Edit User Data** [X]

Name  
[Input Field]

Password  
[Input Field]

Role: Admin [v]

- Liv
- Qu
- Se
- Se
- Se

Guest

User:  Setting / Videos  Setting / Recognition

Power User:  Setting / Welcome

Admin

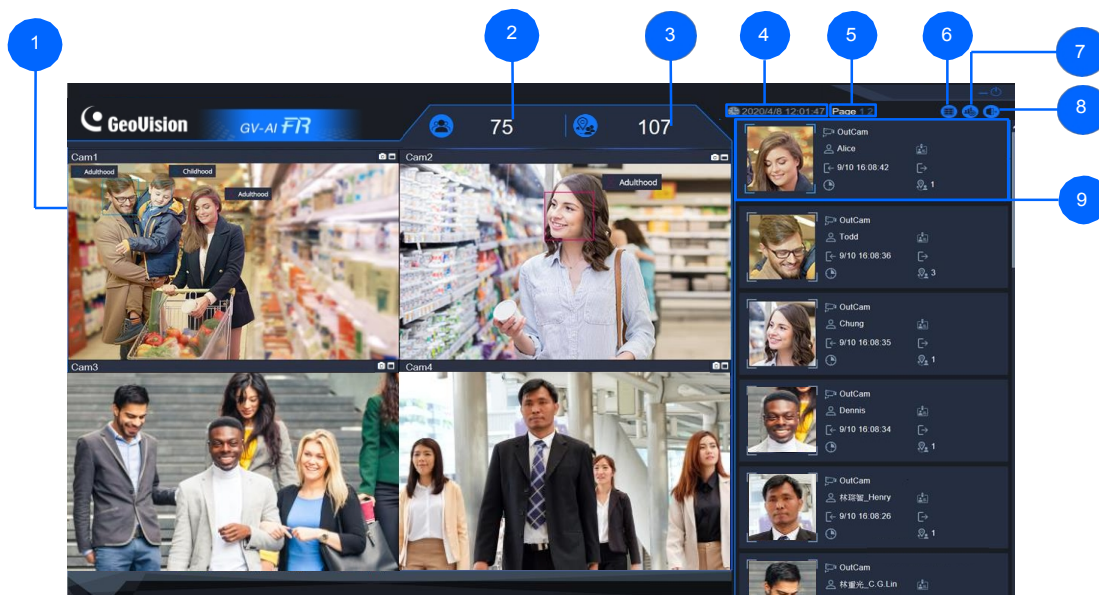
---

#### Poznámka:

1. Při prvním přihlášení musí uživatelé provést jednorázovou instalaci zásuvného modulu Windows OCX, aby mohli program spustit.
  2. [Různá nastavení účtů a jejich oprávnění naleznete v části 4.2.5 Účet a oprávnění.](#)
-

## 2.2 Hlavní obrazovka

Po přihlášení do GV-AI FR se zobrazí následující hlavní obrazovka.

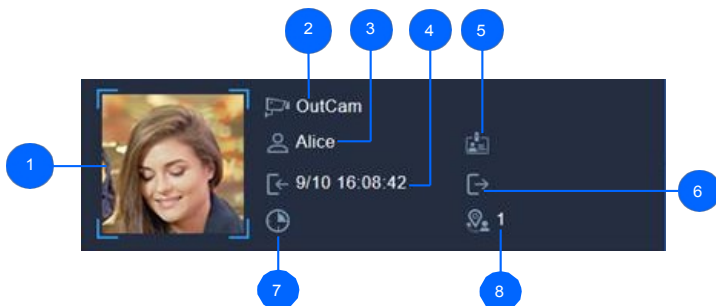


Ne.	Název	Popis
1	Živý náhled	Zobrazí živé zobrazení připojených IP kamer.
2	Počet jedinečných tváří	Počítá počet jedinečných událostí rozpoznání obličeje, tedy počet rozpoznávaných osob, během dne.
3	Celkový počet obličejů	Počítá celkový počet událostí rozpoznání obličeje během dne.
4	Čas	Zobrazí aktuální systémové datum a čas.
5	Strana 1 / 2	Kliknutím na <b>stránku 1</b> nebo <b>2</b> přepínáte mezi živým zobrazením kanálů kamery 1 ~ 4 a kanálů kamery 5 ~ 8.
6	Seznam FR	Přístup k seznamu FR, který současně zobrazuje až 60 událostí rozpoznávání obličeje v reálném čase. Viz 2.2.2 <i>Seznam FR</i> .
7	Přístrojová deska	Přístup k následujícím položkám: <ul style="list-style-type: none"> <li>Uvítací obrazovka - náhled uvítací obrazovky, která se zobrazí v připojený Welcome Monitor při rozpoznávání obličeje. Související nastavení naleznete v části 4.4.1 <i>Nastavení uvítání</i>.</li> <li>Dashboard - zobrazuje události rozpoznávání obličeje podle věku a pohlaví v rámci dne, viz 4.1 <i>Dashboard a analýza</i>.</li> <li>Analýza - zobrazuje data rozpoznávání obličejů v daném dni, týdnu, měsíci nebo roce, viz 4.1 <i>Dashboard a analýza</i>.</li> </ul>

		<ul style="list-style-type: none"> <li>● Obecná nastavení - zpřístupní nastavení GV-AI FR, jako je systém, kamera a rozpoznávání obličejů, viz 2.3 <i>Základní nastavení</i>.</li> <li>● Správa obličejů - spravuje databázi rozpoznávání obličejů GV-AI FR, viz kapitola 3 <i>Rozpoznávání obličejů</i>.</li> <li>● Nastavení oznámení - konfiguruje nastavení oznámení, viz 4.4 <i>Nastavení oznámení</i>.</li> <li>● Dotaz na události - zobrazuje a vyhledává události rozpoznávání obličejů a systémové protokoly v chronologickém pořadí. Viz 3.3 <i>Události rozpoznávání</i>.</li> </ul>
8	Odhlášení	Odhlásí se ze systému.
9	Profil obličeje	Zobrazuje nejnovější tváře rozpoznané připojenými kamerami v chronologickém pořadí. Viz 2.2.1 <i>Profil obličeje</i> .

## 2.2.1 Profil obličeje

Vedle živého zobrazení na hlavní obrazovce se profily obličeje zobrazují v chronologickém pořadí, přičemž nejnovější události rozpoznávání obličeje jsou nahoře.



Ne.	Název	Popis
1	Snímek obličeje	Snímek obličeje pořízený při rozpoznání obličeje.
2	Kanál kamery	Kanál kamery, kde došlo k události rozpoznání obličeje.
3	Profil obličeje	Profil obličeje rozpoznávané osoby.
4	Doba vstupu	Čas, kdy rozpoznaná osoba vstoupila do okolí, určený na základě rozpoznávacích událostí v kamerách nastavených jako <i>Door(In)</i> . Viz 3.1 <i>Konfigurace Nastavení rozpoznávání</i> .
5	Skupina Face Group	Skupina obličejů, do které je profil obličeje zařazen a která se v případě nerozpoznatelnosti zobrazí jako <i>Neznámý</i> .
6	Doba výstupu	Čas, kdy návštěvník opustil okolí, určený na základě rozpoznání obličeje kamerami umístěnými u <i>dveří (Out)</i> . Viz 3.1 <i>Konfigurace nastavení rozpoznávání kamer</i> .

7	Doba zdržení	Doba, po kterou se osoba zdržovala v okolí (od doby vstupu do doby výstupu).
8	Počet uznání	Počet případů, kdy je osoba rozpoznána během jednoho dne.

## 2.2.2 Seznam FR

Seznam FR může současně zobrazit až 60 událostí rozpoznávání obličeje v reálném čase. Pro přístup klikněte na **Seznam FR** na hlavní obrazovce GV-AI FR (č. 6, 2.2 *Hlavní obrazovka*).



Chcete-li pozastavit aktualizaci seznamu FR, klikněte na tlačítko  .

## 2.3 Základní nastavení

Tato část provede uživatele některými základními nastaveními GV-AI FR, která jsou uvedena níže:

- Obecná nastavení: Viz 2.3.1 *Konfigurace nastavení systému*.
- Nastavení kamery: Viz 2.3.2 *Přidání IP kamer*.

Nastavení týkající se rozpoznávání obličeje naleznete v *kapitole 3*

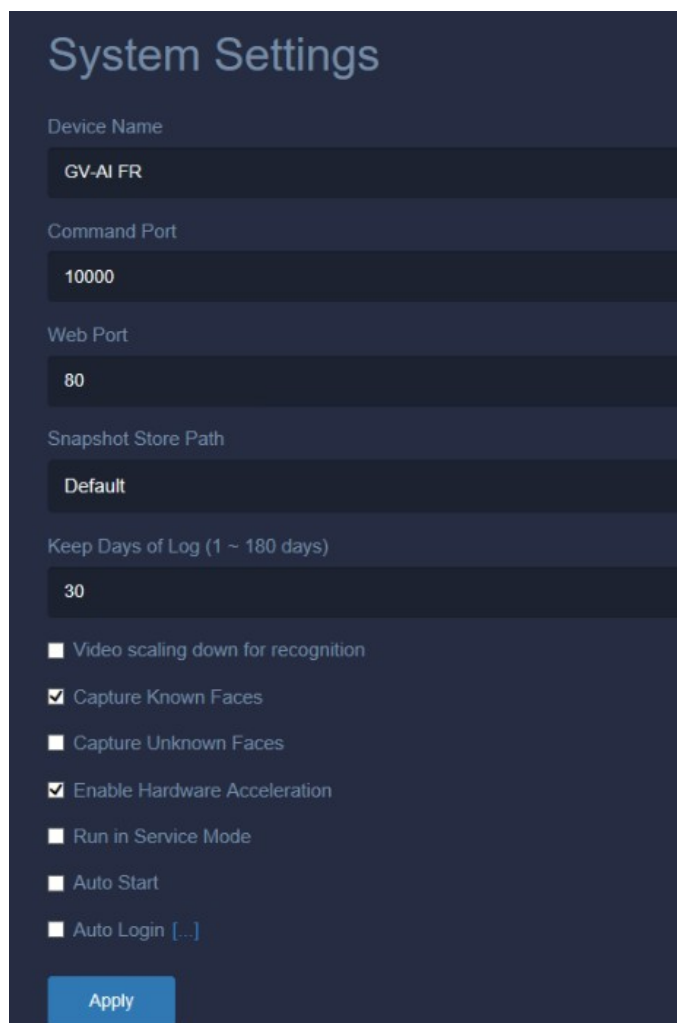
*Rozpoznávání obličeje*. Další pokročilá nastavení naleznete v *kapitole 4*

*Pokročilá nastavení*.

### 2.3.1 Konfigurace nastavení systému

Chcete-li nakonfigurovat systémová nastavení GV-AI FR, klikněte na **Dashboard** (č. 5, 2.2 *Hlavní obrazovka*) >

**Obecná nastavení > Nastavení systému**



System Settings

Device Name  
GV-AI FR

Command Port  
10000

Web Port  
80

Snapshot Store Path  
Default

Keep Days of Log (1 ~ 180 days)  
30

- Video scaling down for recognition
- Capture Known Faces
- Capture Unknown Faces
- Enable Hardware Acceleration
- Run in Service Mode
- Auto Start
- Auto Login [...]

Apply

- **Název zařízení:** Zadejte požadovaný název zařízení GV-AI FR.
- **Příkazový port:** V případě potřeby upravte výchozí port *10000*.

- **Webový port:** V případě potřeby upravte výchozí port 80.
- **Cesta k úložišti snímků:** Vyberte cestu k úložišti pro uložení zachycených a zašifrovaných snímků obličeje.
- **Uchovávejte dny záznamu (1 ~ 180 dní):** Nastavte počet dní, po které se mají uchovávat záznamy o událostech rozpoznávání obličeje.
- **Video Zmenšování pro rozpoznávání:** Pro rozpoznávání obličejů snižuje zatížení systému komprimací videí s rozlišením 4 MP / 5 MP na 1 MP.
- **Zachycení známých tváří:** Ve výchozím nastavení jsou všechny obličeje zachycené při rozpoznávání obličeje uloženy a zobrazeny v GV-AI FR. Volitelným zrušením zaškrtnutí tuto možnost zakážete.
- **Zachycení neznámých tváří:** Ve výchozím nastavení vypnuto, zaznamenává a zobrazuje nerozpoznatelné obličeje.
- **Povolit hardwarovou akceleraci:** Ve výchozím nastavení je povoleno, aby se pomocí dekódování GPU snížilo zatížení CPU počítače.
- **Dekódování GPU:** Povolte / zakažte dekódování GPU.
- **Spustit v servisním režimu:** Povolte, aby program pokračoval v běhu i po odhlášení z Windows.
- **Automatické spuštění:** Povolte automatické spuštění GV-AI FR po spuštění počítače.
- **Automatické přihlášení [...]:** Povolte automatické přihlášení s požadovanou sadou pověření a zobrazení hlavní obrazovky nebo jedné z uvítacích obrazovek při spuštění GV-AI FR. Podrobnosti o uvítací obrazovce a souvisejících nastaveních viz *4.4.1 Nastavení uvítání*.

## 2.3.2 Přidání IP kamer

---

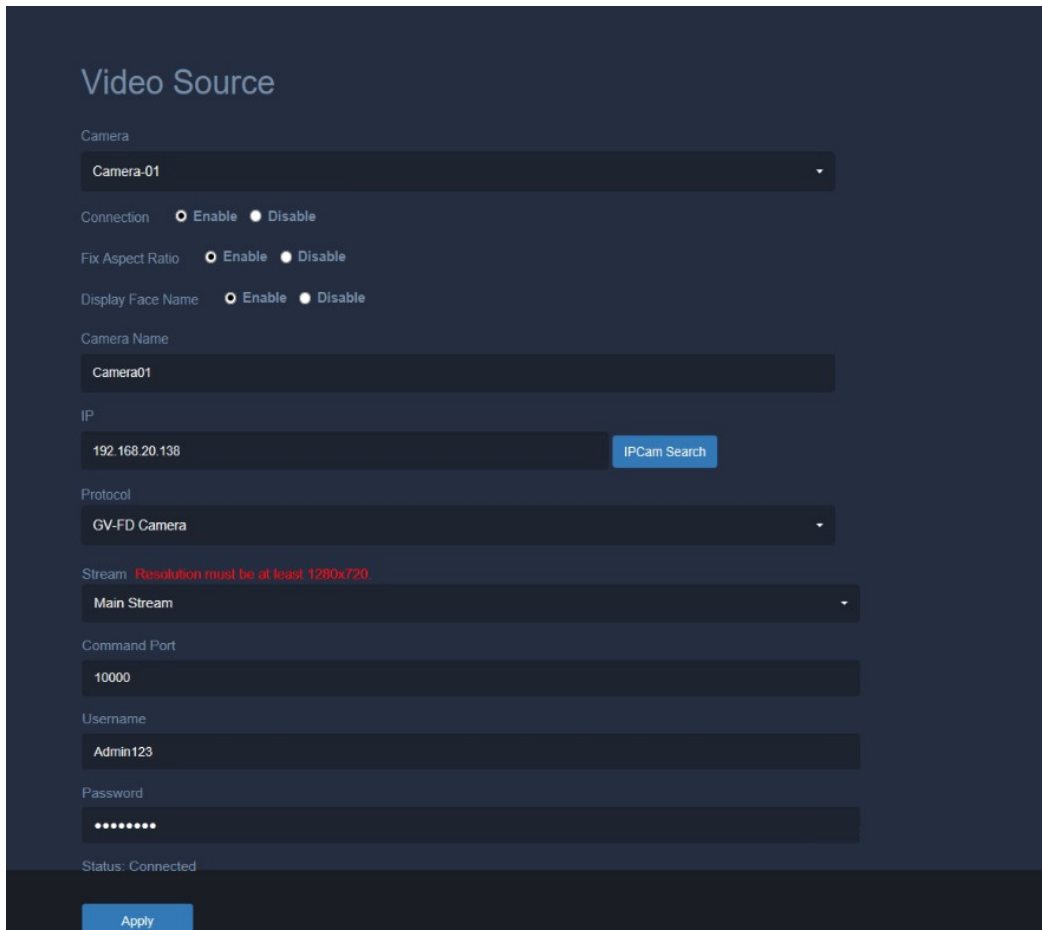
### Poznámka:

1. Ujistěte se, že přidávané IP kamery jsou nainstalovány ve stejné síti LAN jako GV-AI FR.
  2. Všechny IP kamery, které mají být přidány do GV-AI FR, musí být nejprve nastaveny na rozlišení 12 MP nebo méně.
  3. Ujistěte se, že všechny IP kamery, které se mají použít pro analýzu videa, nemají povolený inteligentní streaming, protože to může ovlivnit přesnost a výsledky analýzy videa.
-



1. Na hlavní obrazovce klikněte na položku **Dashboard** (č. 5, 2.2 *Hlavní obrazovka*) > **General Settings (Obecná nastavení)** >

### Zdroj videa.



2. V okně **Kamera** vyberte jeden z 8 kanálů, pod kterými má být IP kamera připojena. rozevírací seznam.
3. Povolte **připojení** pro živé zobrazení kamery, které má být přenášeno do GV-AI FR.
4. Volitelně můžete povolit možnost **Fix Aspect Ratio** a **Display Face Name** pro zachování původního poměru stran zdroje videa a zobrazení výsledků rozpoznávání cílů rozpoznávání v živém náhledu.
5. Zadejte požadovaný název kanálu kamery do pole **Název kamery**.
6. Jako **typ/protokol kamery** vyberte jeden z následujících:
  - **ONVIF**: Pro všechna IP zařízení GeoVision a/nebo 3<sup>rd</sup> -party prostřednictvím protokolu ONVIF.
  - **RTSP(TCP) / RTSP(UDP)**: Pro všechna zařízení IP přes RTSP(TCP) / RTSP(UDP).
  - **Webová kamera USB**: Pro webové kamery připojené přes USB.
  - **Kamera GV-FD**: Pouze pro připojení ke kamerám GV-Face Detection. Podrobnosti o kamerách GV-Face Detection naleznete v části [Modely s detekcí obličeje](#).

7. Zadejte **IP adresu**, **příkazový port** a přihlašovací **uživatelské jméno** a **heslo** přidávané kamery.
8. V rozevíracím seznamu Stream můžete volitelně vybrat možnost **Main Stream / Sub Stream**.
9. Klikněte na tlačítko **Použít**. Po úspěšném připojení fotoaparátu se zobrazí stav Připojeno.

Status: Connected

10. Chcete-li přidat další kamery, vyberte jiný kanál v rozevíracím seznamu **Kamera** a opakujte kroky 3 až 8.

## Kapitola 3 Rozpoznávání tváří

Tato kapitola provede uživatele všemi níže uvedenými konfiguracemi souvisejícími s rozpoznáváním obličeje:

- **Umožnění rozpoznávání obličeje:** Viz 3.1 *Konfigurace nastavení rozpoznávání.*
- **Zapsat tváře:** Viz 3.2 *Zápis dat o tvářích.*
- **Seskupování profilů tváří:** Viz 3.3 *Správa skupin obličejů.*

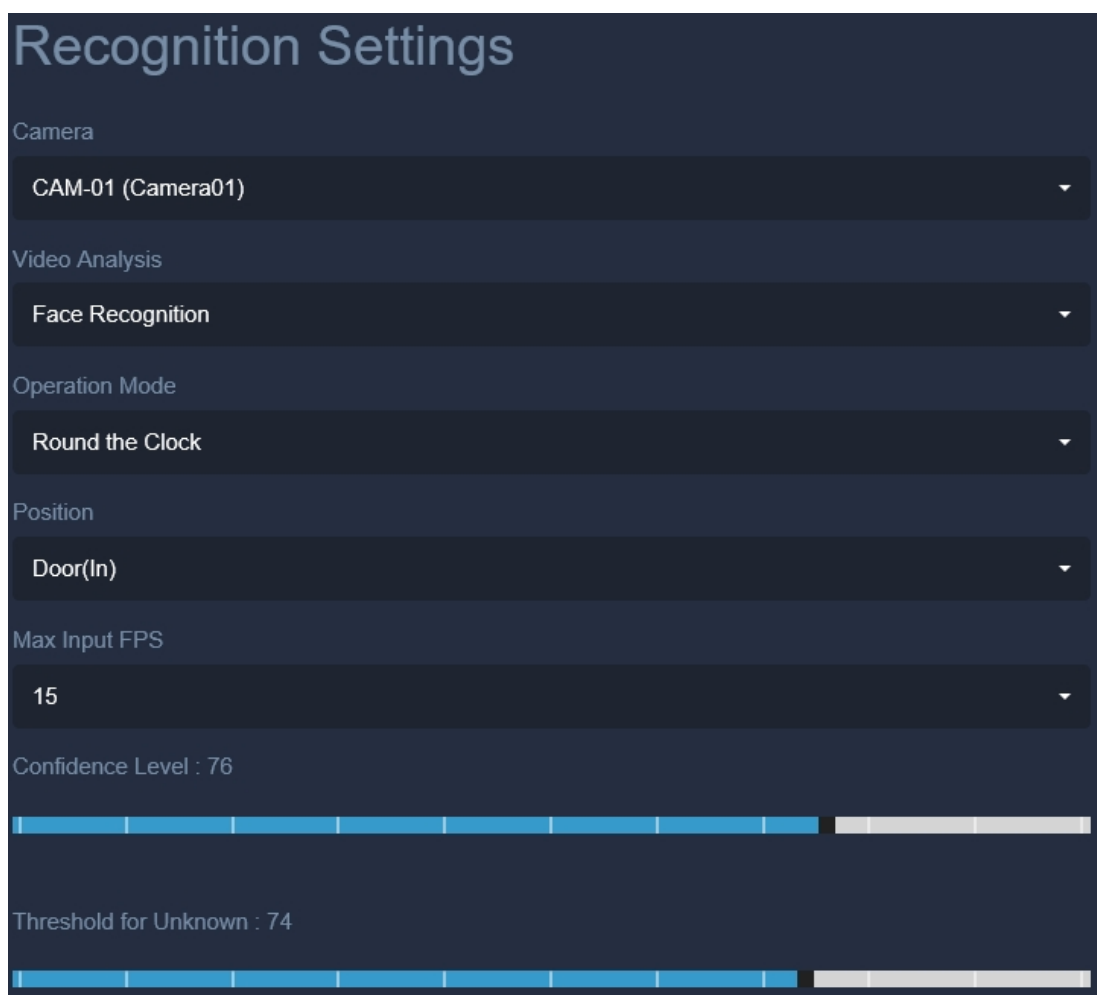
## 3.1 Konfigurace nastavení rozpoznávání

---

**Poznámka:** Chcete-li používat rozpoznávání obličeje, ujistěte se, že je ke GV-AI FR připojena alespoň jedna IP kamera, viz 2.3.2 *Přidání IP kamer*.

---

1. Chcete-li povolit rozpoznávání obličeje, klikněte na hlavní obrazovce na **Dashboard** (č. 5, 2.2 *Hlavní obrazovka*) a vyberte **General Settings > Recognition Settings**.



Face Angle

Side

Min. Face Size(pixels)

80

Max. Face Size(pixels)

800

Dwell Time (milliseconds)

30

Unknown Interval

Auto

Only Detect for the Nearest Face among Multiple Faces

Disable

Liveness Detection

Disable

Age & Gender Detection

Disable

Mask

Setting...

Apply All

2. Zvolte kanál kamery, pro který chcete nakonfigurovat nastavení rozpoznávání obličeje. Rozbalovací seznam **fotoaparátu**.
3. Chcete-li povolit rozpoznávání obličeje, vyberte možnost *Rozpoznávání obličeje* v části **Analýza videa**.
4. V části Provozní režim vyberte možnost **Okolo hodin** nebo **Spustit/zastavit podle spouštěče**, aby se rozpoznávání obličejů provádělo vždy, resp. aby se rozpoznávaly pouze obličeje řízené spouštěčem (spouštěči) událostí.
5. Vyberte **pozici** pro přidávanou kameru z možností *Dveře(Vstup)* a *Dveře(Výstup)*.
  - **Dveře (v):** Tváře rozpoznané z této kamery jsou identifikovány jako osoby vstupující do blízkosti.
  - **Dveře (ven):** Tváře rozpoznané z této kamery jsou identifikovány jako osoby vycházející z okolí.

6. V části **Max Input FPS** můžete volitelně nastavit maximální počet snímků za sekundu.
7. Nastavte úroveň **důvěryhodnosti** od 0 do 100. Čím vyšší je úroveň, tím rozhodněji a přísněji fotoaparát rozlišuje podobné tváře při rozpoznávání obličeje.
8. Nastavte **prahovou hodnotu pro Neznámý**. Události rozpoznání pod touto hodnotou spolehlivosti jsou zaznamenány jako neznámé.
9. Vyberte **Úhel obličeje**, pod **kterým** se má rozpoznávání obličeje provádět, jak je uvedeno níže:
  - **Přední strana:** Tváře jsou rozpoznány, pokud jsou otočeny směrem ke kameře s horizontální odchylkou 0 ~ 15 stupňů a vertikální odchylkou 0 ~ 10 stupňů.
  - **Strana:** Tváře jsou rozpoznány, pokud jsou otočeny ke kameře s horizontální odchylkou 0 ~ 25 stupňů a vertikální odchylkou 0 ~ 20 stupňů.
  - **Jakýkoli úhel:** Tváře jsou rozpoznány, pokud jsou obráceny ke kameře s horizontální odchylkou 0 ~ 45 stupňů a vertikální odchylkou 0 ~ 30 stupňů.
10. Volitelně můžete upravit následující nastavení:
  - **Min. Velikost obličeje (pixely) a max. Velikost obličeje (pixely):** Rozpoznány jsou pouze obličeje v tomto rozsahu velikostí.
  - **Neznámý interval:** U cílů rozpoznávání, které byly identifikovány jako neznámé, lze znovu provést rozpoznávání obličeje až po uplynutí času.
  - **Zjistit pouze nejbližší tvář z více tváří:** V případě dvou nebo více tváří najednou se rozpozná pouze největší detekovaná tvář.
  - **Detekce živosti:** Záznam událostí rozpoznávání obličeje je platný pouze u cílů, které jsou rozpoznány jako živé a pohybující se, čímž se zabrání používání neživých objektů, jako jsou vytištěné fotografie, pro rozpoznávání obličeje.

---

#### Poznámka:

1. Díky optimalizovanému rozpoznávacímu enginu pro GV-AI FR V1.1 nebo novější verze již není nutné nastavovat **dobu prodlevy** pro rozpoznávání obličeje.
2. Pokud jde o aplikace proti spoofingu, detekce živosti není použitelná ve všech situacích ve 100 % případech. Pro vyšší úroveň zabezpečení je vhodné integrovat [GV-FWC](#) a důrazně se doporučuje používat [GV-ASManager](#) pro dvoufaktorové ověřování, rozpoznávání obličeje + přístupovou kartu.

- 
- **Detekce věku a pohlaví:** Detekce odhadovaného věku a pohlaví rozpoznávaných tváří.
  - **Maska:** masku oblasti, na kterých se rozpoznávání obličeje neprovádí.

11. Volitelně vyberte možnost **Použít vše**, chcete-li použít stejná nastavení rozpoznávání na všechny kanály fotoaparátu.
12. Klikněte na tlačítko **Použít**. Rozpoznávání obličejů je nyní povoleno pro vybraný kanál a rozpozná profily obličejů zapsané v rámci správy obličejů.

**Poznámka:** Postup registrace obrázků obličejů a vytváření profilů obličejů pro rozpoznávání obličejů naleznete v části [3.2 Registrace dat obličejů](#).

## 3.2 Zápis tváří

Existují 3 způsoby zápisu obrázků obličejů do GV-AI FR, které jsou uvedeny níže:

- **Ruční zápis:** Viz [3.2.2 Vytváření profilů obličejů](#).
- **Zápis neznámých událostí uznání:** Viz [3.3.1 Zápis prostřednictvím dotazu](#).

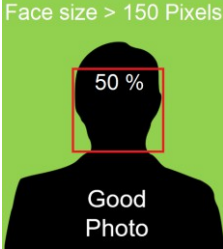
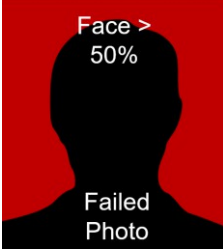
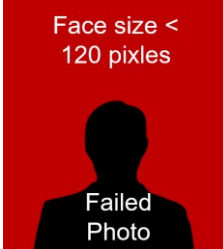
Bez ohledu na způsob zápisu musí použité snímky obličejů splňovat kritéria uvedená v oddíle [3.2.1 Požadavky na fotografie](#).

### 3.2.1 Požadavky na fotografie

Všechny obrazy obličejů, které mají být použity jako základ pro rozpoznávání obličejů, musí splňovat následující kritéria:

- Na každé fotografii musí být pouze jeden obličej přímo obrácený k fotoaparátu.
- Nepoužívejte filtry fotoaparátu ani obličejovou masku.
- Ujistěte se, že vám klobouk, pokrývka hlavy nebo vlasy nezakrývají obočí.
- Velikost obličejů na fotografii je větší než 150 pixelů.
- Podporován je pouze formát JPEG.
- Ujistěte se, že obličej osoby nezabírá více než 50 % snímku.

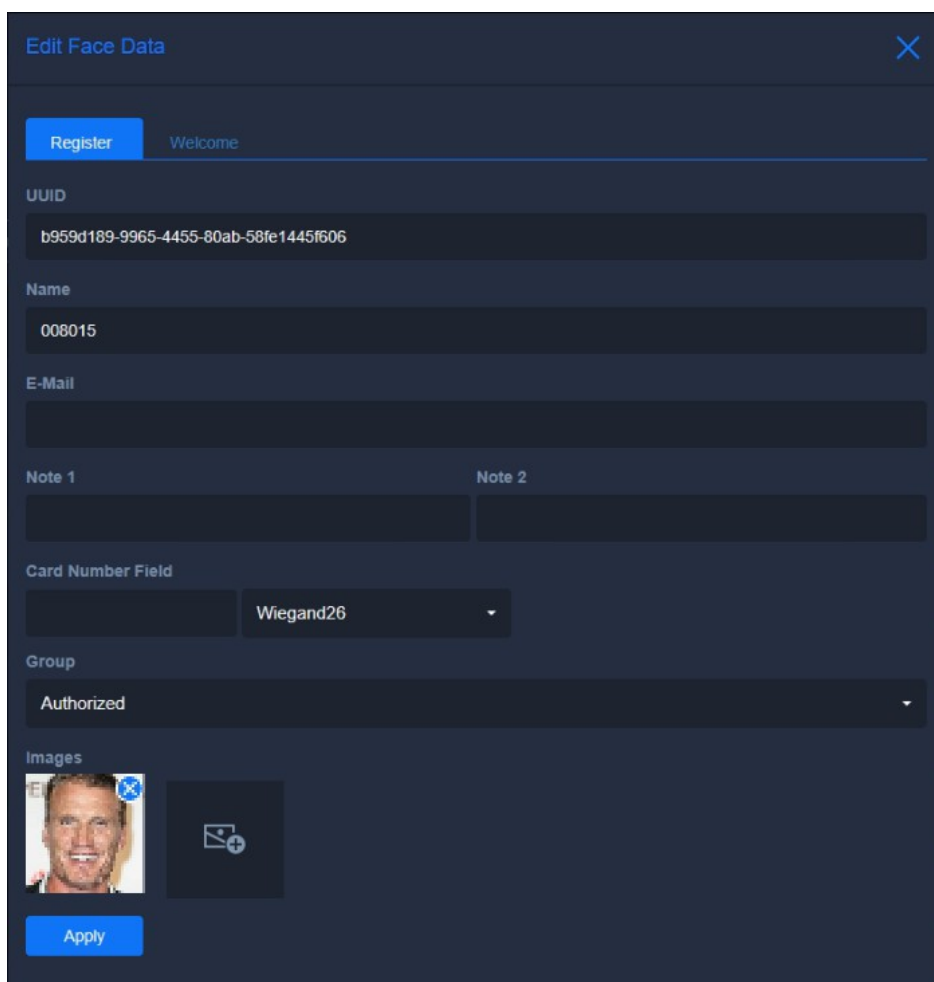
Viz příklady níže:

Ideální	Nepodařilo se zapsat - 1	Nepodařilo se zapsat - 2
		
<p>Obličej zabírá méně než 50 % obrazu. Velikost obličejů osoby je větší než 150 pixelů.</p>	<p>Obličej zabírá více než 50 % obrazu.</p>	<p>Velikost obličejů osoby je menší než 120 pixelů.</p>

### 3.2.2 Vytváření profilů tváří

Chcete-li ručně zapsat snímky obličeje a vytvořit profily obličeje v zařízení GV-AI FR, postupujte podle následujících kroků.

1. Na hlavní obrazovce klikněte na položku **Dashboard** (č. 5, 2.2 *Hlavní obrazovka*), vyberte možnost **Správa obličeje > Profily obličeje** a klikněte na možnost **Nový**

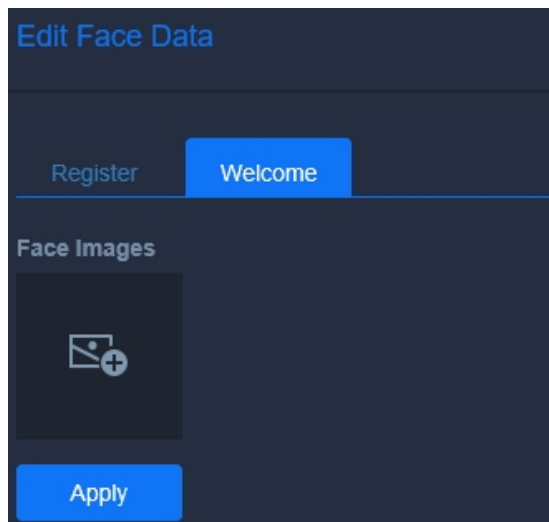


obličej  . Zobrazí se toto okno.

2. Do pole **Název** zadejte požadovaný název profilu obličeje.
3. Volitelně zadejte e-mailový účet a poznámky k profilu obličeje v části **Poznámka 1** a **Poznámka 2**.
4. Pro integraci rozpoznávání obličeje do systémů kontroly přístupu, *jako je GV-ASManager*, zadejte **do pole Číslo** karty číslo karty, se kterou má být profil obličeje spárován.
5. Vyberte **skupinu**, do které má být profil obličeje zařazen. Vytváření a/nebo úpravy Skupin tváří viz 3.4 *Úprava Skupin tváří*.
6. Kliknutím na ikonu v části **Obrázky** můžete vyhledat a přidat obrázky obličeje pro profil obličeje. Použité obrázky obličejů musí splňovat kritéria uvedená v části 3.2.1 *Požadavky na fotografie*.
7. Klikněte na tlačítko **Použít**. Profil obličeje je vytvořen.

## Obrázek tváře

Na kartě **Uvítání** v okně **Upravit údaje o tváři** můžete volitelně vyhledat **obrázek tváře**, který se může zobrazit na uvítací obrazovce po rozpoznání profilu tváře. Podrobnosti o nastavení uvítací obrazovky naleznete v části *4.4.1 Nastavení uvítací obrazovky*.



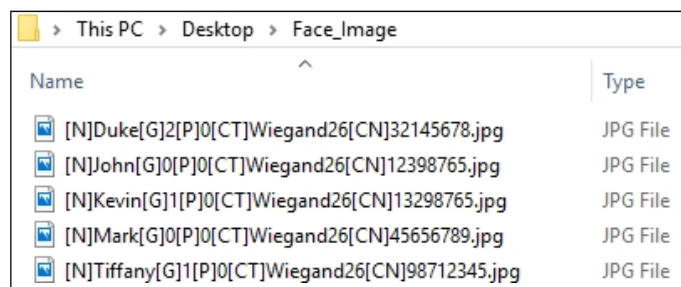
### 3.2.3 Dávkový zápis tváří

1. Chcete-li zapsat více snímků obličeje, uložte všechny snímky obličeje, které musí splňovat kritéria uvedená v části *3.2.1 Požadavky na fotografie*, do stejné složky v počítači a přejmenujte je podle níže uvedeného příkladu:

[N]<Název profilu obličeje>[G]<Číslo skupiny - 1>[P]<Číslo fotografie - 1>[CT]<Typ karty>[CN]<Číslo karty>[ID1]<Poznámka 1>[ID2]<Poznámka 2>.jpg

Například [N]John[G]0[P]0[CT]Wiegand26[CN]12398765.jpg

Výše uvedený obrazový soubor bude přidán do profilu obličeje **John** jako jeho **první** fotografie, přičemž mu bude přiřazena přístupová karta typu **Wiegand26**, číslo karty 12398765, bude zařazen do **skupiny 1** a v polích Poznámka 1 a Poznámka 2 nebude mít




žádné údaje.

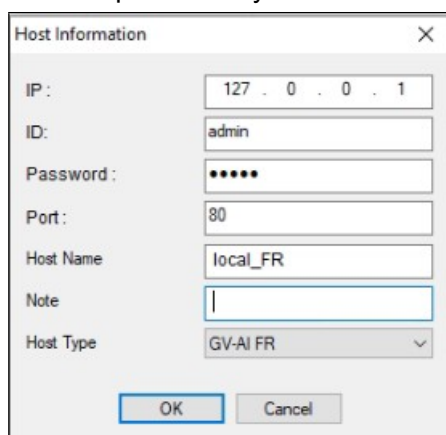


2. Jakmile jsou všechny obrázky obličejů správně pojmenovány a uloženy do stejné složky, spusťte příkaz

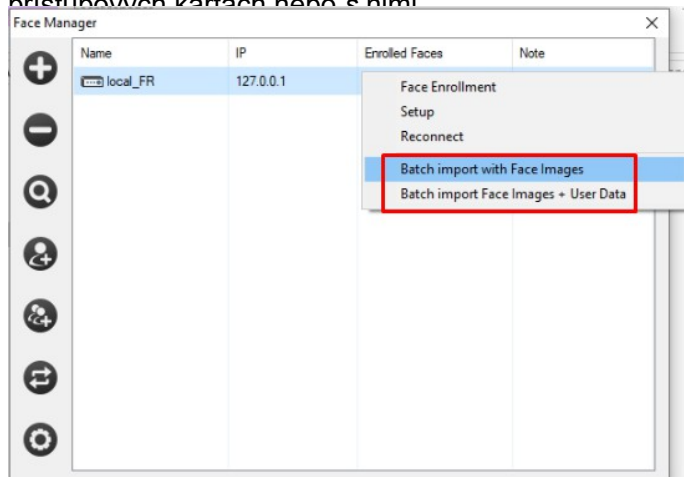
**FaceManager.exe** z adresáře GV-AI FR > FaceManager (C:\GV-AIFR\FaceManager).

3. Při prvním spuštění je uživatel povinen nastavit přihlašovací jméno a heslo pro Face Manager.
4. Po přihlášení klikněte na tlačítko **Přidat hostitele**  a zadejte **IP adresu**, **port**, přihlašovací **ID** a **kód**.

**Heslo** a požadovaný **název hostitele** pro GV-AI FR a klikněte na tlačítko **OK**.



5. Po přidání GV-AI FR do Správce obličejů na něj klikněte pravým tlačítkem myši a vyberte možnost **Dávkový import s obrázky obličeje** nebo **Dávkový import obrázků obličeje + uživatelských dat** pro dávkový zápis obrázků obličeje *bez údajů* o spárovaných přístupových kartách nebo s nimi



6. Vyberte složku a klikněte na tlačítko **Vybrat složku**. Všechny obrázky obličejů uložené v této složce se importují do GV-AI FR.

---

**Poznámka:** Další podrobnosti o jednotlivých funkcích aplikace Face Manager naleznete v [Uživatelské příručce k aplikaci Face Manager](#).

---

### 3.3 Události spojené s uznáním

**Dotaz na událost** ukládá všechny události rozpoznávání obličeje a umožňuje uživatelům vyhledávat určité události v zadaném čase a zapisovat snímky obličeje neznámých událostí rozpoznávání do nových nebo stávajících profilů obličeje.

---

**Poznámka:** Aby GV-AI FR zaznamenával a zobrazoval události rozpoznávání, ujistěte se, že je připojena alespoň jedna IP kamera s povolenou funkcí rozpoznávání, viz 2.3.2 Přidání IP kamer a 3.1 Konfigurace nastavení rozpoznávání.

---

Existují čtyři typy protokolů událostí pro události rozpoznávání obličeje, které jsou přístupné po kliknutí na tlačítko **Dashboard** (č. 5, 2.2 Hlavní obrazovka) > **Event Query (Dotaz na událost)**:

- **Detail záznamu:** Záznam a zobrazení kamery, skupiny obličejů, jména, poznámek, č. karty Wiegand a času všech rozpoznávacích událostí.
- **Neplatný protokol detekce:** Záznam a zobrazení kamery, typu a času všech abnormálních rozpoznávacích událostí.
- **Pokročilý protokol:** U rozpoznávaných profilů tváří se zaznamenává a zobrazuje pohlaví, věk, skupina tváří, jméno, poznámky, číslo karty Wiegand a čas vstupu a výstupu.
- **Systémový protokol:** Záznamy a zobrazení systémových protokolů GV-AI FR.

Při přístupu do sekce **Detail / Invalid Detection / Advanced Log** použijte požadovaná kritéria vyhledávání a klikněte na tlačítko **Query**.

The screenshot shows a search interface with the following elements:

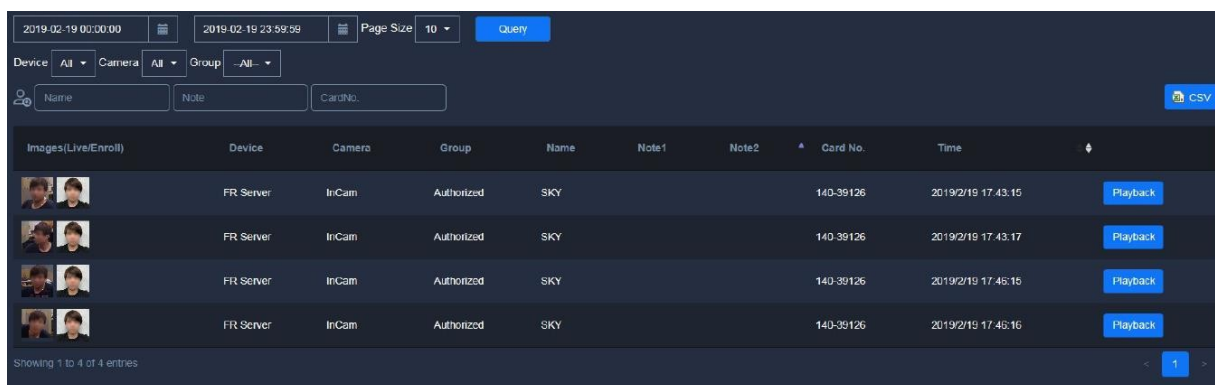
- Start time: 2019-02-19 00:00:00
- End time: 2019-02-19 23:59:59
- Page Size: 10
- Query button (blue)
- Device: All
- Camera: All
- Group: --All--
- Search fields: Name, Note, CardNo.

1. Vyberte datum a čas začátku a konce vyhledávaných událostí.
2. Volitelně vyberte potřebné **zařízení, kanál kamery a/nebo skupinu obličejů** z příslušných rozevíracích seznamů.
3. Neplatí pro protokol neplatné detekce, volitelně zadejte do příslušných polí potřebný název profilu obličeje, poznámku a/nebo číslo přístupové karty.
4. Pouze pro **protokol Detail** můžete zvolit třídění výsledků hledání podle **času** nebo **názvu**.
5. Pouze pro **systémový protokol** vyberte **kategorii** protokolu, který se má vyhledat.

Výsledky vyhledávání se zobrazí na základě nastavených kritérií, přičemž údaje jsou vysvětleny níže.

- **Obrázky (živé/zapsané):** Zobrazí snímek obličeje zachycený při události rozpoznání obličeje spolu s již zapsaným snímkem obličeje pro rozpoznání profilu obličeje.
  - ⊙ U neznámých rozpoznávacích událostí je vedle snímku zobrazen obrázek obličeje s profilem, který systém určí jako nejpodobnější neznámému obličeji.
- **Skupina:** Zobrazí skupinu obličejů, do které rozpoznání profilu obličeje patří. Toto pole se zobrazí jako *Unknown (Neznámý)*, pokud je zaznamenaný obličej nerozpoznatelný.
- **Pohlaví:** Zobrazuje pohlaví rozpoznání obličeje podle určení GV-AI FR.
- **Věk:** Zobrazí odhadovaný věk rozpoznání tváře určený pomocí GV-AI FR.
- **Jméno:** Zobrazuje název rozpoznání profilu obličeje.
- **Poznámka:** Zobrazí poznámky k rozpoznání profilu obličeje.
- **Číslo karty:** Zobrazí číslo karty Wiegand spárované s rozpoznáním profilem obličeje.

#### [Detail protokolu]



Images(Live/Enroll)	Device	Camera	Group	Name	Note1	Note2	Card No.	Time	
	FR Server	IRCam	Authorized	SKY			140-39126	2019/2/19 17:43:15	Playback
	FR Server	IRCam	Authorized	SKY			140-39126	2019/2/19 17:43:17	Playback
	FR Server	IRCam	Authorized	SKY			140-39126	2019/2/19 17:45:15	Playback
	FR Server	IRCam	Authorized	SKY			140-39126	2019/2/19 17:45:16	Playback

Showing 1 to 4 of 4 entries

Následující údaje / možnosti jsou k dispozici pouze v části **Detail / Invalid Detection Log**.

- **Fotoaparát:** Zobrazuje kanál kamery, kde došlo k události rozpoznání obličeje.
- **Čas:** Zobrazuje čas události rozpoznání obličeje.
- **Přehrávání:** Kliknutím na tuto možnost přehrajete záznam události rozpoznávání obličeje.
- **Typ:** Pouze pro protokol neplatné detekce zobrazuje typ neplatné detekce, jako kterou byla událost identifikována.

---



**Poznámka:** Pro přehrávání událostí rozpoznávání musí být kanál kamery, kde k události došlo, připojen k systému GV-VMS s povoleným nahráváním videa, viz [kapitola 5 Integrace systému GV-VMS](#).

---

**[Rozšířený protokol]** Následující údaje / možnosti jsou k dispozici pouze v **rozšířeném protokolu**.

- **Čas příchodu / odchodu:** Zobrazuje poslední časy vstupu a výstupu rozpoznávaného profilu obličeje.
- **Čas pobytu:** Zobrazuje dobu, po kterou se rozpoznávaná osoba zdržovala v okolí.

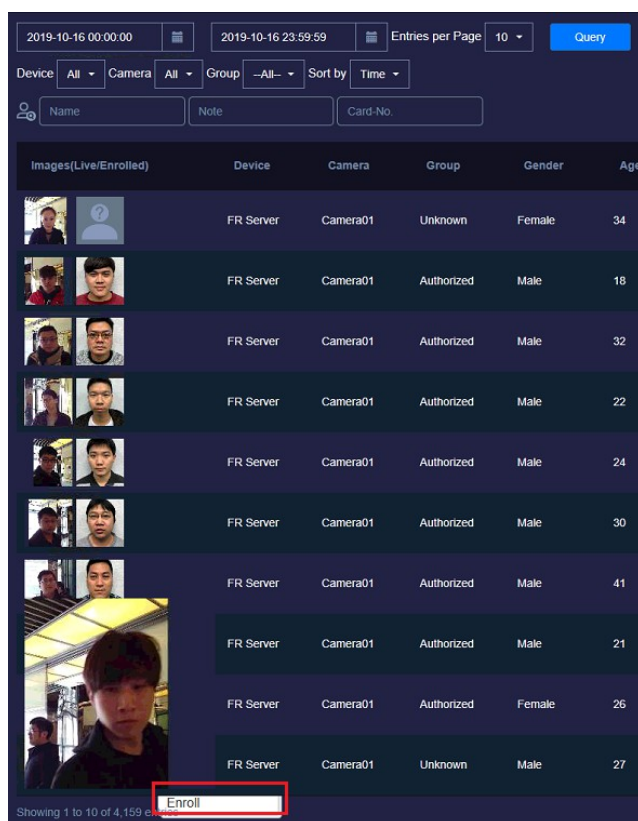
## Exportování protokolů





















Na stránkách protokolu událostí mohou uživatelé také exportovat zobrazené protokoly událostí jako soubor **.csv** nebo **.html** kliknutím na tlačítko  nebo . Při exportu se všechny probíhající a dokončené úlohy exportu zobrazí na stránce **Exportované soubory**, kterou lze otevřít kliknutím na tlačítko **Ovládací panel** (č. 5),

2.2 *Hlavní obrazovka*) > **Dotaz na událost** > **Exportované soubory**.

### 3.3.1 Registrace prostřednictvím dotazu

1. Chcete-li zapsat snímky obličeje neznámých událostí rozpoznávání, klikněte na **Dashboard** (č. 5, 2.2 *Hlavní obrazovka*) > **Event Query (Dotaz na událost)** > **Detail Log (Podrobný protokol)** a postupujte podle kroků 1 - 4 v části 3.3 *Události rozpoznávání* a klikněte na **Query (Dotaz)**.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na snímek neznámé rozpoznávací události a klikněte na příkaz **Zapsat**.

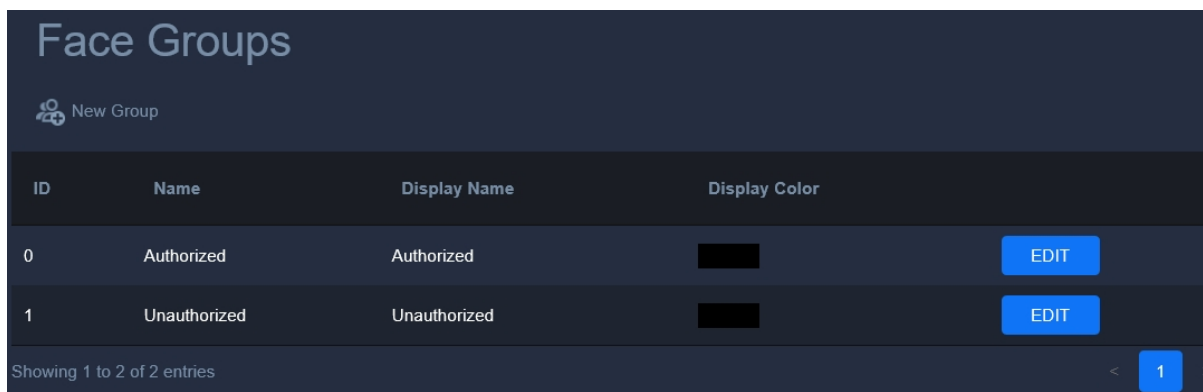




Images(Live/Enrolled)	Device	Camera	Group	Gender	Age
 	FR Server	Camera01	Unknown	Female	34
 	FR Server	Camera01	Authorized	Male	18
 	FR Server	Camera01	Authorized	Male	32
 	FR Server	Camera01	Authorized	Male	22
 	FR Server	Camera01	Authorized	Male	24
 	FR Server	Camera01	Authorized	Male	30
 	FR Server	Camera01	Authorized	Male	41
 	FR Server	Camera01	Authorized	Male	21
 	FR Server	Camera01	Authorized	Female	26
 	FR Server	Camera01	Unknown	Male	27

3. Postupujte podle kroků 2 až 5 v části 3.2.2 *Vytváření profilů tváří*.
4. Klikněte na tlačítko **Použít**. Vytvoří se nový profil obličeje.

## 3.4 Skupiny tváří

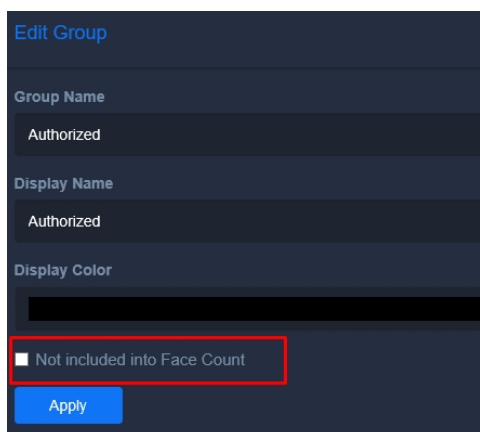
Na hlavní obrazovce klikněte na položku **Dashboard** (č. 5, 2.2 *Hlavní obrazovka*) > **Správa obličejů** > **Skupiny obličejů**. Zobrazí se stránka Face Groups (Skupiny obličejů), která umožňuje uživatelům vytvářet nové skupiny obličejů a/nebo upravovat stávající skupiny, do kterých mají být profily obličejů zařazeny.



ID	Name	Display Name	Display Color	
0	Authorized	Authorized		EDIT
1	Unauthorized	Unauthorized		EDIT

- **Nová skupina:** Klepnutím na tlačítko vytvoříte novou skupinu obličejů.
- **ID:** Zobrazí identifikační číslo skupiny obličejů.
- **Jméno:** Zobrazuje název skupiny obličejů
- **Zobrazení názvu:** Zobrazuje název profilu obličeje, jak je zobrazen na **uvítací** stránce, viz *4.4.1 Nastavení uvítání*.
- **Zobrazit barvu:** Zvýrazní všechny profily obličeje v rámci této skupiny obličejů vybranou barvou.
- **Upravit:** Kliknutím na tlačítko upravit upravíte skupinu obličejů.


Při vytváření nebo úpravách skupiny obličejů můžete volitelně vybrat možnost **Nezahrnovat do počtu obličejů**, aby se do počtu obličejů/rozpoznání v GV-AI FR nezahrnovaly žádné události rozpoznávání obličejů této skupiny obličejů.



Edit Group

Group Name  
Authorized

Display Name  
Authorized

Display Color  


Not included into Face Count

Apply

## Kapitola 4 Pokročilé funkce

Tato kapitola se zabývá pokročilými funkcemi GV-AI FR, které zahrnují následující kategorie: **Dashboard & Analysis, General Settings, Notify Settings a Event Query.**

### Seznam konfigurací

Pokročilé funkce GV-AI FR jsou uvedeny v následující tabulce.

<b>4. 1Přístrojová deska a analýza</b>	
<b>4. 2Obecná nastavení</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>4.2.1 Nastavení systému</li> <li>4.2.2 Zdroj videa</li> <li>4.2.3 Nastavení rozpoznávání</li> <li>4.2.4 Připojení GV-VMS</li> <li>4.2.5 Účet a autorita</li> <li>4.2.6 Synchronizace Master / Slave</li> </ul>
<b>4. 3Face Management</b>	
<b>4.4Nastavení oznamování</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>4.4.1 Nastavení vítejte</li> <li>4.4.2 Spouštěč události</li> <li>4.4.3 IO Box</li> <li>4.4.4 Sériový port</li> <li>4.4.5 GV-FWC / Řídicí jednotka</li> <li>4.4.6 Oznámení LINE</li> </ul>

## 4.1 Dashboard a analýza

- Přístrojová deska**

Stránka **Dashboard** zaznamenává a zobrazuje celkový počet rozpoznaných obličejů spolu s rozdělením podle pohlaví a věku ve statistických grafech v rámci jednoho dne.



- Analýza - Hodinový počet FR**

Stránka **Hodinový počet FR** zaznamenává a zobrazuje průměrný počet rozpoznávacích událostí po hodinách, které vstoupily a vystoupily z objektu za den, týden, měsíc nebo rok.



## 4.2 Obecná nastavení

Tato část se zabývá všemi nastaveními dostupnými v části Obecná nastavení, včetně **Nastavení systému**, **Zdroje videa**, **Nastavení rozpoznávání**, **Připojení GV-VMS**, **Účet a autorita** a **Synchronizace Master/Slave**.

### 4.2.1 Nastavení systému

Na stránce **Nastavení systému** se konfiguruje systémová nastavení GV-AI FR, viz 2.3.1 *Konfigurace nastavení systému*.

### 4.2.2 Zdroj videa

Stránka **Zdroj videa** umožňuje uživatelům připojit ke GV-AI FR až 8 IP kamer pro živé vysílání videa, viz 2.3.2 *Přidání IP kamer*.

### 4.2.3 Nastavení rozpoznávání

Na stránce **Nastavení rozpoznávání** se povolují a konfiguruje parametry rozpoznávání obličeje pro každý z kamerových kanálů GV-AI FR, viz 3.1 *Konfigurace nastavení rozpoznávání*.

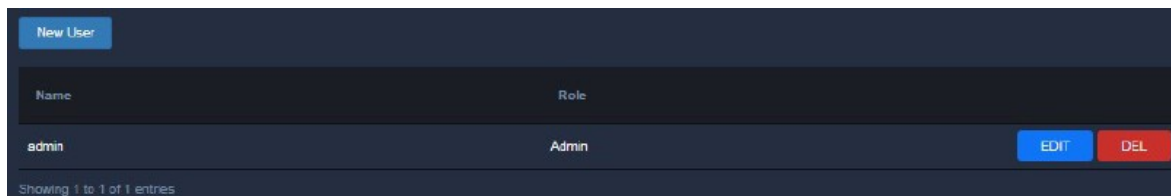
### 4.2.4 Připojení GV-VMS

GV-AI FR lze připojit k systému GV-VMS V18.1 nebo novějšímu pro vzdálené streamování a nahrávání videa, viz *kapitola 5 Integrace GV-VMS*.



## 4.2.5 Účet a autorita

Stránka **Účty a autority** umožňuje uživatelům vytvářet a upravovat uživatelské účty, které jsou k dispozici ve 4 úrovních, a povolovat/zakazovat konfigurační práva pro různé účty.



Name	Role	
admin	Admin	EDIT DEL

Showing 1 to 1 of 1 entries

## 4.2.6 Synchronizace Master / Slave

Pokud jsou nainstalovány dva nebo více zařízení GV-AI FR, mohou uživatelé nastavit jedno z nich jako **hlavní zařízení pro** ukládání a zaznamenávání všech dat rozpoznávání obličeje, které bude používat **až 10** dalších zařízení GV-AI FR nebo **podřízených zařízení**, aby se zabránilo nutnosti spravovat více databází současně.

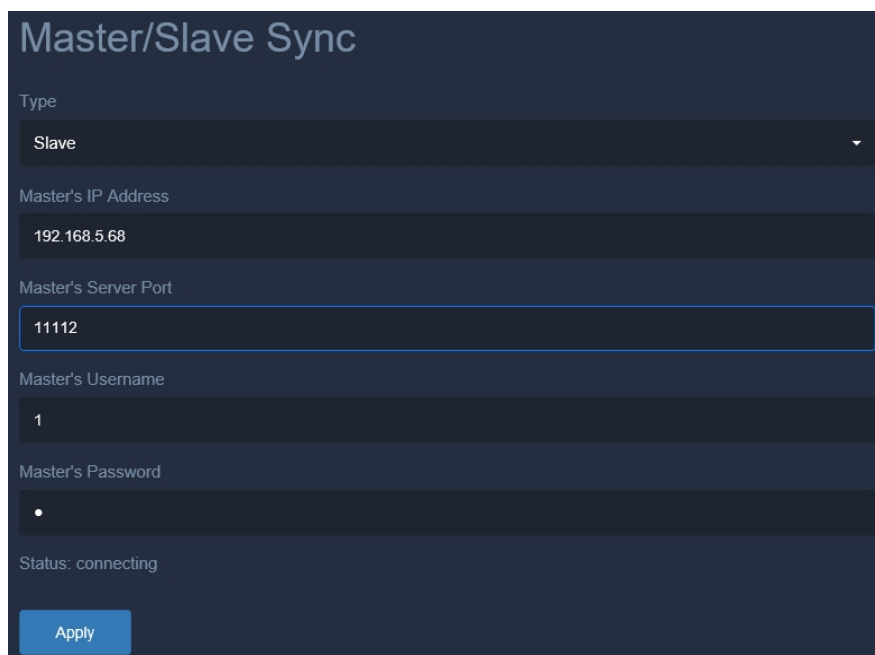
---

**Poznámka:** Ve výchozím nastavení jsou všechny GV-AI FR nastaveny jako **samostatné** a mají vlastní, exkluzivní databázi obličejů pro rozpoznávání obličejů.

---

Chcete-li nastavit Master a Slave GV-AI FR, postupujte podle následujících kroků:

1. Na zařízení GV-AI FR, které má být nastaveno jako Master, obvykle to, ve kterém jsou uložena všechna data obličeje, klikněte na **Dashboard** (č. 5, 2.2 *Hlavní obrazovka*) > **General Settings (Obecná nastavení)** > **Master/Slave Sync (Synchronizace**



**Master/Slave Sync**

Type: Slave

Master's IP Address: 192.168.5.68

Master's Server Port: 11112

Master's Username: 1

Master's Password: •

Status: connecting

Apply

2. Jako **typ** vyberte **Master** a nastavte požadované **uživatelské jméno** a **heslo**, které budou používat ostatní podřízené GV-AI FR pro připojení k Master.
3. V případě potřeby upravte výchozí **port 11112** a klikněte na tlačítko **Použít**.
4. Po nastavení Master GV-AI FR klikněte na **Dashboard** (č. 5, 2.2 *Hlavní obrazovka*) > **General Settings** > **Master/Slave Sync** na samostatném GV-AI FR, abyste jej nastavili jako Slave.
5. Jako **typ** vyberte možnost **Slave** a zadejte **IP adresu**, **port**, **uživatelské jméno** a **heslo** Master GV-AI FR.
6. Klikněte na tlačítko **Použít** a restartujte podřízené zařízení GV-AI FR, aby se změny projevíly.
7. Chcete-li k hlavnímu zařízení připojit více podřízených zařízení GV-AI FR, zopakujte kroky 4 až 6.

Po úspěšném připojení podřízených zařízení GV-AI FR k hlavnímu zařízení GV-AI FR budou všechny události rozpoznávání obličeje, k nimž došlo na podřízených zařízeních, založeny na databázi obličejů hlavního zařízení a odeslány do ní.

### 4.3 Správa obličeje

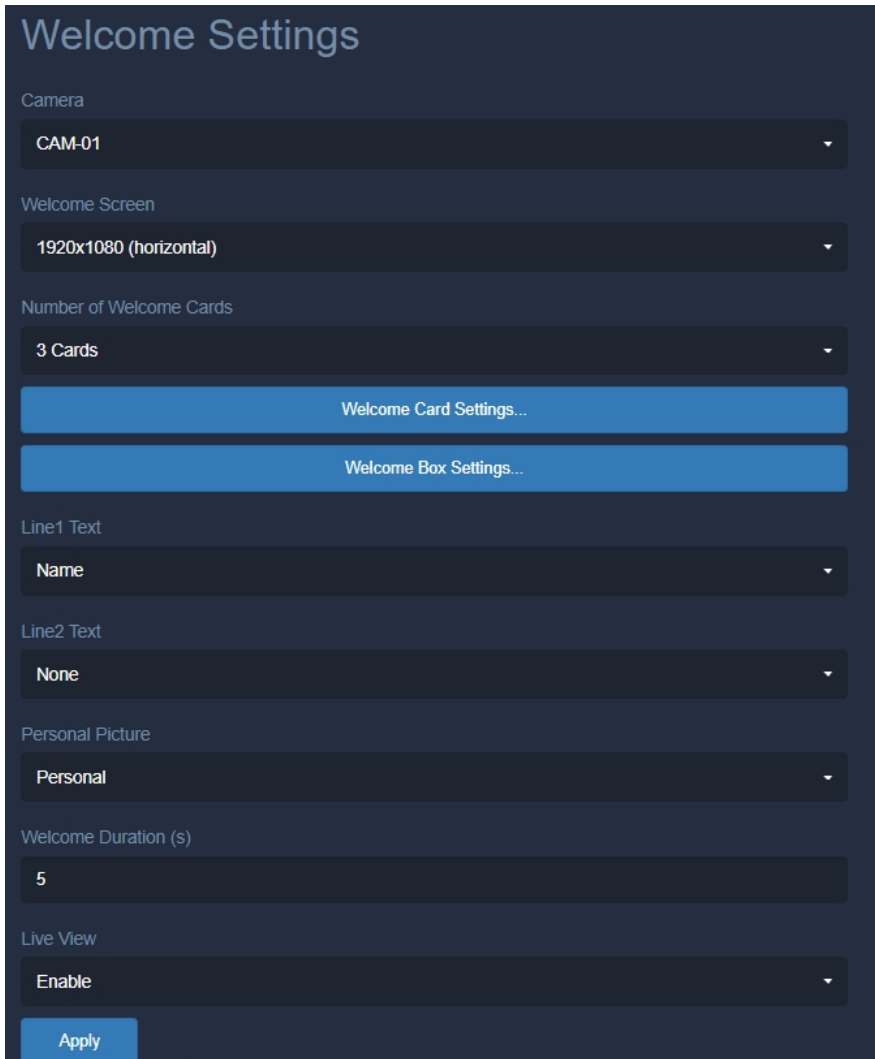
Stránky správy obličejů, konkrétně **profily obličejů** a **skupiny obličejů**, umožňují uživatelům spravovat databázi obličejů GV-AI FR, viz 3.2.2 *Vytváření profilů obličejů* a 3.4 *Skupiny obličejů*.

### 4.4 Nastavení oznámení

Tato část se zabývá všemi funkcemi oznamování událostí GV-AI FR, včetně **uvítání**, **spouštění událostí**, **IO Box**, **sériového portu**, **GV-FWC / Controller**, **LINE Notify** a **nastavení SMTP**.

#### 4.4.1 Nastavení vítajte

Na stránce **Nastavení uvítání** lze nakonfigurovat zobrazení uvítací obrazovky a/nebo reklamy, a to buď lokálně, nebo na vzdáleném monitoru, pro každý z kanálů kamery při rozpoznání obličeje. Chcete-li přejít na stránku Welcome Setting (Nastavení uvítání), klikněte na položku **Dashboard** (č. 5, 2.2 *Hlavní obrazovka*) > **Notify Settings (Nastavení oznámení)** > **Welcome (Uvítání)**.



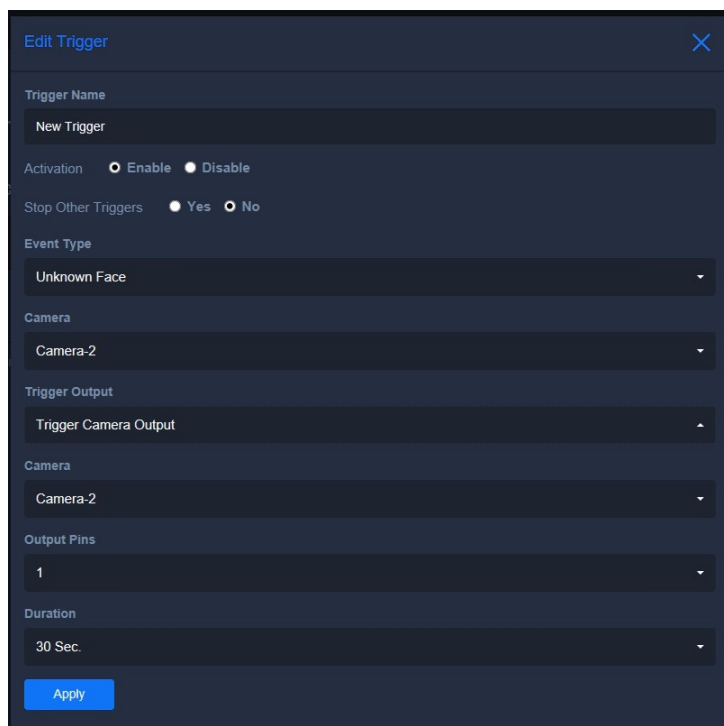
- **Fotoaparát:** Vyberte kanál kamery, pro který chcete nastavit uvítací obrazovku.
- **Uvítací obrazovka:** Pouze pro místní zobrazení, vyberte požadované rozlišení obrazu pro uvítací obrazovku a/nebo nakonfigurujte zobrazení reklamy při rozpoznání obličeje.
  - ⊙ Při zobrazování AD mohou uživatelé nahradit výchozí reklamní videa svými vlastními na adrese `C:\GV-AIFR\Apache\htdocs\welcomeboard\style4\ad` a `C:\GV-AIFR\Apache\htdocs\welcomeboard\style5\ad`, resp. pro **1920 x 1080 + AD (horizontální)** a **1920 x 1080 + AD (vertikální)**.
- **Počet uvítacích karet:** Nastaví maximální počet uvítacích zpráv, které se mají zobrazit najednou, v rozmezí 1 - 3.
- **Nastavení uvítací karty:** Zvolte typ zprávy, která se má zobrazit při rozpoznání obličeje.

- **Nastavení uvítacího boxu:** Uvítací obrazovka: Připojí se k aplikaci GV-Welcome a zobrazí uvítací obrazovku na dálku, viz [Průvodce instalací aplikace GV-Welcome](#).
- **Řádek 1 / 2 Text:** Zvolte informace o rozpoznaném profilu obličeje, které se mají zobrazit na uvítací obrazovce po rozpoznání obličeje.
- **Osobní obrázek:** Zvolte **Zapsat** pro zobrazení zapsané fotografie rozpoznávaného profilu obličeje; zvolte **Živé** pro zobrazení živého snímku cíle rozpoznávání; nebo zvolte **Osobní** pro zobrazení obrázku rozpoznávaného profilu obličeje, viz *Obrázek obličeje*, [3.2.2 Vytváření profilů tváří](#).
- **Welcome Duration (s) (Doba trvání uvítání (s)):** Nastaví počet sekund, po které se zobrazí uvítací karta a zpráva při rozpoznání obličeje.
- **Živý náhled:** Pouze pro místní zobrazení, povolte zobrazení živého náhledu v pravém dolním rohu uvítací obrazovky.

#### 4.4.2 Spouštěče událostí

Stránka **Nastavení spouštěče** umožňuje uživatelům nastavit různé spouštěcí akce při určitých událostech rozpoznávání obličeje a/nebo vstupních spouštěčích. Na stránku Trigger Settings (Nastavení spouštěče) se dostanete kliknutím na **Dashboard** (č. 5, [2.2 Hlavní obrazovka](#)) > **Notify Settings (Nastavení oznámení)** > **Event Triggers (Spouštěče událostí)**.

1. Chcete-li nastavit akce spouštěče, klikněte na tlačítko **Nový spouštěč**. Zobrazí se toto dialogové okno.



2. Zadejte požadovaný název akce spouštěče do pole **Název spouštěče** a povolte **Aktivace**.
3. Volitelně můžete povolit možnost **Zastavit ostatní spouštěče**, aby měly přednost před všemi ostatními událostmi spouštěče a při spuštění je zastavily.
4. V části **Typ události** vyberte typ událostí rozpoznávání obličeje, pro které se akce spouští.
  - **Neznámá tvář:** Spustí akci, když jsou detekovány nerozpoznatelné obličeje.
  - **Registrovaná tvář:** Spustí akci, když jsou rozpoznány registrované tváře.
  - **Tvář ve skupině:** Spustí akci, když jsou rozpoznány profily tváří v rámci určité skupiny tváří.
  - **Pohlaví / věk v rozmezí:** Spustí akci, pokud je zjištěno zadané pohlaví a věkové rozmezí.
  - **Falešný/podvržený:** Pokud je povolena funkce Liveness Detection, spustí se akce při rozpoznání neživé tváře. Viz *3.1 Konfigurace nastavení rozpoznávání*.
  - **Vstupní spoušť z IO:** Spustí akci na základě zadané vstupní spouště.
  - **Reakce řídicí jednotky GV-FWC:** Tato volba slouží ke spuštění LED a zvukového signálu GV-CR1320 pro indikaci stavu přístupu. Podrobnosti o konfiguraci viz *příloha*.
  - **Systémová událost:** Spustí akci, když nastane některá z následujících podmínek: Připojení/odpojení kamery, připojení/odpojení I/O boxu, Spojení GV-FWC/Řídicí jednotka se nezdařilo a odpověď řídicí jednotky GV-FWC (speciálně pro použití GV-CR1320).
5. V části **Trigger Output** vyberte požadovaný typ akce spuštění z možností *IO-Box Output*, *Serial Port Output*, *LINE Notify*, *GV-FWC/Controller*, *GV-Face App*, *Trigger Camera Output* nebo *Send E-Mail*.
6. Klikněte na tlačítko **Použít**.

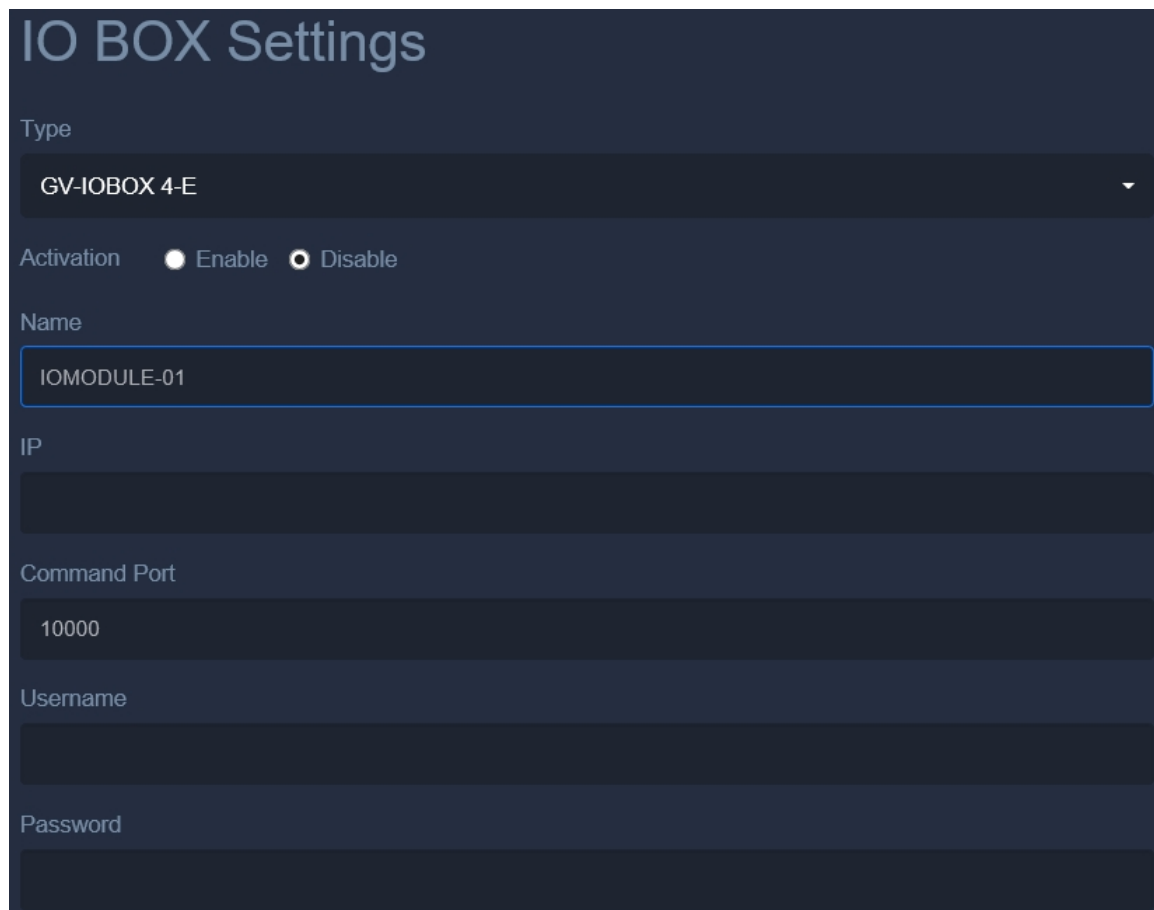
---

**Poznámka:**

1. Aby spouštěče fungovaly, ujistěte se, že jsou správně nastaveny příslušné výstupy spouštěčů, viz *4.4.3 IO Box*, *4.4.4 Sériový port*, *4.4.5 GV-FWC / Controller*, *4.4.6 LINE Notify* a *4.4.6 LINE Notify*.  
*4.4.7 Nastavení SMTP* (pro odesílání e-mailů).
  2. Spuštění push oznámení prostřednictvím mobilní aplikace GV-Face viz [Instalační příručka GV-Face](#).
-

### 4.4.3 IO Box

Na stránce **Nastavení IO Boxu** lze konfigurovat a připojit GV-AI FR ke GV-IO Boxu prostřednictvím sítě.



- **Typ:** Vyberte typ GV-IO Boxu, ke kterému se GV-AI FR připojuje.
- **Aktivace:** Povoluje / zakazuje připojení GV-IO Boxu.
- **Jméno:** Zadejte požadovaný název připojovaného boxu GV-IO.
- **IP adresa:** Zadejte IP adresu GV-IO Boxu.
- **Příkazový port:** V případě potřeby upravte výchozí hodnotu portu *10000*.
- **Uživatelské jméno a heslo:** Zadejte přihlašovací uživatelské jméno a heslo připojovaného zařízení GV-IO Box.

Klikněte na tlačítko **Použít**.

#### 4.4.4 Sériový port

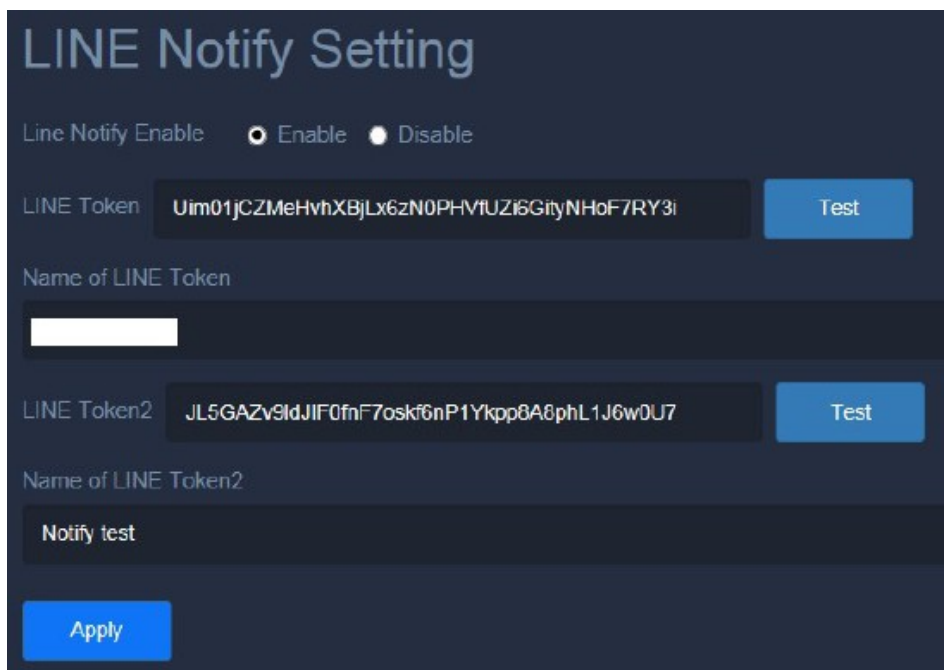
Stránka Nastavení **sériového portu** slouží k fyzickému připojení GV-AI FR k 3<sup>rd</sup> -party kontrolérům za účelem odeslání přístupových dat spárovaných s rozpoznanou tváří (tvářemi) při událostech rozpoznávání tváří. Podrobnosti naleznete v části 6.2.2 *Připojení ovladačů 3<sup>rd</sup> strany prostřednictvím sériového portu.*

#### 4.4.5 GV-FWC / Řídicí jednotka

Stránka **Nastavení GV-FWC / Controller** umožňuje GV-AI FR připojit se k GV-AS Controller nebo GV-FWC a odesílat do něj přístupové údaje prostřednictvím sítě LAN. Podrobnosti naleznete v kapitole 6 *Správa řízení přístupu.*

#### 4.4.6 Oznámení LINE

GV-AI FR lze nakonfigurovat tak, aby se připojil až ke 2 ID LINE pro zasílání oznámení LINE při rozpoznávání obličeje a/nebo spouštění vstupních událostí. Chcete-li přejít na stránku **Nastavení oznámení LINE**, klikněte na položku **Dashboard** (č. 5, 2.2 *Hlavní obrazovka*) > **Nastavení**



**oznámení > Oznámení LINE.**

1. **Povolit** upozornění na linku.
2. Přistupte k požadovanému ID LINE a přihlaste se k němu [na webové stránce LINE notify](#).
3. Po přihlášení klikněte na název ID linky a vyberte možnost **Moje stránka**.
4. V části Generovat přístupový token (Pro vývojáře) klikněte na tlačítko **Generovat token**.

5. Zadejte zprávu o délce až 20 znaků, která se má zobrazit před každým oznámením LINE, vyberte skupinu chatu LINE, které chcete oznámení zasílat, a klikněte na tlačítko **Generovat token**.
6. Po vygenerování přístupového tokenu jej zkopírujte a vložte do pole **LINE Token** v nastavení LINE Notify v GV-AI FR.
7. Případně klikněte na tlačítko **Test** a ujistěte se, že je připojení správně navázáno.

Klikněte na tlačítko **Použít**.

#### 4.4.7 Nastavení SMTP

GV-AI FR lze nakonfigurovat tak, aby odesílal e-mailová oznámení při různých spuštěných událostech.



**SMTP Setting**

Activation  Enable  Disable

Host

Server Port

25

Username

Password

SSL Type

None

Send mail as

Apply Test

- **Aktivace:** Aktivace: Povolí / zakáže server SMTP.
- **Hostitel:** Zadejte adresu serveru SMTP.
- **Port serveru:** Zadejte port serveru SMTP.
- **Uživatelské jméno:** Zadejte své uživatelské jméno SMTP.
- **Heslo:** Zadejte heslo SMTP.
- **Typ SSL:** Vyberte SSL nebo TLS, pokud server SMPT vyžaduje ověření pro připojení.
- **Pošlete poštu na adresu:** Zadejte e-mailovou adresu pro odeslání.

Klikněte na tlačítko **Použít**.



## Kapitola 5 Integrace GV-VMS

Tato kapitola provede uživatele všemi konfiguracemi souvisejícími s integrací systému GV-VMS, jak je uvedeno níže:

- **Připojení GV-AI FR ke GV-VMS:** viz 5.1 *Připojení ke GV-VMS*.
- **Záznam kamerových streamů GV-AI FR pomocí GV-VMS:** Viz 5.2 *Záznam videa pomocí GV-VMS*.
- **Přehrávání událostí rozpoznávání obličeje:** Viz 5.3 *Přehrávání událostí rozpoznávání na GV-AI FR*.

---

**Poznámka:** Připojovaný GV-VMS musí být na samostatném počítači a ve stejné síti LAN jako GV-AI FR.

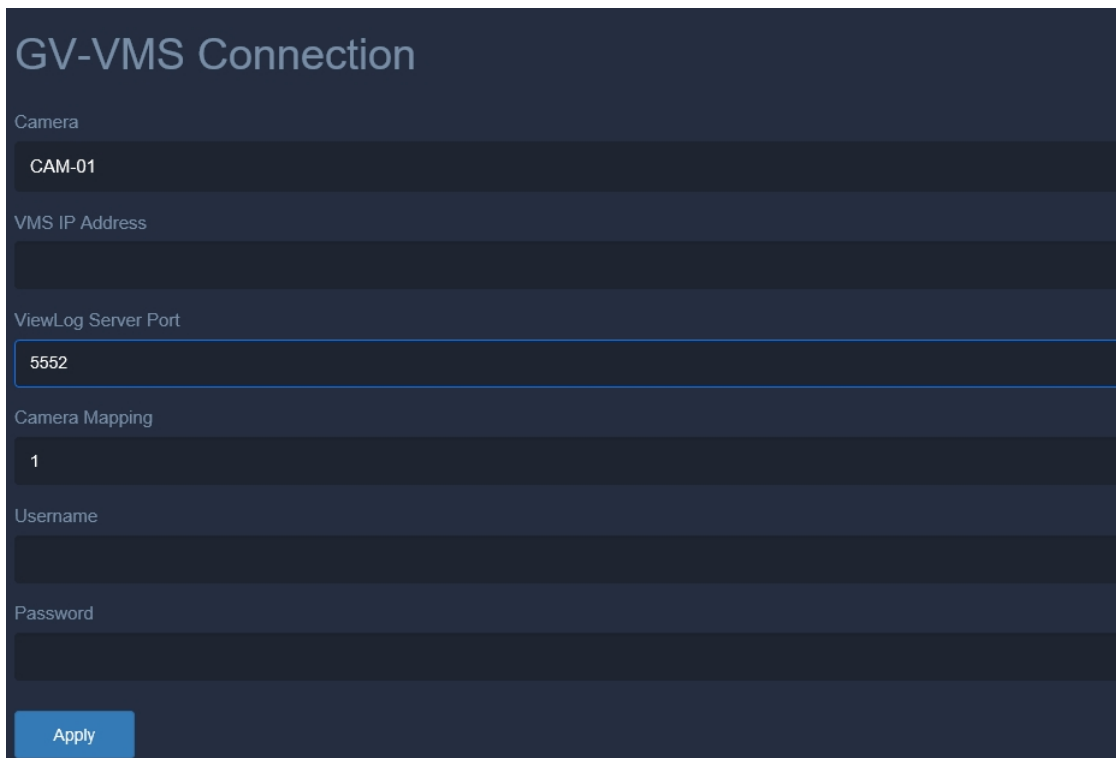
---

### 5.1 Připojení ke službě GV-VMS

Chcete-li připojit GV-AI FR ke GV-VMS, postupujte podle následujících kroků:

#### Konfigurace GV-AI FR


1. V GV-AI FR klikněte na **Dashboard** (č. 5, 2.2 *Hlavní obrazovka*) > **General Settings** (**Obecná nastavení**) a vyberte **GV-VMS Connection (Připojení GV-VMS)**. Zobrazí se

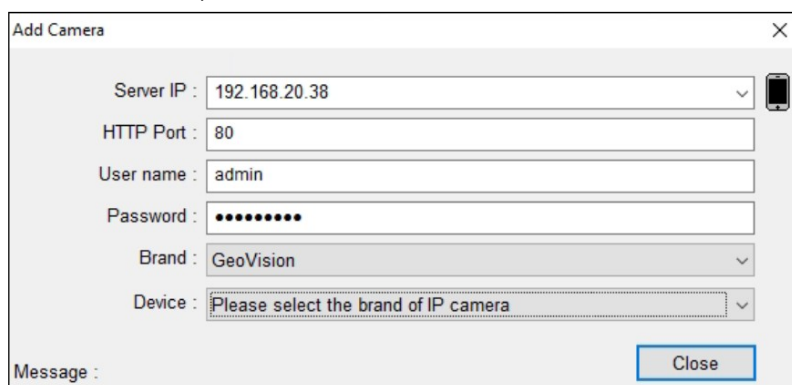






tato stránka.

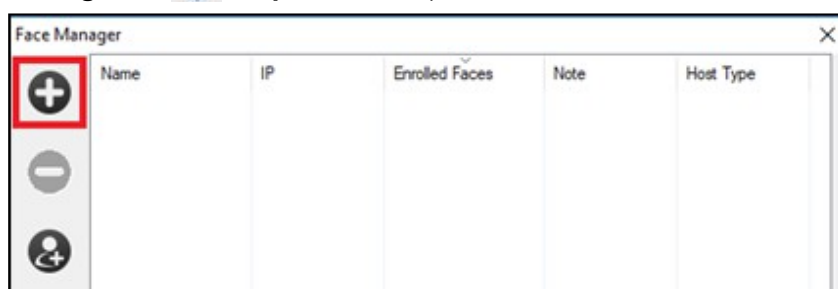
2. V části **Kamera** vyberte požadovaný kanál kamery GV-AI FR, který má být připojen ke GV-VMS.
3. Do pole **IP adresa VMS** zadejte IP adresu systému GV-VMS.
4. V části **Port serveru ViewLog** volitelně upravte výchozí hodnotu portu 5552 tak, aby odpovídala portu serveru Control Center Log systému GV-VMS.
5. V části **Mapování kamery** zadejte kanál kamery systému GV-VMS, ke kterému se bude kamera připojovat.
6. Zadejte přihlašovací **jméno** a **heslo** systému GV-VMS, ke kterému se chcete připojit.
7. Klikněte na tlačítko **Použít**.
8. Chcete-li ke GV-VMS připojit více kamerových kanálů GV-AI FR, opakujte kroky 2 až 7.

### Konfigurace systému GV-VMS

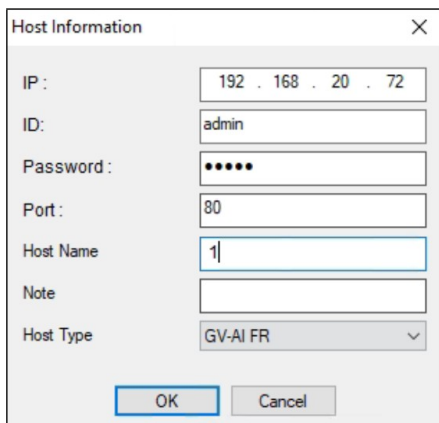
9. V nastavení IP zařízení systému GV-VMS (**Home**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Camera Install**), klikněte na tlačítko **Add Camera** . Zobrazí se toto dialogové okno.



10. Zadejte IP adresu, port, uživatelské jméno a heslo IP kamery odpovídající kanálu GV-AI FR vybranému v kroku 2 a vyberte její značku a model z příslušných rozevřacích seznamů **Značka a Zařízení**.
11. Chcete-li do systému GV-VMS přidat více kamer GV-AI FR, opakujte krok 10.
12. Po přidání požadovaných IP kamer GV-AI FR do systému GV-VMS je přiřadte ke stejnému kanálu (kanálům) kamery, jak bylo definováno v kroku 5, a zavřete **nástroj IP Device Setup**.
13. Ve **Správci tváří** systému GV-VMS (**Úvodní stránka**  > **Panel nástrojů**  > **Konfigurace**  > **Správce tváří**) klikněte na tlačítko **Přidat GV-AI FR** .



14. Zadejte IP adresu, port, uživatelské jméno (ID) a heslo GV-AI FR, zadejte požadovaný název hostitele, jako **typ hostitele** vyberte GV-AI FR a klikněte na tlačítko **OK**.



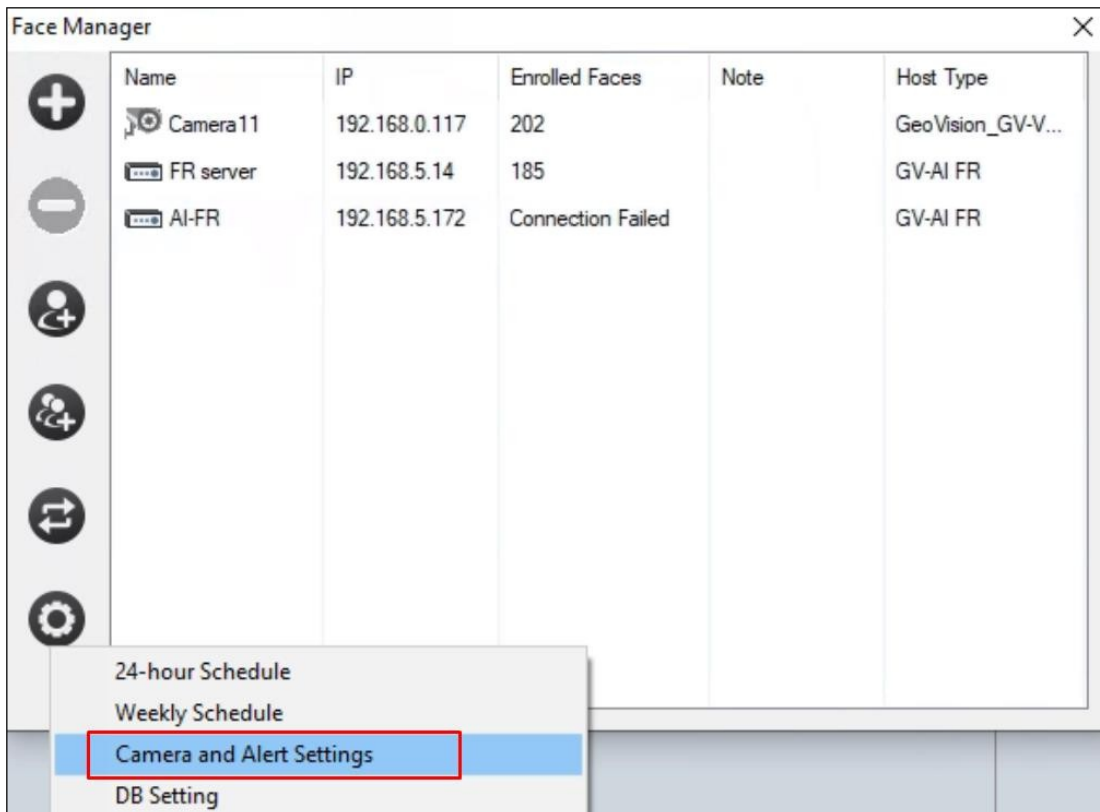
Host Information dialog box with the following fields:

- IP: 192 . 168 . 20 . 72
- ID: admin
- Password: •••••
- Port: 80
- Host Name: 1|
- Note: (empty)
- Host Type: GV-AI FR

Buttons: OK, Cancel

15. Po přidání GV-AI FR ve Správci tváří jej vyberte, klikněte na možnost **Konfigurovat** a vyberte možnost.

#### Nastavení kamery a výstrah.



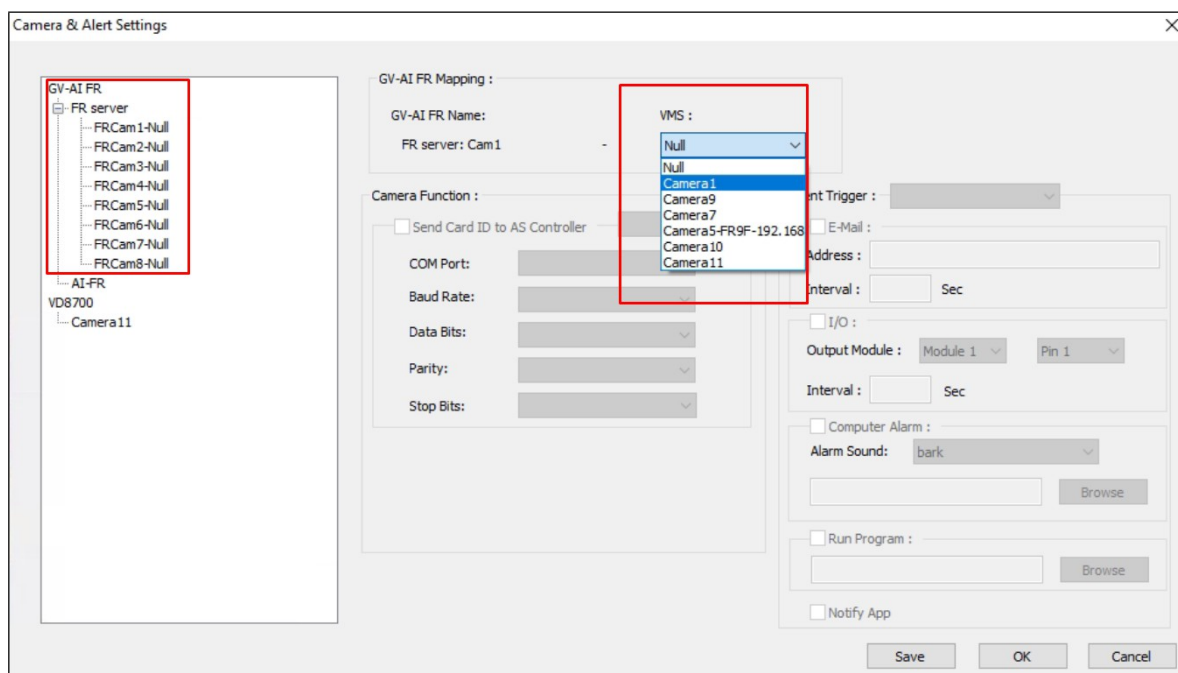
Face Manager interface showing a table of enrolled faces and a settings menu.

Name	IP	Enrolled Faces	Note	Host Type
Camera11	192.168.0.117	202		GeoVision_GV-V...
FR server	192.168.5.14	185		GV-AI FR
AI-FR	192.168.5.172	Connection Failed		GV-AI FR

Settings menu options:

- 24-hour Schedule
- Weekly Schedule
- Camera and Alert Settings** (highlighted)
- DB Setting

16. V levé části okna vyberte kanál kamery GV-AI FR vybraný v kroku 2. Poté v části **Mapování GV-AI FR** vyberte z rozevřacího seznamu **VMS** kanál GV-VMS, ke kterému je v kroku 12 přiřazena stejná IP kamera.






17. Opakováním kroku 16 namapujete více kamer GV-AI FR na odpovídající kanály v systému GV-VMS.

Po úspěšné konfiguraci lze mapovaný kanál (kanály) kamery GV-AI FR přenášet do systému GV-VMS a zaznamenávat jej. Podrobnosti naleznete v části **5.2 Záznam videa systémem GV-VMS**.

## 5.2 Záznam videa pomocí GV-VMS

Po přidání IP kamer GV-AI FR do systému GV-VMS mohou uživatelé zahájením monitorování začít nahrávat své videostreamy v systému GV-VMS.

Chcete-li spustit monitorování, klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **Monitor**  a vyberte kanály kamer, ke kterým jsou IP kamery GV-AI FR přiřazeny v kroku 12, **5.1 Připojení k internetu**.  
GV-VMS.

---

**Poznámka:** Po spuštění monitorování se kanály kamery ve výchozím nastavení zaznamenají při detekci pohybu. Chcete-li změnit nastavení nahrávání systému GV-VMS, viz **Nastavení nahrávání**, kapitola 1, **Uživatelská příručka systému GV-VMS**.

---

## 5.3 Přehrávání událostí rozpoznávání na GV-AI FR

Před přehráváním událostí rozpoznávání obličeje v systému GV-AI FR se ujistěte, že je povolen server Remote ViewLog serveru GV-VMS, který se používá pro záznam.

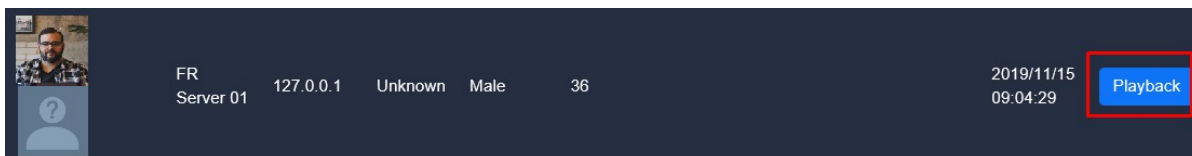
### Povolení vzdáleného serveru ViewLog

V systému GV-VMS klikněte na **domovskou stránku**  > **panel nástrojů**  > **sít**  > **server Control Center**.

a vyberte možnost **Remote ViewLog Service**, kterou chcete povolit.

### Přehrávání událostí rozpoznávání obličeje

Na obrazovce GV-AI FR klikněte na **Dashboard** (č. 5, 2.2 *Hlavní obrazovka*) > **Event Query (Dotaz na událost)** > **Detail Log (Podrobný záznam)**, nastavte vyhledávací kritérium pro vyhledání požadovaných událostí rozpoznávání obličeje a kliknutím na **Playback (Přehrát)** vedle události přehrajte její záznam.



Podrobnosti o událostech rozpoznávání obličeje a záznamu událostí GV-AI FR naleznete v části **3.3 Události rozpoznávání**.

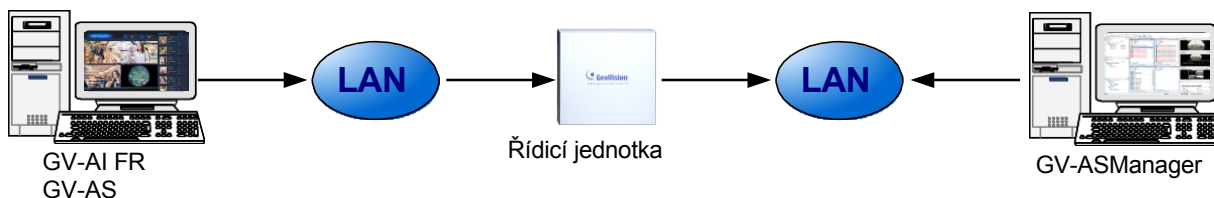
## Kapitola 6 Správa řízení přístupu

Tato kapitola provede uživatele všemi konfiguracemi souvisejícími s připojením GV-AI FR k řadičům GV-AS a řadičům 3<sup>rd</sup> stran pro správu přístupu pomocí systému GV-ASManager, resp. 3<sup>rd</sup> stran pro řízení přístupu.

- **Připojte GV-AI FR k řídicí jednotce GV-AS:**  
Připojení k řadičům GV-AS a potřebné konfigurace v GV-ASManageru viz 6.1 *Připojení řadiče GV-AS.*
- **Připojte GV-AI FR k 3<sup>rd</sup> -party Controller:**  
Připojení k 3<sup>rd</sup> -stranným ovladačům viz 6.2 *Připojení 3<sup>rd</sup> -stranných ovladačů.*

### 6.1 Připojení řídicí jednotky GV-AS

Připojením a odesláním údajů o přístupové kartě do řídicí jednotky (řídicích jednotek) GV-AS prostřednictvím sítě LAN lze funkci rozpoznávání obličeje GV-AI FR snadno integrovat do aplikace GV-ASManager pro správu přístupu na základě rozpoznávání obličeje.



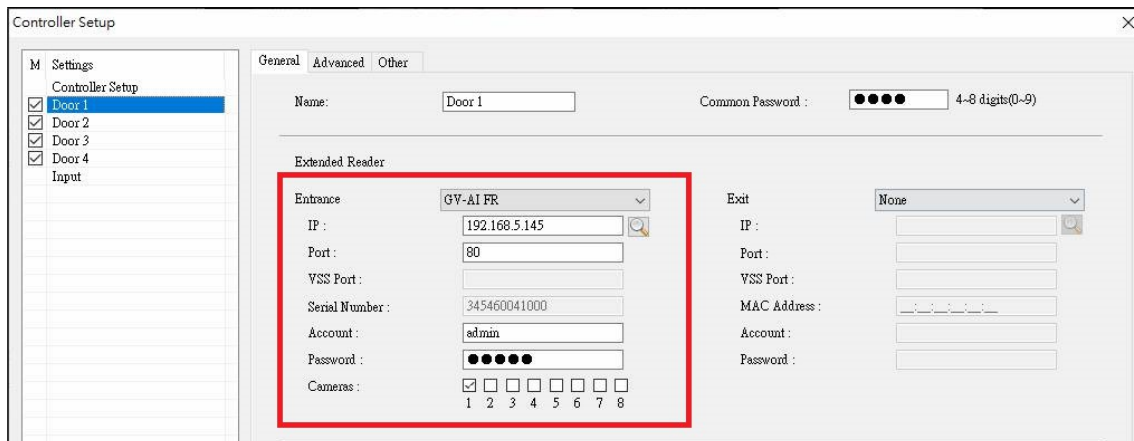

---

**Poznámka:** Následující postupy platí pouze pro GV-AI FR V1.2.0 nebo novější.

---

Nastavení aplikace **GV-ASManager** pro připojení ke GV-AI FR:

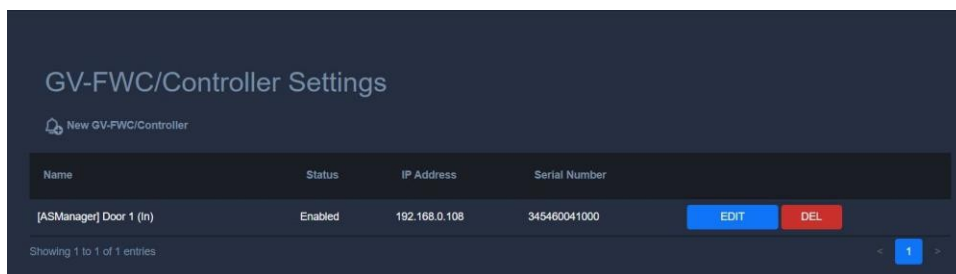
1. V seznamu zařízení (**Setup > Devices**) dvakrát klikněte na řadič GV-AS, ke kterému má být GV-AI FR připojen, a vyberte požadovaná **dvířka**. Zobrazí se toto okno.



2. V části **Rozšířená čtečka** vyberte v rozevíracích seznamech **Vstup** a/nebo **Výstup** možnost **GV-AI FR** podle scénáře přístupu.
3. Zadejte **IP adresu**, přihlašovací **účet** a **heslo** GV-AI FR. V případě potřeby případně upravte výchozí **port 80**.
4. V položce **Kamera** vyberte kameru (kamery) GV-AI FR použitou (použité) ve scénáři přístupu.
5. Klikněte na tlačítko **OK**. GV-AI FR je připojen k vybranému GV-AS Controlleru a GV-ASManager je také připojen ke GV-AI FR.

Ověření připojení v **GV-AI FR**:

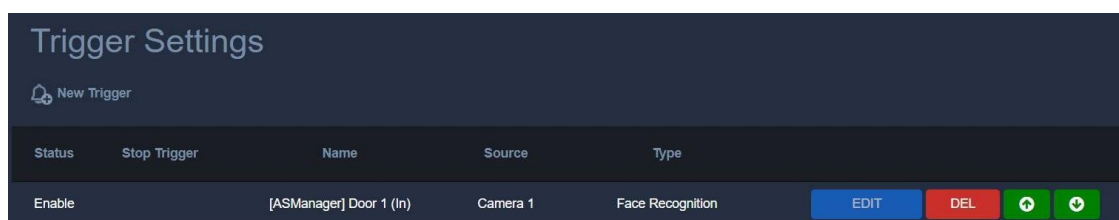
6. Na stránce nastavení GV-FWC / Controller (**Dashboard > Notify Settings > GV-FWC / Controller**) byste měli najít položku, například *[ASManager] Door 1 (In)*, zapsanou zpět z GV-ASManageru, která označuje, ke které IP řídicí jednotky a ke kterým dveřím je připojena.



Name	Status	IP Address	Serial Number	
[ASManager] Door 1 (In)	Enabled	192.168.0.108	345460041000	EDIT DEL

Showing 1 to 1 of 1 entries

7. Na stránce Spouštěč událostí (**Spouštěč událostí > Nastavení oznámení**) byste měli najít také položku rozpoznání obličeje. Nezáleží na tom, které události FR, rozpoznané nebo neznámé tváře, všechny spustí GV-AI FR k odeslání přístupových údajů do GV-ASManager.




---

**Poznámka:** Chcete-li vytvořit data obličeje pomocí softwaru pro správu přístupu GV-ASManager a přenést je zpět do GV-AI FR, viz [14.3 Správa přístupových dat pro rozpoznávání obličeje](#) v kapitole.

[Uživatelská příručka GV-ASManager.](#)

---

**DŮLEŽITÉ:** V případě GV-AI FR sdílejí všechny jeho kamerové kanály, ke kterým mohou být připojeny samostatné Dveře, stejnou databázi obličejů, a proto kdykoli je uživatel nahrán do některého z jeho kanálů nebo z něj odstraněn, provedou se stejné změny současně ve všech ostatních kanálech. **Aby nedošlo k záměně, je nutné nahrávat nebo odebírat data tváří pomocí navržených dveří.** Viz [14.3 Správa přístupových dat rozpoznávání obličeje](#) v [uživatelské příručce GV-ASManager.](#)

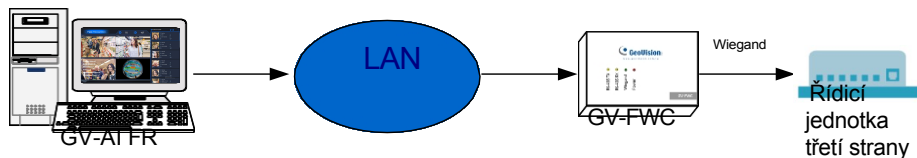
---



## 6.2 Připojení ovladačů třetích stran

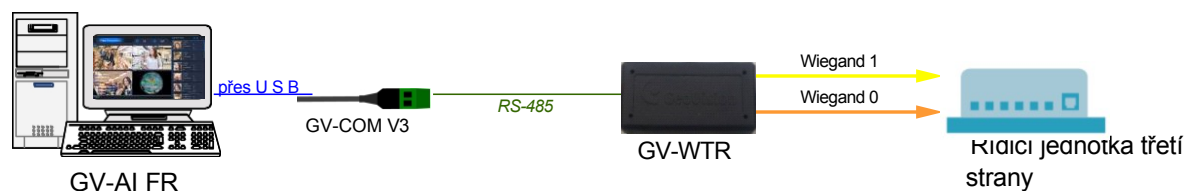
Existují dva způsoby připojení GV-AI FR k 3<sup>rd</sup> -party ovladačům, jak je znázorněno níže:

### ● Prostřednictvím GV-FWC v rámci sítě LAN:



Připojení GV-AI FR ke 3<sup>rd</sup> -party kontrolérům prostřednictvím GV-FWC v rámci sítě LAN, viz. [6.2.1 Připojení 3<sup>rd</sup> -party Controllers přes GV-FWC.](#)

### ● Přes sériový port Fyzické připojení:



Fyzické připojení GV-AI FR k 3<sup>rd</sup> -party kontrolérům přes jeho sériový port, viz. [6.2.2 Připojení 3<sup>rd</sup> -party kontrolérů přes sériový port.](#)

### 6.2.1 Připojení 3 řídicích jednotek<sup>rd</sup> -party Controllers prostřednictvím GV-FWC

---

**Poznámka:** GV-FWC, který se používá pro připojení k 3<sup>rd</sup> -party kontrolérům, musí být připojen ke stejné síti LAN jako GV-AI FR.

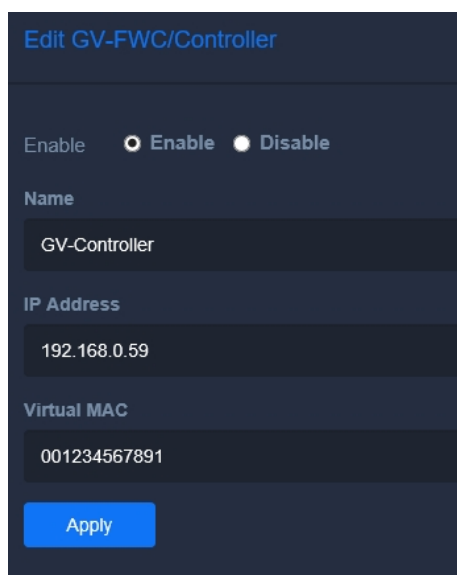
---

**DŮLEŽITÉ:** Obrázky obličejů rozpoznávacích událostí nelze z GV-FWC odesílat do 3<sup>rd</sup> -party kontrolérů, protože jsou připojeny prostřednictvím Wiegandu.

---

1. Kliknutím na **Dashboard** (č. 5, 2.2 *Hlavní obrazovka*) > **Notify Settings (Nastavení oznámení)** > **GV-FWC / Controller (GV-FWC / Controller)** přejděte na stránku **GV-FWC / Controller Settings (Nastavení GV-FWC / Controller)**.

2. Klikněte na možnost **Nový GV-FWC**. Zobrazí se toto dialogové okno.



3. Vyberte možnost **Povolit** a zadejte požadovaný **název** GV-FWC, ke kterému se GV-AI FR připojuje.
4. Zadejte **IP adresu** GV-FWC.
5. Zadejte 12místnou **virtuální MAC**, aby byla rozpoznána jako virtuální čtečka pro připojení k GV-FWC.
6. Klikněte na tlačítko **Použít**.
7. Po úspěšném přidání zařízení GV-FWC vyberte možnost **Spouštěče událostí** v části **Nastavení oznámení** v levém menu a nakonfigurujte odesílání událostí rozpoznávání obličeje do zařízení GV-FWC, viz *4.4.2 Spouštěče událostí*.

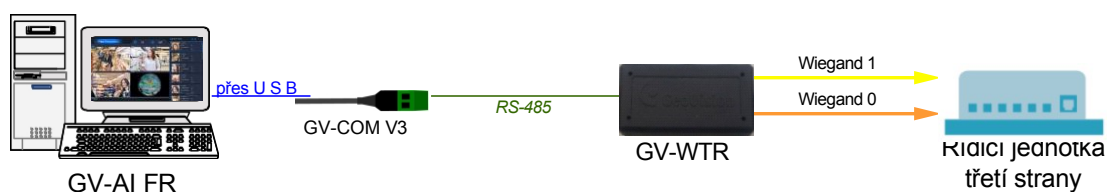
Připojení GV-FWC a odesílání přístupových dat Wiegand do 3<sup>rd</sup> -party kontrolérů při rozpoznání obličeje viz [Instalační příručka GV-FWC](#).

## 6.2.2 Připojení 3 řídicích jednotek<sup>rd</sup> -party přes sériový port

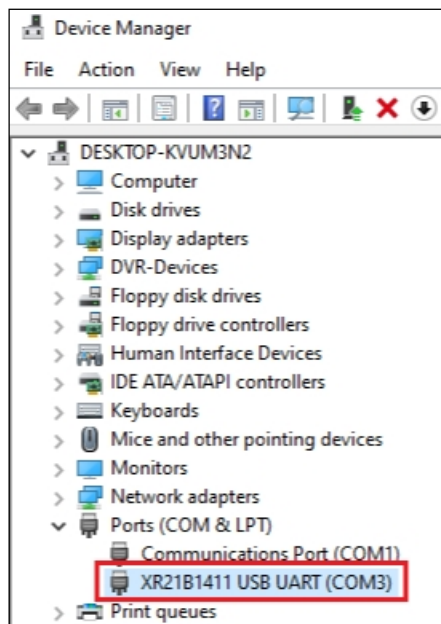
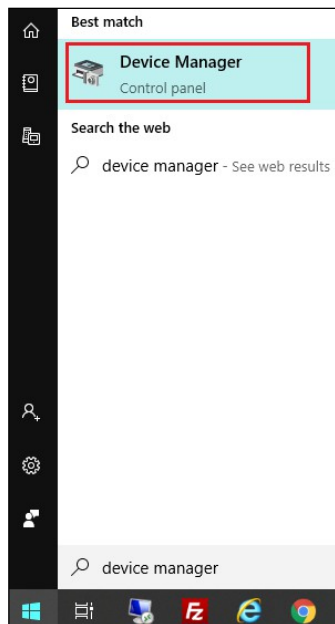
**Poznámka:** Připojení 3<sup>rd</sup>-stranných řídicích jednotek přes LAN viz 6.2.1 Připojení 3<sup>rd</sup>-stranných řídicích jednotek přes GV-FWC.

**DŮLEŽITÉ:** Obrázky obličejů rozpoznávacích událostí nelze odeslat do řídicí jednotky, pokud jsou připojeny přes sériový port.

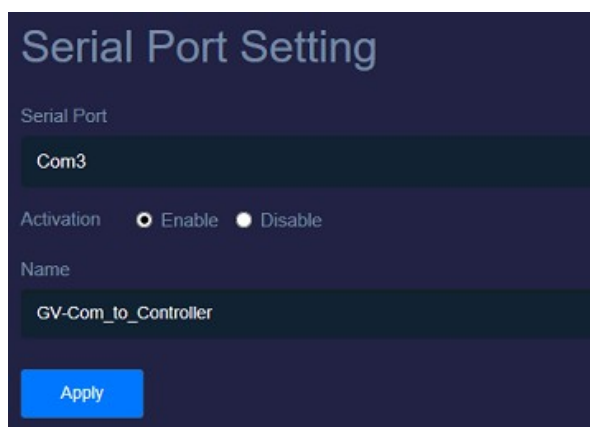
1. Připojte GV-AI FR k řídicí jednotce 3<sup>rd</sup> prostřednictvím GV-COM V3 a GV-WTR, jak je znázorněno níže.



2. V nabídce **Start** systému Windows počítače GV-AI FR zadejte **Správce zařízení** a klikněte na stejnojmennou aplikaci, kterou chcete spustit. Poté klikněte na položku **Porty (COM a LPT)** a rozbalte ji, aby se zobrazilo číslo COM se sériovým číslem GV-COM V3, jak je uvedeno níže.



3. Na GV-AI FR klikněte na **Dashboard** (č. 5, 2.2 *Hlavní obrazovka*) > **Notify Setting (Nastavení oznámení)** > **Serial Port (Sériový port)**, čímž se dostanete na stránku **Serial Port Setting (Nastavení sériového portu)**.



4. V okně **Sériový port** vyberte odpovídající číslo COM zobrazené v kroku 2. v rozevřacím seznamu a vyberte možnost **Povolit** vedle položky **Aktivace**.
5. Zadejte požadovaný **název** sériového portu a klikněte na tlačítko **Použít**.

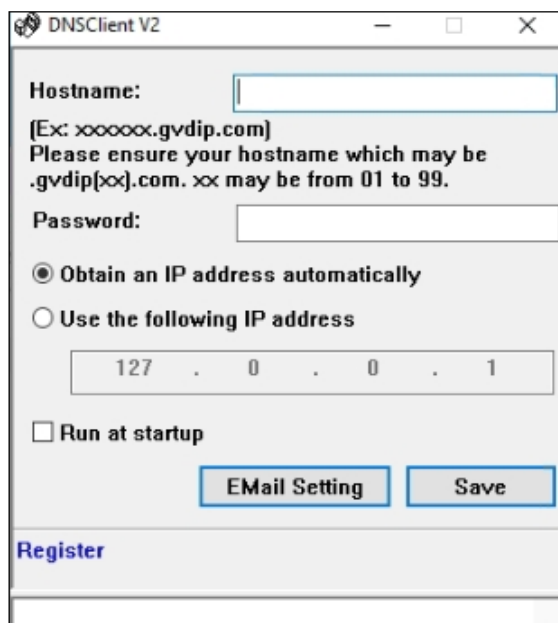
Po správné konfiguraci budou všechna přístupová data spárovaná s profily obličeje GV-AI FR odeslána na řídicí jednotku 3<sup>rd</sup> po rozpoznání obličeje.

## Kapitola 7 Užitečné nástroje

### 7.1 Klient GV-DDNS V2

GV-AI FR se dodává s **klientem GV-DDNS V2**, který poskytuje službu Dynamic DNS společnosti GeoVision, aby si uživatelé mohli zaregistrovat název domény, který vždy ukazuje na GV-AI FR, když používá dynamickou IP adresu.

Chcete-li získat přístup ke klientovi GV-DDNS V2, přejděte do složky DDNS v adresáři GV-AI FR (C:\GV-AI\FR\DDNS) a dvakrát klikněte na **soubor DNSClientV2.exe**. Zobrazí se toto dialogové okno.

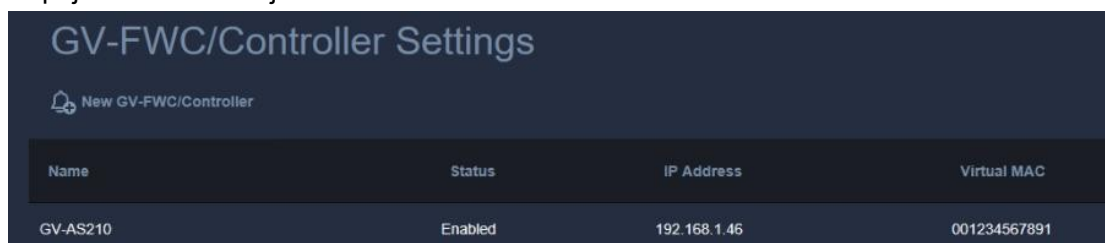


Podrobnosti o registraci a konfiguraci služby GV-DDNS naleznete v [instalační příručce služby GV-DDNS V2](#).

## Dodatek pro GV-CR1320

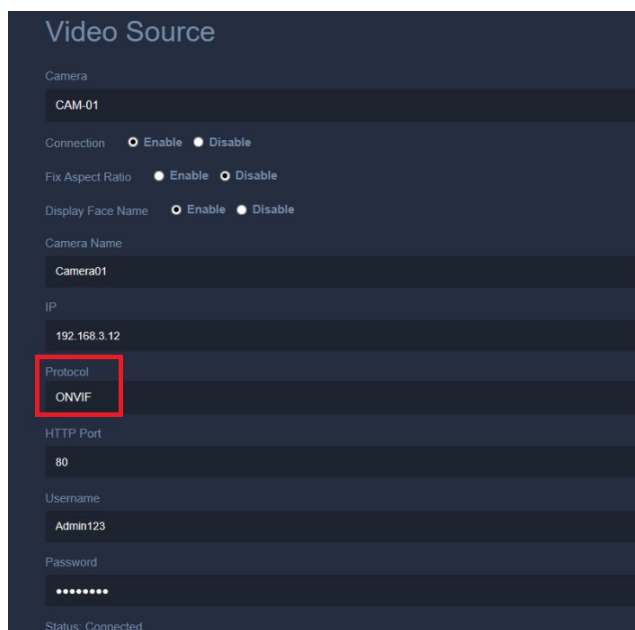
Chcete-li na zařízení GV-CR1320 (V1.07 nebo novější) spustit LED a zvukový signál při událostech rozpoznávání obličeje a indikovat tak stav přístupu, postupujte podle následujících kroků:

1. Ujistěte se, že spojení mezi GV-AI FR, GV-AS Controller a GV-ASManager je dobře navázáno. Postup připojení GV-AI FR ke GV-AS Controller viz *6.1 Připojení GV-AS Controller*. Níže je uveden obrázek řadiče GV-AS210 připojeného na GV-AI FR.
2. Připojte GV-CR1320 jako kameru ke GV-AI FR.



Name	Status	IP Address	Virtual MAC
GV-AS210	Enabled	192.168.1.46	001234567891

- Vyberte **Obecná nastavení > Zdroj videa**, zadejte informace o připojení zařízení GV-CR1320 a v položce Protokol vyberte **ONVIF**.



**Video Source**

Camera  
CAM-01

Connection  Enable  Disable

Fix Aspect Ratio  Enable  Disable

Display Face Name  Enable  Disable

Camera Name  
Camera01

IP  
192.168.3.12

Protocol  
**ONVIF**

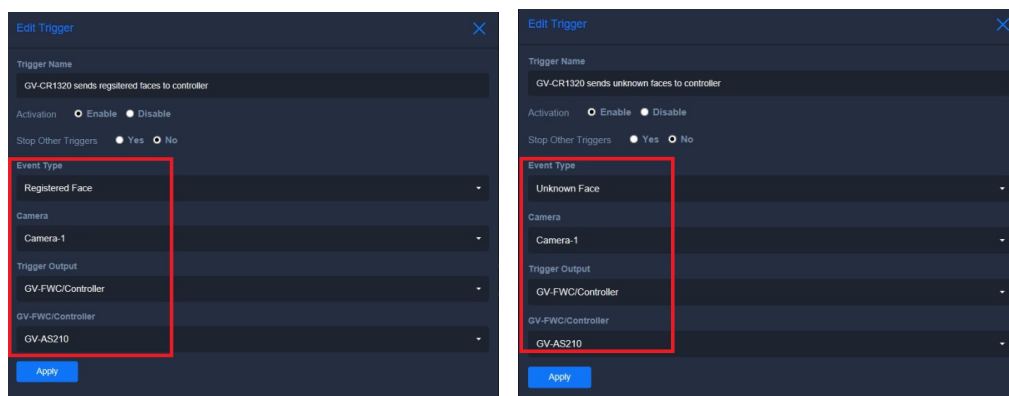
HTTP Port  
80

Username  
Admin123

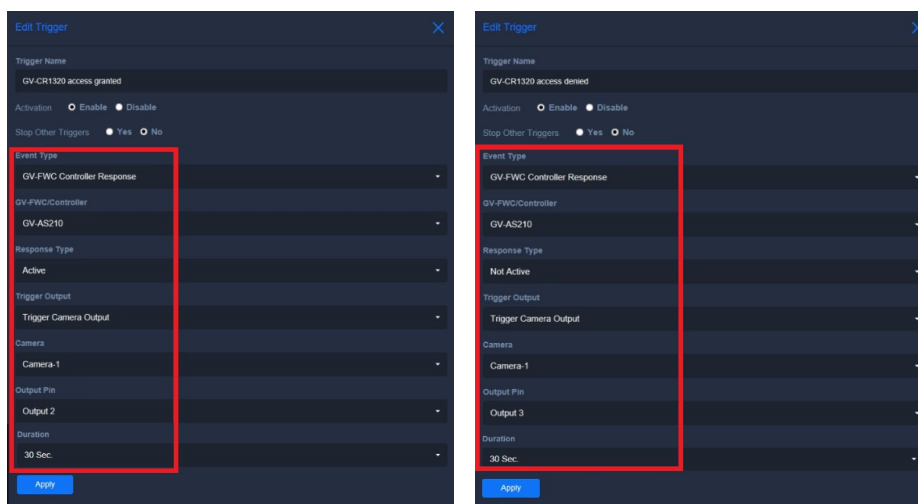
Password  
••••••••

Status: Connected

3. Odesílání událostí rozpoznávání GV-CR1320 do řídicí jednotky GV-AS.
  - A. Vyberte možnost **Spouštěč událostí > Nový spouštěč**, vyberte kameru GV-CR1320, v části Výstup spouštěče vyberte možnost **GV-FWC/Controller** a v části GV-FWC/Controller vyberte odpovídající řídicí jednotku.
  - B. Vytvořte dvě spouštěcí podmínky události. Jednou z nich je odesílání rozpoznávaných událostí, druhou odesílání nerozpoznaných událostí.




4. Řídicí jednotka GV-AS spustí LED a zvukový signál na GV-CR1320.
  - A. Chcete-li na rozpoznané události spustit spoušť, vyberte možnost **Spoušť události > Nová spoušť**, vyberte možnost **GV-FWC/Odezva ovladače** v části Typ události, příslušný ovladač v části GV-FWC/Ovladač, možnost **Aktivní** v části Typ odezvy, možnost **Spoušť výstupu kamery** v části Výstup spouště, kameru GV-CR1320, **výstup 2** v části Výstupní kolík a požadovanou **dobu trvání** spouště.
  - B. Chcete-li spustit akci na nerozpoznanou událost, vyberte možnost **Spoušť události > Nová spoušť**, vyberte možnost **GV-FWC/Odezva ovladače** v části Typ události, odpovídající ovladač v části GV-FWC/Ovladač, možnost **Neaktivní** v části Typ odezvy, možnost **Spoušť výstupu kamery** v části Výstup spouště, kameru GV-CR1320, **výstup 3** v části Výstupní kolík a požadovanou **dobu trvání** spouště.



5. Následující obrázek znázorňuje čtyři podmínky spuštění události nastavené na základě kroku 3 - 4. Když zařízení GV-CR1320 detekuje tváře, jeho LED dioda a zvukový signál odpovídajícím způsobem zareagují.

Trigger Settings

 New Trigger

Status	Stop Trigger	Name	Source	Type	
Enable		GV-CR1320 sends registered faces to controller	Camera 1	Registered Face	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DEL</a>
Enable		GV-CR1320 sends unknown faces to controller	Camera 1	Unknown Face	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DEL</a>
Enable		GV-CR1320 access granted	GV-AS210	GV-FWC/Controller Response	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DEL</a>
Enable		GV-CR1320 access denied	GV-AS210	GV-FWC/Controller Response	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DEL</a>